



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

SOUL GRINDER BROYEUR D'ÂMES APLASTADOR DE ALMAS

When a Daemon's physical body is slain, he can surrender his true name to the Forge of Souls. The dark bargain thus sealed, the Daemon's crippled essence is bound to a mighty Warpmetal hulk. This is he reborn as a Soulgrinder.

A Soulgrinder's clanking tread shakes the ground with every step, and it is able to scuttle swift as a horse's gallop, or even faster should the scent of battle touch its nostrils. Piston-driven legs thud home with sickeningly force, crushing to bloody paste those beneath. Formidable though a Soulgrinder's brute strength is, he does not need to rely on it alone to slaughter his foes, for the transformation grants weapons to match the newfound stature.

Quand l'enveloppe physique d'un démon est abattue, il peut céder son nom véritable à la Forge des Âmes. Une fois conclu ce sombre pacte, l'essence du démon estropié est liée à une puissante carcasse de métal du Warp. Ainsi, le démon rénaît en tant que Broyeur d'Âmes.

Le sol tremble sous les pas cliquetants du Broyeur d'Âmes, et il peut se précipiter aussi vite qu'un cheval au galop lorsque l'odeur du carnage parvient à ses narines. Ses pattes mues par des pistons s'abattent avec une force effrayante et réduisent en bouillie quiconque se trouve sur sa route. Mais aussi formidable que soit sa force brute, le Broyeur d'Âmes ne dépend pas d'elle pour massacrer ses ennemis, car la métamorphose lui confère des armes aux dimensions de sa nouvelle stature.

Quando el cuerpo físico de un demonio muere, puede brindarle su nombre auténtico a la Forja de las Almas. Al sellar este pacto, la esencia dañada del Demonio queda atada a una poderosa mole de metal disforme. Así renacerá como Aplastador de Almas.

El caminar metálico del Aplastador de Almas hace retumbar el suelo con cada paso, y es capaz de correr tan rápido como un caballo al galope, o incluso más si la esencia del combate llega hasta su olfato. Sus piernas animadas por mecanismos de presión golpearán con una fuerza apabullante, aplastando a todos aquellos a los que pueda pasar por encima. A pesar de la fuerza formidable del Aplastador de Almas, no tiene que confiar únicamente en ella para acabar con sus enemigos, ya que su transformación le ofrece armas a juego con su nueva esencia.

Wenn der physische Leib eines Dämons vernichtet wird, kann der Dämon seinen wahren Namen der Schmiede der Seelen preisgeben und dadurch einen finsternen Handel beschließen. Die verwundete Essenz des Dämons wird an einen mächtigen Rumpf aus Warpmetall gebunden und der Dämon als Seelenzermalmter wiedergeboren.

Jeder schwere Schritt eines Seelenzermalmers lässt den Boden erzittern, und doch ist er schnell wie ein Pferd, schneller noch, wenn er eine Schlacht wittert. Hydraulische Beine fahren mit Überkeil erregender Gewalt herab und zerdürren alles darunter zu blutigen braunem Matsch. Neben seiner brutalen Stärke besitzt der Seelenzermalmter aber auch andere Mittel, denn die Feinde abzuschlachten, denn durch die Transformation erhält er auch seiner neuen Gestalt angemessene Waffen.

SEELENZERMALMER STRAZIA ANIME ソウルグライダー

Quando il corpo fisico di un Demone viene ucciso, questi può rivelare il suo vero nome alla Forgia delle Anime e, a volta stipulato l'oscuro patto, la sua essenza mutilata viene vincolata ad un possente colosso di metallo warp, rinascendo come Strazia Anime.

Lo sferragliante tramestio di uno Strazia Anime fa tremare il terreno ad ogni passo; esso è in grado di avanzare veloce come un cavallo al galoppo, o persino più rapidamente se l'odore della battaglia arriva alle sue narici. Le zampe mosse da pistoni idraulici colpiscono con forza indescrivibile, trasformando coloro che calpestano in una polpa sanguinolenta. Per quanto la forza bruta di uno Strazia Anime sia formidabile, non è l'unica risorsa alla quale può fare affidamento per uccidere gli avversari, poiché la trasformazione gli conferisce armi appropriate alla sua nuova forma.

物理的な肉体が破壊された場合、そのディーモンは(魂の炉)に自らの真の名前を捧げることができ、こうして邪悪な契約が結ばれると、傷ついたディーモンの精魂はワープメタル製の巨大へと束縛され、このディーモンはソウルグライダー(魂をすりつぶすもの)として生まれ変わるのだ。

ソウルグライダーは、耳障りな金属音の反響を繰り返しながら進む。その前進は馬のギャロップのごとく速いが、戦闘の匂いを嗅ぎ取れば、さらなる勢いで前進するのだ。ピストン駆動の重い脚が大地を踏みならすと、肉塊へと変わり果てる。ソウルグライダーは驚くべき怪力を持ち、それだけでも敵をたやすく破壊できるが、なお恐ろしいことに、彼らはその巨体に見合う新たな武器を指輪して持っているのだ。

READ BEFORE ASSEMBLY • À LIRE AVANT ASSEMBLAGE • LEER ANTES DE MONTAR BITTE VOR DEM ZUSAMMENBAU LESEN • LEGGERE PRIMA DI ASSEMBLARE • 組み立て前の注意

READ BEFORE ASSEMBLY
Before assembling your model kit, read through these instructions carefully. To assemble this kit, you will need Plastic Glue, A pair of clippers or a sharp modelling knife is required for removing parts from the plastic frame. Plastic mould-lines and injection markings can be removed with the modelling knife.

Citadel Plastic Cutters
Plastic Cutters are ideal for removing components from plastic frames and trimming components. The cutter blades have a slim profile that tapers to 1mm for greater accuracy. Games Workshop does not recommend this product for use by children under the age of 16 without adult supervision.

Citadel Hobby Knife
The Hobby Knife is designed for cutting and cleaning components. The ergonomic rubber handle gives great control and has been designed to be used in key modelling positions. The knife comes with 12 spare blades to give your tool a long life and ensure you keep it sharp. Games Workshop does not recommend this product for use by children under the age of 18 without adult supervision. Remember to always cut away from your body and fingers.

Citadel Plastic Glue
This glue is perfect for assembling plastic Citadel Miniatures. Plastic Glue is not suitable for use on resin or metal miniatures and should be used in a well ventilated area. Games Workshop does not recommend this product for use by children under the age of 16 without adult supervision. Ensure that the instructions on the glue packaging are followed.

À LIRE AVANT ASSEMBLAGE
Avant de passer à l'assemblage, lisez attentivement les instructions qui suivent. Pour assembler ce kit, vous aurez besoin de colle pour le plastique. Une paire de pinces ou un couteau de modélisme est requis pour détacher les éléments de leur grappe plastique. Les lignes de moulage et les marques d'injection peuvent être retirées avec un couteau de modélisme.

Pinces Coupantes pour Plastique Citadel
Les pinces coupantes sont idéales pour ôter les éléments de leur grappe plastique ainsi que pour les ébarber. Leurs mâchoires biseautées s'étrécissent jusqu'à une largeur d'1mm pour une découpe précise. Games Workshop déconseille l'utilisation de cet outil chez les enfants de moins de 16 ans sans la surveillance d'un adulte.

Couteau de Modélisme Citadel
Le Couteau de Modélisme est conçu pour découper et ébarber les éléments. Son manche ergonomique recouvert de latex assure un grand contrôle de vos gestes et a été prévu pour accommoder les positions de découpe les plus communes. Il est fourni avec 12 lames de rechange pour une longévité optimale, lesquelles vous garantiront un outil toujours affilé. Games Workshop déconseille l'utilisation de cet outil chez les enfants de moins de 18 ans sans la surveillance d'un adulte. Effectuez toujours vos découpes dans le sens opposé à vos doigts et à votre corps.

Colle Plastique Citadel
Cette colle est parfaite pour assembler les figurines plastique Citadel. Elle ne convient toutefois pas aux figurines en métal ou en résine et doit toujours être utilisée dans une pièce bien ventilée. Games Workshop déconseille l'utilisation de ce produit aux enfants de moins de 16 ans sans la surveillance d'un adulte. Respectez les précautions d'emploi.

LEER ANTES DE MONTAR
Antes de montar el contenido del kit, lee estas instrucciones cuidadosamente. Para montar este kit, necesitas pegamento para plástico. También te harán falta unas tenacillas o una cuchilla de modelismo para separar las piezas de la matriz de plástico. Las líneas de molde de plástico y las marcas de inyección pueden retirarse con la cuchilla de modelismo.

Tenacillas de plástico Citadel
Las Tenacillas de plástico son ideales para separar los componentes de las matrices de plástico y recortar los componentes. Las hojas de corte tienen un perfil de 1mm que permite una gran precisión. Games Workshop no recomienda que niños menores de 16 años las utilicen sin supervisión de un adulto.

Cuchilla de modelismo Citadel
La Cuchilla de modelismo está diseñada para cortar y pulir componentes. Su mango de goma ergonómico ofrece un gran control y se ha diseñado para facilitar las tareas de modelismo más importantes. La cuchilla incluye 12 hojas de recambio que le aseguran a esta herramienta una larga vida útil y un perfil siempre afilado. Games Workshop no recomienda que niños menores de 18 años la utilicen sin supervisión de un adulto. Asegúrate de cortar siempre en dirección contraria a tu cuerpo y dedos.

Pegamento de plástico Citadel
Este pegamento es ideal para montar miniaturas Citadel de plástico. El pegamento para plástico Citadel no es aconsejable para pegar miniaturas de resina o metal y recomendamos su uso en habitaciones bien ventiladas. Games Workshop no recomienda este producto para menores de 16 años sin la supervisión de un adulto. Asegúrese de seguir las instrucciones indicadas en el envase.

BITTE VOR DEM ZUSAMMENBAU LESEN
Bevor du dich an den Zusammenbau machst, solltest du diese Anleitung sorgfältig lesen. Für den Zusammenbau benötigst du Kunststoffkleber. Ein Seitenschneider oder ein scharfes Bastelmesser ist nötig, um die Bauteile aus dem Kunststoffgussrahmen zu trennen. Gussgrate und Gusskanäle können mit einem Bastelmesser entfernt werden.

Citadel-Kunststoffschnneider
Kunststoffschnneider eignen sich ideal für das Entfernen von Einzelteilen aus Kunststoff-Gussrahmen und das anschließende Säubern der Teile. Das Klingensprofil verjüngt sich auf 1 mm, was große Schneidgenauigkeit garantiert. Games Workshop empfiehlt die Verwendung dieses Produkts für Kinder unter 16 Jahren nicht ohne Aufsicht eines Erwachsenen.

Citadel-Bastelmesser
Das Bastelmesser dient dazu, Einzelteile zu schneiden und zu säubern. Der ergonomische Gummigriff garantiert eine sichere Handhabung und wurde für komplexe Modellbauarbeiten entwickelt. Für eine lange Haltbarkeit und dauerhafte Schärfe wird das Messer mit 12 Ersatzklingen geliefert. Games Workshop empfiehlt die Verwendung dieses Produkts für Kinder unter 18 Jahren nicht ohne Aufsicht eines Erwachsenen. Denk daran, immer von Körper und Fingern weg zu schneiden.

Citadel-Kunststoffkleber
Dieser Klebstoff eignet sich perfekt für das Zusammenbauen von Citadel-Miniaturen aus Kunststoff. Kunststoffkleber eignet sich nicht für Miniaturen aus Resin oder Metall und sollte nur in gut belüfteten Räumen verwendet werden. Games Workshop empfiehlt die Benutzung durch Kinder unter 16 Jahren nur unter Aufsicht eines Erwachsenen. Beachte die Anweisungen auf der Verpackung des Klebstoffs.

LEGGERE PRIMA DI ASSEMBLARE
Leggere attentamente prima di assemblare il kit. Per assemblarlo hai bisogno della Colla per plastica. È necessario usare un paio di tronchesine o una taglierina da modellismo affilata per rimuovere i componenti dagli sprue di plastica. Le linee e i difetti di fusione possono essere rimossi usando la taglierina da modellismo.

Tronchesine Citadel
Le tronchesine sono perfette per rimuovere i componenti dagli sprue di plastica e per ripulirli. Le lame hanno un profilo sottile che si restringe fino ad 1mm per una maggiore precisione. Games Workshop consiglia l'utilizzo di questo prodotto da parte dei minori di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

Taglierina da modellismo Citadel
La taglierina da modellismo è pensata per tagliare e pulire i componenti. Il manico ergonomico di gomma ti permette di avere maggiore controllo ed è stato progettato per usarla in posizioni modellistiche chiave. La taglierina è corredata di 12 lame di scorta per rendere l'attrezzo di lunga durata e assicurare che sia sempre affilato. Games Workshop consiglia l'utilizzo di questo prodotto da parte dei minori di 18 anni senza la supervisione di un adulto. Ricorda di tagliare sempre in direzione opposta al corpo e alle dita.

Colla per plastica Citadel
Questa colla è perfetta per assemblare le miniature di plastica Citadel. La colla per plastica non è adatta ad incollare i modelli di resina e di metallo e deve essere usata in un ambiente ben ventilato. Games Workshop consiglia l'utilizzo di questo prodotto da parte dei minori di 16 anni senza la supervisione di un adulto. Accertarsi di seguire le istruzioni presenti sulla confezione.

組み立て前の注意
ミニチュアを組み立てる前に、この組み立て説明書をよく読んでください。このミニチュアを組み立てるには、プラ用セメントが必要で、プラランナーからパーツを切り出すときは、ニッパーかホビークナイフを使ってください。プラのモールドラインや、パーツを切り出したところに残る部分(グート跡)は、ホビークナイフを使って取り除くことができます。

シタデル・ニッパー
ニッパーは、プラランナーからパーツを切り出した後、パーツの不要部分を取り除くのに最適なツールです。シタデル・ニッパーの刃は、先端部分が近づくにつれて薄くなり、刃先部分わずか1mm厚なので、精密な作業に最適です。弊社は、保護者の監督なしに16歳未満のお子様がこの製品を使用することを推奨していません。

シタデル・ホビークナイフ
ホビークナイフは、パーツの切り出しやクリーニングのために作られたツールです。シタデル・ホビークナイフは、人間工学に基づいてデザインされたラバー製グリップにより、使いやすく、また刃先にくっついていません。12枚のスペア刃もセットされているので、長期にわたって切れ味を保つことができます。弊社は、保護者の監督なしに18歳未満のお子様がこの製品を使用することを推奨していません。ナイフで自分の体や指の方に向かないように注意してください。

シタデル・プラ用セメント
この接着剤は、プラ製シタデルミニチュアの組み立てに最適です。プラ用セメントは、レジンミニチュアや、メタルミニチュアの接着には向きません。換気の良い場所で使用してください。弊社は、保護者の監督なしに16歳未満のお子様がこの製品を使用することを推奨していません。接着剤のラベルに書かれた取扱説明に従ってください。

Special instructions - please read!
Instrucciones particulares - Léelas, por favor!
Besondere Anweisungen - Bitte lesen!
Istruzioni speciali: leggere attentamente!
重要！必ず読むこと！

Do not glue
Ne pas coller
Nicht kleben
Non incollare
接着しないこと

Cut here
Coupez ici
Cortar por aquí
Hier schneiden
Taglia qui
ここを切り取る

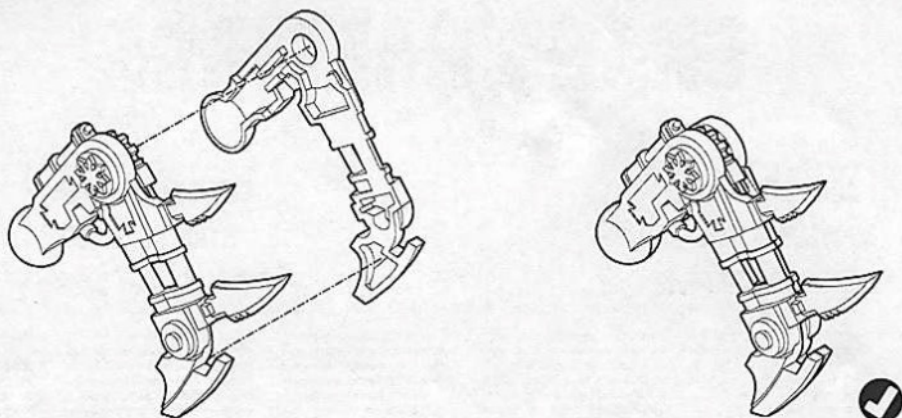
Finished assembly
Assemblage terminé
Montaje acabado
Fertig Zusammenbau
Assemblaggio completo
完成



993199150116 R01

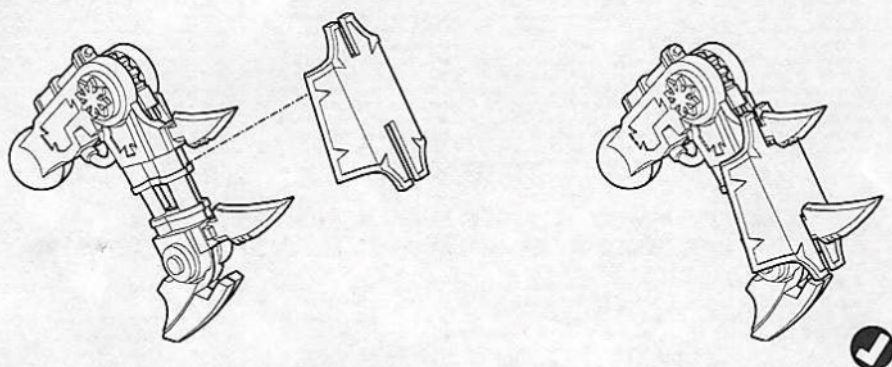
1 BACK FOUR LEGS ASSEMBLY • ASSEMBLAGE DES PATTES POSTÉRIEURES • MONTAJE DE LAS CUATRO PATAS POSTERIORES
ZUSAMMENBAU DER VIER HINTERBEINE • ASSEMBLAGGIO DELLE QUATTRO ZAMPE POSTERIORI • 後脚4本の組み立て

4x



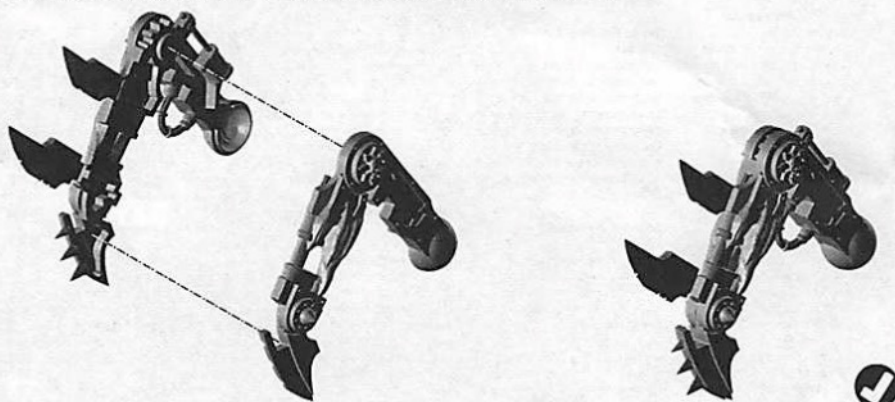
2 BACK LEGS SHIELD ASSEMBLY • BLINDAGE DES PATTES POSTÉRIEURES • MONTAJE DEL ESCUDO DE LAS PATAS TRASERAS
ANBRINGEN DER HINTEREN BEINSCHILDE • ASSEMBLAGGIO DEI GAMBALI POSTERIORI • 後脚のシールドの組み立て

4x



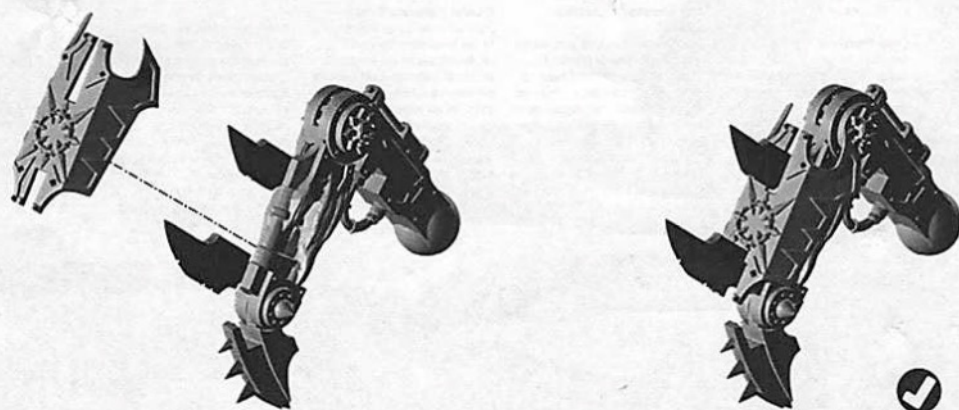
3 FRONT TWO LEGS ASSEMBLY • ASSEMBLAGE DES PATTES ANTÉRIEURES • MONTAJE DE LAS DOS PATAS FRONTALES
ZUSAMMENBAU DER ZWEI VORDERBEINE • ASSEMBLAGGIO DELLE DUE ZAMPE ANTERIORI • 前脚2本の組み立て

2x



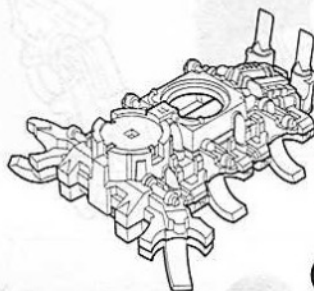
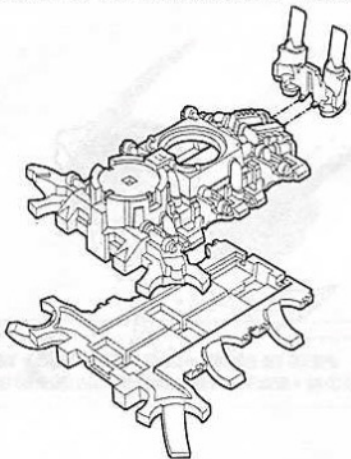
4 FRONT LEGS SHIELD ASSEMBLY • BLINDAGE DES PATTES ANTÉRIEURES • MONTAJE DEL ESCUDO DE LAS PATAS FRONTALES
ANBRINGEN DER VORDEREN BEINSCHILDE • ASSEMBLAGGIO DEI GAMBALI ANTERIORI • 前脚のシールドの組み立て

2x



5

CHASSIS ASSEMBLY • ASSEMBLAGE DU CHÂSSIS • MONTAJE DEL CHASIS
 ZUSAMMENBAU DES UNTERLEIBS • ASSEMBLAGGIO DEL CORPO • 車台の組み立て



6

LEGS TO CHASSIS ASSEMBLY • ASSEMBLAGE DES PATTES AU CHASSIS • MONTAJE DE LAS PATAS AL CUERPO
 ZUSAMMENBAU VON BEINEN UND UNTERLEIB • ASSEMBLAGGIO DELLE ZAMPE AL CORPO • 脚と車台の組み立て



Pose the legs before final gluing

Positionner les pattes avant collage

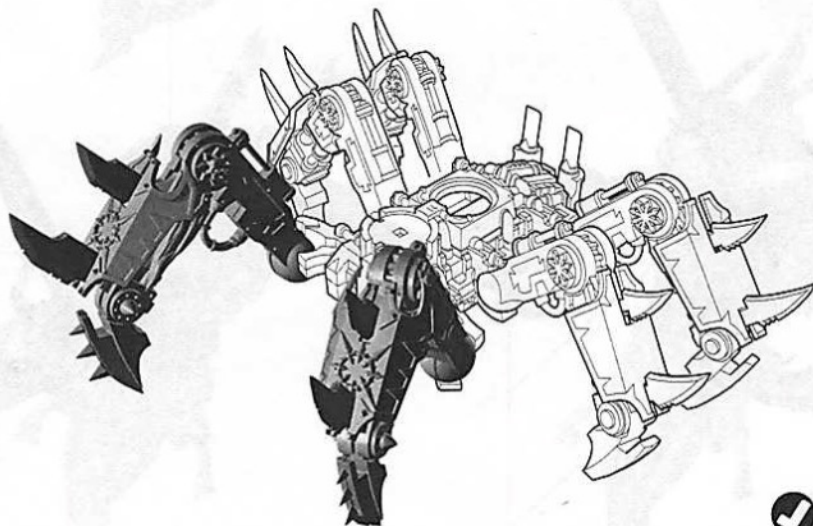
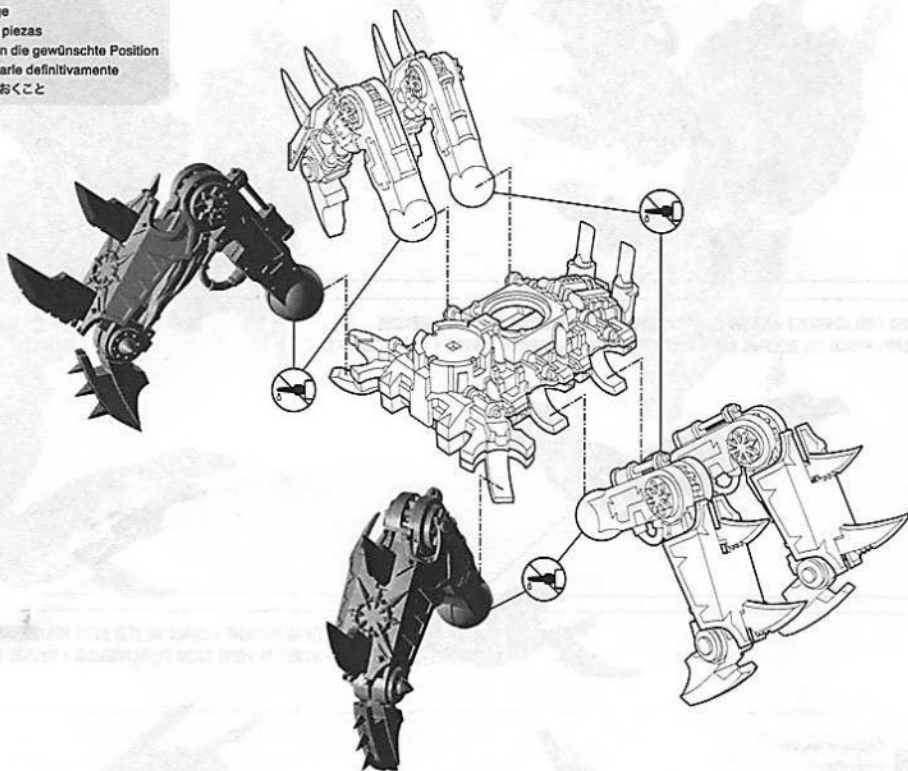
Sitúa las patas antes de pegar las piezas



Bringe die Beine vor dem Kleben in die gewünschte Position

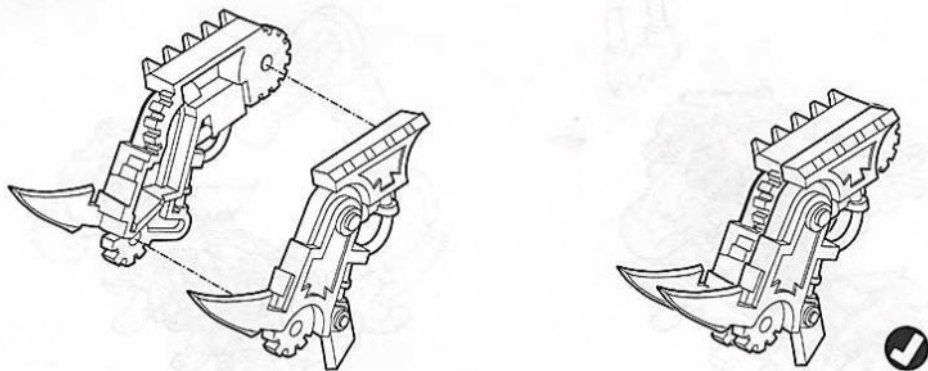
Posiziona le zampe prima di incollarle definitivamente

最後の接着前に脚のポーズをとっておくこと

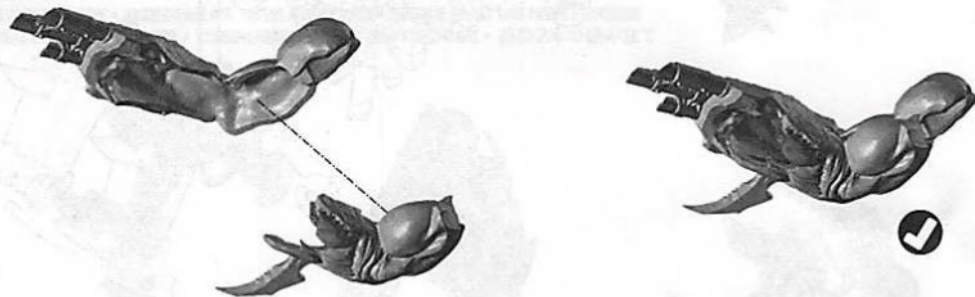


7

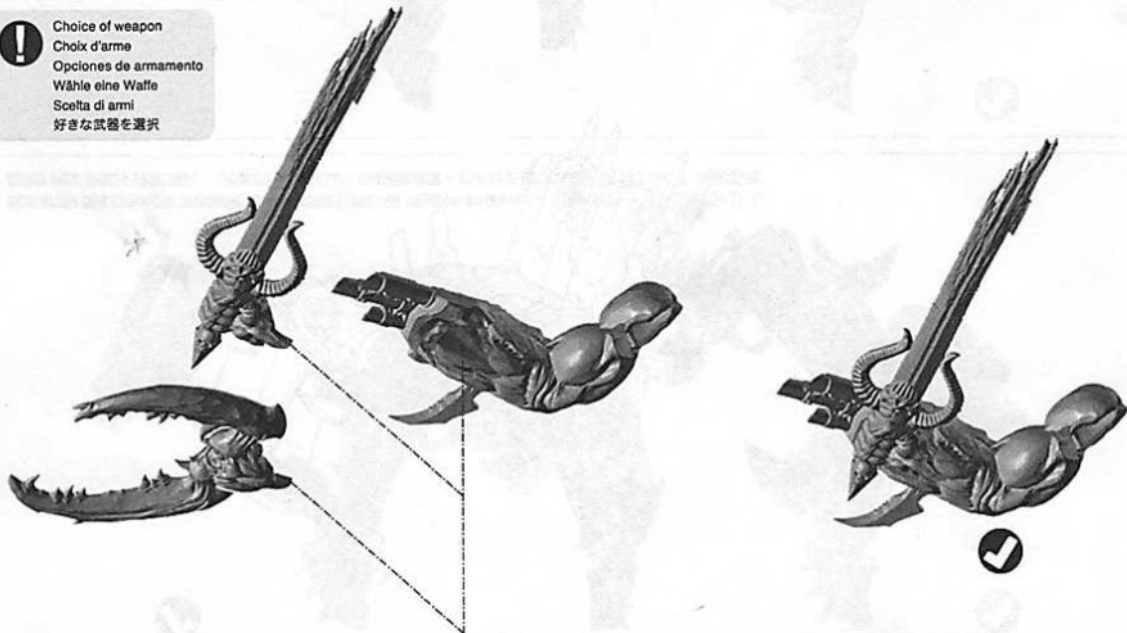
CLAW ASSEMBLY • ASSEMBLAGE DES GRIFFES • MONTAJE DE LA GARRA
 ZUSAMMENBAU DER KLAUE • ASSEMBLAGGIO DELLA CHELA • かぎ爪の組み立て

A**B****8**

RIGHT ARM ASSEMBLY • ASSEMBLAGE DU BRAS DROIT • MONTAJE DEL BRAZO DERECHO
 ZUSAMMENBAU DES RECHTEN ARMS • ASSEMBLAGGIO DEL BRACCIO DESTRO • 右腕の組み立て

A**B**

! Choice of weapon
 Choix d'arme
 Opciones de armamento
 Wähle eine Waffe
 Scelta di armi
 好きな武器を選択



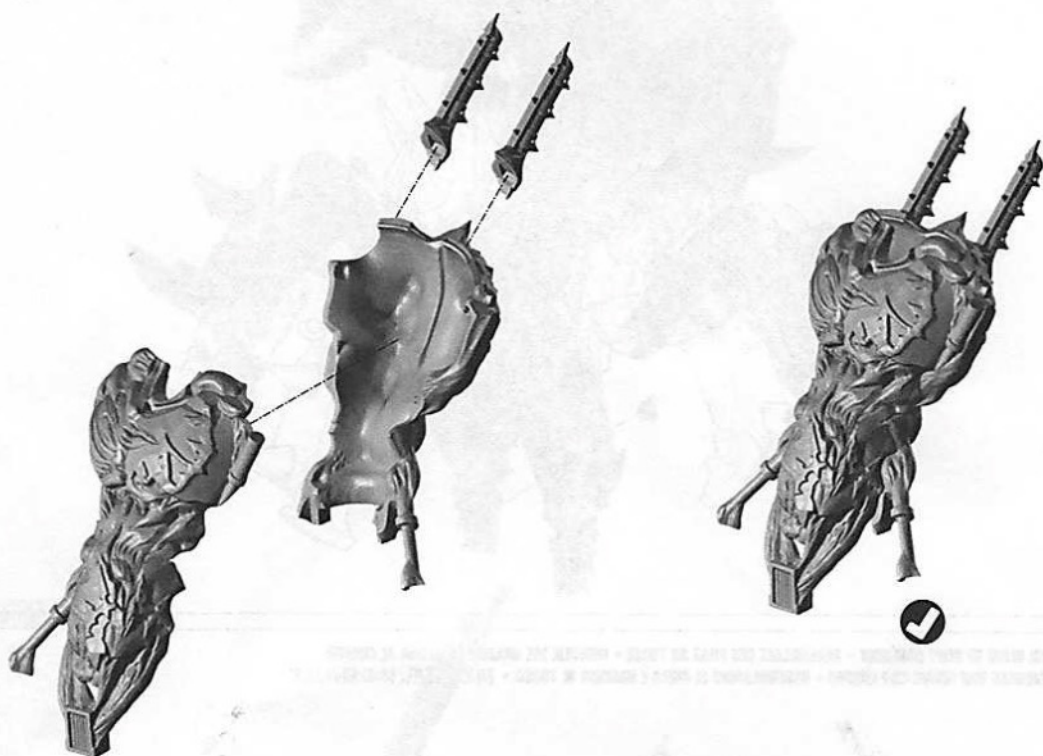
9

HEAD ASSEMBLY • ASSEMBLAGE DE LA TÊTE • MONTAJE DE LA CABEZA
 ZUSAMMENBAU DES KOPFS • ASSEMBLAGGIO DELLA TESTA • 頭の組み立て



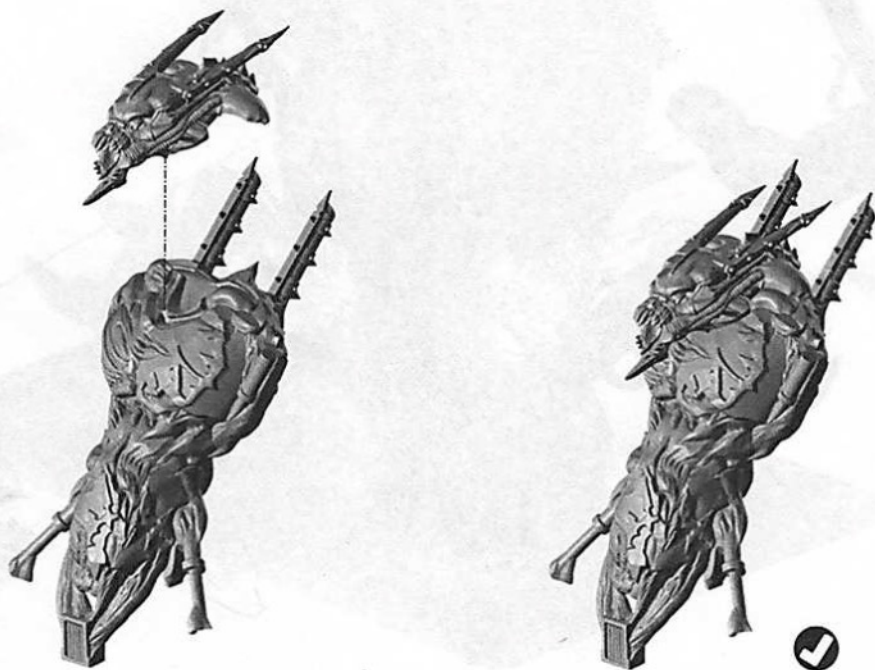
10

BODY ASSEMBLY • ASSEMBLAGE DU TORSO • MONTAJE DEL CUERPO
 ZUSAMMENBAU DES KÖRPERS • ASSEMBLAGGIO DEL TORSO • 体の組み立て



11

HEAD TO BODY ASSEMBLY • ASSEMBLAGE DE LA TÊTE AU TORSO • MONTAJE DE LA CABEZA AL CUERPO
 ZUSAMMENBAU VON KOPF UND KÖRPER • ASSEMBLAGGIO DELLA TESTA AL TORSO • 頭と体の組み立て



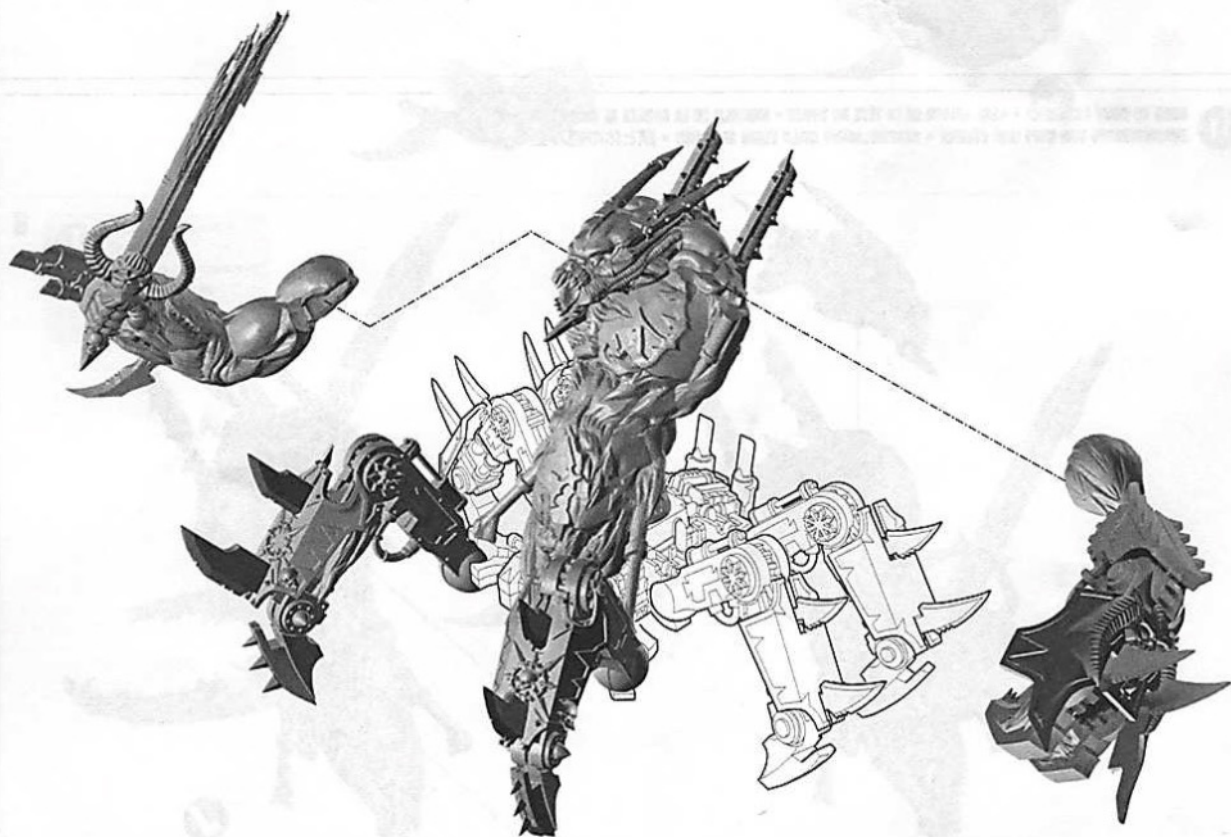
12

BODY TO CHASSIS ASSEMBLY • ASSEMBLAGE DU TORSSE AU CHASSIS
MONTAJE DE LAS PATAS AL CUERPO • ZUSAMMENBAU VON KÖRPER UND UNTERLEIB
ASSEMBLAGGIO DEL TORSO AL CORPO • 体と車台の組み立て



13

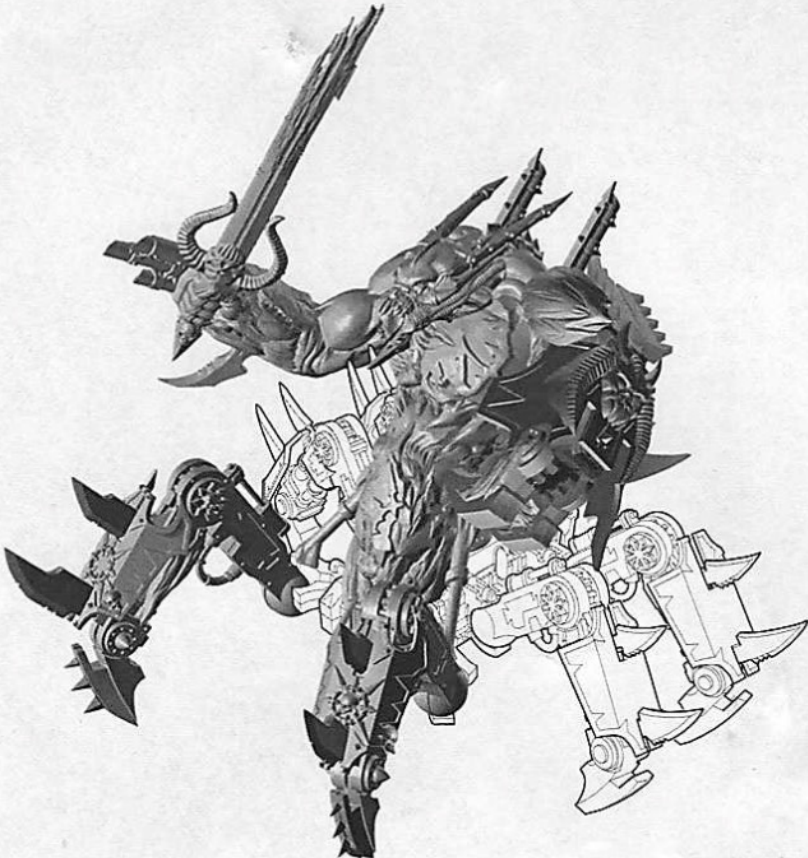
ARM AND CLAW TO BODY ASSEMBLY • ASSEMBLAGE DES BRAS AU TORSSE • MONTAJE DEL BRAZO Y LA GARRA AL CUERPO
ZUSAMMENBAU VON ARMEN UND KÖRPER • ASSEMBLAGGIO DI CHELA E BRACCIO AL TORSO • 腕とかぎ爪、体の組み立て



14

ASSEMBLE THE SOUL GRINDER ON A MONSTER BASE TO USE IN WARHAMMER OR NO BASE TO USE IN WARHAMMER 40,000
MONTER LE BROUYEUR D'ÂMES SUR UN SOCLE MONSTRE POUR WARHAMMER OU AUCUN SOCLE POUR WARHAMMER 40,000
MONTA EL APLASTADOR DE ALMAS EN UNA PEANA DE MONSTRUO SI QUIERES USARLO EN WARHAMMER, O SIN PEANA SI QUIERES USARLO EN WARHAMMER 40,000
FÜR WARHAMMER BRINGST DU DEN SEELENZERMALMER AUF EINEM MONSTERBASE AN. FÜR WARHAMMER 40.000 BENÖTIGST DU KEIN BASE
ASSEMBLA LO STRAZIA ANIME SU UNA BASETTA PER MOSTRI PER USARLO IN WARHAMMER O SENZA BASETTA PER USARLO IN WARHAMMER 40,000
ソウルグラインダーをウォーハンマーで使用する場合はモンスターベースにのせること。ウォーハンマー40,000で使用する場合はベースなしで組み立てる。

WARHAMMER
40,000



WARHAMMER

