

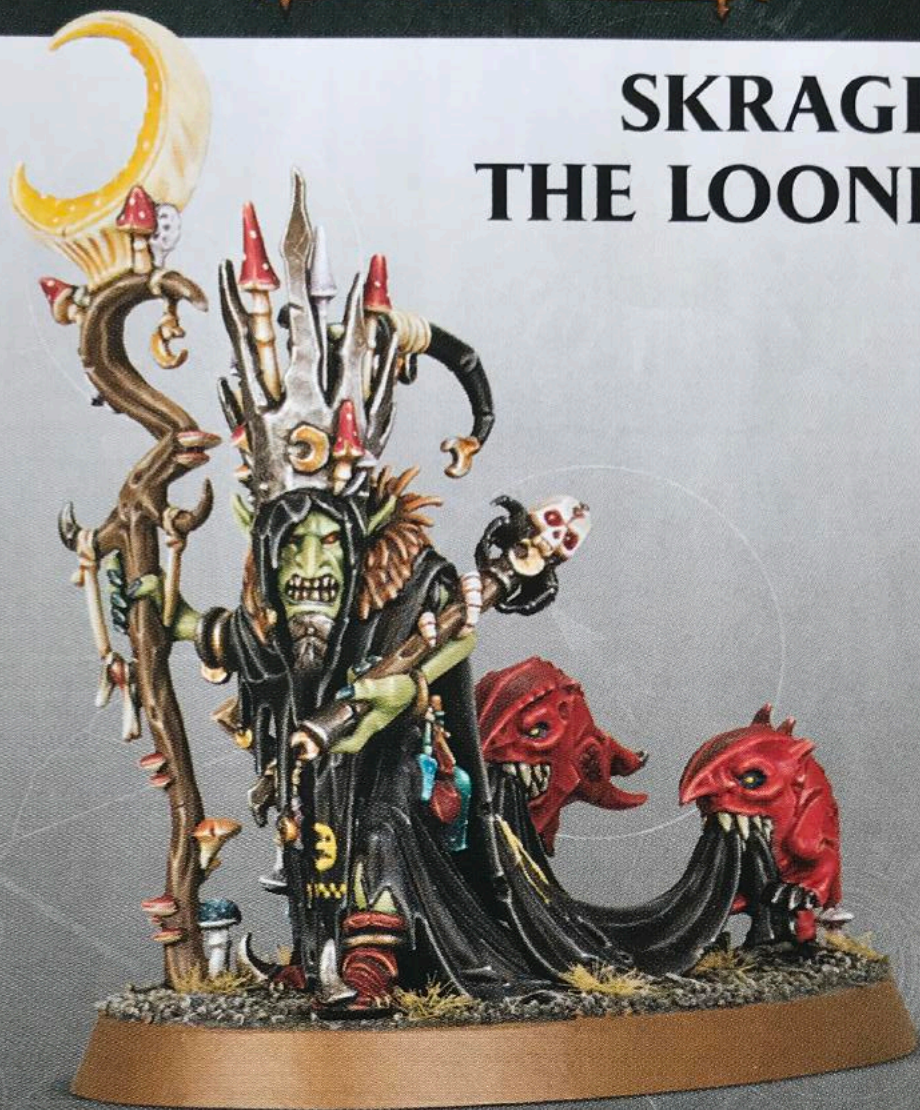


Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

WARHAMMER
AGE OF SIGMAR

SKRAGROTT THE LOONKING



• READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER
• LEER ANTES DE MONTAR • LIES DIES ZUERST
• LEGGI PRIMA QUESTO

- Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully.
- Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret.
- Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente.
- Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst.
- Prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione.

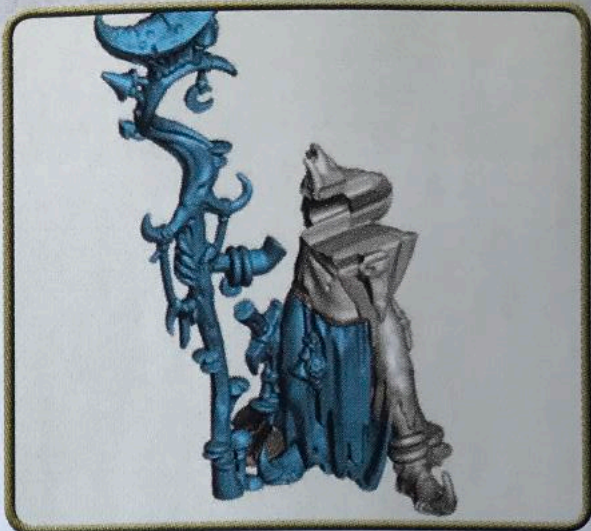
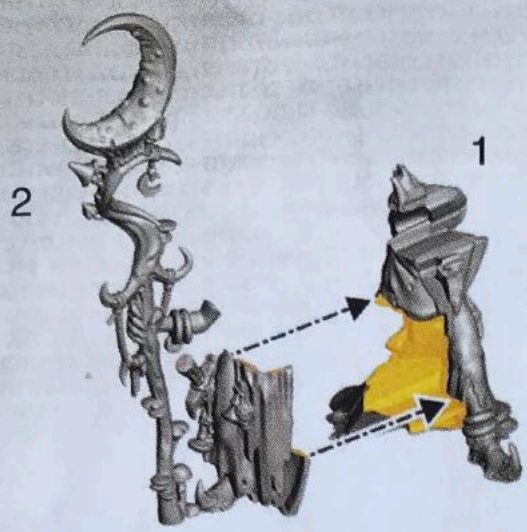
CITADEL

© Copyright 2019, Games Workshop Ltd. All rights reserved.



993202090088 R01

1



2



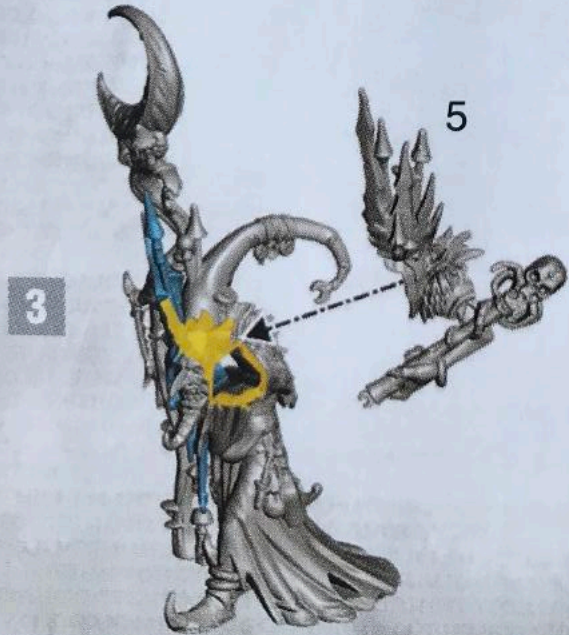
3



2



4

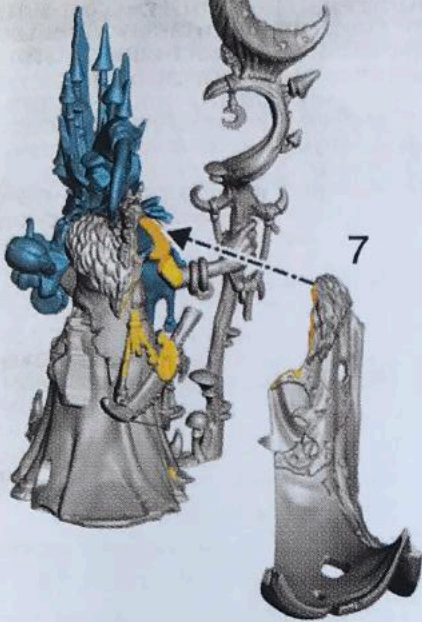


5



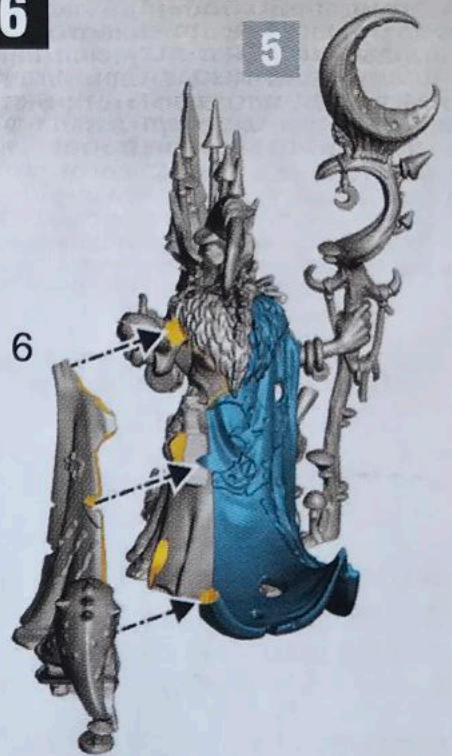
5

4



6

5



7

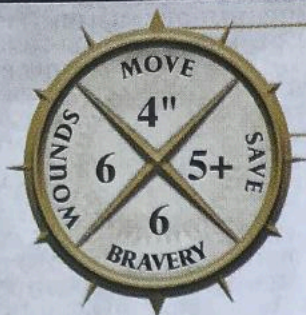
6

8



∅
60mm





SKRAGROTT THE LOONKING

Skragrott is the self-styled Loonking, the master of all subterranean grots and herald of the Everdank. His sinister presence upon the field of battle ensures the Gloomspite Gitz fight with greater spite and cunning than ever.

MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Da Moon Onna Stikk	28"	6	3+	3+	-1	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Da Moon Onna Stikk	2"	4	3+	3+	-1	1

DESCRIPTION

Skragrott, the Loonking is a named character that is a single model. He is armed with Da Moon Onna Stikk.

ABILITIES

Babbling Wand: *This jabbering wand, topped with the skull of the great prophet Kaloth, channels the voices of Skragrott's imprisoned scryers through clacking teeth.*

If this model is your general and is on the battlefield at the start of your hero phase, roll a dice. On a 4+ you receive D3 extra command points.

Da Moon Onna Stikk: *This magical weapon inflicts a horrible curse that slowly turns the victim's flesh into fungus.*

If any wounds inflicted by Da Moon Onna Stikk are allocated to an enemy model and not negated, that enemy model suffers 1 mortal wound at the end of each battle round (even if the wounds inflicted by Da Moon Onna Stikk are subsequently healed).

Loonking's Crown: *Fungal roots burrow down from this crown into the wearer's skull, imbuing them with heightened magical powers and unnatural resilience.*

Add 1 to casting and unbinding rolls for this model. In addition, roll a dice each time a wound or mortal wound is allocated to this model. On a 4+ that wound or mortal wound is negated.

MAGIC

This model is a **WIZARD**. It can attempt to cast two spells in your hero phase, and attempt to unbind two spells in the enemy hero phase. It knows the Arcane Bolt, Mystic Shield and Nikkit! Nikkit! spells.

Nikkit! Nikkit!: *The shaman conjures a pair of great green hands, one of which binds an enemy in a vice-like grip, whilst the other rifles through their possessions in search of anything worth stealing.*

Nikkit! Nikkit! has a casting value of 8. If successfully cast, pick 1 enemy model within 18" of the caster that is visible to them. The

unit that model belongs to suffers D3 mortal wounds. In addition, if that model has an artefact of power and the casting roll was 10+, that model's artefact of power can no longer be used (if it was used to enhance a weapon, that weapon reverts to its normal form).

COMMAND ABILITIES

The Loonking's Entreaty: *The captive seers and prophets of Skragrott's asylum can sometimes predict when the Bad Moon will accelerate or slow in its erratic orbits of the Mortal Realms. Skragrott uses this information to convince his followers that the Bad Moon listens when he entreats it to halt or move to a specific location.*

You can use this command ability once per battle if this model is your general and on the battlefield, before you roll the dice to determine how far the Bad Moon moves that battle round. If you do so, you can choose for the Bad Moon to either not move that battle round, or to make 1 move or 2 moves that battle round (do not roll the dice to determine how far it moves).

KEYWORDS

DESTRUCTION, GROT, GLOOMSPITE GITZ, MOONCLAN, HERO, WIZARD, WARBOSS, SKRAGROTT



SKRAGROTT THE LOONKING

Skragrott est le souverain autoproclamé de tous les grots souterrains et le héraut de la Grand' Moiteur. Sa présence sur le champ de bataille garantit que les Gloomspite Gitz se battent avec plus de rancœur et de ruse que jamais.

ARMES DE TIR	Portée	Attaques	Toucher	Blessier	Perf.	Dégâts
Brochette de Lune	28"	6	3+	3+	-1	1
ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blessier	Perf.	Dégâts
Brochette de Lune	2"	4	3+	3+	-1	1

DESCRIPTION

Skragrott, the Loonking est une figurine individuelle de personnage nommé. Il est armé de la Brochette de Lune.

APTITUDES

Baguette Babillarde: *Cette baguette surmontée du crâne du grand prophète Kaloth, qui bredouille et claque des dents, canalise les voix des devins prisonniers de Skragrott.*

Si cette figurine est votre général et est sur le champ de bataille au début de votre phase des héros, jetez un dé. Sur 4+, vous recevez D3 points de commandement supplémentaires.

La Brochette de Lune: *Cette arme magique jette une malédiction qui transforme lentement la chair de la victime en champignon.*

Si une ou plusieurs blessures infligées par le Brochette de Lune sont allouées à une figurine ennemie sans être annulées, la figurine ennemie subit 1 blessure mortelle à la fin de chaque round de bataille (même si les blessures infligées par la Brochette de Lune sont guéries par la suite).

Couronne du Loonking: *Des racines fongiques poussent de la couronne dans le crâne du porteur, ce qui lui confère des pouvoirs magiques accrus et une robustesse surnaturelle.*

Ajoutez 1 aux jets de lancement et de dissipation pour cette figurine. En outre, jetez un dé chaque fois qu'une blessure ou blessure mortelle est allouée à cette figurine. Sur 4+, la blessure ou blessure mortelle est annulée.

MAGIE

Cette figurine est un **WIZARD**. Il peut tenter de lancer deux sorts à votre phase des héros, et de dissiper deux sorts à la phase des héros adverse. Il connaît les sorts Trait Magique, Bouclier Mystique et Chipeur.

Chipeur: *Le chaman invoque deux grandes mains vertes, l'une faisant une clé de bras à la victime, pendant que l'autre la fouille en quête de possessions dignes d'être dérobées.*

Chipeur a une valeur de lancement de 8. S'il est lancé avec succès, choisissez 1 figurine ennemie à 18" ou moins du lanceur et visible de lui. L'unité de la figurine choisie subit

D3 blessures mortelles. En outre, si la figurine choisie a un artéfact de pouvoir et si le jet de lancement a donné 10+, l'artéfact de pouvoir de la figurine ne peut plus être utilisé (s'il était utilisé pour améliorer une arme, celle-ci reprend sa forme normale).

APTITUDE DE COMMANDEMENT

Supplication du Loonking: *Les devins et prophètes prisonniers de l'asile de Skragrott prédisent parfois les mouvements erratiques de la Mauvaise Lune au-dessus des Royaumes Mortelles. Skragrott utilise cette information pour convaincre ses partisans que la Mauvaise Lune l'écoute quand il la prie de s'arrêter ou d'aller dans un lieu spécifique.*

Vous pouvez utiliser cette aptitude de commandement une fois par bataille si cette figurine est votre général et est sur le champ de bataille, avant de jeter le dé pour déterminer les mouvements de la Mauvaise Lune à ce round de bataille. Si vous le faites, vous pouvez décider que la Mauvaise Lune ne bouge pas à ce round, ou qu'elle fait 1 mouvement ou 2 mouvements à ce round (ne faites pas de jet pour déterminer son nombre de mouvements).

MOTS-CLÉS

DESTRUCTION, GROTT, GLOOMSPITE GITZ, MOONCLAN, HÉROS, SORCIER, LOONBOSS, SKRAGROTT



SKRAGROTT THE LOONKING

Skragrott es el autoproclamado Loonking, señor de todos los grots que moran bajo la superficie y heraldo de la Ziemprenumbra. Su siniestra presencia garantiza que los Gloomspite Gitz luchen con rencor y astucia absolutos.

ARMAS A DISTANCIA	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
El Palo Lunanzartá	28"	6	3+	3+	-1	1
ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
El Palo Lunanzartá	2"	4	3+	3+	-1	1

DESCRIPCIÓN

Skragrott, the Loonking es un personaje con nombre que es una sola miniatura. Va armado con El Palo Lunanzartá.

HABILIDADES

Cetro parlanchín. *Este cetro canaliza las voces de los adivinos aprisionados por Skragrott y no deja de parlotear a través de la calavera del gran profeta Kaloth que lo corona.*

Si esta miniatura es tu general y está en el campo de batalla al inicio de tu fase de héroe, tira un dado; con 4+ recibes 1D3 puntos de mando adicionales.

El Palo Lunanzartá. *Esta arma mágica lanza una terrible maldición que transforma lentamente la carne de sus víctimas en hongos.*

Si se asigna a una miniatura enemiga alguna herida infligida por El Palo Lunanzartá, y ésta no se ignora, esa miniatura enemiga sufre 1 herida mortal al final de cada ronda de batalla (aunque las heridas infligidas por El Palo Lunanzartá se curen más adelante).

Korona del Loonking. *Bajo este tocado, raíces de hongos se hunden profundamente en el cráneo del portador, dorándolo de poderes mágicos amplificados y una resistencia sobrenatural.*

Suma 1 a las tiradas para lanzar y disipar de esta miniatura. Además, cada vez que se asigne una herida o herida mortal a esta miniatura, tira un dado; con 4+ ignora esa herida o herida mortal.

MAGIA

Esta miniatura es un **MAGO**. Puede intentar lanzar dos hechizos en tu fase de héroe e intentar disipar dos hechizos en la fase de héroe enemiga. Conoce los hechizos Proyectoil mágico, Escudo místico y ¡Trinka! ¡Trinka!.

¡Trinka! ¡Trinka!. *El chamán conjura un par de enormes manos verdes; una de ellas aferra al enemigo con fuerza descomunal mientras que la otra registra sus pertenencias en busca de algo que merezca la pena robar.*

¡Trinka! ¡Trinka! tiene dificultad 8. Si se lanza con éxito, elige 1 miniatura enemiga a 18" o menos del lanzador y visible para él. La unidad a la que pertenece esa

miniatura sufre 1D3 heridas mortales. Además, si esa miniatura tiene un artefacto de poder y la tirada de lanzamiento es 10+, esa miniatura no puede seguir usando el artefacto de poder (si se había usado para mejorar un arma, esa arma vuelve a su forma normal).

HABILIDADES DE MANDO

Ruego del Loonking. *Los videntes y profetas cautivos en el manicomio de Skragrott son, de tanto en tanto, capaces de predecir cuándo acelerará o se frenará la órbita errática de la Luna Malvada sobre los Reinos Mortales. Skragrott se sirve de esta información para convencer a sus seguidores de que la Luna Malvada le escucha cuándo el le implora que se detenga o se mueva a otro lugar.*

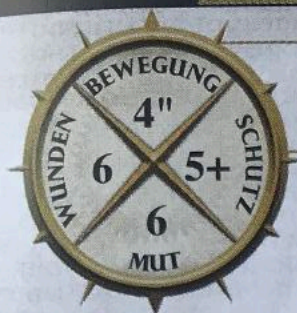
Puedes usar esta habilidad de mando, una vez por batalla si esta miniatura es tu general y está en el campo de batalla, antes de tirar para determinar hasta dónde se mueve la Luna Malvada esa ronda de batalla. Si lo haces, puedes elegir que la Luna Malvada no se mueva esa ronda de batalla, o que haga 1 movimiento o 2 movimientos esa ronda de batalla (no tires para determinar hasta dónde se mueve).

CLAVES

DESTRUCCIÓN, GROT, GLOOMSPITE GITZ, MOONCLAN, HÉROE, MAGO, LOONBOSS, SKRAGROTT

SKRAGROTT THE LOONKING

Skragrott ist der selbst ernannte Loonking, Herr aller unterirdischen Grots und Bote des Allmoders. Seine boshafte Gegenwart auf dem Schlachtfeld sorgt dafür, dass die Gloomspite Gitz mit größerer Tücke und Verschlagenheit kämpfen als je zuvor.



FERNKAMPFWAFFEN

FERNKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Da Mond auf'm Stock	28"	6	3+	3+	-1	1

NAHKAMPFWAFFEN

NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Da Mond auf'm Stock	2"	4	3+	3+	-1	1

BESCHREIBUNG

Skragrott, the Loonking ist eine namhafte Persönlichkeit und ein einzelnes Modell. Er ist mit Da Mond auf'm Stock bewaffnet.

FÄHIGKEITEN

Brabbelnder Zauberstab: *Dieser plappernde Zauberstab, auf dessen Spitze der Schädel des großen Propheten Kaloth sitzt, lenkt die Stimmen von Skragrotts eingesperrten Wahrsagern durch klappernde Zähne.*

Wirf einen Würfel, wenn dieses Modell dein General ist und sich zu Beginn deiner Heldenphase auf dem Schlachtfeld befindet. Bei 4+ erhältst du W3 zusätzliche Befehlspunkte.

Da Mond auf'm Stock: *Diese magische Waffe entfesselt einen furchtbaren Fluch, der das Fleisch des Opfers langsam in Pilz verwandelt.*

Wenn einem feindlichen Modell Verwundungen durch Da Mond auf'm Stock zugewiesen und nicht verhindert werden, erleidet dieses feindliche Modell 1 tödliche Verwundung am Ende jeder Schlachtrunde (auch dann, wenn die von Da Mond auf'm Stock zugefügten Verwundungen später geheilt werden).

Krone des Loonkings: *Von dieser Krone aus graben sich Pilzwurzeln in den Schädel des Trägers, die seine magischen Kräfte verstärken und ihm übernatürliche Zähigkeit verleihen.*

Addiere 1 auf Zauber- und Bannwürfe für dieses Modell. Wirf zudem jedes Mal einen Würfel, wenn diesem Modell eine Verwundung oder tödliche Verwundung zugewiesen wird. Bei 4+ wird diese Verwundung oder tödliche Verwundung verhindert.

MAGIE

Dieses Modell ist ein **ZAUBERER**. Es kann in deiner Heldenphase zwei Zauber zu wirken und in der gegnerischen Heldenphase zwei Zauber zu bannen versuchen. Es kennt die Zauber *Arkane Geschoss*, *Mystischer Schild* und *Hol's dir! Hol's dir!*

Hol's dir! Hol's dir! *Der Shaman beschwört ein Paar große grüne Hände, von denen eine den Feind im Klammergriff hält, während die andere seine Besitztümer auf der Suche nach allem Stehlenswerten durchwühlt.*

Hol's dir! Hol's dir! hat einen Zauberwert von 8. Wird der Zauber erfolgreich gewirkt, wähle 1 feindliches Modell innerhalb von 18" um den Zaubernden, das für ihn sichtbar ist. Die Einheit, zu der das gewählte Modell gehört, erleidet

W3 tödliche Verwundungen. Wenn das Modell außerdem ein Artefakt der Macht hat und der Zauberwurf 10+ betrug, kann das Artefakt der Macht des Modells nicht mehr eingesetzt werden (wenn das Artefakt eine Waffe verbessert hat, so wird die Waffe wieder zu ihrer normalen Version).

BEFEHLSFÄHIGKEITEN

Das Flehen des Loonkings: *Die gefangenen Seher und Propheten in Skragrotts Gewahrsam können bisweilen vorhersehen, ob der Böse Mond bei seinen erratischen Bahnen um die Reiche der Sterblichen schneller oder langsamer wird. Skragrott setzt dieses Wissen ein, um seine Anhänger davon zu überzeugen, dass der Böse Mond sein Flehen erhört, wenn er dessen Stillstand oder Bewegung zu einem bestimmten Ort erbittet.*

Wenn dieses Modell dein General ist und sich auf dem Schlachtfeld befindet, kannst du diese Befehlsfähigkeit einmal pro Schlacht einsetzen, bevor du würfelst, wie weit sich der Böse Mond in dieser Schlachtrunde bewegt. Wenn du dies tust, kannst du entscheiden, dass sich der Böse Mond in dieser Schlachtrunde nicht bewegt oder dass er in dieser Schlachtrunde 1 Bewegung oder 2 Bewegungen durchführt (würfle nicht, um zu ermitteln, wie weit er sich bewegt).

SCHLÜSSELWÖRTER

ZERSTÖRUNG, GROTT, GLOOMSPITE GITZ, MOONCLAN, HELD, ZAUBERER, LOONBOSS, SKRAGROTT



SKRAGROTT THE LOONKING

Skragrott si è autonominato Loonking, signore di tutti i grots sotterranei e araldo dell'Everdank. La sua sinistra presenza sul campo di battaglia fa in modo che i Gloomspite Gitz combattano con sprezzo e astuzia maggiori.

ARMI DA TIRO	Gittata	Attacchi	Per Colpire	Per Ferire	Impatto	Danni
La Luna zul Baztone	28"	6	3+	3+	-1	1
ARMI DA MISCHIA	Gittata	Attacchi	Per Colpire	Per Ferire	Impatto	Danni
La Luna zul Baztone	2"	4	3+	3+	-1	1

DESCRIZIONE

Skragrott, the Loonking è un singolo modello e un personaggio con nome. È armato con La Luna zul Baztone.

ABILITÀ

Bacchetta Farfugliante: *questa bacchetta ciarliera, sormontata dal teschio del grande profeta Kaloth, incanala tra i denti battenti le voci dei veggenti intrappolati da Skragrott.*

Tira un dado se questo modello è il tuo Generale e si trova sul campo di battaglia all'inizio della tua fase degli eroi. Con 4+ ricevi D3 Punti Comando extra.

La Luna zul Baztone: *quest'arma magica lancia una terribile maledizione che trasforma lentamente la vittima in un fungo.*

Se qualsiasi delle ferite inflitte dalla Luna zul Baztone viene assegnata a un modello nemico e non viene negata, quel modello nemico subisce 1 ferita mortale alla fine di ogni round di battaglia (anche se le ferite inflitte dalla Luna zul Baztone vengono sanate in seguito).

Corona del Loonking: *radici fungine spuntano da questa corona e affondano nel cranio di chi la indossa, conferendogli poteri magici e forza sovranaturale.*

Aggiungi 1 ai tiri per lanciare e per dissipare incantesimi di questo modello. Inoltre, tira un dado ogni volta che una ferita o una ferita mortale viene assegnata a questo modello. Con 4+ quella ferita o ferita mortale viene negata.

MAGIA

Questo modello è un **MAGO**. Può tentare di lanciare due incantesimi nella tua fase degli eroi, e può tentare di dissipare due incantesimi nella fase degli eroi nemica. Conosce gli incantesimi Dardo Arcano, Scudo Mistico e Rubalo! Rubalo!.

Rubalo! Rubalo!: *lo sciamano evoca una coppia di grandi mani, una delle quali blocca la vittima in una morsa e l'altra fruga tra i suoi averi alla ricerca di qualcosa da rubare.*

Rubalo! Rubalo! ha un valore di lancio di 8. Se lanciato con successo, sceglie 1 modello nemico entro 18" dal lanciatore e visibile ad esso.

L'unità di quel modello subisce D3 ferite mortali. Inoltre, se quel modello ha un manufatto di potere e il tiro per lanciare l'incantesimo è stato 10+, il manufatto di potere di quel modello non può più essere usato (se era usato per migliorare un'arma, quell'arma torna alla sua forma normale).

ABILITÀ DI COMANDO

Supplica del Loonking: *i veggenti e i profeti prigionieri del manicomio di Skragrott a volte possono prevedere quando la Luna Kattiva accelererà o rallenterà la sua orbita erratica sui Reami Mortali. Skragrott sfrutta queste informazioni per convincere i suoi seguaci che la Luna Kattiva lo ascolti quando le chiede di fermarsi o di muoversi in una posizione specifica.*

Puoi usare questa abilità di comando una volta per battaglia se questo modello è il tuo Generale e si trova sul campo, prima di tirare per determinare di quanto la Luna Kattiva si muove in quel round di battaglia. Se lo fai, puoi decidere che la Luna Kattiva non si muova in quel round di battaglia, oppure che effettui 1 movimento o 2 movimenti in quel round di battaglia (non tirare per determinare di quanto si muove).

KEYWORDS

DISTRUZIONE, GROTT, GLOOMSPITE GITZ, MOONCLAN, EROE, MAGO, LOONBOSS, SKRAGROTT