



Free Downloads of Build Instructions,  
Assembly Booklets & How To Guides

**BuildInstructions.com**

# WARHAMMER

AGE OF SIGMAR

## START COLLECTING BEASTCLAW RAIDERS



CITADEL

© Copyright 2017, Games Workshop Ltd. All rights reserved.



993202130012

**! • READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR  
• LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO**

- **BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY.**  
A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- **AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET.**  
Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- **POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS.** Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- **VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN.** Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- **PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO.** Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

**• EXPLANATION OF SYMBOLS • EXPLICATION DES SYMBOLES  
• EXPLICACIÓN DE SIMBOLOS • ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE  
• LEGENDA DEI SIMBOLI**



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa

**16+**



- Citadel plastic glue
- Colle plastique Citadel
- Pegamento para plástico
- Citadel- Kunststoffkleber
- Colla per plastica Citadel



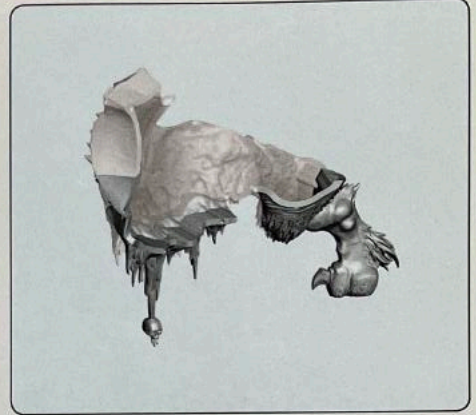
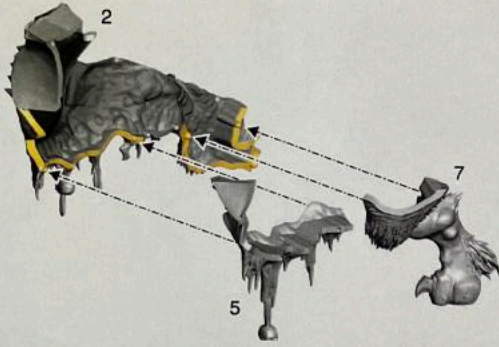
- Citadel fine detail cutters
- Pinces de précision Citadel
- Tenazas Citadel
- Citadel-Seitenschneider
- Tronchesine di precisione Citadel



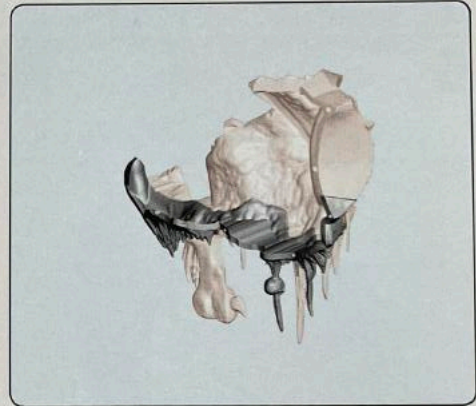
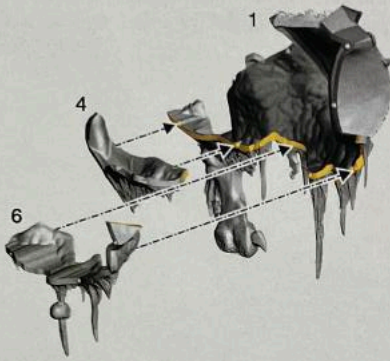
- Citadel mouldline remover
- Ébarboir Citadel
- Herramienta para rebabas Citadel
- Gussgratentferner
- Attrezzo per ripulire Citadel

# 1 - 4 FROSTLORD ON STONEHORN

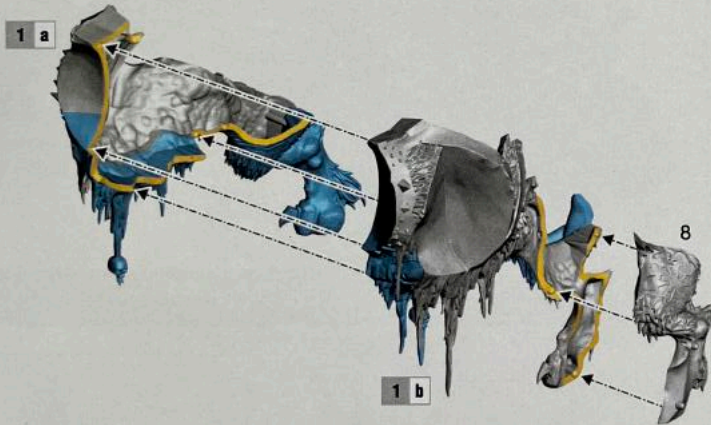
1 a



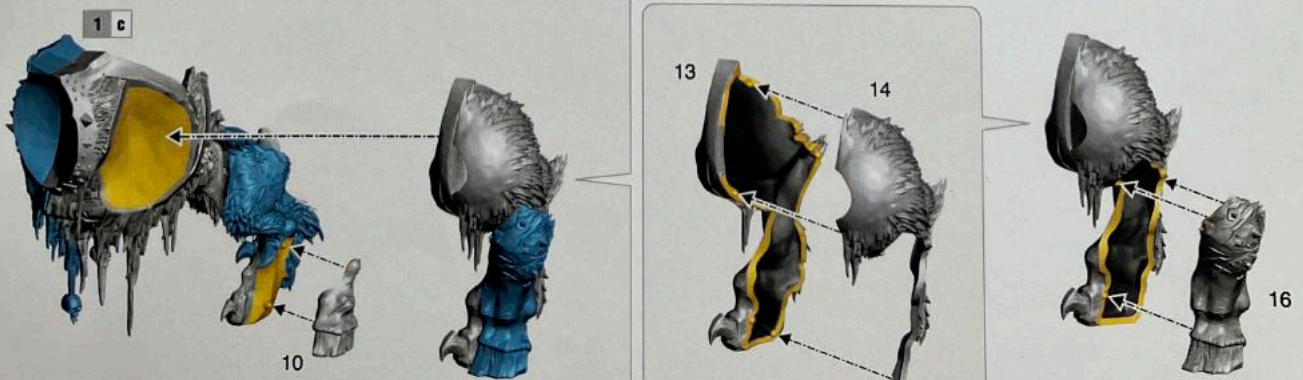
1 b



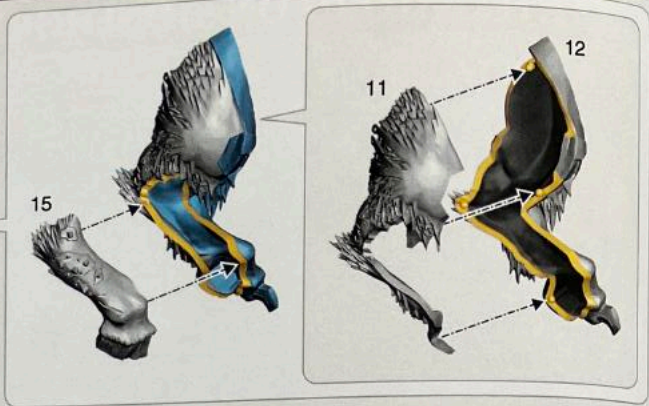
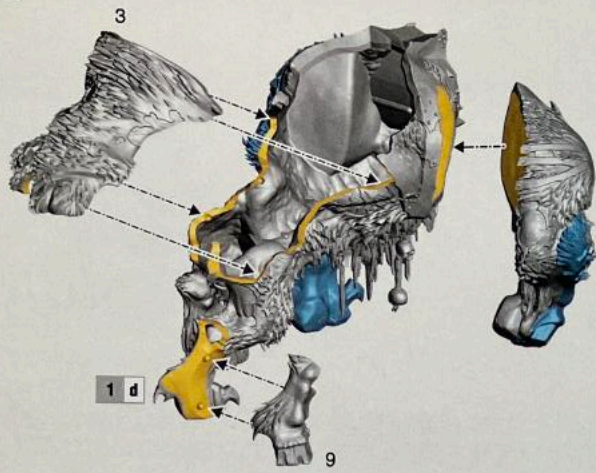
1 c



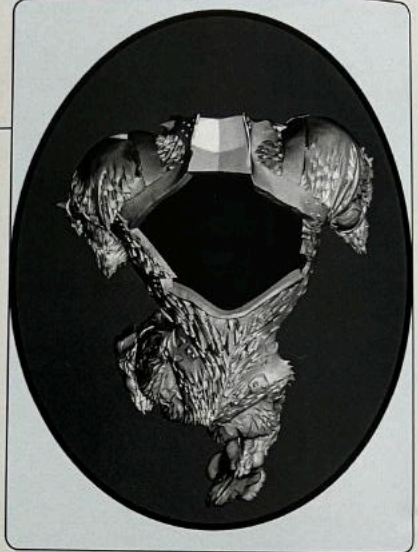
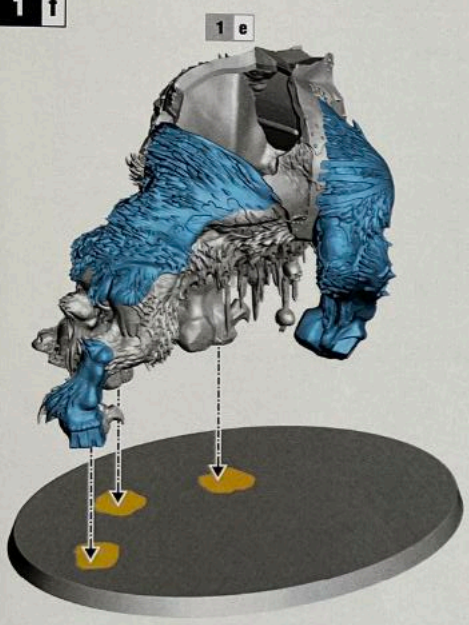
1 d



1 e

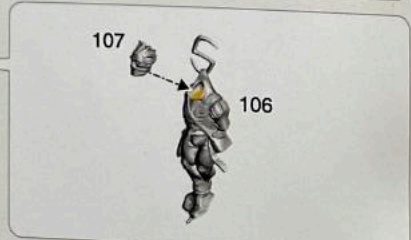
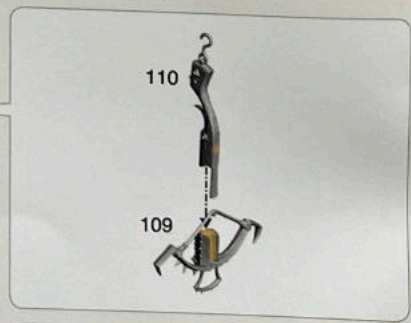
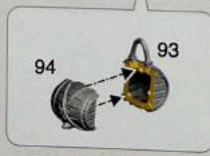
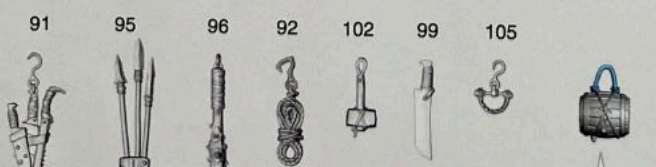
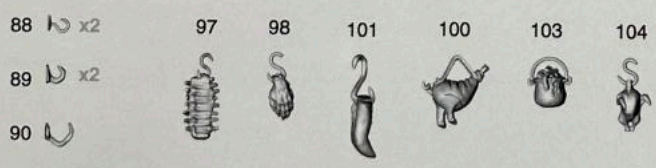


1 f

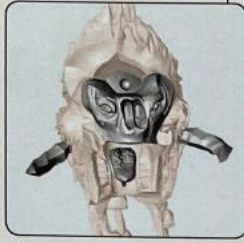
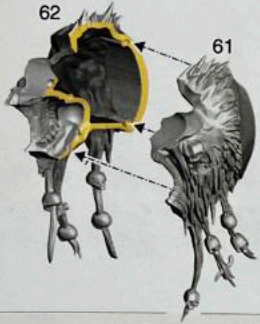
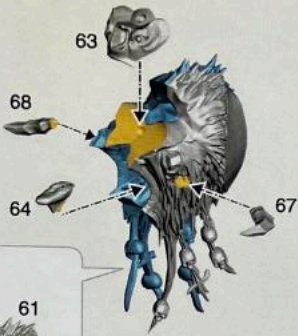


**2 INTERCHANGEABLE PARTS**

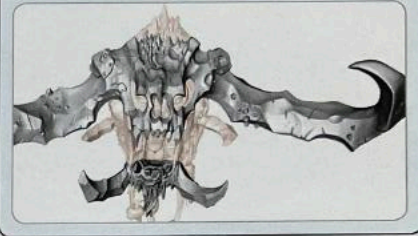
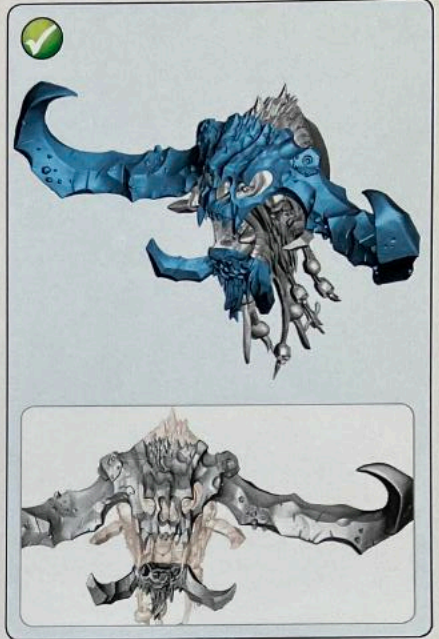
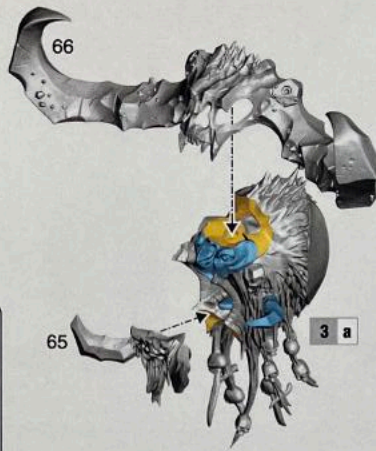
· ÉLÉMENTS INTERCHANGEABLES · PARTES INTERCAMBIABLES · AUSTAUSCHBARE TEILE  
· COMPONENTI INTERCAMBIABILI



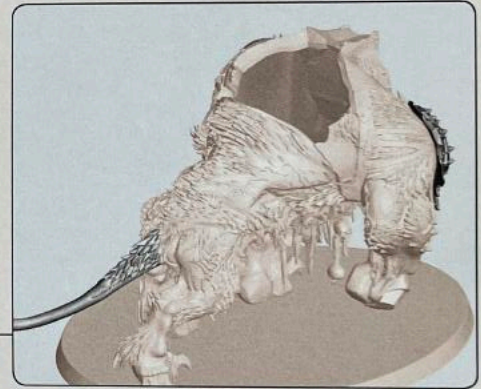
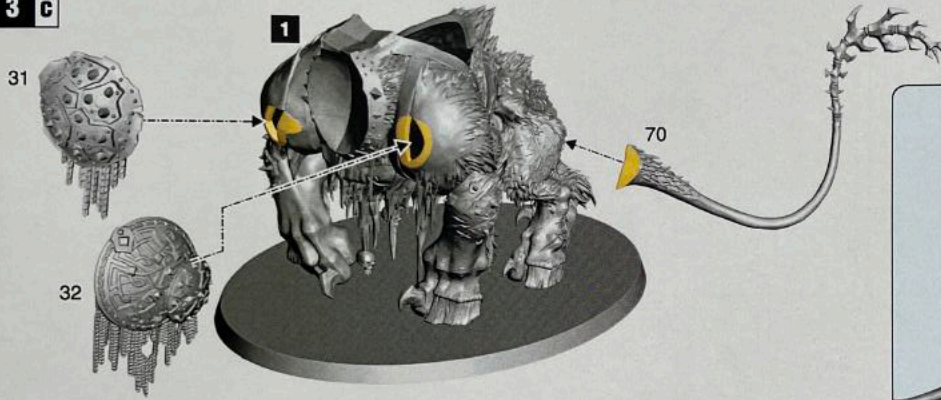
**3 a**



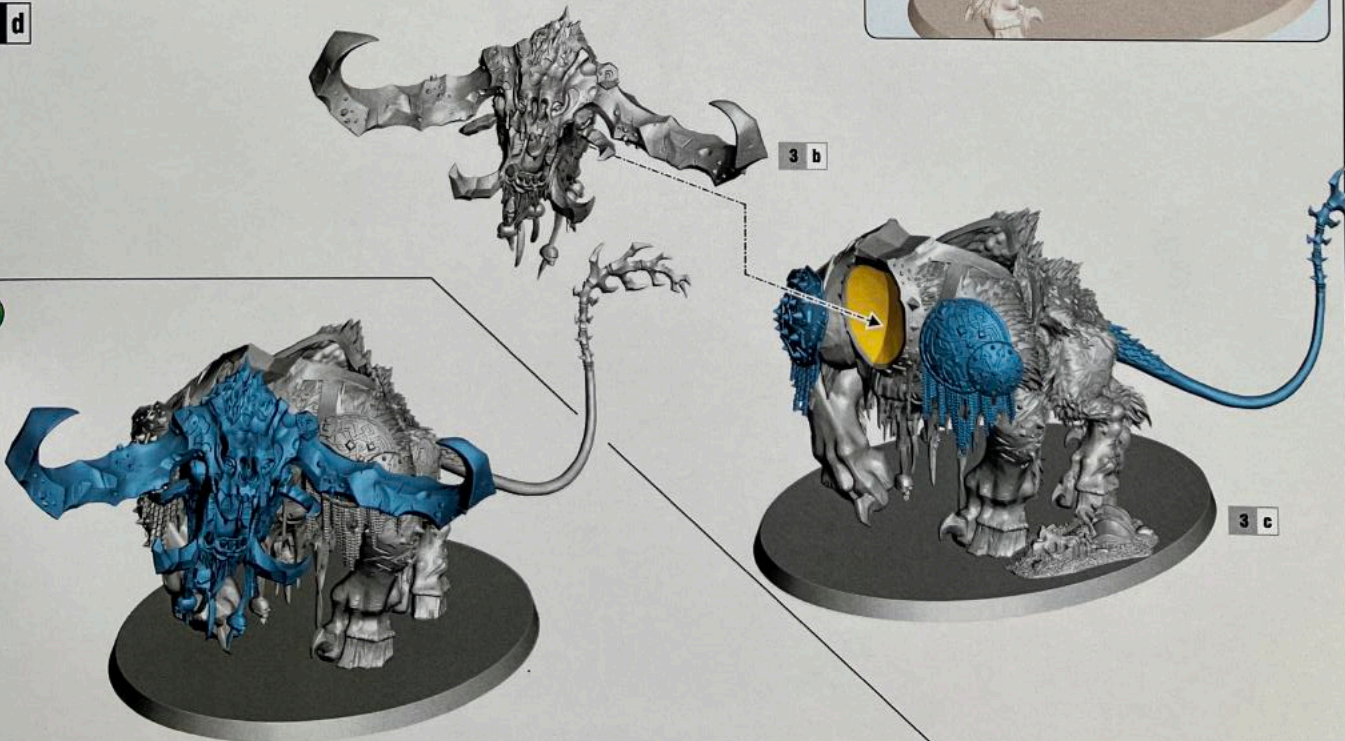
**3 b**



**3 c**

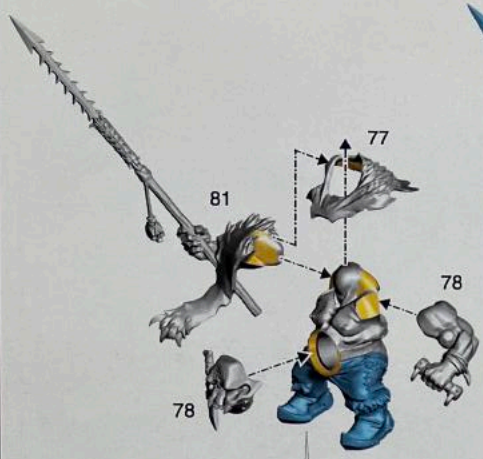


**3 d**

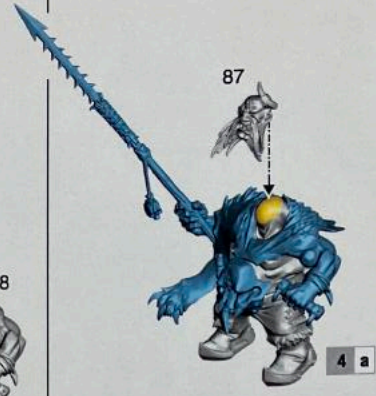


**3 c**

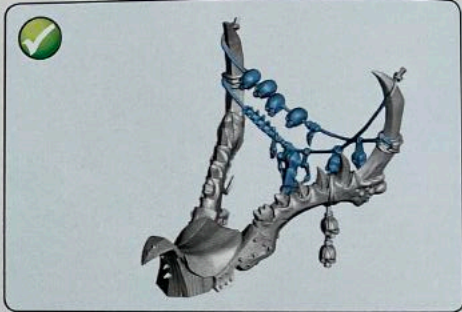
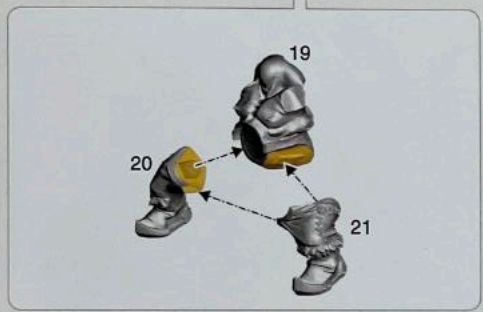
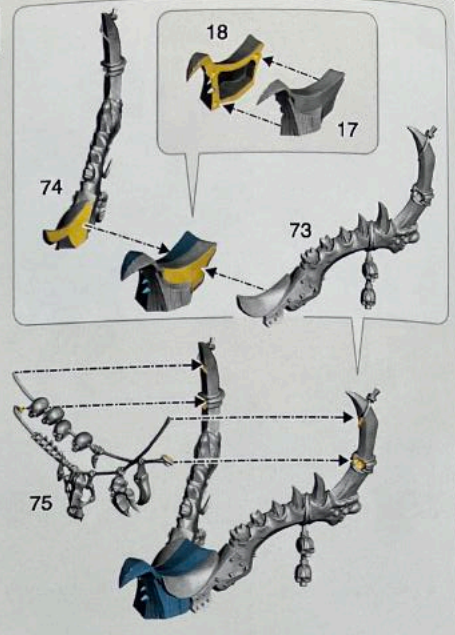
4 a



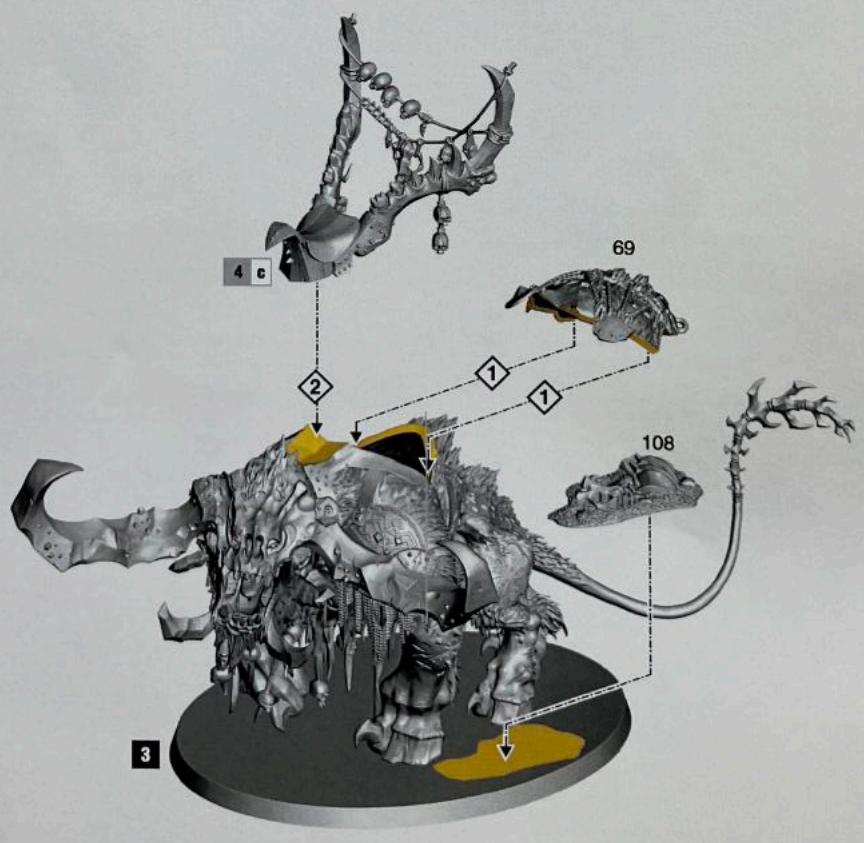
4 b

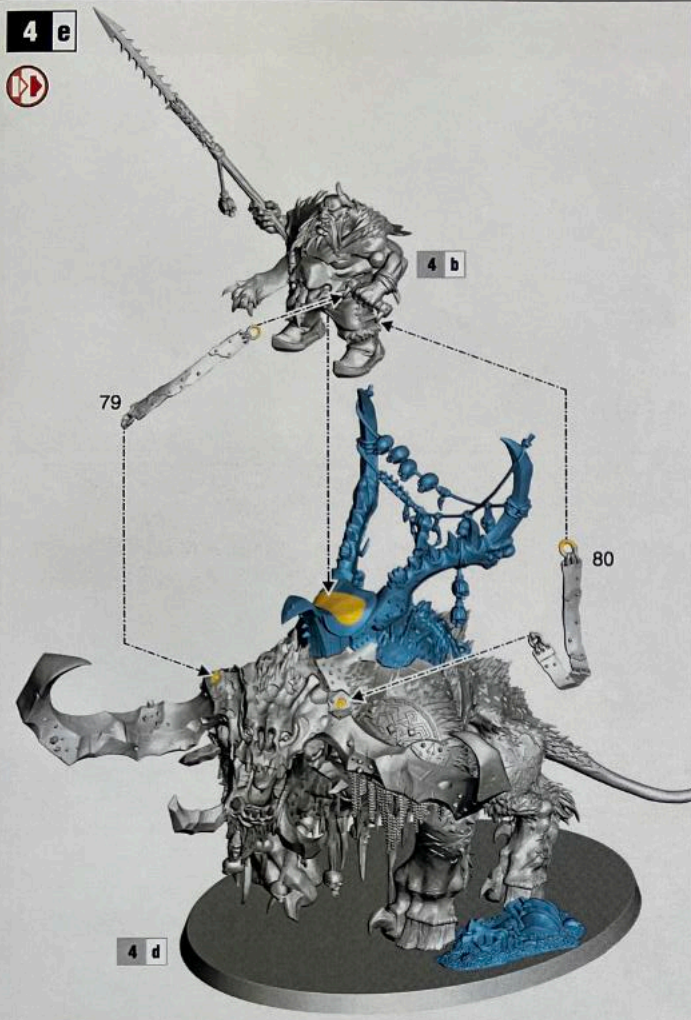


4 c



4 d

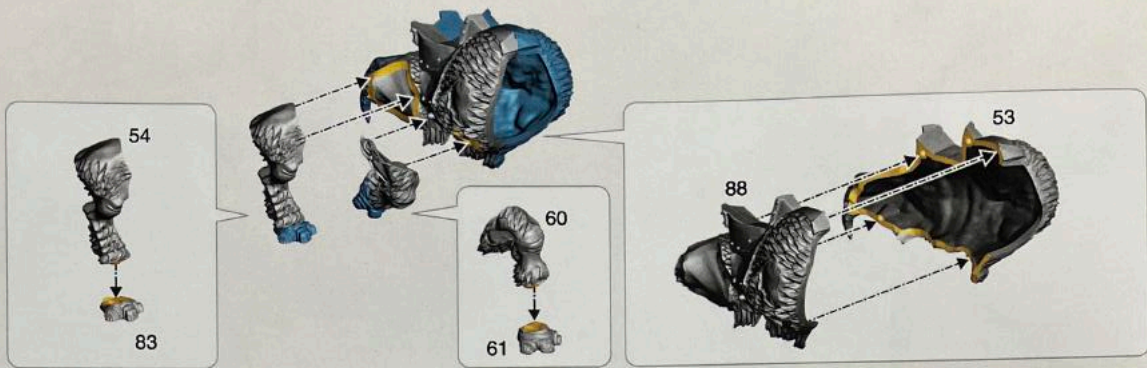




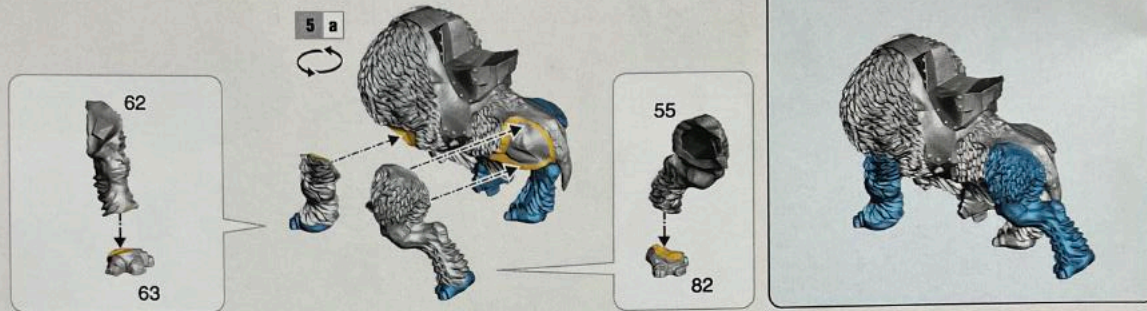


**5 - 10 MOURNFANG PACK**

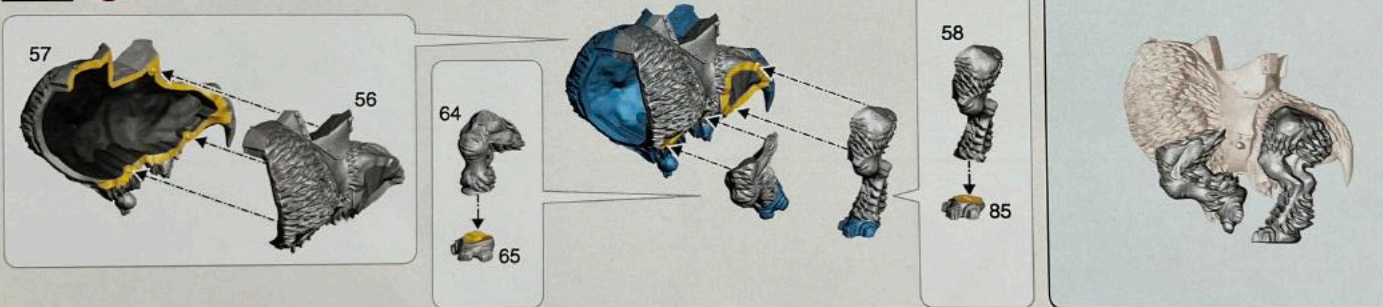
**5 a** **x2**



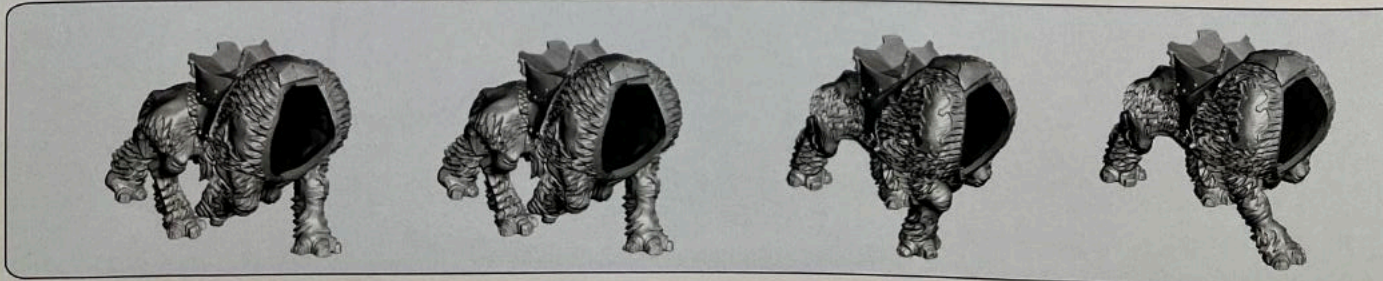
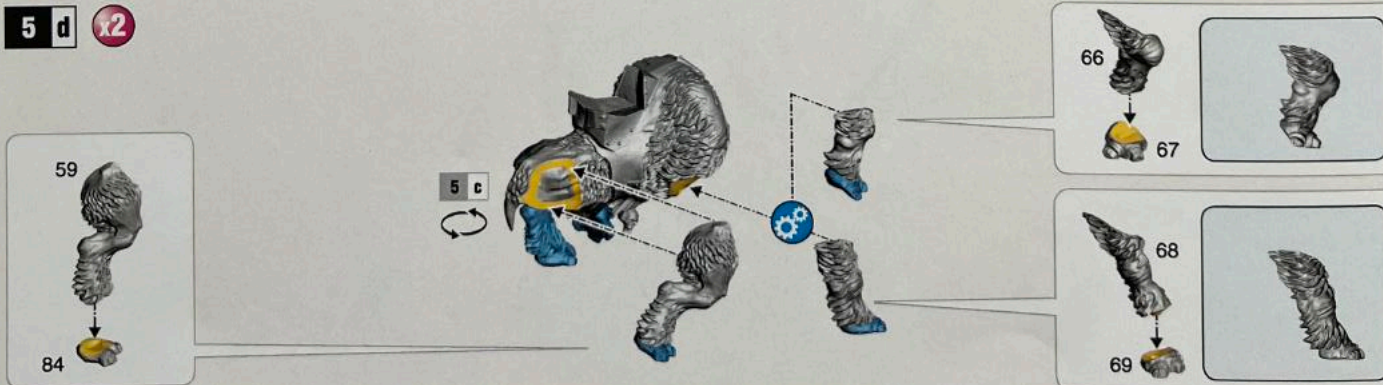
**5 b** **x2**




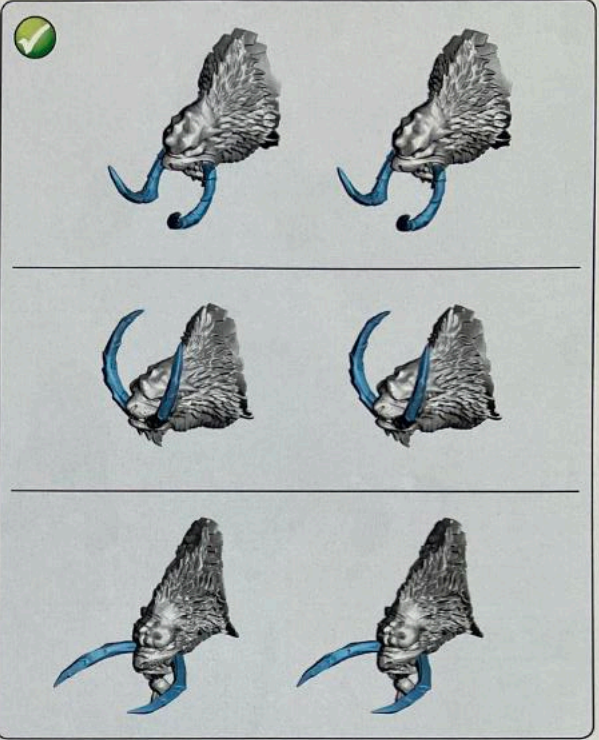
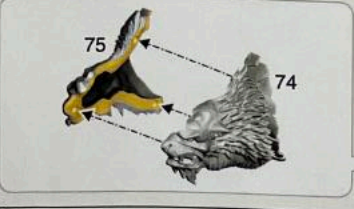
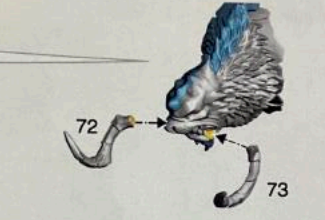
**5 c** **x2**



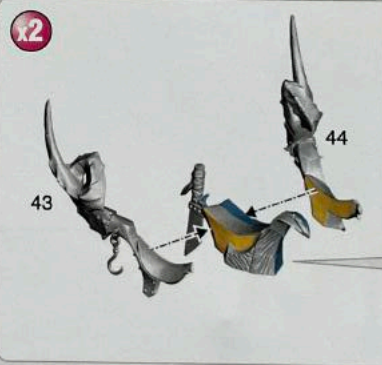
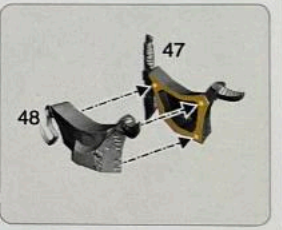
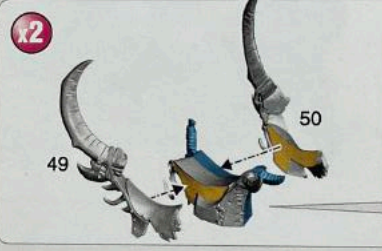
**5 d** **x2**




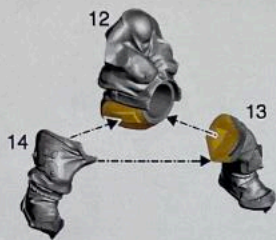
5 e x2 




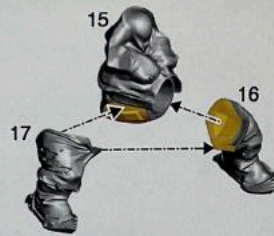
5 f x4



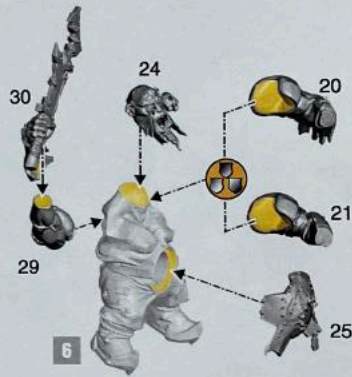
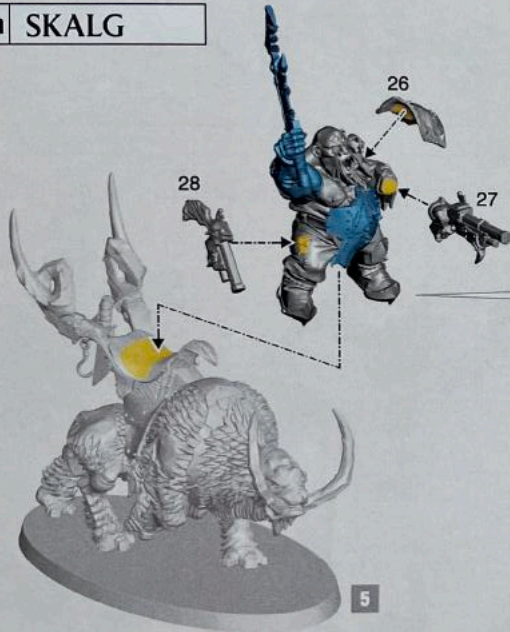
6 a 




6 b 



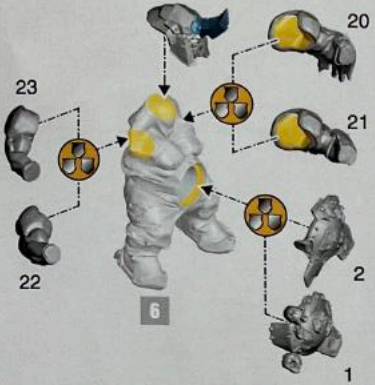
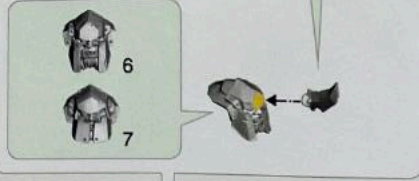
7 a SKALG



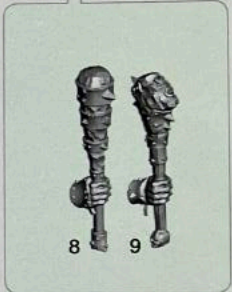
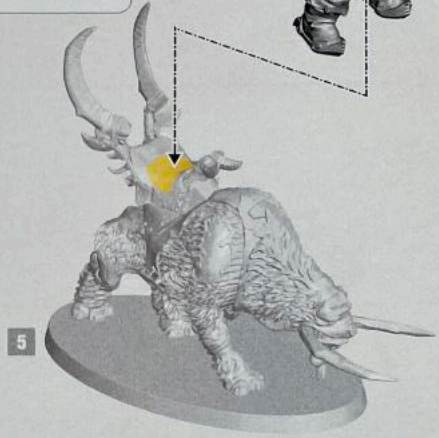
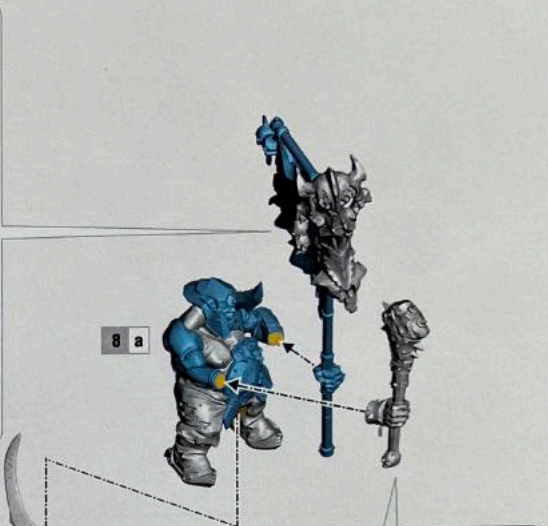
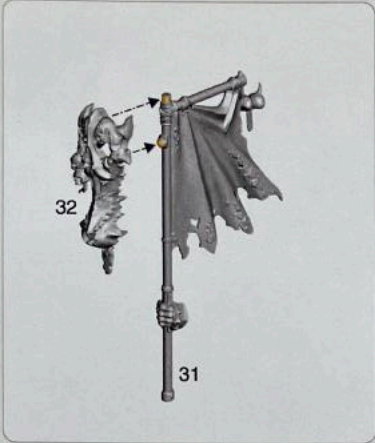
7 b 



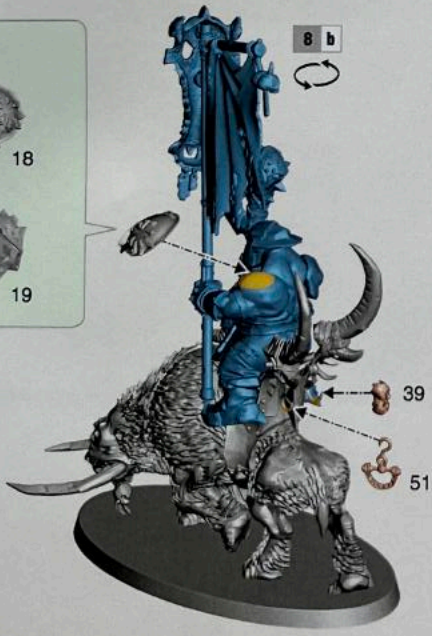
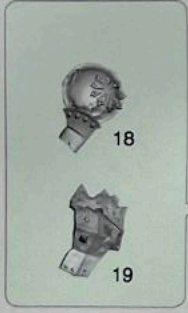
# 8 a BANNER BEARER



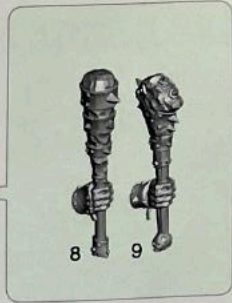
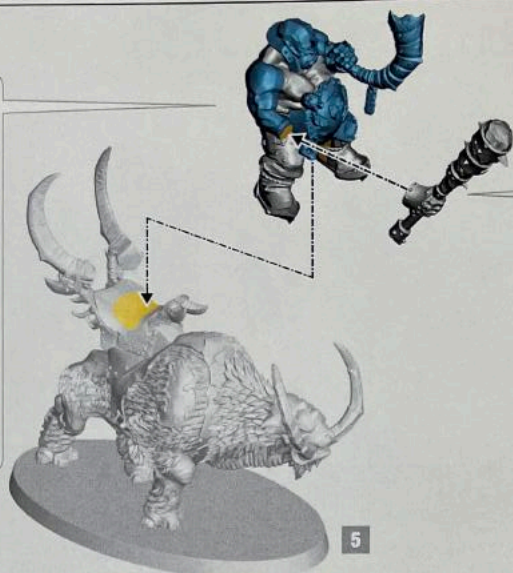
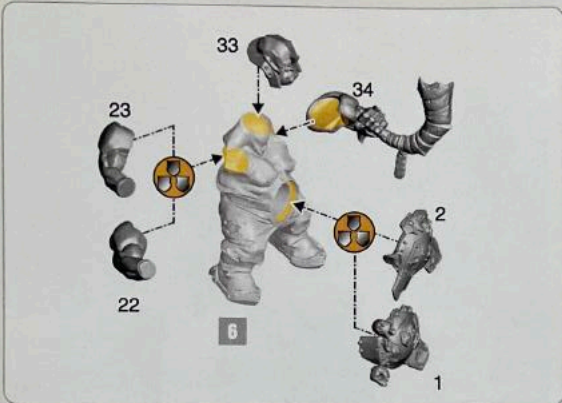
# 8 b



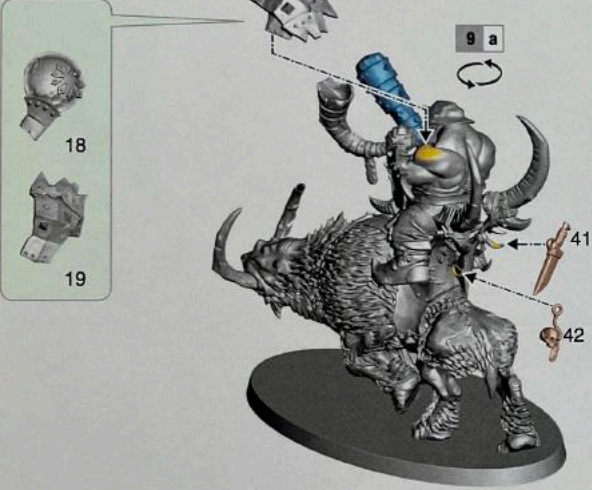
# 8 c



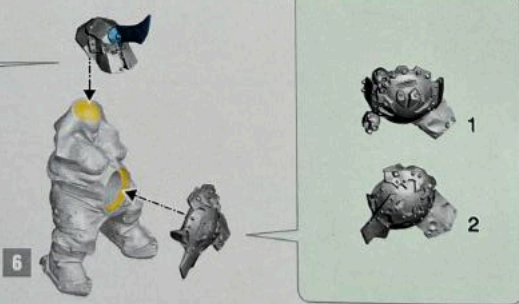
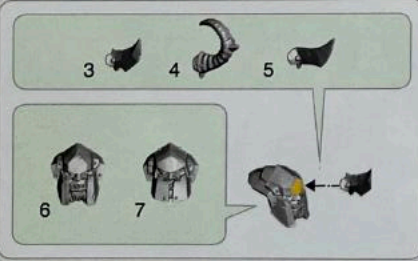
**9 a** HORN BLOWER



**9 b**



**10 a** MOURNFANG RIDER



**10 b**



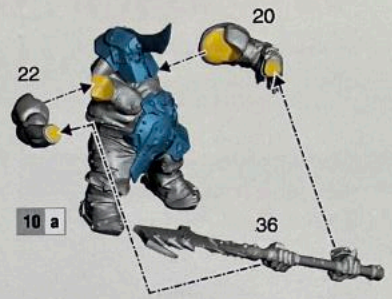
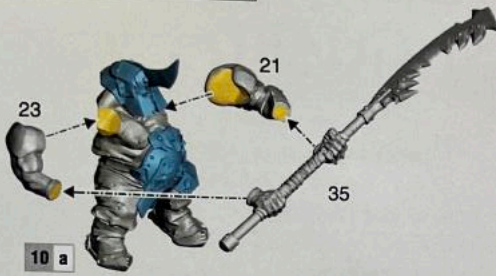
GARGANT HACKER

**10 c**

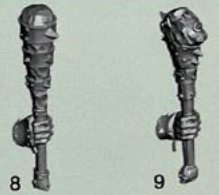
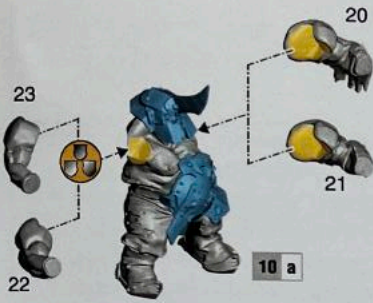


CULLING CLUB

**10 b** GARGANT HACKER



**10 c** CULLING CLUB



8

9



10

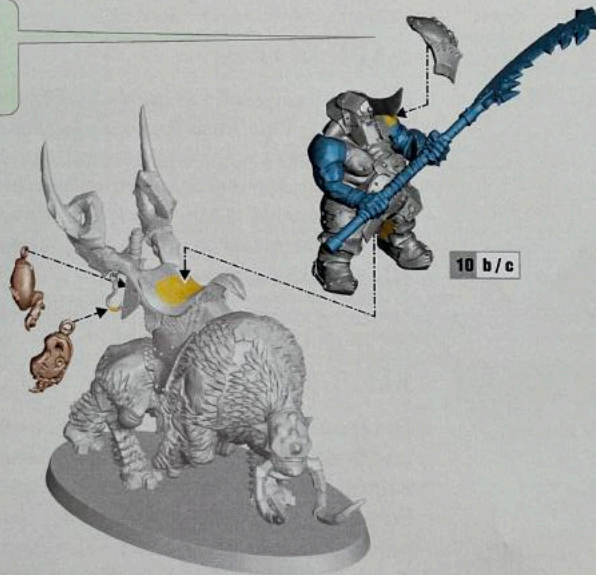
11

**10 d**



18

19



## BEASTCLAW RAIDERS

# LOSHAR'S FROST GUARD

### ORGANISATION

Loshar's Frost Guard consists of the following units:

- 1 Frostlord on Stonehorn
- 1 Mournfang Pack

### ABILITIES

**The Frost Guard:** The Frost Guard traditionally comprises four of the Alfrostun's largest, most ferocious Mournfang riders – one for each leg of their warlord's steed and tasked with his protection. At the end of either player's hero phase, if the Frostlord on Stonehorn is within 3" of any enemy units, this battalion's Mournfang Pack, if eligible, can immediately attempt to charge one of those units.

### ORGANISATION

Loshar's Frost Guard se compose des unités suivantes:

- 1 Frostlord on Stonehorn
- 1 Mournfang Pack

### APTITUDES

**Garde de Givre:** La Frost Guard se compose traditionnellement de quatre des plus gros et des plus féroces chevaucheurs de Mournfang de l'Alfrostun – un pour chaque patte de la monture de leur seigneur de guerre, et chargés de sa protection. À la fin de la phase des héros de n'importe quel joueur, si le Frostlord sur Stonehorn est à 3" ou moins d'une ou plusieurs unités ennemies, le Mournfang Pack de ce bataillon, s'il est éligible, peut immédiatement tenter de charger une de ces unités.

### ORGANIZACIÓN

Loshar's Frost Guard consta de las siguientes unidades:

- 1 Frostlord on Stonehorn
- 1 Mournfang Pack

### HABILIDADES

**La Guardia Gélida.** La Guardia Gélida suele estar compuesta por los cuatro Mournfang Riders más grandes y feroces del Alfrostun, uno por cada pata del corcel de su señor, y se encarga de protegerlo. Al final de la fase de héroe de cada jugador, si el Frostlord en Stonehorn está a 3" o menos de alguna unidad enemiga, la Mournfang Pack de este batallón puede intentar cargar de inmediatamente contra alguna de esas unidades, si pudiera hacerlo en circunstancias normales.

### ORGANISATION

Loshar's Frost Guard besteht aus den folgenden Einheiten:

- 1 Frostlord on Stonehorn
- 1 Mournfang Pack

### FÄHIGKEITEN

**Die Frost Guard:** Die Frost Guard bewacht den Kriegsherrn und umfasst traditionell vier der größten und gefährlichsten Mournfang-Reiter des Alfrostuns – einer für jedes Bein des Reittiers des Kriegsherrn. Wenn sich der Frostlord auf Stonehorn am Ende der Heldenphase eines beliebigen Spielers innerhalb von 3" um feindliche Einheiten befindet, darf das Mournfang Pack dieses Battalions sofort versuchen, eine dieser Einheiten anzugreifen, sofern es ihm erlaubt ist anzugreifen.

### ORGANISATION

Loshar's Frost Guard è formata dalle seguenti unità:

- 1 Frostlord on Stonehorn
- 1 Mournfang Pack

### ABILITÀ

**Frost Guard:** la Frost Guard solitamente comprende quattro dei Mournfang Riders più grandi e feroci dell'Alfrostun: uno per ogni zampa del destriero del loro condottiero, incaricati della sua protezione. Alla fine della fase degli eroi di ciascun giocatore, se il Frostlord su Stonehorn si trova entro 3" da qualsiasi unità nemica, il Mournfang Pack di questo battaglione, se possibile, può immediatamente cercare di caricare una di tali unità.

# FROSTLORD ON STONEHORN



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Frost Spear	2"	4	3+	3+	-1	3
Frostlord's Punches and Kicks	1"	3	3+	3+	-	1
Stonehorn's Horns	2"	☀	4+	3+	-2	3
Stonehorn's Crushing Hooves	1"	D6	3+	☀	-1	D3

Wounds Suffered	DAMAGE TABLE		
	Move	Horns	Crushing Hooves
0-3	12"	6	2+
4-5	10"	5	3+
6-8	8"	4	3+
9-10	6"	3	4+
11+	4"	2	4+

## DESCRIPTION

A Frostlord on a Stonehorn is a single model. The Frostlord himself is armed with a Frost Spear. He can also lash out with Punches and Kicks. The Stonehorn uses its Horns to pulverise the enemy, and can deliver terrible blows with its Crushing Hooves.

## ABILITIES

**Earth-shattering Charge:** If a Frostlord on a Stonehorn is within 12" of any enemy models at the start of your charge phase, it must attempt to charge, even if it ran in the movement phase! After this model completes its charge move, pick an enemy unit within 1"; that unit suffers D6 mortal wounds.

**Stone Skeleton:** Halve any Damage and mortal wounds inflicted on this model (rounding up).

## COMMAND ABILITY

**Bellowing Voice:** With his booming voice the Frostlord signals the hunt. If a Frostlord uses this ability, you can re-roll all charge rolls for friendly **BEASTCLAW RAIDERS** units that are within 14" when they charge.

## DESCRIPTION

Un Frostlord sur Stonehorn est une figurine individuelle. Le Frostlord lui-même est armé d'une Lance de Givre (Frost Spear), et n'est pas avare de Coups de Poing et de Pied (Punches and Kicks). Le Stonehorn se sert de ses Cornes (Horns) pour pulvériser l'ennemi, et peut asséner des ruées terribles avec ses Sabots Broyeurs (Crushing Hooves).

## APTITUDES

**Charge Cataclysmique:** Si un Frostlord sur Stonehorn est à 12" ou moins d'au moins une figurine ennemie au début de votre phase de charge, il doit tenter de charger, même s'il a couru à la phase de mouvement! Après que cette figurine a achevé son mouvement de charge, choisissez une unité ennemie à 1" ou moins; l'unité choisie subit D6 blessures mortelles.

**Squelette de Pierre:** Divisez par deux les dégâts et les blessures mortelles infligées à cette figurine (en arrondissant au supérieur).

## APTITUDE DE COMMANDEMENT

**Voix Grondante:** Les vociférations du Frostlord donnent le signal du début de la chasse. Si un Frostlord utilise cette aptitude, vous pouvez relancer les jets de charge pour les unités **BEASTCLAW RAIDERS** amies situées à 14" ou moins lorsqu'elles chargent, jusqu'à votre prochaine phase des héros.

## DESCRIPCIÓN

Un Frostlord en Stonehorn es una sola miniatura. El Frostlord está armado con una Lanza helada (Frost Spear). También puede lanzar puñetazos y patadas (Punches and Kicks). El Stonehorn usa sus cuernos (Horns) para pulverizar al enemigo y puede lanzar terribles golpes con sus pezuñas machacadoras (Crushing Hooves).

## HABILIDADES

**Carga atronadora.** Si un Frostlord en Stonehorn está a 12" o menos de alguna miniatura enemiga al inicio de tu fase de carga, debe intentar cargar, incluso si ha corrido en la fase de movimiento. Cuando esta miniatura complete su movimiento de carga, elige una unidad enemiga a 1" o menos de ella; esa unidad sufre 1D6 heridas mortales.

**Esqueleto de piedra.** Reduce a la mitad, redondeando hacia arriba, todo el Damage y heridas mortales que se le inflijan a esta miniatura.

## HABILIDAD DE MANDO

**Grito bramador.** Con su voz atronadora el Frostlord da inicio a la caza. Si un Frostlord usa esta habilidad, hasta tu próxima fase de héroe puedes repetir todas las tiradas de carga de las unidades de **BEASTCLAW RAIDERS** amigas que se encuentren a 14" o menos cuando carguen.

## BESCHREIBUNG

Ein Frostlord auf Stonehorn ist ein einzelnes Modell. Der Frostlord selbst ist mit einem Frost Spear bewaffnet und attackiert Feinde mit Punches and Kicks. Das Stonehorn pulverisiert Feinde mit seinen Horns und zertritt sie mit seinen Crushing Hooves.

## FÄHIGKEITEN

**Erderschütternder Angriff:** Wenn sich ein Frostlord auf Stonehorn zu Beginn deiner Angriffsphase innerhalb von 12" um feindliche Modelle befindet, muss er versuchen anzugreifen, selbst wenn er in der Bewegungsphase gerannt ist! Nachdem dieses Modell seine Angriffsbewegung beendet hat, wählst du eine feindliche Einheit innerhalb von 1"; die gewählte Einheit erleidet D6 tödliche Verwundungen.

**Steinskelett:** Halbiere jeglichen Schaden (Damage) und alle tödlichen Verwundungen, die dieses Modell erleidet (runde auf).

## BEFEHLSFÄHIGKEIT

**Donnernde Stimme:** Der Frostlord gibt mit seiner dröhnenden Stimme das Signal zur Jagd. Wenn ein Frostlord diese Fähigkeit einsetzt, kannst du bis zu deiner nächsten Heldenphase Angriffswürfe für befreundete Einheiten der **BEASTCLAW RAIDERS** wiederholen, die sich beim Angriff innerhalb von 14" befinden.

## DESCRIZIONE

Un Frostlord on Stonehorn è un singolo modello. Il Frostlord è armato con una Frost Spear e può anche attaccare con Punches and Kicks. Lo Stonehorn usa i suoi Horns per polverizzare i nemici e può infliggere danni terribili con i Crushing Hooves.

## ABILITÀ

**Carica Dirompente:** se un Frostlord su Stonehorn si trova entro 12" da qualunque modello nemico all'inizio della tua fase di carica, deve tentare di caricare, anche se ha corso nella fase di movimento! Dopo che questo modello ha completato il proprio movimento di carica, scegli un'unità nemica entro 1": essa subisce D6 ferite mortali.

**Scheletro di Pietra:** dimezza (arrotondando per eccesso) i danni e le ferite mortali inflitte a questo modello.

## ABILITÀ DI COMANDO

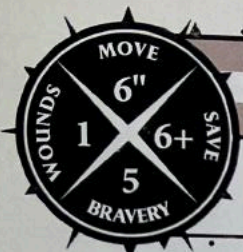
**Voce Tonante:** il Frostlord dà il via alla caccia con la sua poderosa voce. Se un Frostlord usa questa abilità, fino alla tua successiva fase degli eroi puoi ripetere tutti i tiri per la carica delle unità di **BEASTCLAW RAIDERS** amiche che si trovano entro 14" da esso quando caricano.

## KEYWORDS

DESTRUCTION, OGOR, STONEHORN, BEASTCLAW RAIDERS, MONSTER, HERO, FROSTLORD



# MOURNFANG PACK



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Ironlock Pistol	12"	1	4+	3+	-1	D3
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Culling Clubs and Prey Hackers	1"	3	4+	3+	-	2
Gargant Hacker	2"	2	4+	3+	-1	3
Mournfang's Tusks	1"	4	4+	3+	-1	1

## DESCRIPTION

A Mournfang Pack has 2 or more models. Some Mournfang Packs are equipped with Culling Clubs or Prey Hackers in one meaty hand, and spiked gauntlets called Iron Fists in the other, which they use to bat aside an enemy's blows before punching them in the face. Other Mournfang Packs prefer to wield mighty two-handed Gargant Hackers to chop giant monsters down to size, or bisect lesser foes with a single blow. The Mournfangs themselves gore their foes with their massive Tusks.

### SKALG

The leader of this unit is a Skalg. A Skalg may be armed with an Ironlock Pistol in addition to his other weapons.

## DESCRIPTION

Un Mournfang Pack se compose de 2 figurines ou plus. Certains Mournfang Packs portent des Battoirs ou des Hachoirs à Proies (Culling Clubs or Prey Hackers) d'une main, et des gantelets hérissés de pointes appelés Poings de Fer de l'autre, qu'ils emploient pour dévier les coups des ennemis avant de les frapper au visage. D'autres Mournfang Packs préfèrent manier de grands Hachoirs à Gargants (Gargant Hackers) à deux mains pour débriter les monstres géants en morceaux, ou trancher en deux les adversaires ordinaires d'un seul coup. Les Mournfangs eux-mêmes saignent leurs ennemis avec leurs énormes Défenses (Tusks).

### SKALG

Le leader de cette unité est appelé Skalg. Un Skalg peut être armé d'un Pistolet Verrou (Ironlock Pistol) en plus de ses autres armes.

## DESCRIPCIÓN

Un Mournfang Pack tiene 2 o más miniaturas. Algunos unidades de Mournfang Packs están equipadas con garrotes de sacrificio o machaca presas. (Culling Clubs or Prey Hackers) en una mano y un gantelete con pinchos llamado Puño de hierro en la otra que usan para desviar los golpes de los enemigos antes de golpearlos en la cara. Otros Mournfang Packs prefieren portar enormes Partegargants a dos manos (Gargant Hackers) para destroz ar enormes monstruos o partir por la mitad a los enemigos menores con un único golpe. Los Mournfangs destripan a sus enemigos con sus enormes colmillos (Tusks).

### SKALG

El líder de esta unidad es un Skalg. El Skalg puede ir armado con una pistola Ironlock (Ironlock Pistol) además de otras armas.

## BESCHREIBUNG

Ein Mournfang Pack besteht aus 2 oder mehr Modellen. Manche Mournfang Packs tragen Culling Clubs or Prey Hackers in der einen Hand und in der anderen die schweren Panzerhandschuhe, die sie Eisenfäuste nennen und mit denen sie die Hiebe des Feindes abwehren, ehe sie ihm den Schädel einschlagen. Andere Mournfang Packs ziehen es vor, mit mächtigen zweihändig geführten Gargant Hackers Monster zurechtzustutzen oder weniger mächtige Feinde zu spalten. Die Mournfangs selbst weiden den Feind mit ihren großen Tusks aus.

### SKALG

Der Anführer dieser Einheit ist ein Skalg. Ein Skalg darf zusätzlich zu seinen anderen Waffen mit einer Ironlock Pistol bewaffnet sein.

## DESCRIZIONE

Un Mournfang Pack include 2 o più modelli. Alcuni Mournfang Packs sono equipaggiati con Culling Clubs o Prey Hackers in una mano, e nell'altra con un guanto ricoperto di punte chiamato Iron Fist, con cui deviano i colpi dei nemici prima di usarlo per prenderli a pugni in faccia. Altri Mournfang Packs preferiscono invece impugnare possenti Gargant Hackers a due mani per affettare i mostri giganti o per tagliare in due con un colpo solo gli avversari più piccoli. I Mournfangs sventrano i nemici con le gigantesche Tusks.

### SKALG

Il leader di questa unità è lo Skalg. Uno Skalg può essere armato con una Ironlock Pistol in aggiunta alle sue altre armi.

### BANNER BEARER

Models from this unit may carry Raiding Banners adorned with the skull of a great beast. You can re-roll dice rolls of 6 when taking a battleshock test for a unit that includes any Raiding Banners. Furthermore, roll a dice whenever an enemy model flees whilst its unit is within 6" of any Raiding Banner from your army. On a 6, another model immediately flees from that unit.

### HORN BLOWER

Models in this unit may be Horn Blowers. You can roll three dice and pick the two highest results when determining the charge distance for a unit if it includes any Horn Blowers.

### PORTE-BANNIÈRES

Des figurines de cette unité peuvent porter des Bannières de Bataue ornées d'un crâne de grande bête. Vous pouvez relancer les dés ayant donné 6 lorsque vous effectuez les tests de déroute d'une unité possédant au moins une Bannière de Bataue. En outre, jetez un dé chaque fois qu'une figurine ennemie fuit alors que son unité se trouve à 6" ou moins d'au moins une Bannière de Bataue de votre armée. Sur 6, une autre figurine de cette unité fuit immédiatement.

### SONNEUR DE COR

Des figurines de cette unité peuvent être Sonneurs de Cor. Vous pouvez jeter trois dés et conserver les résultats les plus hauts pour déterminer la distance de charge d'une unité ayant au moins un Sonneur de Cor.

### BANNER BEARER

Las miniaturas de esta unidad pueden llevar estandartes tribales adornados con un cráneo de Gran Bestia. Puedes repetir los resultados de 6 al efectuar chequeos de acobardamiento por una unidad que incluya algún estandarte tribal. Además, tira un dado siempre que una miniatura enemiga huya de una unidad que esté a 6" o menos de algún cráneo de gran bestia de tu ejército. Con un 6, otra miniatura huye de esa unidad de inmediato.

### HORN BLOWER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Hornblowers. Puedes tirar tres dados y quedarte los dos resultados más altos para determinar la distancia de carga de una unidad que incluya algún Hornblower.

### HORNBLÄSER

Modelle dieser Einheit dürfen Hornbläser sein. Wenn du die Angriffsreichweite für eine Einheit mit Hornbläsern ermittelst, wirfst du drei Würfel und wählst die beiden höchsten Ergebnisse.

### BANNERTRÄGER

Modelle dieser Einheit dürfen Raubbanner tragen, die mit dem Schädel einer großen -Bestie verziert sind. Wenn du für eine Einheit mit Raubbannern einen Kampfschocktest ablegst, darfst du Würfel von 6 wiederholen. Wirf außerdem jedes Mal einen Würfel, wenn ein feindliches Modell flieht, dessen Einheit sich innerhalb von 6" um mindestens ein Raubbanner deiner Armee befindet. Bei einer 6 flieht sofort ein weiteres Modell der Einheit.

### HORN BLOWER

I modelli di questa unità possono essere Horn Blowers. Puoi tirare tre dadi e scegliere i due risultati più alti quando determini la distanza di carica di un'unità che include Horn Blowers.

### BANNER BEARER

I modelli di questa unità possono portare Raiding Banners adornati con i teschi di grandi bestie. Puoi ripetere i tiri di dado pari a 6 quando effettui un test di shock per un'unità che include Raiding Banners. Inoltre, tira un dado ogni volta che un modello nemico fugge se la sua unità si trova entro 6" da qualsiasi Raiding Banner della tua armata. Con un risultato di 6, un altro modello di quell'unità fugge immediatamente.

## ABILITIES

**Iron Fists:** Each time you make a successful save roll of 6 or more for a Mournfang Pack armed with Iron Fists, and the attacking unit is within 1", the attacking unit suffers 1 mortal wound after all of its attacks have been made.

**Mournfang Charge:** Each time a Mournfang Pack model completes a charge move, select an enemy model within 1". On a roll of 4 or more, that model's unit suffers a mortal wound.

## APTITUDES

**Dévotion Fanatique:** Poings de Fer: Chaque fois que vous réussissez un jet de sauvegarde de 6 ou plus pour un Mournfang Pack armée de Poings de Fer, et que l'unité qui a attaqué se trouve à 1" ou moins, l'unité qui a attaqué subit 1 blessure mortelle après avoir effectué toutes ses attaques

**Charge de Mournfangs:** Chaque fois qu'une figurine d'un Mournfang Pack termine un mouvement de charge, sélectionnez une figurine ennemie à 1" ou moins et jetez un dé. Sur 4 ou plus, l'unité de cette figurine subit une blessure mortelle.

## HABILIDADES

**Carga de Mournfangs.** Cada vez que una miniatura del Mournfang Pack completa un movimiento de carga, elige una miniatura enemiga a 1" o menos de ella y tira un dado; con un 4 o más la unidad de esa miniatura sufre 1 herida mortal.

**Puños de hierro.** Cada vez que efectúes una salvación exitosa de 6 o más por un Mournfang Pack armado con puños de hierro y la unidad atacante esté a 1" o menos, la unidad atacante sufre 1 herida mortal después de haber efectuado todos sus ataques.

## FÄHIGKEITEN

**Eisenfäuste:** Jedes Mal wenn du einen erfolgreichen Schutzwurf von 6 oder mehr für ein Mournfang Pack mit Eisenfäusten ablegst und sich die attackierende Einheit innerhalb von 1" befindet, erleidet die attackierende Einheit 1 tödliche Verwundung, nachdem alle ihre Attacken abgehandelt worden sind.

**Mournfang-Angriff:** Jedes Mal wenn ein Mournfang-Pack-Modell seine Angriffsbewegung beendet, wählst du ein feindliches Modell innerhalb von 1" und wirfst einen Würfel. Bei einem Würfergebnis von 4 oder mehr erleidet die Einheit des Modells eine tödliche Verwundung.

## ABILITÀ

**Iron Fists:** ogni volta che ottieni 6 o più sul tiro salvezza riuscito di un Mournfang Pack armato di Iron Fists e che si trova entro 1" dall'unità all'attacco, quest'ultima subisce una ferita mortale dopo che tutti i suoi attacchi sono stati risolti.

**Carica di Mournfangs:** ogni volta che un modello di Mournfang Pack completa un movimento di carica, scegli un modello nemico entro 1" e tira un dado. Con un risultato di 4 o più l'unità di quel modello subisce una ferita mortale.

## KEYWORDS

DESTRUCTION, OGOR, BEASTLAW RAIDERS, MOURNFANG PACK