



Free Downloads of Build Instructions,  
Assembly Booklets & How To Guides

**BuildInstructions.com**



# WANDERMANNER®



VAMPIRE COUNTS  
CORPSE CART

LEICHENKARREN  
DER VAMPIRFÜRSTEN

CHARRETTE MACABRE

CARRO DEI CADAVERI

CARRO DE CADÁVERES

ヴァンパイアカラント コーパス・カート



ENGLISH • Before assembling your model kit, read through these instructions carefully. To assemble this kit you will need some suitable adhesive for the metal, plastic or plastic parts and a sharp modelling knife. A pair of clippers can also be useful when removing the components from the sprue. Carefully clean off any plastic mould lines and injection markings using a modelling knife (remember to make cuts away from your body and fingers). Adult supervision is recommended when using adhesive and tools.

FRANÇAIS • Lisez attentivement ces instructions avant de commencer l'assemblage de votre maquette. Vous aurez besoin pour ce faire de colle adaptée pour les éléments en plastique ou en métal, ainsi que d'un couteau de modelisme. Une paire de pinces pourrait également être utile pour détacher les éléments de leur grappe. Enlevez les traces de moulage et dirigez le fil de l'aide d'un couteau de modelisme (n'oubliez pas de toujours couper vers l'extérieur, jamais vers vous). L'utilisation d'outils ou de colle doit se faire sous la surveillance d'un adulte.

ESPAÑOL • Antes de montar este kit, lee las instrucciones cuidadosamente. Para el montaje necesitas un pegamento para los componentes de metal y plástico y una cuchilla de modelismo. También puedes usar unas tenacillas para desmontar los componentes de la matriz. Raltra las líneas de molde y rebabas con la ayuda de una cuchilla de modelismo (para evitar accidentes, recuerda siempre hacerlo en dirección contraria a tu cuerpo). Se recomienda la supervisión de un adulto al usar el pegamento y las herramientas.

DEUTSCH • Vor dem Zusammenbau deines Modells solltest du dir diese Bauanleitung genau durchlesen. Um diesen Bauatz genau zusammenzubauen, benötigst du passenden Klebstoff für die Metall- und Plastikteile sowie ein scharfes Bastelmesser. Eine Kneifzange ist ebenfalls nützlich. Entferne die Einzelteile mit Sprue. Reinige die Klebefugen sorgfältig sauber sie mit dem Bastelmesser sorgfältig von allen Gussgeräten und -resten (denk daran, immer von Körper und Fingern weg zu schneiden). Kinder sollten Klebstoff und Werkzeuge nur unter Aufsicht eines Erwachsenen verwenden.

ITALIANO • Prima di assemblare il modello, leggere attentamente queste istruzioni. Per assemblarlo, avrete bisogno di colle adatte per i componenti in metallo e plastica e di un coltello da modelismo affilato. Possono essere utili anche un paio di pincesse quando si rimuovono i componenti dallo sprue. Ripulite attentamente qualsiasi linea e stigo di fusione con un coltello da modelismo affilato (ricordatevi di usarlo verso l'esterno, lontano dal corpo e dalle dita). Si raccomanda la supervisione di un adulto quando si utilizzano colle e strumenti da modelismo.

• 日本語 • 組み立て説明をよくお読みになつてから、このキットを組み立て下さい。このキットを組み立てるには、メタルパーツやプラパーツに適した接着剤とモデリングナイフが必要です。ニッパーも用意しておくと、ランナーからパーツを切り離す時に便利で、モデリングナイフを使って、ランナーナイフやバリを丁寧に削り取して下さい(体や手とは反対方向に刃を向けるようして下さい)。接着剤の使用の際は、必ず大人の監督のもとで、接着剤や工具を使用することをおすすめします。

• KEY • LEGENDE • CLAVE • LÉGENDE • LEGENDA • アイコン解説 •



• USE SUITABLE ADHESIVE  
• UTILISEZ UNE COLLE ADAPTEE  
• USA UN PEGAMENTO ADECUADO  
• PASSADEN KLEBER VERWENDEN  
• USANE UNA COLLA ADATTA  
• 適切な接着剤を使用下さい。



• DO NOT GLUE!  
• NE PAS COLLER!  
• NO PEGAR  
• NICHT KLEBEN!  
• NON INCOLLARE  
• 接着しないで下さい。



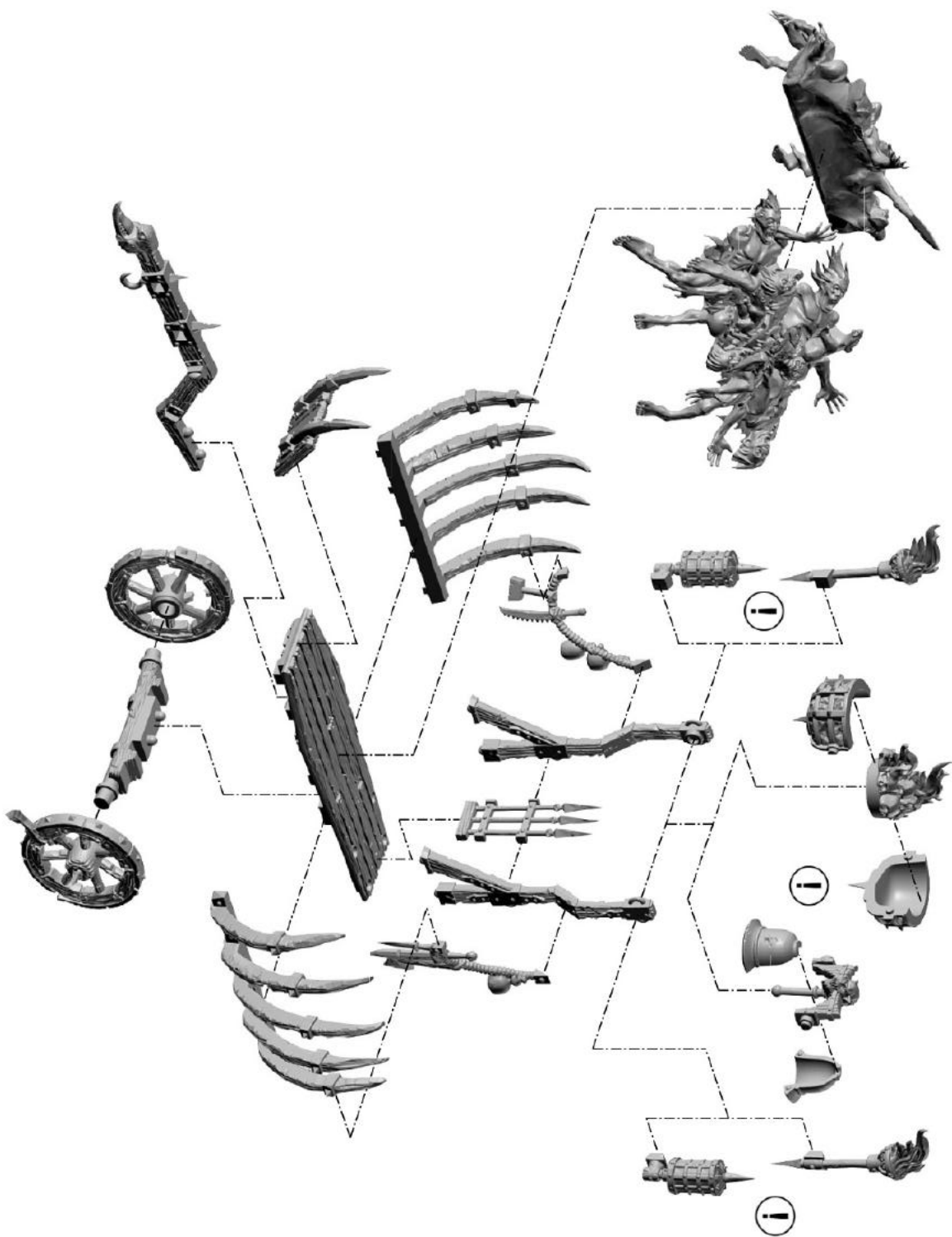
• CUT HERE  
• COUPER ICI  
• COPTAR POR AQUI  
• HIER SCHNEIDEN  
• TAGELINE OUI  
• ここを切り離して下さい。

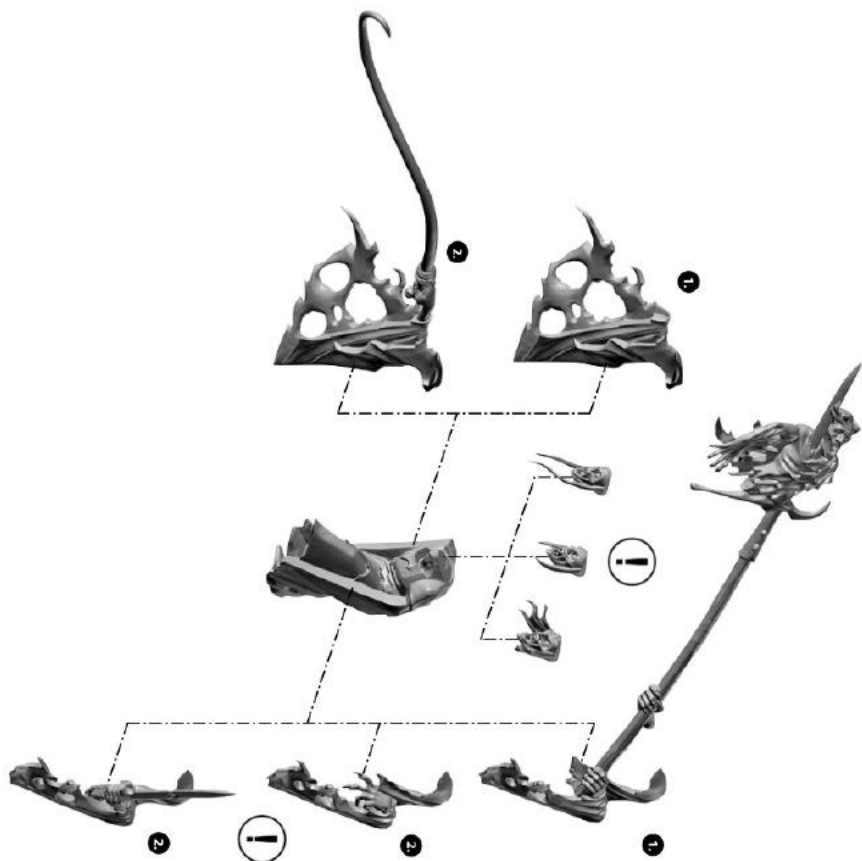
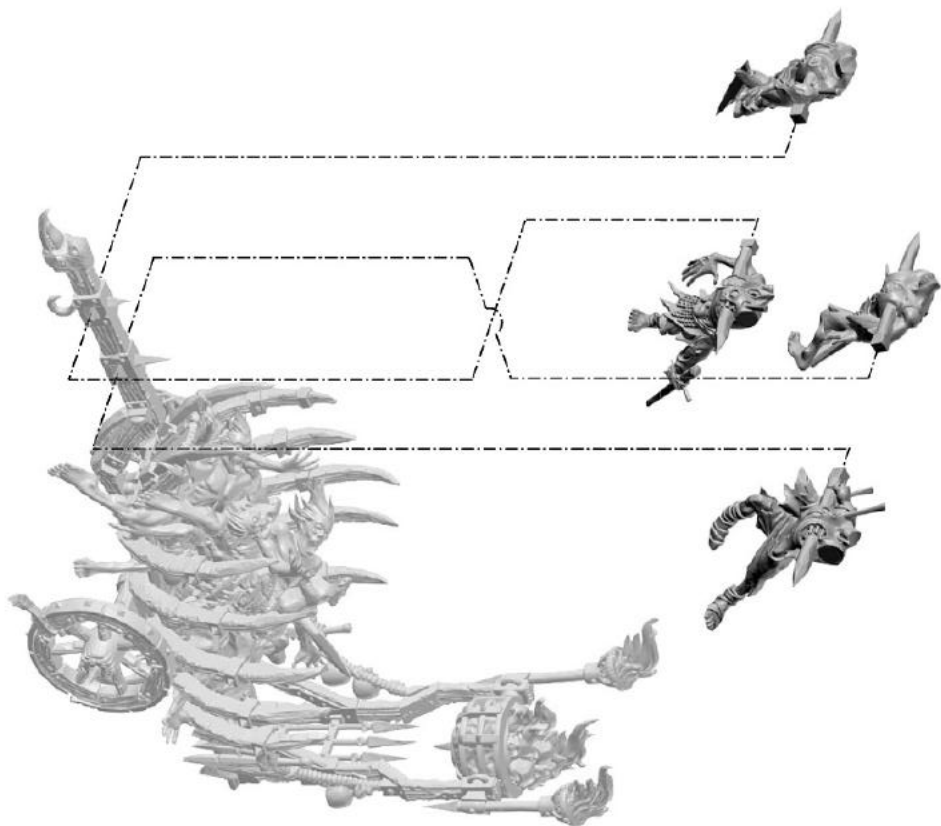


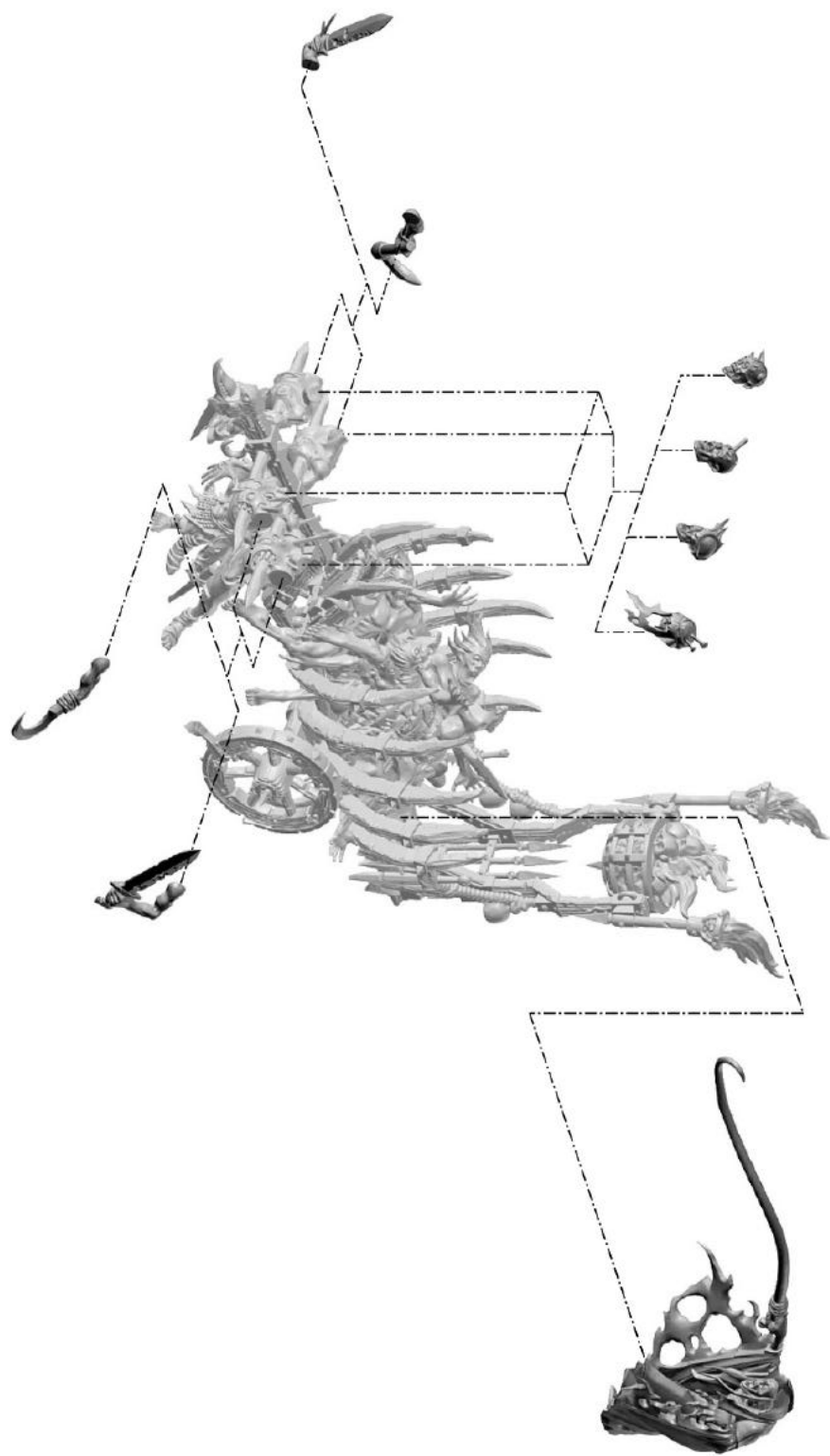
• OPTIONAL EXTRAS  
• OPTIONS SUPPLEMENTAIRES  
• EXTRAS OPCIONALES  
• OPTIONALE EXTRAS  
• ACCESSORI OPZIONALI  
• オプションパーツ



993102070050







# DEADWALKER ZOMBIES





• READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR  
• LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO

**ENG** BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES, PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

**FRE** AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

**SPA** POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

**GER** VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

**ITA** PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

• EXPLANATION OF SYMBOLS • EXPLICATION DES SYMBOLES  
• EXPLICACIÓN DE SIMBOLOS • ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE  
• LEGENDA DEI SIMBOLI



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa



1 a x6



1



3



5



7



8



2



4



6



1 b x6



1 a

30



31



32



33



34



35



36

1 c x6

1 b



Ø 25mm



2 a x6



10



12



14



15



16



9



11



13



2 b x6



2 a



38

39

41



37



40



42

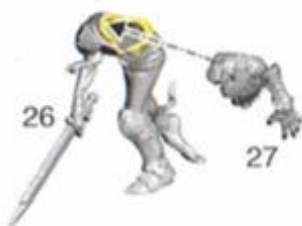
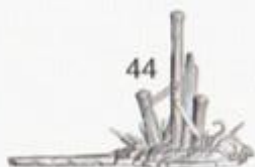
2 c x6



2 b

Ø 25mm



**3 a x2****3 b x2****3 c x2****3 d x2****4 a x8**



ENGLISH

These essential rules will get your new unit on the battlefield – for the latest rules for this unit, and much more, see the relevant battle tome for your army.



## DEADWALKER ZOMBIES

Deadwalker Zombies are the resurrected corpses of the recently slain. Though individually weak, in great numbers, they can overwhelm even the mightiest warriors – and those whom they slay are liable to rise as Deadwalkers themselves.

MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Crude Weapons and Infectious Bites	1"	1	5+	5+	-	1

### DESCRIPTION

A unit of Deadwalker Zombies has any number of models, each armed with Crude Weapons and Infectious Bites.

### ABILITIES

**Dragged Down and Torn Apart:** *Though Deadwalker Zombies are clumsy and slow, they should never be underestimated, for when the foe is near, they can move with an ungainly but disturbingly determined gait.*

This unit is eligible to fight in the combat phase if it is within 6" of an enemy unit instead of 3", and it can move an extra 3" when it piles in.

**The Newly Dead:** *Those who fall to a zombie's bite soon rise to join the unliving horde.*

If the unmodified hit roll for an attack made by this unit is 6, that attack inflicts 1 mortal wound on the target and the attack sequence ends. In addition, at the end of the combat phase, you can roll a dice for each enemy model that was slain by wounds inflicted by this unit's attacks in that phase. For each 2+, you can add 1 DEADWALKER ZOMBIE model to this unit.

### KEYWORDS

DEATH, SOULBLIGHT GRAVELORDS, DEADWALKERS, SUMMONABLE, DEADWALKER ZOMBIES



## DEADWALKER ZOMBIES

Les Deadwalker Zombies sont les cadavres réanimés d'individus morts récemment. Ils compensent leur faiblesse par le poids du nombre, et peuvent submerger les plus grands guerriers – et ceux qu'ils tuent ont de fortes chances de devenir des Deadwalkers.

### ARMES DE MÊLÉE

Armes Frustes et Morsure Infectieuse

Portée

1"

Attaques

1

Toucher

5+

Blesser

5+

Perf.

-

Dégâts

1

### DESCRIPTION

Une unité de Deadwalker Zombies se compose de n'importe quel nombre de figurines, chacune armée d'Armes Frustes et Morsure Infectieuse.

### APTITUDES

**Mis à Terre et Démentré:** *Si les Zombies sont lents et maladroits, on ne doit pas les sous-estimer, car lorsque l'ennemi est proche, leur démarche maladroite devient horriblement déterminée.*

Cette unité a le droit de combattre à la phase de combat si elle est à 6" ou moins d'une unité ennemie au lieu de 3", et peut se déplacer de 3" supplémentaires lorsqu'elle engage.

**Cadavres Frais:** *Les victimes de la morsure d'un zombie rejoignent vite la horde des morts-vivants.*

Si le jet de touche non modifié pour une attaque de cette unité est 6, l'attaque inflige 1 blessure mortelle à la cible et la séquence d'attaque s'arrête. De plus, à la fin de la phase de combat, vous pouvez jeter un dé pour chaque figurine ennemie qui a été tuée par des blessures infligées par les attaques de cette unité à cette phase. Pour chaque jet de 2+, vous pouvez ajouter 1 figurine de DEADWALKER ZOMBIE à cette unité.

### MOTS-CLÉS

MORT, SOULBLIGHT GRAVELORDS, DEADWALKERS, INVOCABLE, DEADWALKER ZOMBIES

Estas reglas esenciales te permitirán desplegar tu nueva unidad en el campo de batalla. Para conseguir las más recientes, y mucho más, consulta el tomo de batalla relativo a tu ejército.



## DEADWALKER ZOMBIES

Los Deadwalker Zombies son los cadáveres resucitados de los recién muertos. Aunque son débiles en solitario, en gran número pueden abrumar incluso a los guerreros más poderosos, y aquellos a los que matan son susceptibles de levantarse como nuevos zombies.

### ARMAS DE COMBATE

Armas toscas y mordiscos infecciosos

Alcance

1"

Ataques

1

Impactar

5+

Herir

5+

Perforar

-

Daño

1

### DESCRIPCIÓN

Una unidad de Deadwalker Zombies puede tener cualquier cantidad de miniaturas, cada una armada con armas toscas y mordiscos infecciosos.

### HABILIDADES

**Arrastrar y despedazar.** *Aunque los Deadwalker Zombies son lentos y torpes, no hay que subestimarlos, pues cuando el enemigo está cerca empiezan a moverse a un ritmo desgarrado pero inquietantemente decidido.*

Esta unidad es elegible para combatir en la fase de combate si está a 6" o menos de una unidad enemiga en lugar de 3", y puede moverse 3" adicionales al agruparse.

**Recién fallecidos.** *Quienes perecen ante un asalto de Putreandantes pronto se alzan para unirse a la horda no muerta.*

Si la tirada para impactar en un ataque de esta unidad es un 6 sin modificar, el ataque inflige 1 herida mortal al blanco y la secuencia de ataque termina. Además, al final de la fase de combate puedes tirar 1D6 por cada miniatura enemiga que murió a causa de las heridas infligidas por los ataques de esta unidad en esa fase. Por cada 2+, puedes añadir 1 miniatura DEADWALKER ZOMBIE a esta unidad.

### CLAVES

MUERTE, SOULBLIGHT GRAVELORDS, PUTREANDANTES, INVOCABLE, DEADWALKER ZOMBIES



## DEADWALKER ZOMBIES

Deadwalker Zombies sind die wiedererweckten Leichen kürzlich Verstorbener. Einzeln sind sie schwach, doch in großer Zahl können sie selbst den mächtigsten Krieger niederringen – und wer von ihnen getötet wird, erhebt sich meist wenig später selbst als untoter Deadwalker.

### NAHKAMPFWAFFEN

Grobe Waffen und ansteckende Bisse

Reichw.

Attacken

Treffen

Verwunden

Wucht

Schaden

1"

1

5+

5+

-

1

### BESCHREIBUNG

Eine Einheit Deadwalker Zombies besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle, von denen jedes mit Groben Waffen und ansteckenden Bissen bewaffnet ist.

### FÄHIGKEITEN

**Die frischen Toten:** Wer durch den Biss eines Zombies fällt, schließt sich wenig später der Horde der wandelnden Leichen an.

Bei einem unmodifizierten Trefferwurf von 6 für eine Attacke dieser Einheit verursacht diese Attacke beim Ziel 1 tödliche Verwundung und die Attackenabfolge endet. Außerdem kannst du am Ende der Nahkampfphase einen Würfel für jedes feindliche Modell werfen, das in dieser Phase durch Verwundungen getötet wurde, die durch Attacken dieser Einheit verursacht wurden. Für jede 2+ kannst du dieser Einheit 1 **DEADWALKER-ZOMBIE**-Modell hinzufügen.

### Zu Boden gezogen und zerrissen:

*Deadwalker Zombies sind ungeschickt und langsam, aber man sollte sie nie unterschätzen, denn wenn der Feind nahe ist, können sie sich ungelenken, aber verstörend entschlossenen Schrittes bewegen.*

Diese Einheit kann in der Nahkampfphase kämpfen, wenn sie sich innerhalb von 6" um eine feindliche Einheit befindet statt innerhalb von 3", und sie kann sich zusätzliche 3" weit bewegen, wenn sie nachrückt.

### SCHLÜSSELWÖRTER

TOD, SOULBLIGHT GRAVELORDS, DEADWALKERS, BESCHWÖRBAR, DEADWALKER ZOMBIES

## ITALIANO

Queste regole essenziali ti aiuteranno a portare sul campo di battaglia la tua nuova unità; per le regole più aggiornate consulta il Battletome corrispondente alla tua armata.



## DEADWALKER ZOMBIES

I Deadwalker Zombies sono i cadaveri resuscitati dei morti di recente. Anche se singolarmente sono deboli, in grande numero possono sopraffare persino i guerrieri più possenti, e le loro vittime potranno rialzarsi a loro volta come Deadwalkers.

### ARMI DA MISCHIA

Armi rozze e morsi contagiosi

Gittata

Attacchi

Per Colpire

Per Ferire

Impatto

Danni

1"

1

5+

5+

-

1

### DESCRIZIONE

Un'unità di Deadwalker Zombies include un numero qualsiasi di modelli, ciascuno armato con armi rozze e morsi contagiosi.

### ABILITÀ

**Trascinato a Terra e Fatto a Pezzi:** anche se i Deadwalker Zombies sono goffi e lenti, non devono essere sottovalutati, perché quando il nemico è vicino possono muoversi con inquietante sicurezza.

Questa unità è idonea a combattere nella fase di combattimento se si trova entro 6" invece che entro 3" da un'unità nemica, e può muoversi di 3" extra quando si ammassa.

**Appena Morti:** chi soccombe al morso di uno zombie ben presto si unisce all'orda nonmorta.

Se il tiro per colpire non modificato di un attacco effettuato da questa unità è 6, quell'attacco infligge 1 ferita mortale al bersaglio e la sequenza d'attacco termina. Inoltre, alla fine della fase di combattimento puoi tirare un dado per ogni modello nemico che è stato ucciso da ferite inflitte dagli attacchi di questa unità in quella fase. Per ogni 2+ puoi aggiungere a questa unità 1 modello di **DEADWALKER ZOMBIE**.

### KEYWORDS

MORTE, SOULBLIGHT GRAVELORDS, DEADWALKERS, EVOCABILE, DEADWALKER ZOMBIES



warhammer.com

Games Workshop Limited, Willow Road,  
Nottingham, NG7 2WS, UK

© Copyright Games Workshop Limited 2021.

