



Free Downloads of Build Instructions,  
Assembly Booklets & How To Guides

**BuildInstructions.com**










## EVERCHOSEN

### VARANGUARD, KNIGHTS OF RUIN

STEPS  
ÉTAPES • PASOS  
SCHRITTE • FASI

1 - 7



|   |   |   |  |   |   |
|---|---|---|--|---|---|
|  | Special instruction - Please read<br>Instructions spéciales - Lire attentivement<br>Instrucción especial: Por favor, léela<br>Besondere Anweisung - Bitte lesen<br>Istruzioni speciali - Leggi attentamente |  | Stage complete<br>Étape terminée<br>Paso completado<br>Schritt abgeschlossen<br>Fase completa  |  | Detail view<br>Vue détaillée<br>Vista detallada<br>Alternative Ansicht<br>Visuale del dettaglio |
|  | Dry fit stage before gluing<br>Tester avant de coller<br>Comprobar el encaje antes de pegar<br>Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren<br>Prova a secco prima di incollare                          |  | Choice of parts<br>Choix d'éléments<br>Modelos de componentes<br>Auswahl an Teilen<br>Scelta di componenti   |  | Repeat process<br>Répéter l'étape<br>Repetir pasos<br>Vorgang wiederholen<br>Ripeti il processo |
|  | Variant assembly<br>Variante d'assemblage<br>Variante de montaje<br>Bauvariante<br>Assemblaggio alternativo   |  | Do not glue the components<br>Ne pas coller les éléments<br>No pegar los componentes<br>Bitte die Teile nicht kleben<br>Non incollare i componenti |  | Rotate part<br>Faire pivoter<br>Girar la pieza<br>Teil drehen<br>Ruota il componente            |

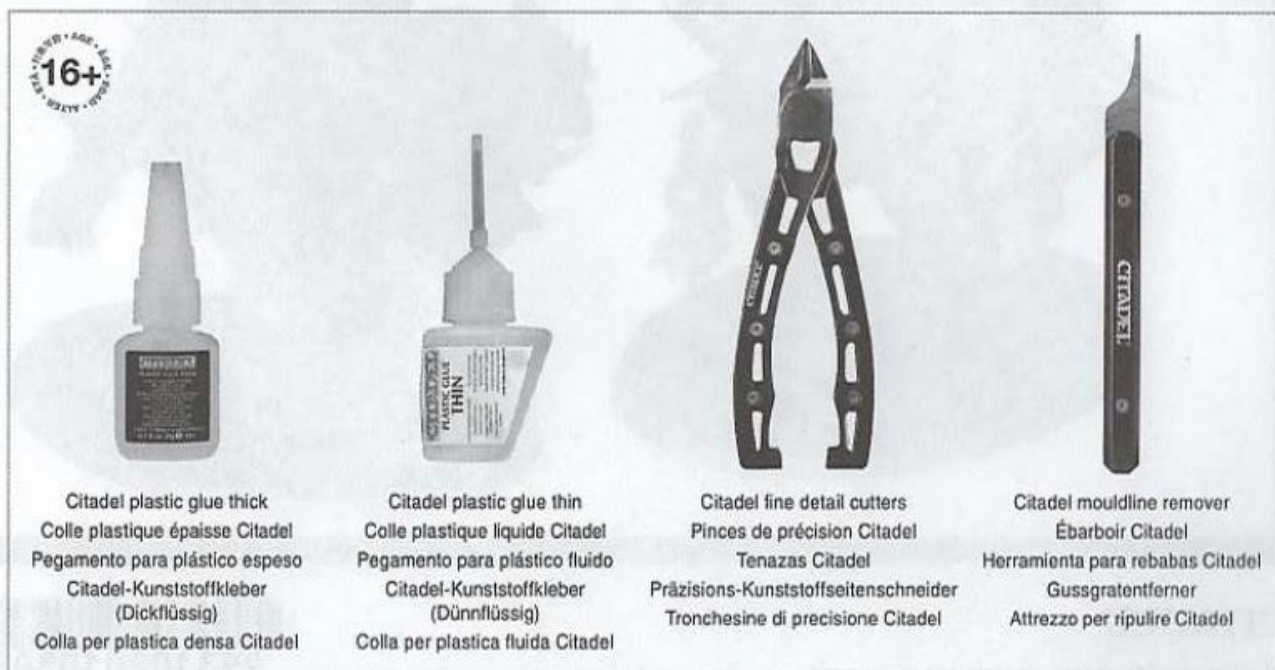
**!** **READ THIS FIRST:** Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

**!** **À LIRE EN PREMIER :** Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

**!** **LEER ANTES DE MONTAR:** Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

**!** **LIES DIES ZUERST:** Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

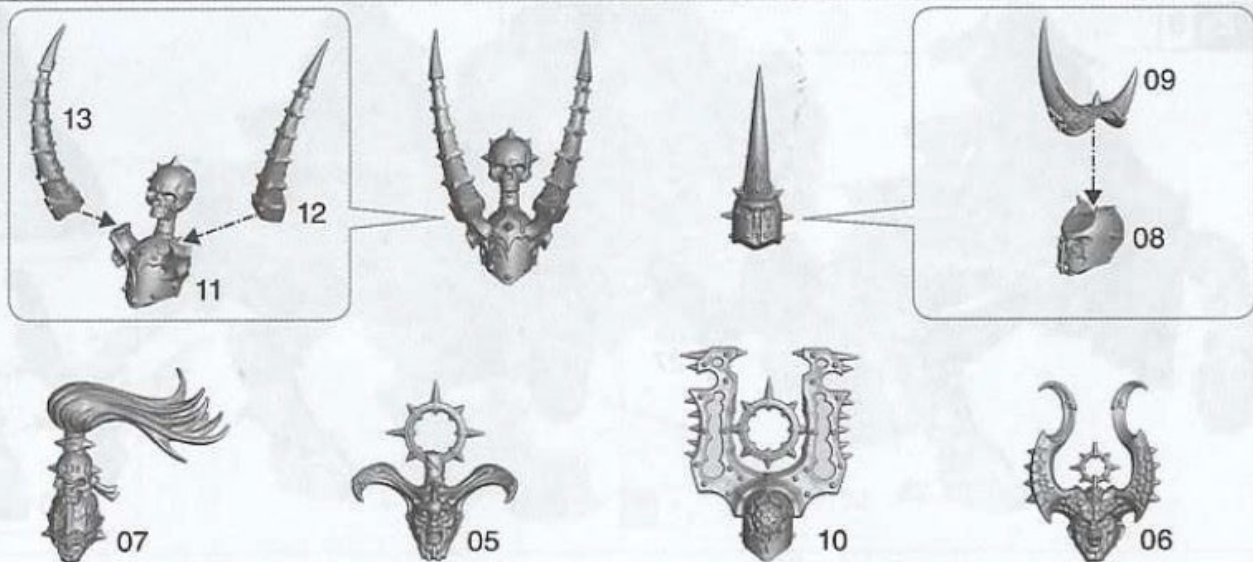
**!** **LEGGI PRIMA QUESTO:** prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.



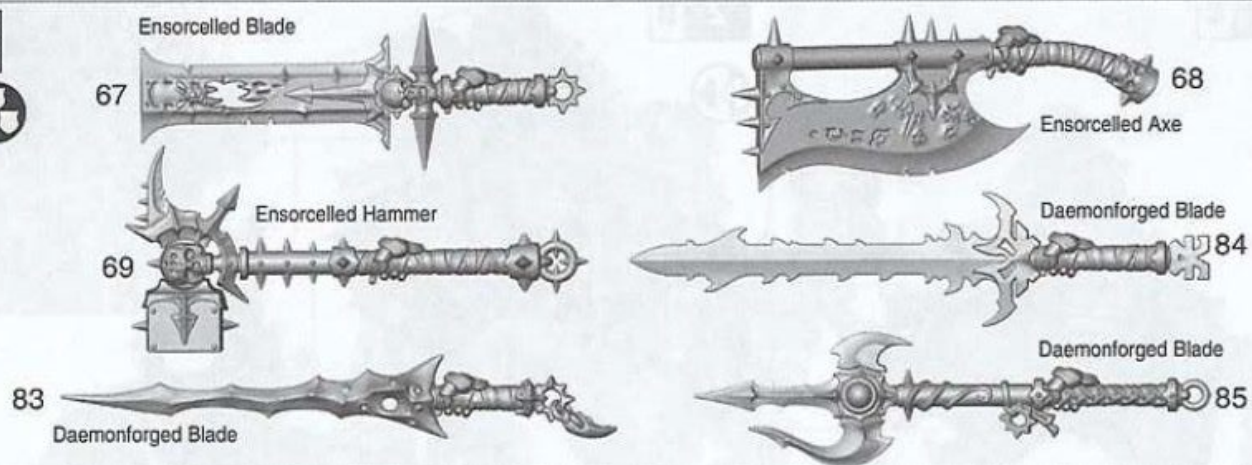
# 1 INTERCHANGABLE PARTS

ÉLÉMENTS INTERCHANGEABLES · PARTES INTERCAMBIABLES  
AUSTAUSCHBARE TEILE · COMPONENTI INTERCAMBIABILI

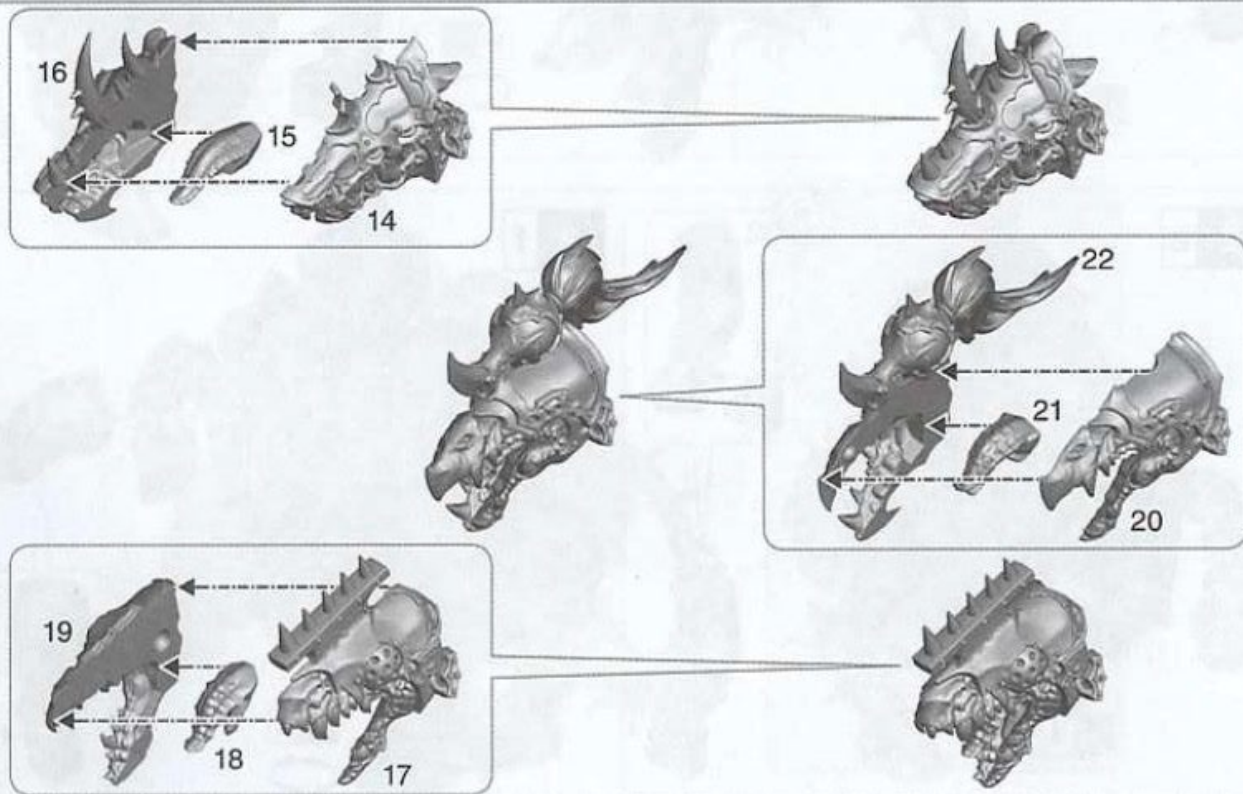
a



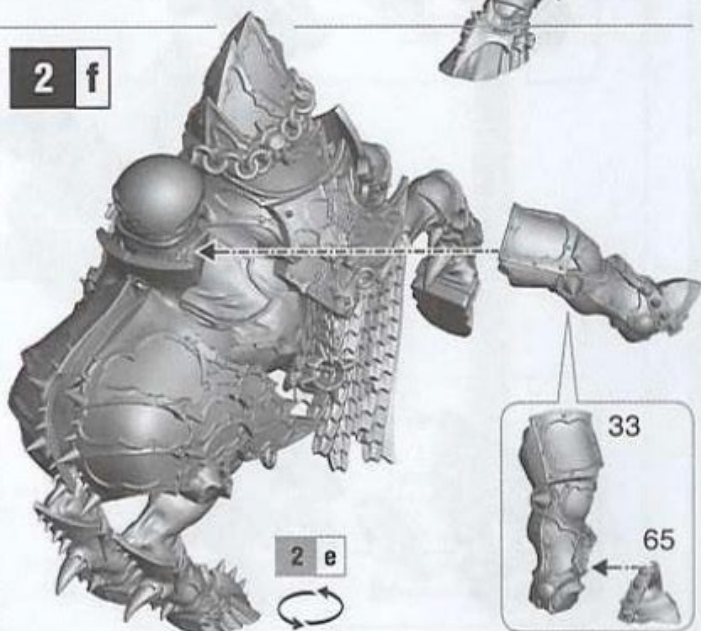
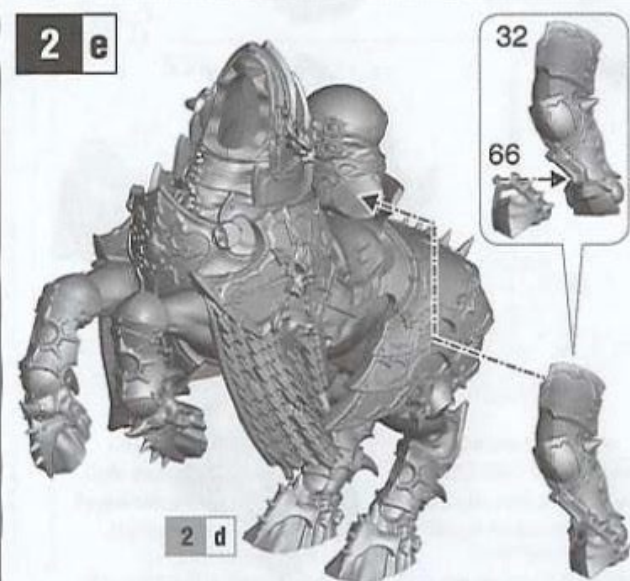
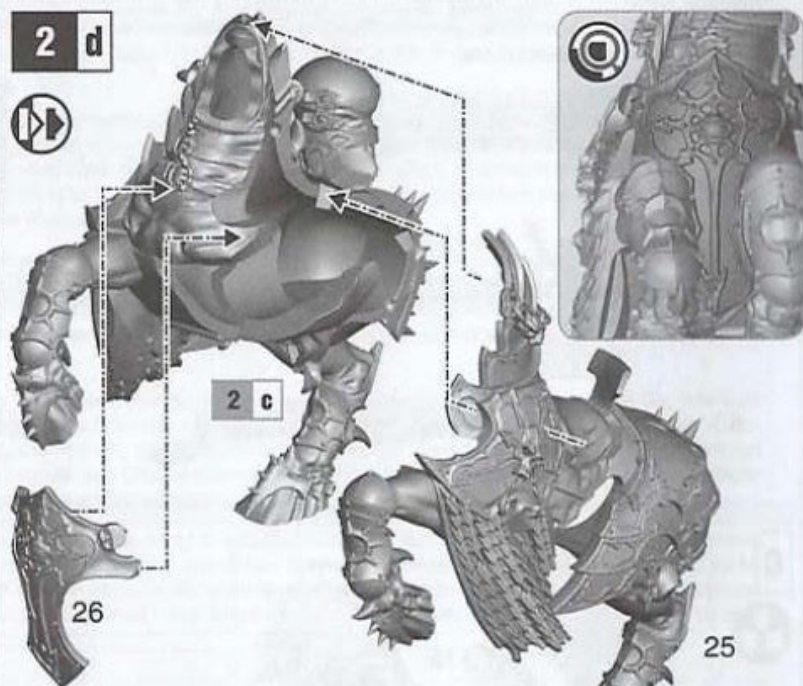
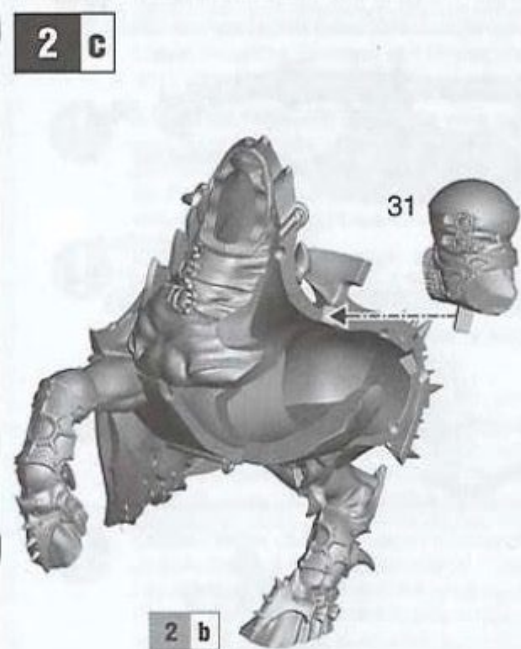
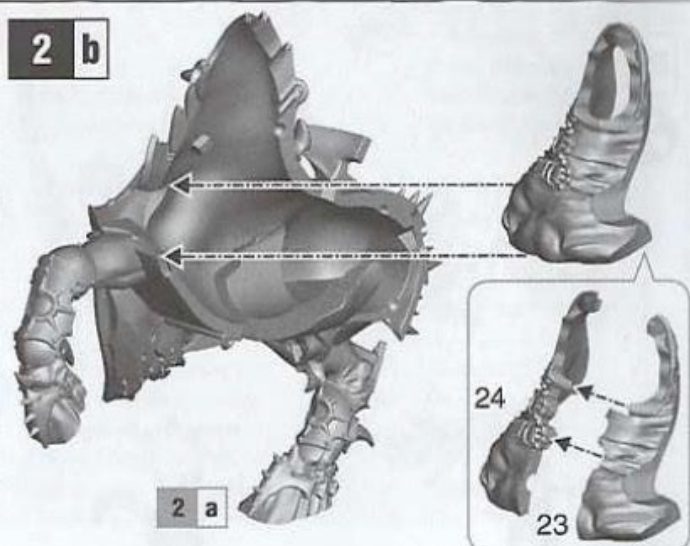
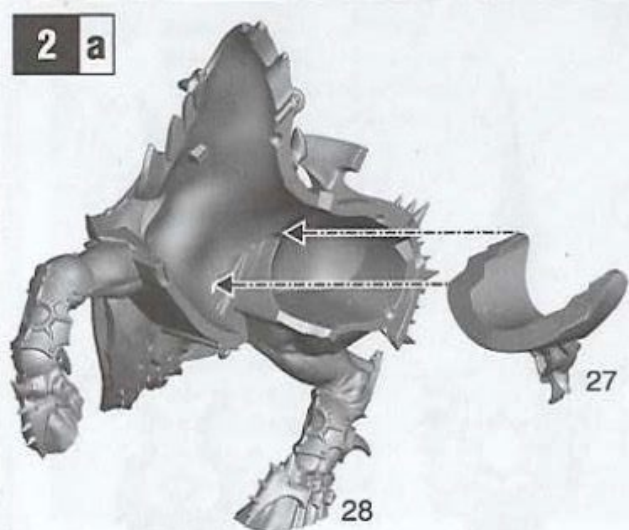
b



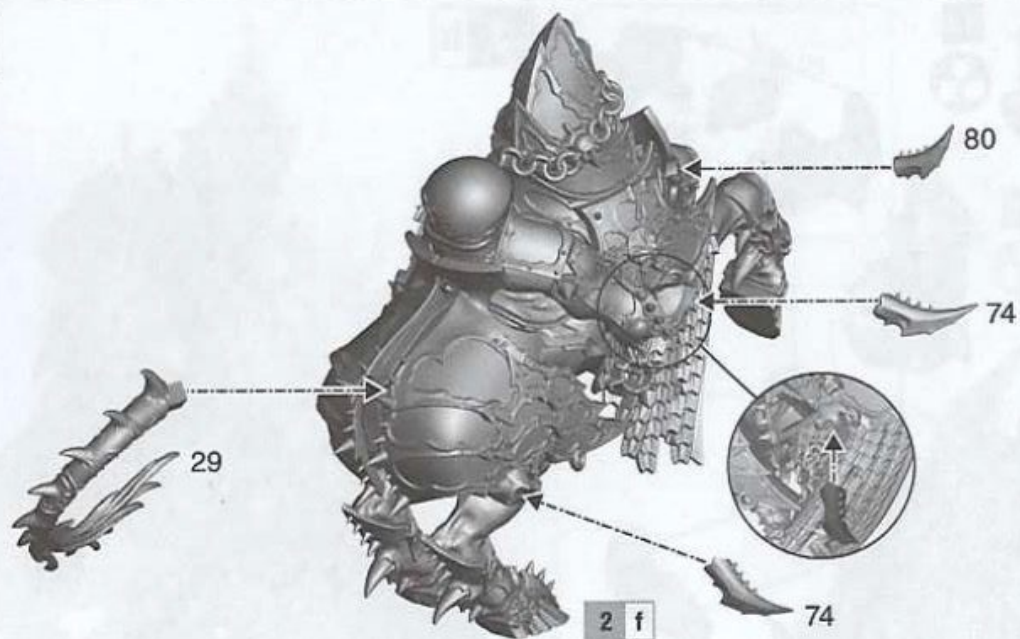
c



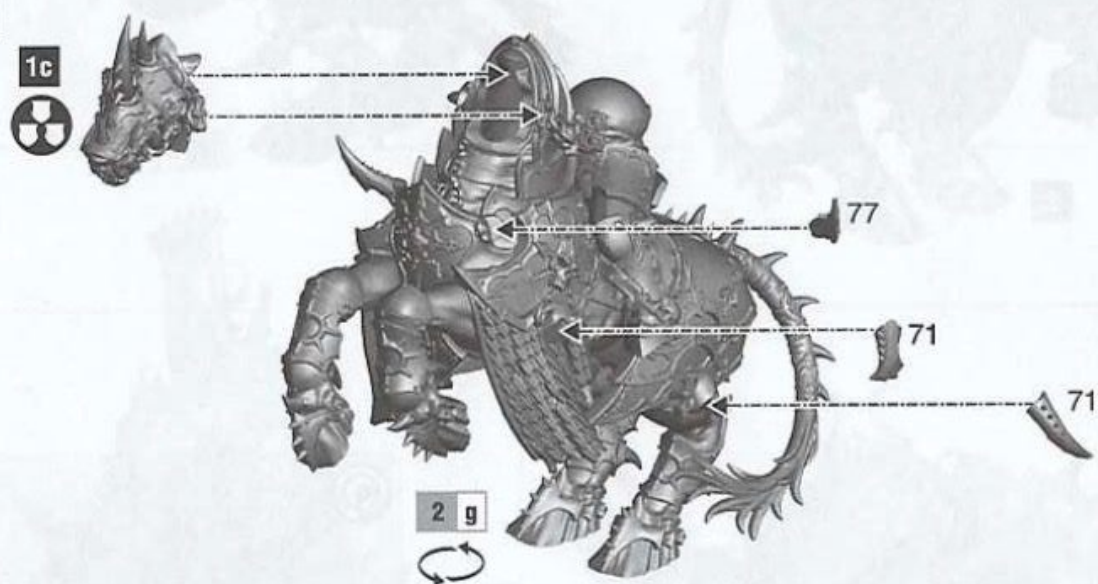
## 2 VARANGUARD 1



2 g



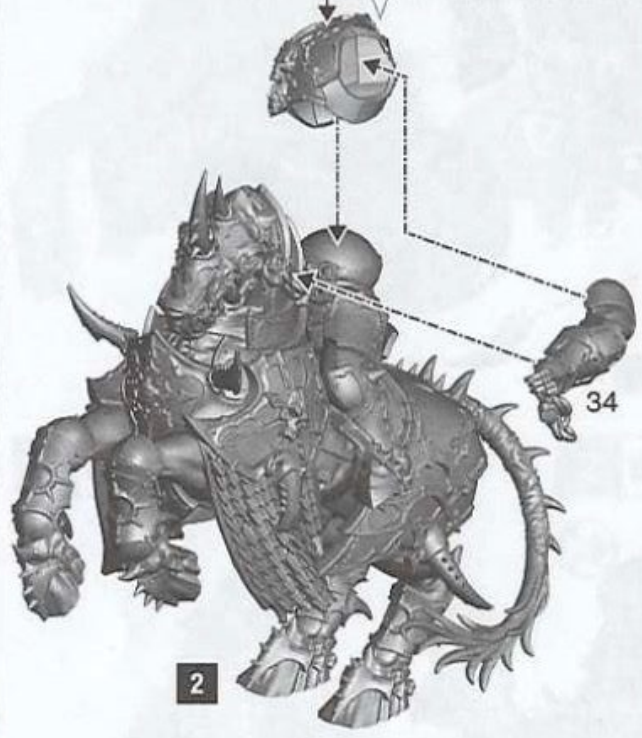
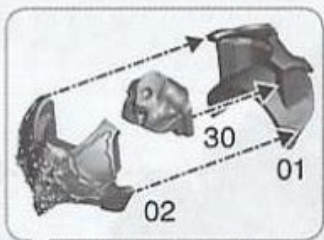
2 h



3 a



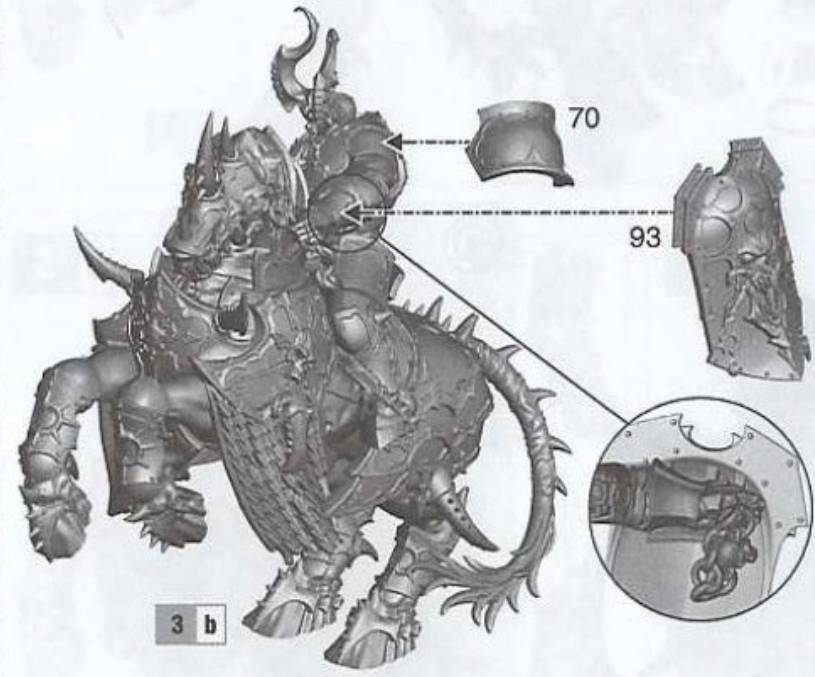
1a



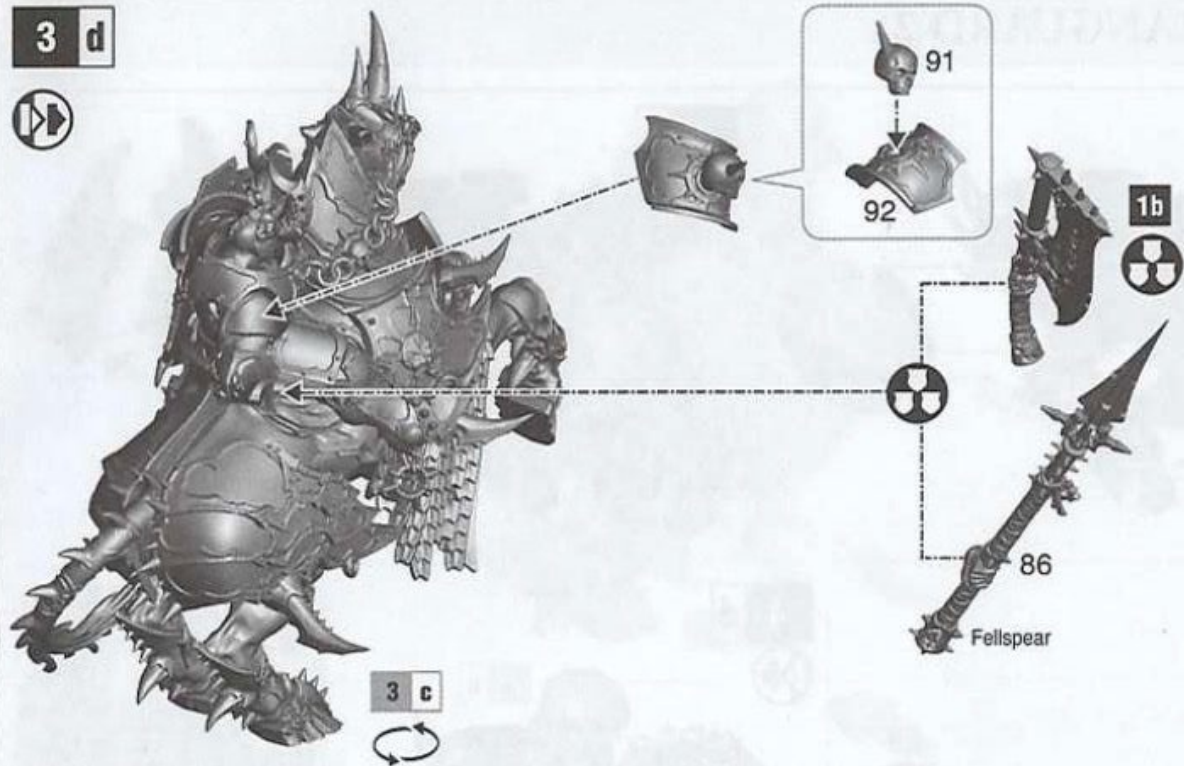
3 b



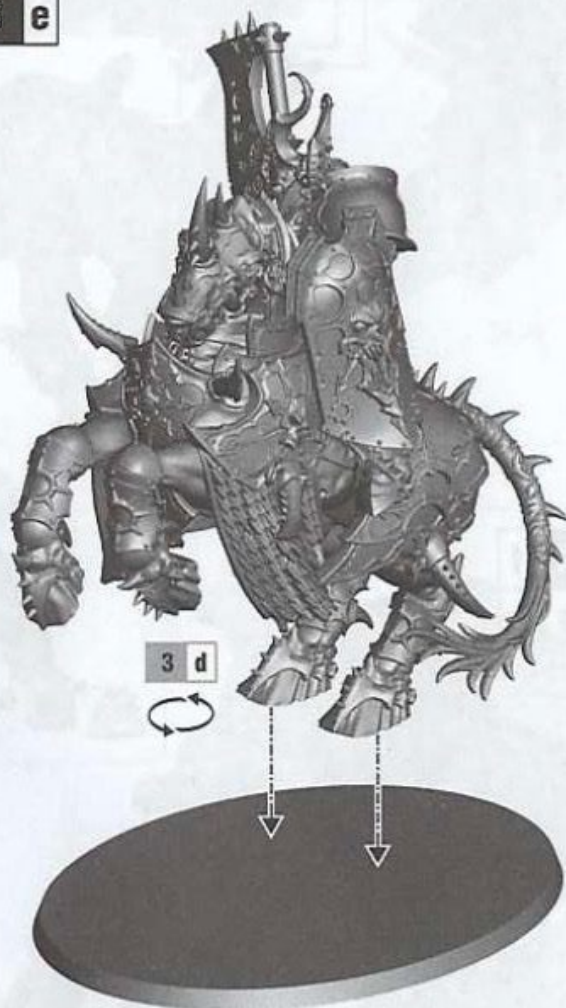
3 c



3 d

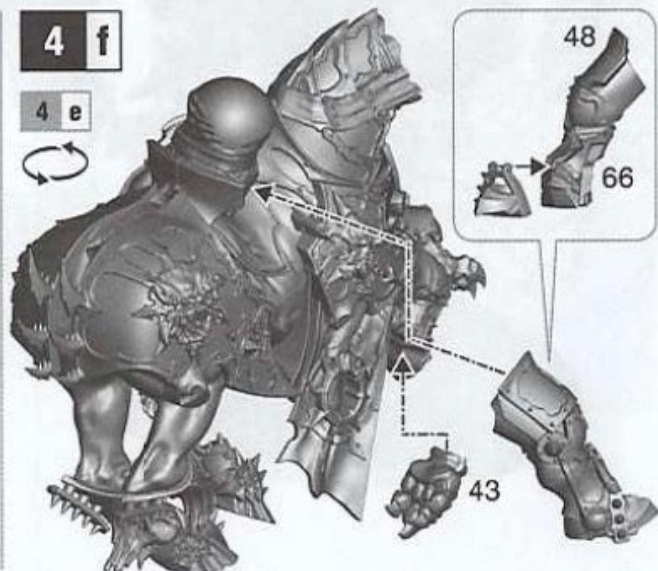
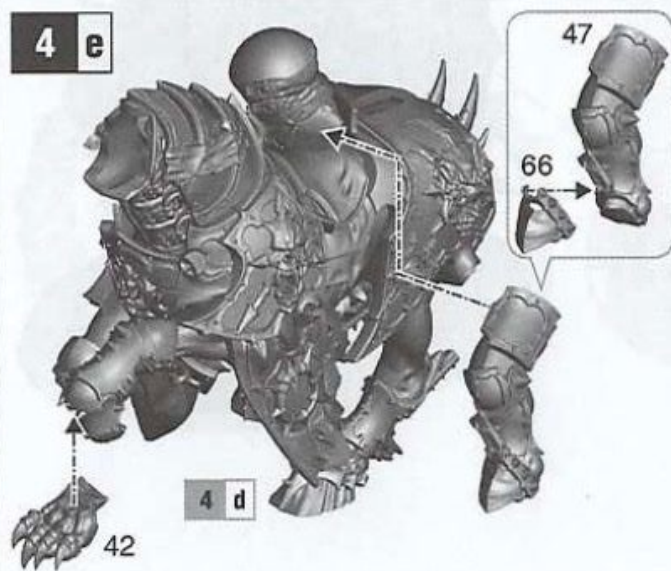
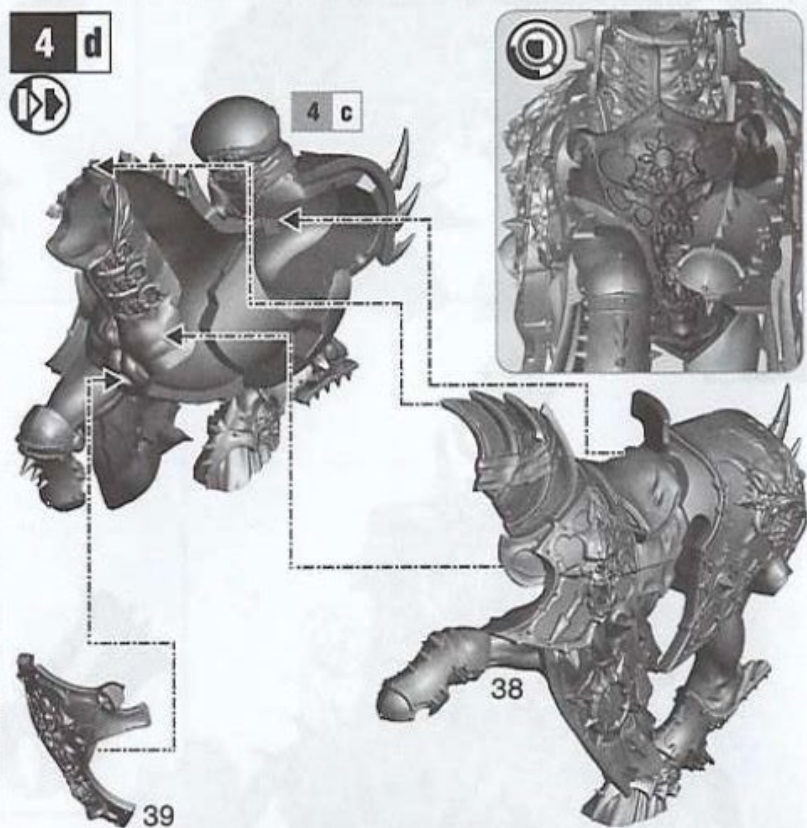
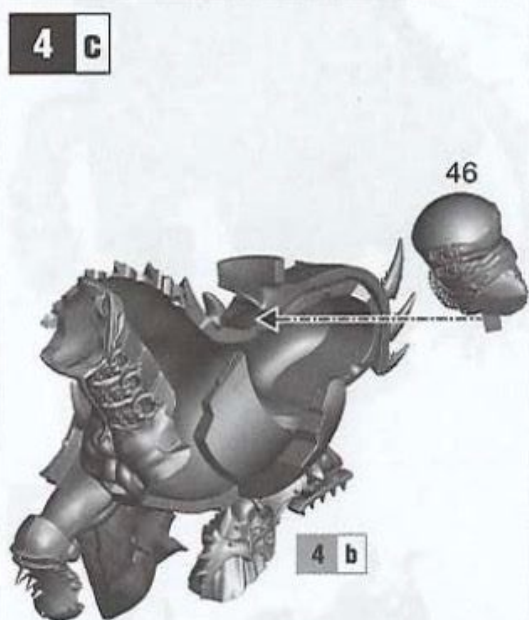
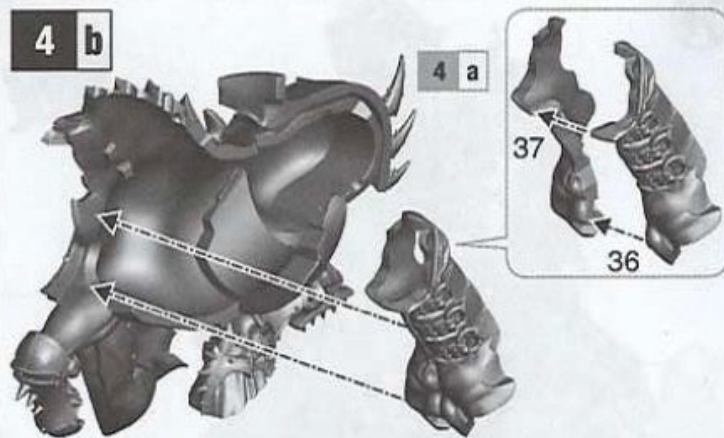
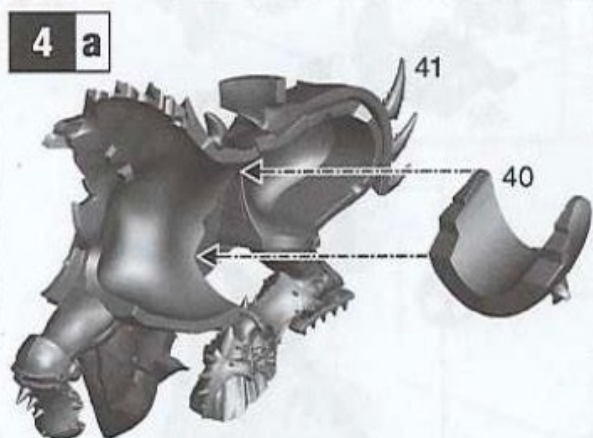


3 e

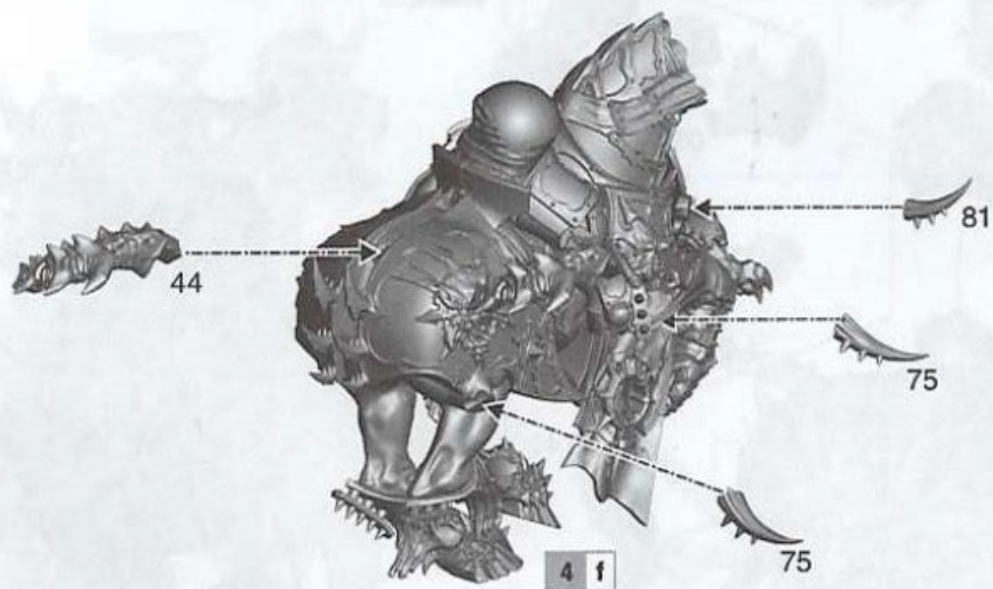




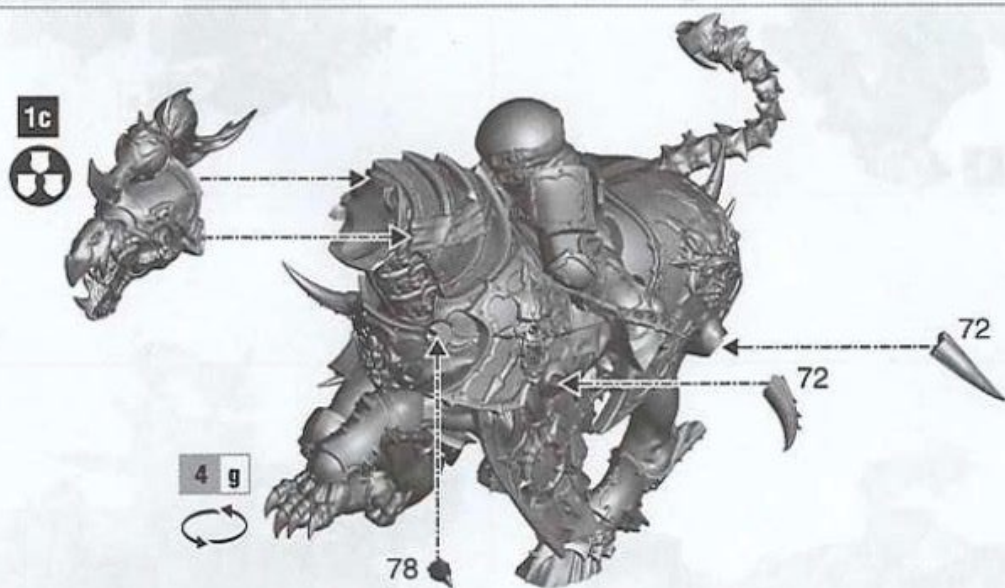
# 4 VARANGUARD 2



4 g



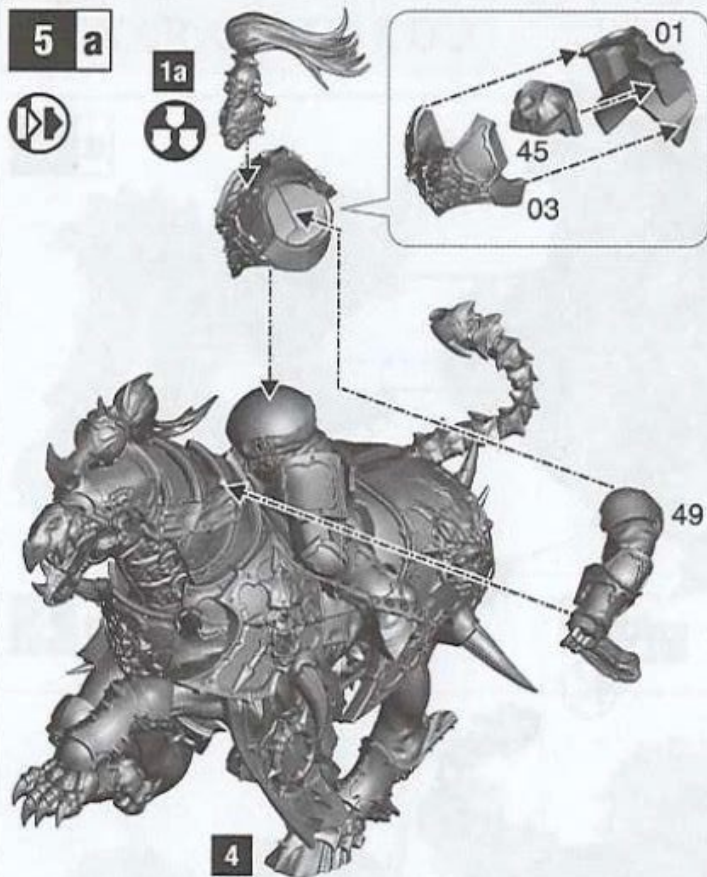
4 h



5 a



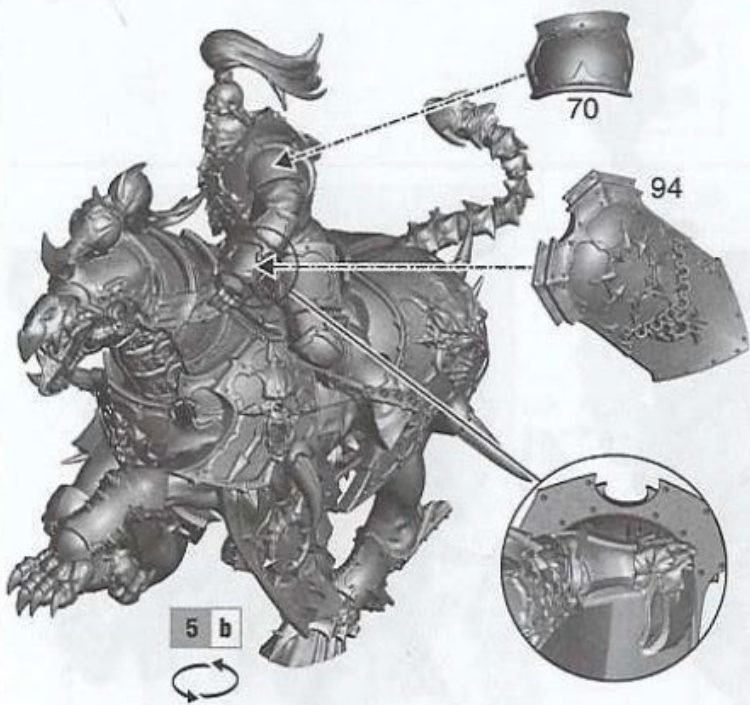
1a



5 b



5 c

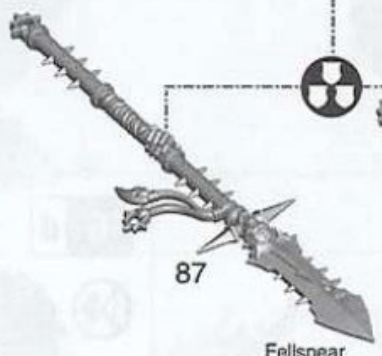


5 d



89

5 c



87

Fellspear



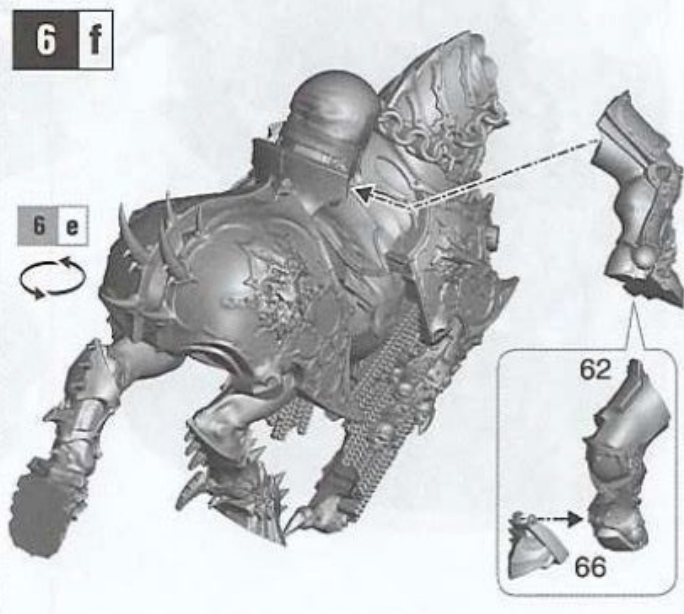
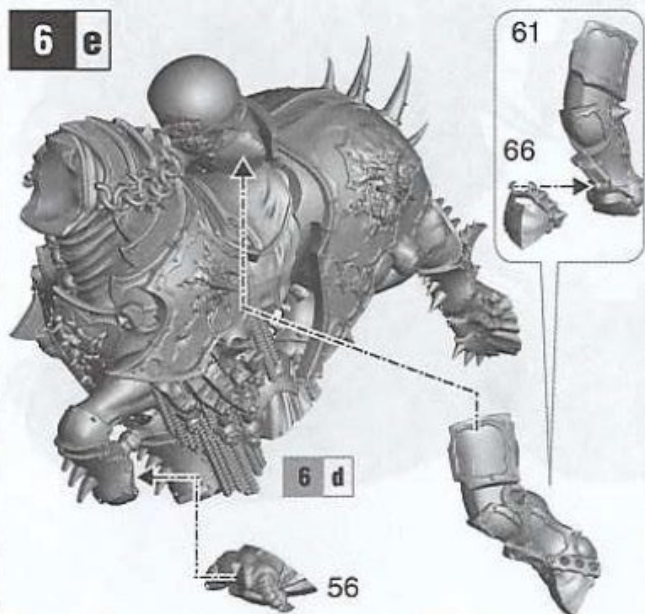
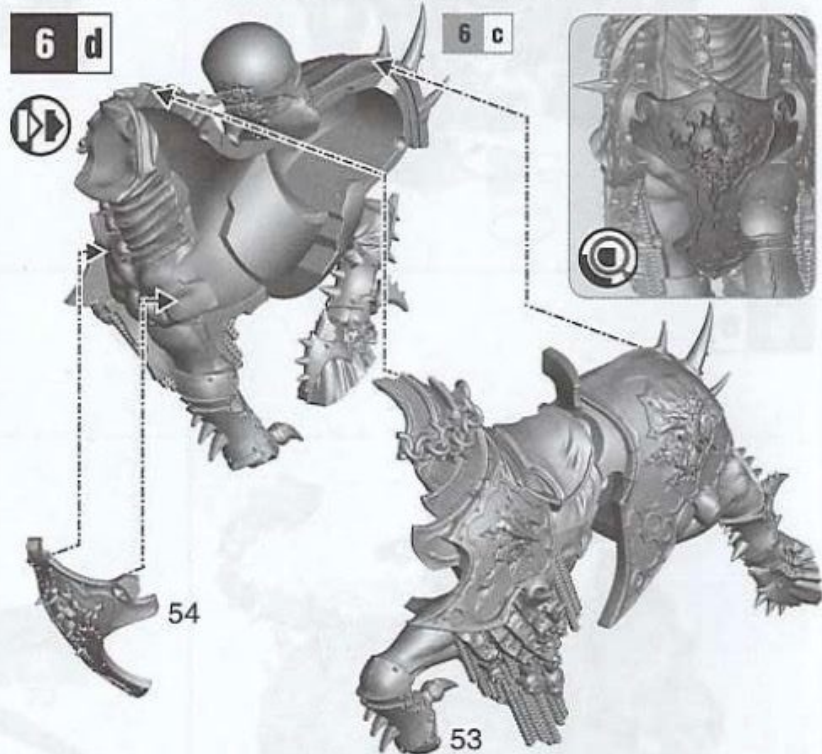
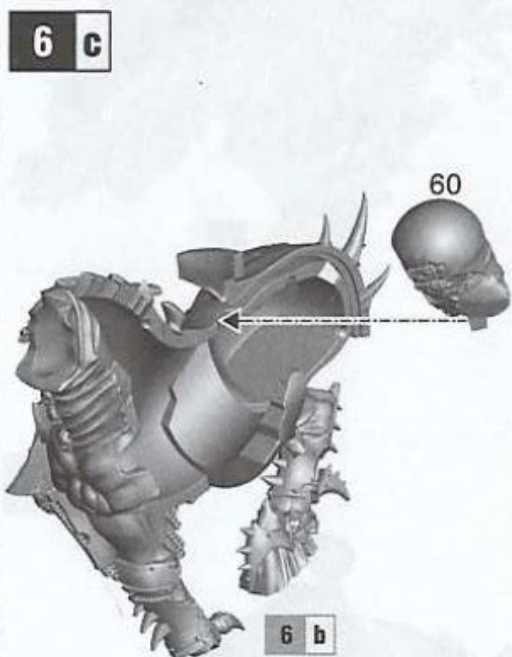
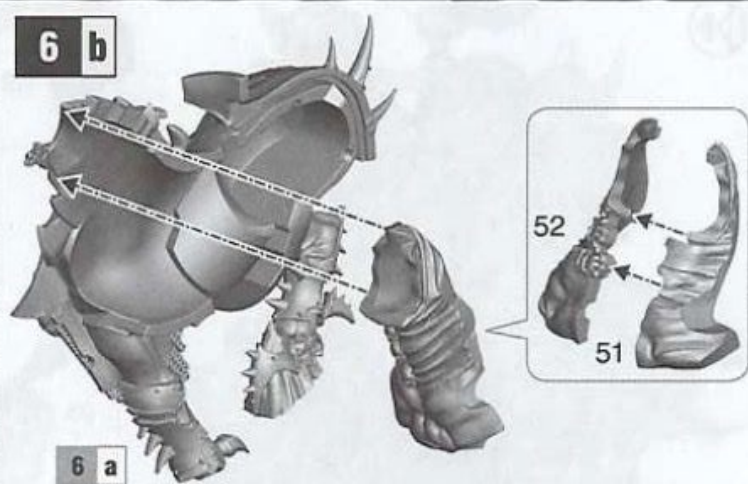
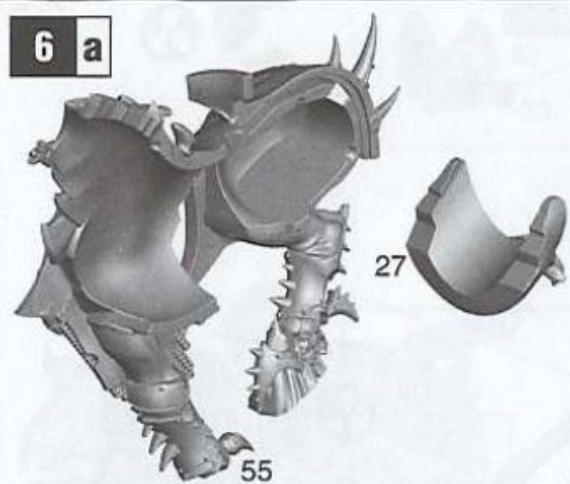
1b

5 e

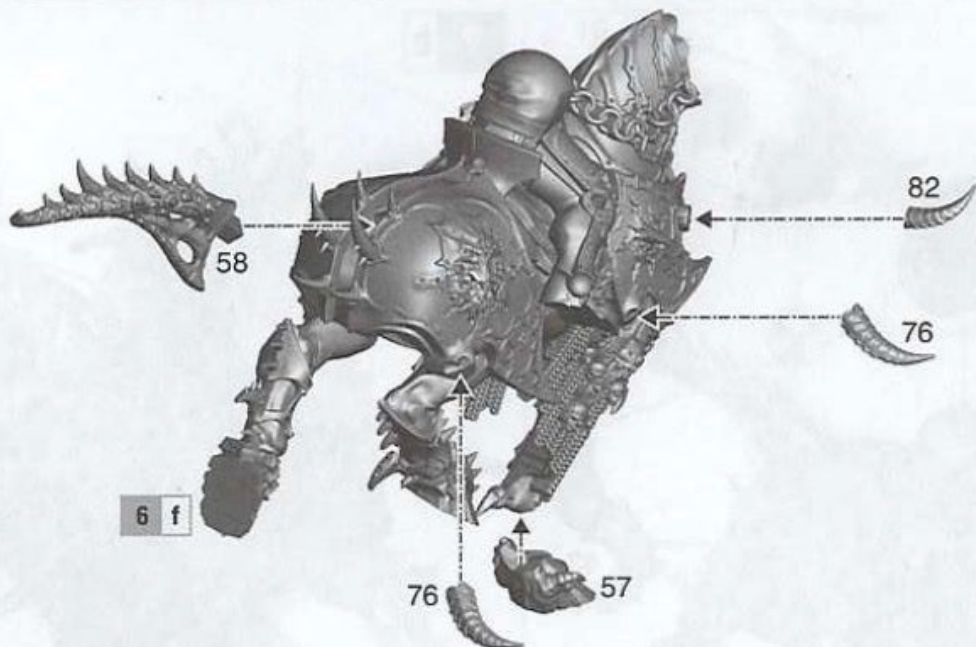


5 d

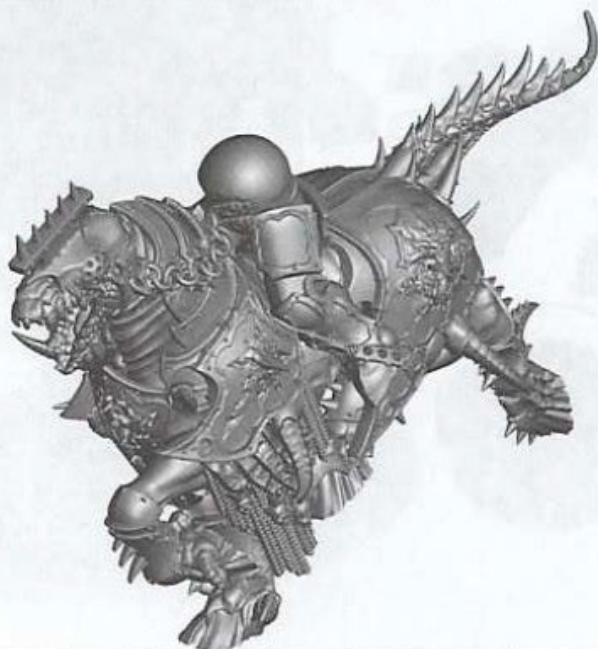
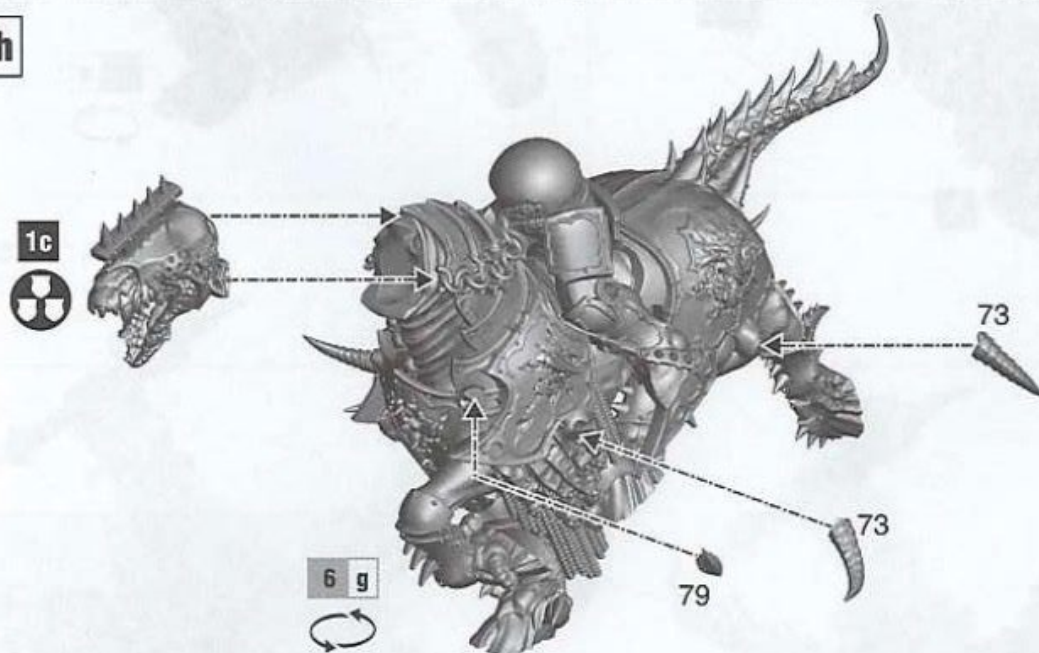


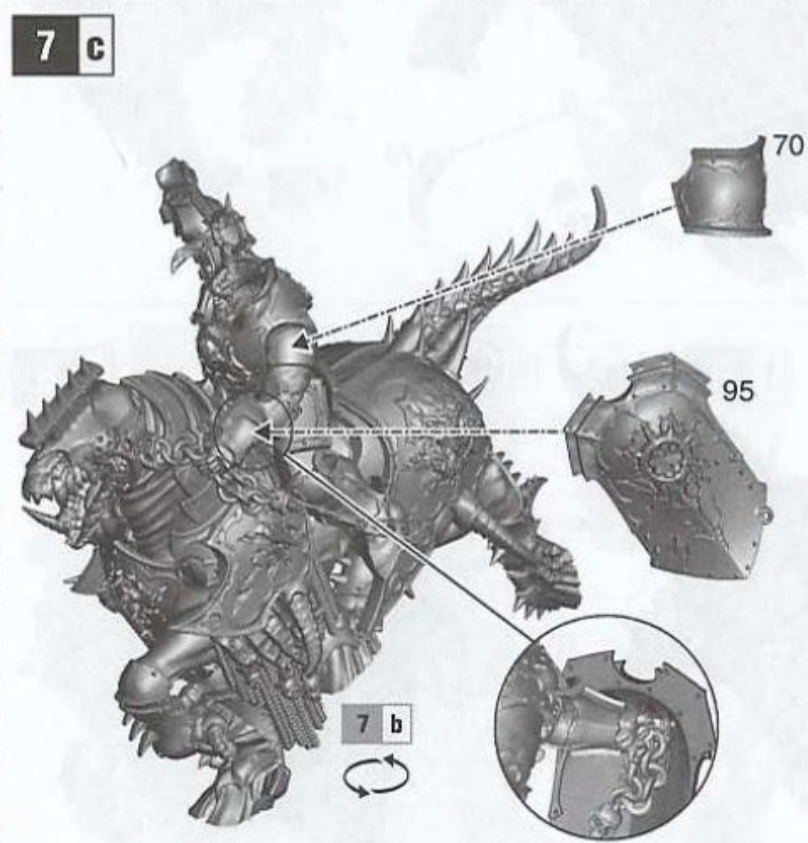
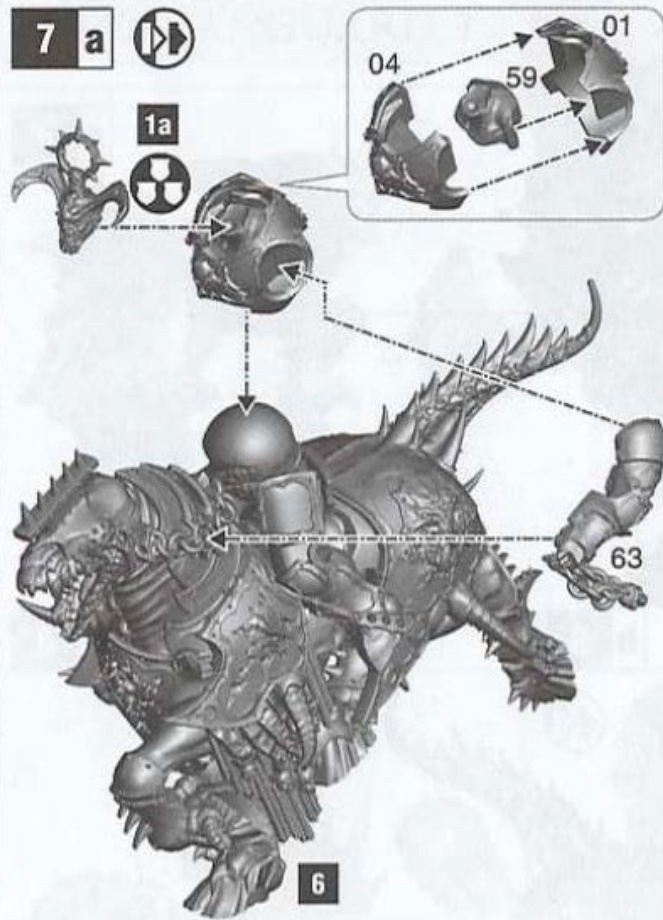


6 g



6 h

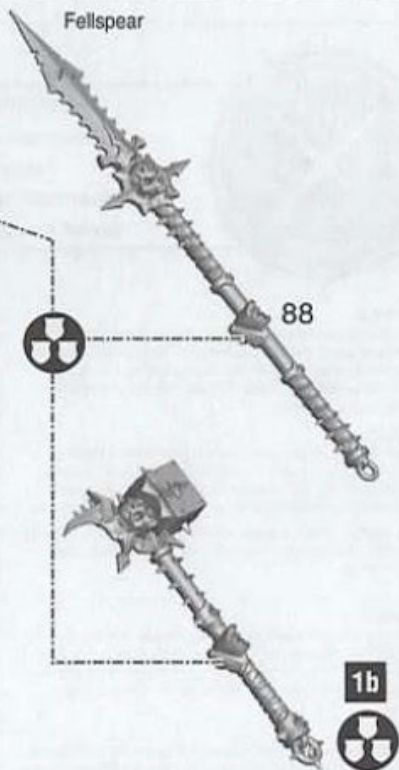




7 d



Fellspear



7 e





# VARANGUARD, KNIGHTS OF RUIN



## MELEE WEAPONS

| Weapon               | Range | Attacks | To Hit | To Wound | Rend | Damage |
|----------------------|-------|---------|--------|----------|------|--------|
| Ensorcelled Weapon   | 1"    | 6       | 3+     | 3+       | -1   | 1      |
| Fellspear            | 1"    | 3       | 3+     | 4+       | -1   | 2      |
| Daemonforged Blade   | 1"    | 4       | 3+     | 4+       | -1   | 1      |
| Steed's Jagged Fangs | 1"    | 3       | 4+     | 3+       | -    | 1      |

### DESCRIPTION

A unit of Varanguard has any number of models. Each member of the Varanguard wields either an Ensorcelled Weapon, a Fellspear, or a Daemonforged Blade. Each warrior also carries a Warpsteel Shield and rides a mutated Steed of Chaos, which tears into the enemy with its Jagged Fangs.

### ATTITUDES

**Relentless Killers:** Varanguard have slaughtered foes beyond counting, butchering their way across the battlefields of the Mortal Realms without mercy. Once per battle, this unit can be chosen to pile in and attack for a second time during the same combat phase.

**Impaling Charge:** Warriors armed with Fellspears are utterly deadly on the charge, their weapons lowered to skewer the enemy upon their vicious points.

### DESCRIPTION

Una unità di Varanguard può avere n'importe quel numero de figurines. Chaque membre de la Varanguard est armé soit d'une Arme Ensorcelée (Ensorcelled Weapon), soit d'une Sombre lance (Fellspear), soit d'une Lame de la Forge-démon (Daemonforged Blade).

### APTITUDES

**Tueurs Implacables:** Les Varanguard ont déjà tué d'innombrables guerriers, massacrant tout sur leur passage dans les Royaumes des Mortels sans la moindre pitié. Une fois par bataille, cette unité peut être choisie pour engager et attaquer une deuxième fois pendant la même phase de combat.

**Charge Empaleuse:** Les guerriers armés de Sombre lances sont particulièrement redoutables lorsqu'ils chargent et qu'ils abaissent leurs armes pour embrocher l'ennemi au niveau de ses points vitaux.

### DESCRIPCIÓN

Una unidad de Varanguard tiene cualquier número de miniaturas. Cada miembro de la Varanguard porta un arma hechizada (Ensorcelled Weapon), una lanza siniestra (Fellspear), o un filo de forja daemónica (Daemonforged Blade). Cada guerrero también porta un escudo de acerowarp y monta en un Corcel del Chaos mutado que destroza a los enemigos con sus colmillos afilados (Jagged Fangs).

### HABILIDADES

**Aseesinos Implacables:** Los Varanguard han masacrado enemigos incontables, abriendo paso por los campos de batalla de los Reinos Mortales sin compasión. Una vez por batalla, esta unidad puede ser elegida para agruparse y atacar una segunda vez durante la misma fase de combate.

**Carga empaladora:** Los guerreros armados con lanzas siniestras son letales a la carga mientras portan sus armas bajas para destrozar al enemigo en sus puntos débiles.

### BESCHREIBUNG

Eine Einheit Varanguard besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle. Jedes Mitglied der Varanguard führt entweder eine Ensorcelled Weapon, einen Fellspear oder eine Daemonforged Blade. Jeder Krieger trägt dazu einen Warpstahl-Schild und reitet auf einem mutierten Chaosross, das den Feind mit seinen Steed's Jagged Fangs attackiert.

### FÄHIGKEITEN

**Unerbittliche Mörder:** Die Varanguard hat in den Reichen der Sterblichen bereits zahllose Feinde gnadenlos getötet. Einmal pro Schlacht darf diese Einheit in ein und derselben Nahkampfphase ein zweites Mal gewählt werden, um nachzurücken und zu attackieren.

**Im Angriff aufgespleißt:** Mit Fellspears bewaffnete Krieger sind beim Angriff besonders gefährlich, denn dabei legen sie ihre Waffen ein, um den Feind aufzuspießen. Wenn sein Träger im selben Zug eine Angriffsbewegung durchgeführt hat, hat ein Fellspear einen To-Wound-Wert von 3+ und einen Rend-Wert von -2.

### DESCRIZIONE

Un'unità di Varanguard è composta da un qualsiasi numero di modelli. Ogni membro della Varanguard brandisce una Ensorcelled Weapon, o una Fellspear, o una Daemonforged Blade. Ciascun guerriero porta anche un Warpsteel Shield e cavalca uno Steed of Chaos, che dilania i nemici con Jagged Fangs.

### ABILITÀ

**Assassini Inarrestabili:** la Varanguard ha ucciso innumerevoli nemici, massacrando senza pietà sui campi di battaglia dei Reami Mortali. Una volta per battaglia questa unità può essere scelta per ammassarsi e attaccare una seconda volta durante la stessa fase di combattimento.

**Carica Penetrante:** i guerrieri armati di Fellspears sono letali quando caricano con le armi in resta per trafiggere i nemici con le terribili punte. Una Fellspear ha una caratteristica To Wound di 3+ e una caratteristica Rend di -2 se colui che la impugna ha effettuato un movimento di carica nello stesso turno.

A Fellspear has a To Wound characteristic of 3+ and a Rend characteristic of -2 if the wielder made a charge move in the same turn.

**Daemonforged Blades:** When a Varanguard attacks with a Daemonforged Blade and the hit roll is 6 or more, the daemon bound inside the blade awakens; roll a dice to see what happens instead of making a wound roll. On a 2 or more, that attack inflicts a mortal wound on the target as the daemonic weapon feeds upon its victim's soul, but on a 1, the attacking unit suffers a mortal wound instead as the daemon blade turns upon its wielder!

**Warpsteel Shields:** The great shields carried by the Varanguard are defence against even the most potent magical attacks. Roll a dice if this unit is affected by a spell cast by an enemy WIZARD. If the result is 4 or higher, the spell has no effect on the unit (although it will still affect other units as normal).

Une Sombre lance a une caractéristique To Wound de 3+ et un Rend de -2 si le porteur a effectué un mouvement de charge dans le même tour.

**Lames de la Forge-démon:** Quand un Varanguard attaque avec une Lame de la Forge-démon et si le jet de touche donne 6 ou plus, le démon enfermé à l'intérieur s'éveille; jetez un dé pour en déterminer les conséquences au lieu d'effectuer un jet de blessure. Sur 2 ou plus, cette attaque inflige une blessure mortelle à la cible, l'arme démoniaque se repaissant de l'âme de sa victime, mais sur 1, c'est l'unité attaquante qui subit une blessure mortelle, la lame démon se retournant contre son porteur!

**Boucliers de Vilacier:** Les pavots des Varanguard les protègent contre les plus puissantes attaques magiques. Jetez un dé si cette unité est affectée par un sort lancé par un WIZARD ennemi. Sur 4 ou plus, le sort n'a aucun effet sur l'unité (mais il affecte normalement les autres unités).

Una lanza siniestra tiene un atributo To Wound de 3+ y un atributo de Rend de -2 si el portador ha hecho un movimiento de carga en ese mismo turno.

**Escudos de acerowarp.** Los grandes escudos de los Varanguard son una defensa incluso contra los ataques mágicos más potentes. Tira un dado si esta unidad es afectada por el lanzamiento de un hechizo de un WIZARD enemigo. Si el resultado es 4 o más, el hechizo no afecta a la unidad (aunque afectará a otras unidades de forma normal).

**Filo de forja daemónica.** Cuando un Varanguard ataca con su filo de forja daemónica y la tirada para impactar es 6 o más, el daemon ligado al filo despierta. Tira un dado para ver qué pasa en vez de hacer una tirada para herir. Con un 2 o más, el ataque inflige una herida mortal al objetivo mientras el arma se alimenta del alma de la víctima, pero con un 1, la unidad atacante sufre una herida mortal ya que el filo se vuelve contra su portador.

**Daemonforged Blades:** Wann ein Varanguard mit einer Daemonforged Blade attackiert und der Trefferwurf 6 oder mehr ergibt, erwacht der in der Klinge gebundene Dämon; anstatt einen Verwundungswurf durchzuführen, wirfst du einen Würfel, um zu ermitteln, was geschieht. Bei 2 oder mehr labt sich die Dämonenwaffe an der Seele des Opfers und das Ziel erleidet eine tödliche Verwundung. Bei einer 1 hingegen wendet sich die Klinge gegen ihren Träger und die attackierende Einheit erleidet eine tödliche Verwundung.

**Warpstahl-Schilde:** Die großen Schilde der Varanguard bieten selbst vor den mächtigsten magischen Attacken Schutz. Würf ein Würfel, wenn diese Einheit von einem Zauber betroffen ist, den ein feindlicher WIZARD gewirkt hat. Bei einem Wurf von 4 oder mehr hat der Zauber auf die Einheit keine Wirkung (betrifft aber andere Einheiten ganz normal).

**Daemonforged Blades:** quando un Varanguard attacca con una Daemonforged Blade e il tiro per colpire è 6 o più, il daemon vincolato alla lama si desta; tira un dado per vedere cosa succede invece di effettuare un tiro per ferire. Con 2 o più quell'attacco infligge una ferita mortale al bersaglio, poiché l'arma daemónica si nutre dell'anima della vittima, ma con 1 è invece l'unità che attacca a subire una ferita mortale perché la lama daemónica si ribella al suo padrone!

**Warpsteel Shields:** i grandi scudi portati dalla Varanguard fungono da difesa contro i più potenti attacchi magici. Tira un dado se questa unità è colpita da un incantesimo lanciato da un WIZARD nemico. Se il risultato è 4 o più l'incantesimo non ha effetto sull'unità (ha comunque effetto sulle altre unità come di consueto).

**Favoured of the Everchosen:** You can add 1 to all hit rolls made for Varanguard if Archaon is on the battlefield. In addition, if Archaon uses his Warlord Without Equal command ability, all Varanguard are inspired by their dark master's presence; you can re-roll the dice in the subsequent charge phase to see how far they can charge.

**Archaon's Command:** If Archaon is on the battlefield in your hero phase, he can bestow this unit of Varanguard with one of the following keywords: **KHORNE**, **NURGLE**, **TZEENTCH** or **SLLAANESH**. This unit then has that keyword for the remainder of the battle, or until Archaon bestows a different one upon them during any of your following hero phases (at which point the new keyword replaces the previous one). Archaon can bestow each unit of Varanguard under his command with a different keyword if he so wishes.

**Favoris de l'Élu Éternel:** Vous pouvez ajouter 1 aux jets de touche pour les Varanguard si Archaon est sur le champ de bataille. En outre, si Archaon utilise son aptitude de commandement Seigneur de Guerre sans Egal, tous les Varanguard sont aiguillonés par la présence de leur sombre maître: vous pouvez relancer les dés à la prochaine phase de charge pour déterminer leur distance de charge.

**Volonté d'Archaon:** Si Archaon est sur le champ de bataille à votre phase des héros, il peut conférer un des keywords suivants à cette unité de Varanguard: **KHORNE**, **NURGLE**, **TZEENTCH** ou **SLLAANESH**. Cette unité a dès lors ce keyword jusqu'à la fin de la bataille, ou jusqu'à ce qu'Archaon lui confère un autre de ces keywords à l'une de vos prochaines phases des héros (auquel cas le nouveau keyword remplace le précédent). Archaon peut conférer un keyword différent à chaque unité de Varanguard de son armée s'il le souhaite.

**Mando de Archaon.** Si Archaon está en el campo de batalla en tu fase de héroes, puede otorgar una de las siguientes keywords a esta unidad de Varanguard: **KHORNE**, **NURGLE**, **TZEENTCH** o **SLLAANESH**. Esta unidad tendrá esa keyword hasta el fin de la batalla o hasta que Archaon le otorgue una diferente durante cualquier de tus siguientes fases de héroes (momento en el cual la nueva keyword sustituye a la anterior). Archaon puede dar una keyword diferente a cada unidad de Varanguard bajo su mando si lo desea.

**Preferidos del Elegido.** Puedes añadir 1 a todas las tiradas para impactar hechas por Varanguard si Archaon está en el campo de batalla. Además, si Archaon usa su habilidad de mando Señor de la guerra sin igual, todos los Varanguard se ven inspirados por la oscura presencia de su señor; puedes repetir el dado en las siguientes fases de carga para ver lo lejos que pueden cargar.

**Günstlinge des Everchosen:** Wenn sich Archaon auf dem Schlachtfeld befindet, darfst du 1 zu allen Trefferwürfen der Varanguard addieren. Wenn Archaon seine Befehlshäufigkeit Unvergleichlicher Kriegerherr einsetzt, befüllt die Präsenz ihres Meisters sämtliche Einheiten der Varanguard; in der folgenden Angriffsphase darfst du für sie den Angriffswurf wiederholen.

**Archaons Befehl:** Wann sich Archaon in deiner Heldenphase auf dem Schlachtfeld befindet, kann er dieser Einheit Varanguard eines der folgenden Keywords (Schlüsselwörter) verleihen: **KHORNE**, **NURGLE**, **TZEENTCH**, **SLLAANESH**. Die Einheit hat das gewählte Keyword für den Rest der Schlacht oder bis Archaon ihr in einer anderen Heldenphase ein neues Keyword verleiht (es ersetzt dann das vorherige). Jede Einheit Varanguard unter Archaons Befehl kann durch diese Fähigkeit ein anderes Keyword erhalten, wenn er dies wünscht.

**Favoriti del Prescelto Eterno:** puoi aggiungere 1 a tutti i tiri per colpire effettuati dalla Varanguard se Archaon è sul campo di battaglia. Inoltre, se Archaon usa la sua abilità di comando Condottiero Senza Pari, tutti i Varanguard sono ispirati dalla presenza del loro oscuro signore; puoi ripetere i tiri di dado nella successiva fase di carica per determinare di quanto possono caricare.

**Ordine di Archaon:** se Archaon è sul campo di battaglia nella tua fase degli eroi, può donare a questa unità di Varanguard una delle seguenti keywords: **KHORNE**, **NURGLE**, **TZEENTCH** o **SLLAANESH**. Questa unità ha poi quella keyword per il resto della battaglia, o finché Archaon non gliene dona un'altra durante qualsiasi delle tue fasi degli eroi successive (a quel punto la nuova keyword sostituisce la precedente). Archaon può donare a ciascuna unità di Varanguard al proprio comando una diversa keyword se lo desidera.