



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

SQUIG HERD





• **READ THIS FIRST** • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR
• **LIES DIES ZUERST** • LEGGI PRIMA QUESTO

ENG BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

FRE AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

SPA POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

GER VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

ITA PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

• EXPLANATION OF SYMBOLS • EXPLICATION DES SYMBOLES • EXPLICACIÓN DE SIMBOLOS • ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE • LEGENDA DEI SIMBOLI



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



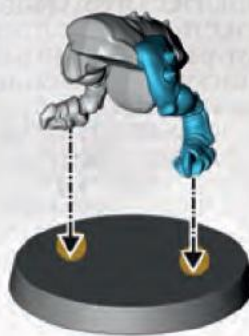
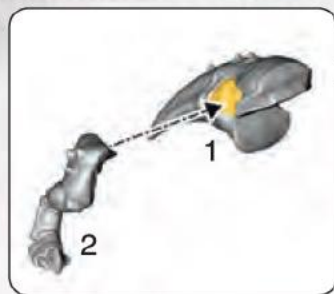
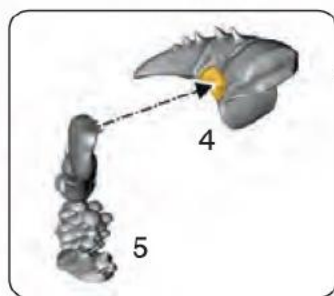
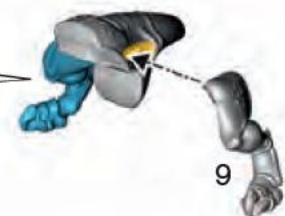
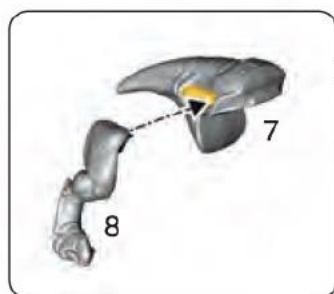
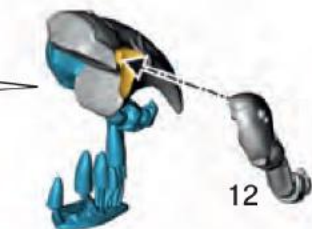
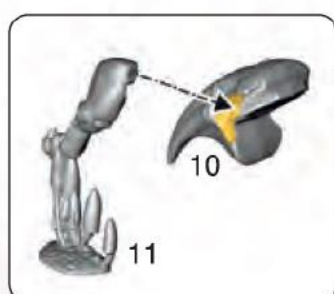
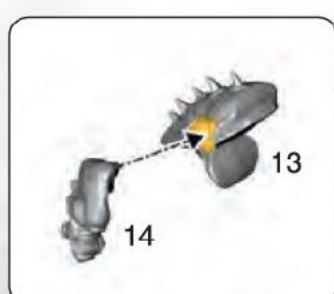
- Paint before assembly
- Peindre avant assemblage
- Pintar antes de montar
- Erst bemalen, dann zusammenbauen
- Dipingi prima di assemblare



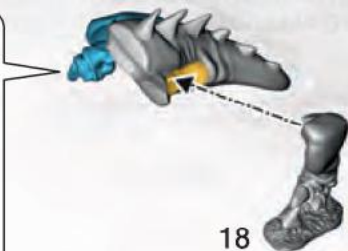
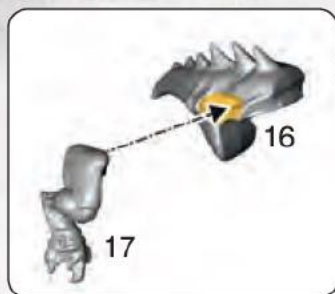
- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montage
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



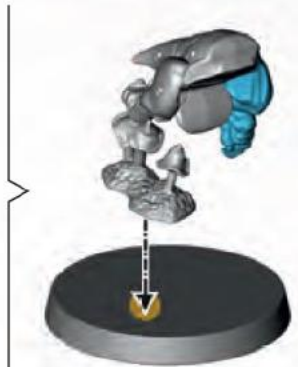
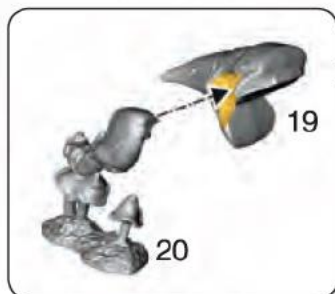
- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa

1 a**1 b****1 c****1 d****1 e**

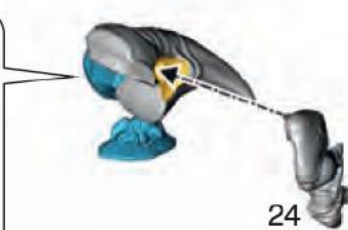
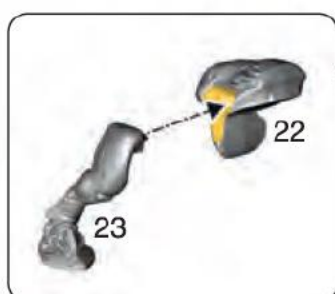
1 f



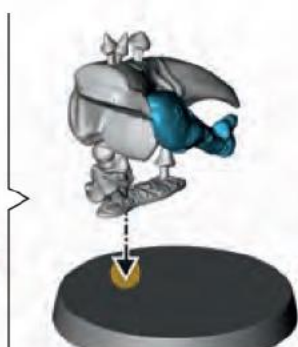
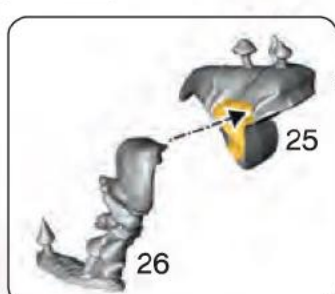
1 g



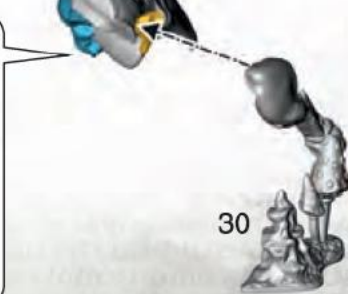
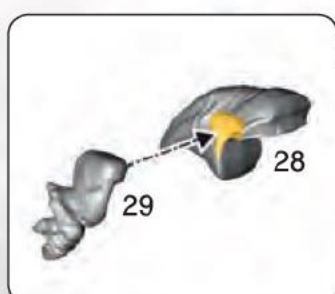
1 h

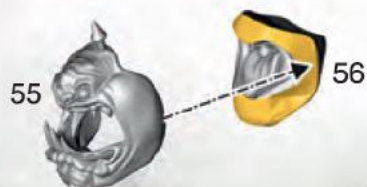
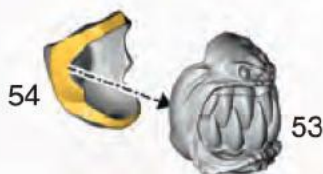
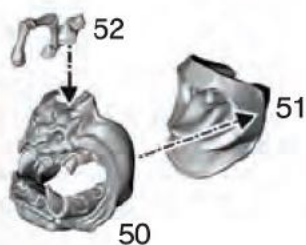
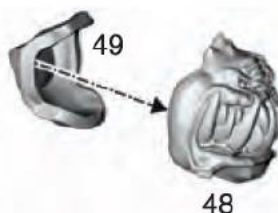
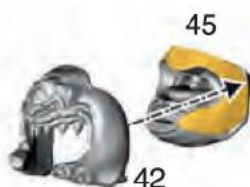


1 i



1 j





3 a x10

2



1



73



74



75



76

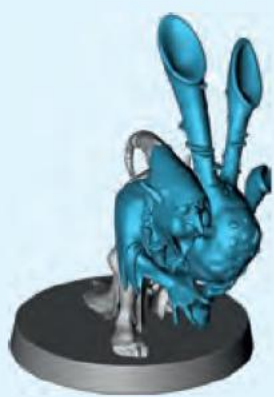


- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
- CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER
- ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
- WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST
- SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

4 a SQUIG HERDER 1



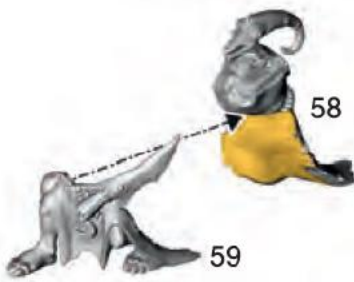
4 c SQUIG HERDER 2



4 a

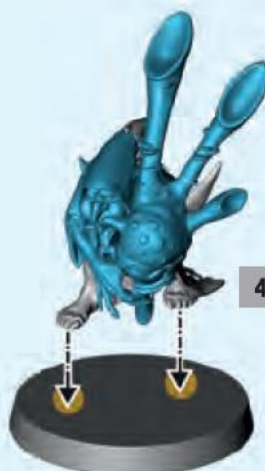


60



59

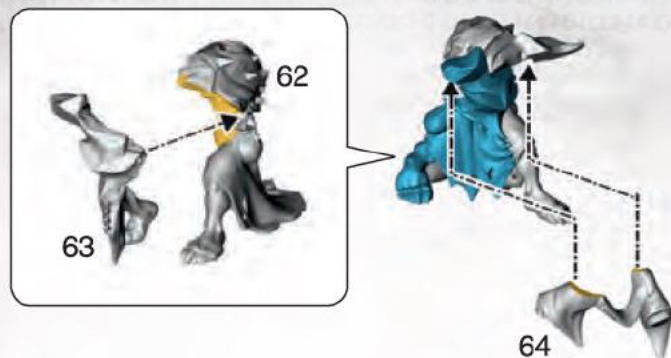
58

4 b**4 a****4 c****4 d****4 c**

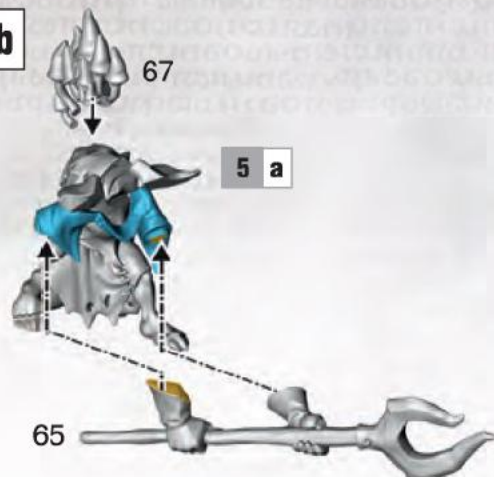
- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
- CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER
- ELIGE QUÉ VERSION QUIERES MONTAR
- WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST
- SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

5 a SQUIG HERDER 3**5 e SQUIG HERDER 4**

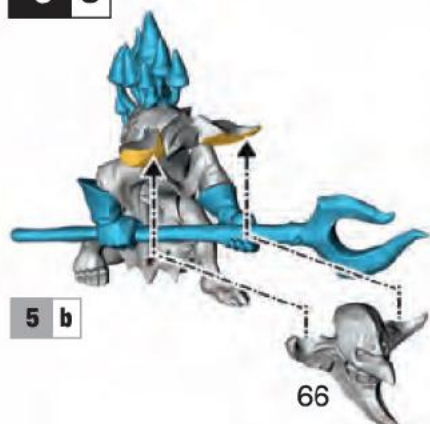
5 a



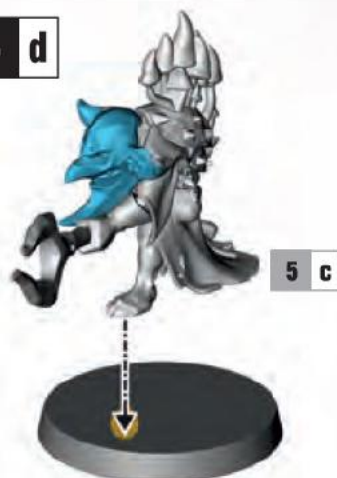
5 b



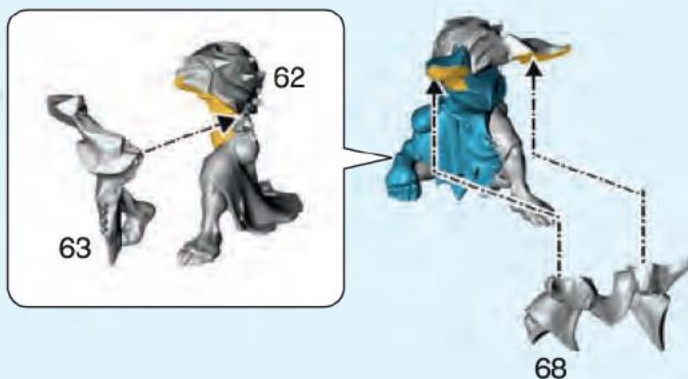
5 c



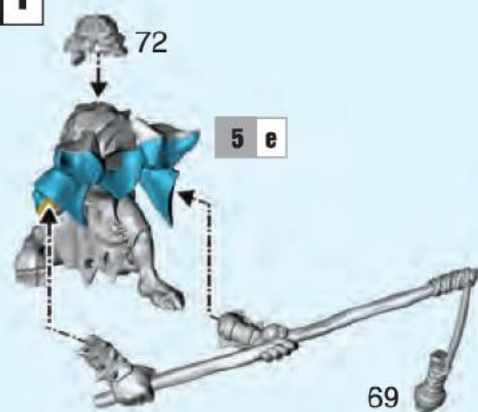
5 d



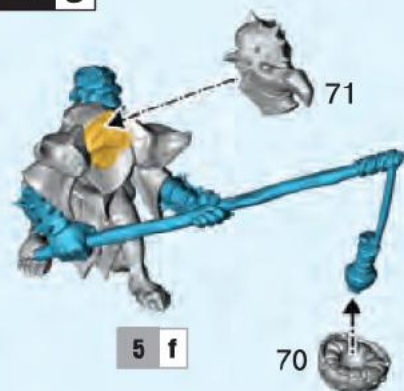
5 e



5 f



5 g



5 h





BASE BALTHASAR GOLD

SHADE AGRAX EARTHSHADE

LAYER GEHENNA'S GOLD

LAYER STORMHOST SILVER

BASE ABADDON BLACK

LAYER DARK REAPER

LAYER STORMVERMIN FUR

LAYER ADMINISTRATUM GREY

BASE DEATH GUARD GREEN

SHADE COELIA GREENSHADE

LAYER NURGLING GREEN

EDGE KRIEG KHAKI



BASE KHORNE RED

SHADE DRUCHII VIOLET

LAYER WAZDAKKA RED

LAYER SQUIG ORANGE

BASE ZANDRI DUST

SHADE NULN OIL

LAYER USHABTI BONE

LAYER SCREAMING SKULL

ENGLISH

These essential rules will get your new unit on the battlefield – for the latest rules for this unit, and much more, see the relevant battle tome for your army.

SQUIG HERD

Herds of Cave Squigs scamper into battle gnashing their huge fangs and sinking them into anything that comes near. Their tough little grot herders keep the squigs moving in the right direction, using pointy sticks and noisemakers to really rile them up.

MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Fang-filled Gob	1"	2	4+	3+	-1	1
Squig Prodder	1"	2	5+	5+	-	1

DESCRIPTION

A Squig Herd unit has any number of models, each armed with a Fang-filled Gob.

SQUIG HERDERS: 1 in every 6 models in this unit must be a Squig Herder model instead of a Cave Squig model. A Squig Herder is armed with a Squig Prodder instead of a Fang-filled Gob.

ABILITIES

Go Dat Way!: A Squig Herder keeps any nearby squigs heading in the right direction.

You can re-roll run and charge rolls for this unit while it includes any Squig Herders.

Squigs Go Wild: When a Cave Squig decides to flee it snaps at anything that is foolish enough to get in its way.

Roll a dice each time a Cave Squig model from this unit flees, before the model is removed from play. On a 4+ the nearest other unit within 6" of the fleeing model suffers 1 mortal wound. If two or more such units are equally close, you can pick which suffers the mortal wound.

KEYWORDS

DESTRUCTION, SQUIG, GLOOMSPITE GITZ, MOONCLAN, SQUIG HERD



SQUIG HERD

Cave-Squig-Herden huschen mit gebleckten riesigen Fängen in die Schlacht, die sie in jeden schlagen, der ihnen zu nahe kommt. Ihre zähen kleinen Grot-Treiba lenken die Squigs in die richtige Richtung und machen sie mit spitzen Stöcken und Krachmachern so richtig sauer.

NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Maul voller Zähne	1"	2	4+	3+	-1	1
Squigschubser	1"	2	5+	5+	-	1

BESCHREIBUNG

Eine Squig-Herd-Einheit kann beliebig viele Modelle enthalten, die je mit ihrem Maul voller Zähne zuschnappen.

SQUIGTREIBA: Jeweils 1 von 6 Modellen in dieser Einheit muss ein Squigtreiba-Modell anstatt eines Cave-Squig-Modells sein. Ein Squigtreiba ist mit einem Squigschubsa bewaffnet anstatt mit einem Maul voller Zähne.

FÄHIGKEITEN

Da geht's lang! Ein Squigtreiba trägt Sorge dafür, dass die Squigs in seiner Nähe die richtige Richtung einschlagen.

Du kannst Rennen- und Angriffswürfe für diese Einheit wiederholen, solange sie wenigstens einen Squigtreiba enthält.

Squig-Amok: Wenn ein Cave Squig sich zur Flucht entschließt, schnappt er nach jedem, der närrisch genug ist, ihm in den Weg zu geraten.

Wirf jedes Mal einen Würfel, wenn ein Cave-Squig-Modell aus dieser Einheit flieht, bevor das Modell aus dem Spiel entfernt wird. Bei 4+ erleidet die nächste andere Einheit innerhalb von 6" um das fliehende Modell 1 tödliche Verwundung. Befinden sich mehrere solche Einheiten gleich nah, kannst du entscheiden, welche die tödliche Verwundung erleidet.

SCHLÜSSELWÖRTER

ZERSTÖRUNG, SQUIG, GLOOMSPITE GITZ, MOONCLAN, SQUIG HERD

ITALIANO

Queste regole essenziali ti aiuteranno a portare sul campo di battaglia la tua nuova unità; per le regole più aggiornate consulta il Battletome corrispondente alla tua armata.



SQUIG HERD

I branchi di Cave Squigs caracollano in battaglia digrignando le grandi zanne e affondandole in qualsiasi cosa si trovi a portata. I loro caparbi grots mandriani indirizzano gli squigs usando bastoni appuntiti e rumori per metterli in riga.

ARMI DA MISCHIA	Gittata	Attacchi	Per Colpire	Per Ferire	Impatto	Danni
Bocca piena di zanne	1"	2	4+	3+	-1	1
Pungolasquig	1"	2	5+	5+	-	1

DESCRIZIONE

Un'unità di Squig Herd include un numero qualsiasi di modelli, ciascuno dotato di una bocca piena di zanne.

SQUIG HERDERS: 1 modello ogni 6 di questa unità deve essere un modello di Squig Herder invece che di Cave Squig. Uno Squig Herder è armato con un pungolasquig invece che con una bocca piena di zanne.

ABILITÀ

Andate da Quella Parte!: uno Squig Herder guida gli squigs che lo circondano verso la giusta direzione.

Puoi ripetere i tiri per correre e per caricare di questa unità fintanto che include uno o più Squig Herders.

Squigs in Fuga: quando un Cave Squig decide di scappare morde chiunque sia tanto sciocco da intralciarlo.

Tira un dado ogni volta che un modello di Cave Squig di questa unità fugge, prima di rimuoverlo dal gioco. Con 4+ l'unità più vicina entro 6" dal modello in fuga (che non sia la sua) subisce 1 ferita mortale. Se due o più di tali unità sono parimenti vicine, puoi scegliere quale subisce la ferita mortale.

KEYWORDS

DISTRUZIONE, SQUIG, GLOOMSPITE GITZ, MOONCLAN, SQUIG HERD



SQUIG HERD

Les troupeaux de Cave Squigs gambadent à la bataille en faisant grincer leurs longs crocs et les plantent dans tout ce qui approche. Les grots bergers les guident dans la bonne direction à l'aide de bâtons pointus et d'objets bruyants pour les énerver.

ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blessier	Perf.	Dégâts
Gueule Garnie de Crocs	1"	2	4+	3+	-1	1
Aiguillon à Squigs	1"	2	5+	5+	-	1

DESCRIPTION

Une unité de Squig Herd se compose de n'importe quel nombre de figurines, chacune armée d'une Gueule Garnie de Crocs.

SQUIG HERDERS: 1 figurine de cette unité sur 6 doit être une figurine de Squig Herder au lieu d'une figurine de Cave Squig. Un Squig Herder est armé d'un Aiguillon à Squigs au lieu d'une Gueule Garnie de Crocs.

APTITUDES

Pas Par-là! Un bon Squig Herder garde ses squigs dans la bonne direction.

Vous pouvez relancer les jets de course et de charge pour cette unité tant qu'elle inclut un ou plusieurs Squig Herders.

Squigs Déchaînés: Quand un Cave Squig décide de s'échapper, il mord tout ce qui a la bêtise de se mettre en travers de son chemin.

Jetez un dé chaque fois qu'une figurine de Cave Squig de cette unité fuit, avant de retirer la figurine du jeu. Sur 4+, l'autre unité la plus proche parmi celles à 6" ou moins de la figurine qui fuit subit 1 blessure mortelle. Si plusieurs unités sont équidistantes, vous pouvez choisir celle qui subit la blessure mortelle.

MOTS-CLÉS

DESTRUCTION, SQUIG, GLOOMSPITE GITZ, MOONCLAN, SQUIG HERD

ESPAÑOL

Estas reglas esenciales te permitirán desplegar tu nueva unidad en el campo de batalla. Para conseguir las más recientes, y mucho más, consulta el tomo de batalla relativo a tu ejército.



SQUIG HERD

Las manadas de Cave Squigs corren hacia la batalla rechinando sus colmillos y hundiéndolos en quien se les acerque. Sus pequeños pastores grots los mantienen en movimiento en la dirección correcta, usando palos puntiagudos y matracas para instigarlos.

ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Bokaza colmilluda	1"	2	4+	3+	-1	1
Pinchasquigs	1"	2	5+	5+	-	1

DESCRIPCIÓN

Una unidad Squig Herd tiene cualquier número de miniaturas, cada una armada con una bokaza colmilluda.

PASTORES DE SQUIGS: 1 de cada 6 miniaturas de esta unidad debe ser una miniatura de Squig Herder en lugar de una de Cave Squig. Cada Squig Herder va armado con un pinchasquigs en lugar de con una bokaza colmilluda.

HABILIDADES

¡Tira pallá! Los Squig Herders se ocupan de guiar a las bestezuelas en la dirección adecuada.

Puedes repetir las tiradas para correr y de carga de esta unidad si incluye algún Squig Herder.

Squigs desbocados. Cuando un Cave Squig decide huir, lo hace mordiendo a todo lo que se cruza en su camino.

Tira un dado cada vez que una miniatura de Cave Squig de esta unidad huya, antes de retirarla del juego; con 4+, la unidad más cercana (que no sea ésta) a 6" o menos de la miniatura que huye sufre 1 herida mortal. Si hay dos o más unidades igual de cerca, puedes elegir cuál sufre la herida mortal.

CLAVES

DESTRUCCIÓN, SQUIG, GLOOMSPITE GITZ, MOONCLAN, SQUIG HERD