



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

WARHAMMER AGE OF SIGMAR

DRACOTHIAN GUARD



CITADEL

© Copyright 2015, Games Workshop Ltd. All rights reserved.



993102180070

CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD • CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER • ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST • SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

LORD-CELESTANT ON DRACOTH

x1

STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHRITTE • FASI

1 - 3



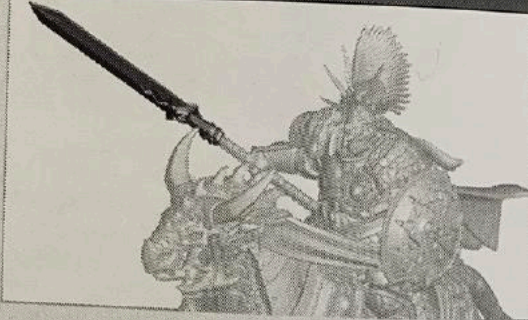
Thunderaxe



Lightning Hammer



Stormstrike Glaive



DESOLATORS



STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHRITTE • FASI

1 - 2

4 - 6

CONCUSSORS



STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHRITTE • FASI

1 - 2 ;
4 - 5
& 7

FULMINATORS



STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHRITTE • FASI

1 - 2 ;
4 - 5
& 8

TEMPESTORS



STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHRITTE • FASI

1 - 2 ;
4 - 5
& 9

! Special instruction - Please read
Instructions spéciales - Lire attentivement
Instrucción especial: Por favor, léela
Besondere Anweisung - Bitte lesen
Istruzioni speciali - Leggi attentamente

✓ Stage complete
Étape terminée
Paso completado
Schritt abgeschlossen
Fase completa

🔍 Detail view
Vue détaillée
Vista detallada
Alternative Ansicht
Visuale del dettaglio

🔧 Dry fit stage before gluing
Tester avant de coller
Comprobar el encaje antes de pegar
Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
Prova a secco prima di incollare

🔄 Choice of parts
Choix d'éléments
Modelos de componentes
Auswahl an Teilen
Scelta di componenti

🔄 Repeat process
Répéter l'étape
Repetir pasos
Vorgang wiederholen
Ripeti il processo

⚙️ Variant assembly
Variante d'assemblage
Variante de montaje
Bauvariante
Assemblaggio alternativo

🚫 Do not glue the components
Ne pas coller les éléments
No pegar los componentes
Bitte die Teile nicht kleben
Non incollare i componenti

🔄 Rotate part
Faire pivoter
Girar la pieza
Teil drehen
Ruota il componente

! **READ THIS FIRST:** Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

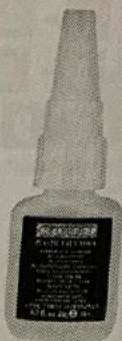
! **À LIRE EN PREMIER :** Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

! **LEER ANTES DE MONTAR:** Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

! **LIES DIES ZUERST:** Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

! **LEGGI PRIMA QUESTO:** prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

16+



Citadel plastic glue thick
Colle plastique épaisse Citadel
Pegamento para plástico espeso
Citadel-Kunststoffkleber
(Dickflüssig)
Colla per plastica densa Citadel

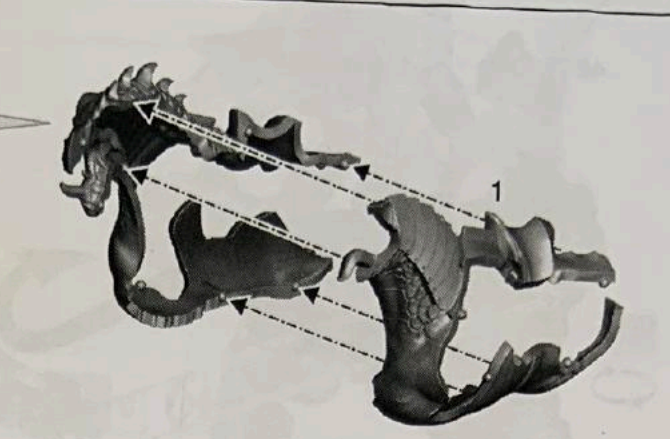
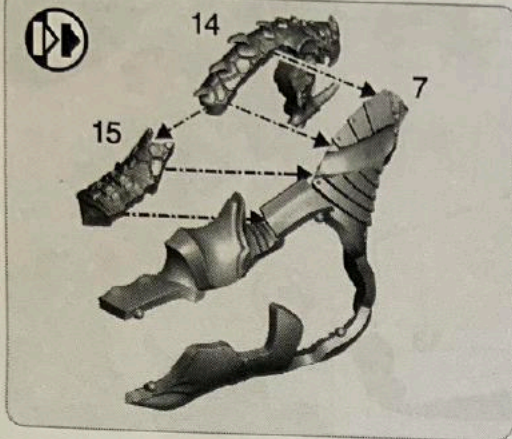
Citadel plastic glue thin
Colle plastique liquide Citadel
Pegamento para plástico fluido
Citadel-Kunststoffkleber
(Dünnflüssig)
Colla per plastica fluida Citadel

Citadel fine detail cutters
Pinces de précision Citadel
Tenazas Citadel
Präzisions-Kunststoffseitenschneider
Tronchesine di precisione Citadel

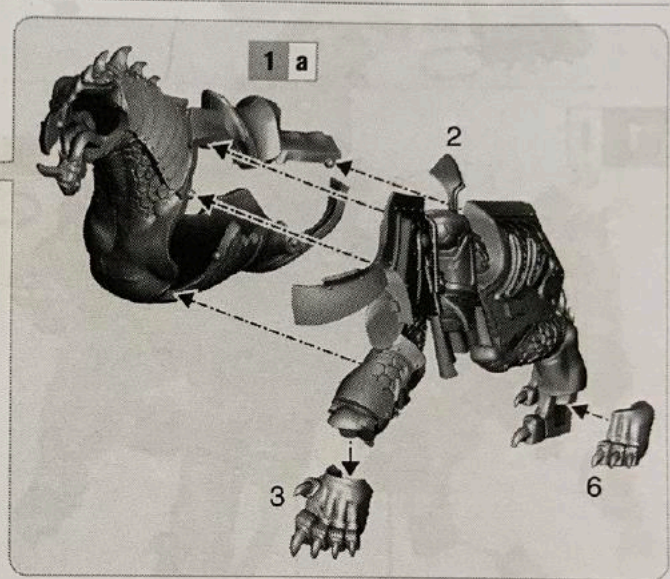
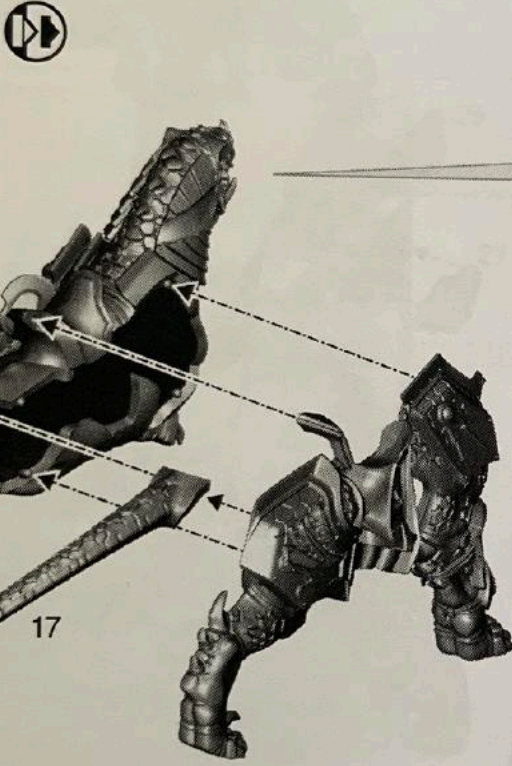
Citadel mouldline remover
Ébarboir Citadel
Herramienta para rebabas Citadel
Gussgratentferner
Atrezzo per ripulire Citadel

! Follow steps 1-2 for all variants • Suivre l'étape 1-2 pour toutes les variantes • Sigue el paso 1-2 para todas las variantes
Folge Schritt 1-2 für alle Varianten • Segui le fasi 1-2 per tutte le varianti

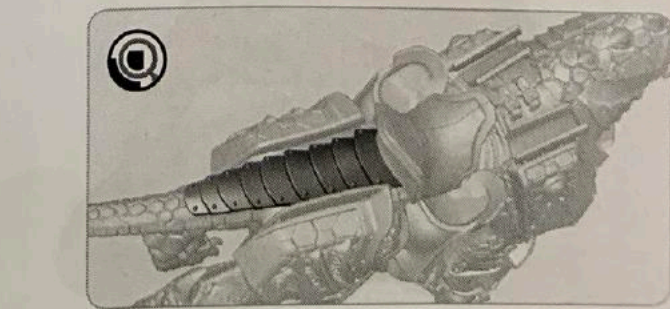
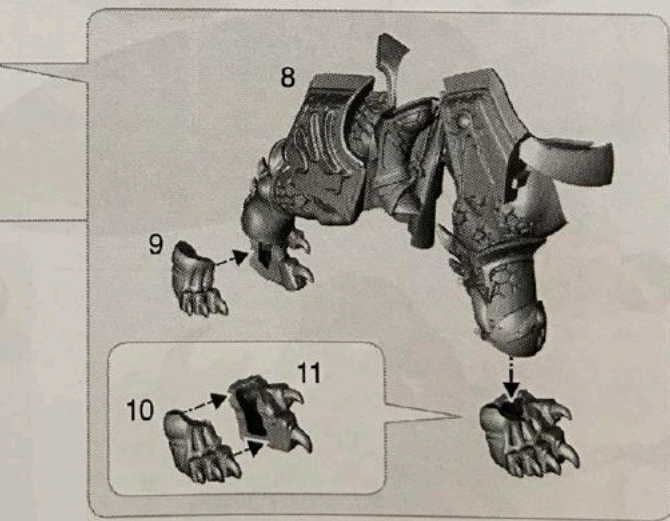
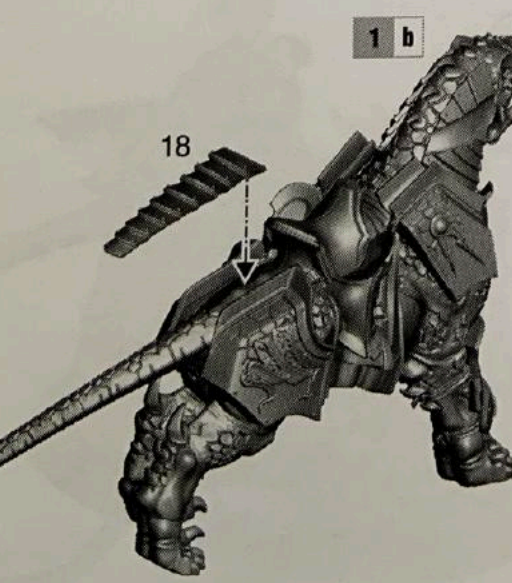
1 a




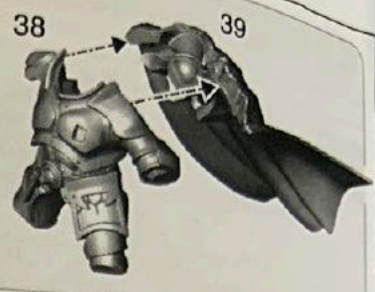
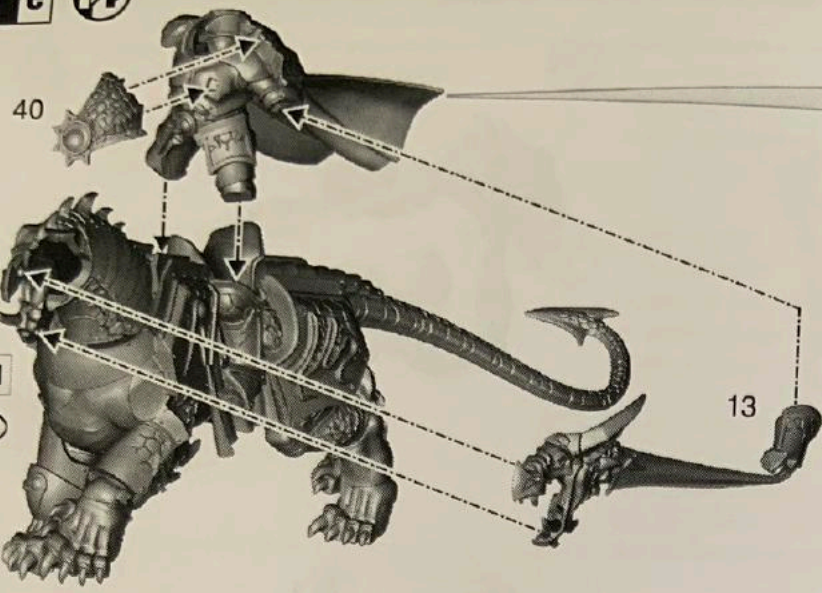
1 b



1 c



1 e 



1 d



13

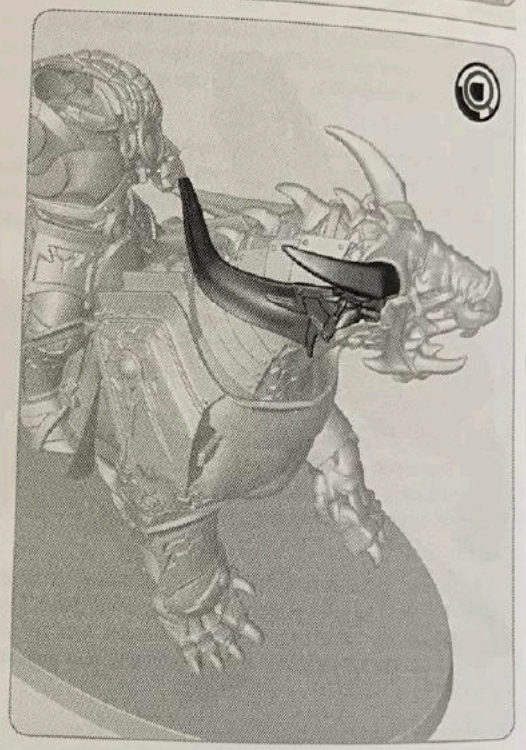
1 f



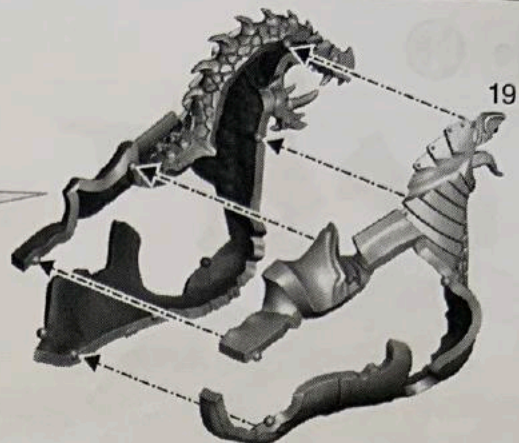
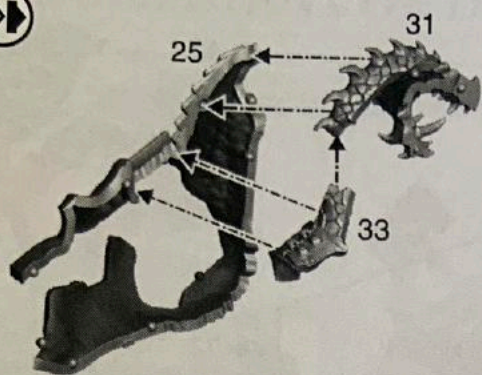
1 e



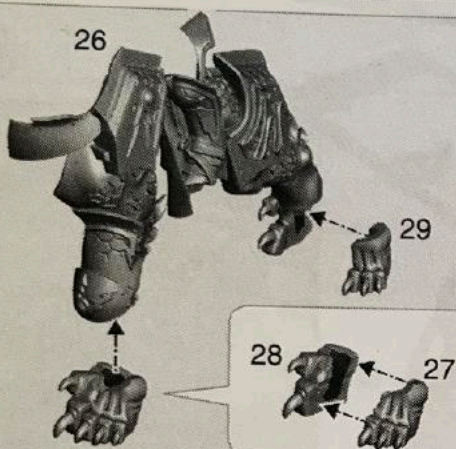
16



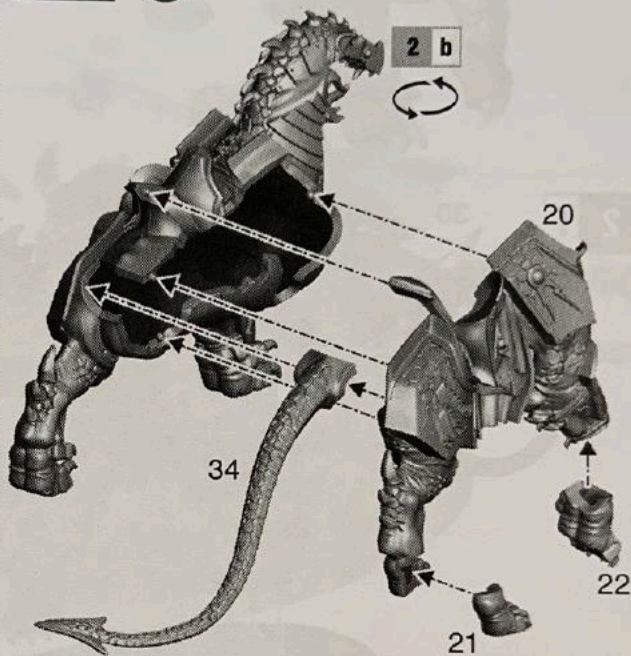
2 a



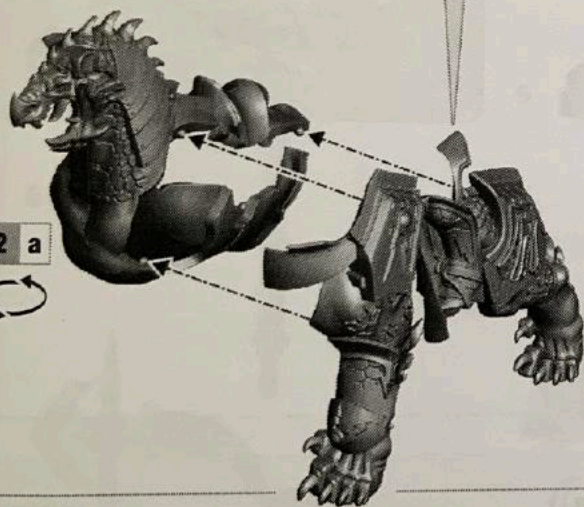
2 b



2 c

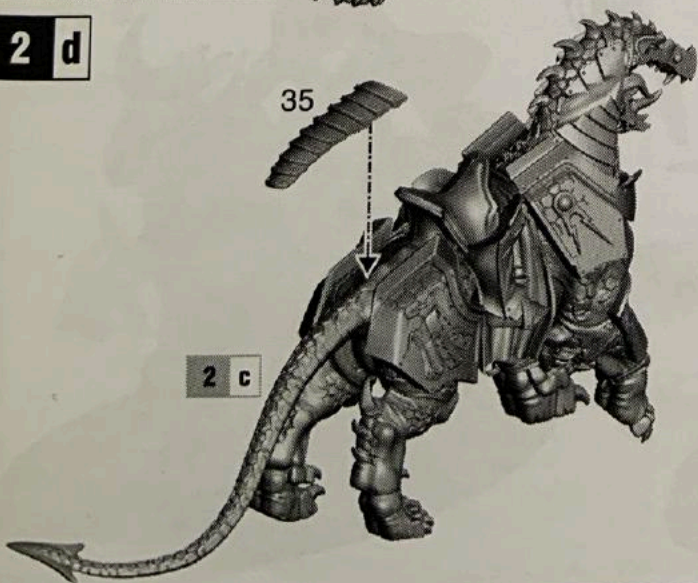


2 a

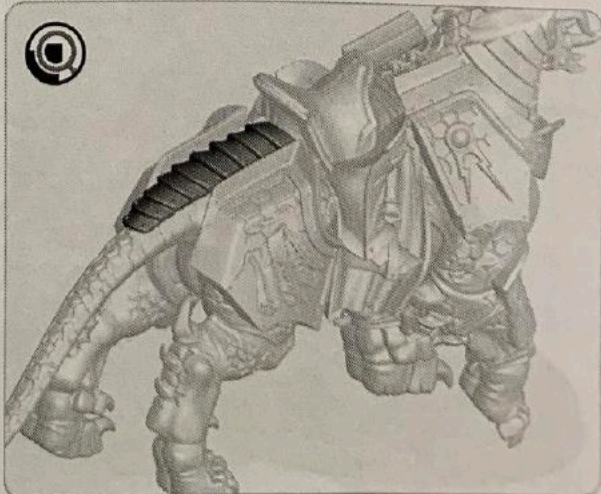


2 d

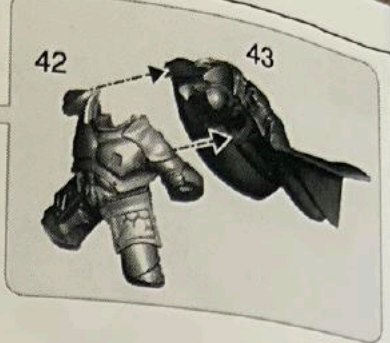
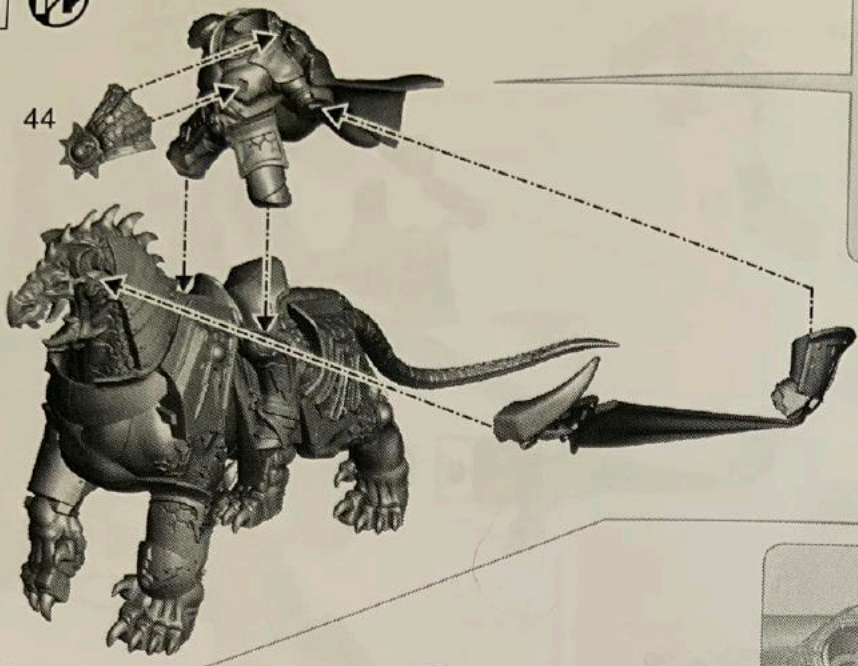
35



2 c



2 e



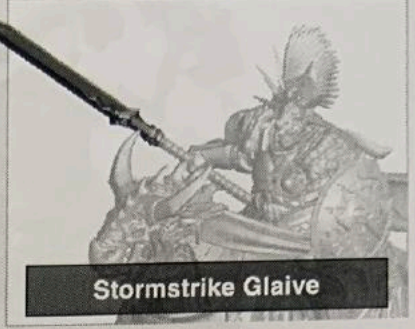
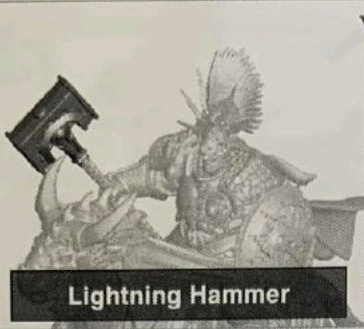
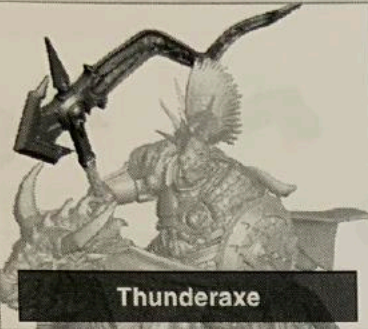
2 f



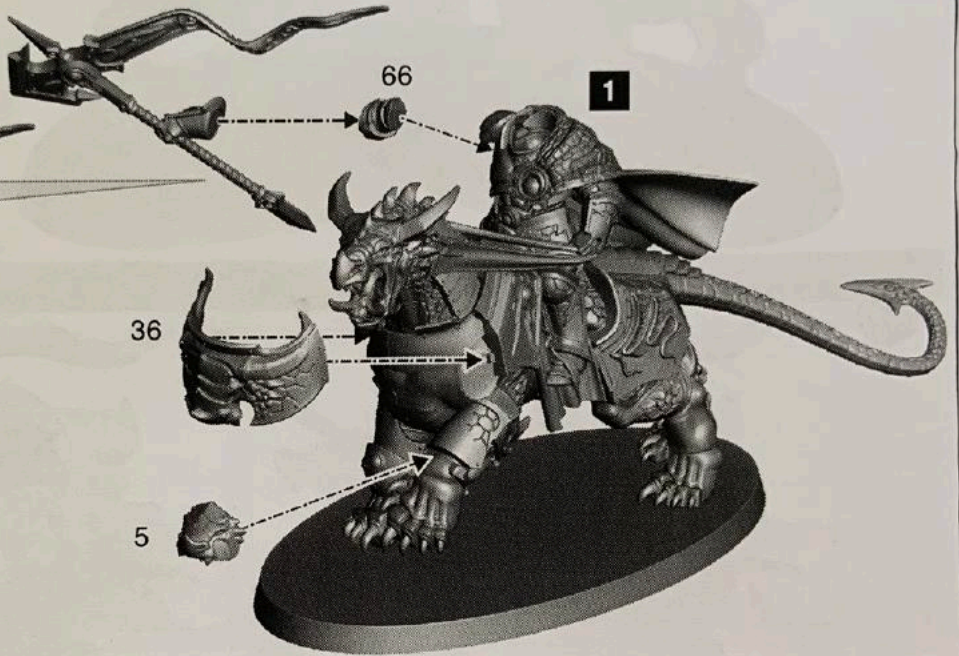
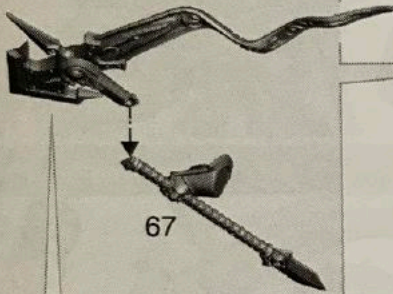
3 LORD-CELESTANT ON DRACOTH



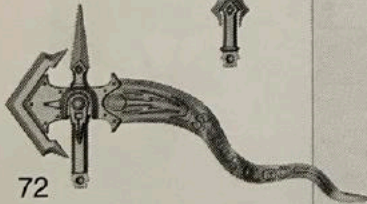
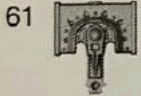
x1



3 a



68



3 b

3 a



46



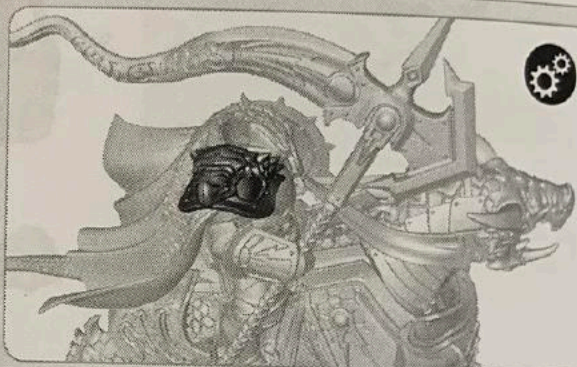
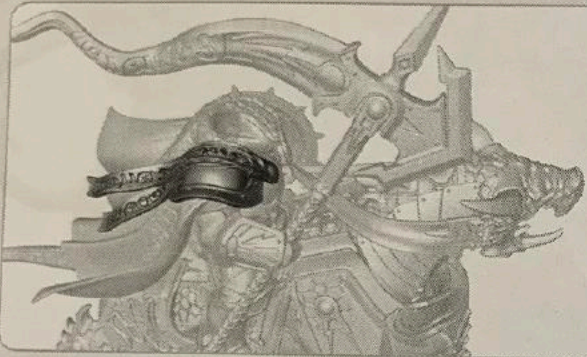
48



47



57



3 c



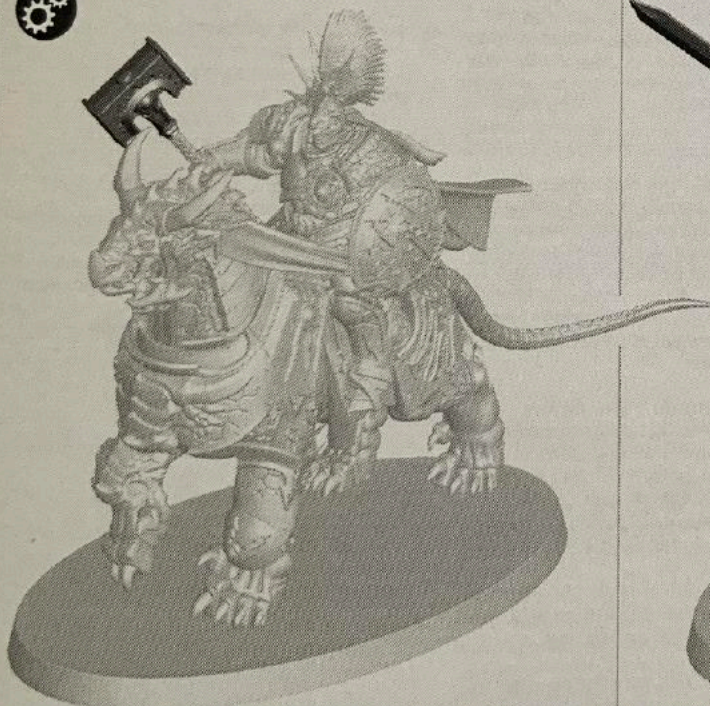
54

53

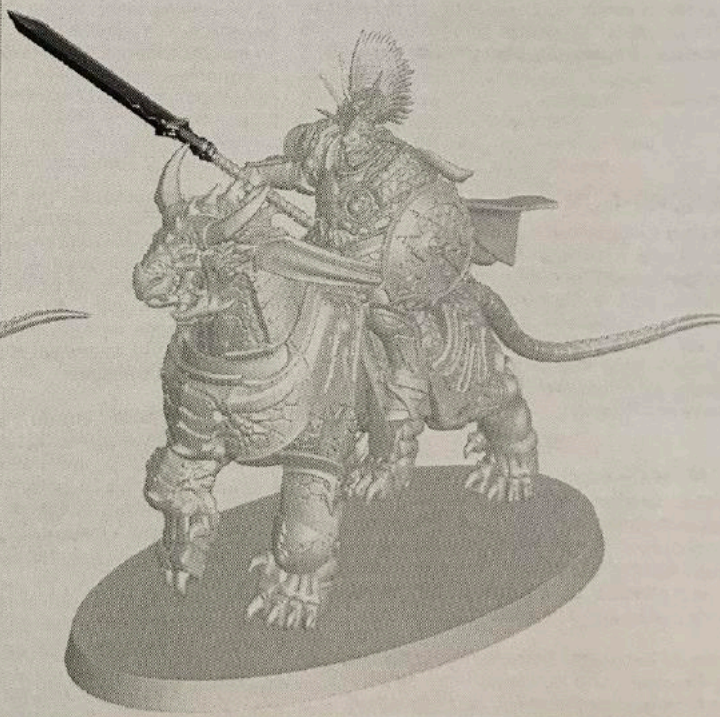




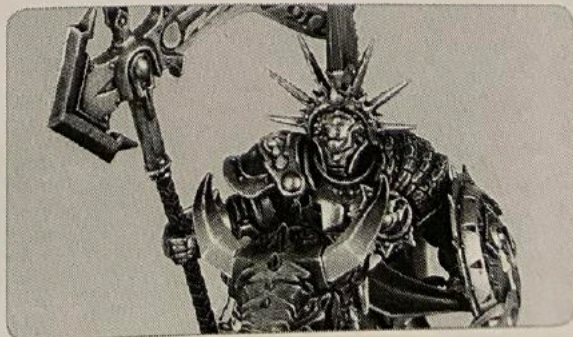
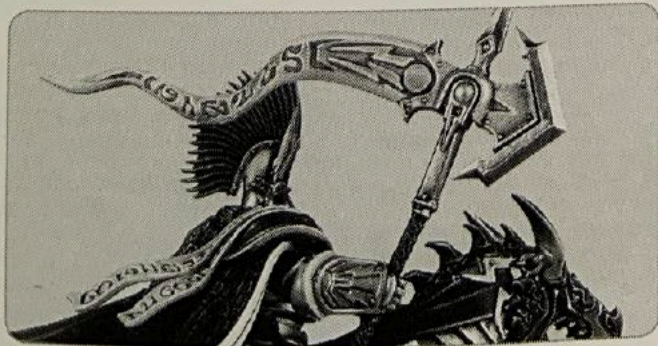
Thunderaxe



Lightning Hammer



Stormstrike Glaive



LORD-CELESTANT ON DRACOTH



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Stormstrike Glaive	2"	4	3+	4+	-1	1
Lightning Hammer	1"	3	3+	3+	-1	2
Thunderaxe	2"	3	3+	3+	-1	2
Tempestos Hammer	2"	3	3+	2+	-1	2
Dracoth's Claws and Fangs	1"	3	3+	3+	-1	D3
						1

DESCRIPTION

A Lord-Celestant on Dracoth is a single model. He wields either a Tempestos Hammer, a Thunderaxe, a Lightning Hammer or a Stormstrike Glaive. Some also carry a Sigmarite Thundershield. In any case, he rides a Dracoth which fights with its ferocious Claws and Fangs.

ABILITIES

Tempestos Hammer: With the momentum of a charge behind it, few can stand against the impact of a Tempestos Hammer. If this model has made a charge move this turn, it can make D3 extra attacks with its Tempestos Hammer.

Thunderaxe: In the capable hands of a Lord-Celestant, a Thunderaxe draws on the celestial energies of those around him until it is crackling with barely contained power. Add 1 to the Attacks of this model's Thunderaxe for each other **STORMCAST ETERNAL** unit from your army within 5".

Lightning Hammer: If the result of a hit roll for this model's Lightning Hammer is 6 or more, the target unit immediately suffers two mortal wounds as warriors are blasted to ash, before the wound roll is made. If a unit suffers any mortal wounds in this way, it is stunned for the rest of the combat phase and cannot pile in before it attacks.

Stormstrike Glaive: Lowering his Stormstrike Glaive and wielding it as a lance, a Lord-Celestant can bring down the mightiest foes. If this model has made a charge move this turn, its Stormstrike Glaive causes 3 Damage rather than 1, and has a Rend of -2 rather than -1.

Intolerable Damage: If the wound roll for the Dracoth's Claws and Fangs attack is 6 or more, then that attack causes D6 Damage rather than 1.

Storm Breath: You can make a storm breath attack with this model in your shooting phase. To do so, pick a point on the battlefield that is within 12" of this model. Roll a dice for each unit (friend or foe) that is within 2" of the point that you picked. On a roll of 4 or more, the unit being rolled for suffers D3 mortal wounds.

COMMAND ABILITY

Lord of the Host: If a Lord-Celestant uses this ability, until your next hero phase you do not have to take battleshock tests for this model or any friendly **STORMCAST ETERNALS** that are within 24" of this model at the start of the battleshock phase.

DESCRIPTION

Un Lord-Celestant on Dracoth est une figurine individuelle. Il manie un Marteau Tempestos (Tempestos Hammer), une Hache de Tonnerre (Thunderaxe), un Marteau de Foudre (Lightning Hammer) ou un Glaive Stormstrike (Stormstrike Glaive). Il porte parfois un Thundershield de Sigmarite. Dans tous les cas, il chevauche un Dracoth qui se bat avec ses Griffes et Crocs (Claws and Fangs).

APTITUDES

Marteau Tempestos: Rares sont ceux qui résistent à l'impact d'un Marteau Tempestos, encore plus s'il bénéficie de l'élan d'une charge. Cette figurine a fait un mouvement de charge, elle peut effectuer D3 attaques supplémentaires avec son Marteau Tempestos dans le même tour.

Hache de Tonnerre: Entre les mains habiles d'un Lord-Celestant, une Hache de Tonnerre puise dans l'énergie céleste de ceux qui l'entourent qu'à ce qu'elle crépite d'une puissance à peine tenue. Ajoutez 1 à la caractéristique d'Attacks à Hache de Tonnerre de cette figurine pour que toute autre unité **STORMCAST ETERNAL** de votre armée à 5" ou moins.

Marteau de Foudre: Si le jet de touche pour le Marteau de Foudre de cette figurine donne 6 ou plus, l'unité cible subit immédiatement deux blessures mortelles, ses guerriers se faisant réduire en cendre, avant d'effectuer le jet de blessure. Si une unité subit au moins une blessure mortelle de cette manière, elle est sonnée jusqu'à la fin de la phase de combat et ne peut pas engager avant d'attaquer.

Glaive Stormstrike: Lorsqu'il abaisse son Glaive Stormstrike et le pointe comme une lance, un Lord-Celestant peut renverser même les adversaires les plus imposants. Si cette figurine a fait un mouvement de charge, son Glaive Stormstrike a un Damage de 3 au lieu de 1, et un Rend de -2 au lieu de -1, dans le même tour.

Dégâts Insoutenables: Si le jet de blessure des Griffes et Crocs de Dracoth donne 6 ou plus, cette attaque a un Damage de D6 au lieu de 1.

Souffle d'Orage: Vous pouvez effectuer une attaque de souffle d'orage avec cette figurine à votre phase de tir. Pour ce faire, désignez un point du champ de bataille à 12" ou moins de cette figurine. Jetez un dé pour chaque unité (amie ou ennemie) à 2" ou moins de ce point. Sur 4 ou plus, l'unité subit D3 blessures mortelles.

APTITUDE DE COMMANDEMENT

Seigneur de l'Ost: Si un Lord-Celestant utilise cette aptitude, alors jusqu'à votre prochaine phase des héros, vous n'avez pas à effectuer de tests de déroute pour cette figurine ni pour les unités **STORMCAST ETERNALS** de votre armée situées à 24" ou moins de cette figurine au début de la phase de déroute.

DESCRIPCIÓN

Un Lord-Celestant en Dracoth es una sola miniatura. Está armada con un martillo Tempestos (Tempestos Hammer), o un hacha de trueno (Thunderaxe), o un martillo relámpago (Lightning Hammer) o un espadón azotatormentas (Stormstrike Glaive). Algunos también llevan un escudo trueno de sigmarite (Sigmarite Thundershield). Además, va montado en un Dracoth que lucha con sus feroces garras y colmillos (Claws and Fangs).

HABILIDADES

Martillo Tempestos. Con el impulso de una carga tras él, pocos pueden soportar el impacto de un Tempestos Hammer. Si esta miniatura ha hecho un movimiento de carga este turno, puede hacer 1D3 ataques adicionales con su martillo Tempestos.

BESCHREIBUNG

Ein Lord-Celestant ist ein einzelnes Modell. Er ist entweder mit einem Tempestos Hammer, einer Thunderaxe, einem Lightning Hammer oder einer Stormstrike Glaive bewaffnet. Manche tragen auch einen Sigmarite-Donnerschild. In jedem Fall reitet er einen Dracoth, der mit brutalen Claws and Fangs kämpft.

FÄHIGKEITEN

Tempestos Hammer: Wenn er mit dem Schwung eines Angriffs geschwungen wird, dann gibt es wenig, was dem Schlag eines Tempestos Hammers standzuhalten vermag. Wenn dieses Modell in einem Zug eine Angriffsbewegung durchgeführt hat, kann es D3 zusätzliche Attacken mit seinem Tempestos Hammer durchführen.

Thunderaxe: In den fähigen Händen eines Lord-Celestants lädt sich eine Thunderaxe an den celestischen Energien jener ringsum auf, bis sie vor kaum noch gezügelter Macht knistert. Addiere für jede andere Einheit der STORMCAST ETERNALS aus deiner Armee, die sich innerhalb von 5" befindet, 1 zum Attacks-Wert der Thunderaxe dieses Modells.

DESCRIZIONE

Un Lord-Celestant on Dracoth è un singolo modello. Brandisce un Tempestos Hammer, una Thunderaxe, un Lightning Hammer oppure uno Stormstrike Glaive. Alcuni portano anche un Sigmarite Thundershield. In ogni caso, cavalca un Dracoth che combatte con feroci Claws and Fangs.

ABILITÀ

Tempestos Hammer: pochi possono resistere al colpo di un Tempestos Hammer sferrato con l'impeto di una carica. Se questo modello ha effettuato un movimento di carica in questo turno, può effettuare D3 attacchi extra con il Tempestos Hammer.

Thunderaxe: nelle abili mani di un Lord-Celestant, una Thunderaxe attinge alle energie celesti di coloro che la circondano finché crepita di potere a stento contenuto. Somma 1 alla caratteristica Attacks della Thunderaxe di questo modello per ogni altra unità di STORMCAST ETERNALS della tua armata entro 5".

Hacha de trueno. En las manos capaces de un Lord-Celestant, un hacha de trueno atrae las energías celestiales de los que le rodean hasta que crepita con las energías apenas contenidas. Suma 1 al atributo Attacks del hacha de trueno de esta miniatura para cada otra unidad STORMCAST ETERNAL de tu ejército a 5" o menos.

Martillo relámpago. Si el resultado para golpear con el martillo relámpago de esta miniatura es 6 o más, la unidad objetivo sufre inmediatamente dos heridas mortales puesto que los guerreros quedan convertidos en ceniza, antes siquiera de tirar para herir. Si una unidad sufre alguna herida mortal de este modo, queda aturdida durante el resto de la fase de combate y no puede agruparse antes de atacar.

Espadón azotatormentas. Inclinando su espadón azotatormentas y sujetándolo como si se tratara de una lanza, un Lord-Celestant consigue derribar a los enemigos más poderosos. Si esta miniatura ha hecho un movimiento de carga este turno, su espadón azotatormentas tiene un atributo Damage 3 en vez de 1, y Rend -2 en vez de -1.

Lightning Hammer: Wenn der Trefferwurf einer Attacke mit dem Lightning Hammer dieses Modells 6 oder höher ist, erleidet die Zieleinheit sofort zwei tödliche Verwundungen, da die Getroffenen zu Asche zerbersten, bevor der Verwundungswurf durchgeführt wird. Wenn eine Einheit auf diese Weise mindestens eine tödliche Verwundung erleidet, ist sie für den Rest der Nahkampfphase betäubt und kann vor dem Attackieren nicht nachrücken.

Stormstrike Glaive: Wenn er seine Glaive senkt und als Lanze führt, kann ein Lord-Celestant selbst mächtigste Feinde niederwerfen. Wenn das Modell in diesem Zug eine Angriffsbewegung durchgeführt hat, hat seine Stormstrike Glaive in diesem Zug einen Damage-Wert von 3 statt von 1 und einen Rend-Wert von -2 statt von -1.

Fürchterlicher Schaden: Wenn der Verwundungswurf für eine Attacke der Claws and Fangs des Dracoths 6 oder höher ergibt, dann hat diese Attacke einen Damage-Wert von D6 statt von 1.

Lightning Hammer: se il risultato di un tiro per colpire del Lightning Hammer di questo modello è 6 o più, l'unità bersaglio subisce immediatamente due ferite mortali poiché i guerrieri vengono ridotti in cenere, poi effettua il tiro per ferire. Se un'unità subisce ferite mortali in questo modo, è stordita per il resto della fase di combattimento e non può effettuare ammassamenti prima di attaccare.

Stormstrike Glaive: abbassando lo Stormstrike Glaive e brandendolo come una lancia pesante, un Lord-Celestant può abbattere i nemici più potenti. Se questo modello ha effettuato un movimento di carica in questo turno, il suo Stormstrike Glaive ha una caratteristica Damage di 3 anziché di 1, e Rend -2 invece di -1.

Danno Insostenibile: se il tiro per ferire dell'attacco dei Claws and Fangs è 6 o più, la caratteristica Damage di tale attacco è D6 anziché 1.

Respiro della Tempesta: nella tua fase di tiro puoi effettuare un attacco Respiro della Tempesta con questo modello. Per farlo scegli un punto sul campo di battaglia entro 12" dal modello. Tira un dado per ogni unità (amica e nemica) che si trova entro 2" dal punto scelto. Con 4 o più l'unità che ha ottenuto quel risultato subisce D3 ferite mortali.

Daño Insoportable. Si la tirada para herir con los ataques de garras y colmillos del Dracoth es 6 o más, el atributo Damage de ese ataque pasa a ser 1D6 en vez de 1.

Hálito de tormenta. Puedes hacer un ataque de Hálito de tormenta con esta miniatura en tu fase de disparo. Para hacerlo, elige un punto del campo de batalla a 12" o menos de ella. Tira 1D6 por cada unidad, amiga o enemiga, a 2" o menos del punto elegido. Con una tirada de 4 o más, la unidad por la que tiras sufre 1D3 heridas mortales.

HABILIDAD DE MANDO

Señor de las huestes. Si el Lord-Celestant usa esta habilidad, hasta tu próxima fase de héroe no tienes que hacer chequeos de acobardamiento por él ni por ninguna unidad amiga STORMCAST ETERNALS que esté a 24" o menos de esta miniatura al inicio de la fase de acobardamiento.

Sturmodem: Du kannst mit diesem Modell während der Fernkampfphase eine Sturmodem-Attacke durchführen. Um dies zu tun, wählst du einen Punkt innerhalb von 12" von diesem Modell. Wirf einen Würfel für jede Einheit (Freund und Feind) innerhalb von 2" von dem von dir gewählten Punkt. Bei 4 oder mehr erleidet die Einheit, für die gewürfelt wurde, D3 tödliche Verwundungen.

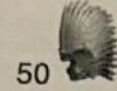
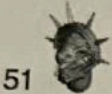
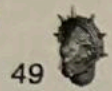
BEFEHLSFÄHIGKEIT

Heerführer: Wenn ein Lord-Celestant diese Fähigkeit einsetzt, musst du bis zu deiner nächsten Heldenphase keinen Kampfschocktest für dieses Modell oder irgendeine andere befreundete Einheiten STORMCAST ETERNALS durchführen, die sich zu Beginn der Kampfschockphase innerhalb von 24" von diesem Modell befindet.

ABILITÀ DI COMANDO

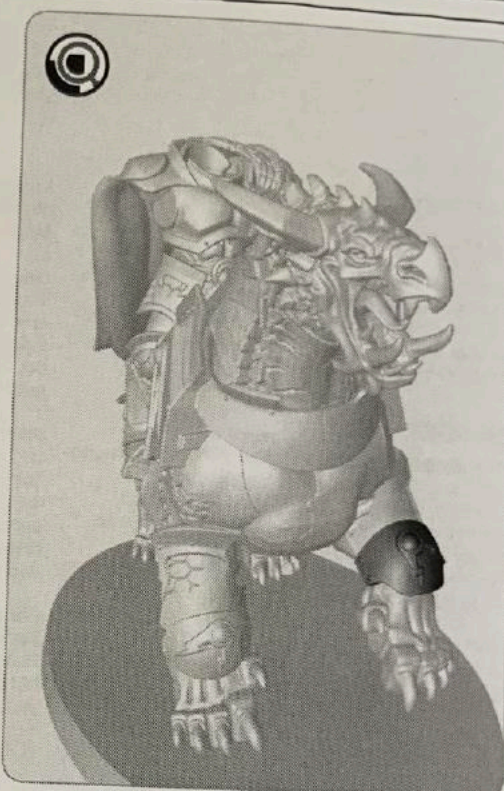
Signore della Schiera: se un Lord-Celestant usa questa abilità, fino alla tua successiva fase degli eroi non è necessario effettuare test di shock per esso né per qualsiasi STORMCAST ETERNAL amico che si trova entro 24" da questo modello all'inizio della fase di shock.

4 **x2**



5 a

1



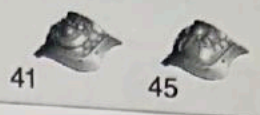
5 b

2



5 C x2

5 a/b



12



37



55



56

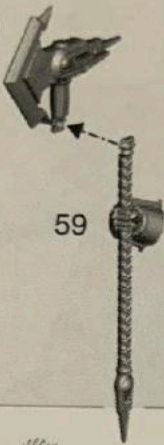


6 DESOLATORS

6 a



60



59



58

4

5

6 b



64



63



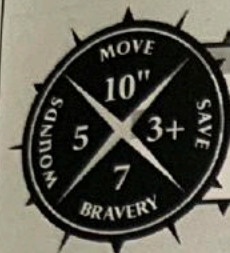
62

4

5



DESOLATORS



MISSILE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Storm Blast		12"	1	4+	See below		
MELEE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Thunderaxe		2"	3	4+	3+	-1	2
Dracoth's Claws and Fangs		1"	3	3+	3+	-1	1

DESCRIPTION

A unit of Desolators has any number of models. They bear keen-edged Thunderaxes for scything down entire ranks of the foe, and carry Sigmarite Shields. They ride ferocious Dracoths which spit deadly Storm Blasts at their victims before attacking with their enormous Claws and Fangs.

ABILITIES

Fury of the Storm: Lightning crackles between the heads of the Desolators' axes when they attack as one. A Desolator makes 4 attacks with its Thunderaxe rather than 2 if there are at least 4 models in its unit, or 6 attacks if there are at least 6 models in its unit.

Intolerable Damage: If the wound roll for a Dracoth's Claws and Fangs is 6 or more, then that attack causes D6 Damage rather than 1.

Sigmarite Shields: You can re-roll save rolls of 1 for this unit.

Storm Blast: Dracoths can spit devastating bolts of lightning which blast open amid the enemy ranks, leaving warriors maimed and reeling. When a unit is hit by a Storm Blast, do not make a wound roll; instead, the unit suffers D3 mortal wounds.

DESCRIPTION

Une unité de Desolators peut avoir n'importe quel nombre de figurines. Ils manient des Haches de Tonnerre (Thunderaxes) capables de faucher des rangs entiers d'ennemis, et portent des Boucliers de Sigmarite. Ils chevauchent de féroces Dracoths qui peuvent cracher des Explosions Orageuses (Storm Blasts) avant d'attaquer avec leurs Griffes et Crocs (Claws and Fangs).

APTITUDES

Fureur de l'Orage: Des arcs électriques sautent de hache en hache tandis que les Desolators attaquent à l'unisson. Un Desolator effectue 4 attaques avec sa Hache de Tonnerre au lieu de 3 s'il y a au moins 4 figurines dans son unité, ou 6 attaques s'il y a au moins 6 figurines dans son unité.

Dégâts Insoutenables: Si le jet de blessure des Griffes et Crocs de Dracoth donne 6 ou plus, ils ont un Damage de D6 au lieu de 1.

Boucliers de Sigmarite: Relancez les jets de sauvegarde de 1 pour cette unité.

Explosion Orageuse: Les Dracoths peuvent cracher des éclairs qui explosent au milieu des rangs adverses, mutilant et assommant les guerriers. Quand une unité est touchée par une Explosion Orageuse, ne faites pas de jet de blessure; l'unité subit D3 blessures mortelles à la place.

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Desolators puede tener cualquier número de miniaturas. Están armadas con afiliadas hachas de trueno (Thunderaxes) con las que diezman filas enteras de enemigos. Además, portan escudos de sigmarite. Montan a lomos de ferozes Dracoths que escupen devastadoras ráfagas de tormenta (Storm Blasts) sobre sus víctimas antes de atacar con sus enormes garras y colmillos (Claws y Fangs).

HABILIDADES

Furia de la tormenta. Los rayos crepitan entre las cabezas de las hachas de los Desolators cuando atacan al unísono. Un Desolator hace 4 ataques en vez de 3 con su hacha de trueno si hay al menos 4 miniaturas en su unidad, o 6 ataques si hay al menos 6 miniaturas en su unidad.

Daño insostenible. Si la tirada para herir con los ataques de garras y colmillos del Dracoth es 6 o más, el atributo Damage de ese ataque pasa a ser 1D6 en vez de 1.

Escudos de sigmarite. Puedes repetir las tiradas de salvar de 1 de esta unidad.

Ráfaga de tormenta. Los Dracoths escupen rayos devastadores que abren brechas en medio de las filas enemigas, dejando guerreros mutilados y tambaleantes. Cuando una unidad es golpeada por una ráfaga de tormenta, no tires para herir. En vez de eso, la unidad sufre 1D3 heridas mortales.

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Desolators besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle. Sie tragen Thunderaxes mit scharfen Schneiden, die ganze Reihen des Feindes niedermähen können, und Sigmarite-Schilde. Sie reiten wilde Dracoths, die tödliche Storm Blasts auf ihre Feinde speien, ehe sie sie mit enormen Claws and Fangs attackieren.

FÄHIGKEITEN

Fürchterlicher Schaden: Wenn der Verwundungswurf für eine Attacke der Claws and Fangs des Dracoths 6 oder mehr ergibt, hat diese Attacke einen Damage-Wert von D6 statt von 1.

Storm Blast: Dracoths können vernichtende Blitze speien, die in den feindlichen Rängen explodieren und Krieger verletzen und zum Taumeln bringen. Wenn eine Einheit von einem Storm Blast getroffen wird, führst du keinen Verwundungswurf durch; die Einheit erleidet stattdessen D3 tödliche Verwundungen.

Sigmarite-Schilde: Du darfst Schutzwürfe von 1 für diese Einheit wiederholen.

Wut des Sturmes: Blitze zucken zwischen den Blättern der Äxte der Desolators, wenn sie attackieren wie ein Mann. Ein Desolator führt 4 Attacken statt 3 mit seiner Thunderaxe durch, wenn die Einheit mindestens vier Modelle enthält, oder 6 Attacken, wenn die Einheit mindestens 6 Modelle enthält.

DESCRIZIONE

Un'unità di Desolators ha un qualsiasi numero di modelli. Essi impugnano affilate Thunderaxes per mietere interi ranghi di nemici, e portano Sigmarite Shields. Cavalcano feroci Dracoths che sputano letali Storm Blasts prima di attaccare con enormi Claws and Fangs.

ABILITÀ

Furia della Tempesta: quando i Desolators attaccano uniti, i fulmini crepitano fra le teste delle loro asce. Un Desolator effettua 4 attacchi con la Thunderaxe invece di 3 se ci sono almeno 4 modelli nella sua unità, o 6 attacchi se ci sono almeno 6 modelli nella sua unità.

Danno Insostenibile: se il tiro per ferire dell'attacco dei Claws and Fangs è 6 o più, la caratteristica Damage di tale attacco è D6 anziché 1.


Sigmarite Shields: puoi ripetere i tiri salvezza pari a 1 di questa unità.

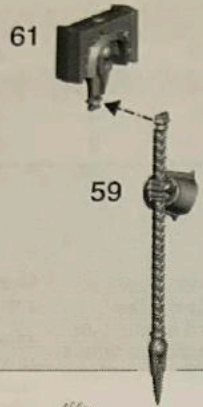
Storm Blast: i Dracoths possono sputare devastanti saette che fanno il vuoto nei ranghi nemici, lasciandosi dietro guerrieri sbigottiti e mutilati. Quando un'unità viene colpita da uno Storm Blast, non effettuare un tiro per ferire; l'unità subisce invece D3 ferite mortali.


KEYWORDS

ORDER, CELESTIAL, HUMAN, STORMCAST ETERNAL, DRACOTHIAN GUARD, DESOLATORS

7 CONCUSSORS

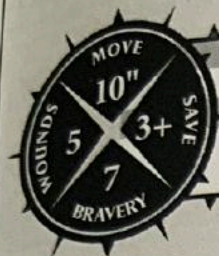
7 a 



7 b 



CONCUSSORS



MISSILE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Storm Blast		12"	1	4+	See below		
MELEE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Lightning Hammer		1"	3	3+	3+	-1	2
Dracoth's Claws and Fangs		1"	3	3+	3+	-1	1

DESCRIPTION

A unit of Concuorsors has any number of models. They wield sparking Lightning Hammers and carry Sigmarite Shields. They ride ferocious Dracoths which spit deadly Storm Blasts at their victims before attacking with their enormous Claws and Fangs.

ABILITIES

Thunderstrike: If the result of a hit roll for this unit's Lightning Hammers is 6 or more, the attack inflicts a mortal wound in addition to any other damage it causes. If a unit suffers any mortal wounds in this way, it is stunned for the rest of the combat phase and cannot pile in before it attacks.

Intolerable Damage: If the wound roll for a Dracoth's Claws and Fangs is 6 or more, then that attack causes D6 Damage rather than 1.

Sigmarite Shields: You can re-roll save rolls of 1 for this unit.

Storm Blast: Dracoths can spit devastating bolts of lightning which blast open amid the enemy ranks, leaving warriors maimed and reeling. When a unit is hit by a Storm Blast, do not make a wound roll; instead, the unit suffers D3 mortal wounds.

DESCRIPTION

Une unité de Concuorsors peut avoir n'importe quel nombre de figurines. Ils manient des Marteaux de Foudre (Lightning Hammers) crépitants, portent des Boucliers de Sigmarite, et chevauchent de féroces Dracoths qui peuvent cracher des Explosions Orageuses (Storm Blasts) avant d'attaquer avec leurs Griffes et Crocs (Claws and Fangs).

APTITUDES

Frappe Tonnerre: Si le jet de touche pour un Marteau de Foudre de cette unité donne 6 ou plus, l'attaque inflige une blessure mortelle en plus des autres dégâts. Si une unité subit au moins une blessure mortelle de cette manière, elle est sonnée jusqu'à la fin de la phase de combat et ne peut pas engager avant d'attaquer.

Dégâts Insoutenables: Si le jet de blessure des Griffes et Crocs de Dracoth donne 6 ou plus, ils ont un Damage de D6 au lieu de 1.

Boucliers de Sigmarite: Relancez les jets de sauvegarde de 1 pour cette unité.

Explosion Orageuse: Les Dracoths peuvent cracher des éclairs qui explosent au milieu des rangs adverses, mutilant et assommant les guerriers. Quand une unité est touchée par une Explosion Orageuse, ne faites pas de jet de blessure; l'unité subit D3 blessures mortelles à la place.

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Concuorsors puede tener cualquier número de miniaturas. Están armadas con martillos relámpago (Lightning Hammers), portan escudos de sigmarite y montan a lomos de feroces Dracoths que escupen devastadoras ráfagas de tormenta (Storm Blasts) sobre sus víctimas antes de atacar con sus enormes garras y colmillos (Claws y Fangs).

HABILIDADES

Ataque atronador. Si el resultado de esta unidad al golpear con martillos relámpago es 6 o más, el ataque inflige una herida mortal además de cualquier otro daño que pueda causar. Si una unidad sufre alguna herida mortal de este modo, queda aturdida durante el resto de la fase de combate y no puede agruparse antes de atacar.

Daño insoportable. Si la tirada para herir con los ataques de garras y colmillos del Dracoth es 6 o más, el atributo Damage de ese ataque pasa a ser 1D6 en vez de 1.

Escudos de sigmarite. Puedes repetir las tiradas de salvar de 1 de esta unidad.

Ráfaga de tormenta. Los Dracoths escupen rayos devastadores que abren brechas en medio de las filas enemigas, dejando guerreros mutilados y tambaleantes. Cuando una unidad es golpeada por una ráfaga de tormenta, no tires para herir. En vez de eso, la unidad sufre 1D3 heridas mortales.

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Concuorsors besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle. Sie schwingen Funken-schlagende Lightning Hammers, tragen Sigmarite-Schilde und reiten wilde Dracoths, die tödliche Storm Blasts auf ihre Feinde speien, ehe sie sie mit enormen Claws and Fangs attackieren.

FÄHIGKEITEN

Storm Blast: Dracoths können vernichtende Blitze speien, die in den feindlichen Rängen explodieren und Krieger verletzen und zum Taumeln bringen. Wenn eine Einheit von einem Storm Blast getroffen wird, führst du keinen Verwundungswurf durch; die Einheit erleidet stattdessen D3 tödliche Verwundungen.

Fürchterlicher Schaden: Wenn der Verwundungswurf für eine Attacke der Claws and Fangs des Dracoths 6 oder mehr ergibt, dann hat diese Attacke einen Damage-Wert von D6 statt von 1.

Sigmarite-Schilde: Du darfst Schutzwürfe von 1 für diese Einheit wiederholen.

Donnerschlag: Wenn das Ergebnis eines Trefferwurfes für die Lightning Hammers dieser Einheit eine 6 oder mehr ergibt, verursacht die Attacke eine tödliche Verwundung zusätzlich zum normalen Schaden. Wenn eine Einheit auf diese Weise eine oder mehr tödliche Verwundungen erleidet, ist sie für den Rest der Nahkampfphase betäubt und kann nicht nachrücken, bevor sie attackiert.

DESCRIZIONE

Un'unità di Concuorsors ha un qualsiasi numero di modelli. Essi impugnano crepitanti Lightning Hammers, portano Sigmarite Shields e cavalcano feroci Dracoths che sputano letali Storm Blasts prima di attaccare con enormi Claws and Fangs.

ABILITÀ

Colpo di Tuono: se il risultato di un tiro per colpire dei Lightning Hammers di questa unità è 6 o più, l'attacco infligge una ferita mortale in aggiunta a qualsiasi altro danno causato. Se un'unità subisce ferite mortali in questo modo, è stordita per il resto della fase di combattimento e non può effettuare ammassamenti prima di attaccare.

Sigmarite Shields: puoi ripetere i tiri salvezza pari a 1 di questa unità.

Danno Insostenibile: se il tiro per ferire dell'attacco dei Claws and Fangs è 6 o più, la caratteristica Damage di tale attacco è D6 anziché 1

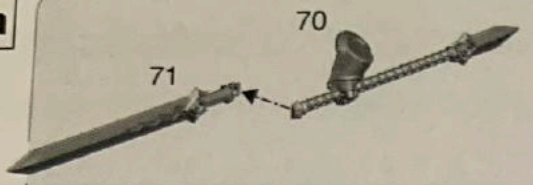
Storm Blast: i Dracoths possono sputare devastanti saette che fanno il vuoto nei ranghi nemici, lasciandosi dietro guerrieri sbigottiti e mutilati. Quando un'unità viene colpita da un Storm Blast, non effettuare un tiro per ferire; l'unità subisce invece D3 ferite mortali.

KEYWORDS

ORDER, CELESTIAL, HUMAN, STORMCAST ETERNAL, DRACOTHIAN GUARD, CONCUSSORS

8 FULMINATORS

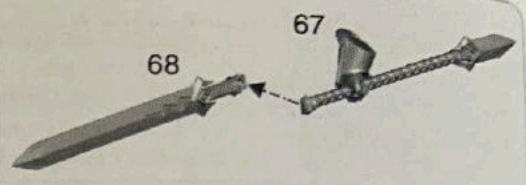
8 a



70

71

8 b



67

68



4

69

5



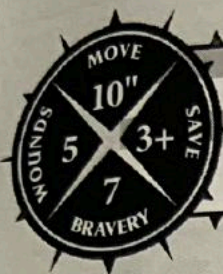
4

66

5



FULMINATORS



MISSILE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Lightning Surge		6"	D3	3+	See below		
MELEE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Stormstrike Glaive		2"	3	3+	3+	-1	1
Dracoth's Claws and Fangs		1"	3	3+	3+	-1	1

DESCRIPTION

A unit of Fulminators has any number of models. They bear gleaming Stormstrike Glaives and Sigmarite Shields, and ride ferocious Dracoths which unleash a Lightning Surge as they close in to attack with their enormous Claws and Fangs.

ABILITIES

Glaivewall: Fulminators swing their glaives in great arcs as they advance, projecting a barrier of Azyrite force. Add 1 to the result of any save rolls you make for this unit during the shooting phase.

Impaling Strikes: This unit's Stormstrike Glaives cause 3 Damage rather than 1 if it charged in the same turn.

Sigmarite Shields: You can re-roll save rolls of 1 for this unit.

Intolerable Damage: If the wound roll for a Dracoth's Claws and Fangs is 6 or more, then that attack causes D6 Damage rather than 1.

Lightning Surge: Some Dracoths, trained for line breaking, spit a crackling torrent of energy at enemies that come too close. When a unit is hit by a Lightning Surge, do not make a wound roll; instead, the unit suffers a mortal wound, or two mortal wounds if it is within 3" of the attacking model.

DESCRIPTION

Une unité de Fulminators peut avoir n'importe quel nombre de figurines. Ils portent des Glaives Stormstrike (Stormstrike Glaives) et des Boucliers de Sigmarite scintillants, et chevauchent de féroces Dracoths qui peuvent libérer des Surcharges Foudroyantes (Lightning Surges) avant d'attaquer avec leurs Griffes et Crocs (Claws and Fangs).

APTITUDES

Surcharge Foudroyante: Certains Dracoths sont entraînés à briser les lignes et crachent un torrent d'énergie crépitante sur les ennemis trop hardis. Quand une unité est touchée par une Surcharge Foudroyante, n'effectuez pas de jet de blessure; au lieu de cela, l'unité cible subit une blessure mortelle, ou deux blessures mortelles si elle est à 3" ou moins de la figurine qui attaque.

Frappes Empaleuses: Les Glaives Stormstrike de cette unité ont un Damage de 3 au lieu de 1 si elle a chargé dans le même tour.

Barrière de Glaives: Les Fulminators font tourner leurs hastes en avançant, créant une onde de force azyrite. Ajoutez 1 aux jets de sauvegarde que vous effectuez pour cette unité en phase de tir.

Boucliers de Sigmarite: Relancez les jets de sauvegarde de 1 pour cette unité.

Dégâts Insoutenables: Si le jet de blessure des Griffes et Crocs de Dracoth donne 6 ou plus, ils ont un Damage de D6 au lieu de 1.

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Fulminators puede tener cualquier número de miniaturas. Están armadas con espadas azotatormentas (Stormstrike Glaives) y portan escudos de sigmarite; además, montan en fieros Dracoths que arrojan descargas de relámpagos (Lightning Surge) y atacan con sus enormes garras y colmillos (Claws y Fangs).

HABILIDADES

Descarga de relámpagos. Ciertos Dracoths, entrenados para romper líneas, disparan un torrente de energía a los enemigos que se acercan demasiado. Cuando una unidad es golpeada por una descarga de relámpagos, no tiras para herir sino que la unidad sufre una herida mortal, o dos heridas mortales si está a 3" o menos de la miniatura atacante.

Daño Insoportable. Si la tirada para herir con los ataques de garras y colmillos del Dracoth es 6 o más, el atributo Damage de ese ataque pasa a ser 1D6 en vez de 1.

Escudos de sigmarite. Puedes repetir las tiradas de salvar de 1 de esta unidad.

Golpes empaladores. Los espadas azotatormentas de esta unidad tienen un atributo Damage de 3 en vez de 1 si cargaron este mismo turno.

Muro de espadas. Los Fulminators balancean sus espadas en grandes arcos a medida que avanzan, proyectando una barrera de fuerza Azyrite. Suma 1 al resultado de cualquier salvación que hagas por esta unidad durante la fase de disparo.

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Fulminators besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle. Sie tragen glänzende Stormstrike Glaives und Sigmarite-Schilde und reiten wilde Dracoths, von denen ein Lightning Surge ausgeht, ehe sie mit ihren enormen Claws and Fangs attackieren.

FÄHIGKEITEN

Lightning Surge: Manche Dracoths sind zum Linienbrechen ausgebildet und speien knisternde Energie auf Feinde in ihrer Nähe. Wenn eine Einheit von einer Lightning Surge getroffen wird, führe keine Verwundungswürfe durch. Stattdessen erleidet die Einheit 1 tödliche Verwundung oder 2 tödliche Verwundungen, wenn sie sich innerhalb von 3" um das attackierende Modell befindet.

Fürchterlicher Schaden: Wenn der Verwundungswurf für eine Attacke der Claws and Fangs des Dracoths 6 oder mehr ergibt, dann hat diese Attacke einen Damage-Wert von D6 statt von 1.

Durchbohrende Stöße: Die Stormstrike Glaives dieser Einheit verursachen 3 Damage anstelle von 1, wenn die Einheit in diesem Zug angegriffen hat.

Sigmarite-Schilde: Du darfst Schutzwürfe von 1 für diese Einheit wiederholen.

Wand aus Glaives: Beim Vorrücken schwingen Fulminators ihre Stormstrike Glaives in weiten Bögen und projizieren eine Barriere azyritischer Macht. Addiere 1 auf alle Schutzwürfe dieser Einheit, die du in der Fernkampfphase durchführst.

DESCRIZIONE

Un'unità di Fulminators ha un qualsiasi numero di modelli. Essi portano lucenti Stormstrike Glaives e Sigmarite Shields; cavalcano feroci Dracoths e scatenano un Lightning Surge mentre si avvicinano per attaccare con smisurati Claws and Fangs.

ABILITÀ

Muro di Lance: mentre avanzano i Fulminators mulinano le armi lunghe in ampi archi, proiettando una barriera di energia azyrita. Somma 1 al risultato di qualsiasi tiro salvezza che effettui per questa unità durante la fase di tiro.

Colpi Penetranti: gli Stormstrike Glaives di questa unità infliggono 3 danni invece di 1 se ha caricato nello stesso turno.

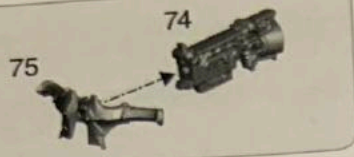
Sigmarite Shields: puoi ripetere i tiri salvezza pari a 1 di questa unità.

Danno Insostenibile: se il tiro per ferire dell'attacco dei Claws and Fangs è 6 o più, la caratteristica Damage di tale attacco è D6 anziché 1.

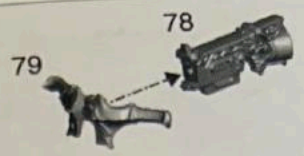
Lightning Surge: alcuni Dracoths, addestrati a spezzare le linee nemiche, sputano un crepitante torrente di energia sui nemici troppo vicini. Quando un'unità è colpita da un Lightning Surge, non effettuare un tiro per ferire; l'unità subisce invece una ferita mortale, o due ferite mortali se si trova entro 3" dal modello che attacca.

9 TEMPESTORS

9 a



9 b

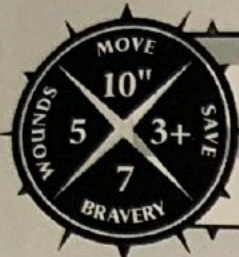


SOUNDS

DES
A un
They
Cros
thei
The
fer
Su
en

D
U
n

TEMPESTORS



MISSILE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Volleystorm Crossbow		12"	4	3+	4+	-	1
Lightning Surge		6"	D3	3+	See below		
MELEE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Warblade		1"	3	3+	4+	-	1
Dracoth's Claws and Fangs		1"	3	3+	3+	-1	1

DESCRIPTION

A unit of Tempestors has any number of models. They are armed with rapid-firing Volleystorm Crossbows and bear lethal Warblades across their back, ready to face the foe at close quarters. They also carry Sigmarite Shields, and ride ferocious Dracoths which unleash a Lightning Surge as they close in to attack with their enormous Claws and Fangs.

ABILITIES

Disruptive Fire: At the start of your shooting phase, you can declare that this unit will concentrate its fire on an enemy unit within 12". All models from this unit must attack that unit with their Volleystorm Crossbows. Until your next hero phase, your opponent must subtract 1 from the result of any hit rolls made for that unit.

Sigmarite Shields: You can re-roll save rolls of 1 for this unit.

Intolerable Damage: If the wound roll for a Dracoth's Claws and Fangs is 6 or more, then that attack causes D6 Damage rather than 1.

Lightning Surge: Some Dracoths, trained for line breaking, spit a crackling torrent at enemies that come too close. When a unit is hit by a Lightning Surge, do not make a wound roll; instead, the unit suffers a mortal wound, or two mortal wounds if it is within 3" of the attacking model.

DESCRIPTION

Une unité de Tempestors peut avoir n'importe quel nombre de figurines. Ils sont armés d'Arbalètes Salve d'Orage (Volleystorm Crossbows) à tir rapide et portent des Lames de Guerre (Warblades) sur leur dos, pour les cas où il faut affronter l'ennemi au corps à corps. Ils portent également des Boucliers de Sigmarite, et chevauchent de féroces Dracoths qui peuvent libérer des Surcharges Foudroyantes (Lightning Surges) avant d'attaquer avec leurs Griffes et Crocs (Claws and Fangs).

APTITUDES

Salve Désstabilisante: Au début de votre phase de tir, vous pouvez déclarer que cette unité concentrera ses tirs sur une unité ennemie à 12" ou moins. Toutes les figurines de l'unité de Tempestors doivent attaquer cette unité ennemie avec leurs Arbalètes Salve d'Orage. Jusqu'à votre prochaine phase des héros, votre adversaire devra soustraire 1 à tous les jets de touche effectués pour cette unité.

Boucliers de Sigmarite: Relancez les jets de sauvegarde de 1 pour cette unité.

Dégâts Insoutenables: Si le jet de blessure des Griffes et Crocs de Dracoth donne 6 ou plus, ils ont un Damage de D6 au lieu de 1.

Surcharge Foudroyante: Certains Dracoths sont entraînés à briser les lignes et crachent un torrent d'énergie crépitante sur les ennemis trop hardis. Quand une unité est touchée par une Surcharge Foudroyante, n'effectuez pas de jet de blessure; au lieu de cela, l'unité cible subit une blessure mortelle, ou deux blessures mortelles si elle est à 3" ou moins de la figurine qui attaque.

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Tempestors puede tener cualquier número de miniaturas. Están armadas con ballestas tempestad (Volleystorm Crossbows) y cargan a la espalda letales espadas de guerra (Warblades), listas para enfrentarse al enemigo cuerpo a cuerpo. Además, portan escudos de sigmarite (Sigmarite Shields), y montan a lomos de los feroces Dracoths, que arrojan descargas de relámpagos (Lightning Surge) mientras se aproximan al enemigo para atacar con sus enormes garras y colmillos (Claws and Fangs).

HABILIDADES

Fuego disruptivo. Al inicio de tu fase de disparo, puedes declarar que esta unidad concentrará el fuego sobre una unidad enemiga a 12" o menos. Todas las miniaturas de esta unidad deben atacar a esa unidad con sus ballestas tempestad. Hasta tu siguiente fase de héroe, tu oponente debe restar 1 al resultado de cualquier tirada para golpear hecha por esa unidad.

Escudos de sigmarite. Puedes repetir las tiradas de salvar de 1 de esta unidad.

Daño insoportable. Si la tirada para herir con los ataques de garras y colmillos del Dracoth es 6 o más, el atributo Damage de ese ataque pasa a ser 1D6 en vez de 1.

Descarga de relámpagos. Ciertos Dracoths, entrenados para romper líneas, disparan un torrente de energía a los enemigos que se acercan demasiado. Cuando una unidad es golpeada por una descarga de relámpagos, no tiras para herir sino que la unidad sufre una herida mortal, o dos heridas mortales si está a 3" o menos de la miniatura atacante.

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Tempestors besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle. Sie sind mit schnell feuernenden Volleystorm Crossbows bewaffnet und tragen tödliche Warblades auf dem Rücken, mit denen sie den Feind im Nahkampf angehen. Außerdem tragen sie Sigmarite-Schilde und reiten wilde Dracoths, von denen ein Lightning Surge ausgeht, ehe sie mit Claws and Fangs attackieren.

FÄHIGKEITEN

Lightning Surge: Manche Dracoths sind zum Linienbrechen ausgebildet und speien knisternde Energie auf Feinde in ihrer Nähe. Wenn eine Einheit von einer Lightning Surge getroffen wird, führe keine Verwundungswürfe durch. Stattdessen erleidet die Einheit 1 tödliche Verwundung oder 2 tödliche Verwundungen, wenn sie sich innerhalb von 3" um das attackierende Modell befindet.

Fürchterlicher Schaden: Wenn der Verwundungswurf für eine Attacke der Claws and Fangs des Dracoths 6 oder mehr ergibt, dann hat diese Attacke einen Damage-Wert von D6 statt von 1.

Sigmarite-Schilde: Du darfst Schutzwürfe von 1 für diese Einheit wiederholen.

Störfuer: Zu Beginn deiner Fernkampfphase kannst du ansagen, dass diese Einheit ihr Feuer auf eine feindliche Einheit in 12" Umkreis konzentriert. Alle Modelle dieser Einheit müssen die gewählte feindliche Einheit mit ihren Volleystorm Crossbows beschießen. Bis zu deiner nächsten Heldenphase muss dein Gegner 1 von jedem Trefferwurf abziehen, den er für die gewählte Einheit durchführt.

Descrizione

Un'unità di Tempestors ha un qualsiasi numero di modelli. Essi sono armati con Volleystorm Crossbows a cadenza rapida e portano letali Warblades sulla schiena, pronti ad affrontare i nemici in corpo a corpo. Impugnano anche Sigmarite Shields e cavalcano feroci Dracoths che scatenano un Lightning Surge mentre si avvicinano per attaccare con smisurati Claws and Fangs.

ABILITÀ

Fuoco di Disturbo: all'inizio della tua fase di tiro puoi dichiarare che quest'unità concentrerà il fuoco su un'unità nemica entro 12". Tutti i modelli di questa unità devono attaccare quell'unità con le loro Volleystorm Crossbows. Fino alla tua fase degli eroi successiva l'avversario deve sottrarre 1 dal risultato di qualsiasi tiro per colpire effettuato per quell'unità.

Sigmarite Shields: puoi ripetere i tiri salvezza pari a 1 di questa unità.

Danno Insostenibile: se il tiro per ferire dell'attacco dei Claws and Fangs è 6 o più, la caratteristica Damage di tale attacco è D6 anziché 1.

Lightning Surge: alcuni Dracoths, addestrati a spezzare le linee nemiche, sputano un crepitante torrente di energia sui nemici troppo vicini. Quando un'unità è colpita da un Lightning Surge, non effettuare un tiro per ferire; l'unità subisce invece una ferita mortale, o due ferite mortali se si trova entro 3" dal modello che attacca.

DRACOTHAN GUARD

DRACITHAN GUARD (TEMPESTORS)

