



Free Downloads of Build Instructions,  
Assembly Booklets & How To Guides

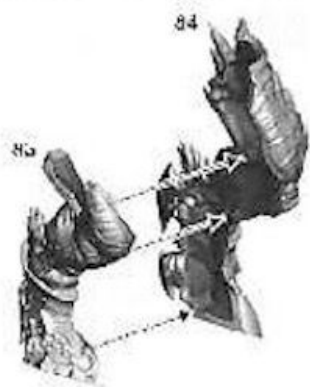
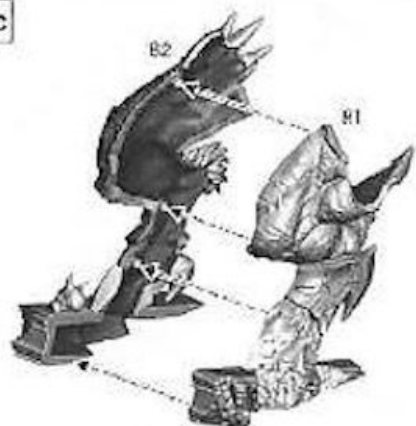
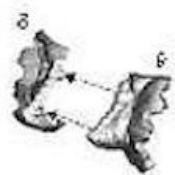
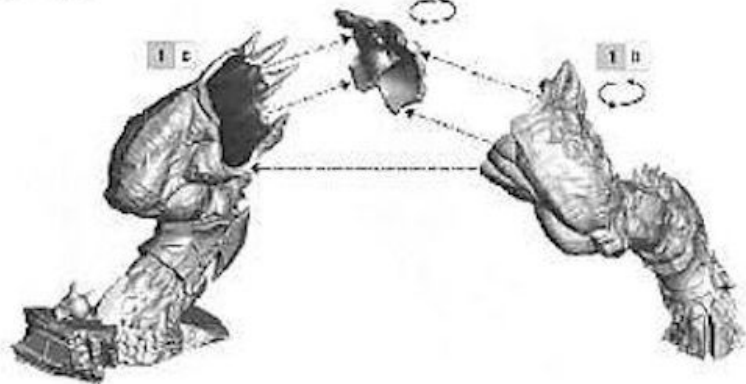
**BuildInstructions.com**

# SKARBRAND THE BLOODTHIRSTER

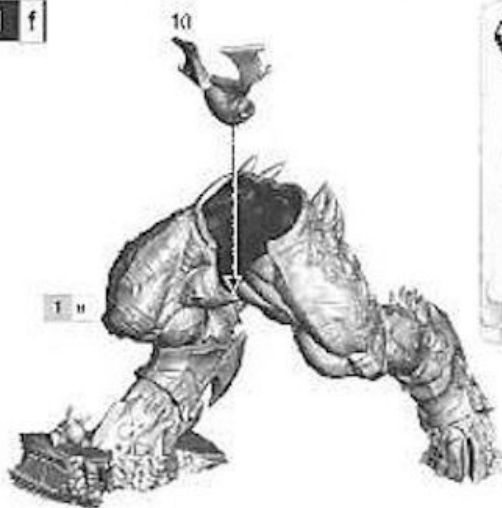
STEPS  
FRONT + HAND  
SHOULDER + FACE

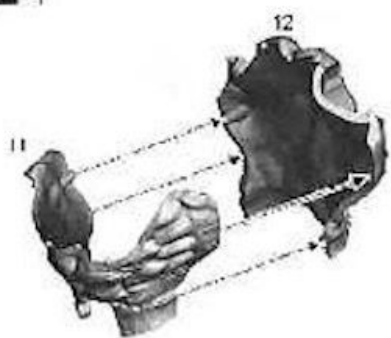
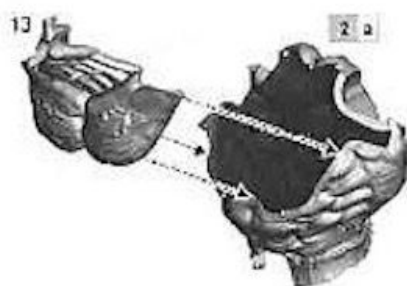
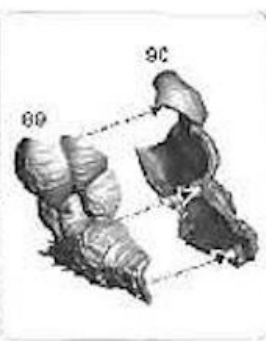
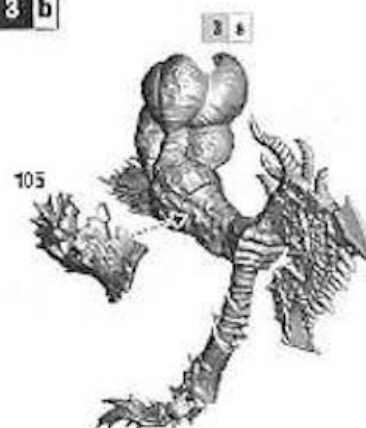
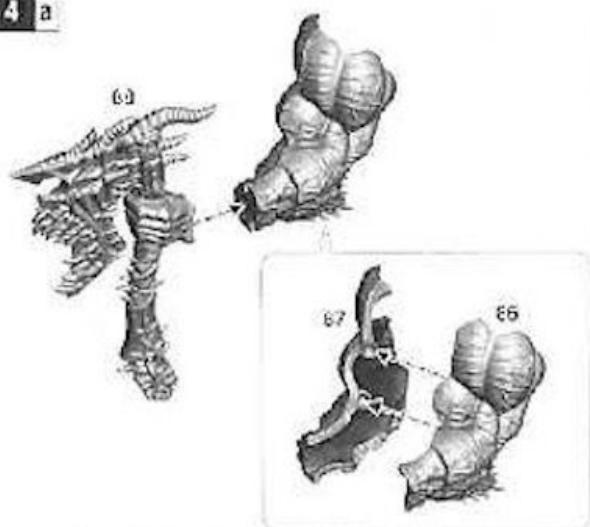
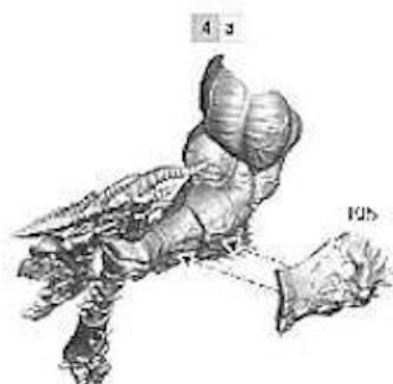
1-6



**1 a****1 b****1 c****1 d****1 e****1 d****1 f**

10



**2 a****2 b****2 c****2 d****3 a****3 b****4 a****4 b**

5 a



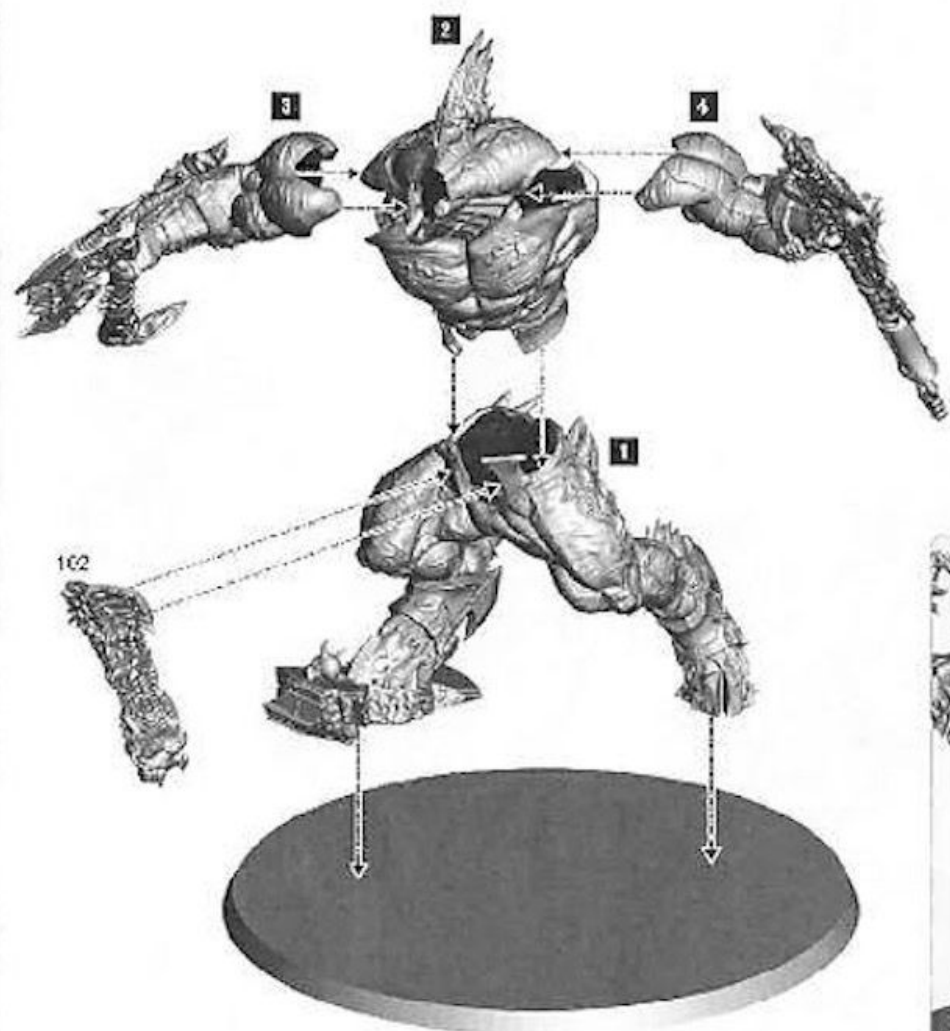
5 c



5 b



6 a





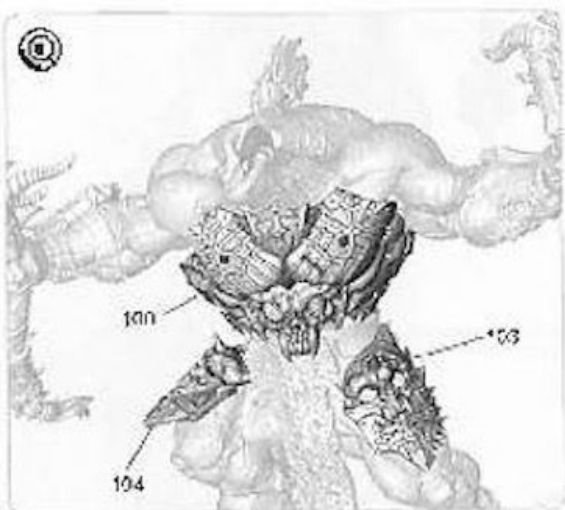
**6 b**

100

**6 a**

103

104



100

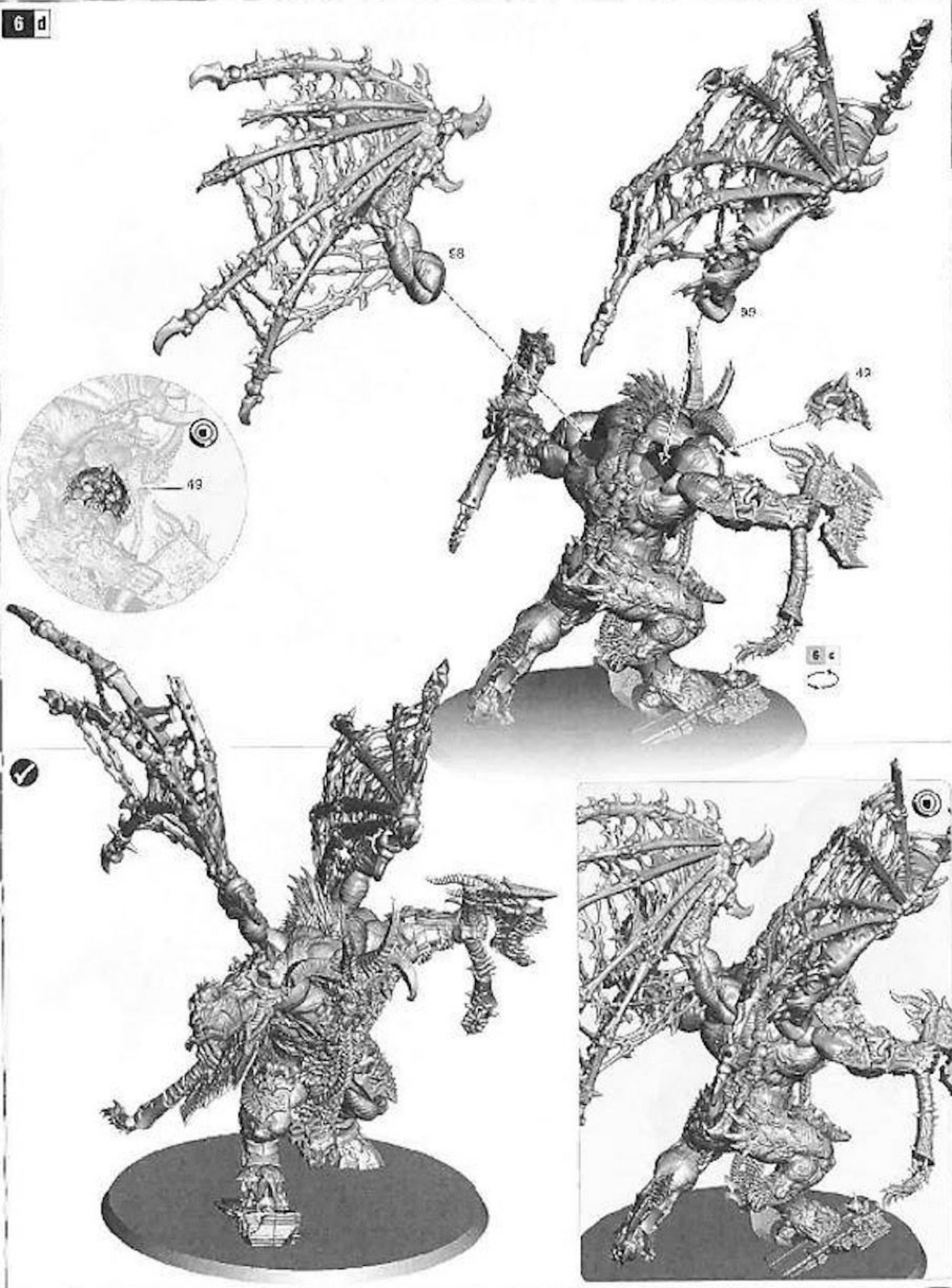
103

104

**6 c****6****6 b**

131





# SKARBRAND



## MELEE WEAPONS

Slaughter

Carnage

Range

3'

2'

Attacks

\*

1

To Hit

4+

4+

To Wound

5+

5+

Rend

?

See Below

Damage

3

## DAMAGE TABLE

Wounds Suffered

0-3

4-6

7-9

10-12

13+

Rage

Angry

Furious

Seething

Enraged

Incandescent

Slaughter

4

5

6

7

8

Carnage

Total damage on a 5+

Total damage on a 4+

Total damage on a 3+

Total damage on a 2+

Total damage on a 1+

## DESCRIPTION

Skarbrand is a single model. He wields two axes, one called Slaughter and the other Carnage, which he uses with deadly effect in combat. As the battle progresses Skarbrand's rage grows, making him an increasingly dangerous opponent, and wounding him only makes him a greater threat to any units and Skarbrand in your party.

## ABILITIES

**Total Carnage:** For a die each time Skarbrand hits a target with the axe Carnage, if it is not a special item or equal to his rend. If shown in the damage table, the hit has caused total carnage and one wound mark is his target unit's total wounds for its slain. If hit has 0 wounds or fewer remaining, the slain unit's wounds against total carnage = the wounds exceeding the unit's wounds. If the unit is slain, the result is equal to the total carnage inflicted on the wound on the target unit instead.

**Skarbrand's Rage:** The angrier Skarbrand gets, the more dangerous he becomes. Skarbrand starts the battle Angry, but this will change during the course of the battle as he gains in anger as he wields his fury to his full extent.

At the end of your hero phase, look at Skarbrand's damage table to see the current level of rage. If Skarbrand was not able to attack in the previous turn's combat phase or the previous battle round, he always starts the next round at the level of the wounds he has remaining – unless Skarbrand decides that he's not being able to fight.

Skarbrand can use his rage for a total of one or more of the following abilities. Each can only be used once per battle round. The effects of these abilities last until your next hero phase (or, the exception of a **Rage of Total Rage**, which is resolved immediately). If Skarbrand is Angry he can use one ability. If he is Seething he can use two abilities, if he is Enraged he can use three and if he is Incandescent he can use four abilities. It is considered to be an attack.

- Make a **Rage of Total Rage** (see below).
- The total rend is determined by Skarbrand's rage table.
- Rend of all failed hits is made for Slaughter.
- Rend of all failed hits is made for Carnage.
- Rend of all failed wounds is made for Slaughter.
- Special rend is made for Furious, Seething, Enraged and Carnage.

**Rage of Total Rage:** When Skarbrand uses this ability he loses the benefit of rend, causing the level of his wounds to fall in the table, or they need to explode if specifically specified by the table.

If Skarbrand makes a **Rage of Total Rage**, picks a unit to attack. Roll a die. If Skarbrand is Angry, two dice if he is Seething, three dice if he is Enraged and four dice if he is Incandescent. Each roll will determine the number of wounds on the unit.



# SKARBRAND



## MELEE WEAPONS

Slaughter  
Carriage

Range

2  
3

Attacks

2  
1

To Hit

4+  
4+

To Wound

3+  
3+

Rend

2

Damage

3

70% D-DEACUS \* HOD BLOW

Blessures subies  
Wounds Suffered

0-3  
4-6  
7-9  
10-12  
13+

## TABLEAU DE DÉGÂTS • DAMAGE TABLE

Rage

Furieux • Angry  
Furieux • Furious  
Écumant • Seething  
Enragé • Enraged  
Insouciant

Slaughter

4  
5  
6  
7  
8

Carriage

Total carnage en 4-5+  
Total carnage en 4+  
Total carnage en 3+  
Total carnage en 2+  
Total carnage en 1+

## DESCRIPTION

Skarbrand est une figure terrible, il porte deux cornes, une apothéose sanglante et... C'est ainsi qu'il apparaît aux dieux pendant les batailles, dévastant tout ce qui est à sa portée. À mesure que la bataille progresse, le bruit de Skarbrand grandit, et bientôt de tous les côtés on entend le bruit de sa marche. Les guerriers ne peuvent pas se défendre sans lui.

## APTITUDES

**Gainage Total:** Lors d'un de charge, Skarbrand inflige une blessure à chaque ennemi dans son rayon de 10" et inflige 3 points de dégâts à chaque ennemi dans le rayon de 5". Il inflige également le double de sa blessure totale et une blessure critique à l'ennemi qui se trouve à l'intérieur de son rayon de 10".

**Le Rage de Skarbrand:** Plus Skarbrand s'écroule, plus il devient dangereux. À 2/3 de sa vie, il commence à perdre la raison. À 1/3 de sa vie, il devient complètement fou. À 0/3 de sa vie, il devient complètement insensé.

## DESCRIPCIÓN

Skarbrand es una figura terrible, una apotheca sanglante y cornos. Así es como aparece a los dioses durante las batallas, devastando todo lo que está a su alcance. A medida que avanza la batalla, el ruido de Skarbrand crece, y pronto de todos los lados se oye el ruido de su marcha. Los guerreros no pueden defenderse sin él.

## HABILIDADES

**Daño Total:** Cuando se carga, Skarbrand inflige una herida a cada enemigo en su radio de 10" e inflige 3 puntos de daño a cada enemigo en su radio de 5". También inflige el doble de su daño total y una herida crítica al enemigo que está dentro de su radio de 10".

**Fuero de Skarbrand:** Cuanto más se cae Skarbrand, más peligroso se vuelve. A 2/3 de su vida, comienza a perder la razón. A 1/3 de su vida, se vuelve completamente loco. A 0/3 de su vida, se vuelve completamente insensato.

A chacune de ses charges, Skarbrand inflige une blessure à chaque ennemi dans son rayon de 10". Il inflige également le double de sa blessure totale et une blessure critique à l'ennemi qui se trouve à l'intérieur de son rayon de 10".

Skarbrand peut être considéré comme un monstre. Plus Skarbrand s'écroule, plus il devient dangereux. À 2/3 de sa vie, il commence à perdre la raison. À 1/3 de sa vie, il devient complètement fou. À 0/3 de sa vie, il devient complètement insensé.

- Inflige un dégât de 3 points de vie à chaque ennemi dans son rayon de 5".
- Inflige le double de sa blessure totale et une blessure critique à l'ennemi qui se trouve à l'intérieur de son rayon de 10".
- Inflige le double de sa blessure totale et une blessure critique à l'ennemi qui se trouve à l'intérieur de son rayon de 10".
- Inflige le double de sa blessure totale et une blessure critique à l'ennemi qui se trouve à l'intérieur de son rayon de 10".

Skarbrand est une figure terrible, il porte deux cornes, une apothéose sanglante et... C'est ainsi qu'il apparaît aux dieux pendant les batailles, dévastant tout ce qui est à sa portée.

Skarbrand peut être considéré comme un monstre. Plus Skarbrand s'écroule, plus il devient dangereux. À 2/3 de sa vie, il commence à perdre la raison. À 1/3 de sa vie, il devient complètement fou. À 0/3 de sa vie, il devient complètement insensé.

- Inflige un dégât de 3 points de vie à chaque ennemi dans son rayon de 5".
- Inflige le double de sa blessure totale et une blessure critique à l'ennemi qui se trouve à l'intérieur de son rayon de 10".
- Inflige le double de sa blessure totale et une blessure critique à l'ennemi qui se trouve à l'intérieur de son rayon de 10".
- Inflige le double de sa blessure totale et une blessure critique à l'ennemi qui se trouve à l'intérieur de son rayon de 10".

En cada una de las cargas de Skarbrand inflige una herida a cada enemigo en su radio de 10" e inflige 3 puntos de daño a cada enemigo en su radio de 5". También inflige el doble de su daño total y una herida crítica al enemigo que está dentro de su radio de 10".

Skarbrand puede ser considerado como un monstruo. Cuanto más se cae Skarbrand, más peligroso se vuelve. A 2/3 de su vida, comienza a perder la razón. A 1/3 de su vida, se vuelve completamente loco. A 0/3 de su vida, se vuelve completamente insensato.

- Inflige un dégât de 3 points de vie à chaque ennemi dans son rayon de 5".
- Inflige le double de sa blessure totale et une blessure critique à l'ennemi qui se trouve à l'intérieur de son rayon de 10".
- Inflige le double de sa blessure totale et une blessure critique à l'ennemi qui se trouve à l'intérieur de son rayon de 10".
- Inflige le double de sa blessure totale et une blessure critique à l'ennemi qui se trouve à l'intérieur de son rayon de 10".

Skarbrand est une figure terrible, il porte deux cornes, une apothéose sanglante et... C'est ainsi qu'il apparaît aux dieux pendant les batailles, dévastant tout ce qui est à sa portée.

Skarbrand peut être considéré comme un monstre. Plus Skarbrand s'écroule, plus il devient dangereux. À 2/3 de sa vie, il commence à perdre la raison. À 1/3 de sa vie, il devient complètement fou. À 0/3 de sa vie, il devient complètement insensé.

- Inflige un dégât de 3 points de vie à chaque ennemi dans son rayon de 5".
- Inflige le double de sa blessure totale et une blessure critique à l'ennemi qui se trouve à l'intérieur de son rayon de 10".
- Inflige le double de sa blessure totale et une blessure critique à l'ennemi qui se trouve à l'intérieur de son rayon de 10".
- Inflige le double de sa blessure totale et une blessure critique à l'ennemi qui se trouve à l'intérieur de son rayon de 10".

## KEYWORDS

CHAOS, DEMON, HORNY, HORN, MONSTER, BLOOD, JESTER, SKARBRAND

# SKARBRAND



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Hand	Damage
Slaughter	2'	★	4-	3-	-2	3
Carnage	2"	†	4+	See Edge & Wound!		

Wounds Suffered	TABLEAU DE DÉGÂTS • DAMAGE TABLE		
	Ferite subita	Rage	Slaughter
0-3	Angry • Arrabato	4	Total carnage on a 5
4-6	Furious • Furioso	5	Total carnage on a 4-
7-9	Searing • Furente	6	Total carnage on a 3-
10-12	Enraged • Cain	7	Total carnage on a 2+
13+	Incandescent	8	Total carnage on a 1!

## BESCHREIBUNG

Skarbrand ist ein Einzelner Model, 14 Wunden und 8" Range. Er ist ein einzelner Model, der die Wunden und die Range hat. Er ist ein einzelner Model, der die Wunden und die Range hat.

Brillen absoluter Raubart: Wenn Skarbrand trifft, dann zerstört seine Wunden die Wunden, lässt das Blut...

Wenn Skarbrand ein großes Spielzeug (Bowl) besitzt, er ist ein einzelner Model, der die Wunden und die Range hat.

Skarbrands Faserel: Leucht bei Skarbrand in Rage...

In jeder Phase hat Skarbrand eine Chance, die Wunden zu zerstören...

Skarbrand kann seine Wunden zerstören, wenn er mehrere...

- Skarbrand kann seine Wunden zerstören...
- Wenn Skarbrand in Rage ist, dann...
- Wenn Skarbrand in Rage ist, dann...
- Wenn Skarbrand in Rage ist, dann...
- Wenn Skarbrand in Rage ist, dann...
- Wenn Skarbrand in Rage ist, dann...

## DESCRIZIONE

Skarbrand è un singolo model, 14 ferite subite, 8" di range...

La rabbia di Skarbrand: Il Skarbrand si arrabbia, il rabbia di Skarbrand...

In ogni fase il Skarbrand ha una possibilità di...

Ruggine di Pabbat Absoluta: Quando Skarbrand ruggisce...

Lo Scelerato italiano: Il Ruggine di Pabbat Absoluta...

## ABILITÀ

Massacro Assoluta: In un'azione di Skarbrand...

Skarbrand può usare la propria rabbia per...

- Effetto di Ruggine di Pabbat Absoluta...
- Effetto di Ruggine di Pabbat Absoluta...
- Effetto di Ruggine di Pabbat Absoluta...
- Effetto di Ruggine di Pabbat Absoluta...
- Effetto di Ruggine di Pabbat Absoluta...
- Effetto di Ruggine di Pabbat Absoluta...

## KEYWORDS

CHAOS, CAEMON, KHORNE, HENO, MONSTER, HEROES, IMPSTER, SKARBRAND

## SKARBRAND

**225 POINTS**

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Unit Type	Unit Composition
Skarbrand	10	10	6	8	5	10	8	9	3+	Monster Creature (Character)	1 (Unique)

### Daemonic Gifts:

- Warp-forged Armour

### Hellforged Artefacts:

- Slaughter and Carnage

### Worlord Traits:

- Death Incarnate

### SPECIAL RULES:

- Daemon of Khorne
- Daemonic Instability
- Deep Stake

**Bellow of Endless Fury:** Skarbrand's roar is lethal in itself.

Range	S	AP	Type
Temple	5	-	Assault 1

**Rage Embodied:** Skarbrand and all units (friend or foe) within 12" of Skarbrand have the Rage and Hatred special rules.

### HELLFORGED ARTEFACTS

**Slaughter and Carnage:** Each of Skarbrand's twin axes contain the essence of an enraged Greater Daemon.

	Range	S	AP	Type
Slaughter	-	User	2	Mêlée, Fleshbane
Carnage	-	User	2	Mêlée, Armourbane

**Lord of Blood:** If your detachment includes Skarbrand, Daemon Princes with the Chaos Daemonic Factor and the Daemon of Khorne upgrades are Heavy Support choices rather than HQ choices in that detachment.

## SKARBRAND

**225 POINTS**

	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	Type d'Unité	Composition d'Unité
Skarbrand	10	10	6	6	5	10	8	9	3+	Châss. mortel (jeu de guerre)	1 (Unique)

### Dons démoniaques:

- Armure Warp

### Artéfacts infernaux:

- Massacre et Carnage

### Trait de seigneur de guerre:

- Mort incarnée

### Règles Spéciales:

- Démon de Khorne
- Escapade profonde
- Instabilité démoniaque

**Clé de l'urne éternelle:** Le cri de guerre de Skarbrand est une arme mortelle.

Portée	F	PA	Type
Souffle	5	-	Assaut 1

**Rage incarnée:** Skarbrand, et les unités (amies ou ennemies) à 12 ps ou moins au vent les règles spéciales haine et rage.

### ARTÉFACTS INFERNAUX

**Massacre et Carnage:** Chaque manche de Skarbrand contient l'essence d'un démon majeur enragé.

	Portée	F	PA	Type
Murder	-	Util.	2	Mêlée, Hés. de la chair
Carnage	-	Util.	2	Mêlée, Hés. des blindages

**Seigneur du Sang:** Si votre détachement inclut Skarbrand, les Princes Démons de la Faction Démons du Chaos et avec l'amélioration Démon de Khorne sont des choix de Soutien au lieu de choix HQ dans ce détachement.

## SKARBRAND

**225 PUNKTE**

	KG	RF	S	W	LP	I	A	MW	RW	Einheitentyp	Zusammensetzung
Skarbrand	10	10	6	6	5	10	8	9	3+	Monströse Kreatur (C)	1 (Unikalität)

### Dämonengeschenke:

- Warpgeschmiedete Rüstung

### Höllengeschmiedete Artefakte:

- Mord und Totschlag

### Begabung des Kriegsherrn:

- Leibhaftiger Tod

### Sonderregeln:

- Dämon des Khorne
- Dämonische Instabilität
- Schocktrauma

**Brüllen des unheilvollen Zorns:** Schrei Skarbrands' Brüllen kann tödlich sein.

Reichw.	S	DS	Typ
Flammen	5	-	Sturm 1

**Fleischgewordene Wut:** Skarbrand und alle Einheiten (Freund wie Feind) innerhalb von 12 Zoll um Skarbrand haben die Sonderregeln Berserker und Haas.

### HÖLLENGESCHMIEDETE ARTEFAKTE

**Mord und Totschlag:** Jede der zweiseitigen Skarbrands' enthält die Essenz eines riesiger Großen Dämons.

	Reichw.	S	DS	Typ
Mord	-	Träger	2	Nahkampft. Lebens'uch
Totschlag	-	Träger	2	Nahkampft. Panzerdrück.

**Herr des Blutes:** Wenn ein Kontingent Skarbrand enthält, sind Dämonenprinzen in diesem Kontingent mit der Fraktion Chaosdämonen und der Aktivierung Dämon des Khorne Unterstützung sind HQ-Aspiranten.