



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD • CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER • ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST • SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

TREE-REVENANTS

TREE-REVENANTS

STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHRITTE • FASI

1 - 5



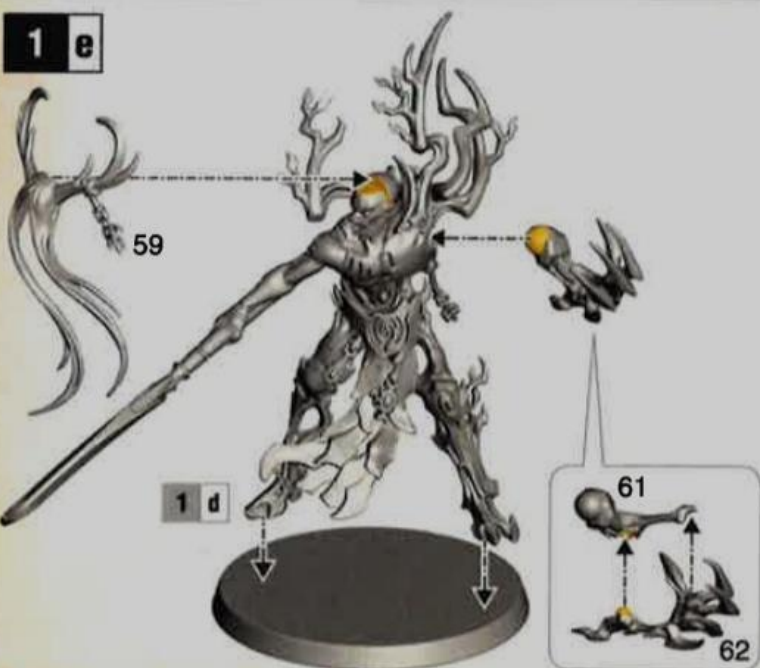
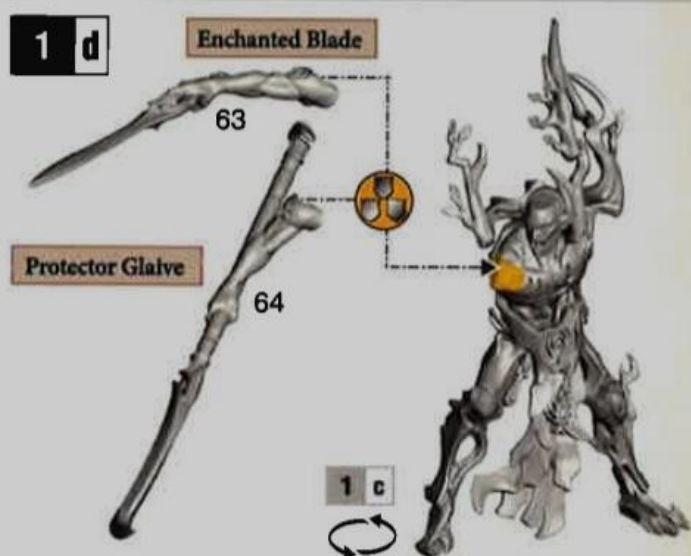
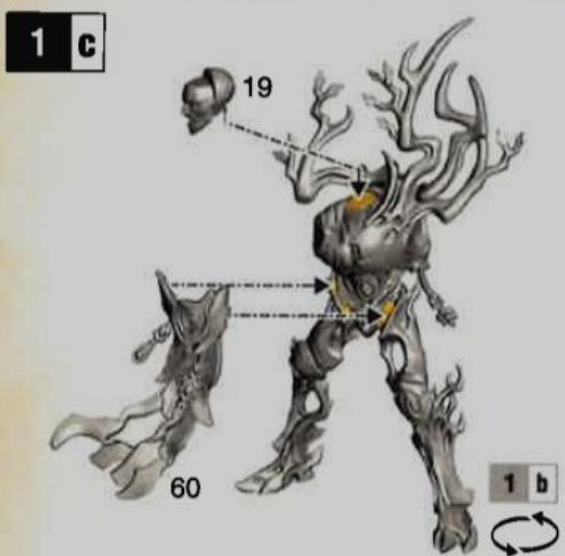
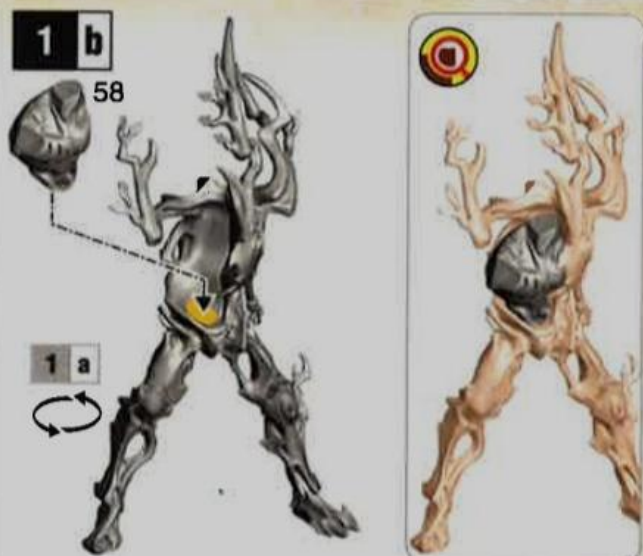
SPITE-REVENANTS

STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHRITTE • FASI

6 - 10



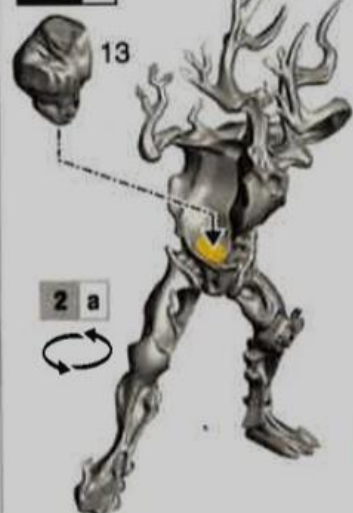
1 TREE-REVENANT SCION



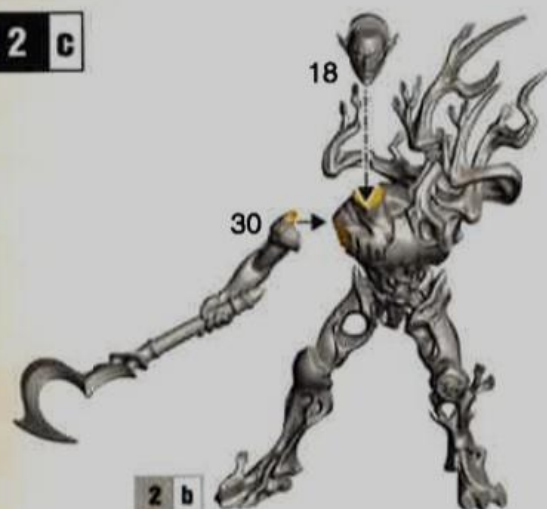
2 a



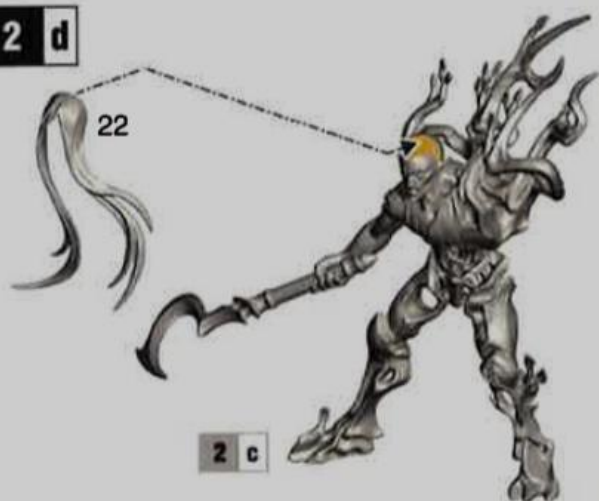
2 b



2 c



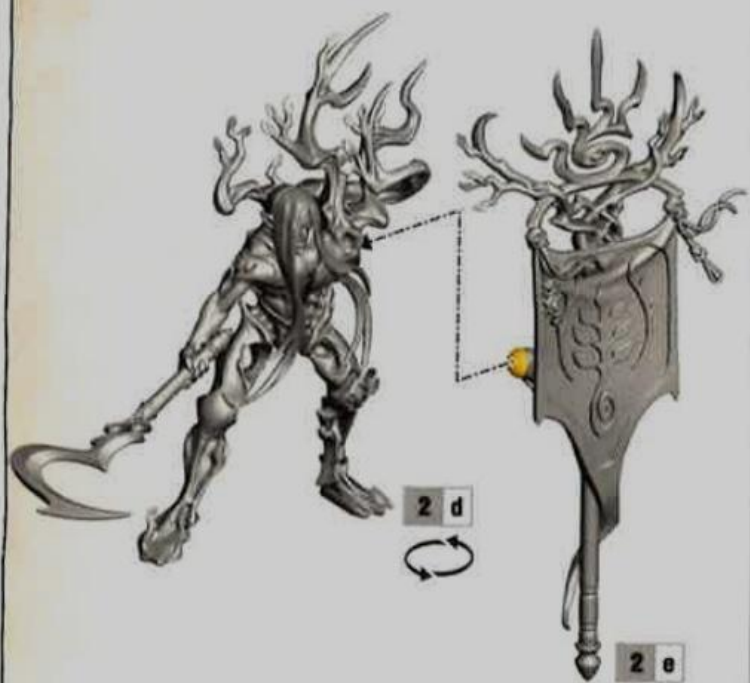
2 d



2 e

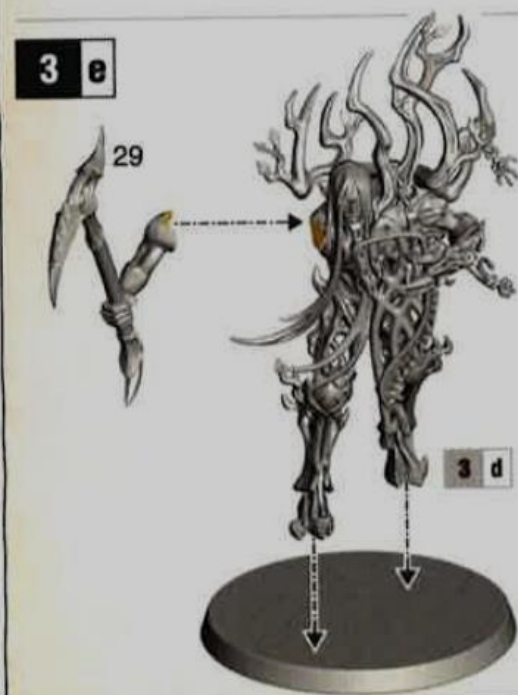
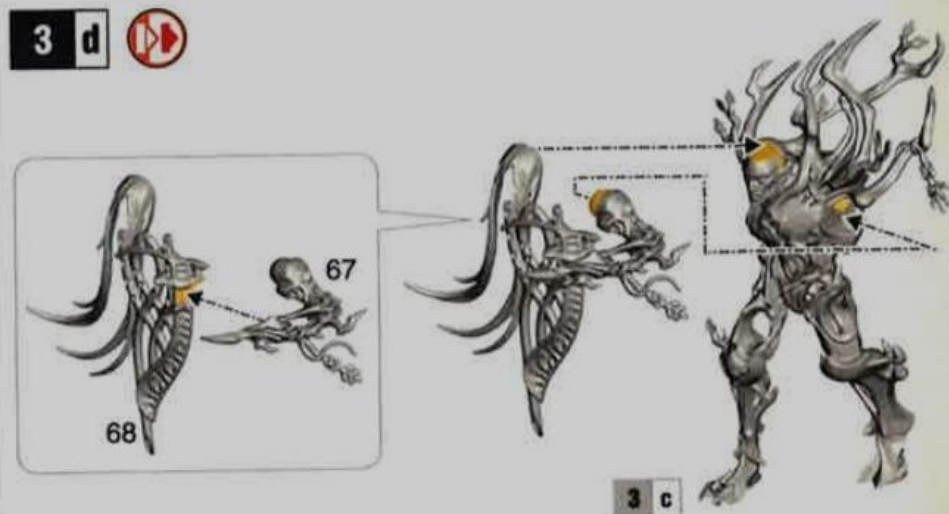
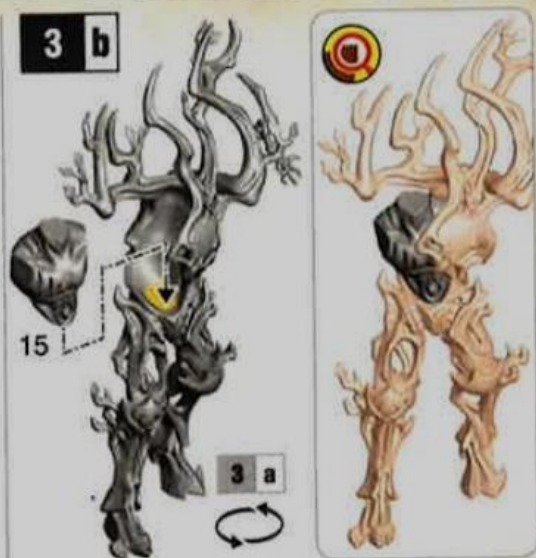
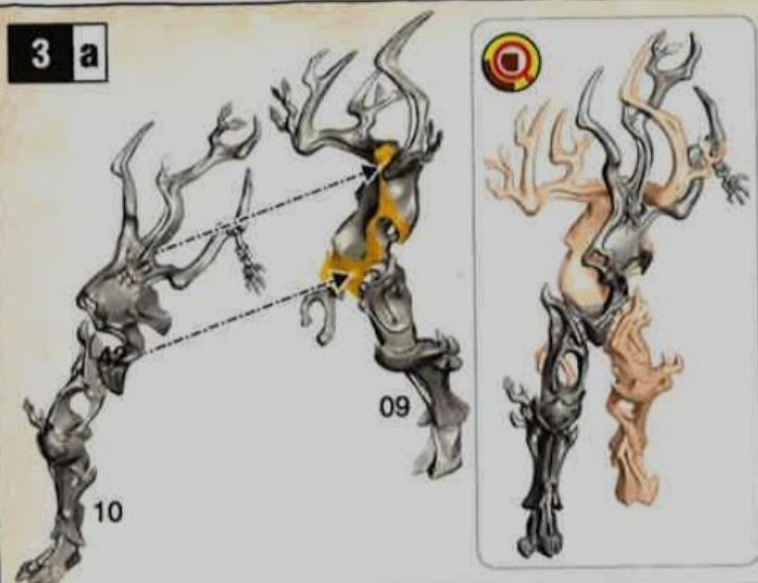


2 f

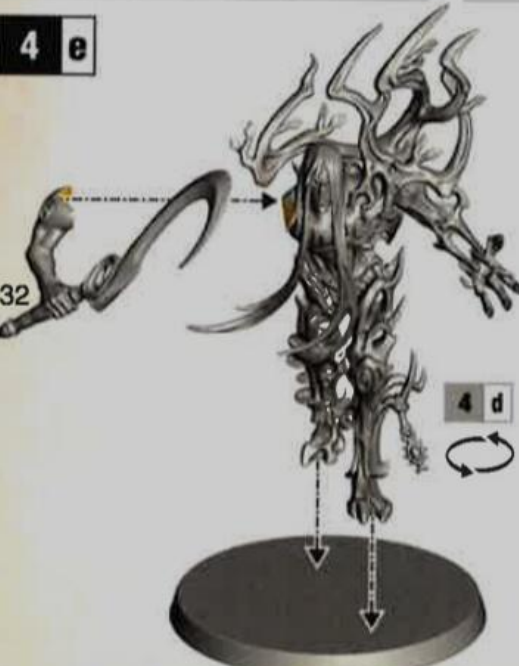
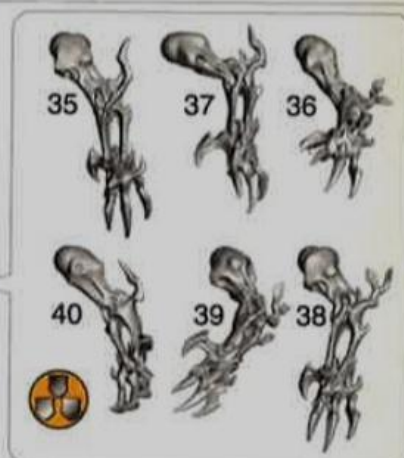
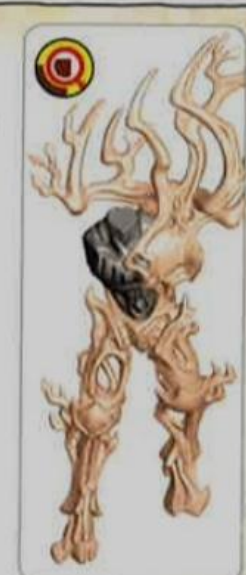
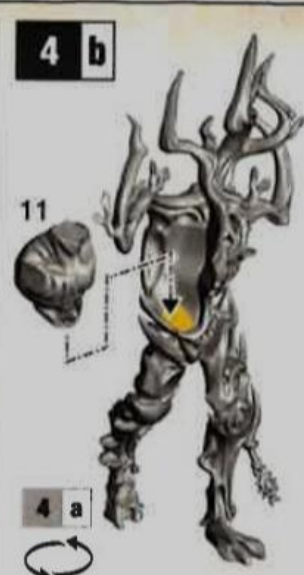
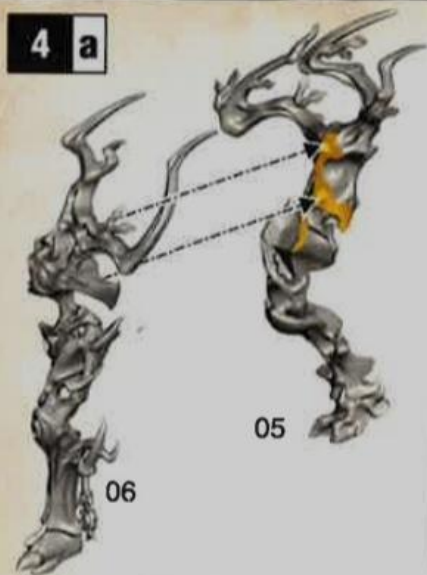


2 g

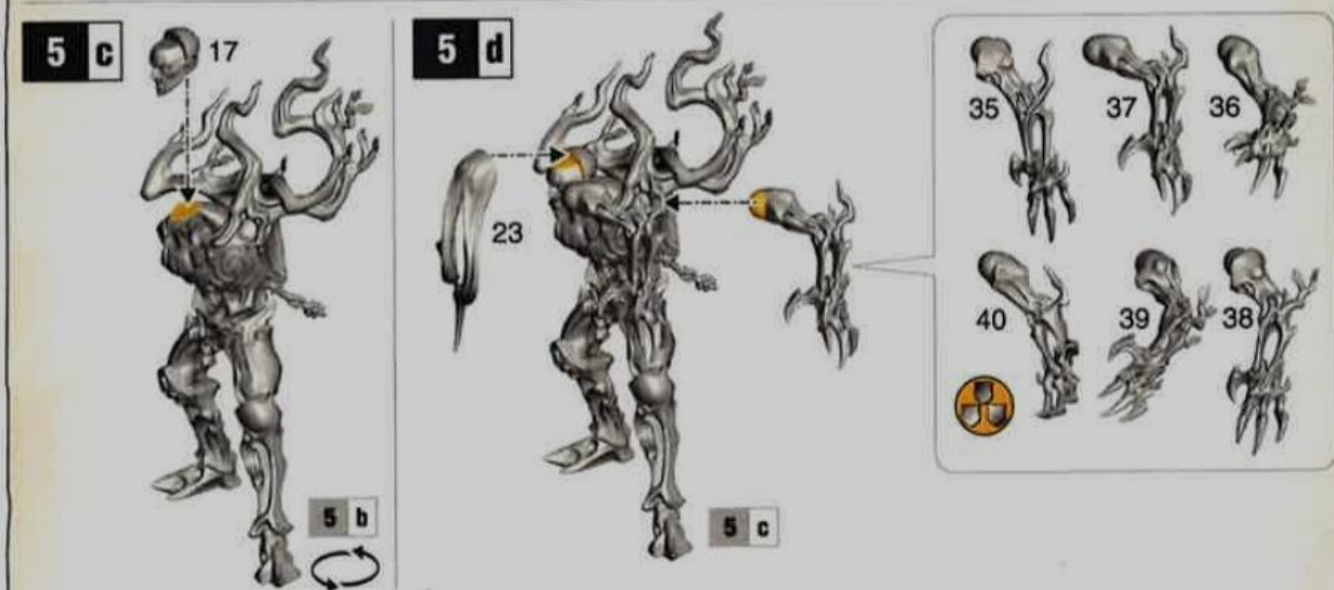
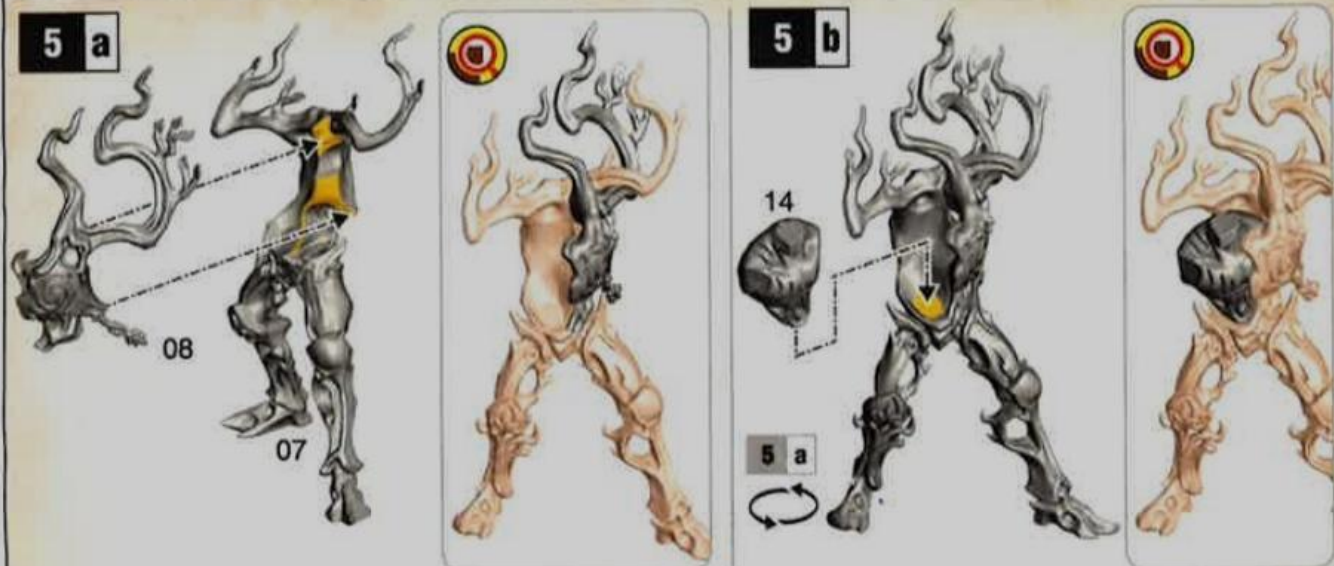




4 TREE-REVENANT 1



5 TREE-REVENANT 2



TREE-REVENANTS



MELEE WEAPONS

Enchanted Blade
Protector Glaive

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
1"	2	4+	3+	-1	1
1"	2	4+	3+	-1	2

DESCRIPTION

A unit of Tree-Revenants has 5 or more models. They fight with a variety of Enchanted Blades.

SCION

The leader of this unit is a Scion. A Scion wields either a Protector Glaive or an Enchanted Blade. A Scion armed with an Enchanted Blade makes 4 attacks rather than 2.

GLADE BANNER

Models in this unit may bear Glade Banners. Models in a unit containing any Glade Banners can pile in up to 6".

WAYPIPES

Models in this unit may play Waypipes. Instead of moving in the movement phase, a unit with any Waypipes can walk the spirit paths. Remove it from play, and set it up so that all its models are within 3" of a Sylvaneth Wyldwood or an edge of the battlefield, and at least 9" from the enemy.

ABILITIES

Martial Memories: Tree-Revenants are suffused with the echoes of their predecessors' lives, and can draw on centuries of experience when they go to war. Once per phase, you can re-roll a single dice for this unit. This could be one of the dice you roll to see how far it charges, a hit roll, a save roll, a battleshock test, a roll to see whether a model is slain by deadly scenery etc.

DESCRIPTION

Une unité de Tree-Revenants se compose de 5 figurines ou plus. Ils manient des Lames Enchantées (Enchanted Blades).

SCION

Le leader de cette unité est appelé Scion. Il manie une Haste de Protecteur (Protector Glaive) ou une Lame Enchantée (Enchanted Blade). Un Scion armé d'une Lame Enchantée effectue 4 Attacks au lieu de 2.

BANNIÈRES DES CLAIRIÈRES

Des figurines de cette unité peuvent porter des Bannières des Clairières. Une unité qui en inclut peut engager jusqu'à 6".

SYRINGE DES SENTES

Des figurines de cette unité peuvent jouer de la Syringe des Sentes. Au lieu de se déplacer à la phase de mouvement, une unité incluant au moins une Syringe des Sentes peut emprunter les sentiers spirituels. Retirez-la du champ de bataille, puis replacez-la avec toutes ses figurines à 3" ou moins d'un Sylvaneth Wyldwood ou d'un bord du champ de bataille, et à au moins 9" de l'ennemi.

APTITUDES

Mémoires Martiales: Les Tree-Revenants ont en eux les réminiscences des vies de leurs prédécesseurs, et peuvent puiser dans des siècles d'expérience de la guerre. Une fois par phase, vous pouvez relancer un seul dé pour cette unité. Cela peut être un des dés de son jet de charge, un jet de touche ou de sauvegarde, un test de dérouté, un jet pour une figurine tuée par un paysage fatal, etc.

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Tree-Revenants tiene 5 o más miniaturas. Luchan con diversas espadas encantadas (Enchanted Blades).

SCION

El líder de esta unidad es un Scion. Un Scion porta una guja de protector (Protector Glaive) o bien una espada encantada. Un Scion con espada encantada hace 4 ataques en vez de 2.

GLADE BANNER

Las miniaturas de esta unidad pueden llevar Glade Banners. Las miniaturas de una unidad que contenga algún Glade Banners pueden apilarse hasta 6".

WAYPIPES

Las miniaturas en esta unidad pueden tocar Waypipes. En vez de moverse en su fase de movimiento, una unidad con Waypipes puede caminar por la senda espiritual. Retírala de juego y desplégala de forma que todas sus miniaturas se encuentren a 3" o menos de un Sylvaneth Wyldwood o en un borde del tablero de juego, y al menos a 9" del enemigo.

HABILIDADES

Recuerdos marciales. Los Tree-Revenants están bañados por los ecos de las vidas de sus predecesores y pueden remontarse a siglos de experiencia en combate. Una vez por fase, puedes repetir un único dado de esta unidad. Este puede ser uno de los dados que tiras para ver cuán lejos cargas, una tirada para impactar, una salvación, un chequeo de acobardamiento, una tirada para ver si la miniatura muere debido a la escenografía mortal, etc...

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Tree-Revenants besteht aus 5 oder mehr Modellen, die mit verschiedenen Enchanted Blades kämpfen.

SCION

Der Anführer dieser Einheit ist ein Scion. Ein Scion führt entweder eine Protector Glaive oder eine Enchanted Blade. Ein Scion mit einer Enchanted Blade führt damit 4 Attacken durch anstatt 2.

BANNER DER LICHTUNG

Modelle dieser Einheit dürfen ein Banner der Lichtung tragen. Modelle in Einheiten, die Banner der Lichtung enthalten, dürfen bis zu 6" weit nachrücken.

FLÖTEN DER WEGE

Modelle dieser Einheit dürfen Flöten der Wege spielen. Eine Einheit mit Flöten der Wege darf in der Bewegungsphase die Geisterpfade beschreiten, anstatt sich zu bewegen. Entferne die Einheit aus dem Spiel und stell sie so auf, dass alle ihre Modelle sich innerhalb von 3" um einen Sylvaneth Wyldwood oder eine Schlachtfeldkante befinden und dabei mehr als 9" von allen Feinden entfernt sind.

FÄHIGKEITEN

Krieger-Erinnerungen: Tree-Revenants sind durchdrungen von Echos aus dem Leben ihrer Vorgänger, und wenn sie in den Krieg ziehen können sie auf Jahrhunderte Kampferfahrung zurückblicken. Einmal pro Phase darfst du einen einzigen Würfel für diese Einheit neu werfen. Dabei kann es sich um einen Würfel beim Angriffswurf handeln, einen Trefferwurf, einen Schutzwurf, einen Kampfschocktest, einen Wurf, um zu ermitteln, ob ein Modell durch tödliches Gelände umkommt, usw.

DESCRIZIONE

Un'unità di Tree-Revenants include 5 o più modelli. Combattono con una varietà di Enchanted Blades.

SCION

Il leader di questa unità è lo Scion. Uno Scion brandisce un Protector Glaive o una Enchanted Blade. Uno Scion armato con Enchanted Blade effettua 4 attacchi anziché 2.

GLADE BANNER

I modelli di questa unità possono portare Glade Banners. I modelli di un'unità che contiene Glade Banners possono ammassarsi di un massimo di 6".

WAYPIPES

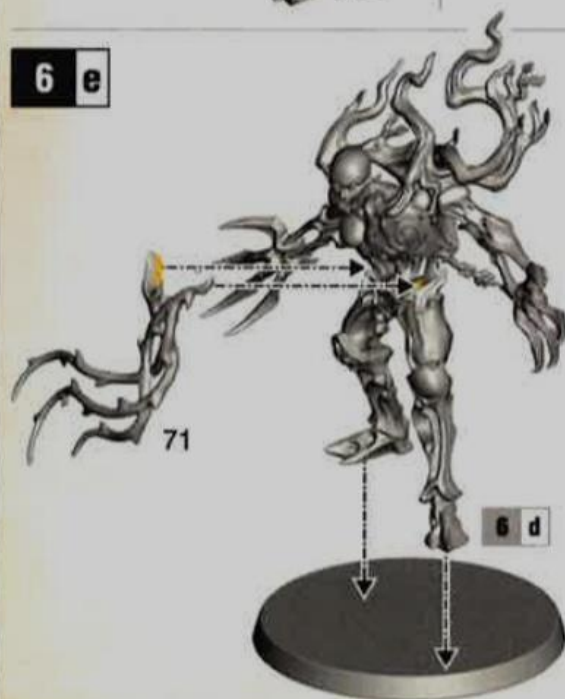
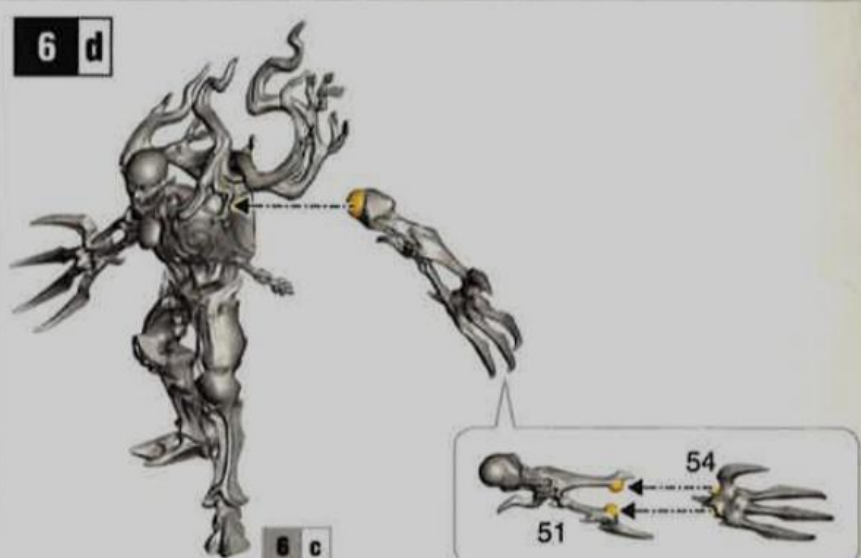
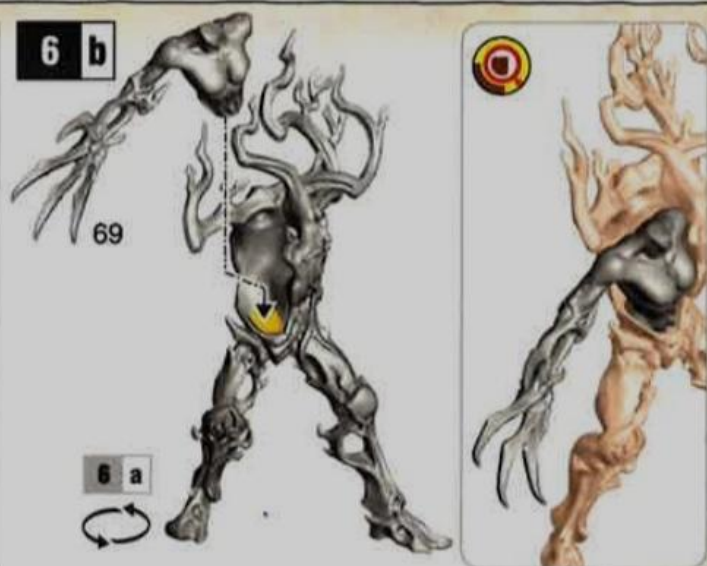
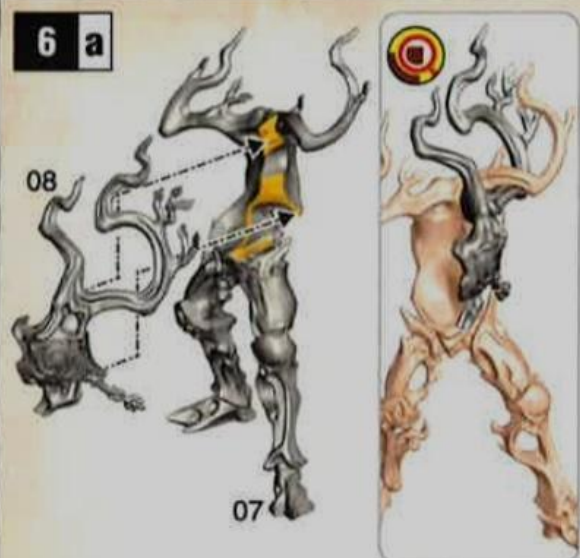
I modelli di questa unità possono suonare le Waypipes. Anziché muoversi nella fase di movimento, un'unità con Waypipes può percorrere i sentieri degli spiriti. Rimuovila dal gioco e schierala in modo che tutti i suoi modelli siano entro 3" da una Sylvaneth Wyldwood o da un bordo del tavolo, e a più di 9" dal nemico.

ABILITÀ

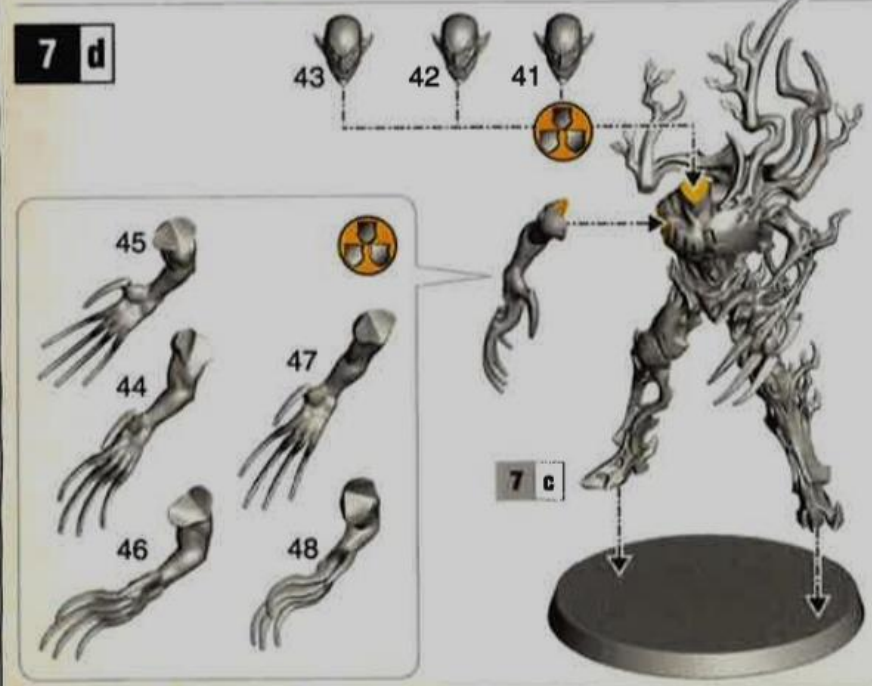
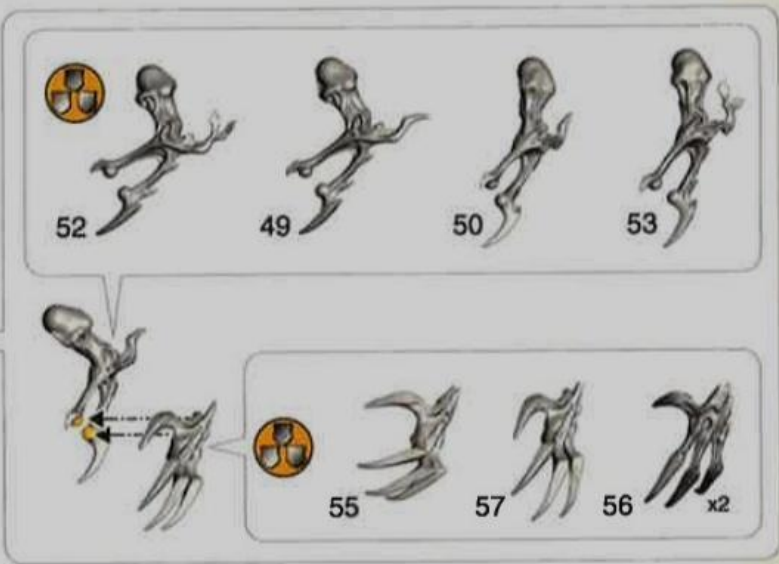
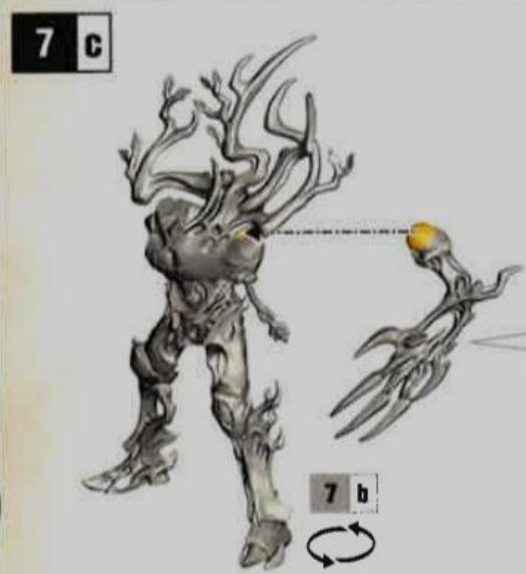
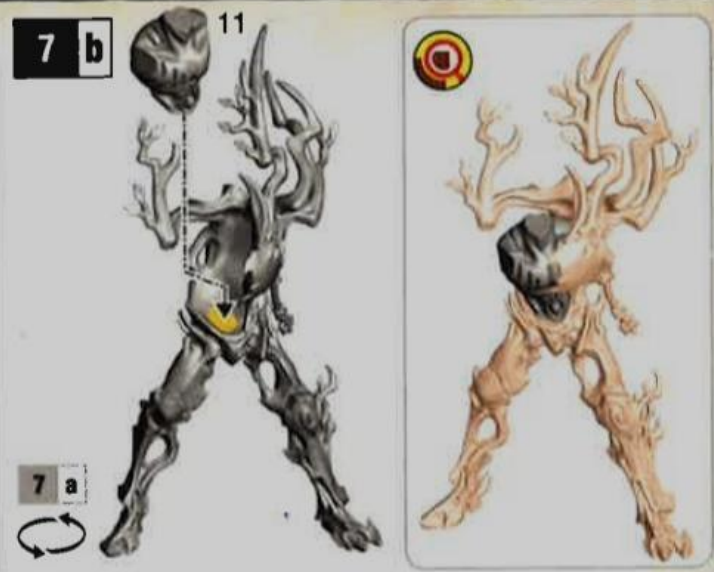
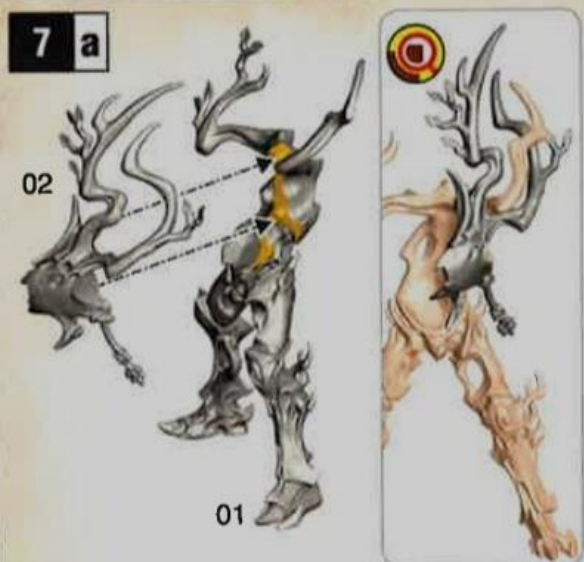
Ricordi di Guerra: I Tree-Revenants sono circondati dall'eco delle vite dei predecessori e possono attingere a secoli di esperienza quando scendono in battaglia. Una volta per fase puoi ripetere il tiro di un singolo dado per questa unità. Può trattarsi di uno dei dadi tirato per determinare la distanza di carica, di un tiro per colpire, di un tiro salvazza, di un test di shock, di un tiro per stabilire se il modello viene ucciso da un elemento scenico letale ecc.

KEYWORDS

ORDER, SYLVANETH, TREE-REVENANTS



7 SPITE-REVENANT 1



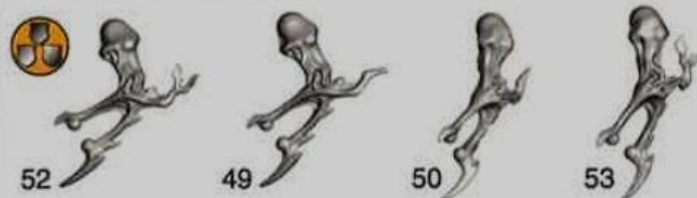
8 a



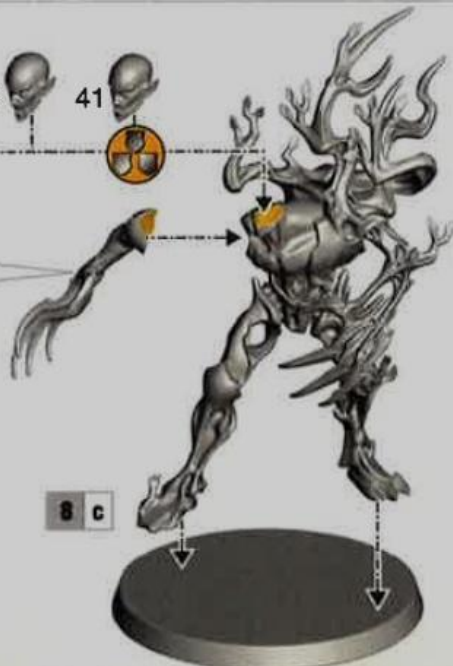
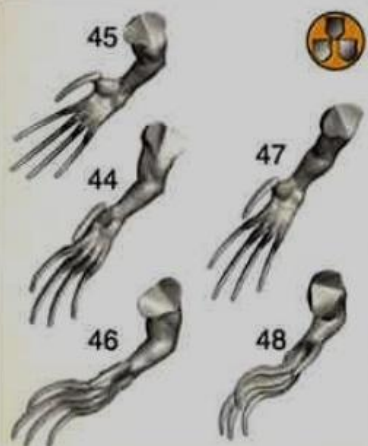
8 b

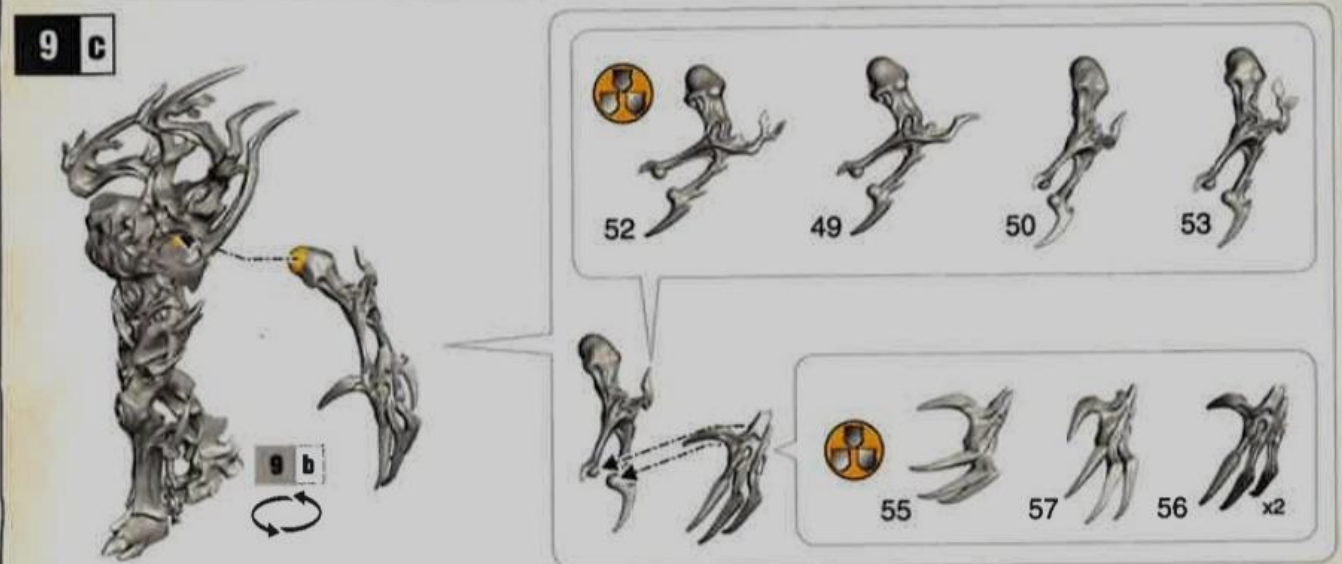
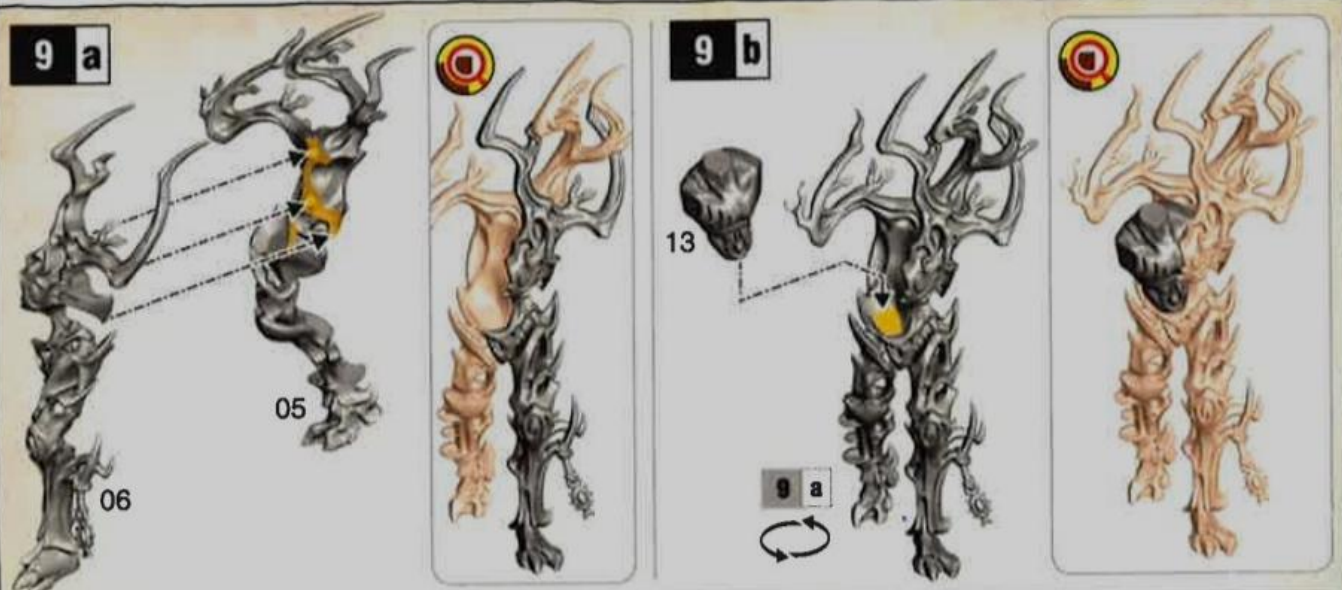


8 c



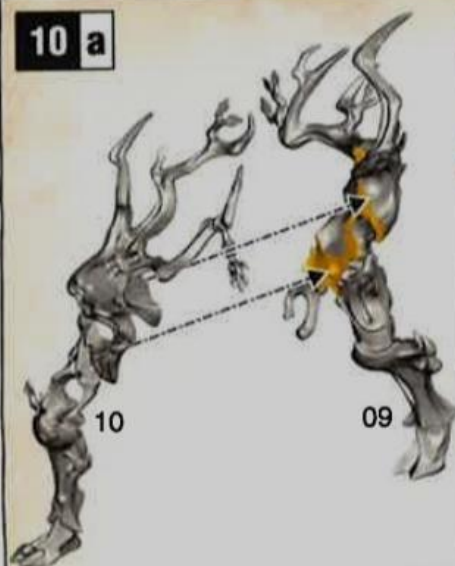
8 d



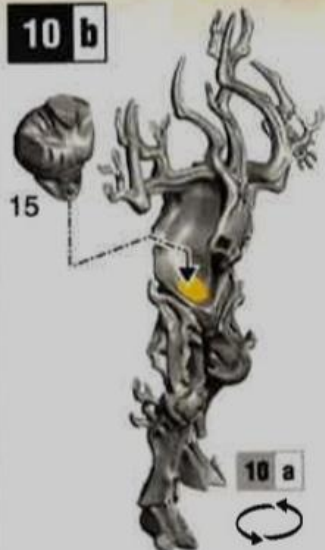


10 SPITE-REVENANT 4

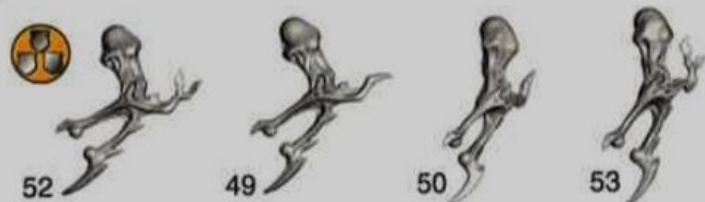
10 a



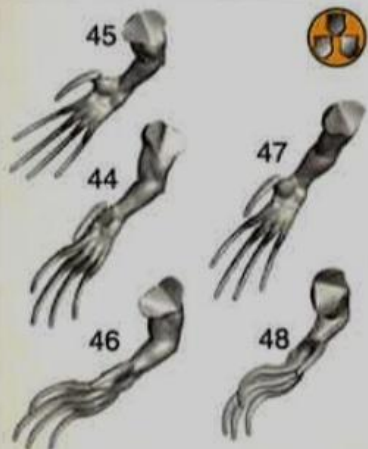
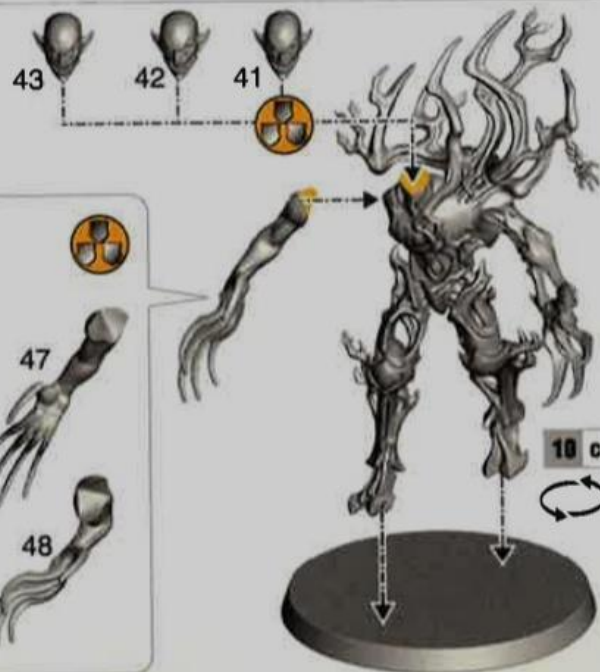
10 b



10 c



10 d



SPITE-REVENANTS



MELEE WEAPONS

Cruel Talons and Fangs

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
1"	3	4+	4+	-	1

DESCRIPTION

A unit of Spite-Revenants has 5 or more models. They need no crafted weapons, tormenting the prey before tearing them apart with their Cruel Talons and Fangs.

SHADESTALKER

The leader of this unit is a Shadestalker. A Shadestalker makes 4 attacks rather than 3 with her Cruel Talons and Fangs.

ABILITIES

Whispers in the Dark: Scenery within 8" of any Spite-Revenants is haunted by susurating voices which hiss threats in an unknowable tongue. Your opponent must roll two dice when taking battleshock tests for any of their units that are within 3" of such a terrain feature, and use the highest dice result.

Unbridled Malice: Spite-Revenants are rightly feared for the cruel delight they take in granting their prey slow, lingering deaths. Enemy units within 3" of any Spite-Revenants must subtract 1 from their Bravery.

DESCRIPTION

Une unité de Spite-Revenants se compose de 5 figurines ou plus. Ils n'ont pas besoin d'armes manufacturées, préférant torturer leurs proies avant de les écharper avec leurs Cruels Serres et Crocs (Cruel Talons and Fangs).

SHADESTALKER

Le leader de cette unité est appelé Shadestalker. Il effectue 4 Attacks au lieu de 3.

APTITUDES

Murmures dans l'Obscurité: Le paysage à 8" ou moins de Spite-Revenants est hanté par des voix susurrant des menaces dans une langue inconnue. Lorsque votre adversaire effectue un test de déroute pour une de ses unités se trouvant à 3" ou moins d'un tel élément de terrain, il doit jeter deux dés et utiliser le plus haut résultat.

Malice Débridée: Les Spite-Revenants sont redoutés à juste titre pour le plaisir sadique qu'ils prennent en infligeant une mort lente à leurs proies. Les unités ennemies à 3" ou moins d'au moins un Spite-Revenant doivent soustraire 1 à leur Bravery.

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Spite-Revenants está formada por 5 o más miniaturas. No usan armas manufacturadas y asaltan a su presa con sus garras cruels y colmillos (Cruel Talons and Fangs).

SHADESTALKER

El líder de esta unidad es un Shadestalker. Un Shadestalker hace 4 ataques en vez de 3 con sus garras cruels y colmillos.

HABILIDADES

Malicia desenfrenada. Los Spite-Revenants son temidos por como disfrutan cruelmente dando muertes lentas y dolorosas a sus presas. Las unidades enemigas a 3" o menos de cualquier Spite-Revenants deberán restar 1 a su Bravery.

Susurros en la oscuridad. La escenografía a 8" o menos de cualquier Spite-Revenants está poseída por voces susurrantes que lanzan susurros amenazadores en lenguas indescifrables. Tu oponente debe tirar dos dados cuando realice chequeos de acobardamiento para cualquiera de sus unidades que esté a 3" o menos de la pieza de escenografía y usar el resultado de dado más elevado.

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Spite-Revenants besteht aus 5 oder mehr Modellen. Sie benötigen keine gefertigten Waffen, sondern quälen ihre Beute zunächst, ehe sie sie dann mit Cruel Talons and Fangs in Stücke reißen.

SHADESTALKER

Der Anführer dieser Einheit ist ein Shadestalker. Ein Shadestalker führt mit seinen Cruel Talons and Fangs 4 Attacken aus statt 3.

FÄHIGKEITEN

Geflüster im Dunkel: Geländestücke innerhalb von 8" um Spite-Revenants sind von flüsternden Stimmen erfüllt, die in einer unergründlichen Sprache Drohungen zischen. Wenn dein Gegner für eine Einheit innerhalb von 3" um ein solches Geländestück einen Kampfschocktest ablegt, muss er zwei Würfel werfen und die höchste Augenzahl benutzen.

Ungezügelte Bosheit: Spite-Revenants werden zu Recht dafür gefürchtet, wie viel Vergnügen es ihnen bereitet, ihrer Beute einen langsamen, grausamen Tod zu bringen. Feindliche Einheiten innerhalb von 3" um mindestens eine Einheit Spite-Revenants müssen von ihrem Bravery-Wert 1 abziehen.

DESCRIZIONE

Un'unità di Spite-Revenants include 5 o più modelli. Non hanno bisogno di armi convenzionali, poiché tormentano le prede per poi farle a pezzi con Cruel Talons and Fangs.

SHADESTALKER

Il leader di questa unità è lo Shadestalker. Uno Shadestalker effettua 4 attacchi anziché 3 con i suoi Cruel Talons and Fangs.

ABILITÀ

Sussurri nel Buio: gli elementi scenici entro 8" da qualsiasi Spite-Revenant sono infestati da sussurri che proferiscono minacce in una lingua sconosciuta. L'avversario deve tirare due dadi e usare il risultato più alto quando effettua test di shock per qualsiasi delle proprie unità che si trova entro 3" da tali elementi scenici.

Malvagità Sconfinata: gli Spite-Revenants sono giustamente temuti per la cruenta gioia che provano nell'infliggere alle prede una morte lenta e dolorosa. Le unità nemiche entro 3" da qualsiasi Spite-Revenant devono sottrarre 1 dalla propria Bravery.

KEYWORDS

ORDER, SYLVANETH, SPITE-REVENANTS

TREE REVENANTS



BASE CALIBAN GREEN

LAYER WARPSTONE GLOW

LAYER MOOT GREEN

BASE CERAMITE WHITE

SHADE COELIA GREENSHADE

EDGE GAUSS BLASTER GREEN

BASE DRYAD BARK

SHADE AGRAX EARTHSHADE

LAYER BANEBLADE BROWN



BASE ELYSIAN GREEN

SHADE ATHONIAN CAMOSHADE

LAYER OGRYN CAMO

BASE ZANDRI DUST

SHADE XV-88

EDGE DORN YELLOW

BASE DOOMBULL BROWN

SHADE RHINOX HIDE

LAYER SQUIG ORANGE

SPITE REVENANTS



BASE CALEDOR SKY

LAYER LOTHERN BLUE

EDGE BLUE HORROR

BASE SKARSNIX GREEN

LAYER OGRYN CAMO

LAYER SCREAMING SKULL

BASE ABADDON BLACK

LAYER SKAVENBLIGHT DINGE

LAYER ADMINISTRATUM GREY