



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

STORMCAST ETERNALS

VANGUARD-HUNTERS

STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHRITTE • FASI

1 - 14



READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR • LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO

- Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pincas de Précision Citadel, l'Ebarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- Prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

Explanation of symbols • Explication des symboles • Explicación de símbolos • Erläuterung der symbole • Legenda dei simboli



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



- Rotate part
- Faire pivoter
- Girar la pieza
- Teil drehen
- Ruota il componente



- Assembly sequence
- Séquence d'Assemblage
- Secuencia de montaje
- Baureihenfolge
- Sequenza di assemblaggio



- Detail view
- Vue détaillée
- Vista detallada
- Alternative Ansicht
- Visuale del dettaglio



- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa



- Citadel plastic glue thick
- Colle plastique épaisse Citadel
- Pegamento para plástico espeso
- Citadel-Kunststoffkleber (Dickflüssig)
- Colla per plastica densa Citadel

- Citadel plastic glue thin
- Colle plastique liquide Citadel
- Pegamento para plástico fluido
- Citadel-Kunststoffkleber (Dünnflüssig)
- Colla per plastica fluida Citadel



- Citadel fine detail cutters
- Pincas de precisión Citadel
- Tenazas Citadel
- Präzisions-Kunststoffseitenschneider
- Tronchesine di precisione Citadel



- Citadel mouldline remover
- Ébarboir Citadel
- Herramienta para rebabas Citadel
- Gussgratentferner
- Attrezzo per ripulire Citadel



Follow step 1 for all variants • Suivre l'étape 1 pour toutes les variantes • Sigue el paso 1 para todas las variantes
Folge Schritt 1 für alle Varianten • Segui la fase 1 per tutte le varianti

1 a

x2

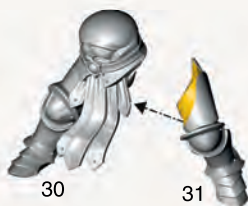


1 b

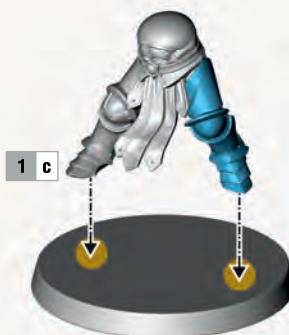


1 c

x2

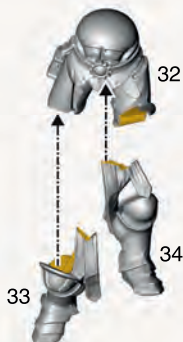


1 d



1 e

x2



1 f



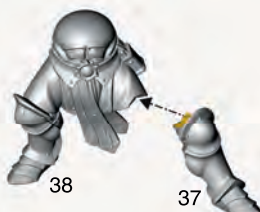
1 g **x2**



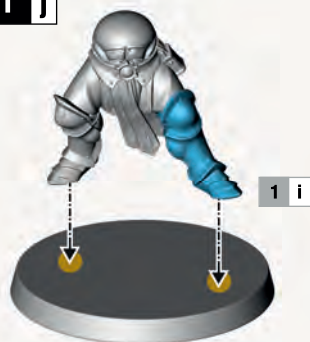
1 h



1 i **x2**



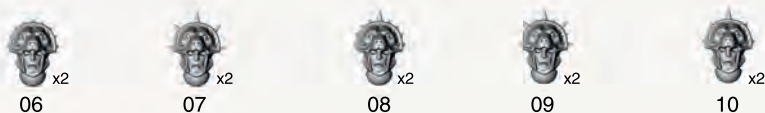
1 j



2



3



4



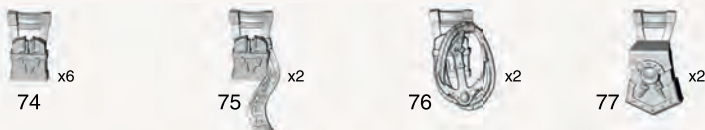
5



6



7

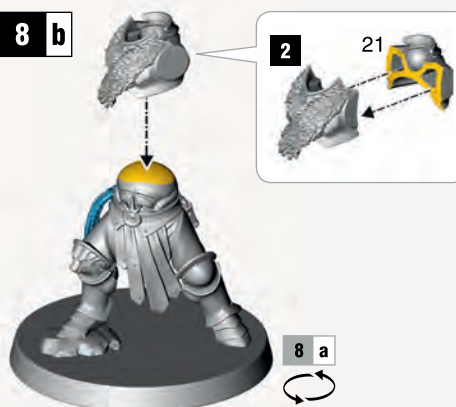


8 HUNTER-PRIME

8 a



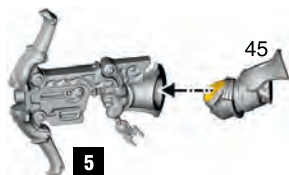
8 b



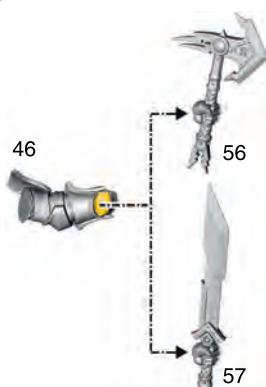
8 c



8 c



5



46

56

57

8 d



78



8 c



79

71

8 e



8 f 

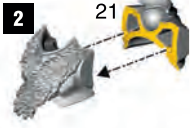
72



73

1

8 g



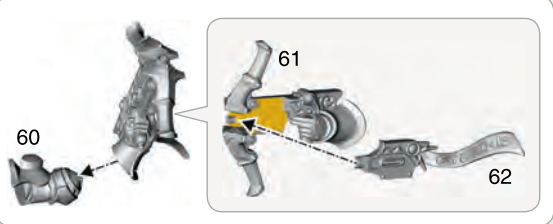
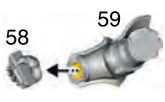
8 f



8 h 

26

8 g



8 i

6



78

71



79

8 h

8 j

11

12

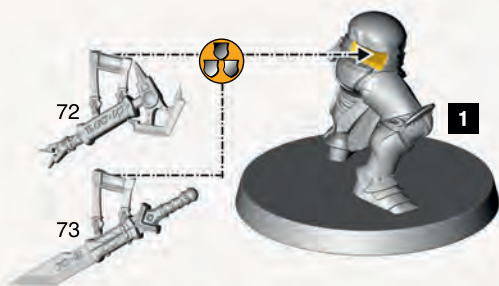


8 i

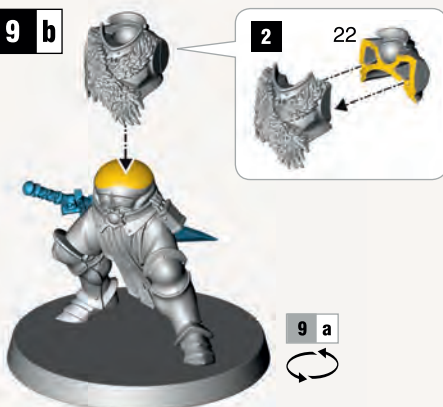


9 VANGUARD-HUNTER WITH ASTRAL COMPASS

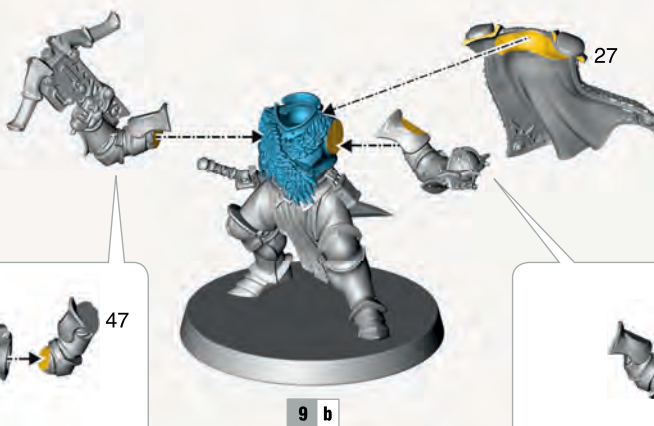
9 a



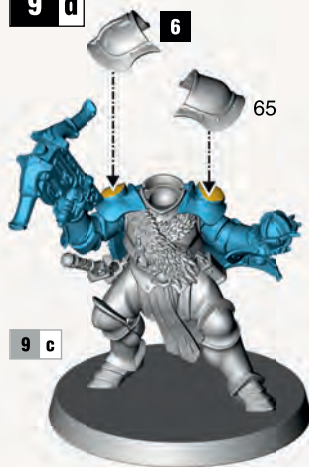
9 b



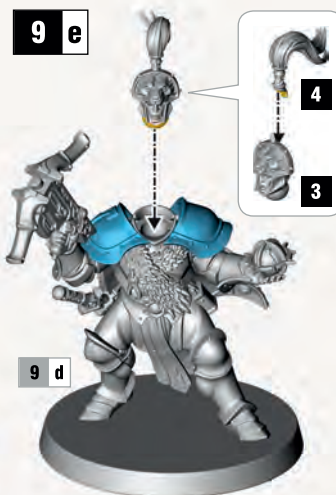
9 c



9 d



9 e

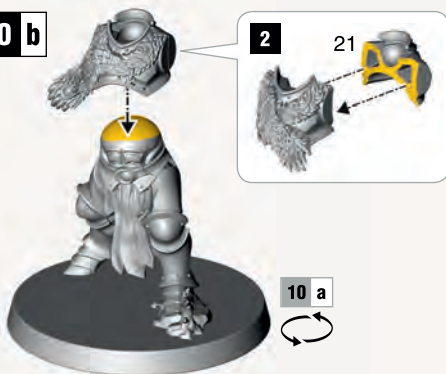


10 VANGUARD-HUNTER 1

10 a



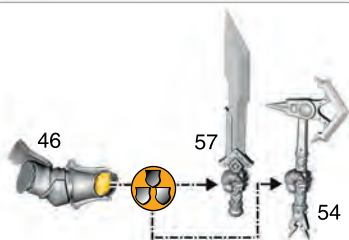
10 b



10 c



10 b



10 d

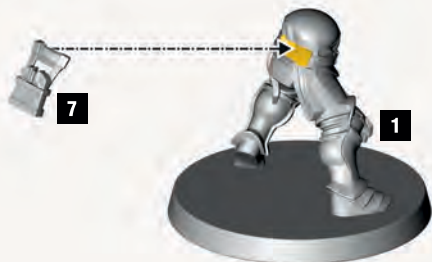


10 e

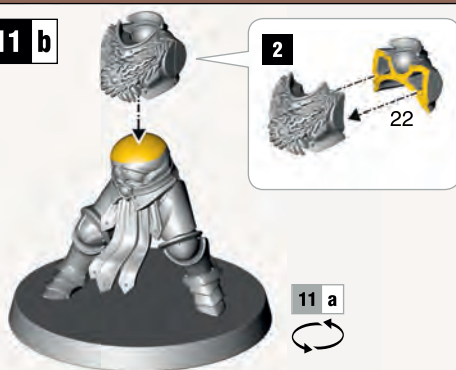


11 VANGUARD-HUNTER 2

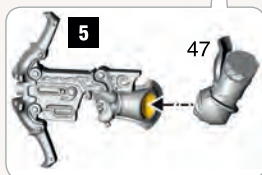
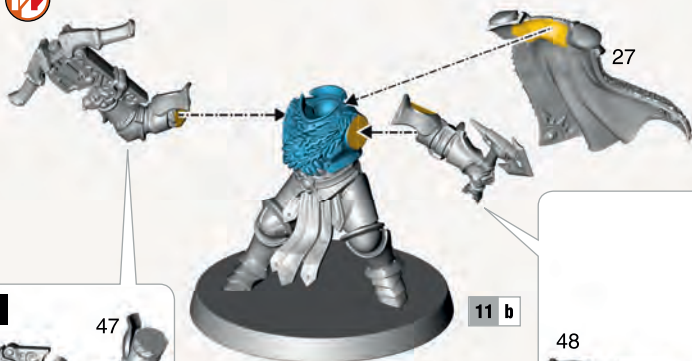
11 a



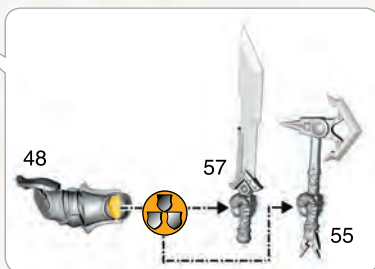
11 b



11 c



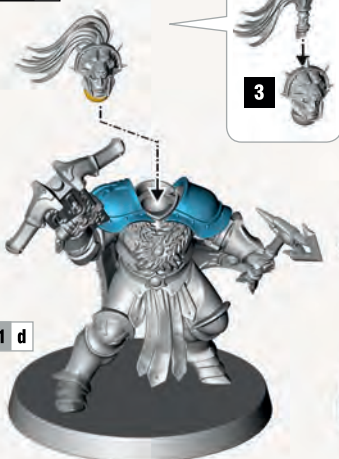
11 b



11 d



11 e

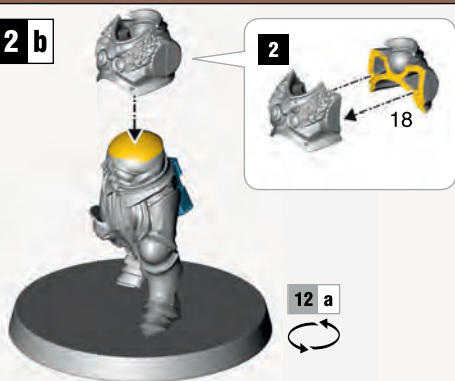


12 x2 VANGUARD-HUNTER 3

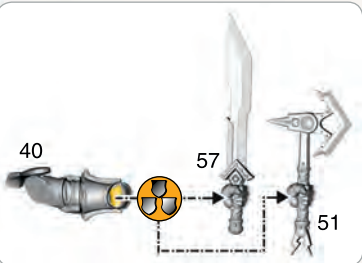
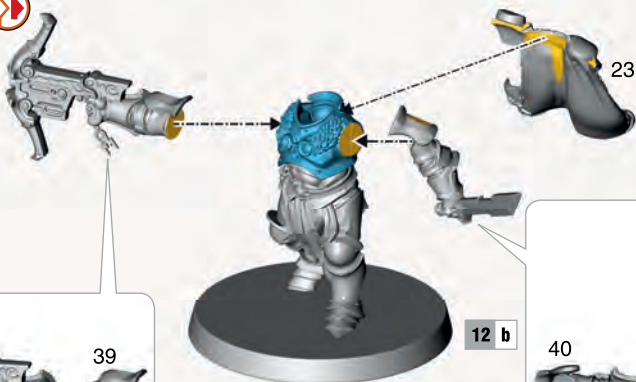
12 a



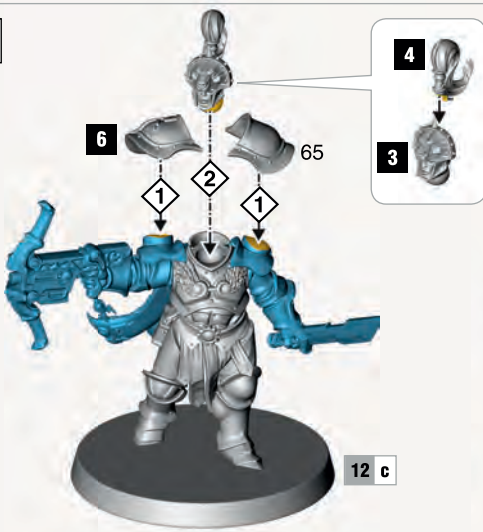
12 b



12 c



12 d

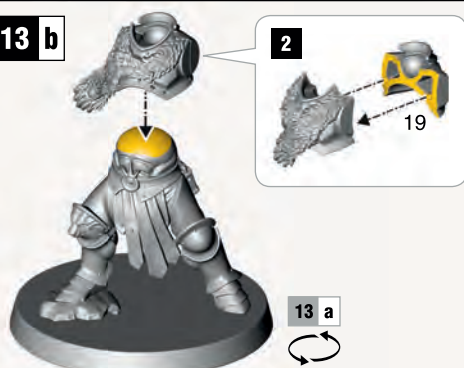


13 x2 VANGUARD-HUNTER 4

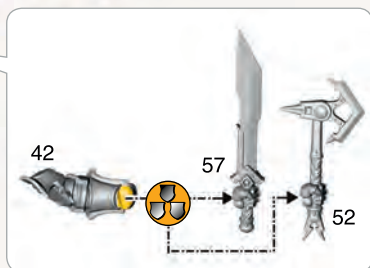
13 a



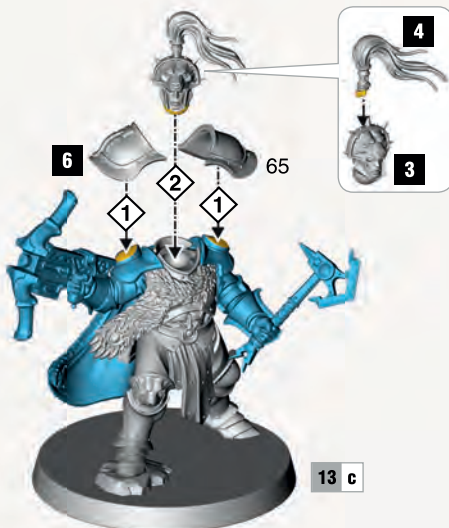
13 b



13 c

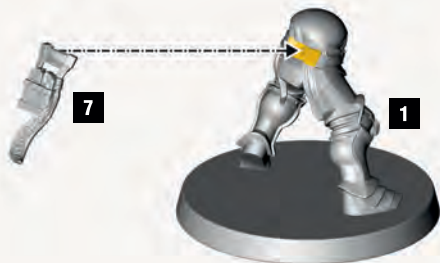


13 d

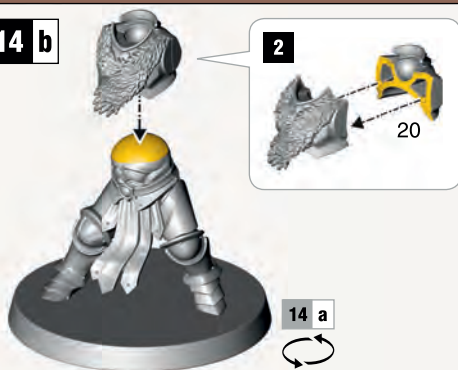


14 x2 VANGUARD-HUNTER 5

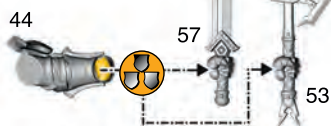
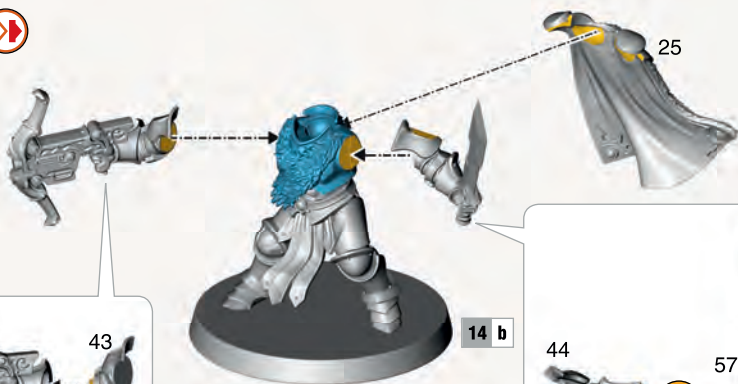
14 a



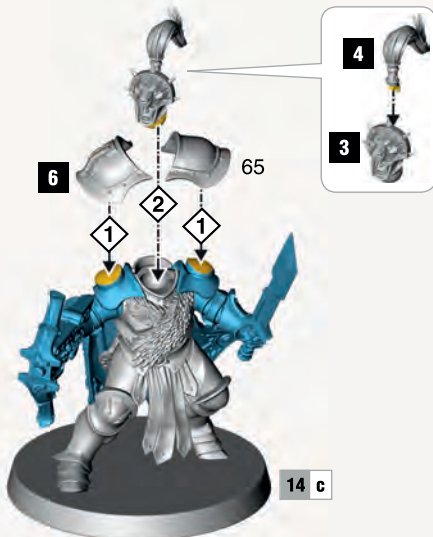
14 b



14 c



14 d



VANGUARD-HUNTERS



MISSILE WEAPONS

Boltstorm Pistol

Range

Attacks

To Hit

To Wound

Rend

Damage

9"

2

3+

4+

-

1

MELEE WEAPONS

Shock Handaxe

Storm Sabre

Range

Attacks

To Hit

To Wound

Rend

Damage

1"

2

4+

3+

-

1

1"

2

3+

4+

-

1

DESCRIPTION

A unit of Vanguard-Hunters has 5 or more models. Some Vanguard-Hunters are armed with a Shock Handaxe, while others wield a Storm Sabre. All Vanguard-Hunters also wield a Boltstorm Pistol. In addition, 1 in every 5 models may carry an Astral Compass.

HUNTER-PRIME

The leader of this unit is the Hunter-Prime. A Hunter-Prime makes 3 attacks rather than 2.

ABILITIES

Astral Compass: The Astral Compass shows the Vanguard-Hunters the best route to strike at their foe, no matter the terrain or the distance they must travel. Instead of setting up a unit of Vanguard-Hunters that includes any models with an Astral Compass on the battlefield, you can place it to one side and say that it is set up in pursuit. In any of your movement phases,

you can summon the Vanguard-Hunters to strike at the enemy's flanks. When you do so, set up the unit wholly within 6" of any edge of the battlefield, more than 7" from the enemy. This is their move for that movement phase.

Tireless Hunters: Vanguard-Hunters can run and shoot in the same turn.

DESCRIPTION

Une unité de Vanguard-Hunters se compose de 5 figurines ou plus. Certains Vanguard-Hunters sont armés d'une Hachette de Choc (Shock Handaxe), d'autres d'un Sabre d'Orage (Storm Sabre). Tous les Vanguard-Hunters ont également un Pistolet Boltstorm (Boltstorm Pistol). En outre, 1 figurine sur 5 peut porter une Boussole Astrale.

HUNTER-PRIME

Le leader de cette unité est appelé Hunter-Prime. Il effectue 3 Attacks au lieu de 2.

APTITUDES

Boussole Astrale: La Boussole Astrale montre la meilleure voie d'attaque aux Vanguard-Hunters, quel que soit le terrain ou la distance à parcourir. Au lieu de placer l'unité sur le champ de bataille, vous pouvez la mettre de côté et dire qu'elle est placée en poursuite. À n'importe laquelle de vos phases de mouvement, vous pouvez ordonner aux Vanguard-Hunters de frapper les flancs de l'ennemi.

Lorsque vous le faites, placez l'unité entièrement à 6" ou moins de n'importe quel bord du champ de bataille, et à plus de 7" de l'ennemi. C'est son mouvement pour cette phase de mouvement.

Chasseurs Infatigables: Les Vanguard-Hunters peuvent courir et tirer dans le même tour.

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Vanguard-Hunters tiene 5 o más miniaturas. Algunos Vanguard-Hunters están armados con una hacha de mano de choque (Shock Handaxe), mientras que otros usan sables tormenta (Storm Sabre). Todos los Vanguard-Hunters también portan una pistola rayotormento (Boltstorm Pistol). Además, 1 de cada 5 miniaturas puede portar una Brújula astral.

HUNTER-PRIME

El líder de esta unidad es el Hunter-Prime. Un Hunter-Prime realiza 3 ataques en vez de 2.

HABILIDADES

Brújula astral. La brújula astral muestra a los Vanguard-Hunters la mejor ruta para golpear al enemigo sin que importe el terreno o la distancia que deban viajar. En vez de desplegar a los Vanguard-Hunters en el campo de batalla, puedes situarlos a un lado y decir que han desplegado en persecución. En cualquiera de tus fases de movimiento, puedes invocar a los Vanguard-Hunters para que golpeen los flancos del enemigo.

Cuando lo hagas, desplégalos a 6" o menos de cualquier borde del campo de batalla y a más de 7" del enemigo. Este será su movimiento para esa fase de movimiento.

Cazadores incansables. Los Vanguard-Hunters pueden correr y disparar en el mismo turno.

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Vanguard-Hunters besteht aus fünf oder mehr Modellen. Manche Vanguard-Hunters sind mit einer Shock Handaxe bewaffnet, andere führen einen Storm Sabre. Alle Vanguard-Hunters tragen eine Boltstorm Pistol. Außerdem darf für je fünf Modelle eines einen Astralen Kompass tragen.

HUNTER-PRIME

Der Anführer dieser Einheit ist der Hunter-Prime. Ein Hunter-Prime führt 3 Attacken durch statt 2.

FÄHIGKEITEN

Astraler Kompass: Der Astrale Kompass zeigt den Vanguard-Hunters den schnellsten Weg, um den Feind zu stellen, ganz gleich wie das Gelände beschaffen oder wie groß die Entfernung sein mag. Anstatt eine Einheit Vanguard-Hunters, die mindestens einen Astralen Kompass enthält, auf dem Schlachtfeld aufzustellen, kannst du die Einheit zur Seite stellen und ansagen, dass sie auf der Verfolgung aufgestellt ist. In einer beliebigen deiner Bewegungsphasen kannst du die Vanguard-Hunters rufen, um den Feind in der Flanke anzugreifen.

Wenn du dies tust, stellst du die Einheit vollständig innerhalb von 6" um eine beliebige Schlachtfeldkante auf, mehr als 7" vom Feind entfernt. Dies ist die Bewegung der Einheit in dieser Bewegungsphase.

Unermüdete Jäger: Vanguard-Hunters können im selben Zug rennen und schießen.

DESCRIZIONE

Un'unità di Vanguard-Hunters include 5 o più modelli. Alcuni Vanguard-Hunters sono armati con una Shock Handaxe, mentre altri utilizzano una Storm Sabre. Tutti i Vanguard-Hunters portano anche una Boltstorm Pistol. Inoltre 1 modello ogni 5 può portare un'Astral Compass.

HUNTER-PRIME

Il leader di questa unità è l'Hunter-Prime. Un Hunter-Prime effettua 3 attacchi anziché 2.

ABILITÀ

Astral Compass: l'Astral Compass mostra ai Vanguard-Hunters la via migliore per colpire il nemico, qualunque sia il terreno o la distanza da percorrere. Invece di schierare sul campo di battaglia un'unità di Vanguard-Hunters che include qualsiasi modello con un'Astral Compass, puoi tenerla da parte e dichiarare che è schierata all'inseguimento. In qualsiasi delle tue fasi di movimento puoi richiamare i Vanguard-Hunters per colpire il nemico sul fianco.

Cuando lo fai, schiera l'unità interamente entro 6" da qualunque bordo del campo di battaglia, a più di 7" dal nemico. Questo costituisce il suo movimento per quella fase di movimento.

Cacciatori Instancabili: i Vanguard-Hunters possono correre e tirare nello stesso turno.



BASE MEPHISTON RED

SHADE CARROBURG CRIMSON

LAYER EVIL SUNZ SCARLET

LAYER WILD RIDER RED

BASE KANTOR BLUE

SHADE NULN OIL

LAYER TECLIS BLUE

LAYER LOTHERN BLUE

BASE RETRIBUTOR ARMOUR

SHADE REIKLAND FLESHSHADE

LAYER AURIC ARMOUR GOLD

LAYER LIBERATOR GOLD

