



Free Downloads of Build Instructions,  
Assembly Booklets & How To Guides

**BuildInstructions.com**

**WARHAMMER**  
AGE OF SIGMAR





START COLLECTING!  
**DAEMONS OF SLAANESH**



**! · READ THIS FIRST · À LIRE EN PREMIER · LEER ANTES DE MONTAR  
· LIES DIES ZUERST · LEGGI PRIMA QUESTO**

- **BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY.**  
A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- **AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET.**  
Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pincas de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- **POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS.** Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- **VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN.** Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- **PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO.** Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

**· EXPLANATION OF SYMBOLS · EXPLICATION DES SYMBOLES  
· EXPLICACIÓN DE SIMBOLOS · ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE  
· LEGENDA DEI SIMBOLI**

- |  |  |  |
|--|--|--|
| <p><b>!</b> • Special instruction - Please read<br/>• Instructions spéciales - Lire attentivement<br/>• Instrucción especial: Por favor, léela<br/>• Besondere Anweisung - Bitte lesen<br/>• Istruzioni speciali - Leggi attentamente</p>  | <p> • Choice of parts<br/>• Choix d'éléments<br/>• Modelos de componentes<br/>• Auswahl an Teilen<br/>• Scelta di componenti</p>  | <p><b>x2</b> • Repeat process<br/>• Répéter l'étape<br/>• Repetir pasos<br/>• Vorgang wiederholen<br/>• Ripeti il processo</p>   |
| <p> • Dry fit stage before gluing<br/>• Tester avant de coller<br/>• Comprobar el encaje antes de pegar<br/>• Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren<br/>• Prova a secco prima di incollare</p> | <p> • Variant assembly<br/>• Variante d'assemblage<br/>• Variante de montaje<br/>• Bauvariante<br/>• Assemblaggio alternativo</p> | <p> • Stage complete<br/>• Étape terminée<br/>• Paso completado<br/>• Schritt abgeschlossen<br/>• Fase completa</p> |

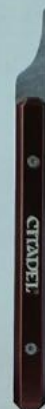
**16+**



- Citadel plastic glue
- Colle plastique Citadel
- Pegamento para plástico
- Citadel- Kunststoffkleber
- Colla per plastica Citadel



- Citadel fine detail cutters
- Pincas de precisión Citadel
- Tenazas Citadel
- Citadel-Seitenschneider
- Tronchesine di precisione Citadel



- Citadel mouldline remover
- Ébarboir Citadel
- Herramienta para rebabas Citadel
- Gussgratentferner
- Attrezzo per ripulire Citadel

# 1 DAEMONETTES OF SLAANESH

1 a

! x10

- Assemble parts in the pairs indicated
- Assembler les éléments selon les paires indiquées
- Montar las piezas de las parejas indicadas
- Baue die Paare wie abgebildet zusammen
- Assembla i componenti nelle coppie indicate



## 1 b ALLURESS



## 1 c HORNBLOWER



1 a



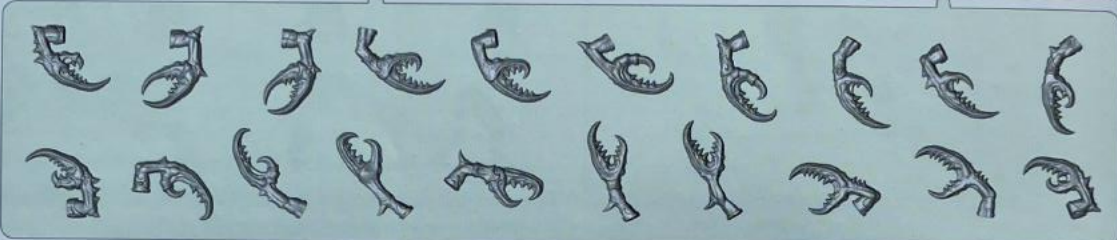
1 d ICON BEARER



1 a



1 a

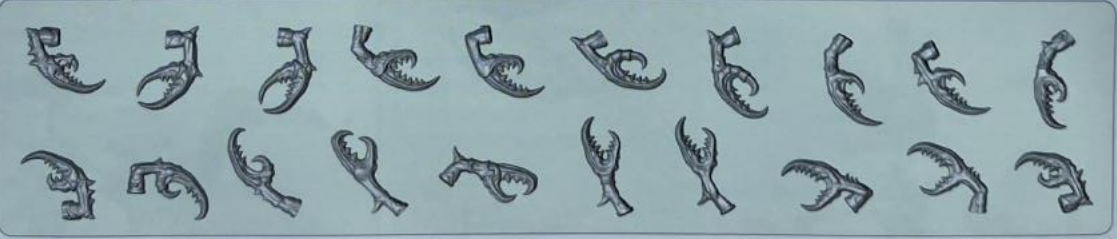


1 e DAEMONETTES OF SLAANESH

x7



1 a

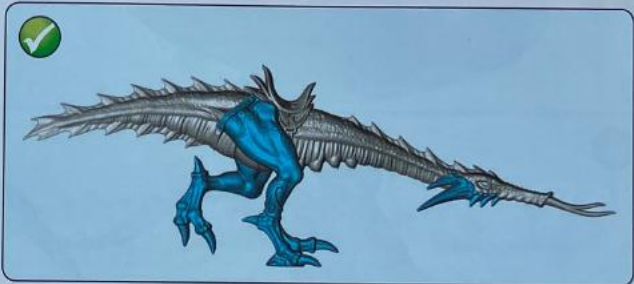


# 2 SEEKERS OF SLAANESH

2 a



2 b



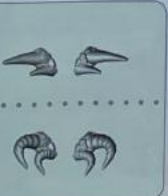
2 c



2 d



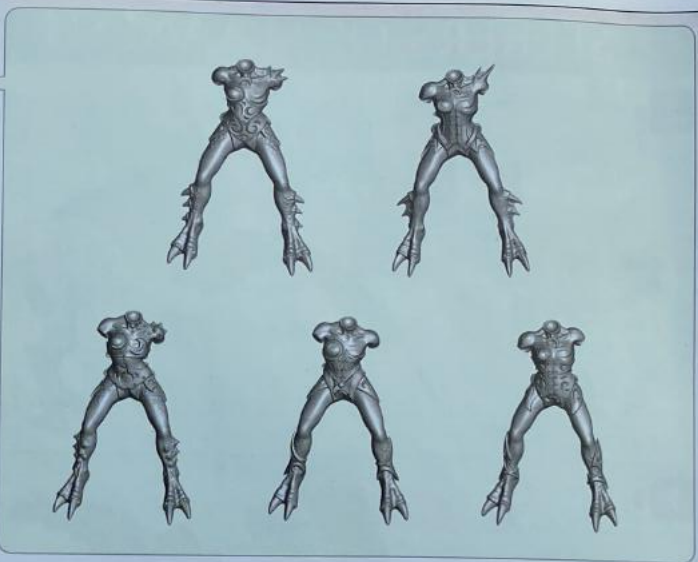
2 e



2 f x5

2 a-e

Ø 60mm



2 g HEARTSEEKER

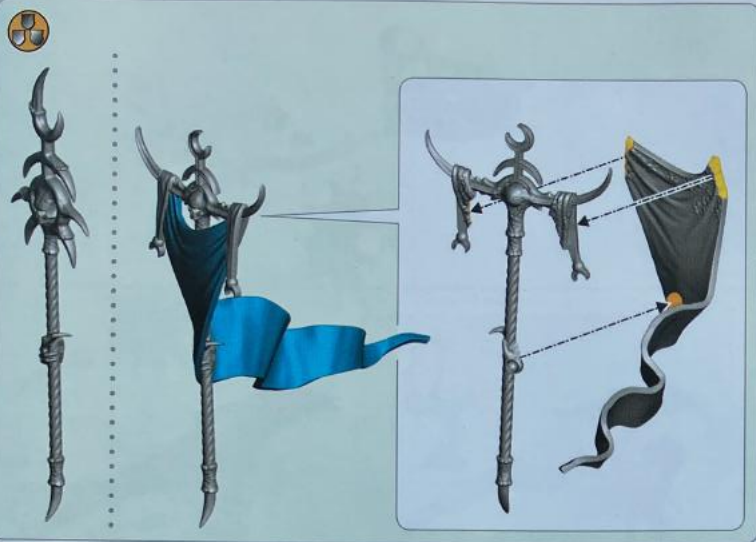
x1



2 f



2 h **ICON BEARER** x1



2 i **HORNBLOWER** x1



2 j **SEEKERS OF SLAANESH** x2



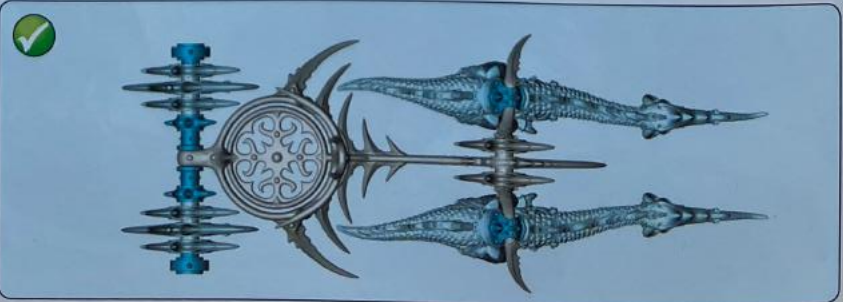
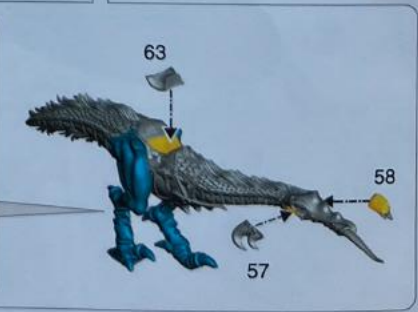
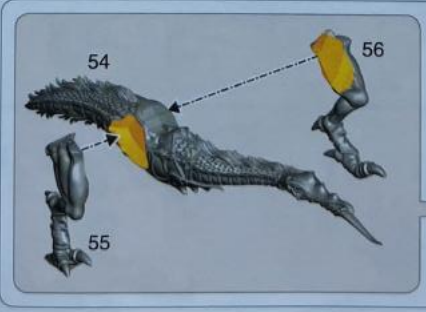
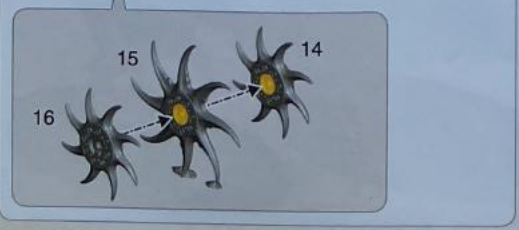
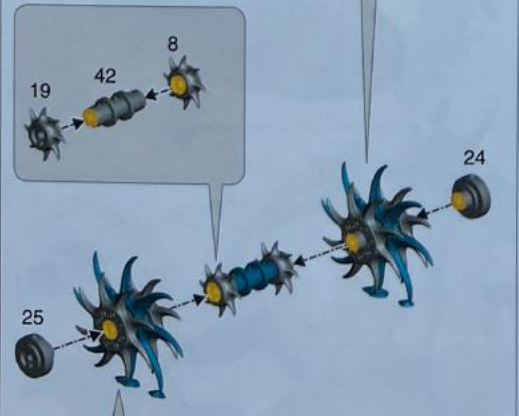
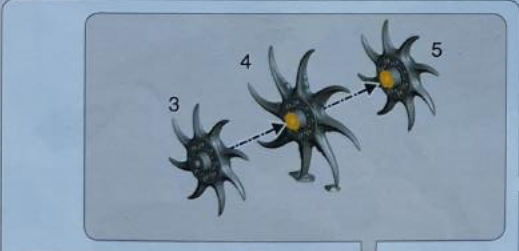
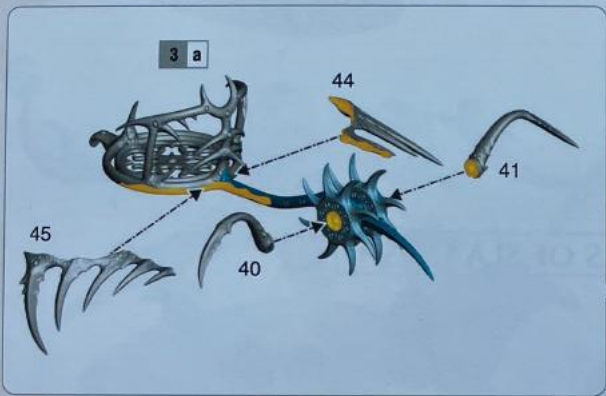
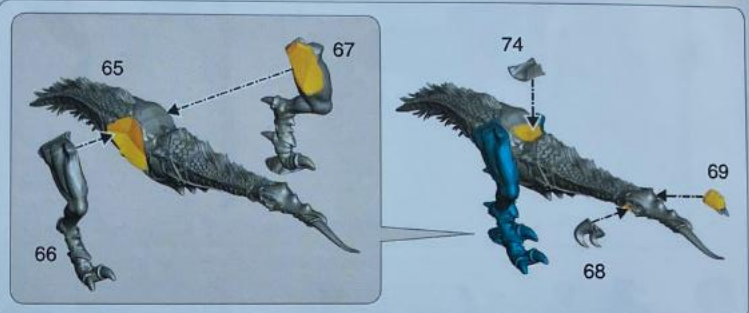


# EXALTED SEEKER CHARIOT OF SLAANESH

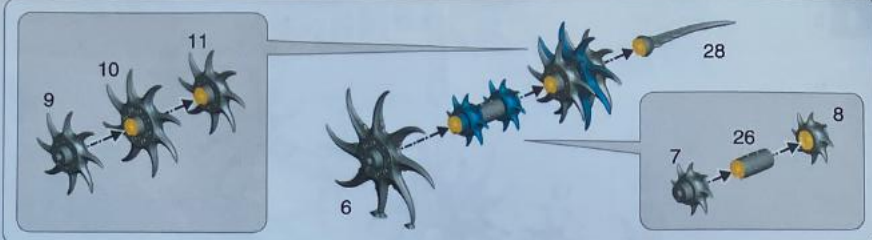
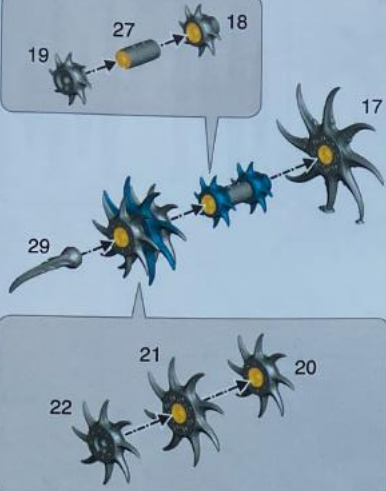
3 a



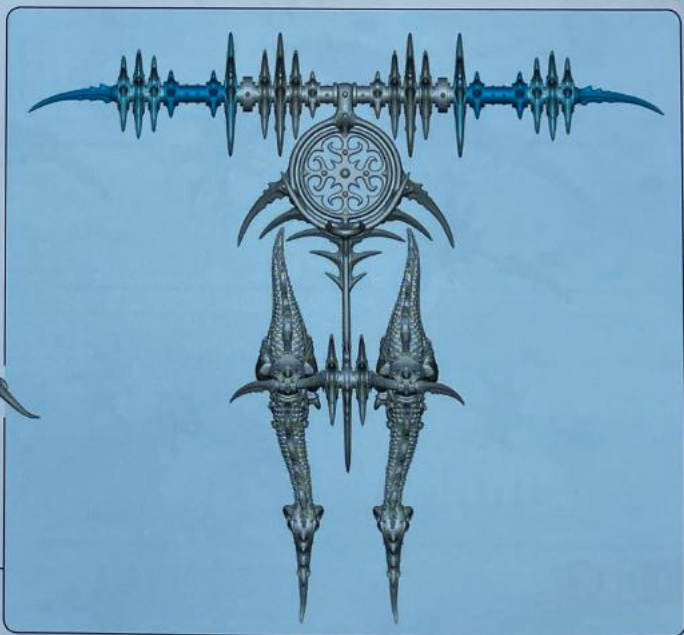
3 b



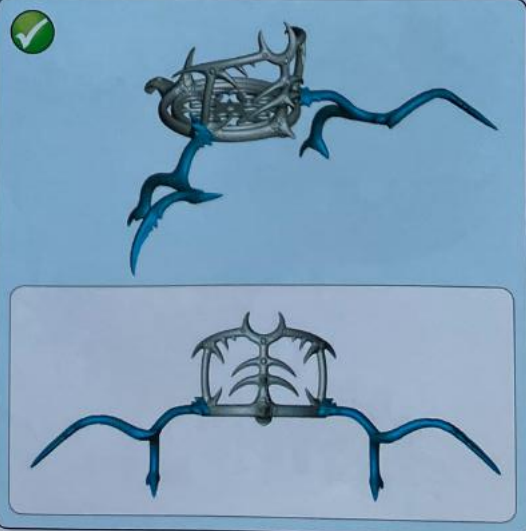
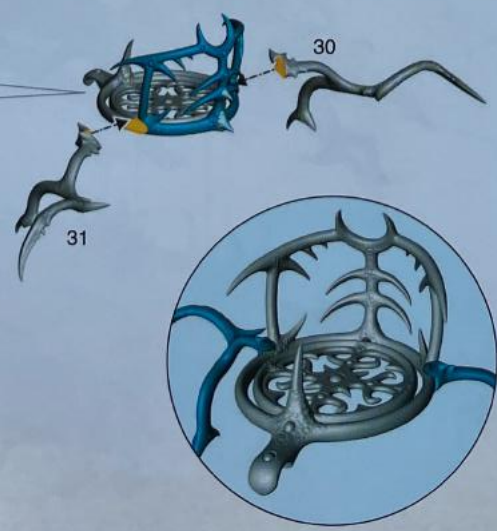
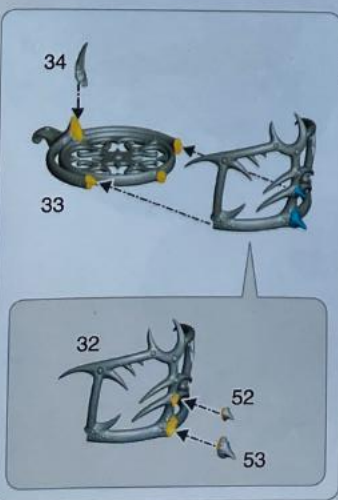
3 c



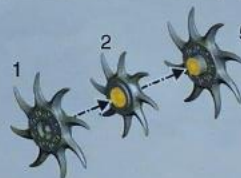
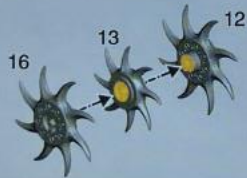
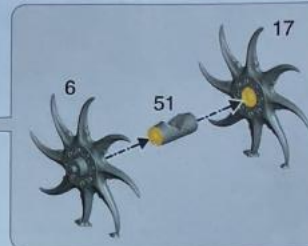
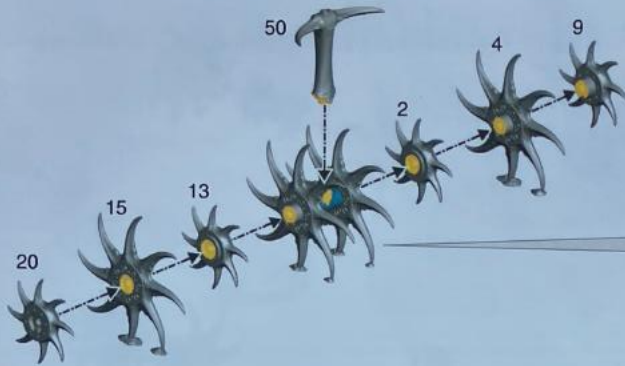
3 b



4 a



4 b



4 c



4 a

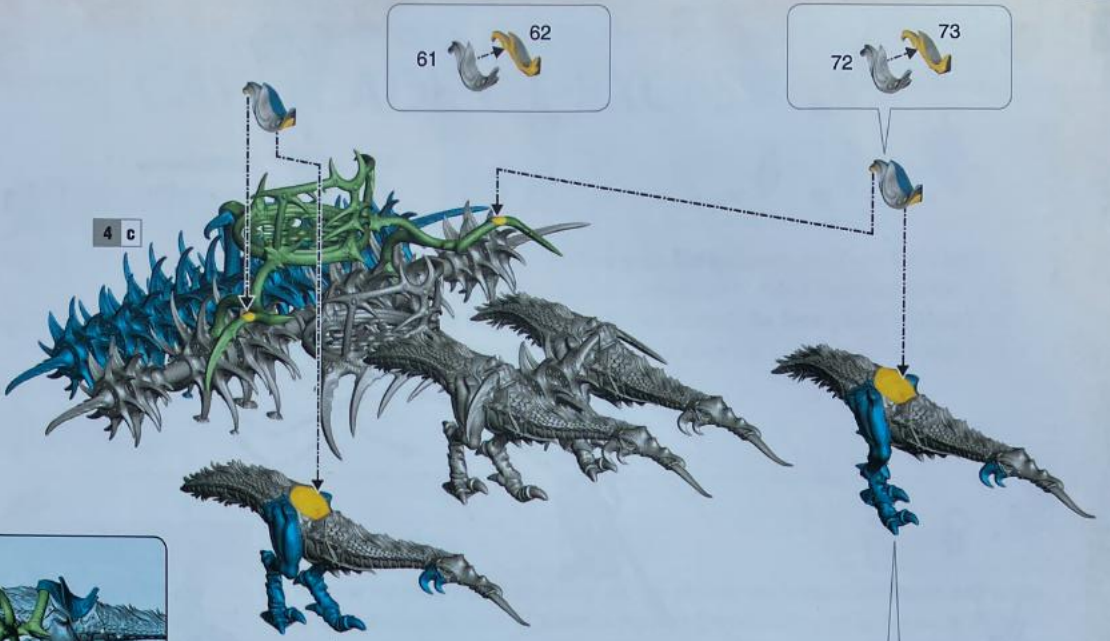


3

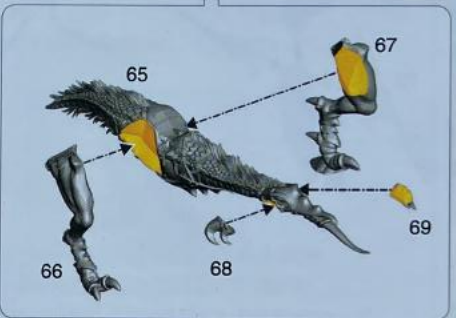
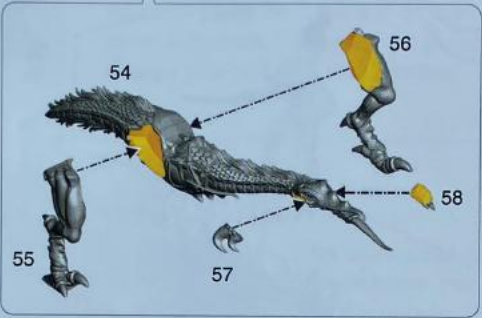
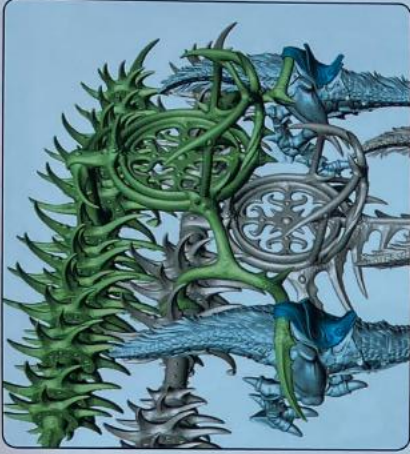


4 b

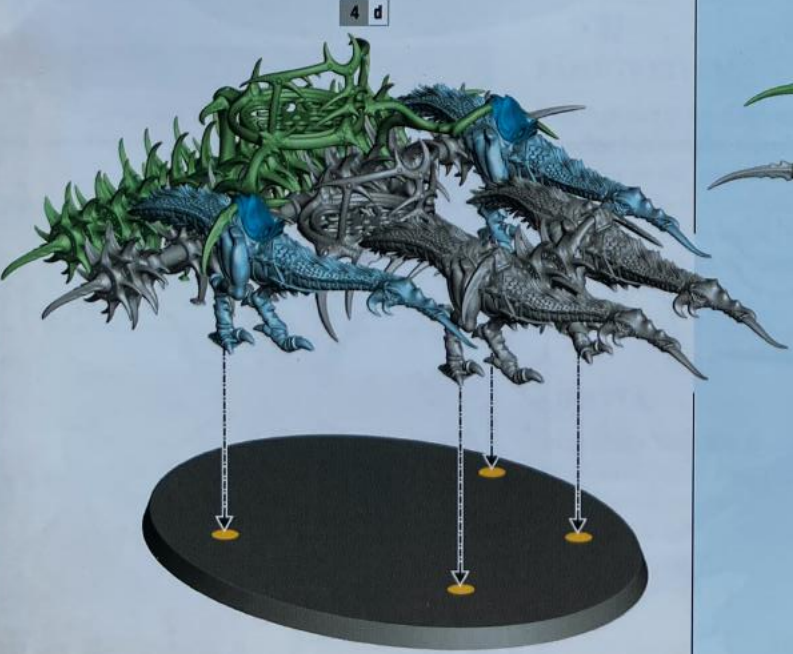
4 d 



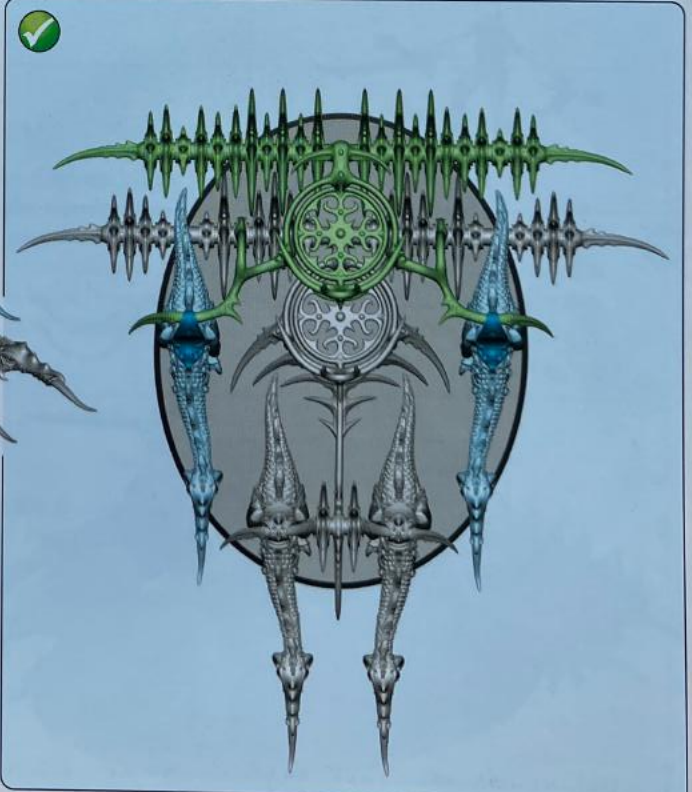
4 c



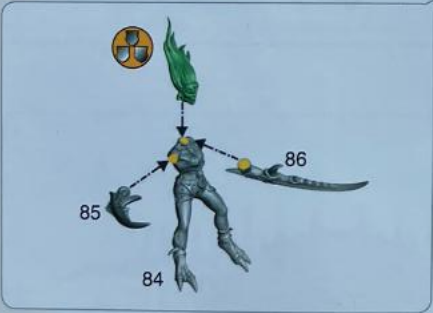
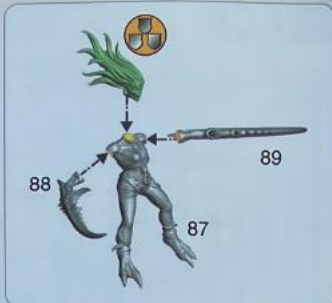
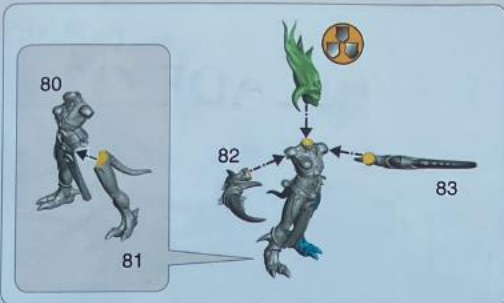
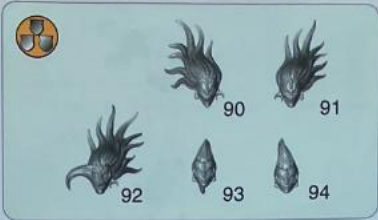
4 e



4 d



4 f



# DAEMONS OF SLAANESH

## CAVALCADE OF EXCESS

### ORGANISATION

Cavalcade of Excess consists of the following units:

- 1 unit of Exalted Seeker Chariots of Slaanesh
- 1 unit of Daemonettes of Slaanesh
- 1 unit of Seekers of Slaanesh

### ABILITIES

**Impossible Swiftnes:** In each of your hero phases, pick one Cavalcade of Excess unit and roll 2D6; you can immediately move them up to the total distance rolled in inches. If a unit that started the hero phase within 3" of an enemy unit moves in this manner, it does not count as retreating, and is therefore free to charge later in the turn.

### ORGANISATION

Cavalcade of Excess se compose des unités suivantes :

- 1 unité de Exalted Seeker Chariots of Slaanesh
- 1 unité de Daemonettes of Slaanesh
- 1 unité de Seekers of Slaanesh

### APTITUDES

**Vitesse Impossible:** À chacune de vos phases des héros, choisissez une unité de ce bataillon et jetez 2D6; vous pouvez immédiatement la déplacer d'une distance en pouces inférieure ou égale au total obtenu. Si une unité qui a débuté la phase des héros à 3" ou moins d'une unité ennemie se déplace de cette manière, elle ne compte pas comme s'étant repliée, et pourra donc charger plus tard dans le même tour.

### ORGANIZACIÓN

Cavalcade of Excess consta de las siguientes unidades:

- 1 unidad de Exalted Seeker Chariots of Slaanesh
- 1 unidad de Daemonettes of Slaanesh
- 1 unidad de Seekers of Slaanesh

### HABILIDADES

**Rapidez inaudita.** Elige una unidad de la Cavalcade of Excess y tira 2D6 en cada una de tus fases de héroe; puedes mover esa unidad hasta tantas pulgadas como indique el resultado. Si una unidad que estaba a 3" o menos de una unidad enemiga al inicio de la fase de héroe se mueve de este modo, no se considera que se haya retirado, y por tanto puede cargar ese turno.

### ORGANISATION

Cavalcade of Excess besteht aus den folgenden Einheiten:

- 1 Einheit Exalted Seeker Chariots of Slaanesh
- 1 Einheit Daemonettes of Slaanesh
- 1 Einheit Seekers of Slaanesh

### FÄHIGKEITEN

**Unmögliche Schnelligkeit:** Wähle in jeder deiner Heldenphasen eine einzelne Einheit der Cavalcade of Excess und wirf 2D6; du darfst die Einheit sofort bis zu der gewürfelten Entfernung in Zoll bewegen. Wenn eine Einheit die Heldenphase innerhalb von 3" von einer feindlichen Einheit begonnen hat und sich auf diese Weise bewegt, zählt das nicht als Rückzug, weshalb ihr das nicht die Möglichkeit nimmt, im selben Zug noch anzugreifen.

### ORGANISATION

Cavalcade of Excess è formata dalle seguenti unità:

- 1 unità di Exalted Seeker Chariots of Slaanesh
- 1 unità di Daemonettes of Slaanesh
- 1 unità di Seekers of Slaanesh

### ABILITÀ

**Incredibile Velocità:** in ciascuna delle tue fasi degli eroi, scegli un'unità della Cavalcade of Excess e tira 2D6; puoi immediatamente muoverla di una distanza massima in pollici pari al risultato ottenuto. Se un'unità che ha iniziato la fase degli eroi entro 3" da un'unità nemica si muove in questo modo, non viene considerata ritirarsi, ed è dunque libera di caricare in seguito nel turno.

# DAEMONETTES OF SLAANESH



## MELEE WEAPONS

Piercing Claws

Range

1"

Attacks

2

To Hit

4+

To Wound

4+

Rend

-1

Damage

1

## DESCRIPTION

A unit of Daemonettes of Slaanesh has 10 or more models, each armed with deadly Piercing Claws.

## ALLURESS

The leader of this unit is the Alluress. An Alluress makes 3 attacks rather than 2.

## ICON BEARER

Models in this unit may be Icon Bearers. If you roll a 1 when taking a battleshock test for a unit that includes any Icon Bearers, reality blinks and the daemonic horde is bolstered. Add D6 Daemonettes to the unit.

## HORNBLOWER

Models in this unit can be Hornblowers. Your opponent must re-roll battleshock tests of 1 for units that are within 6" of any Hornblowers.

## ABILITIES

**Lithe and Swift:** Daemonettes can run and charge in the same turn.

**Graceful Killers:** Each time you make a hit roll of 6 or more for a Daemonette's Piercing Claws, that model can immediately make one extra attack. Daemonettes can make one extra attack with their Piercing Claws each time you make a hit roll of 5 or more if their unit contains 20 or more models.

**Locus of Beguilement:** In the combat phase, your opponent must re-roll hit rolls of 6 or more against units of Daemonettes that are within 6" of any **DAEMON HEROES** of SLAANESH from your army.

## MAGIC

**CHAOS WIZARDS** know the Summon Daemonettes spell, in addition to any others they know.

## SUMMON DAEMONETTES

Summon Daemonettes has a casting value of 6. If successfully cast, you can set up a unit of up to 10 Daemonettes within 12" of the caster and more than 9" from any enemy models. The unit is added to your army but cannot move in the following movement phase. If the result of the casting roll was 11 or more, set up a unit of up to 20 Daemonettes instead.

## DESCRIPTION

Une unité de Daemonettes of Slaanesh se compose de 10 figurines ou plus, chacune armée de Griffes Perforantes (Piercing Claws).

## ALLURESS

Le leader de cette unité s'appelle Alluress. Elle effectue 3 attaques au lieu de 2.

## PORTE-ICÔNES

Des figurines de l'unité peuvent être des Porte-icônes. Si vous obtenez 1 à un test de déroute pour une unité ayant au moins un Porte-icône, la réalité vacille et la horde démoniaque est renforcée. Ajoutez D6 Daemonettes à l'unité.

## SONNEUSES DE COR

Des figurines de l'unité peuvent être Sonneuses de Cor. Votre adversaire doit relancer les tests de déroute de 1 des unités à 6" ou moins d'au moins une Sonneuse de Cor.

## APTITUDES

**Vives et Agiles:** Les Daemonettes peuvent courir et charger dans le même tour.

**Tueuses Graciles:** Chaque fois que vous obtenez 6 ou plus sur un jet de touche pour les Griffes Perforantes d'une Daemonette, cette figurine peut immédiatement effectuer 1 attaque supplémentaire. Les Daemonettes peuvent effectuer 1 attaque supplémentaire avec leurs Griffes Perforantes chaque fois que vous obtenez 5 ou plus sur un jet de touche si leur unité compte 20 figurines ou plus.

**Privilège de Tromperie:** En phase de combat, votre adversaire doit relancer les jets de touche ce 6 ou plus contre les unités de Daemonettes se trouvant à 6" ou moins d'au moins un **DAEMON HERO** de SLAANESH de votre armée.

## MAGIE

Les **CHAOS WIZARDS** connaissent le sort Invocation de Daemonettes, en plus de tous les autres sorts qu'ils connaissent.

## INVOCATION DE DAEMONETTES

Invocation de Daemonettes a une valeur de lancement de 6. Si le sort est lancé avec succès, vous pouvez placer une unité de jusqu'à 10 Daemonettes à 12" ou moins du lanceur et à plus de 9" de toute figurine ennemie. L'unité est ajoutée à votre armée mais ne peut pas se déplacer à la phase de mouvement qui suit. Si vous obtenez 11 ou plus sur le jet de lancement, placez une unité de jusqu'à 20 Daemonettes à la place.

KEYWORDS

CHAOS, DAEMON, SLAANESH, DAEMONETTES

# DAEMONETTES OF SLAANESH

## DESCRIPCIÓN

Una unidad de Daemonettes of Slaanesh tiene 10 miniaturas o más, armadas con garras punzantes (Piercing Claws).

## ALLURESS

El líder de esta unidad es una Alluress. La Alluress hace 3 ataques en vez de 2.

## ICON BEARER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Icon Bearers. Si sacas un 1 en un chequeo de acobardamiento por una unidad con algún Icon Bearer, la realidad fluctúa y la horda daemónica se ve fortalecida. Añade 1D6 Daemonettes a la unidad.

## HORNBLOWER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Hornblowers. Tu oponente debe repetir las tiradas de 1 en los chequeos de acobardamiento de las unidades que estén a 6" o menos de algún Hornblower.

## HABILIDADES

**Ágil y veloz.** Las Daemonettes pueden correr y cargar en el mismo turno.

**Foco de encantamiento.** En la fase de combate, tu oponente debe repetir las tiradas para golpear de 6 o más contra unidades de Daemonettes que estén a 6" o menos de un **DAEMON HERO** de **SLAANESH** de tu ejército.

**Gráciles asesinas.** Con cada 6 o más en las tiradas para golpear de las garras punzantes de una Daemonette esa miniatura puede hacer un ataque extra inmediatamente. Si su unidad tiene 20 miniaturas o más, haz un ataque extra por cada 5 o más en las tiradas para golpear.

## MAGIA

Los **CHAOS WIZARDS** conocen el hechizo Invocar Daemonettes, además de cualquier otro que conozcan.

## INVOCAR DAEMONETTES

Invocar Daemonettes tiene dificultad de lanzamiento 6. Si se lanza con éxito, puedes desplegar una unidad de hasta 10 Daemonettes a 12" o menos del lanzador y a más de 9" de cualquier miniatura enemiga. La unidad se añade a tu ejército, pero no puede mover en la fase de movimiento siguiente. Si la tirada de lanzamiento es 11 o más, en vez de eso despliega una unidad de hasta 20 Daemonettes.

## BESCHREIBUNG

Eine Einheit Daemonettes of Slaanesh besteht aus 10 oder mehr Modellen, ein jedes davon bewaffnet mit tödlichen Piercing Claws.

## ALLURESS

Die Anführerin dieser Einheit ist eine Alluress. Eine Alluress führt 3 Attacken durch statt 2.

## IKONTRÄGERIN

Modelle in dieser Einheit dürfen Ikonträgerinnen sein. Wenn du für eine Einheit, die mindestens eine Ikonträgerin enthält, beim Kampfshocktest eine 1 würfelst, flackert die Realität und die Dämonenhorde vergrößert sich. Füge der Einheit D6 Daemonettes hinzu.

## HORNBLÄSERIN

Modelle in dieser Einheit dürfen Hornbläserinnen sein. Für Einheiten, die sich innerhalb von 6" um mindestens eine Hornbläserin befinden, muss dein Gegner Kampfshocktests von 1 wiederholen.

## FÄHIGKEITEN

**Schlank und flink:** Daemonettes können im selben Zug rennen und angreifen.

**Anmutige Mörderinnen:** Bei jedem Trefferwurf von 6 oder mehr für die Piercing Claws einer Daemonette darf das Modell sofort eine zusätzliche Attacke durchführen. Wenn eine Einheit Daemonettes aus 20 oder mehr Modellen besteht, erhalten die Daemonettes der Einheit schon bei Trefferwürfen von 5 oder mehr zusätzliche Attacken mit ihren Piercing Claws.

**Präsenz der Betörung:** In der Nahkampfphase muss dein Gegner gegen Einheiten aus Daemonettes, die sich innerhalb von 6" um **DAEMON-HEROES** des **SLAANESH** deiner Armee befinden, Trefferwürfe von 6 oder mehr wiederholen.

## MAGIE

**WIZARDS** des **CHAOS** kennen zusätzlich zu ihren anderen Zaubern den Zauber *Daemonettes beschwören*.

## DAEMONETTES BESCHWÖREN

*Daemonettes beschwören* hat einen Zauberwert von 6. Wurde der Zauber erfolgreich gewirkt, so darfst du eine Einheit aus bis zu 10 Daemonettes innerhalb von 12" vom Zauberen und mehr als 9" von allen feindlichen Modellen entfernt aufstellen. Die Einheit wird deiner Armee hinzugefügt, darf sich aber in der folgenden Bewegungsphase nicht bewegen. War das Ergebnis des Zauberwurfs 11 oder mehr, so darfst du stattdessen eine Einheit aus bis zu 20 Daemonettes aufstellen.

## DESCRIZIONE

Un'unità di Daemonettes of Slaanesh include 10 o più modelli, ciascuno armato con letali Piercing Claws.

## ALLURESS

La leader di questa unità è la Alluress. Una Alluress effettua 3 attacchi invece di 2.

## ICON BEARER

I modelli di questa unità possono essere Icon Bearers. Se ottieni 1 quando effettui un test di shock per un'unità che include Icon Bearers, la realtà oscilla e l'orda demoniaca ne esce rafforzata. Aggiungi D6 Daemonettes all'unità.

## HORNBLOWER

I modelli di questa unità possono essere Hornblowers. Il tuo avversario deve ripetere i test di shock pari a 1 delle unità che si trovano entro 6" da qualsiasi Hornblower.

## ABILITÀ

**Agili e Rapide:** le Daemonettes possono correre e caricare nello stesso turno.

**Assassine Aggraziate:** ogni volta che effettui un tiro per colpire di 6 o più per le Piercing Claws di una Daemonette, quel modello può immediatamente effettuare un attacco addizionale. Le Daemonettes possono effettuare un attacco addizionale con le Piercing Claws ogni volta che effettui un tiro per colpire di 5 o più se la loro unità contiene 20 o più modelli.

**Ricettacolo dell'Incanto:** nella fase di combattimento, il tuo avversario deve ripetere i tiri per colpire pari a 6 o più contro le unità di Daemonettes che si trovano entro 6" da qualsiasi **DAEMON HERO** di **SLAANESH** della tua armata.

## MAGIA

I **CHAOS WIZARDS** conoscono l'incantesimo Evocare Daemonettes, oltre a qualsiasi altro conoscano.

## EVOCARE DAEMONETTES

Evocare Daemonettes ha un valore di lancio di 6. Se è lanciato con successo, puoi schierare un'unità di un massimo di 10 Daemonettes entro 12" dal lanciatore e a più di 9" da qualsiasi modello nemico. L'unità viene aggiunta alla tua armata ma non può muoversi nella successiva fase di movimento. Se il risultato del tiro di lancio è 11 o più, schiera invece un'unità di un massimo di 20 Daemonettes.



# SEEKERS OF SLAANESH



## MELEE WEAPONS

Piercing Claws  
Poisoned Tongue

Range

1"  
1"

Attacks

2  
2

To Hit

4+  
4-

To Wound

4+  
4+

Rend

-1  
-

Damage

1  
1

## DESCRIPTION

A unit of Seekers of Slaanesh has 5 or more models. They attack with Piercing Claws, and ride lithe steeds that plunge Poisoned Tongues into their prey.

## HEARTSEEKER

The leader of this unit is the Heartseeker. A Heartseeker makes 3 attacks rather than 2 with its Piercing Claws.

## ICON BEARER

Models in this unit may be Icon Bearers. If you roll a 1 when making a battleshock test for a unit that includes any Icon Bearers, reality blinks and the daemonic horde is bolstered. Add D6 Seekers to the unit.

## HORNBLOWER

Models in this unit can be Hornblowers. Your opponent must re-roll battleshock tests of 1 for units that are within 6" of any Hornblowers.

## ABILITIES

**Graceful Killers:** Each time you make a hit roll of 6 or more for a Seeker of Slaanesh's Piercing Claws, you can immediately make one extra attack using the same weapon.

**Quicksilver Speed:** When a unit of Seekers of Slaanesh runs, roll two dice and add them together instead of rolling a single dice. This unit can run and charge in the same turn.

**Locus of Swiftiness:** Add 1 to all charge and run rolls for this unit if it is within 12" of any **DAEMON HEROES** of **SLAANESH** from your army.

## MAGIC

**CHAOS WIZARDS** know the Summon Seekers spell, in addition to any others they know.

## SUMMON SEEKERS

Summon Seekers has a casting value of 8. If successfully cast, you can set up a unit of up to 5 Seekers of Slaanesh within 12" of the caster and more than 9" from any enemy models. The unit is added to your army but cannot move in the following movement phase. If the result of the casting roll was 11 or more, set up a unit of up to 10 Seekers of Slaanesh instead.

## DESCRIPTION

Une unité de Seekers of Slaanesh se compose de 5 figurines ou plus. Elles attaquent avec des Griffes Perforantes (Piercing Claws), et montent des Steeds qui plongent leurs Langues Venimeuses (Poisoned Tongues) dans la chair de leurs proies.

## HEARTSEEKER

Le leader de cette unité s'appelle Heartseeker. Elle effectue 3 attaques au lieu de 2 avec ses Griffes Perforantes (Piercing Claws).

## PORTE-ICÔNES

Des figurines de l'unité peuvent être des Porte-icônes. Si vous obtenez 1 à un test de déroute pour une unité ayant au moins un Porte-icône, la réalité vacille et la horde démoniaque est renforcée. Ajoutez D6 Seekers of Slaanesh à l'unité.

## SONNEUSES DE CORS

Des figurines de l'unité peuvent être des Sonneuses de Cor. Votre adversaire doit relancer les tests de déroute de 1 des unités à 6" ou moins d'au moins une Sonneuse de Cor.

## APTITUDES

**Tueuses Graciles:** Chaque fois que vous obtenez 6 ou plus sur un jet de touche pour les Griffes Perforantes d'une Seeker de Slaanesh, vous pouvez immédiatement effectuer 1 attaque supplémentaire avec cette arme.

**Vitesse du Vif-argent:** Lorsqu'une unité de Seekers of Slaanesh court, jetez deux dés au lieu d'un seul et ajoutez leurs résultats. Cette unité peut courir et charger dans le même tour.

**Privilège de Rapidité:** Ajoutez 1 à tous les jets de charge et de course de cette unité si elle se trouve à 12" ou moins d'au moins un **DAEMON HEROES** de **SLAANESH** de votre armée.

## MAGIE

Les **CHAOS WIZARDS** connaissent le sort Invocation de Seekers, en plus de tous les autres sorts qu'ils connaissent.

## INVOCATION DE SEEKERS

Invocation de Seekers a une valeur de lancement de 8. Si le sort est lancé avec succès, vous pouvez placer une unité de jusqu'à 5 Seekers of Slaanesh à 12" ou moins du lanceur et à plus de 9" de toute figurine ennemie. L'unité est ajoutée à votre armée mais ne peut pas se déplacer à la phase de mouvement qui suit. Si vous obtenez 11 ou plus sur le jet de lancement, placez une unité de jusqu'à 10 Seekers of Slaanesh à la place.

## KEYWORDS

CHAOS, DAEMON, DAEMONETTES, SLAANESH, SEEKERS

# SEEKERS OF SLAANESH

## DESCRIPCIÓN

Una unidad de Seekers of Slaanesh tiene 5 miniaturas o más. Atacan con sus garras punzantes, y montan Steeds dotados de lenguas ponzoñosas.

## HEARTSEEKER

El líder de esta unidad es una Heartseeker. La Heartseeker hace 3 ataques en vez de 2 con sus garras punzantes.

## ICON BEARER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Icon Bearers. Si sacas un 1 en un chequeo de acobardamiento por una unidad con algún Icon Bearer, la realidad fluctúa y la horda daemónica se ve fortalecida. Añade 1D6 Seekers a la unidad.

## HORNBLOWER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Hornblowers. Tu oponente debe repetir las tiradas de 1 en los cheques de acobardamiento de las unidades que estén a 6" o menos de algún Hornblower.

## HABILIDADES

**Como un rayo.** Tira dos dados en vez de uno para determinar la distancia que corre una unidad de Seekers of Slaanesh y suma el resultado. Esta unidad puede correr y cargar en el mismo turno.

**Foco de velocidad.** Suma 1 a las tiradas para correr y cargar de esta unidad si está a 12" o menos de un **DAEMON HERO** de **SLAANESH** de tu ejército.

**Gráciles asesinas.** Con cada 6 o más en las tiradas para golpear de las garras punzantes de una Daemonette esa miniatura puede hacer un ataque extra inmediatamente.

## MAGIA

Los **CHAOS WIZARDS** conocen el hechizo Invocar Seekers, además de cualquier hechizo que ya conozcan.

## INVOCAR SEEKERS

Invocar Seekers tiene dificultad de lanzamiento 8. Si se lanza con éxito, puedes desplegar una unidad de hasta 5 Seekers of Slaanesh a 12" o menos del lanzador y a más de 9" de cualquier miniatura enemiga. La unidad se añade a tu ejército, pero no puede mover en la fase de movimiento siguiente. Si la tirada de lanzamiento es 11 o más, en vez de eso despliega una unidad de hasta 10 Seekers of Slaanesh.

## BESCHREIBUNG

Eine Einheit Seekers of Slaanesh besteht aus 5 oder mehr Modellen. Sie attackieren mit Piercing Claws und reiten schlanke Rosse, die ihre Beute mit Poisoned Tongues durchbohren.

## HEARTSEEKER

Die Anführerin dieser Einheit ist ein Heartseeker. Ein Heartseeker führt mit seinen Piercing Claws 3 Attacken durch statt 2.

## IKONENTRÄGERIN

Modelle in dieser Einheit dürfen Ikonenträgerinnen sein. Wenn du für eine Einheit, die mindestens eine Ikonenträgerin enthält, beim Kampfschocktest eine 1 würfelst, flackert die Realität und die Dämonenhorde vergrößert sich. Füge der Einheit D6 Seekers hinzu.

## HORNBLÄSERIN

Modelle in dieser Einheit dürfen Hornbläserinnen sein. Für Einheiten, die sich innerhalb von 6" um mindestens eine Hornbläserin befinden, muss dein Gegner Kampfschocktests von 1 wiederholen.

## FÄHIGKEITEN

**Anmutige Mörderinnen:** Bei jedem Trefferwurf von 6 oder mehr für die Piercing Claws eines Seekers of Slaanesh darf das Modell sofort eine zusätzliche Attacke mit derselben Waffe durchführen.

**Wahnsinnig schnell:** Wenn eine Einheit Seekers of Slaanesh rennt, wirfst du statt eines einzelnen Würfels zwei Würfel und addierst die Augenzahlen. Diese Einheit kann im selben Zug rennen und angreifen.

**Präsenz der Flinkheit:** Wenn sich diese Einheit innerhalb von 12" um mindestens einen **DAEMON-HERO** des **SLAANESH** deiner Armee befindet, darf sie 1 zu allen Angriffs- und Rennen-Würfeln addieren.

## MAGIE

**WIZARDS** des **CHAOS** kennen zusätzlich zu ihren anderen Zaubern den Zauber *Seekers beschwören*.

## SEEKERS BESCHWÖREN

*Seekers beschwören* hat einen Zauberwert von 8. Wurde der Zauber erfolgreich gewirkt, so darfst du eine Einheit aus bis zu 5 Seekers of Slaanesh innerhalb von 12" vom Zaubernenden und mehr als 9" von allen feindlichen Modellen entfernt aufstellen. Die Einheit wird deiner Armee hinzugefügt, darf sich aber in der folgenden Bewegungsphase nicht bewegen. War das Ergebnis des Zauberwurfs 11 oder mehr, so darfst du stattdessen eine Einheit aus bis zu 10 Seekers of Slaanesh aufstellen.

## DESCRIZIONE

Un'unità di Seekers of Slaanesh include 5 o più modelli. Esse attaccano con Piercing Claws, e cavalcano agili destrieri che trafiggono la preda con Poisoned Tongues.

## HEARTSEEKER

Il leader di questa unità è la Heartseeker. Una Heartseeker effettua 3 attacchi invece di 2 con le sue Piercing Claws.

## ICON BEARER

I modelli di questa unità possono essere Icon Bearers. Se ottieni 1 quando effettui un test di shock per un'unità che include Icon Bearers, la realtà oscilla e l'orda demoniaca ne esce rafforzata. Aggiungi D6 Seekers all'unità.

## HORNBLOWER

I modelli di questa unità possono essere Hornblowers. Il tuo avversario deve ripetere i test di shock pari a 1 per le unità che si trovano entro 6" da qualsiasi Hornblower.

## ABILITÀ

**Assassine Aggraziate:** ogni volta che effettui un tiro per colpire di 6 o più per le Piercing Claws di una Seeker of Slaanesh, puoi immediatamente effettuare un attacco addizionale utilizzando la stessa arma.

**Velocità Fulminea:** quando un'unità di Seekers of Slaanesh corre, tira due dadi e somma i risultati invece di tirare un singolo dado. Questa unità può correre e caricare nello stesso turno.

**Ricettacolo della Rapidità:** aggiungi 1 a tutti i tiri per caricare e correre di questa unità se si trova entro 12" da qualsiasi **DAEMON HERO** di **SLAANESH** della tua armata.

## MAGIA

I **CHAOS WIZARDS** conoscono l'incantesimo Evocare Seekers, oltre a qualsiasi altro conoscano.

## EVOCARE SEEKERS

Evocare Seekers ha un valore di lancio di 8. Se è lanciato con successo, puoi schierare un'unità di un massimo di 5 Seekers of Slaanesh entro 12" dal lanciatore e a più di 9" da qualsiasi modello nemico. L'unità viene aggiunta alla tua armata ma non può muoversi nella successiva fase di movimento. Se il risultato del tiro di lancio è 11 o più, schiera invece un'unità di un massimo di 10 Seekers of Slaanesh.

## KEYWORDS

CHAOS, DAEMON, DAEMONETTES, SLAANESH, SEEKERS

# EXALTED SEEKER CHARIOTS OF SLAANESH



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Alluress' Flensing Whips or Claws	2"	3	4+	4+	-	1
Daemonettes' Piercing Claws	1"	6	4+	4+	-1	1
Steeds' Poisoned Tongue	1"	8	4-	4+	-	1

## DESCRIPTION

A unit of Exalted Seeker Chariots of Slaanesh can have any number of models. A trio of Daemonettes crews each, attacking with cruel Piercing Claws. The steeds drawing the chariots make darting attacks with their Poisoned Tongues. An Exalted Alluress perches atop each chariot, lashing out with a pair of Flensing Whips or Claws.

## ABILITIES

**Swirling Shapes and Unholy Hues:** Your opponent must add 1 to the result of any battleshock tests made for units within 3" of any Exalted Seeker Chariots that charged that turn.

**Exalted Excess of Blades:** After this unit makes a charge move, roll a dice for each enemy model within 1". On a roll of 4 or more, the model's unit suffers D3 mortal wounds.

**Deadly Grace:** Each time you make a hit roll of 6 or more for this model's Piercing Claws or Flensing Whips or Claws, that model can immediately make one extra attack using the same weapon.

## MAGIC

**CHAOS WIZARDS** know the Summon Exalted Chariot spell, in addition to any others they know.

## SUMMON EXALTED CHARIOT

Summon Exalted Chariot has a casting value of 8. If successfully cast, you can set up an Exalted Seeker Chariot within 12" of the caster and more than 9" from any enemy models. The unit is added to your army but cannot move in the following movement phase.

## DESCRIPTION

Une unité d'Exalted Seeker Chariots of Slaanesh peut se composer de n'importe quel nombre de figurines. Ils accueillent chacun un trio de Daemonettes attaquant avec leurs cruelles Griffes Perforantes (Piercing Claws). Les Steeds qui tirent le chariot attaquent avec leurs Langues Venimeuses (Poisoned Tongues). Une Exalted Alluress est perchée au sommet de chaque chariot et attaque avec une paire de Fouets à Barbillons ou de Griffes (Flensing Whips or Claws).

## APTITUDES

**Silhouettes Tourbillonnantes et Chair Impie:** Votre adversaire doit ajouter 1 aux résultats des tests de dérouté effectué pour des unités à 3" ou moins d'au moins un Exalted Seeker Chariot qui a chargé à ce tour.

**Excès de Lames Exaltées:** Après que cette unité a effectué un mouvement de charge, jetez un dé pour chaque figurine ennemie à 1" ou moins. Sur 4 ou plus, l'unité de la figurine subit D3 blessures mortelles.

**Grâce Fatale:** Chaque fois que vous obtenez 6 ou plus sur un jet de touche pour les Griffes Perforantes ou la paire de Fouets à Barbillons ou de Griffes de cette figurine, elle peut effectuer immédiatement 1 attaque supplémentaire avec la même arme.

## MAGIE

Les **CHAOS WIZARDS** connaissent le sort Invocation d'Exalted Seeker Chariot, en plus de tous les autres sorts qu'ils connaissent.

## INVOCATION D'EXALTED SEEKER CHARIOT

Invocation d'Exalted Seeker Chariot a une valeur de lancement de 8. Si le sort est lancé avec succès, vous pouvez placer un Exalted Seeker Chariot à 12" ou moins du lanceur et à plus de 9" de toute figurine ennemie. L'unité est ajoutée à votre armée mais ne peut pas se déplacer à la phase de mouvement qui suit.

## DESCRIPCIÓN

Una unidad de Exalted Seeker Chariots of Slaanesh puede tener cualquier número de miniaturas. Tres Daemonettes tripulan el carro, armadas con sus garras punzantes (Piercing Claws). Los Steeds que lo mueven causan estragos con sus lenguas envenenadas (Poisoned Tongues) y la Alluress que se alga sobre la plataforma castiga al enemigo con sus látigos o garras desolladoras (Flensing Whips or Claws).

## HABILIDADES

**Ensamblamiento.** Tras cargar con esta miniatura, tira un dado por cada miniatura enemiga a 1" o menos. Con un 4 o más, la unidad de esa miniatura sufre 1D3 heridas mortales.

**Gracia mortal.** Con cada 6 o más en las tiradas para golpear de los látigos o garras desolladoras, o de las garras punzantes, puedes efectuar un ataque más con la misma arma inmediatamente.

**Visiones pesadillescas.** Tu oponente debe sumar 1 a los chequeos de acobardamiento de las unidades que estén a 3" o menos de un Exalted Seeker Chariots que haya cargado en ese turno.

## MAGIA

Los **CHAOS WIZARDS** conocen el hechizo Invocar Exalted Chariot, además de cualquier otro que conozcan.

## INVOCAR EXALTED CHARIOT

Invocar Exalted Chariot tiene dificultad de lanzamiento 8. Si se lanza con éxito, puedes desplegar un Exalted Seeker Chariot a 12" o menos del lanzador y a más de 9" de cualquier miniatura enemiga. La unidad se añade a tu ejército, pero no puede mover en la fase de movimiento siguiente.

# EXALTED SEEKER CHARIOTS OF SLAANESH

## BESCHREIBUNG

Eine Einheit Exalted Seeker Chariots of Slaanesh besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle. Ein Trio Daemonettes bemannt jeden Streitwagen und attackiert mit Piercing Claws. Die Rosse, die den Streitwagen ziehen, stoßen mit ihren Poisoned Tongues zu. Eine Exalted Alluress thront auf dem Streitwagen und schlägt mit ihren Flensing Whips or Claws nach dem Feind.

## FÄHIGKEITEN

**Wirbelnde Formen und unheilige Farben:** Dein Gegner muss 1 zu jedem Kampfschocktest addieren, den er für Einheiten innerhalb von 3" um mindestens einen Exalted Seeker Chariot ablegt, der in diesem Zug angegriffen hat.

**Erhabener Klingensexzess:** Wenn diese Einheit eine Angriffsbewegung beendet, wirfst du einen Würfel für jedes feindliche Modell innerhalb von 1". Für jede gewürfelte 4 oder mehr erleidet die Einheit des jeweiligen Modells D3 tödliche Verwundungen.

**Tödliche Anmut:** Jedes Mal wenn du für die Piercing Claws oder Flensing Whips or Claws dieses Modells einen Trefferwurf von 6 oder mehr erzielst, darfst du sofort mit derselben Waffe eine zusätzliche Attacke durchführen.

## MAGIE

**WIZARDS** des **CHAOS** kennen zusätzlich zu ihren anderen Zaubern den Zauber *Exalted Chariot beschwören*.

## EXALTED CHARIOT BESCHWÖREN

*Exalted Chariot beschwören* hat einen Zauberwert von 8. Wurde der Zauber erfolgreich gewirkt, so darfst du einen Exalted Seeker Chariot innerhalb von 12" vom Zaubernenden und mehr als 9" von allen feindlichen Modellen entfernt aufstellen. Die Einheit wird deiner Armee hinzugefügt, darf sich aber in der folgenden Bewegungsphase nicht bewegen.

## DESCRIZIONE

Un'unità di Exalted Seeker Chariots of Slaanesh può includere un numero qualsiasi di modelli. Un trio di Daemonettes manovra ciascuno, attaccando con maligne Piercing Claws. I destrieri che trainano i carri effettuano attacchi saettanti con le Poisoned Tongues. Una Exalted Alluress si erge su ogni veicolo, facendo schioccare una coppia di Flensing Whips or Claws.

## ABILITÀ

**Forme Turbinanti ed Empi Colori:** il tuo avversario deve aggiungere 1 al risultato di qualsiasi test di shock effettuato dalle unità entro 3" da qualsiasi Exalted Seeker Chariot che ha caricato in quel turno.

**Eccesso Supremo di Lame:** dopo che questa unità ha effettuato un movimento di carica, tira un dado per ciascun modello nemico entro 1". Con un risultato di 4 o più, l'unità di quel modello subisce D3 ferite mortali.

**Grazia Letale:** ogni volta che effettui un tiro per colpire pari a 6 o più per le Piercing Claws o le Flensing Whips or Claws di questo modello, puoi immediatamente effettuare un attacco addizionale con la stessa arma.

## MAGIA

I **CHAOS WIZARDS** conoscono l'incantesimo *Evocare Exalted Chariot*, oltre a qualsiasi altro conoscano.

## EVOCARE EXALTED CHARIOT

*Evocare Exalted Chariot* ha un valore di lancio di 8. Se è lanciato con successo, puoi schierare un Exalted Seeker Chariot entro 12" dal lanciatore e a più di 9" da qualsiasi modello nemico. L'unità viene aggiunta alla tua armata ma non può muoversi nella successiva fase di movimento.

# DAEMONETTES OF SLAANESH

These essential rules will get your new unit on the battlefield – for the full rules for this unit, see the Codex or Index book relevant to your army.

## DAEMONETTES



NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Daemonette	7"	3+	3+	3	3	1	2	7	6+
Alluress	7"	3+	3+	3	3	1	3	7	6+

This unit contains 1 Alluress and 9 Daemonettes. It can include up to 10 additional Daemonettes (Power Rating +5) or up to 20 additional Daemonettes (Power Rating +10). Each model attacks with piercing claws.

WEAPONS	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Piercing claws	Melee	Melee	User	-1	1	Each time you make a wound roll of 6+ for this weapon, that hit is resolved with an AP of -4 instead of -1.

### WARGEAR OPTIONS

- For every ten models in the unit, one Daemonette may take an Instrument of Chaos.
- For every ten models in the unit, one Daemonette may take a Daemonic Icon.

### ABILITIES

**Daemonic, Quicksilver Swift, Daemonic Ritual**

**Graceful Killers:** Increase the Attacks characteristic of each model in this unit by 1 whilst it contains 20 or more models.

**Daemonic Icon:** If you roll a 1 when taking a Morale test for a unit with any Daemonic Icons, reality blinks and the daemonic horde is bolstered. No models flee and D6 slain Daemonettes are instead added to the unit.

**Instrument of Chaos:** A unit that includes any Instruments of Chaos adds 1 to their Advance and charge rolls.

### FACTION KEYWORDS

CHAOS, SLAANESH, DAEMON

### KEYWORDS

INFANTRY, DAEMONETTES

Ces règles rudimentaires vous permettent de jouer votre nouvelle unité. Pour les règles complètes, référez-vous au Codex ou à l'Index correspondant à votre armée.

## DAEMONETTES



NOM	M	CG	CT	F	E	PV	A	Gd	Sv
Daemonette	7"	3+	3+	3	3	1	2	7	6+
Alluress	7"	3+	3+	3	3	1	3	7	6+

Cette unité contient 1 Alluress et 9 Daemonettes. Elle peut inclure jusqu'à 10 Daemonettes supplémentaires (Rang de Puissance +5) ou jusqu'à 20 Daemonettes supplémentaires (Rang de Puissance +10). Chaque figurine attaque avec ses griffes perforantes.

ARMES	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Griffes perforantes	Mélée	Mélée	Util.	-1	1	Chaque fois que vous obtenez 6+ sur un jet de blessure pour cette arme, cette attaque est résolue avec une PA de -4 au lieu de -1.

### OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- Pour chaque tranche de 10 figurines de l'unité, 1 Daemonette peut prendre un Instrument du Chaos.
- Pour chaque tranche de 10 figurines de l'unité, 1 Daemonette peut prendre une Icône Démoniaque.

### APTITUDES

**Démoniaque, Célérité de Vif-argent, Rituel Démoniaque**

**Tueuses Gracieuses:** Augmentez de 1 les caractéristiques d'Attaques de l'unité tant qu'elle contient 20 figurines ou plus.

**Icône Démoniaque:** Si vous obtenez 1 à un test de Moral pour une unité contenant au moins une Icône Démoniaque, la réalité vacille et la horde de démons est renforcée; aucune figurine ne fuit et D6 Daemonettes tués reviennent dans l'unité.

**Instrument du Chaos:** Une unité qui inclut au moins un Instrument du Chaos ajoute 1 à ses jets d'Avance et de charge.

### MOTS-CLÉS DE FACTION

CHAOS, SLAANESH, DAEMON

### MOTS-CLÉS

INFANTRIE, DAEMONETTES

Estas reglas esenciales te permitirán desplegar tu nueva unidad en el campo de batalla. Para conseguir las reglas completas de esta unidad, consulta el Codex o Index relativo a tu ejército.

## DAEMONETTES



NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Daemonette	7"	3+	3+	3	3	1	2	7	6+
Alluress	7"	3+	3+	3	3	1	3	7	6+

Esta unidad consta de 1 Alluress y 9 Daemonettes. Puede incluir hasta 10 Daemonettes adicionales (**Potencia de unidad +5**) o hasta 20 Daemonettes adicionales (**Potencia de unidad +10**). Cada miniatura ataca con sus garras perforantes.

ARMA	ALG.	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Garras perforantes	Combate	Combate	Port.	-1	1	Cada vez que obtengas un 6+ para herir con esta arma, resuelve el impacto con FP -4 en vez de -1.

### OPCIONES DE EQUIPO

- Por cada diez miniaturas en la unidad, una Daemonette puede elegir un Instrumento del Chaos.
- Por cada diez miniaturas en la unidad, una Daemonette puede elegir un Icono daemónico.

### HABILIDADES

**Daemónico, Rapidez mercurial, Ritual daemónico**

**Asesinas gráciles.** Aumenta en 1 el atributo Ataques de cada miniatura de esta unidad si consta de 20 miniaturas o más.

**Icono daemónico.** Si obtienes un 1 al realizar el chequeo de moral de una unidad con algún Icono daemónico, la realidad fluctúa y refuerza a la horda. Ninguna miniatura huye de la unidad y, además, ésta recupera 1D6 Daemonettes que habían sido eliminadas.

**Instrumento del Chaos.** Una unidad con algún instrumento del Chaos suma 1 a sus tiradas de avance y de carga.

### CLAVES DE FACCIÓN

CHAOS, SLAANESH, DAEMON

### CLAVES

INFANTERÍA, DAEMONETTES

Mit diesen Regeln kannst du deine neue Einheit gleich in die Schlacht führen – die vollständigen Regeln findest du im Codex oder Index für deine Armee.

## DAEMONETTES



NAME	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
Daemonette	7"	3+	3+	3	3	1	2	7	6+
Alluress	7"	3+	3+	3	3	1	3	7	6+

Esta unidad consta de 1 Alluress y 9 Daemonettes. Puede incluir hasta 10 Daemonettes adicionales (**Macht +5**) o hasta 20 Daemonettes adicionales (**Macht +10**). Cada modelo ataca con sus garras perforantes.

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Durchbohrende Klauen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	-1	1	Jedes Mal, wenn du für diese Waffe bei einem Verwundungswurf eine 6+ würfelst, wird dieser Treffer mit einem DS von -4 anstelle von -1 abgehandelt.

### AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Für jeweils zehn Modelle in der Einheit darf eine Daemonette ein Instrument des Chaos erhalten.
- Für jeweils zehn Modelle in der Einheit darf eine Daemonette eine Dämonische Ikone erhalten.

### FÄHIGKEITEN

**Dämonisch, Blitzschnell, Dämonisches Ritual**

**Anmutige Mörder:** Erhöhe den Attackenwert jedes Modells in dieser Einheit um 1, solange diese 20 oder mehr Modelle enthält.

**Dämonische Ikone:** Wenn du eine 1 würfelst, wenn du einen Moraltest für eine Einheit mit Dämonischen Ikonen ablegst, flackert die Realität und die dämonische Horde wird verstärkt. Kein Modell flieht, stattdessen werden der Einheit W6 getötete Daemonettes wieder hinzugefügt.

**Instrument des Chaos:** Eine Einheit, die Instrumente des Chaos enthält, darf zu ihren Würfeln für das Vorrücken und den Angriff 1 addieren.

### FRAKTION

CHAOS, SLAANESH, DAEMON

### SCHLÜSSELWÖRTER

INFANTERIE, DAEMONETTES

Queste regole base ti aiuteranno a portare sul campo di battaglia la tua nuova unità; per le regole complete consulta il Codex o l'Index corrispondente alla tua armata.

## DAEMONETTES



NOME	M	AG	AB	Fd	R	Fe	A	D	S
Daemonette	7"	3+	3+	3	3	1	2	7	6+
Alluress	7"	3+	3+	3	3	1	3	7	6+

Questa unità include 1 Alluress e 9 Daemonettes. Può includere fino a 10 Daemonettes aggiuntive (**Valore di Potenza +5**) o fino a 20 Daemonettes aggiuntive (**Valore di Potenza +10**). Ogni modello attacca con chele penetranti.

ARMA	GITTATA	TIPO	Fd	VP	Da	ABILITÀ
Chele penetranti	Mischia	Mischia	Mod.	-1	1	Ogni volta che il tiro per ferire di quest'arma ha come risultato 6+, il colpo viene risolto a VP -4 invece che -1.

### OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Ogni dieci modelli nell'unità una Daemonette può prendere uno Strumento del Chaos.
- Ogni dieci modelli nell'unità una Daemonette può prendere un'Icona Démoniaca.

### ABILITÀ

**Demoniche, Rapidità Fulminea, Rituale Démoniaco**

**Assassine Aggraziate:** aumenta di 1 la caratteristica Attacchi di ciascun modello di quest'unità fintanto che essa include 20 o più modelli.

**Icona Démoniaca:** se ottieni un 1 quando effettui un test di Morale per un'unità che include una o più Icone Démoniache, la realtà oscilla e l'orda démoniaca ne esce rafforzata. Nessun modello fugge e D6 Daemonettes uccise vengono invece aggiunte all'unità.

**Strumento del Chaos:** un'unità che include uno o più Strumenti del Chaos aggiunge 1 ai tiri per Avanzare e caricare.

### KEYWORDS DI FAZIONE

CHAOS, SLAANESH, DAEMON

### KEYWORDS

INFANTERIA, DAEMONETTES



# SEEKERS OF SLAANESH

These essential rules will get your new unit on the battlefield – for the full rules for this unit, see the Codex or Index book relevant to your army.

## SEEKERS



NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Seeker	14"	3+	3+	3	3	2	2	7	6+
Heartseeker	14"	3+	3+	3	3	2	3	7	6+

This unit contains 1 Heartseeker and 4 Seekers. It can include up to 5 additional Seekers (**Power Rating +4**), up to 10 additional Seekers (**Power Rating +8**) or up to 15 additional Seekers (**Power Rating +12**). Each model is armed with piercing claws and rides a Steed of Slaanesh that attacks with its lashing tongue.

WEAPONS	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
<b>Rider</b>						
Piercing claws	Melee	Melee	User	-1	1	Each time you make a wound roll of 6+ for this weapon, that hit is resolved with an AP of -4 instead of -1.
<b>Steed of Slaanesh</b>						
Lashing tongue	Melee	Melee	4	0	1	After a Heartseeker or Seeker makes its close combat attacks, you can attack with its mount. Make 2 additional attacks, using this weapon profile.

### WARGEAR OPTIONS

- One Seeker may take an Instrument of Chaos.
- One Seeker may take a Daemonic Icon.

### ABILITIES

**Daemonic, Quicksilver Swiftiness, Daemonic Ritual**

**Unholy Speed:** This unit can Advance and charge in the same turn.

**Daemonic Icon:** If you roll a 1 when taking a Morale test for a unit with any Daemonic Icons, reality blinks and the daemonic horde is bolstered. No models flee and D3 slain Seekers are instead added to the unit.

**Instrument of Chaos:** A unit that includes any Instruments of Chaos adds 1 to their Advance and charge rolls.

### FACTION KEYWORDS

CHAOS, SLAANESH, DAEMON

### KEYWORDS

CAVALRY, SEEKERS

BASE SCREAMING PINK

SHADE NULN OIL

SHADE PINK HORROR

LAYER SCREAMING SKULL

BASE CELESTRA GREY

SHADE DRUCHII VIOLET

SHADE DECHALA LILAC

LAYER WHITE SCAR

BASE DAEMONETTE HIDE

SHADE DRUCHII VIOLET

SHADE SLAANESH GREY

LAYER WHITE SCAR

BASE ABADDON BLACK

LAYER DARK REAPER

SHADE THUNDERHAWK BLUE

LAYER FENRISIAN GREY

BASE LEADBELCHER

SHADE DRUCHII VIOLET

SHADE STORMHOST SILVER





Ces règles rudimentaires vous permettent de jouer votre nouvelle unité. Pour les règles complètes, référez-vous au Codex ou à l'Index correspondant à votre armée.

## SEEKERS



NOM	M	CC	CT	F	E	PV	A	Gd	Sv
Seeker	14"	3+	3+	3	3	2	2	7	6+
Heartseeker	14"	3+	3+	3	3	2	3	7	6+

Cette unité contient 1 Heartseeker et 4 Seekers. Elle peut inclure jusqu'à 5 Seekers supplémentaires (**Rang de Puissance +4**), jusqu'à 10 Seekers supplémentaires (**Rang de Puissance +8**) ou jusqu'à 15 Seekers supplémentaires (**Rang de Puissance +12**). Chaque figurine est armée de griffes perforantes et chevauche un Steed of Slaanesh qui attaque avec sa langue flagellante.

ARME	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
<b>Cavaliers</b>						
Griffes perforantes	Mêlée	Mêlée	Util.	-1	1	Chaque fois que vous obtenez 6+ sur un jet de blessure pour cette arme, cette attaque est résolue avec une PA de -4 au lieu de -1.
<b>Steed of Slaanesh</b>						
Langue flagellante	Mêlée	Mêlée	4	0	1	Après qu'un Heartseeker ou un Seeker a effectué ses attaques de corps à corps, vous pouvez attaquer avec sa monture. Effectuez 2 attaques supplémentaires avec ce profil d'arme.

- OPTIONS D'ÉQUIPEMENT**
- 1 Seeker peut prendre un Instrument du Chaos.
  - 1 Seeker peut prendre une Icône Démoniaque.

- APTITUDES**
- Démoniaque, Célérité de Vif-argent, Rituel Démoniaque**
- Vitesse Impie:** Cette unité peut Avancer et charger dans le même tour.
- Icône Démoniaque:** Si vous obtenez 1 à un test de Moral pour une unité contenant au moins une Icône Démoniaque, la réalité vacille et la horde de démons est renforcée; aucune figurine ne fuit et D3 Seekers tués reviennent dans l'unité.
- Instrument du Chaos:** Une unité qui inclut au moins un Instrument du Chaos ajoute 1 à ses jets d'Avance et de charge.

**MOTS-CLÉS DE FACTION** CHAOS, SLAANESH, DAEMON

**MOTS-CLÉS** CAVALERIE, SEEKERS

Estas reglas esenciales te permitirán desplegar tu nueva unidad en el campo de batalla. Para conseguir las reglas completas de esta unidad, consulta el Codex o Index relativo a tu ejército.

## SEEKERS



NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Seeker	14"	3+	3+	3	3	2	2	7	6+
Heartseeker	14"	3+	3+	3	3	2	3	7	6+

Esta unidad consta de 1 Heartseeker y 4 Seekers. Puede incluir hasta 5 Seekers adicionales (**Potencia de unidad +4**), hasta 10 Seekers adicionales (**Potencia de unidad +8**) o hasta 15 Seekers adicionales (**Potencia de unidad +12**). Cada miniatura está armada con garras perforantes y monta a lomos de un Steed of Slaanesh que ataca con su lengua fustigadora.

ARMA	ALC.	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
<b>Rider</b>						
Garras perforantes	Com.	Combate	Port.	-1	1	Cada vez que obtengas un 6+ para herir con esta arma, resuelve el impacto con FP -4 en vez de -1.
<b>Steed of Slaanesh</b>						
Langue flagellante	Com.	Combate	4	0	1	Tras hacer los ataques en combate de la Heartseeker o Seeker, puedes atacar con la montura. Haz 2 ataques adicionales, usando este perfil de arma.

- OPCIONES DE EQUIPO**
- Una Seeker puede elegir un Instrumento del Chaos.
  - Una Seeker puede elegir un Icono daemónico.

- HABILIDADES**
- Daemónico, Rapidez mercurial, Ritual daemónico**
- Icono daemónico.** Si obtienes un 1 al realizar el chequeo de moral de una unidad con algún Icono daemónico, la realidad fluctúa y refuerza a la horda. Ninguna miniatura huye de la unidad y, además, ésta recupera 1D3 Seekers que habían sido eliminadas.
- Instrumento del Chaos.** Una unidad con algún instrumento del Chaos suma 1 a sus tiradas de avance y de carga.
- Velocidad impía.** Esta unidad puede avanzar y cargar ese mismo turno.

**CLAVES DE FACCIÓN** CHAOS, SLAANESH, DAEMON

**CLAVES** CABALLERÍA, SEEKERS

Mit diesen Regeln kannst du deine neue Einheit gleich in die Schlacht führen – die vollständigen Regeln findest du im Codex oder Index für deine Armee.

## SEEKERS



5  
MACHT

NAME	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
Seeker	14"	3+	3+	3	3	2	2	7	6+
Heartseeker	14"	3+	3+	3	3	2	3	7	6+

Diese Einheit besteht aus 1 Heartseeker und 4 Seekers. Sie kann bis zu 5 zusätzliche Seekers (**Macht +4**), bis zu 10 zusätzliche Seekers (**Macht +8**) oder bis zu 15 zusätzliche Seekers (**Macht +12**) enthalten. Jedes Modell ist mit Durchbohrenden Klauen bewaffnet und reitet ein Steed of Slaanesh, das mit seiner Peitschenden Zunge attackiert.

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
-------	---------	-----	---	----	----	-------------

### Reiter

Durchbohrende Klauen Nahkampf Nahkampf Träger -1 1 Jedes Mal, wenn du für diese Waffe bei einem Verwundungswurf eine 6+ würfelst, wird dieser Treffer mit einem DS von -4 anstelle von -1 abgehandelt.

### Steed of Slaanesh

Langue flagellante Nahkampf Nahkampf 4 0 1 Nachdem dieses Modell seine Nahkampfattacken durchgeführt hat, kannst du mit seinem Reittier attackieren. Führe 2 zusätzliche Attacken aus und verwende dieses Waffenprofil.

### AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Ein einzelner Seeker darf ein Instrument des Chaos erhalten.
- Ein einzelner Seeker darf eine Dämonische Ikone erhalten.

### FÄHIGKEITEN

Dämonisch, Blitzschnell, Dämonisches Ritual

**Unheilige Geschwindigkeit:** Diese Einheit kann im selben Zug vorrücken und angreifen.

**Dämonische Ikone:** Wenn du eine 1 würfelst, wenn du einen Moraltest für eine Einheit mit Dämonischen Ikonen ablegst, flackert die Realität und die dämonische Horde wird verstärkt. Kein Modell flieht, stattdessen werden der Einheit W3 getötete Seekers wieder hinzugefügt.

**Instrument des Chaos:** Eine Einheit, die Instrumente des Chaos enthält, darf zu ihren Würfeln für das Vorrücken und den Angriff 1 addieren.

### FRAKTION

CHAOS, SLAANESH, DAEMON

### SCHLÜSSELWÖRTER

KAVALLERIE, SEEKERS

Queste regole base ti aiuteranno a portare sul campo di battaglia la tua nuova unità; per le regole complete consulta il Codex o l'Index corrispondente alla tua armata.

## SEEKERS



5  
POTENZA

NOME	M	AG	AB	Fd	R	Fe	A	D	S
Seeker	14"	3+	3+	3	3	2	2	7	6+
Heartseeker	14"	3+	3+	3	3	2	3	7	6+

Questa unità include 1 Heartseeker e 4 Seekers. Può comprendere fino a 5 Seekers addizionali (**Valore di Potenza +4**), fino a 10 Seekers addizionali (**Valore di Potenza +8**) o fino a 15 Seekers addizionali (**Valore di Potenza +12**). Ogni modello è armato con chele penetranti e cavalca uno Steed of Slaanesh che attacca con la sua lingua sferzante.

ARMA	GITTATA	TIPO	Fd	VP	Da	ABILITÀ
------	---------	------	----	----	----	---------

### Cavaliere

Chele penetranti Mischia Mischia Mod. -1 1 Ogni volta che il tiro per ferire di quest'arma ha come risultato 6+, il colpo viene risolto a VP -4 invece che -1.

### Steed of Slaanesh

Langue flagellante Mischia Mischia 4 0 1 Dopo che un'Heartseeker o una Seeker ha effettuato i suoi attacchi in corpo a corpo, puoi attaccare con la sua cavalcatura. Effettua 2 attacchi addizionali usando questo profilo dell'arma.

### OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Una Seeker può prendere uno Strumento del Chaos.
- Una Seeker può prendere un'Icona Demonica.

### ABILITÀ

Demoniche, Rapidità Fulminea, Rituale Demonico

**Velocità Sovrannaturale:** quest'unità può Avanzare e caricare nello stesso turno.

**Icona Demonica:** se ottieni un 1 quando effettui un test di Morale per un'unità che include una o più Icone Demoniche, la realtà oscilla e l'orda demonica ne esce rafforzata. Nessun modello fugge e D3 Seekers uccise vengono invece aggiunte all'unità.

**Strumento del Chaos:** un'unità che include uno o più Strumenti del Chaos aggiunge 1 ai tiri per Avanzare e caricare.

### KEYWORDS DI FAZIONE

CHAOS, SLAANESH, DAEMON

### KEYWORDS

KAVALLERIA, SEEKERS

# EXALTED SEEKER CHARIOTS OF SLAANESH

These essential rules will get your new unit on the battlefield – for the full rules for this unit, see the Codex or Index book relevant to your army.

## EXALTED SEEKER CHARIOT



5  
POWER

NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Exalted Seeker Chariot	*	*	3+	4	5	10	*	8	4+

An Exalted Seeker Chariot is a single model crewed by an Exalted Alluress who attacks with lashes of torment, accompanied by three Daemonette Charioteers who attack with their piercing claws. It is drawn into battle by Steeds of Slaanesh that whip the foe with their lashing tongues.

### WEAPONS

WEAPONS	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
<b>Chariot Riders</b>						
Lashes of torment	6"	Assault D6	4	0	1	This weapon can be fired within 1" of an enemy unit, and can target enemy units within 1" of friendly units.
Piercing claws	Melee	Melee	User	-1	1	Each time you make a wound roll of 6+ for this weapon, that hit is resolved with an AP of -4 instead of -1.

### Steeds of Slaanesh

Lashing tongues	Melee	Melee	4	0	1	After the chariot riders make their close combat attacks, you can attack with the Steeds of Slaanesh. Make 8 additional attacks, using this weapon profile.
-----------------	-------	-------	---	---	---	---

### ABILITIES

Daemonic, Quicksilver Swiftness, Daemonic Ritual

**Scything Impact:** When an Exalted Seeker Chariot crashes into the foe, warriors are scythed down and dismembered. Each time an Exalted Seeker Chariot finishes a charge move, roll a D6 for each enemy model within 1"; that model's unit suffers a mortal wound for each roll of 5+.

### FACTION KEYWORDS

CHAOS, SLAANESH, DAEMON

### KEYWORDS

CHARIOT, DAEMONETTE, EXALTED SEEKER CHARIOT

### DAMAGE

Some of this model's characteristics change as it suffers damage, as shown below:

REMAINING W	M	WS	A
6-10+	12"	2+	8
3-5	10"	4+	6
1-2	8"	6+	4

Ces règles rudimentaires vous permettent de jouer votre nouvelle unité. Pour les règles complètes, référez-vous au Codex ou à l'Index correspondant à votre armée.

## EXALTED SEEKER CHARIOT



5  
POISSANCE

NOM	M	CC	GT	F	E	PV	A	Cd	Sv
Exalted Seeker Chariot	*	*	3+	4	5	10	*	8	4+

Un Exalted Seeker Chariot est une figurine individuelle conduite par une Exalted Alluress armée de fouets de tourment, accompagnée de trois auriges Daemonettes qui attaquent avec leurs griffes perforantes. Il est tiré par des Steeds of Slaanesh qui fouettent l'ennemi avec leurs langues flagellantes.

### ARME

ARME	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
<b>Auriges</b>						
Fouets de tourment	6"	Assaut D6	4	0	1	On peut tirer avec cette arme en étant à 1" ou moins d'une unité ennemie, et on peut cibler les unités ennemies situées à 1" ou moins d'unités amies.
Griffes perforantes	Mélee	Mélee	Util.	-1	1	Chaque fois que vous obtenez 6+ sur un jet de blessure pour cette arme, cette attaque est résolue avec une PA de -4 au lieu de -1.

### Steeds of Slaanesh

Langues flagellantes	Mélee	Mélee	4	0	1	Après que cette figurine a effectué ses attaques de corps à corps, vous pouvez attaquer avec les Steeds of Slaanesh. Effectuez 8 attaques supplémentaires avec ce profil d'arme.
----------------------	-------	-------	---	---	---	--

### APTITUDES

Démoniaque, Célérité de Vif-argent, Rituel Démoniaque

**Impact Faucheur:** Quand un Exalted Seeker Chariot percute l'ennemi, les guerriers adverses sont fauchés et démembrés. Chaque fois que cette figurine finit un mouvement de charge, jetez un D6 pour chaque figurine à 1" ou moins; l'unité de la figurine subit une blessure mortelle pour chaque jet de 5+.

### MOTS-CLÉS DE FACTION

CHAOS, SLAANESH, DAEMON

### MOTS-CLÉS

CHAR, DAEMONETTE, EXALTED SEEKER CHARIOT

### DÉGÂTS

Certains caractéristiques changent si des dégâts sont subis, comme indiqué ci-dessous:

PV RESTANTS	M	CC	A
6-10+	12"	2+	8
3-5	10"	4+	6
1-2	8"	6+	4

Estas reglas esenciales te permitirán desplegar tu nueva unidad en el campo de batalla. Para conseguir las reglas completas de esta unidad, consulta el Codex o Index relativo a tu ejército.

## EXALTED SEEKER CHARIOT



5  
WOUNDS

NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Exalted Seeker Chariot	*	*	3+	4	5	10	*	8	4+

Un Exalted Seeker Chariot es una sola miniatura tripulada por una Exalted Alluress que ataca con sus látigos del tormento y acompañada de tres Daemonette Charioteers con garras perforantes. Tiran del carro varios Steeds of Slaanesh que azotan al enemigo con sus lenguas fustigadoras.

ARMA	ALG.	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
------	------	------	---	----	---	-------------

### Chariot Riders

Látigos del tormento	6"	Asalto 1D6	4	0	1	Esta arma puede disparar estando a 1" o menos de una unidad enemiga, y puede elegir como blanco a unidades enemigas a 1" o menos de unidades amigas.
Garras perforantes	Com.	Combate	Port.	-1	1	Cada vez que obtengas un 6+ para herir con esta arma, resuelve el impacto con FP -4 en vez de -1.

### Steeds of Slaanesh

Lengua fustigadoras	Com.	Combate	4	0	1	Tras hacer los ataques en combate de las tripulantes, puedes atacar con los Steeds of Slaanesh. Haz 8 ataques adicionales, usando el perfil de esta arma.
---------------------	------	---------	---	---	---	---

### HABILIDADES

Daemónico, Rapidez mercurial, Ritual daemónico

**Impacto triturador.** Cuando un Exalted Seeker Chariot arrolla al enemigo, sus víctimas son despedazadas. Cada vez que un Exalted Seeker Chariot acabe un movimiento de carga, tira 1D6 por cada miniatura enemiga a 1" o menos; la unidad de esa miniatura sufre una herida mortal por cada 5+.

### CLAVES DE FACCIÓN

CHAOS, SLAANESH, DAEMON

### CLAVES

CARRO, DAEMONETTE, EXALTED SEEKER CHARIOT

### DAÑO

Ciertos atributos de esta miniatura cambian cuando sufre daño, como indica esta tabla:

H RESTANTES	M	HA	A
6-10+	12"	2+	8
3-5	10"	4+	6
1-2	8"	6+	4

Mit diesen Regeln kannst du deine neue Einheit gleich in die Schlacht führen – die vollständigen Regeln findest du im Codex oder Index für deine Armee.

## EXALTED SEEKER CHARIOT



5  
WOUNDS

NAME	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
Exalted Seeker Chariot	*	*	3+	4	5	10	*	8	4+

Ein Exalted Seeker Chariot ist ein einzelnes Modell, das von einer Exalted Alluress bemannt wird, die mit Peitschen der Qual attackiert und von drei Daemonette-Wagenlenkerinnen begleitet wird, die mit ihren Durchbohrenden Klauen attackieren. Er wird von Steeds of Slaanesh in die Schlacht gezogen, die den Gegner mit ihren peitschenden Zungen geißeln.

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
-------	---------	-----	---	----	----	-------------

### Streitwagenbesatzung

Peitschen der Qual	6"	Sturm W6	4	0	1	Diese Waffe kann innerhalb von 1 Zoll um eine feindliche Einheit abgefeuert werden und kann feindliche Einheiten zum Ziel haben, die sich innerhalb von 1 Zoll um befreundete Einheiten befinden.
Durchbohrende Klauen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	-1	1	Jedes Mal, wenn du für diese Waffe bei einem Verwundungswurf eine 6+ würfelst, wird dieser Treffer mit einem DS von -4 anstelle von -1 abgehandelt.

### Steeds of Slaanesh

Peitschende Zungen	Nahkampf	Nahkampf	4	0	1	Nachdem dieses Modell seine Nahkampfattacken durchgeführt hat, kannst du mit seinem Reittier attackieren. Führe 8 zusätzliche Attacken aus und verwende dieses Waffenprofil.
--------------------	----------	----------	---	---	---	--

### FÄHIGKEITEN

Dämonisch, Blitzschnell, Dämonisches Ritual

**Niedermähender Aufprall:** Wenn ein Exalted Seeker Chariot in den Gegner kracht, werden Krieger niedergemäht und zerstückt. Jedes Mal, wenn ein Exalted Seeker Chariot eine Angriffsbewegung beendet, wirf einen W6 für jedes feindliche Modell innerhalb von 1 Zoll; die Einheit dieses Modells erleidet für jeden Wurf von 5+ eine tödliche Verwundung.

### FRAKTION

CHAOS, SLAANESH, DAEMON

### SCHLÜSSELWÖRTER

STREITWAGEN, DAEMONETTE, EXALTED SEEKER CHARIOT

### SCHADEN

Manche Profilwerte dieses Modells ändern sich, wenn es in der Schlacht Schaden erleidet, wie unten gezeigt:

ÜBRIGE LP	B	KG	A
6-10+	12"	2+	8
3-5	10"	4+	6
1-2	8"	6+	4

Queste regole base ti aiuteranno a portare sul campo di battaglia la tua nuova unità; per le regole complete consulta il Codex o l'Index corrispondente alla tua armata.



## EXALTED SEEKER CHARIOT

NDOME	M	AC	AB	Fo	R	Fe	A	D	S
Exalted Seeker Chariot	*	*	3+	4	5	10	*	8	4+

Un Exalted Seeker Chariot è un singolo modello guidato da un'Exalted Alluress che attacca con le fruste del tormento, accompagnata da tre Daemonette Charioteers che attaccano con gli artigli penetranti. È trainato da Steeds of Slaanesh che frustano i nemici con le loro lingue sferzanti.

### DANNI

Alcune caratteristiche del modello cambiano come segue man mano che subisce danni:

FE RIMANENTI	M	AC	A
6-10+	12"	2+	8
3-5	10"	4+	6
1-2	8"	6+	4

ARMA	GITTATA	TIPO	Fo	VP	DA	ABILITÀ
<b>Aurighi</b>						
Fruste del tormento	6"	Assalto D6	4	0	1	Quest'arma può essere usata per tirare anche se ci sono unità nemiche entro 1" e può tirare su unità nemiche che si trovano entro 1" da unità amiche.
Chele penetranti	Mischia	Mischia	Mod.	-1	1	Ogni volta che il tiro per ferire di quest'arma ha come risultato 6+, il colpo viene risolto a VP -4 invece che -1.
<b>Steeds of Slaanesh</b>						
Lingue sferzanti	Mischia	Mischia	4	0	1	Dopo che gli aurighi hanno effettuato i loro attacchi in corpo a corpo, puoi attaccare con gli Steeds of Slaanesh. Effettua 8 attacchi addizionali usando questo profilo dell'arma.

### ABILITÀ

**Demonico, Rapidità Fulminea, Rituale Demoniaco**

**Impatto Falciante:** quando un Exalted Seeker Chariot si schianta sui nemici i guerrieri vengono falciati e smembrati. Ogni volta che un Exalted Seeker Chariot termina un movimento di carica, tira un D6 per ciascun modello nemico entro 1"; per ogni risultato di 5+ l'unità di quel modello subisce una ferita mortale.

### KEYWORDS DI FAZIONE

CHAOS, SLAANESH, DAEMON

### KEYWORDS

CARRO, DAEMONETTE, EXALTED SEEKER CHARIOT

