



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

WARHAMMER
40,000

MAGNUS THE RED



CITADEL

© Copyright 2017, Games Workshop Ltd. All rights reserved.



993101020469 R01

! READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR • LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO

- Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- Prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

**• EXPLANATION OF SYMBOLS • EXPLICATION DES SYMBOLES • EXPLICACIÓN DE SIMBOLOS
• ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE • LEGENDA DEI SIMBOLI**



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



- Rotate part
- Faire pivoter
- Girar la pieza
- Teil drehen
- Ruota il componente



- Paint before assembly
- Peindre avant l'assemblage
- Pintar antes del montaje
- Erst bemalen, dann zusammenbauen
- Dipinti prima dell'assemblaggio



- Detail view
- Vue détaillée
- Vista detallada
- Alternative Ansicht
- Visuale del dettaglio



- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa



- Do not glue the components
- Ne pas coller les éléments
- No pegar los componentes
- Bitte die Teile nicht kleben
- Non incollare i componenti



- Assembly sequence
- Séquence d'Assemblage
- Secuencia de montaje
- Baureihenfolge
- Sequenza di assemblaggio



16+



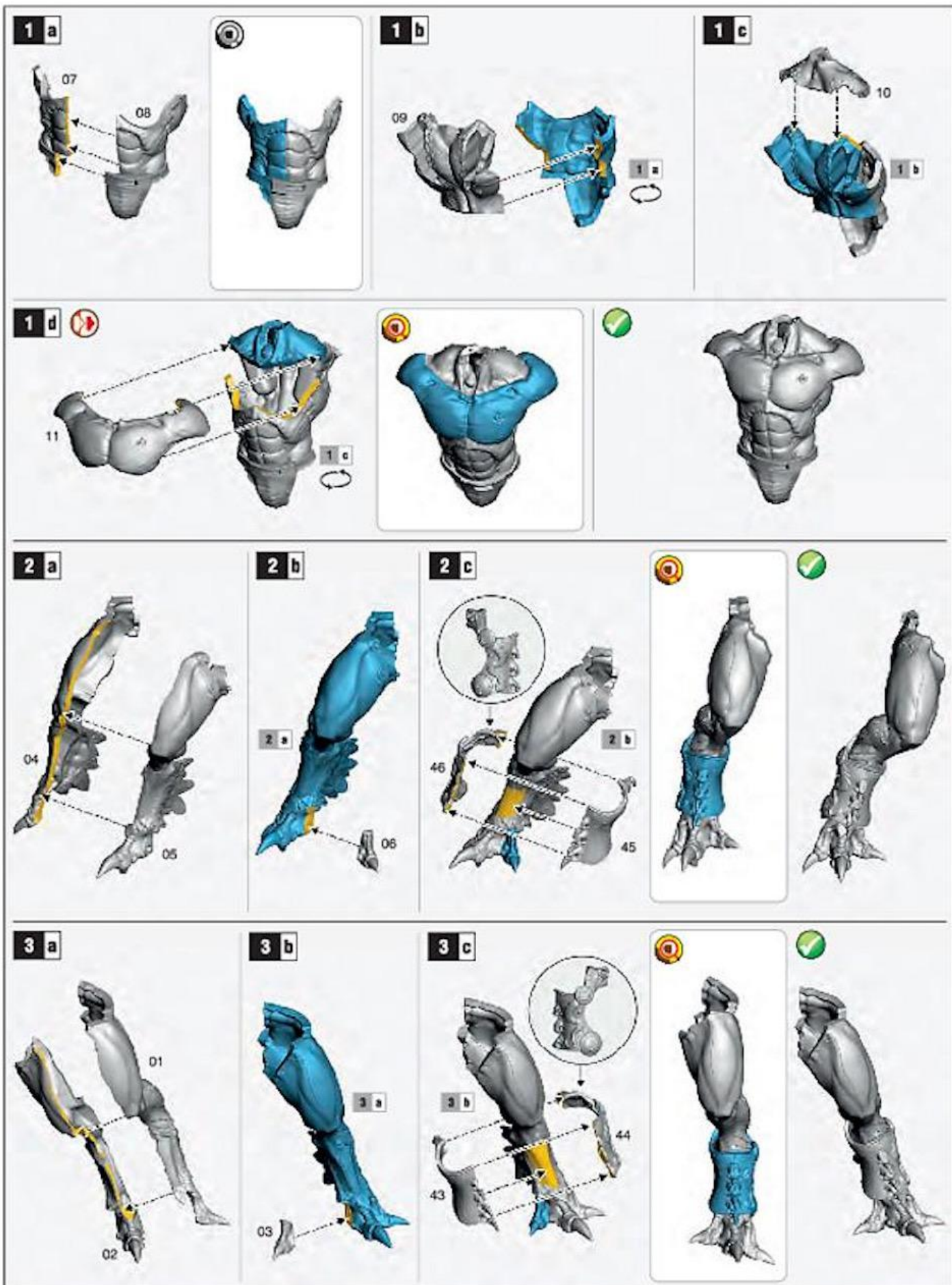
- Citadel plastic glue
- Colle plastique Citadel
- Pegamento para plástico
- Citadel-Kunststoffkleber
- Colla per plastica Citadel

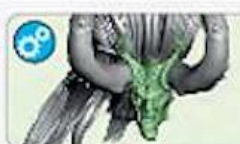
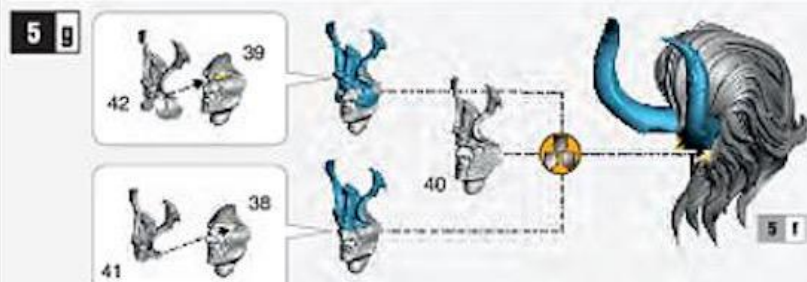
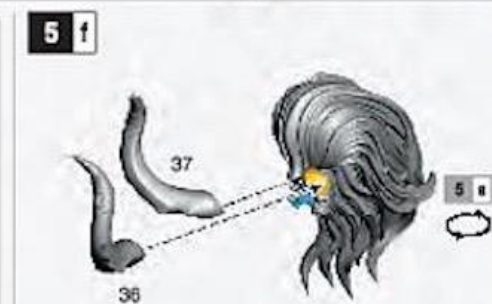
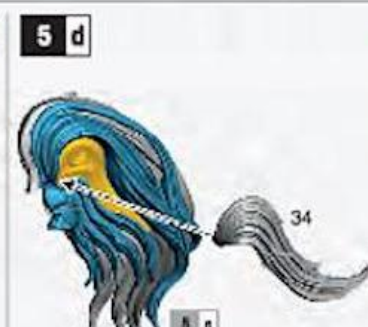
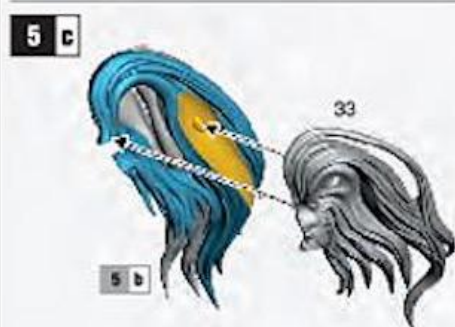
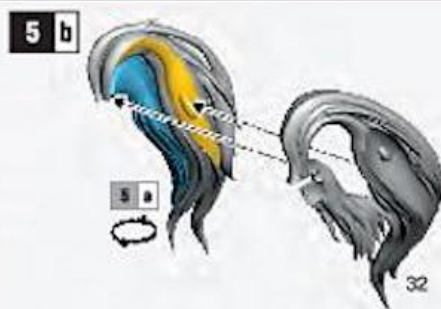
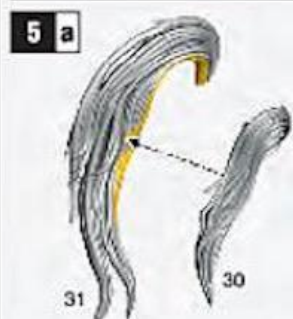


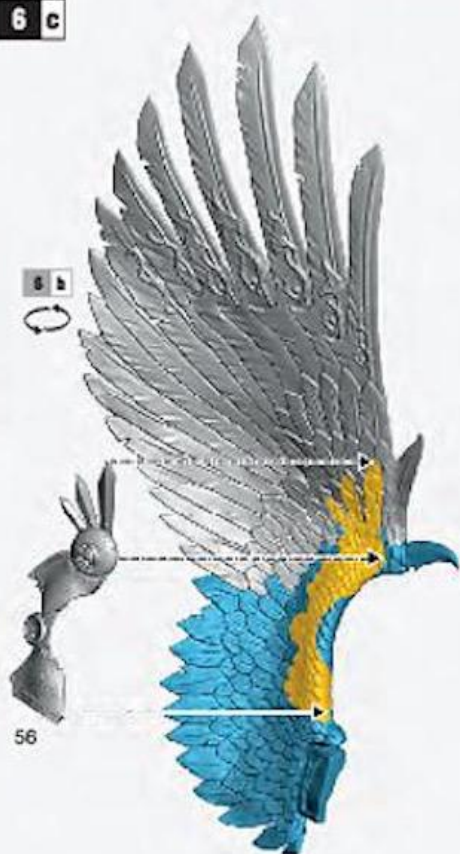
- Citadel fine detail cutters
- Pinces de précision Citadel
- Tenazas Citadel
- Citadel-Seitenschneider
- Tronchesine di precisione Citadel

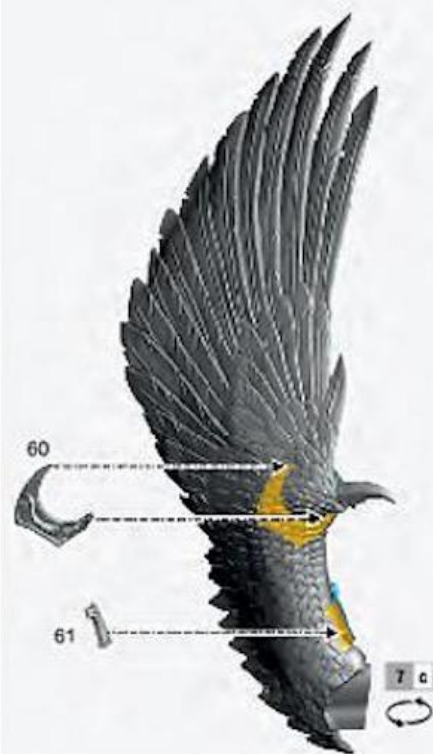


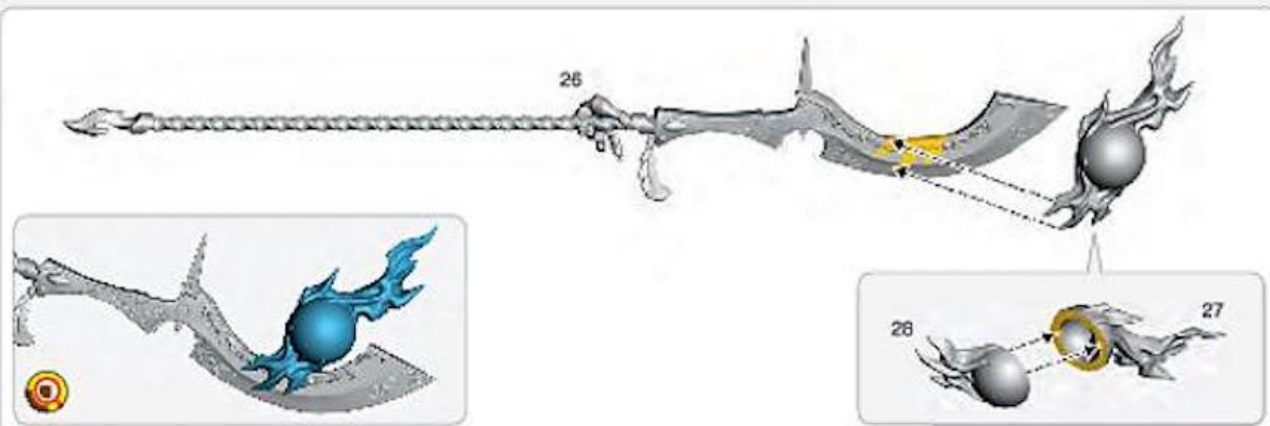
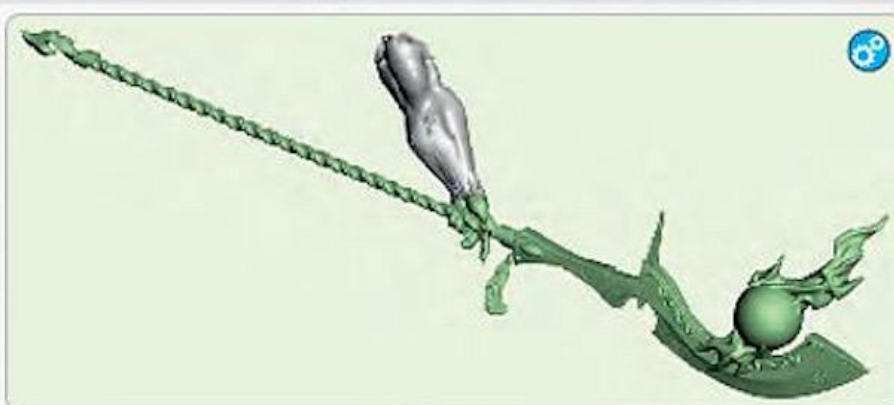
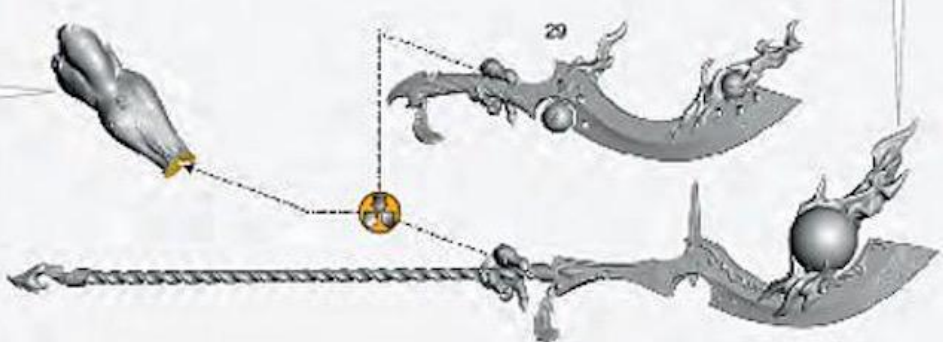
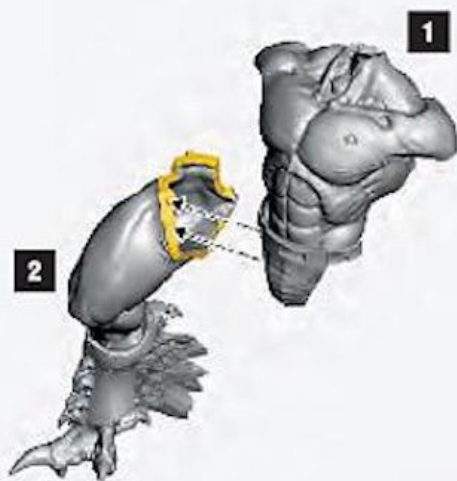
- Citadel mouldline remover
- Ébarboir Citadel
- Herramienta para rebabas Citadel
- Gussgratentferner
- Attrezzo per ripulire Citadel

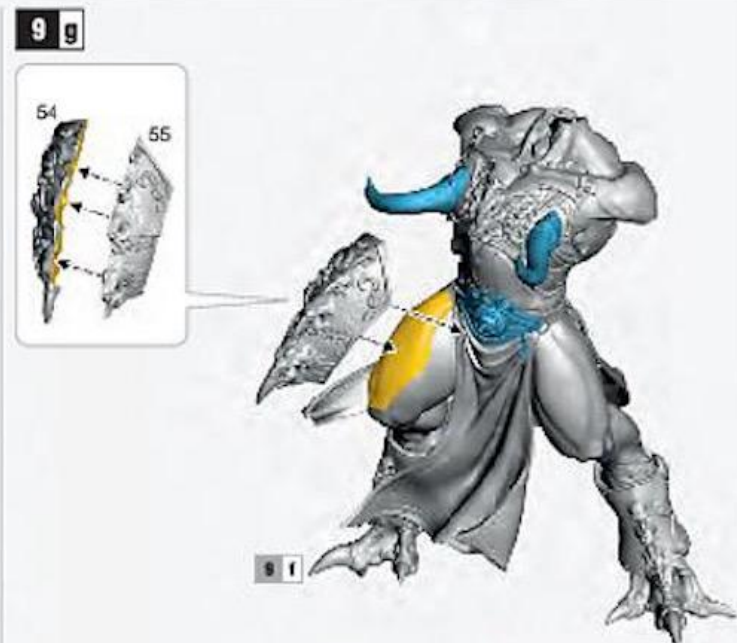
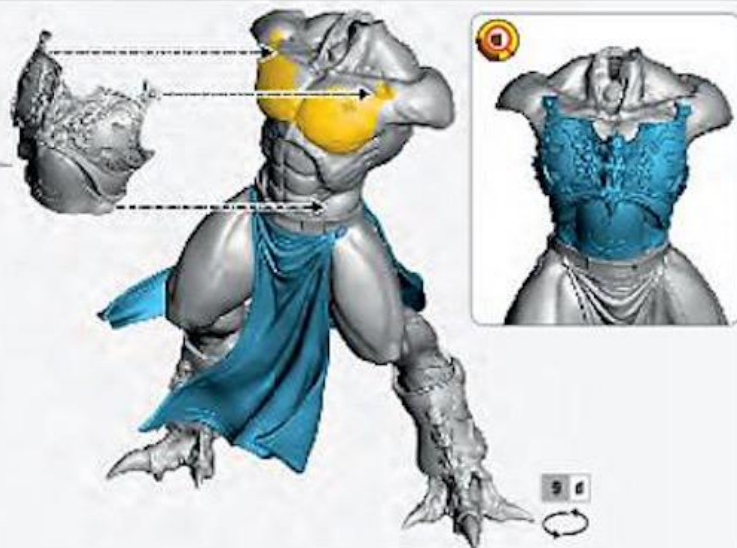
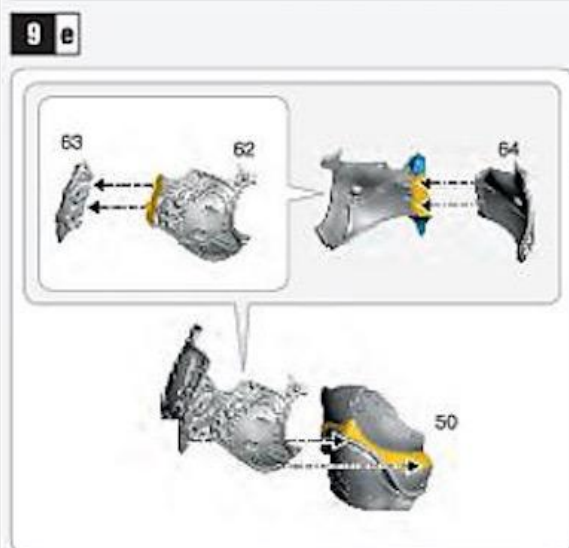
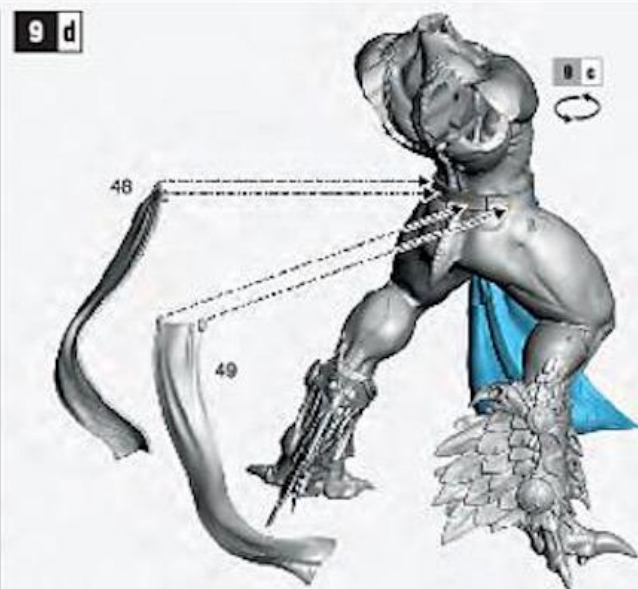
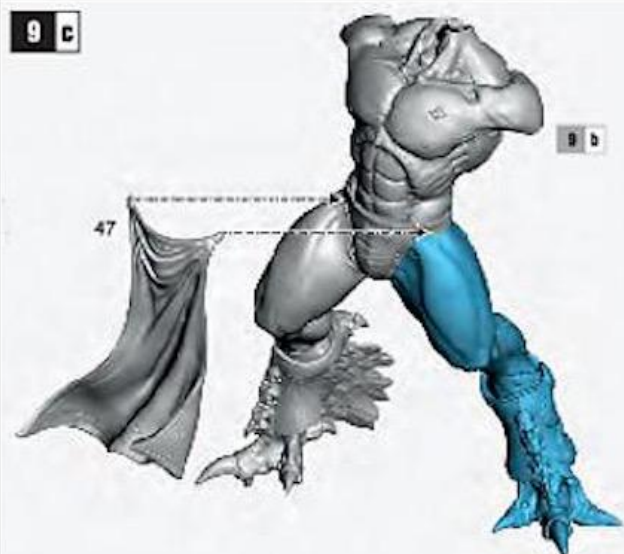




6 a**6 b****6 c****6 d**

7 a**7 b****7 c****7 d****7 e**

8 a**19****18****9 a****9 b**



9 h**9 g****10 a**

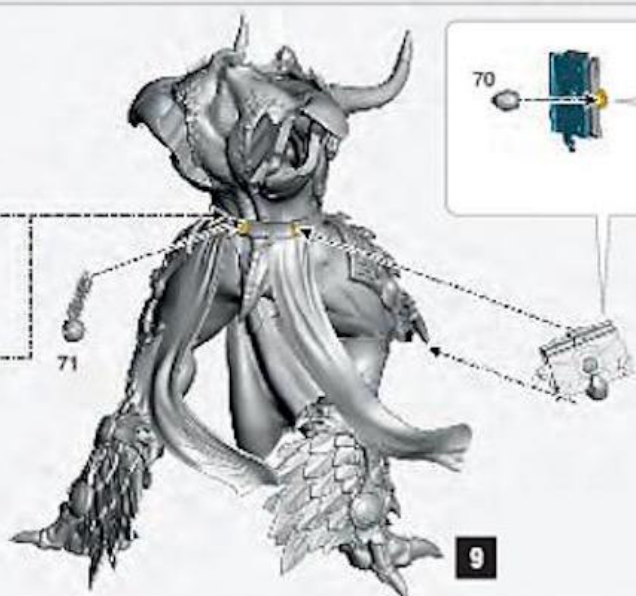
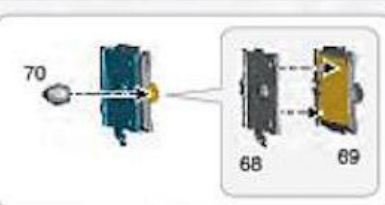
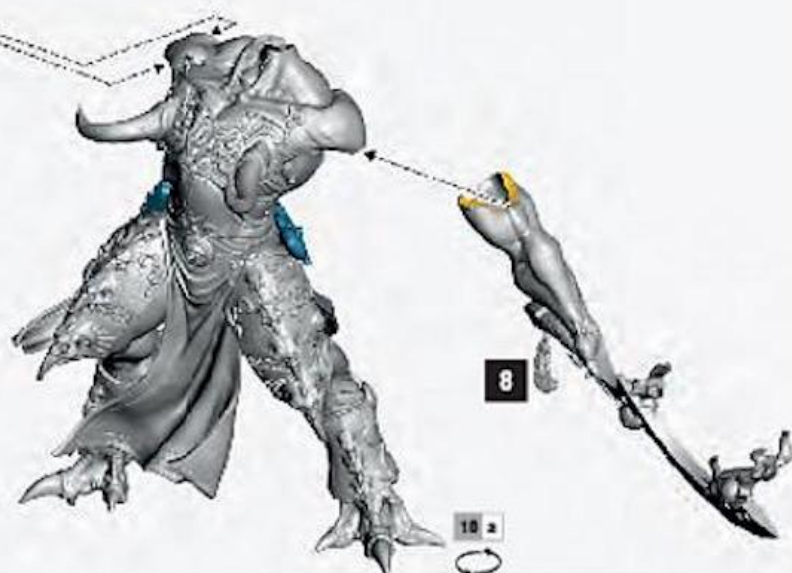
72

71

70

68

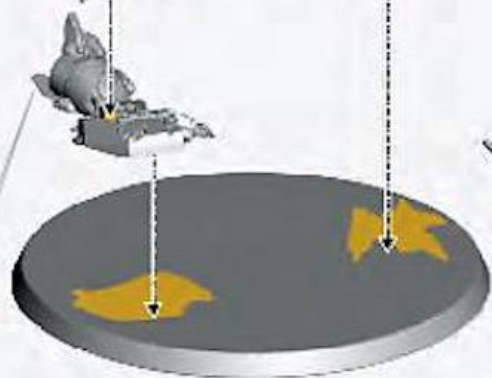
69

**9****10 b****4****8****10 a**

10 d



10 e



11 a**11 b**

11 c



MAGNUS THE RED

650 POINTS / PUNKTE

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Unit Type	Unit Composition
Magnus the Red	7	7	8	7	7	7	6	10	4+	Flying Monstrous Creature (Character)	1 (Unique)

SPECIAL RULES:

- Adamantium Will
- Daemon of Tzeentch
- Deep Strike
- Eternal Warrior
- Fearless
- Fleet
- It Will Not Die
- Psyker (Mastery Level 5)
- Veterans of the Long War

Omniscient Eye: Magnus has line of sight to every unit on the battlefield when determining the targets of his psychic powers.

Unearthly Power: Magnus harnesses Warp Charge points on a result of 2+ when attempting to manifest psychic powers.

WARLORD TRAIT:

- Lord of Flux

PSYKER:

Magnus knows the Gaze of Magnus psychic power as well as all of the powers from the Tzeentch and Change disciplines.

CHAOS ARTEFACTS

The Blade of Magnus: This weapon changes form according to Magnus' will, and its mutagenic powers extend to its victims.

Range	S	AP	Type
-	User	2	Melee, Force, Soul Blaze, Transmogrify

Crown of the Crimson King: The blazing halo of power that plays around Magnus' horns protects both his mind and body from harm.

Magnus the Red has a 4+ invulnerable save and never suffers from Perils of the Warp.

	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv	Type d'Unité	Composition d'Unité
Magnus the Red	7	7	8	7	7	7	6	10	4+	Créature Monstrueuse Volante (Personnage)	1 (Unique)

RÈGLES SPÉCIALES:

- Course
- Démon de Tzeentch
- Frappe en Profondeur
- Guerrier Éternel
- Il Est Invincible
- Psyker (Niveau de Maîtrise 5)
- Sans Peur
- Vétérans de la Longue Guerre
- Volonté d'Adamantium

Oeil Omniscient: Magnus a une ligne de vue sur toutes les unités sur le champ de bataille lorsqu'il détermine la cible de ses pouvoirs psychiques.

Pouvoir Surnaturel: Magnus exploite les points de Charge Warp Charge sur 2+ lorsqu'il tente de manifester des pouvoirs psychiques.

TRAIT DE SEIGNEUR DE GUERRE:

- Seigneur des Flux

PSYKER:

Magnus connaît le pouvoir Regard de Magnus ainsi que tous les pouvoirs des disciplines de Tzeentch et du Changement.

ARTÉFACTS DU CHAOS

La Lame de Magnus: Cette arme change suivant la volonté de Magnus, et ses pouvoirs mutagènes s'étendent à ses victimes.

Portée	F	PA	Type
-	Util.	2	Mélee, Force, Feu de l'âme, Transmogrification

Couronne du Roi Écarlate: Le halo de puissance autour des cornes de Magnus protège à la fois son corps et son esprit.

Magnus the Red a une sauvegarde invulnérable de 4+ et ne subit jamais les Périls du Warp.

	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	RW	Einheitentyp	Zusammensetzung
Magnus the Red	7	7	8	7	7	7	6	10	4+	Fliegende monströse Kreatur (Charaktermodell)	1 (einzigartig)

SONDERREGELN:

- Adamantener Wille
- Dämon des Tzeentch
- Es stirbt nicht
- Ewiger Krieger
- Furchtlos
- Palonikar (Meisterschaftsgrad 5)
- Schocktruppen
- Sprinten
- Veteranen des Langen Krieges

Allsehendes Auge: Wenn Magnus Ziele für seine Psikräfte bestimmt, hat er eine Sichtlinie zu jeder Einheit auf dem Schlachtfeld.

Überirdische Macht: Wenn Magnus versucht, Psikräfte freizusetzen, kanalisiert er Warpenergiepunkte bei 2+.

BEGABUNG DES KRIEGSHERRN:

- Herr des Wandels

PSIONIKER:

Magnus kennt die Psikraft Blick des Magnus und alle Psikräfte der Disziplinen des Tzeentch und des Wandels.

ARTEFAKTE DES CHAOS

Klinge des Magnus: Diese Waffe verändert ihre Gestalt nach Magnus' Befehlen, und ihre mutagenen Kräfte erstrecken sich auch auf ihre Opfer.

Reichw.	S	DS	Typ
-	Träger	2	Nahkampf, Psiwaffe, Seelenbrand, Transmogrifikation

Krone des Karminroten Königs: Die flammende Aura der Macht, die um Magnus' Hörner liegt, schützt seinen Geist und seinen Körper vor Schaden.

Magnus the Red hat einen Rettungswurf von 4+ und erleidet niemals Gefahren des Warp.

BASE ABADDON BLACK

LAYER SOTEK GREEN

EDGE BANARROTH BLUE

BASE SCREAMER PINK

LAYER SOTEK GREEN

EDGE BANARROTH BLUE

BASE ZANDRI DUST

LAYER USHARTI BONE

SHADE BEIKLARD FLESHSHADE

LAYER SCREAMING SKULL

BASE KHORNE RED

SHADE HULK OIL

LAYER TUSKGOR FUR

BASE INCUBI DARKNESS

LAYER SYBARITE GREEN

EDGE GAUSS BLASTER GREEN

LAYER WHITE SCAR

BASE LEADBELCHER

LAYER IRONBREAKER

LAYER STORMHOST SILVER

BASE RETRIBUTOR ARMOUR

SHADE BEIKLARD FLESHSHADE

LAYER STORMHOST SILVER

BASE CELESTRA GREY

LAYER ULTHUAN GREY

LAYER WHITE SCAR

BASE KHORNE RED

LAYER WAZDAKKA RED

SHADE CARROBURD CRIMSON

LAYER KISLEV FLESH

BASE STEGADON SCALE GREEN

LAYER TEMPLE GUARD BLUE

LAYER WHITE SCAR



