



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

STEELHEART'S CHAMPIONS



- ! • READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER
• LEER ANTES DE MONTAR • LIES DIES ZUERST
• LEGGI PRIMA QUESTO**

- Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully.
- Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret.
- Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente.
- Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst.
- Prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione.

- NO GLUE REQUIRED
• AUCUNE COLLE REQUISE • NO SE NECESITA PEGAMENTO
• KEIN KLEBSTOFF NÖTIG • NON SERVE COLLA**

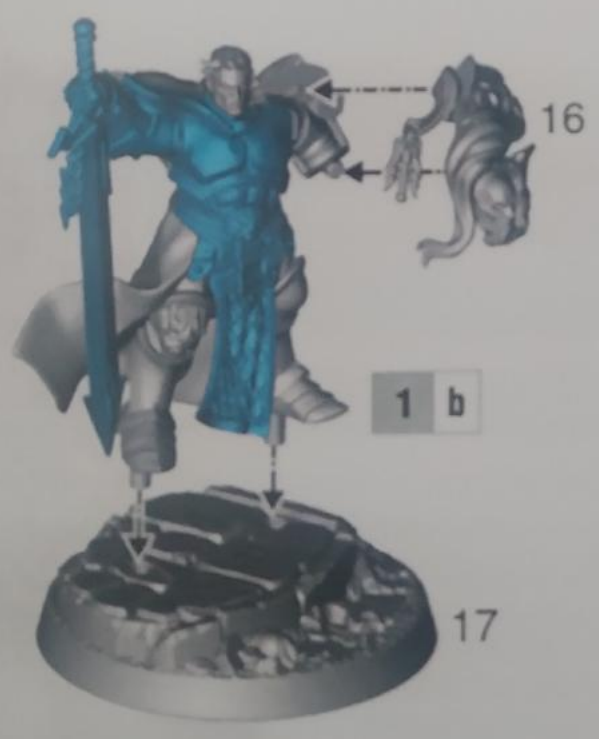
1 a SEVERIN STEELHEART



1 b



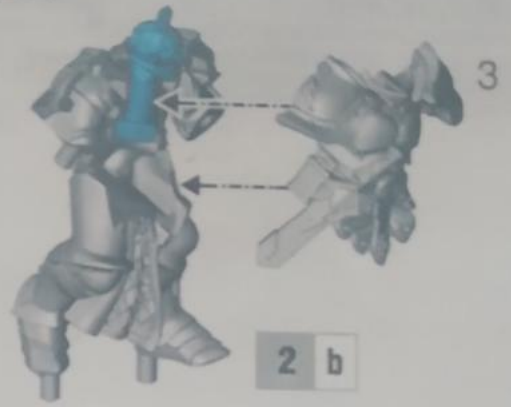
1 c



2 a OBRYN THE BOLD



2 b



2 c

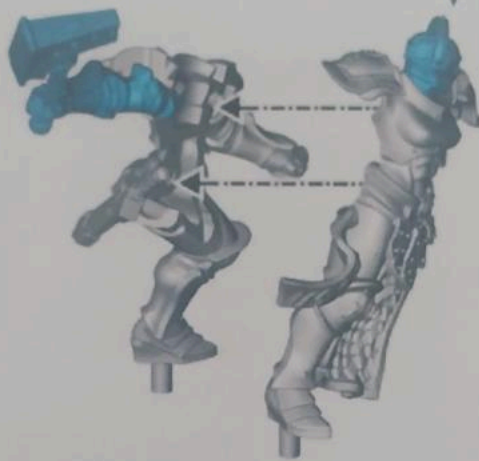
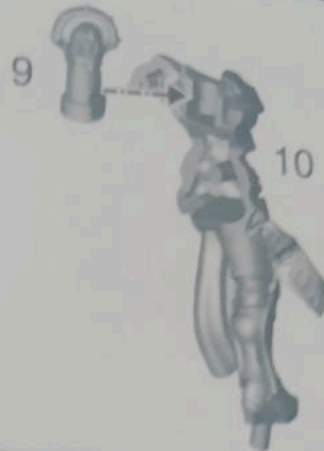
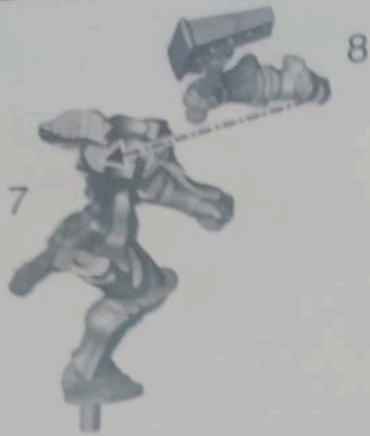


2 b



3 a

ANGHARAD BRIGHTSHIELD



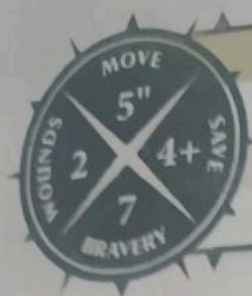
3 b



3 a

12

STEELHEART'S CHAMPIONS



MELEE WEAPONS

	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Severin's Broadsword	1"	3	3+	4+	-1	2
Obryn's Grandhammer	1"	2	4+	3+	-1	3
Angharad's Warhammer	1"	3	3+	3+	-	1

DESCRIPTION

Steelheart's Champions has 3 models: Severin Steelheart (who is armed with a Broadsword), Obryn the Bold (who bears a Grandhammer) and Angharad Brightshield (who carries a Warhammer and Sigmarite Shield).

Severin Steelheart: The leader of this unit is Severin Steelheart. If a target unit has 5 or more models, you can re-roll failed hit rolls for Severin Steelheart's Broadsword.

ABILITIES

Heroic Guard: *Steelheart's Champions stand impervious and unyielding in the face of the enemy, refusing to give an inch even against seemingly impossible odds.*

If an enemy unit finishes its charge move within ½" of this unit, add 1 to this unit's save rolls for the rest of the turn. However, this unit cannot also add 1 to its save rolls for being wholly on or within a terrain feature while this ability is being used.

Lay Low the Tyrants: *The Liberators' task is to free the Mortal Realms from the yoke of oppression, and they do so by slaying tyrants, warlords and champions of ruin wherever they are found.*

If any model from this unit selects an enemy unit with a Wounds characteristic of 5 or more as the target for all of its attacks in a combat phase, add 1 to that model's hit rolls in that combat phase.

Sigmarite Shields: *Forged from the wondrous living metal known as sigmarite, the shields of the Stormcast Eternals form an impenetrable wall against the blades and spells of their foes.*

You can re-roll save rolls of 1 for this unit while it includes Angharad Brightshield.

KEYWORDS

ORDER, CELESTIAL, HUMAN, STORMCAST ETERNAL, REDEEMER, LIBERATOR, STEELHEART'S CHAMPIONS

STEELHEART'S CHAMPIONS

DESCRIPTION

Les Steelheart's Champions se composent de 3 figurines: Severin Steelheart, armé d'une Spathe (Broadsword), Obryn le Hardi, équipé d'un Grand Marteau (Grandhammer), et Angharad Brightshield, portant un Marteau de Guerre (Warhammer) et un Bouclier de Sigmarite.

Severin Steelheart: Le leader de cette unité est Severin Steelheart. Si l'unité cible contient 5 figurines ou plus, vous pouvez relancer les jets de touche ratés pour la Spathe de Severin Steelheart.

APTITUDES

Garde Héroïque: *Les Champions de Steelheart se dressent stoïquement face à l'ennemi, refusant de céder le moindre pouce de terrain même dans les pires situations.*

Si une unité ennemie finit un mouvement de charge à $\frac{1}{2}$ " ou moins de cette unité, ajoutez 1 aux jets de sauvegarde pour cette unité jusqu'à la fin du tour. Toutefois, cette unité ne peut pas ajouter 1 à ses jets de sauvegarde si elle est entièrement sur ou dans un élément de terrain en même temps qu'elle utilise cette aptitude.

Bouclier de Sigmarite: *Forgés avec le merveilleux métal vivant qu'est la sigmarite, les boucliers des Stormcast Eternals forment un mur impénétrable par les lames et les sorts de leurs ennemis.*

Vous pouvez relancer les jets de sauvegarde de 1 pour cette unité tant qu'elle inclut Angharad Brightshield.

Renversez les Tyrans: *La mission des Liberators est de libérer les Royaumes Mortels du joug de l'oppression, en tuant tous les tyrans, chefs de guerre et champions de la ruine qu'ils croisent.*

Si une figurine de cette unité désigne une unité ennemie avec une caractéristique de Wounds de 5 ou plus comme étant la cible de toutes ses attaques lors d'une phase de combat, ajoutez 1 à ses jets de touche.

DESCRIPCIÓN

Los Campeones de Steelheart tienen 3 miniaturas: Severin Steelheart armado con un sable (Broadsword), Obryn "el Bravo" que porta un gran martillo (Grandhammer) y Angharad Brightshield que blande un martillo y escudo de sigmarita (Warhammer).

Severin Steelheart. El líder de esta unidad es Severin Steelheart. Si una unidad blanco tiene 5 o más miniaturas, puedes repetir las tiradas para impactar fallidas del sable de Severin Steelheart.

HABILIDADES

Derrocado a los tiranos. *La tarea de los Liberators es liberar los Reinos Mortales del yugo de la opresión, cosa que hacen acabando con dictadores, señores de la guerra y campeones de la destrucción allí donde los encuentran.*

Si cualquier miniatura de esta unidad elige a una unidad enemiga con un atributo Wounds de 5 o más como blanco de todos sus ataques en una fase de combate, añade 1 a las tiradas para impactar de esa miniatura en esa fase de combate.

Escudos de sigmarite. *Forjadas a partir del fantástico metal viviente llamado sigmarita, los escudos de los Stormcast Eternals forman un muro impenetrable contra filos y hechizos enemigos.*

Puedes repetir las tiradas de salvación que obtengan un resultado de 1 de esta unidad mientras incluya a Angharad Brightshield.

Guardia heroica. *Los Campeones de Steelheart se alzan imperturbables frente al enemigo, negándose a ceder un paso incluso contra posibilidades aparentemente inverosímiles.*

Si una unidad enemiga acaba su movimiento de carga a $\frac{1}{2}$ " o menos de esta unidad, añade 1 a las tiradas de salvación de esta unidad durante el resto del turno. Sin embargo, esta unidad no puede añadir 1 a sus tiradas de salvación por estar completamente dentro o sobre una pieza de escenografía mientras use esta habilidad.

KEYWORDS

ORDER, CELESTIAL, HUMAN, STORMCAST ETERNAL, REDEEMER, LIBERATOR, STEELHEART'S CHAMPIONS

STEELHEART'S CHAMPIONS

BESCHREIBUNG

Steelheart's Champions bestehen aus 3 Modellen: Severin Steelheart (der mit einem Broadsword bewaffnet ist), Obryn the Bold (der einen Grandhammer trägt) und Angharad Brightshield (die einen Warhammer und einen Sigmarite-Schild trägt).

Severin Steelheart: Der Anführer dieser Einheit ist Severin Steelheart. Wenn eine Zieleinheit 5 oder mehr Modelle enthält, darfst du misslungene Trefferwürfe für Severin Steelheart's Broadsword wiederholen.

FÄHIGKEITEN

Heldenhafte Garde: *Steelheart's Champions stehen dem Feind undurchdringlich und standhaft entgegen und geben selbst unter den schlechtesten Umständen keinen Zoll nach.*

Wenn eine feindliche Einheit ihre Angriffsbewegung innerhalb von $\frac{1}{2}$ " um diese Einheit beendet, addiere für den Rest des Zuges 1 auf die Schutzwürfe dieser Einheit. Diese Einheit kann jedoch nicht außerdem 1 auf ihre Schutzwürfe addieren, weil sie sich vollständig auf oder innerhalb eines Geländestücks befindet, solange diese Fähigkeit eingesetzt wird.

Tod den Tyrannen: *Die Aufgabe der Liberators ist es, die Reiche der Sterblichen vom Joch der Unterdrückung zu befreien. Sie*

tun dies, indem sie Tyrannen, Kriegsherren und Champions des Verderbens überall töten, wo sie sie finden.

Wenn ein Modell dieser Einheit eine feindliche Einheit mit einem Wounds-Wert von 5 oder mehr in der Nahkampfphase als Ziel für alle seine Attacken wählt, addierst du in dieser Nahkampfphase 1 zu allen Trefferwürfen dieses Modells.

Sigmarite-Schilde: *Die Schilde der Stormcast Eternals sind aus dem wunderbaren lebenden Metall namens Sigmarite geschmiedet und bilden einen undurchdringlichen Wall gegen die Klingen und Zauber ihrer Feinde.*

Du darfst Schutzwürfe von 1 für diese Einheit wiederholen, solange sie Angharad Brightshield enthält.

DESCRIZIONE

Gli Steelheart's Champions includono 3 modelli: Severin Steelheart (armato con una broadsword), Obryn l'Audace (che brandisce un grandhammer) e Angharad Brightshield (che porta un warhammer e un Sigmarite Shield).

Severin Steelheart: il leader di questa unità è Severin Steelheart. Se un'unità bersaglio include 5 o più modelli, puoi ripetere i tiri per colpire falliti della broadsword di Severin Steelheart.

ABILITÀ

Guardia Eroica: *gli Steelheart's Champions rimangono impassibili e inamovibili dinanzi al nemico, rifiutandosi di cedere un centimetro di terreno anche quando le avversità sembrano soverchianti.*

Se un'unità nemica termina il proprio movimento di carica entro $\frac{1}{2}$ " da questa unità, somma 1 ai tiri salvezza di questa unità per il resto del turno. Tuttavia, fintanto che utilizza questa abilità, l'unità non può anche sommare 1 al proprio tiro salvezza per trovarsi interamente sopra o dentro un terreno.

Abbatti i Tiranni: *il compito dei Liberators è liberare i Reami Mortali dal giogo dell'oppressione, e lo portano a termine uccidendo i tiranni, i capiguerra e i campioni della rovina ovunque li trovino.*

Se in una fase di combattimento qualunque modello di questa unità sceglie un'unità nemica con una caratteristica Wounds pari a 5 o più come bersaglio di tutti i suoi attacchi, somma 1 ai tiri per colpire di quel modello in quella fase di combattimento.

Sigmarite Shields: *forgiati con lo stupefacente metallo vivente noto come sigmarite, gli scudi degli Stormcast Eternals formano un muro impenetrabile contro le lame e gli incantesimi dei nemici.*

Puoi ripetere i tiri salvezza pari a 1 di questa unità fintanto che include Angharad Brightshield.

KEYWORDS

ORDER, CELESTIAL, HUMAN, STORMCAST ETERNAL, REDEEMER, LIBERATOR, STEELHEART'S CHAMPIONS

STEELHEART'S CHAMPIONS



BASE BUGMAN'S GLOW

SHADE REIKLAND FLESHSHADE

LAYER CADIAN FLESHTONE

LAYER KISLEV FLESH

BASE MEPHISTON RED

SHADE CARROBURG CRIMSON

LAYER EVIL SUNZ SCARLET

LAYER FIRE DRAGON BRIGHT

BASE LEADBELCHER

SHADE NULN OIL

LAYER IRONBREAKER

LAYER STORMHOST SILVER

BASE RETRIBUTOR ARMOUR

SHADE REIKLAND FLESHSHADE

LAYER LIBERATOR GOLD

LAYER STORMHOST SILVER

BASE SCREAMER PINK

SHADE NULN OIL

LAYER TUSKGOR FUR

LAYER USHABTI BONE

BASE KANTOR BLUE

SHADE NULN OIL

LAYER TECLIS BLUE

LAYER FENRISIAN GREY

