



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

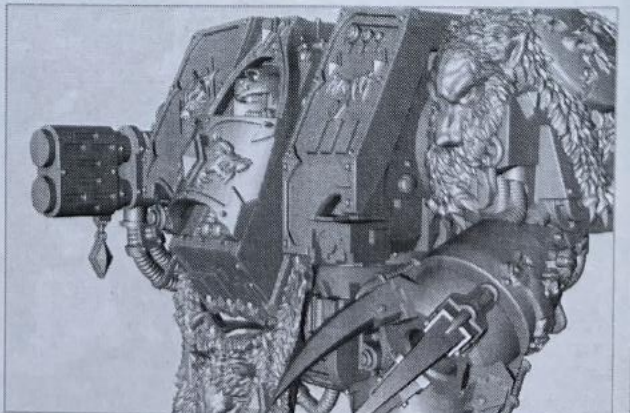
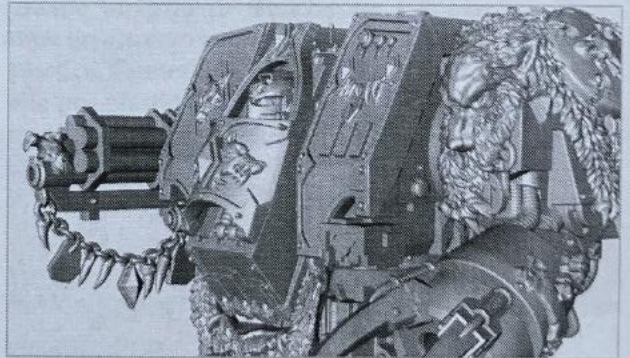
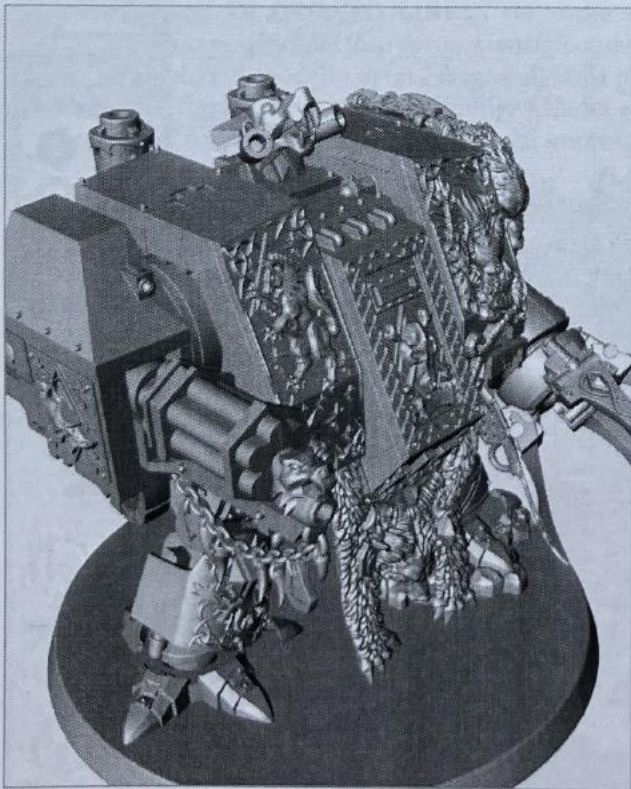
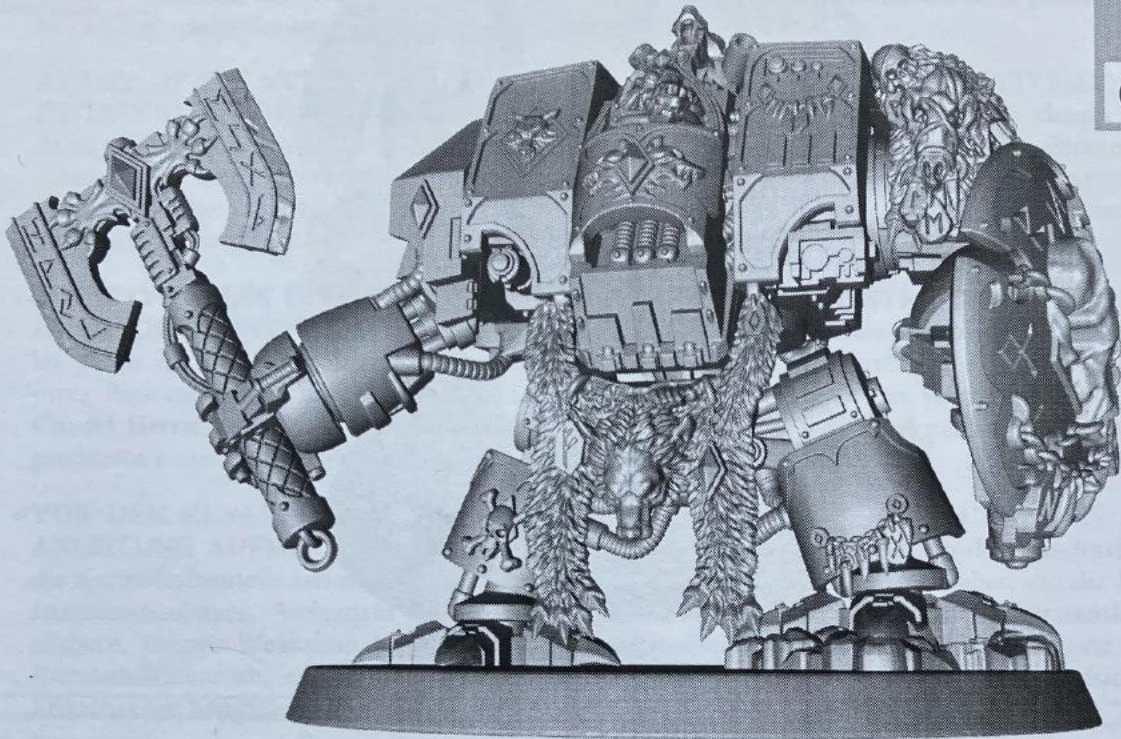
BuildInstructions.com

CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD • CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER • ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST • SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE • 組み立てたい方のミニチュアを選択する

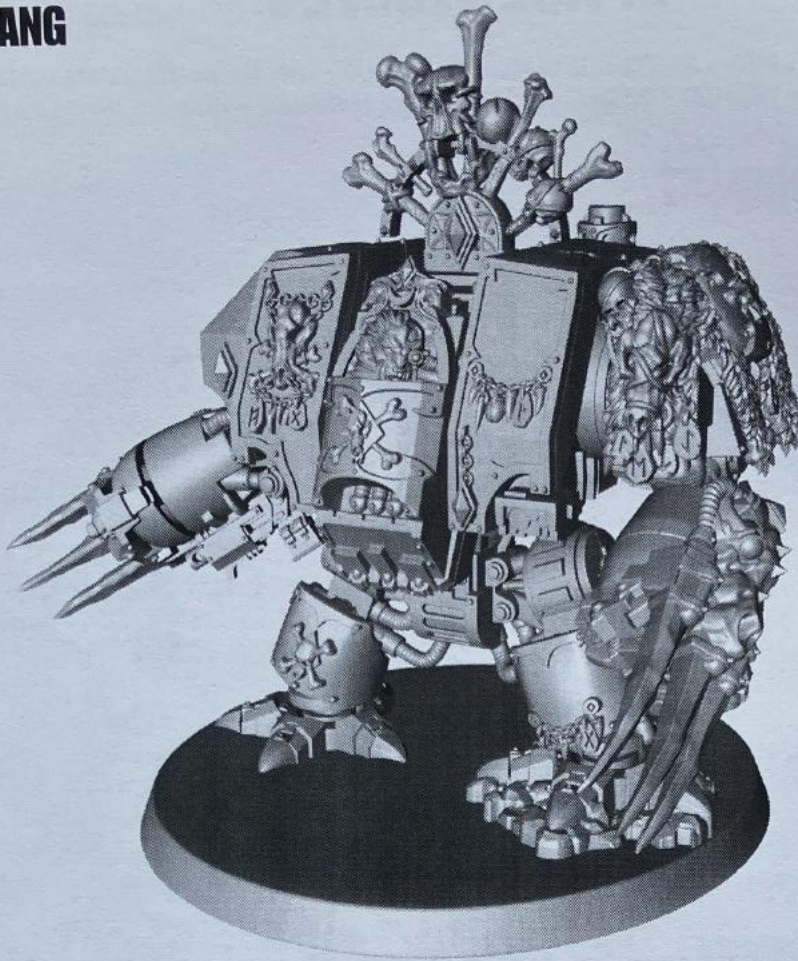
VENERABLE DREADNOUGHT

STEPS
ETAPES
PASOS
SCHRITTE
FASI
ステップ

1 - 10



MURDERFANG



STEPS
ÉTAPES
PASOS
SCHRITTE
FASI
ステップ

1 - 4 ;
11 - 14

BJORN THE FELL-HANDED



STEPS
ÉTAPES
PASOS
SCHRITTE
FASI
ステップ

1 - 4 ;
15 - 17



• **READ THIS FIRST** • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR
 • **LIES DIES ZUERST** • LEGGI PRIMA QUESTO

- **BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY.** A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- **AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET.** Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- **POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS.** Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- **VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN.** Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- **PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO.** Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

• **EXPLANATION OF SYMBOLS** • **EXPLICATION DES SYMBOLES** • **EXPLICACIÓN DE SÍMBOLOS**
 • **ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE** • **LEGENDA DEI SIMBOLI**



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Do not glue the components
- Ne pas coller les éléments
- No pegar los componentes
- Bitte die Teile nicht kleben
- Non incollare i componenti



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti

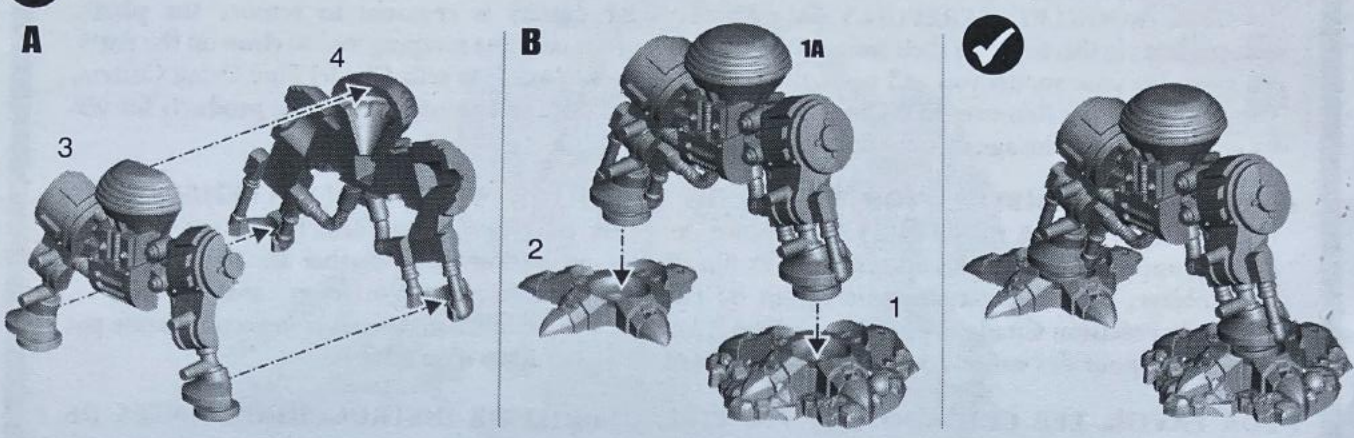


- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa

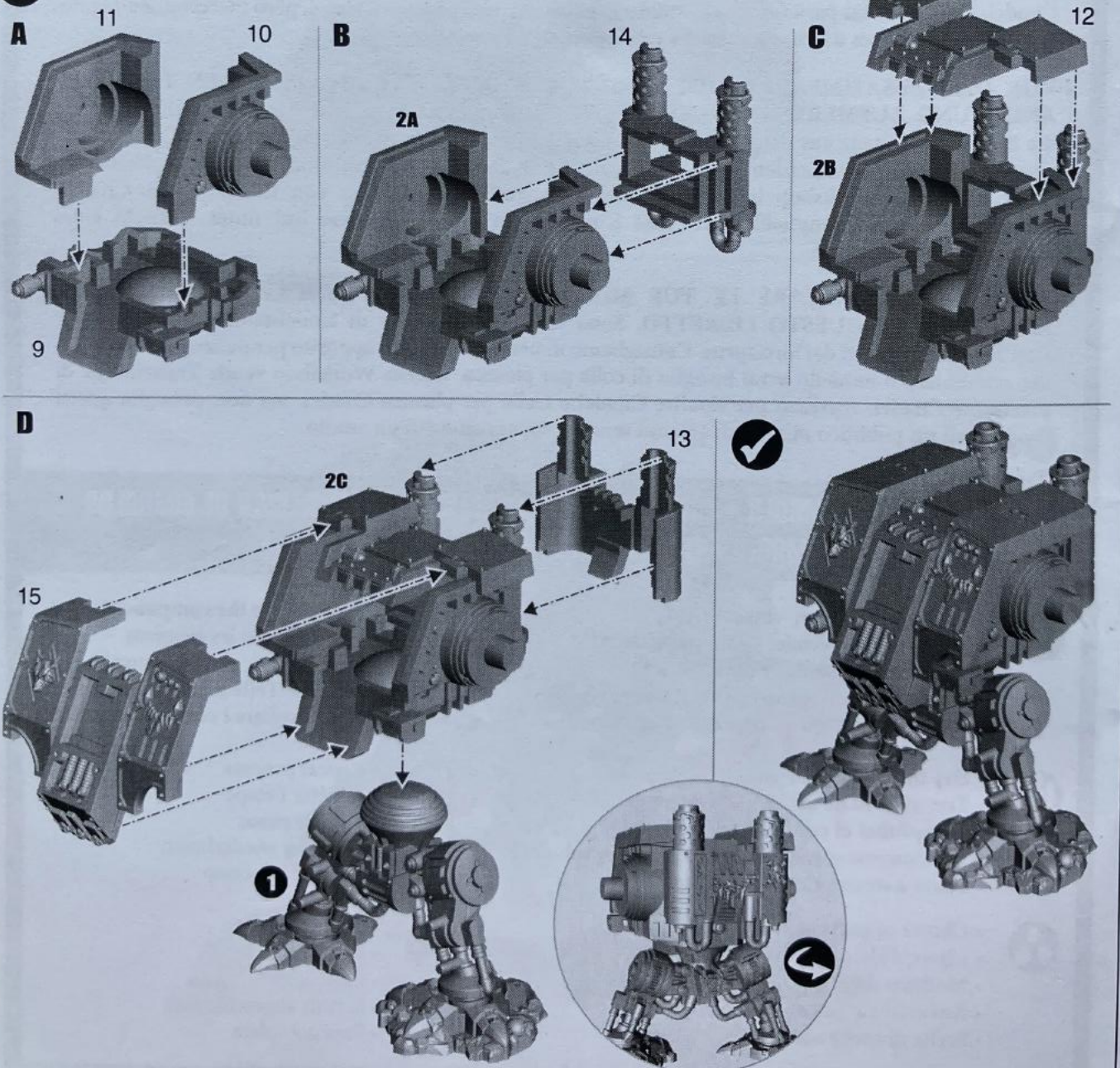


Follow steps 1-4 for all variants • Suivre les étapes 1-4 pour toutes les variantes • Sigue los pasos 1-4 para todas las variantes
 Folge Schritten 1-4 für alle Varianten • Segui le fasi 1-4 per tutte le varianti

1 LEGS • JAMBES • PATAS • BEINE • GAMBE

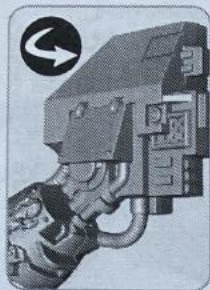
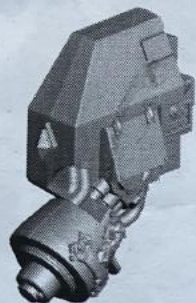
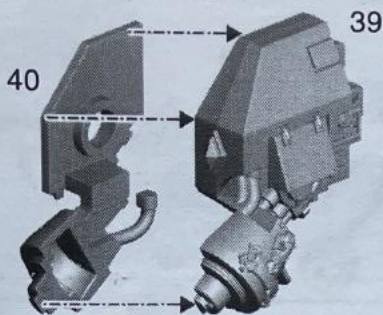


2 TORSO • TORSO • TORSO • TORSO • TORSO



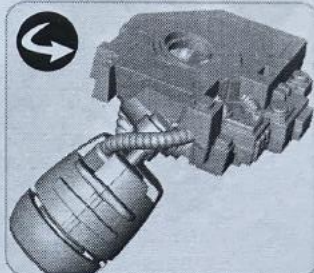
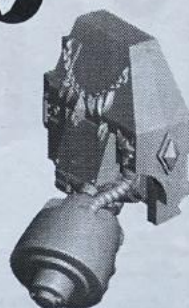
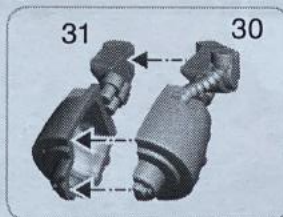
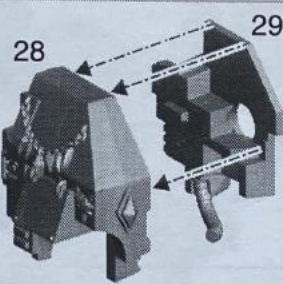
3

LEFT ARM • BRAS GAUCHE • BRAZO IZQUIERDO
LINKER ARM • BRACCIO SINISTRO



4

RIGHT ARM • BRAS DROIT • BRAZO DERECHO • RECHTER ARM
BRACCIO DESTRO

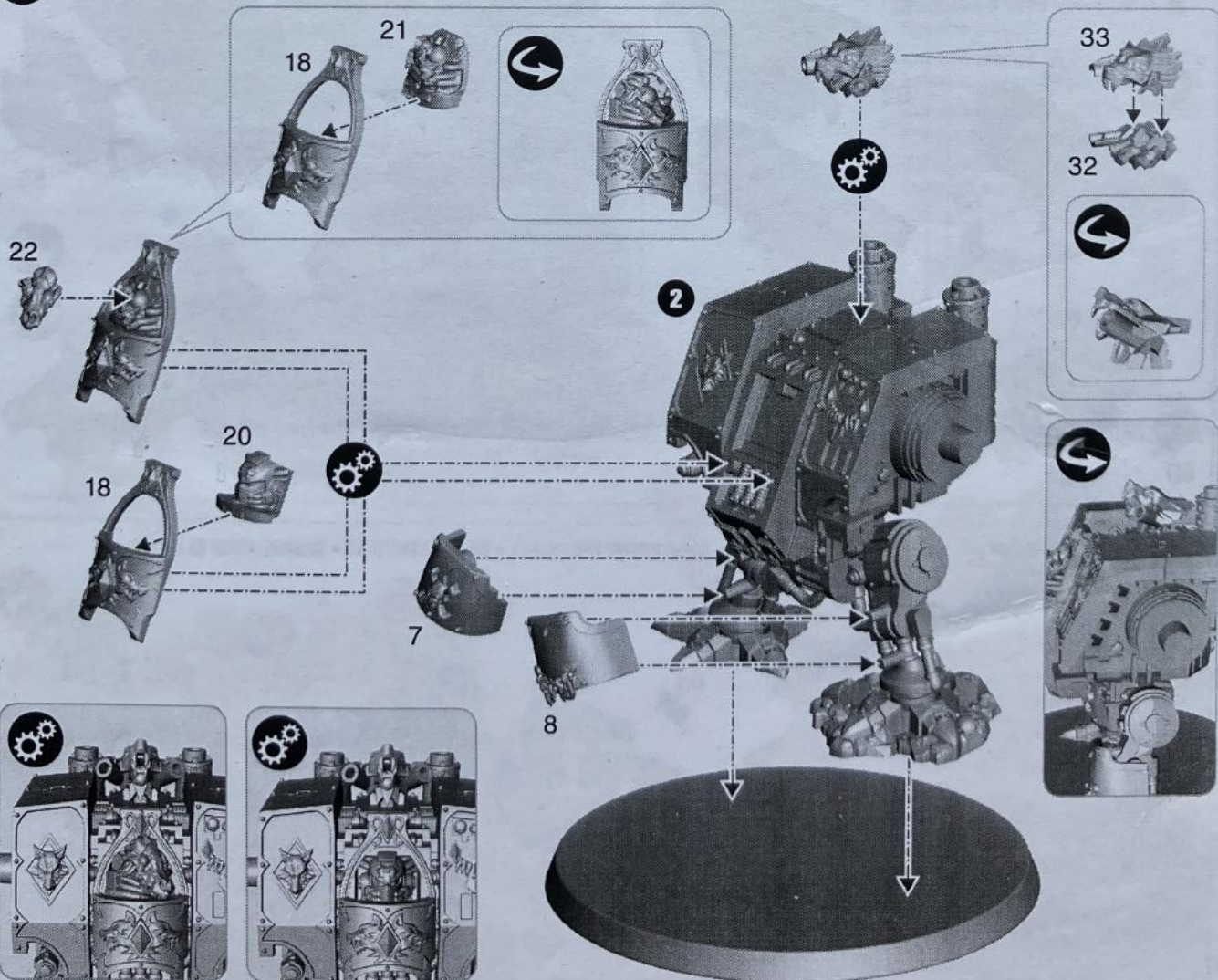


5 - 10

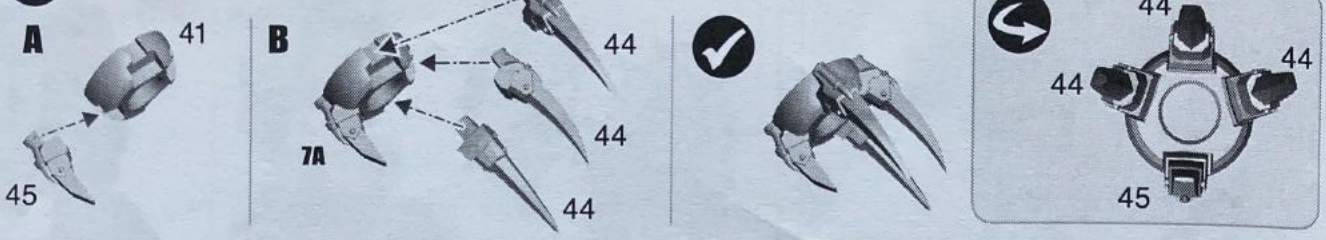
VENERABLE DREADNOUGHT

5

HELMET & ARMOUR • HEAUME & ARMURE • CASCO Y BLINDAJE • HELM & RÜSTUNG • ELMO E CORAZZA



6 GREAT WOLF CLAW • GRANDE GRIFFE DE LOUP • GRAN GARRA DE LOBO • GROSSE WOLFSKLAUE • GRANDE ARTIGLIO DEL LUPO

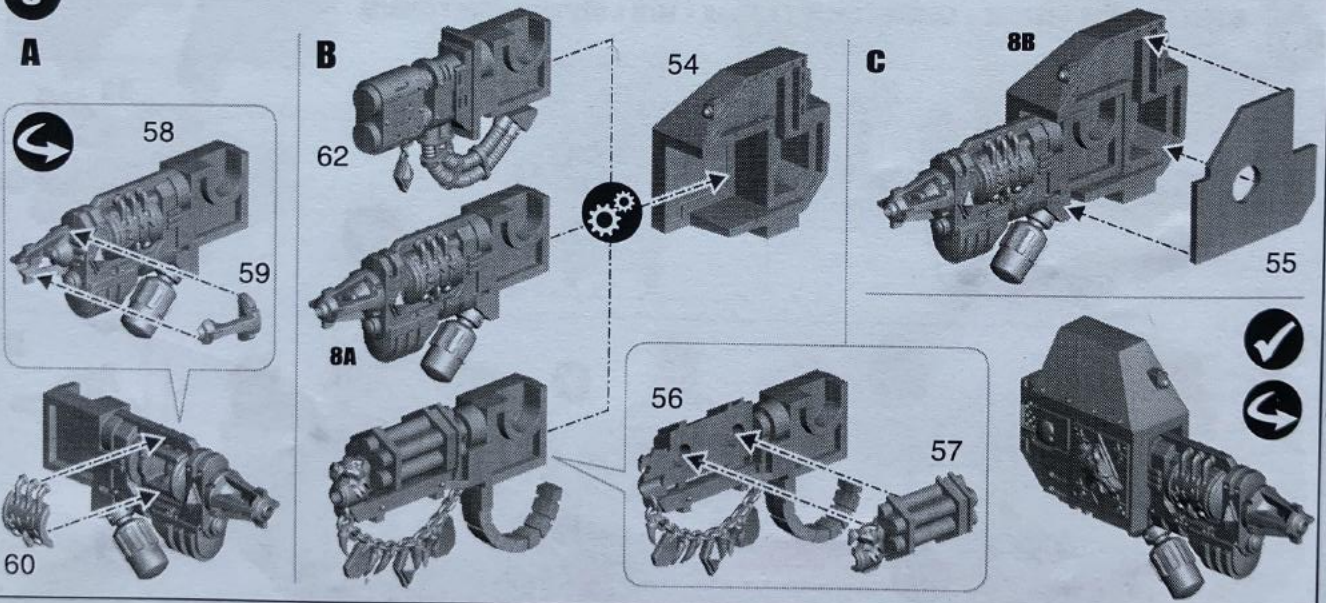


7 BLIZZARD SHIELD • BOUCLIER BLIZZARD • ESCUDO DE TEMPESTAD • BLIZZARD-SCHILD • SCUDO BUFERA

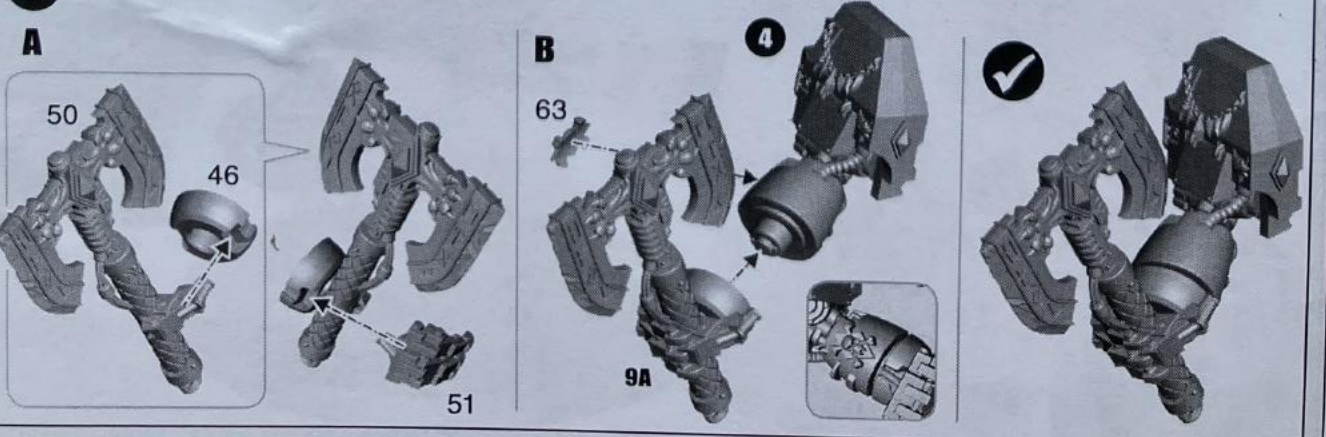


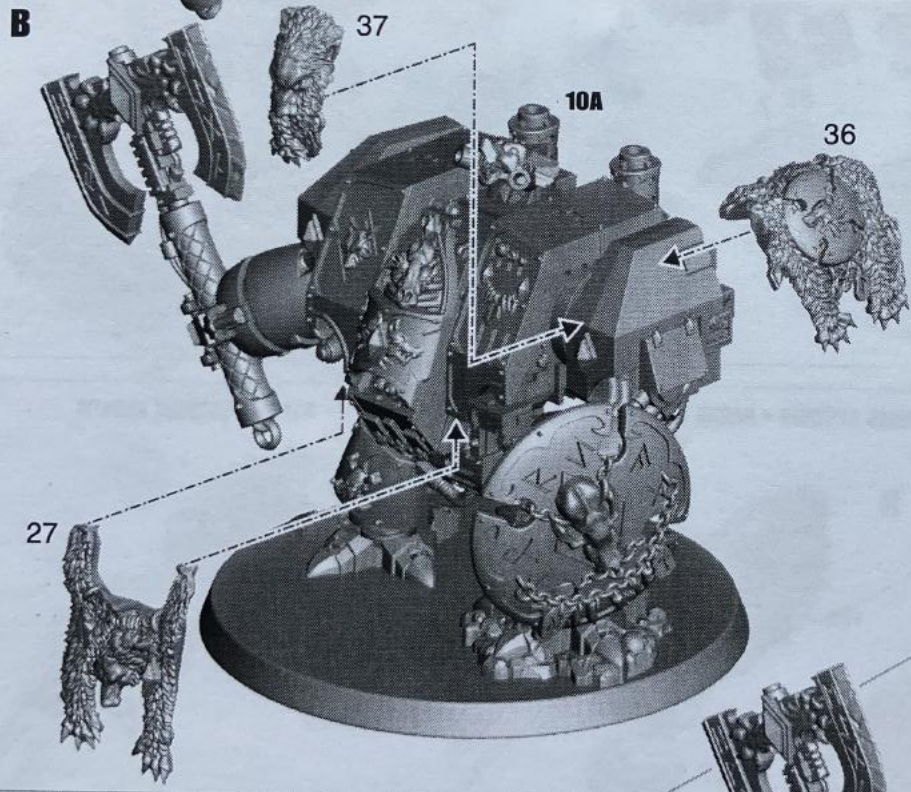
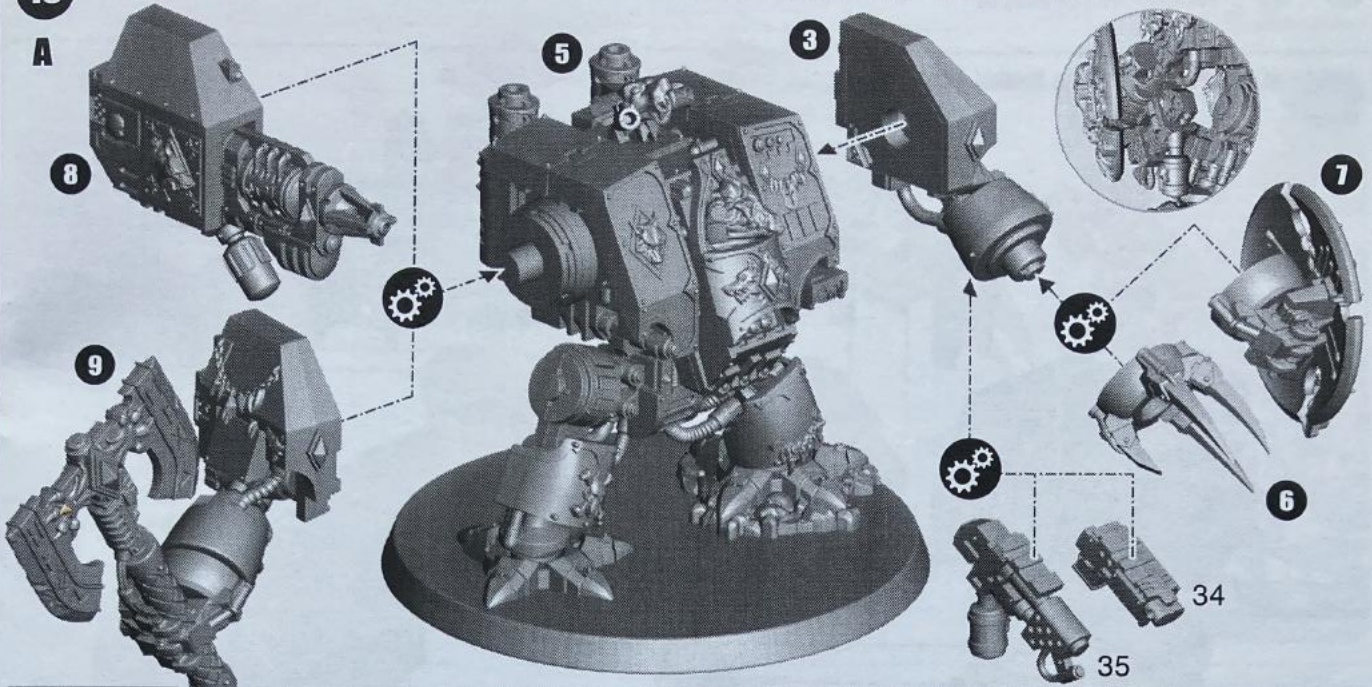
RIGHT ARM • BRAS DROIT • BRAZO DERECHO • RECHTER ARM • BRACCIO DESTRO

8 RANGED WEAPONS • ARMES DE TIR • ARMAS A DISTANCIA • FERNKAMPFWAFFEN • ARMI DA TIRO



9 FENRISIAN GREAT AXE • GRANDE HACHE DE FENRIS • GRAN HACHA FENRISIANA • FENRIS-STREITAXT • GRANDE ASCIA DI FENRIS





Accessories can be placed on the model as desired

Les accessoires peuvent être disposés à votre guise sur la figurine

Los accesorios se pueden colocar sobre la miniatura como se desee

Zubehör kann beliebig am Modell angebracht werden

Gli accessori possono essere collocati a piacere sul modello



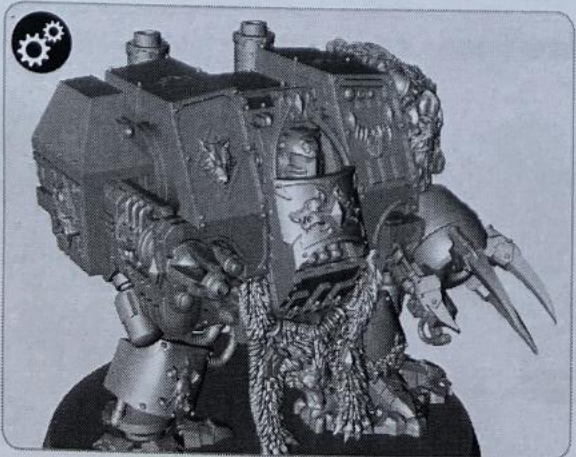
64



65

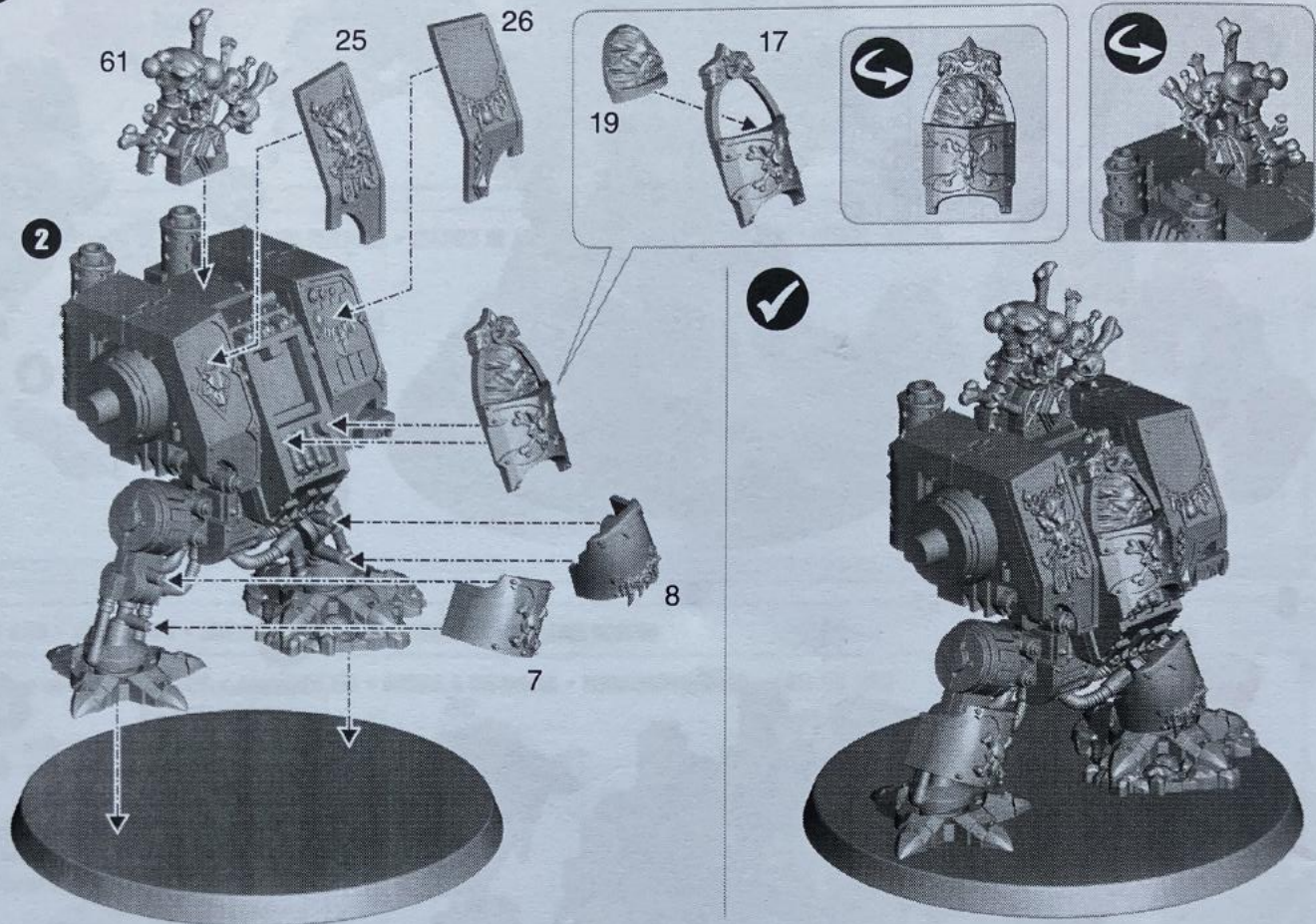


66



11

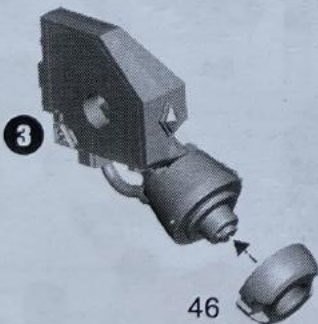
HEAD & ARMOUR • TÊTE & ARMURE • CABEZA Y BLINDAJE • KOPF & RÜSTUNG • TESTA E CORAZZA



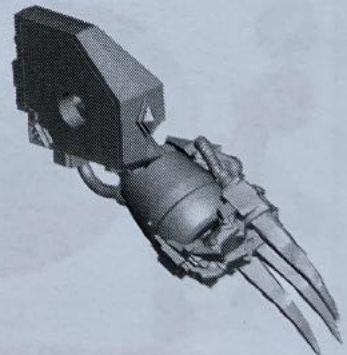
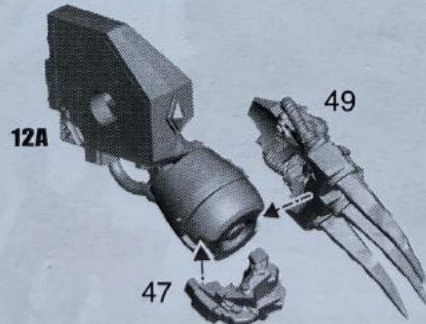
12

LEFT MURDERCLAWS • GRIFFES MEURTRIÈRES GAUCHES • GARRA ASESINA IZQUIERDA • LINKE MORDKLAUE • ARTIGLI ASSASSINI SINISTRI

A



B



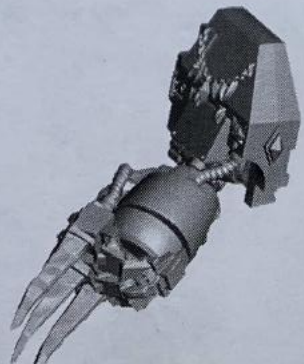
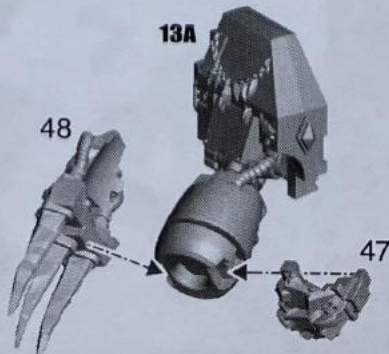
13

RIGHT MURDERCLAWS • GRIFFES MEURTRIÈRES DROITES • GARRA ASESINA DERECHA • RECHTE MORDKLAUE • ARTIGLI ASSASSINI DESTRI

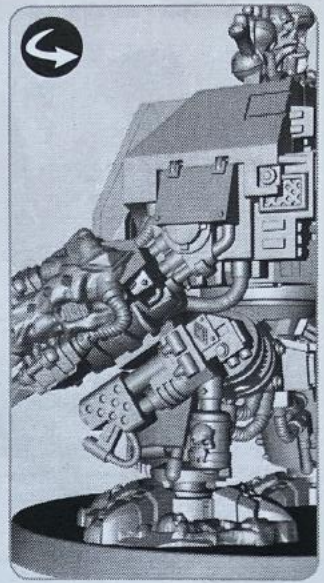
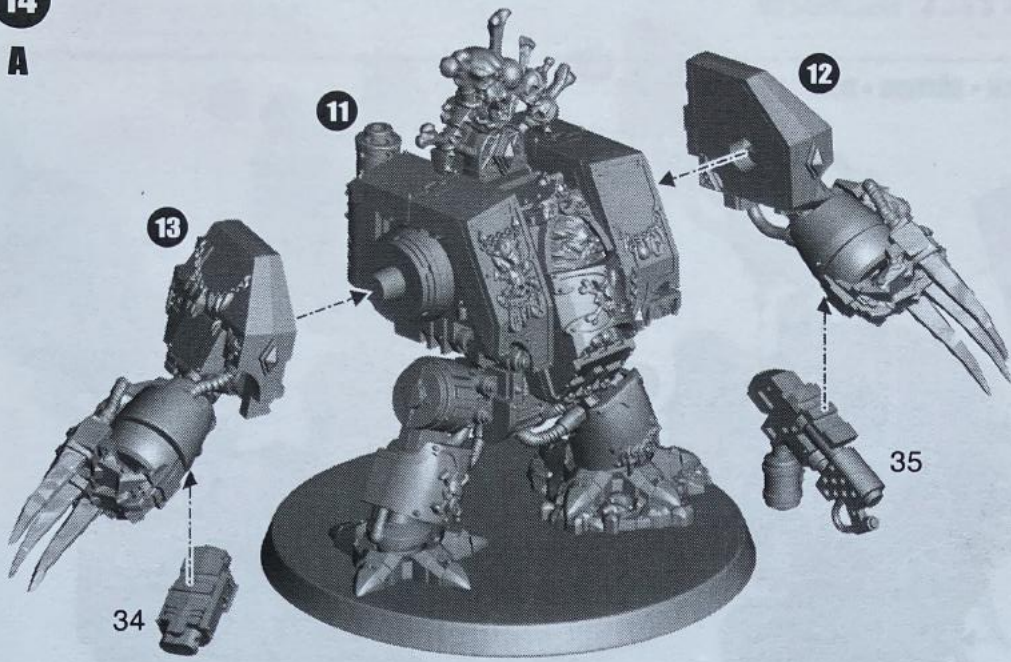
A



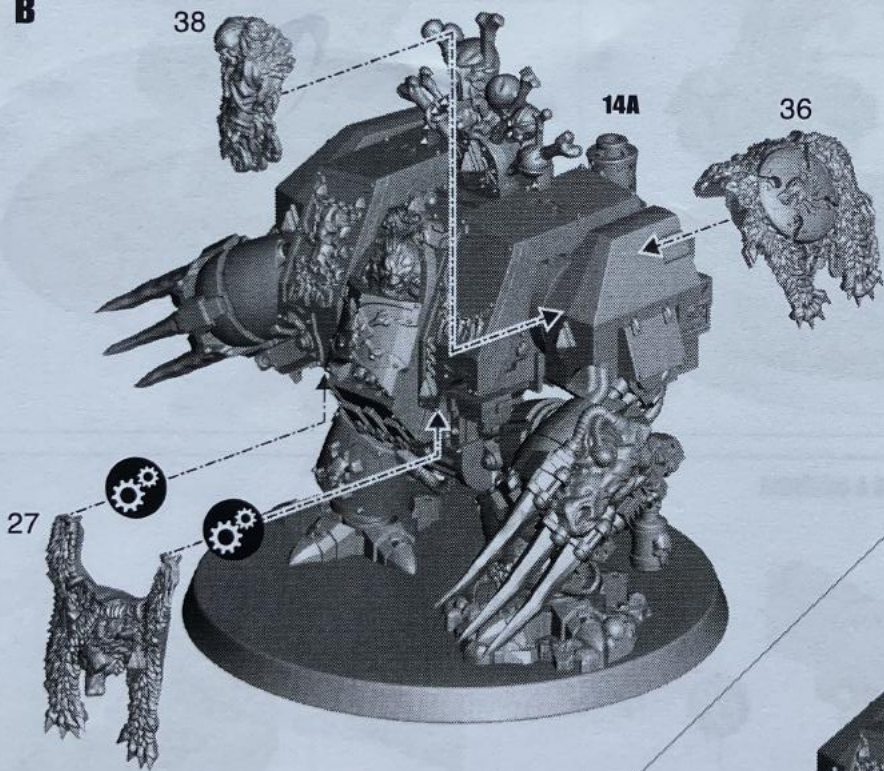
B







A



B



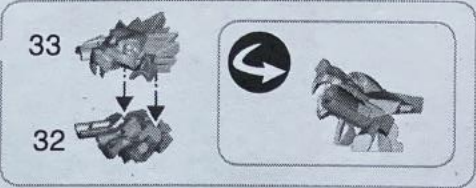
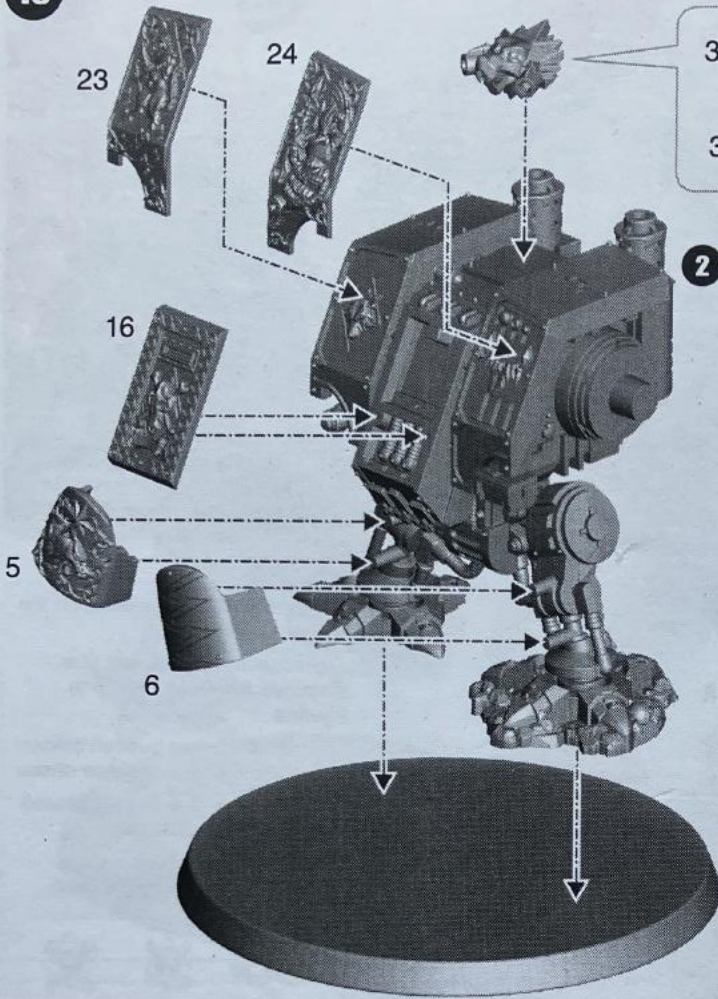
 Accessories can be placed on the model as desired
 Les accessoires peuvent être disposés à votre guise sur la figurine
 Los accesorios se pueden colocar sobre la miniatura como se desee
 Zubehör kann beliebig am Modell angebracht werden
 Gli accessori possono essere collocati a piacere sul modello

		
64	65	66

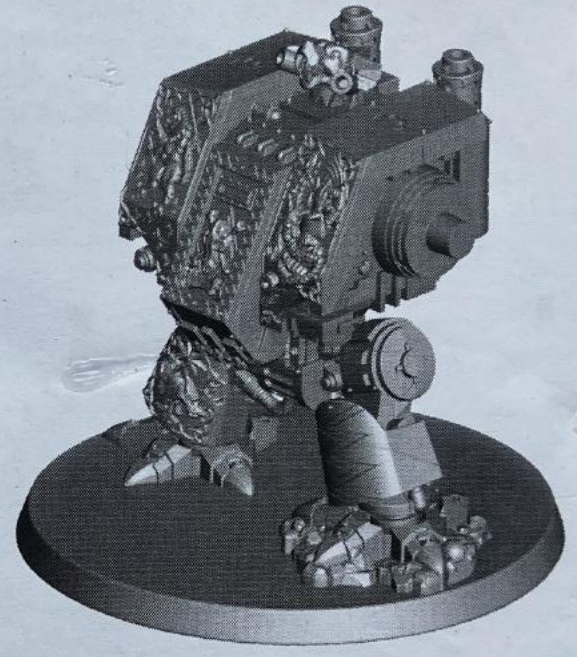


15

ARMOUR • ARMURE • BLINDAJE • RÜSTUNG • CORAZZA

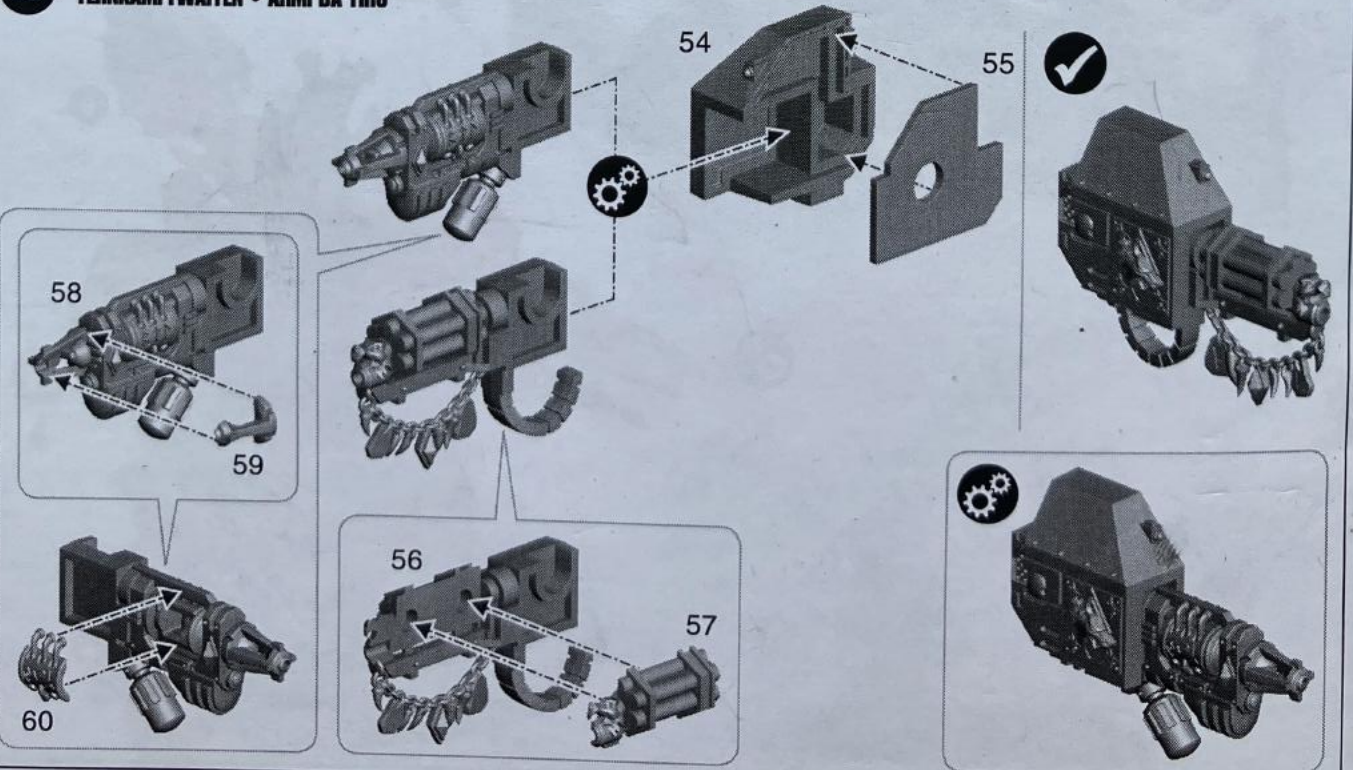


2



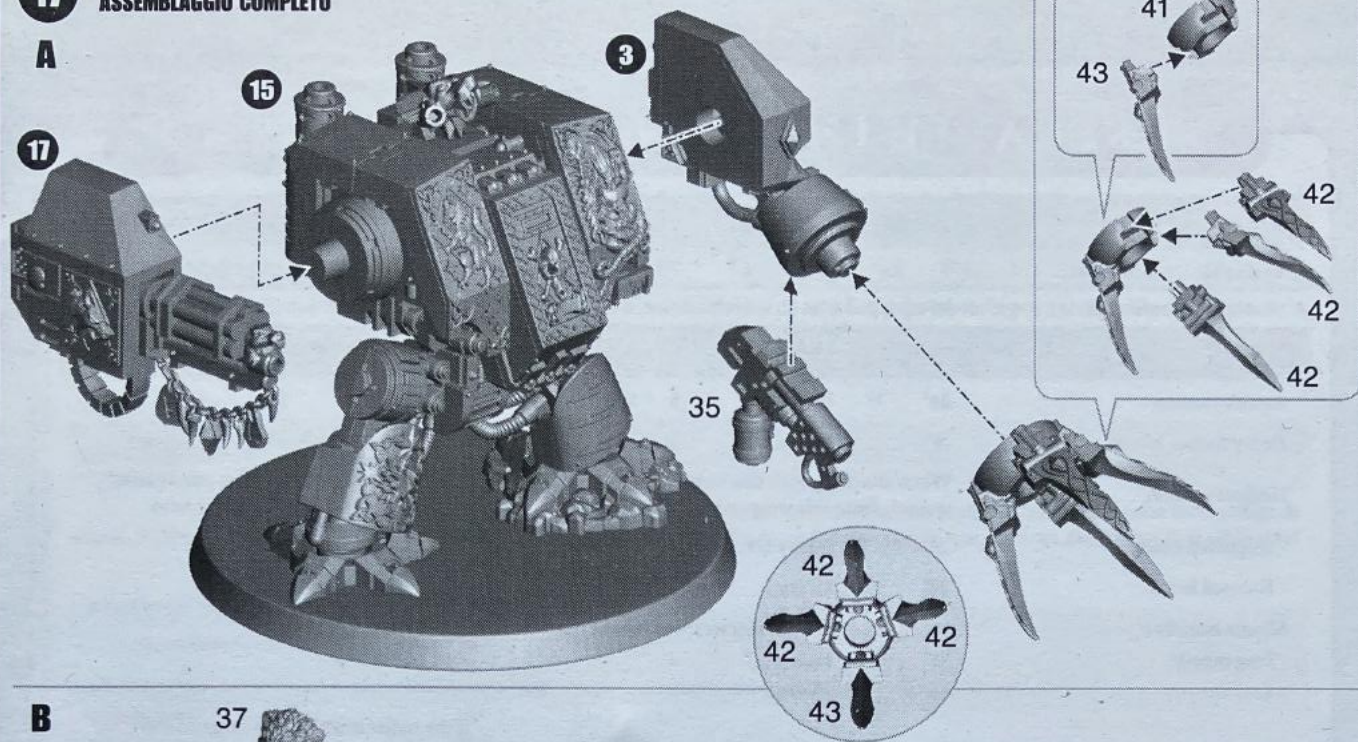
16

RANGED WEAPONS • ARMES DE TIR • ARMAS A DISTANCIA
FERNKAMPFWAFFEN • ARMI DA TIRO

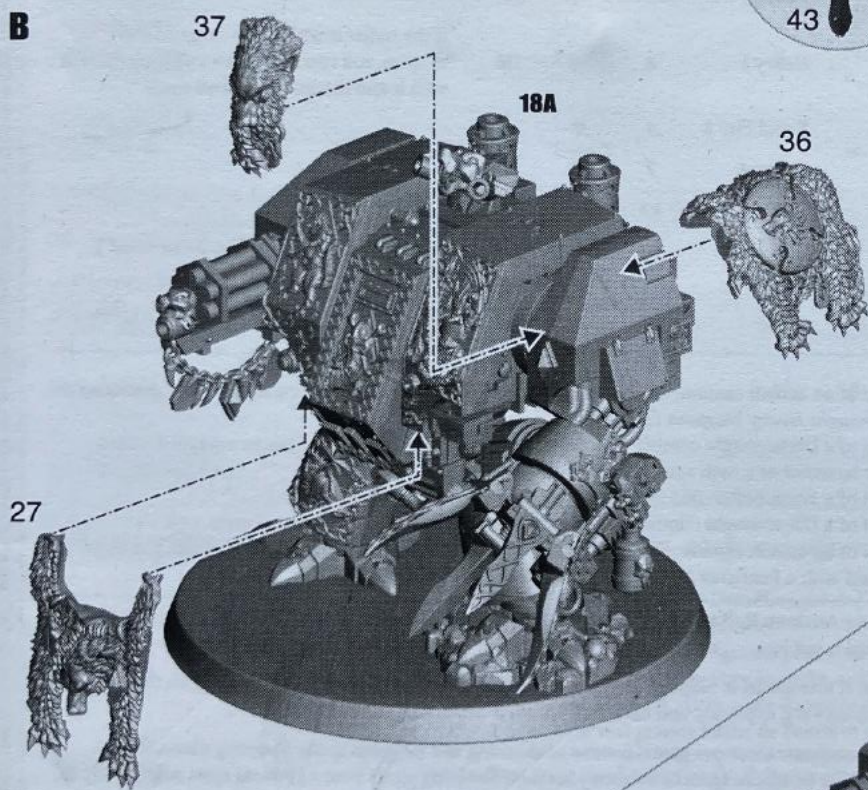


17 FINAL ASSEMBLY • ASSEMBLAGE FINAL • MONTAJE FINAL • ABSCHLIESSENDE ZUSAMMENBAU
 ASSEMBLAGGIO COMPLETO

A



B



Accessories can be placed on the model as desired

Les accessoires peuvent être disposés à votre guise sur la figurine

Los accesorios se pueden colocar sobre la miniatura como se desee

Zubehör kann beliebig am Modell angebracht werden

Gli accessori possono essere collocati a piacere sul modello



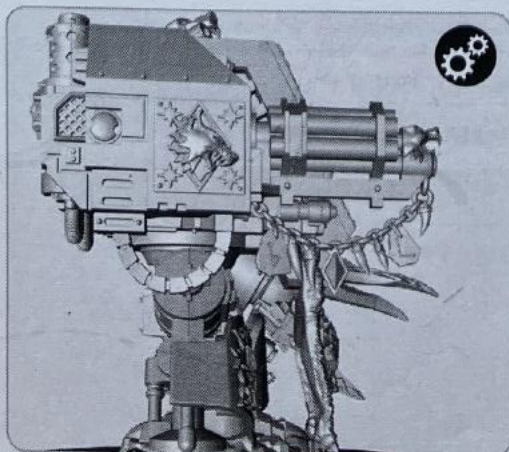
64



65



66



These essential rules will get your new unit on the battlefield – for the full rules for this unit, see the Codex or Index book relevant to your army.

VENERABLE DREADNOUGHT



NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Venerable Dreadnought	6"	2+	2+	6	7	8	4	8	3+

A Venerable Dreadnought is a single model equipped with an assault cannon, a storm bolter and a Dreadnought combat weapon.

WEAPON	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Assault cannon	24"	Heavy 6	6	-1	1	-
Heavy flamer	8"	Heavy D6	5	-1	1	This weapon automatically hits its target.
Helfrost cannon	When attacking with this weapon, choose one of the profiles below. If a model suffers any unsaved wounds from this weapon but is not slain, roll a D6; on a 6, the target suffers a mortal wound.					
- Dispersed beam	24"	Heavy D3	6	-2	1	-
- Focused beam	24"	Heavy 1	8	-4	D6	-
Missile launcher	When attacking with this weapon, choose one of the profiles below.					
- Frag missile	48"	Heavy D6	4	0	1	-
- Krak missile	48"	Heavy 1	8	-2	D6	-
Multi-melta	24"	Heavy 1	8	-4	D6	If the target is within half range of this weapon, roll two dice when inflicting damage with it and discard the lowest result.
Storm bolter	24"	Rapid Fire 2	4	0	1	-
Twin autocannon	48"	Heavy 4	7	-1	2	-
Dreadnought combat weapon	Melee	Melee	x2	-3	3	-
Fenrisian great axe	Melee	Melee	+4	-3	D6	Each time the bearer fights, it can make 1 additional attack with this weapon.
Great wolf claw	Melee	Melee	+4	-2	D6	You can re-roll failed wound rolls for this weapon.

WARGEAR OPTIONS

- Instead of an assault cannon, this model can be equipped with a helfrost cannon or a weapon from the *Dreadnought Heavy Weapons* list.
- Instead of a Dreadnought combat weapon and a storm bolter, this model can be equipped with a missile launcher or a twin autocannon.
- Instead of a storm bolter, this model can be equipped with a heavy flamer.
- Instead of a Dreadnought combat weapon, this model can be equipped with a great wolf claw.
- Instead of an assault cannon, Dreadnought combat weapon and storm bolter, this model can be equipped with a Fenrisian great axe and blizzard shield

WARGEAR OPTIONS

Unyielding Ancient: Roll a D6 each time this model loses a wound; on a 6 the damage is ignored and that wound is not lost.

Explodes: If this model is reduced to 0 wounds, roll a D6 before removing the model from the battlefield; on a 6 it explodes, and each unit within 3" suffers D3 mortal wounds.

Smoke Launchers: Once per game, instead of shooting any weapons in the Shooting phase, this Model can use its smoke launchers; until your next Shooting phase your opponent must subtract 1 from all hit rolls for ranged weapons that target this vehicle.

Blizzard Shield: A model equipped with a blizzard shield has a 3+ invulnerable save.

FACTION KEYWORDS

IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <SPACE WOLVES>

KEYWORDS

VEHICLE, DREADNOUGHT, VENERABLE DREADNOUGHT

Ces règles rudimentaires vous permettent de jouer votre nouvelle unité. Pour les règles complètes, référez-vous au Codex ou à l'Index correspondant à votre armée.

VENERABLE DREADNOUGHT



NAME	M	CC	CT	F	E	PV	A	Cd	Sv
Venerable Dreadnought	6"	2+	2+	6	7	8	4	8	3+

Un Venerable Dreadnought est une figurine individuelle équipée d'un canon d'assaut, d'un bolter Storm et d'une arme de mêlée de Dreadnought.

ARME	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Canon d'assaut	24"	Lourde 6	6	-1	1	-
Lance-flammes lourd	8"	Lourde D6	5	-1	1	Cette arme touche automatiquement sa cible.
Canon Helfrost	Lorsque vous attaquez avec cette arme, choisissez un des profils ci-dessous. Si cette arme inflige au moins une blessure non sauvegardée à une figurine sans la tuer, jetez un D6; sur un 6, la cible subit une blessure mortelle.					
- Faisceau diffus	24"	Lourde D3	6	-2	1	-
- Faisceau concentré	24"	Lourde 1	8	-4	D6	-
Lance-missiles	Lorsque vous attaquez avec cette arme, choisissez un des profils ci-dessous.					
- Missile Frag	48"	Lourde D6	4	0	1	-
- Missile Krak	48"	Lourde 1	8	-2	D6	-
Multi-fuseur	24"	Lourde 1	8	-4	D6	Si la cible est à mi-portée ou moins de cette arme, jetez deux dés lorsque vous infligez ses dégâts et défaussez le résultat le plus bas.
Bolter Storm	24"	Tir Rapide 2	4	0	1	-
Autocanon jumelé	48"	Lourde 4	7	-1	2	-
Dreadnought combat weapon	Melee	Melee	x2	-3	3	-
Grande hache de Fenris	Mêlée	Mêlée	+4	-3	D6	Chaque fois que le porteur combat, il peut effectuer 1 attaque supplémentaire avec cette arme.
Grande griffe de loup	Mêlée	Mêlée	+4	-2	D6	Vous pouvez relancer les jets de blessure ratés pour cette arme.

OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- Au lieu d'un canon d'assaut, cette figurine peut avoir un canon Helfrost ou une arme de la liste Armes Lourdes de Dreadnought.
- Au lieu d'une arme de mêlée de Dreadnought et d'un bolter Storm, cette figurine peut avoir un lance-missiles ou un autocanon jumelé.
- Au lieu d'un bolter Storm, cette figurine peut avoir un lance-flammes lourd.
- Au lieu d'une arme de mêlée de Dreadnought, cette figurine peut avoir une grande griffe de loup.
- Au lieu d'un canon d'assaut, d'une arme de mêlée de Dreadnought et d'un bolter Storm, cette figurine peut avoir une grande hache de Fenris et un bouclier Blizzard.

APTITUDES

Ancêtre Invulnérable: Lancez un D6 à chaque fois que cette figurine perd 1 PV. Sur un 6, le dégât est ignoré et le PV n'est pas perdu.

Explosion: Si cette figurine est réduite à 0PV, lancez un D6 avant de la retirer du champ de bataille; sur un 6 elle explose et chaque unité à 3" ou moins subit D3 blessures mortelles.

Fumigènes: Une fois par partie, au lieu d'utiliser une ou des armes en phase de Tir, cette figurine peut utiliser ses fumigènes; jusqu'à votre prochaine phase de Tir, votre adversaire doit soustraire 1 de tous les jets de touche des armes de tir qui visent ce véhicule.

Bouclier Blizzard: Une figurine équipée d'un bouclier Blizzard a une sauvegarde invulnérable de 3+.

MOTS-CLÉS DE FACTION

IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <SPACE WOLVES>

MOTS-CLÉS

VÉHICULE, DREADNOUGHT, VENERABLE DREADNOUGHT

Estas reglas esenciales te permitirán desplegar tu nueva unidad en el campo de batalla. Para conseguir las reglas completas de esta unidad, consulta el Codex o Index relativo a tu ejército.

VENERABLE DREADNOUGHT



NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Venerable Dreadnought	6"	2+	2+	6	7	8	4	8	3+

Un Venerable Dreadnought es una sola miniatura armada con un cañón de asalto, un bólter tormenta y un arma de combate de Dreadnought.

ARMA	ALC.	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Cañón de asalto	24"	Pesada 6	6	-1	1	-
Lanzallamas pesado	8"	Pesada 1D6	5	-1	1	Esta arma impacta automáticamente a su blanco.
Cañón congelante	Al atacar con esta arma, elige uno de los perfiles siguientes. Si una miniatura sufre cualquier herida no salvada de esta arma pero no muere, tira 1D6. Con un 6, el blanco sufre una herida mortal.					
- Rayo disperso	24"	Pesada 1D3	6	-2	1	-
- Rayo concentrado	24"	Pesada 1	8	-4	1D6	-
Lanzamisiles	Al atacar con esta arma, elige uno de los perfiles siguientes.					
- Misil frag	48"	Pesada 1D6	4	0	1	-
- Misil perforante	48"	Pesada 1	8	-2	1D6	-
Cañón de fusión	24"	Pesada 1	8	-4	1D6	Si el blanco está a mitad de alcance o menos de esta arma, tira dos dados al infligir daño con ella y descarta el resultado más bajo.
Bólter tormenta	24"	Fuego rápido 2	4	0	1	-
Cañón automático doble	48"	Pesada 4	7	-1	2	-
Arma de combate de Dreadnought	Com.	Combate	x2	-3	3	-
Gran hacha Fenrisiana	Com.	Combate	+4	-3	1D6	Cada vez que el portador lucha puede hacer 1 ataque adicional con esta arma.
Gran garra de lobo	Com.	Combate	+4	-2	1D6	Puedes repetir las tiradas para herir fallidas con esta arma.

OPCIONES DE EQUIPO

- En lugar de un cañón de asalto, esta miniatura puede equiparse con un cañón congelante o un arma de la lista de Armas pesadas de Dreadnought.
- En lugar de un arma de combate de Dreadnought y un bólter tormenta, esta miniatura puede equiparse con un lanzamisiles o un cañón automático doble.
- En lugar de un bólter tormenta, esta miniatura puede equiparse con un lanzallamas pesado.
- En lugar de un arma de combate de Dreadnought, esta miniatura puede equiparse con una gran garra de lobo.
- En lugar de un cañón de asalto, arma de combate de Dreadnought y bólter tormenta, esta miniatura puede equiparse con una Gran hacha Fenrisiana y escudo de tempestad.

HABILIDADES

Antiguo inflexible. Tira 1D6 cada vez que esta miniatura pierda una herida. Con un 6, se ignora el daño y no pierde esa herida.

Descargadores de humo. Una vez por partida, en lugar de disparar sus armas en la fase de disparo, esta miniatura puede usar sus descargadores de humo; hasta tu próxima fase de disparo tu oponente resta 1 a todas las tiradas para impactar de las armas a distancia que tengan como blanco este vehículo.

Explosión. Si las heridas de esta miniatura se reducen a 0, tira 1D6 antes de retirarla del campo de batalla; con un 6 explota, y cada unidad a 3" o menos sufre 1D3 heridas mortales.

Escudo de tempestad. Una miniatura equipada con un escudo de tempestad tiene una salvación invulnerable de 3+.

CLAVES DE FACCIÓN

IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <SPACE WOLVES>

CLAVES DE FACCIÓN

VEHÍCULO, DREADNOUGHT, VENERABLE DREADNOUGHT

Mit diesen Regeln kannst du deine neue Einheit gleich in die Schlacht führen – die vollständigen Regeln findest du im Codex oder Index für deine Armee.

VENERABLE DREADNOUGHT



NAME	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
Venerable Dreadnought	6"	2+	2+	6	7	8	4	8	3+

Ein Venerable Dreadnought ist ein einzelnes Modell, das mit einer Sturmkanone, einem Sturmbolter und einer Dreadnought-Nahkampfwaffe ausgerüstet ist.

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Helfrost-Kanone						Wähle eines der Profile unten, wenn du mit dieser Waffe attackierst. Wenn ein Modell Lebenspunktverluste durch diese Waffe erleidet, jedoch nicht getötet wird, wirf einen W6; bei einer 6 erleidet das Modell eine tödliche Verwundung.
- Gestreuter Strahl	24"	Schwer W3	6	-2	1	-
- Fokussierter Strahl	24"	Schwer 1	8	-4	W6	-
Raketenwerfer						Wähle beim Attackieren mit dieser Waffe eines der folgenden Profile.
- Fragmentrakete	48"	Schwer W6	4	0	1	-
- Sprengrakete	48"	Schwer 1	8	-2	W6	-
Sturmkanone	24"	Schwer 6	6	-1	1	-
Schwerer Flammenwerfer	8"	Schwer W6	5	-1	1	Diese Waffe trifft ihr Ziel automatisch.
Multimelter	24"	Schwer 1	8	-4	W6	Wenn das Ziel innerhalb der halben Reichweite dieser Waffe ist, wirf bei der Ermittlung ihres Schadens zwei Würfel und lege das niedrigere Ergebnis ab.
Sturmbolter	24"	Schnellfeuer 2	4	0	1	-
Zwillingsmaschinenkanone	48"	Schwer 4	7	-1	2	-
Dreadnought-Nahkampfwaffe	Nahkampf	Nahkampf	x2	-3	3	-
Fenris-Streitaxt	Nahkampf	Nahkampf	+4	-3	W6	Jedes Mal, wenn der Träger kämpft, kann er mit dieser Waffe 1 zusätzliche Attacke durchführen.
Große Wolfsklaue	Nahkampf	Nahkampf	+4	-2	W6	Du kannst für diese Waffe misslungene Verwundungswürfe wiederholen.

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Anstatt mit einer Sturmkanone kann dieses Modell mit einer Helfrost-Kanone oder einer Waffe von der Liste *Schwere Dreadnoughtwaffen* ausgestattet werden.
- Anstatt mit einer Dreadnought-Nahkampfwaffe und einem Sturmbolter kann dieses Modell mit einem Raketenwerfer oder einer Zwillingsmaschinenkanone ausgestattet werden.
- Anstatt mit einem Sturmbolter kann dieses Modell mit einem Schweren Flammenwerfer ausgestattet werden.
- Anstatt mit einer Dreadnought-Nahkampfwaffe kann dieses Modell mit einer Großen Wolfsklaue ausgestattet werden.
- Anstatt mit Sturmkanone, Dreadnought-Nahkampfwaffe und Sturmbolter kann dieses Modell mit einer Fenris-Streitaxt und einem Blizzard-Schild ausgestattet werden.

FÄHIGKEITEN

Unbeugsamer Ältester: Wirf jedes Mal einen W6, wenn dieses Modell einen Lebenspunkt verliert; bei einem Wurfresultat von 6 wird der Schaden ignoriert und der Lebenspunkt geht nicht verloren.

Explosion: Wenn dieses Modell auf 0 Lebenspunkte reduziert wird, wirf einen W6, bevor du es vom Schlachtfeld entfernst. Bei einer 6 explodiert es und jede Einheit innerhalb von 3 Zoll erleidet W3 tödliche Verwundungen.

Nebelwerfer: Einmal pro Schlacht kann dieses Modell seine Nebelwerfer einsetzen, statt in der Fernkampfphase irgendwelche Waffen abzufeuern; bis zu deiner nächsten Fernkampfphase muss dein Gegner 1 von allen Trefferwürfen für Fernkampfwaffen abziehen, die dieses Fahrzeug als Ziel haben.

Blizzard-Schild: Ein Modell, das mit einem Blizzard-Schild ausgestattet ist, hat einen Rettungswurf von 3+.

FRAKTION

IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, SPACE WOLVES

SCHLÜSSELWÖRTER

FAHRZEUG, DREADNOUGHT, VENERABLE DREADNOUGHT

Queste regole base ti aiuteranno a portare sul campo di battaglia la tua nuova unità; per le regole complete consulta il Codex o l'Index corrispondente alla tua armata.

VENERABLE DREADNOUGHT



NOME	M	AC	AB	FD	R	FE	A	D	S
Venerable Dreadnought	6"	2+	2+	6	7	8	4	8	3+

Un Venerable Dreadnought è un singolo modello equipaggiato con cannone d'assalto, requiem d'assalto e arma da mischia dei Dreadnoughts.

ARMA	GITTATA	TIPO	FD	VP	DA	ABILITÀ
Cannone d'assalto	24"	Pesante 6	6	-1	1	-
Lanciafiamme pesante	8"	Pesante D6	5	-1	1	Quest'arma colpisce automaticamente il bersaglio.
Cannone gelo infernale	Quando attacchi con quest'arma scegli uno dei profili in basso. Se un modello subisce ferite non salvate da quest'arma ma non viene ucciso, tira un D6: con 6 il bersaglio subisce una ferita mortale.					
- Raggio diffuso	24"	Pesante D3	6	-2	1	-
- Raggio concentrato	24"	Pesante 1	8	-4	D6	-
Lanciamissili	Quando attacchi con quest'arma scegli uno dei profili in basso.					
- Missile a frammentazione	48"	Pesante D6	4	0	1	-
- Missile perforante	48"	Pesante 1	8	-2	D6	-
Multitermico	24"	Pesante 1	8	-4	D6	Se il bersaglio si trova entro metà della gittata di quest'arma, tira due dadi quando infliggi danni con essa e scarta il risultato più basso.
Requiem d'assalto	24"	Cadenza Rapida 2	4	0	1	-
Doppio cannone automatico	48"	Pesante 4	7	-1	2	-
Arma da mischia dei Dreadnoughts	Mischia	Mischia	x2	-3	3	-
Grande ascia di Fenris	Mischia	Mischia	+4	-3	D6	Ogni volta che il portatore combatte può effettuare 1 attacco addizionale con quest'arma.
Grande artiglio del lupo	Mischia	Mischia	+4	-2	D6	Puoi ripetere i tiri per ferire falliti di quest'arma.

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Al posto di un cannone d'assalto, questo modello può prendere un cannone gelo infernale o un'arma dalla lista *Armi pesanti dei Dreadnoughts*.
- Al posto di un'arma da mischia dei Dreadnoughts e di un requiem d'assalto, questo modello può prendere un lanciamissili o un doppio cannone automatico.
- Al posto di un requiem d'assalto, questo modello può prendere un lanciafiamme pesante.
- Al posto di un'arma da mischia dei Dreadnoughts, questo modello può prendere un grande artiglio del lupo.
- Al posto di un cannone d'assalto, dell'arma da mischia dei Dreadnoughts e del requiem d'assalto, questo modello può prendere una grande ascia di Fenris e uno scudo bufera.

ABILITÀ

Antico e Inarrestabile: tira un D6 ogni volta che questo modello perde una ferita; con 6 ignora il danno e non perde la ferita.

Eplode: se questo modello viene ridotto a 0 ferite tira un D6 prima di rimuoverlo dal campo di battaglia; con 6 esplode, e ogni unità entro 3" subisce D3 ferite mortali.

Fumogeni: una volta per partita, anziché sparare con le armi nella fase di Tiro, questo modello può usare i fumogeni; fino alla tua successiva fase di Tiro l'avversario deve sottrarre 1 da tutti i tiri per colpire delle armi da tiro che hanno come bersaglio questo veicolo.

Scudo Bufera: un modello armato con scudo bufera ha un tiro invulnerabilità di 3+.

KEYWORDS DI FAZIONE

IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <SPACE WOLVES>

KEYWORDS

VEICOLO, DREADNOUGHT, VENERABLE DREADNOUGHT