



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

WARHAMMER AGE OF SIGMAR

CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD • CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER • ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST • SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

SERAPHON BASTILADON

WITH SOLAR ENGINE



STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHRITTE • FASI

1 - 2

WITH ARK OF SOTEK



STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHRITTE • FASI

1 ;
3 - 5

CITADEL

© Copyright 2015, Games Workshop Ltd. All rights reserved.



993102080103



Special instruction - Please read
 Instructions spéciales - Lire attentivement
 Instrucción especial: Por favor, léela
 Besondere Anweisung - Bitte lesen
 Istruzioni speciali - Leggi attentamente



Stage complete
 Étape terminée
 Paso completado
 Schritt abgeschlossen
 Fase completa



Detail view
 Vue détaillée
 Vista detallada
 Alternative Ansicht
 Visuale del dettaglio



Dry fit stage before gluing
 Tester avant de coller
 Comprobar el encaje antes de pegar
 Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
 Prova a secco prima di incollare



Choice of parts
 Choix d'éléments
 Modelos de componentes
 Auswahl an Teilen
 Scelta di componenti



Repeat process
 Répéter l'étape
 Repetir pasos
 Vorgang wiederholen
 Ripeti il processo



Optional assembly
 Assemblage optionnel
 Montaje opcional
 Optionaler Zusammenbau
 Assemblaggio opzionale



Do not glue the components
 Ne pas coller les éléments
 No pegar los componentes
 Bitte die Teile nicht kleben
 Non incollare i componenti



Rotate part
 Faire pivoter
 Girar la pieza
 Teil drehen
 Ruota il componente

! **READ THIS FIRST:** Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

! **À LIRE EN PREMIER :** Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

! **LEER ANTES DE MONTAR:** Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

! **LIES DIES ZUERST:** Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

! **LEGGI PRIMA QUESTO:** prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.



Citadel plastic glue thick
 Colle plastique épaisse Citadel
 Pegamento para plástico espeso
 Citadel-Kunststoffkleber
 (Dickflüssig)
 Colla per plastica densa Citadel



Citadel plastic glue thin
 Colle plastique liquide Citadel
 Pegamento para plástico fluido
 Citadel-Kunststoffkleber
 (Dünnflüssig)
 Colla per plastica fluida Citadel



Citadel fine detail cutters
 Pinces de précision Citadel
 Tenazas Citadel
 Präzisions-Kunststoffseitenschneider
 Tronchesine di precisione Citadel

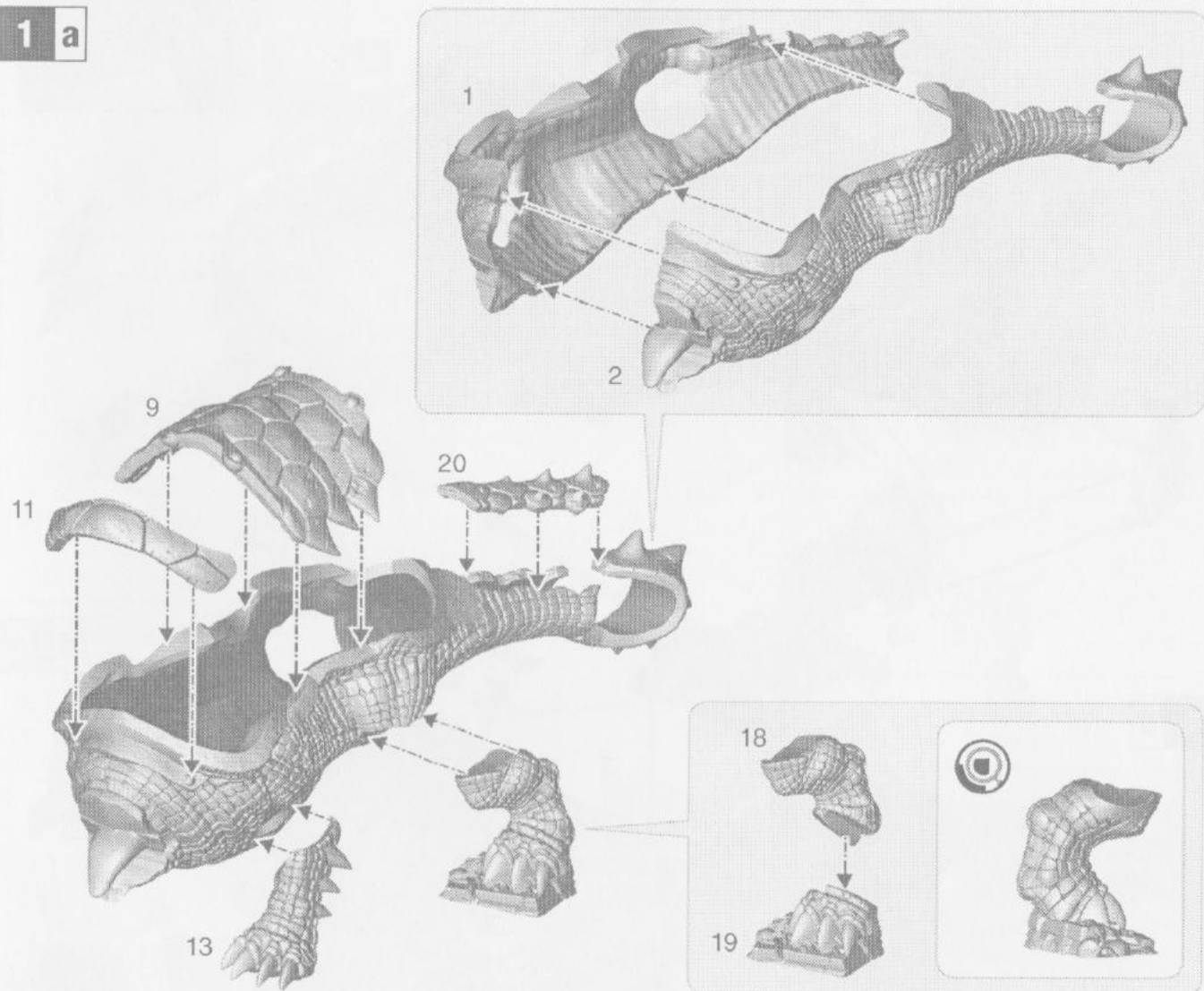


Citadel mouldline remover
 Ébarboir Citadel
 Herramienta para rebabas Citadel
 Gussgratentferner
 Attrezzo per ripulire Citadel

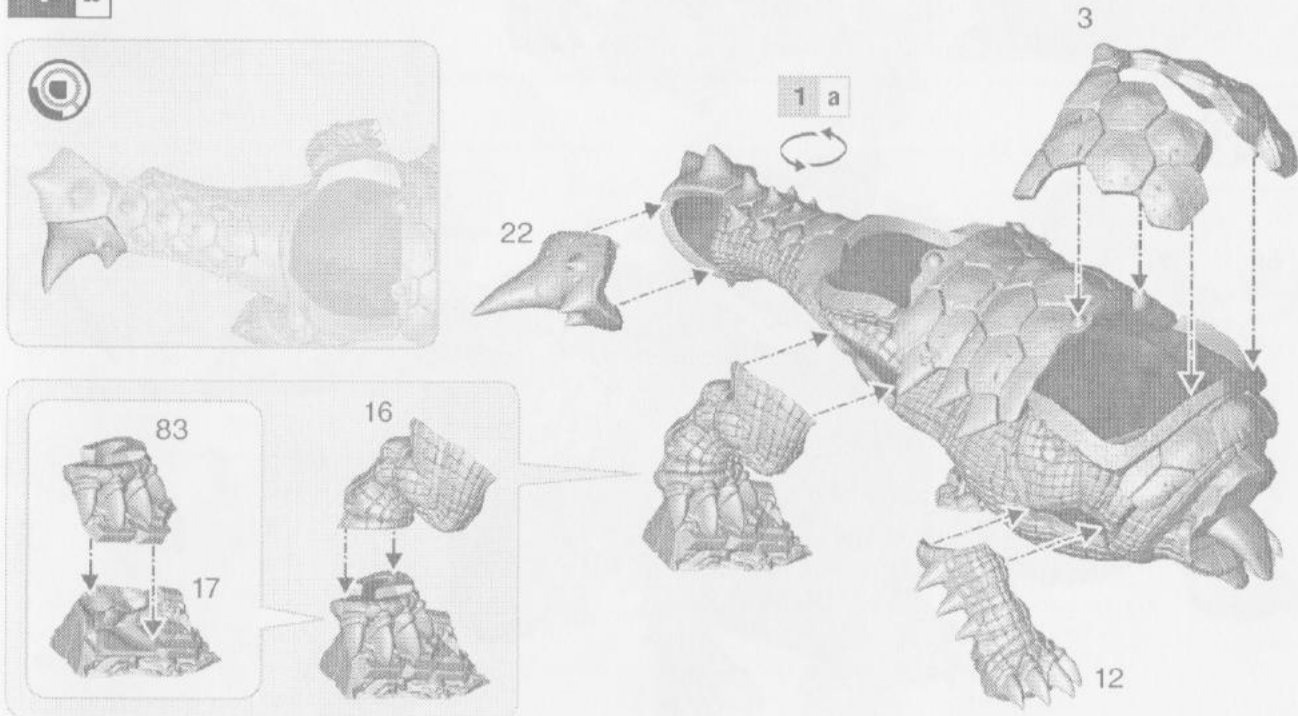


Follow step 1 for all variants • Suivre l'étape 1 pour toutes les variantes • Sigue el paso 1 para todas las variantes
Folge Schritt 1 für alle Varianten • Segui le fasi 1 per tutte le varianti

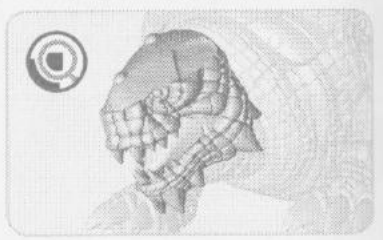
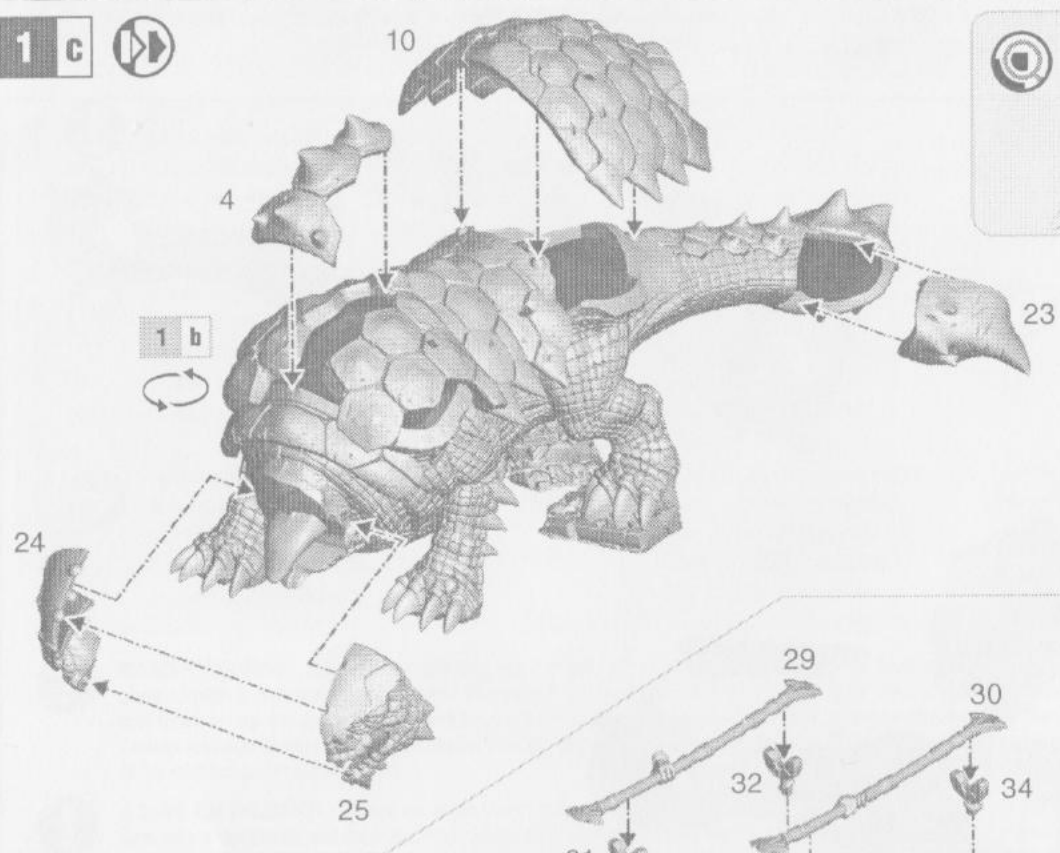
1 a



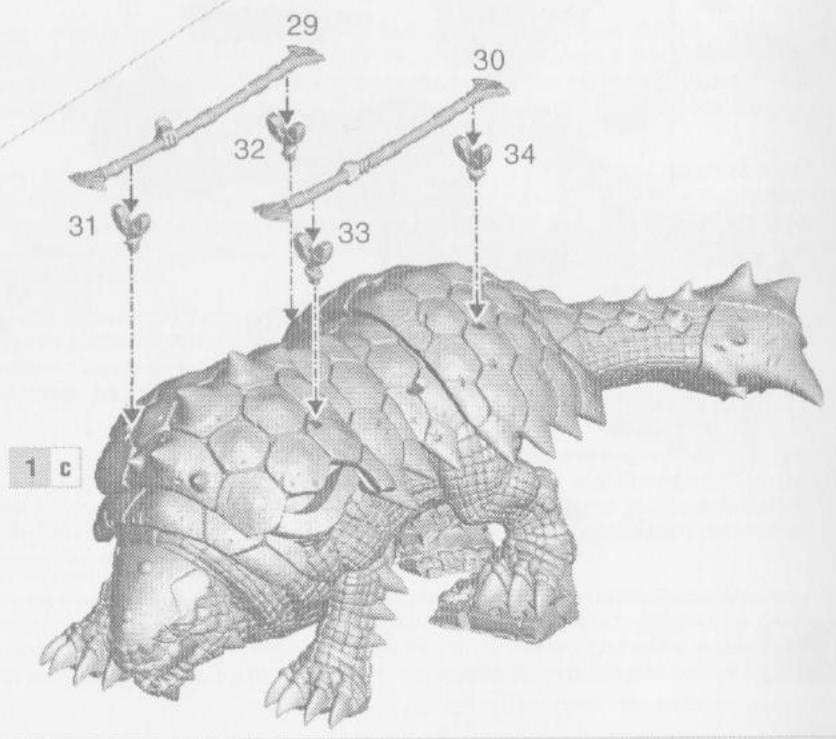
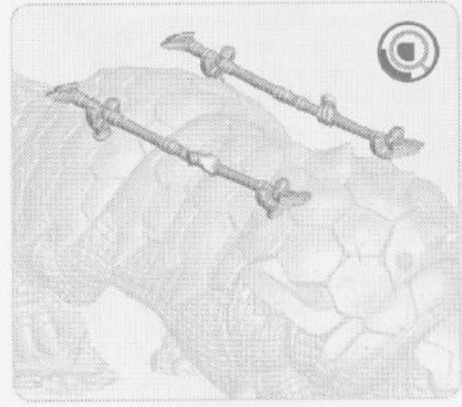
1 b



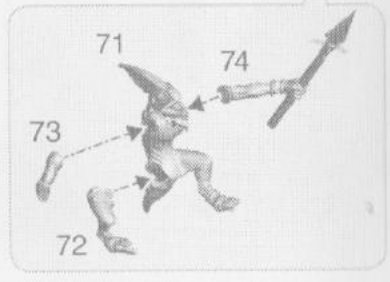
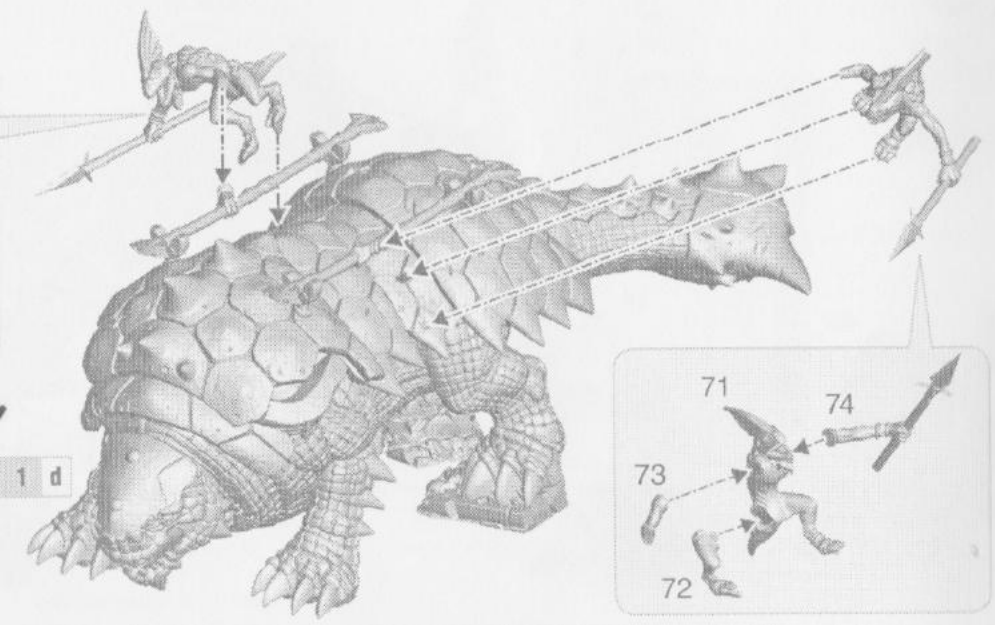
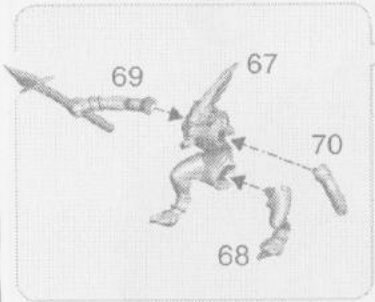
1 c



1 d

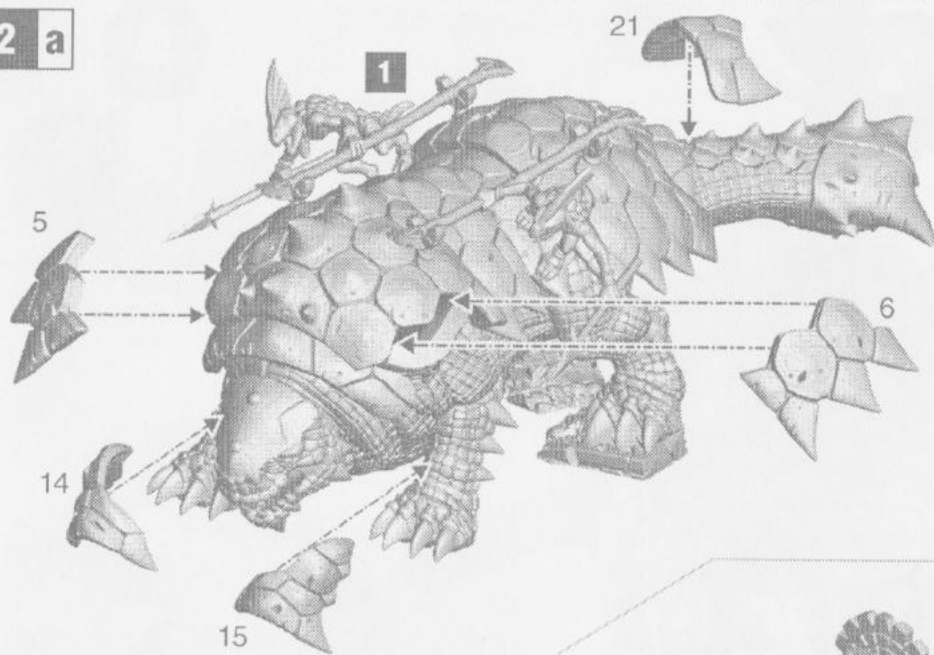


1 e

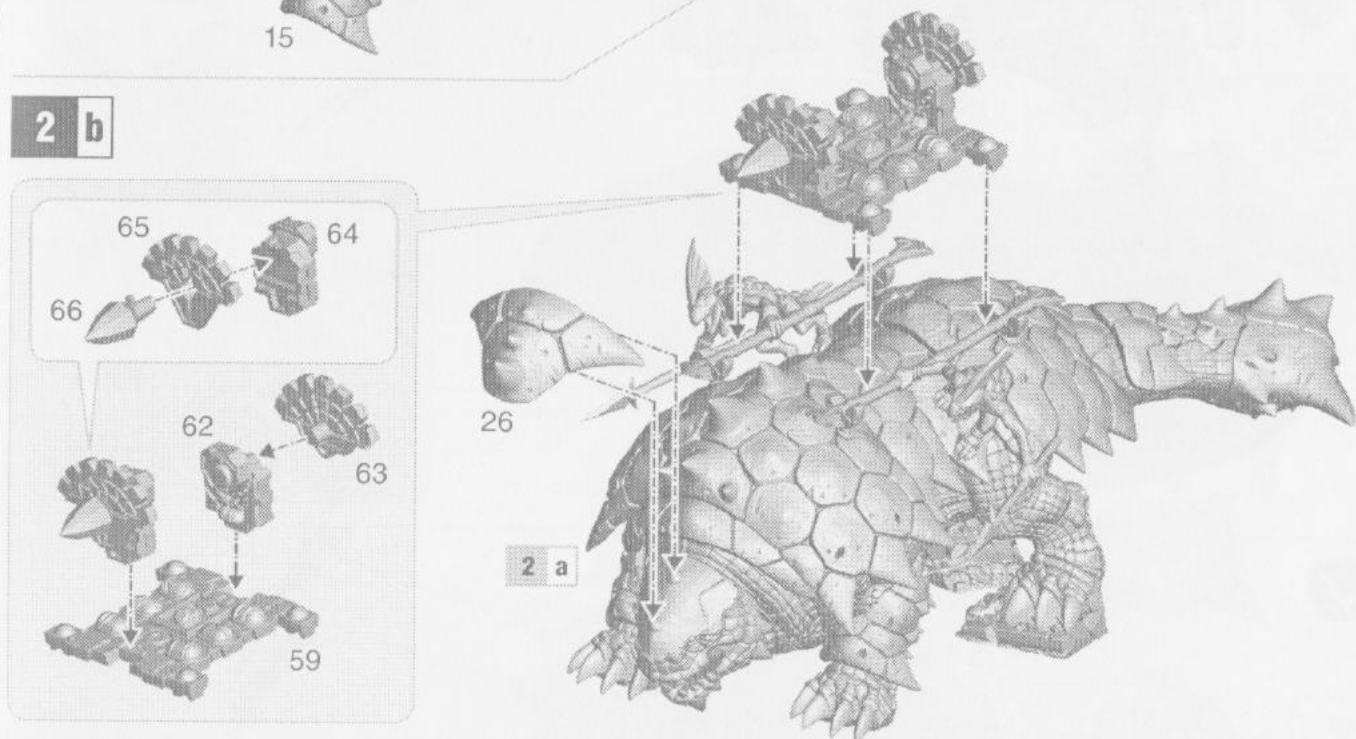


2 BASTILADON (WITH SOLAR ENGINE)

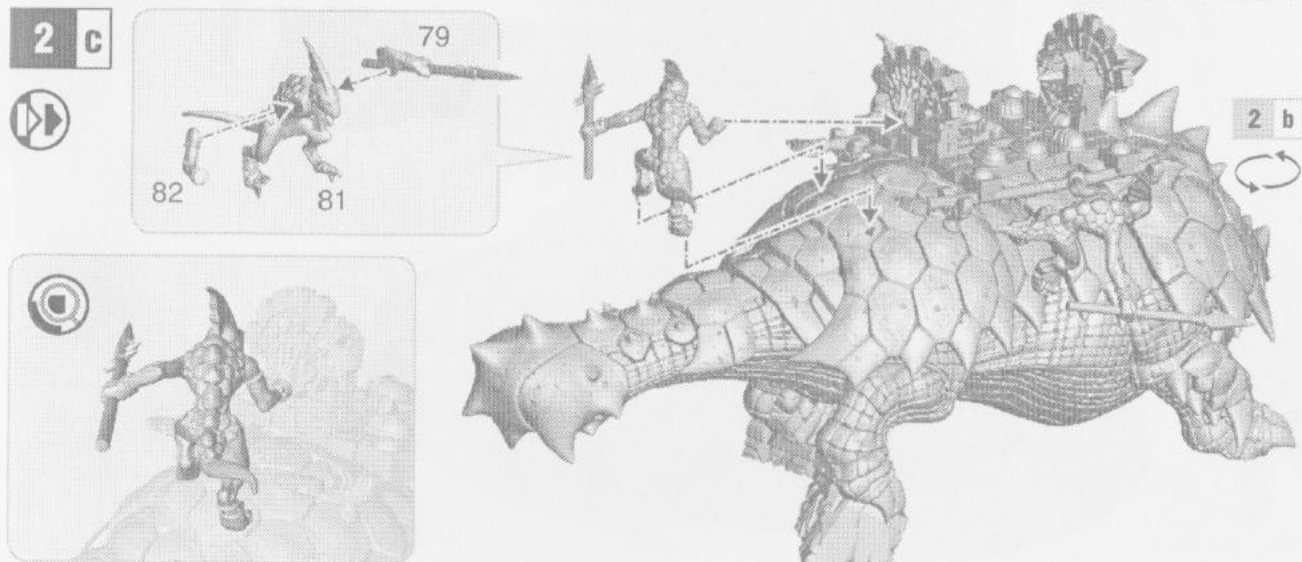
2 a



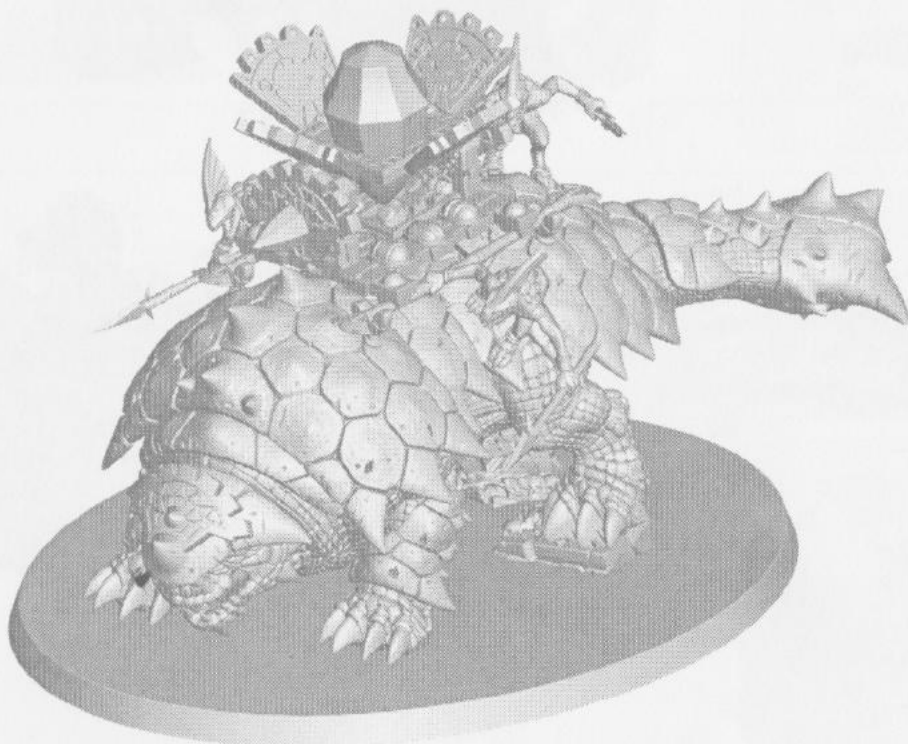
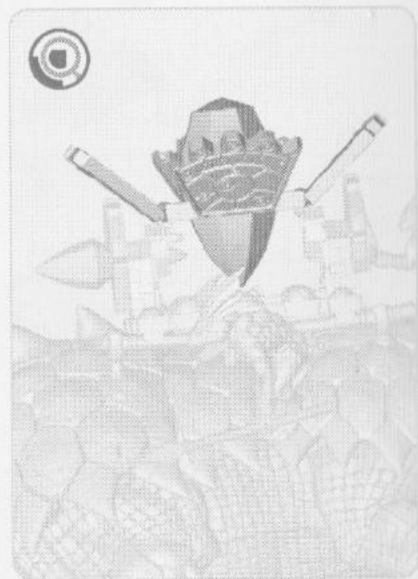
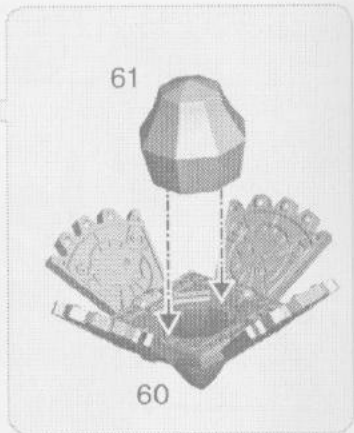
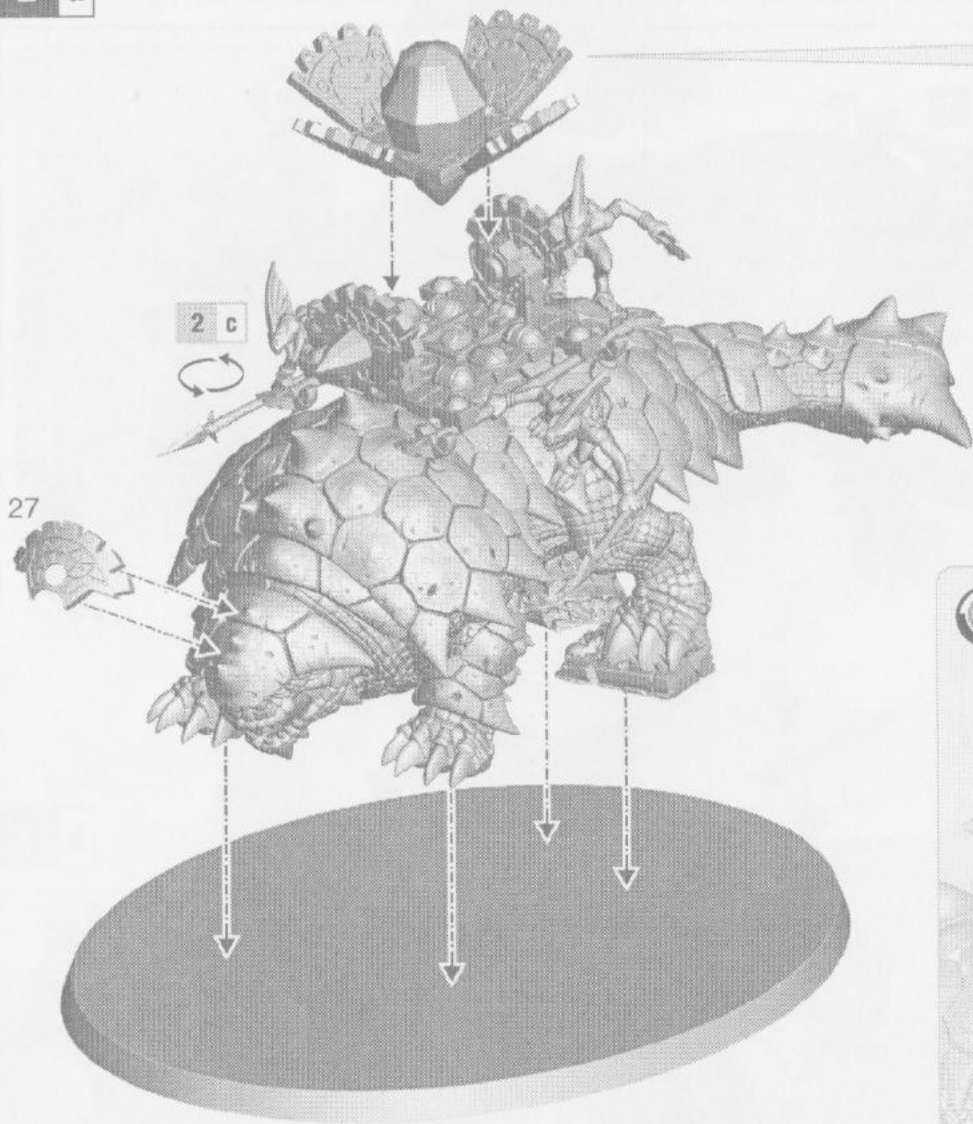
2 b



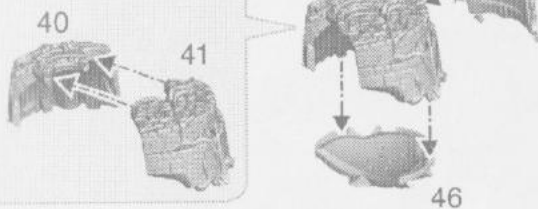
2 c



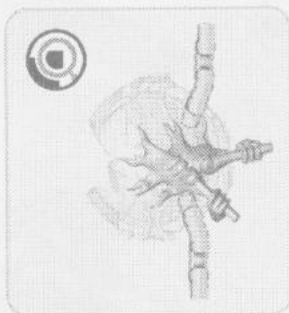
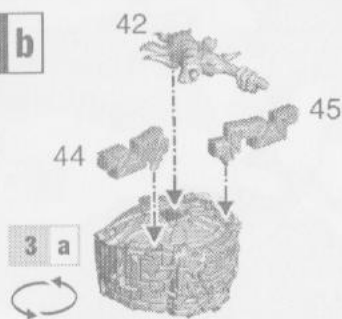
2 d



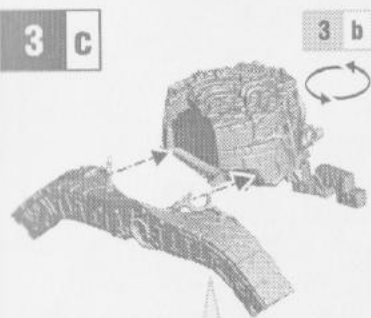
3 a



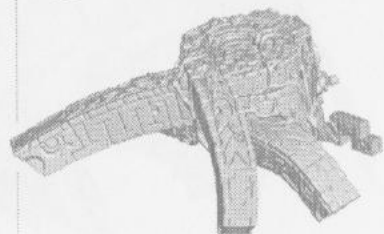
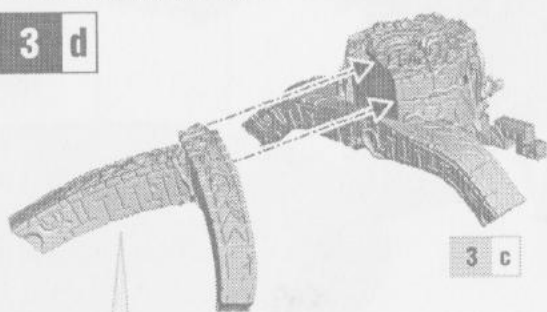
3 b



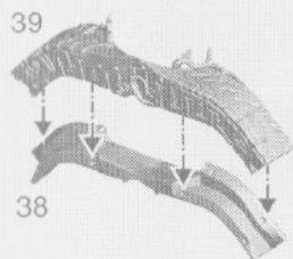
3 c



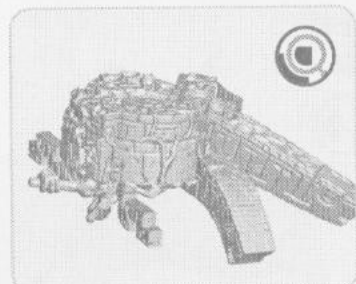
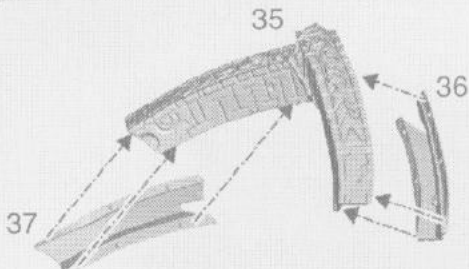
3 d



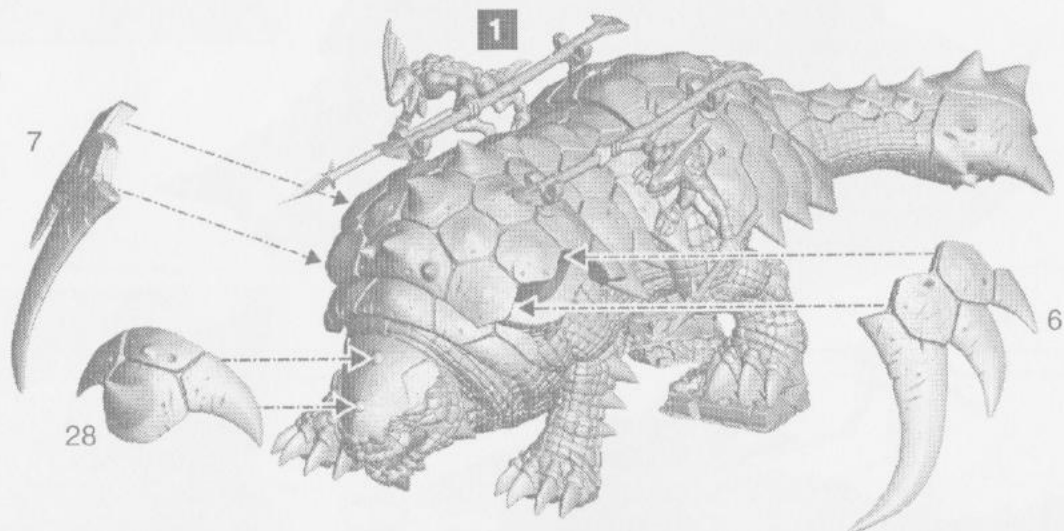
39



35



4 a



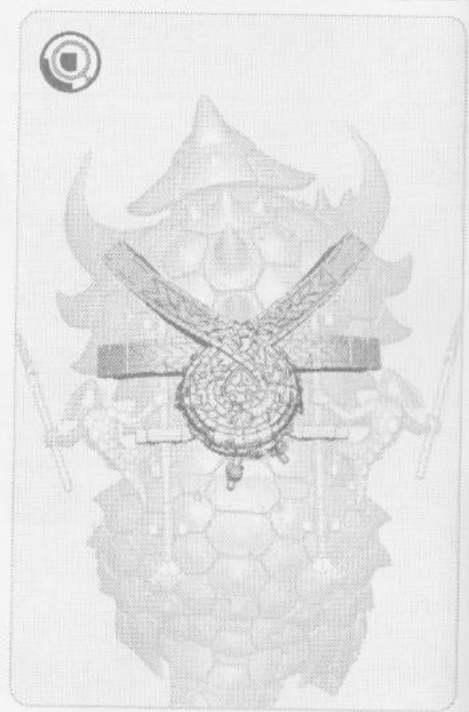
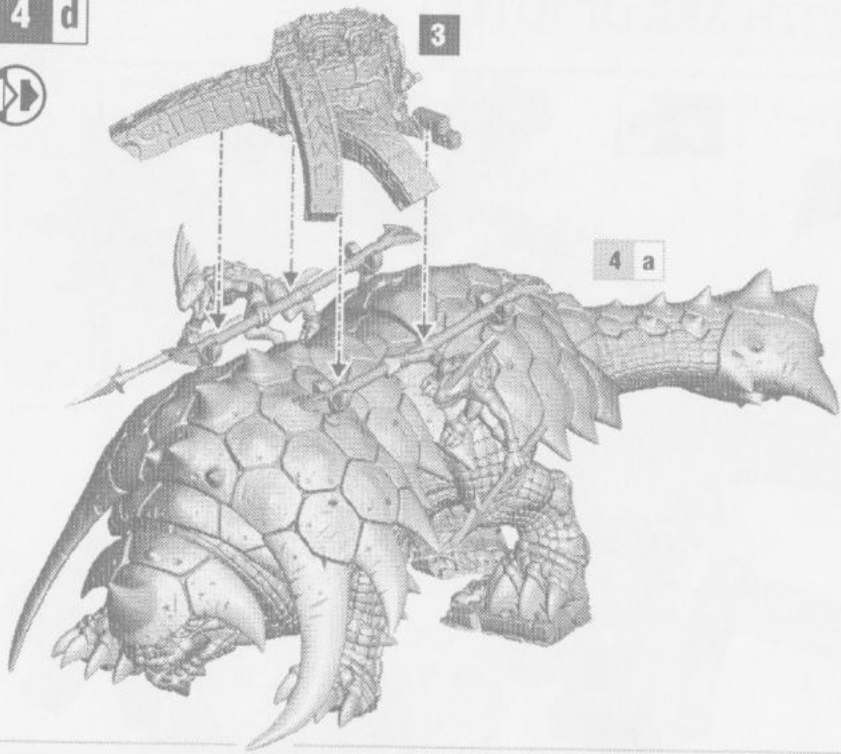
4 b



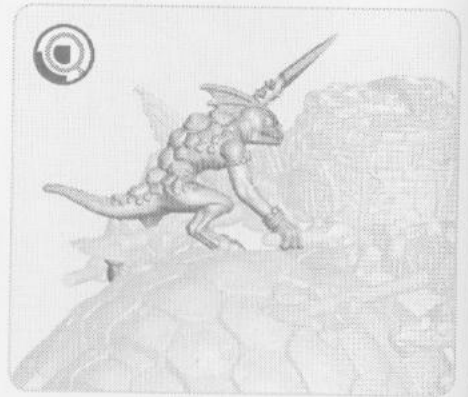
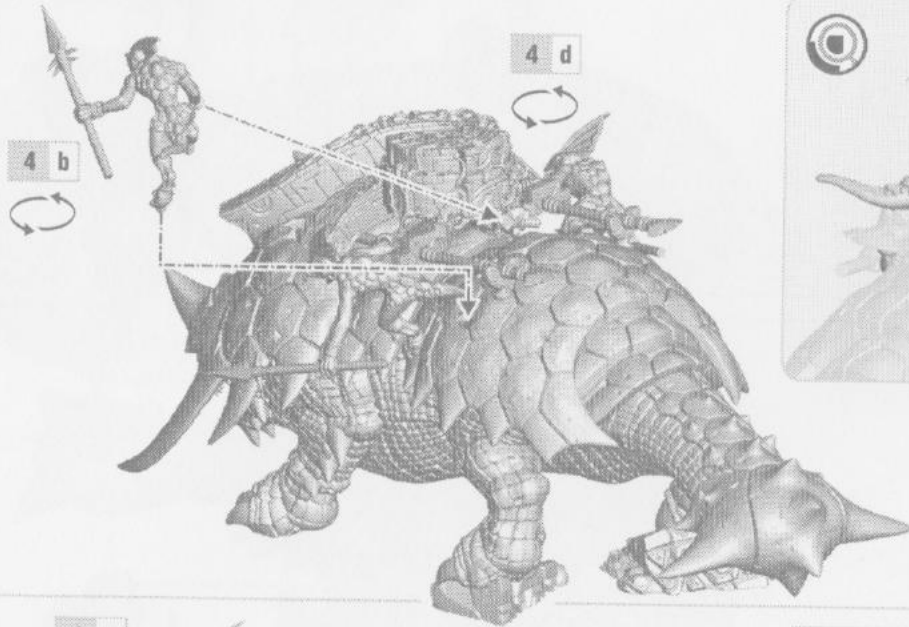
4 c



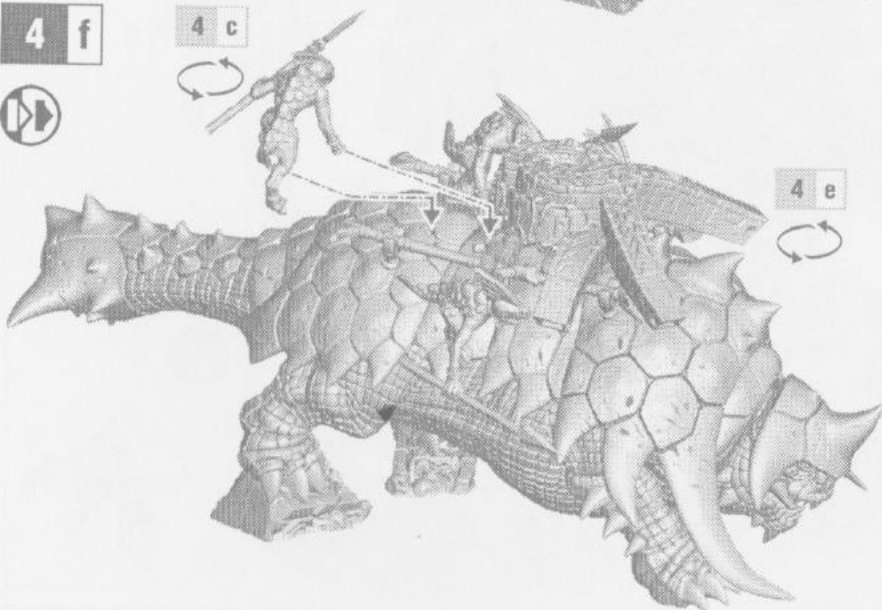
4 d



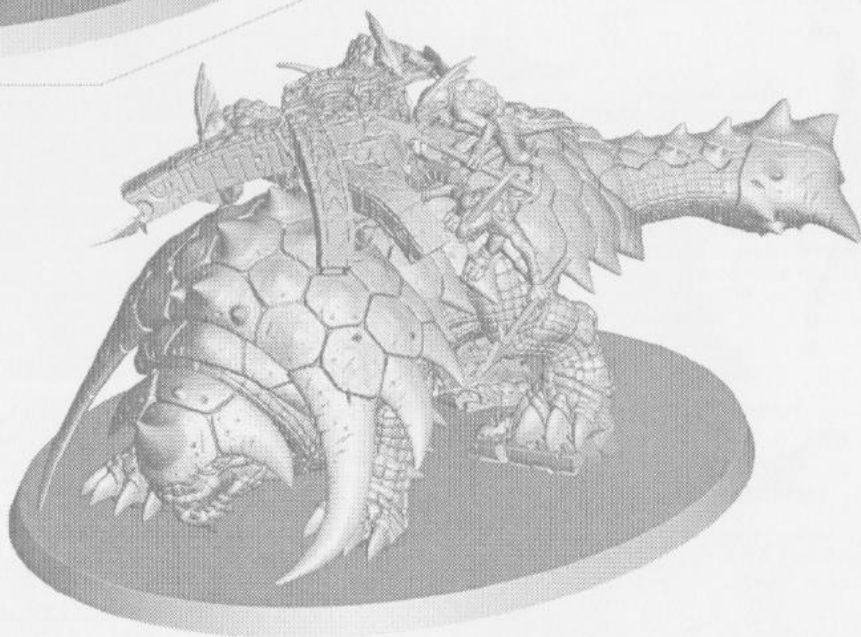
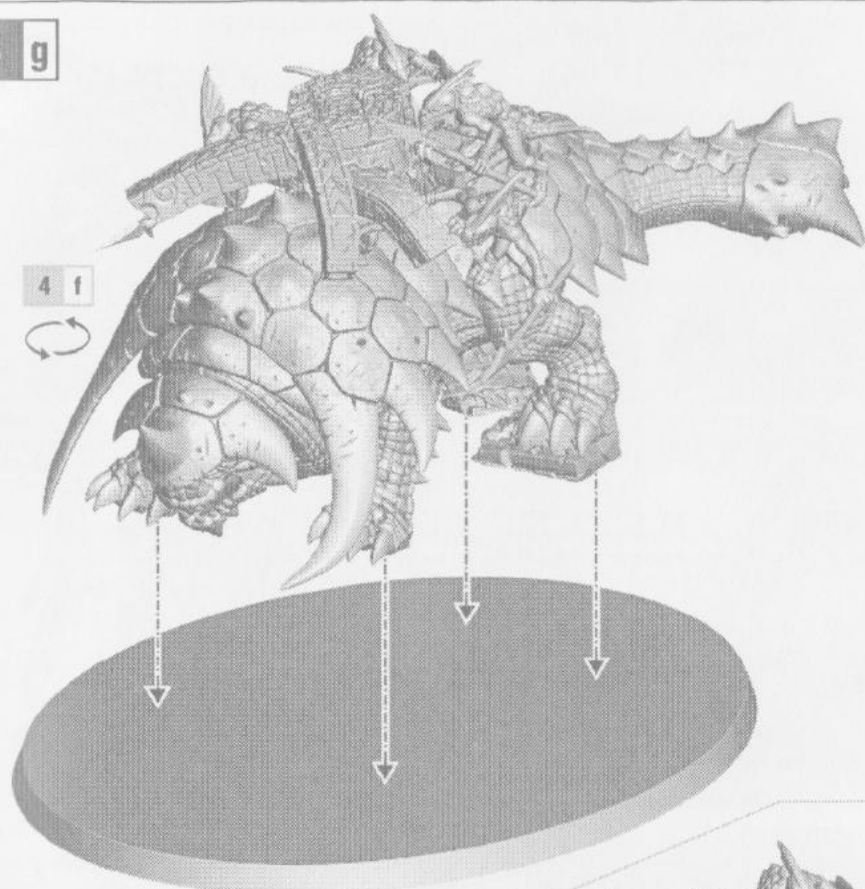
4 e



4 f



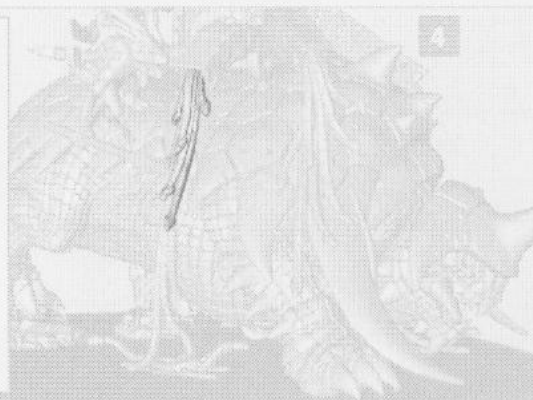
4 g



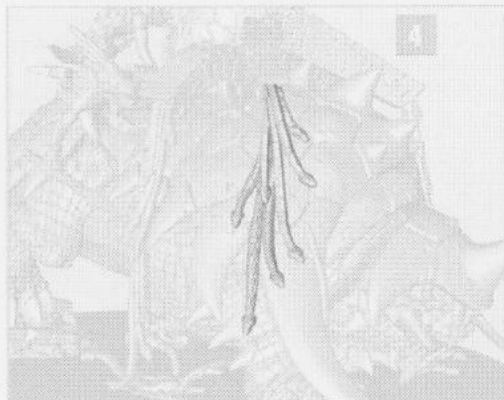
5



47

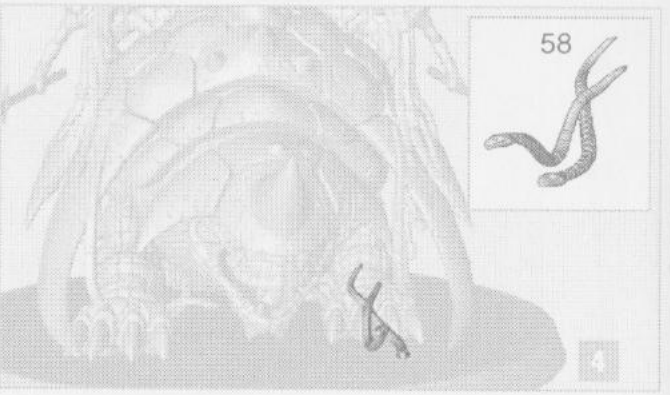
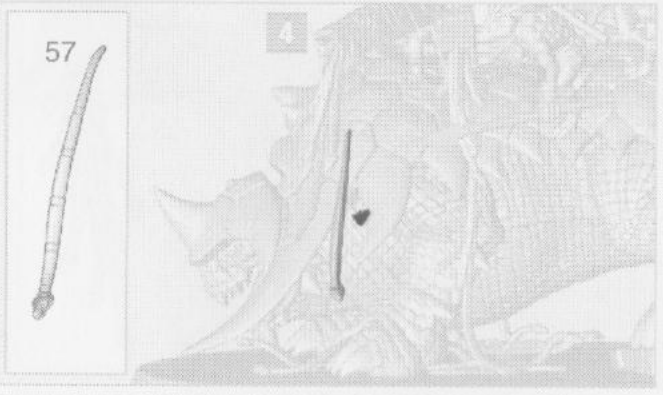
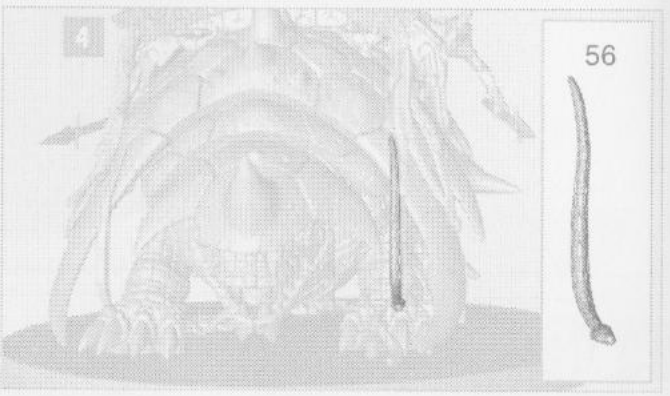
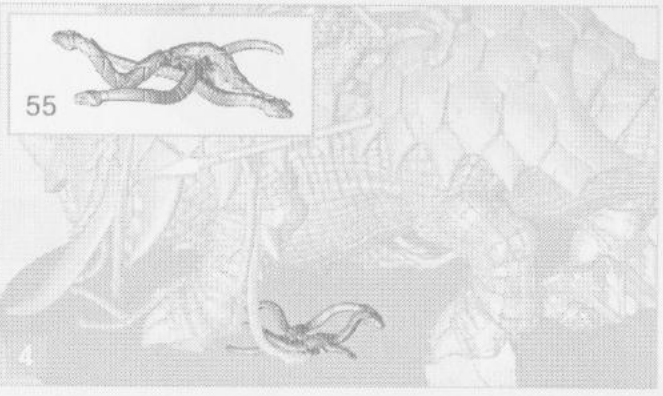
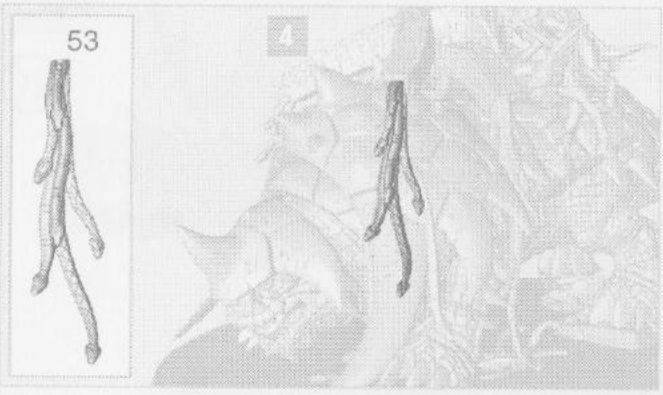
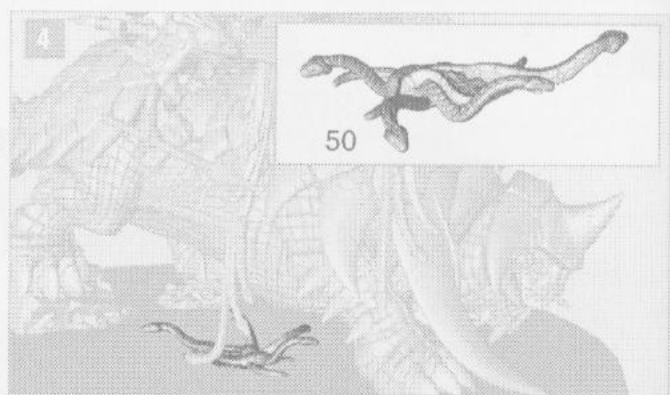
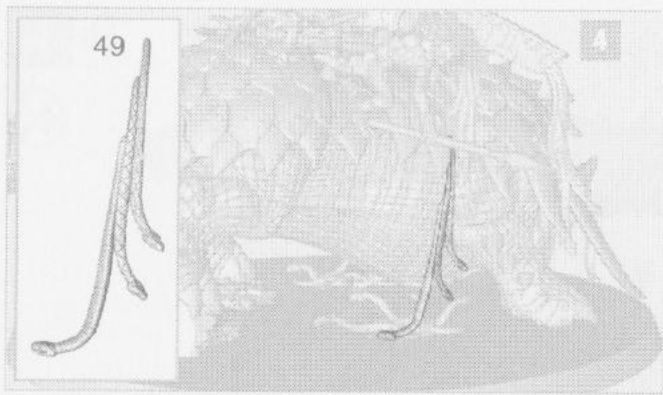


48



48





BASTILADON



MISSILE WEAPONS

	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Searing Beam	20"	2D6	4+	3+	-1	2
Meteoric Javelins	8"	4	5+	4+	-	1

MELEE WEAPONS

	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Bludgeoning Tail	2"	3	3+	3+	-1	D3

DESCRIPTION

A Bastiladon is a single model. It attacks with its Bludgeoning Tail, while the skinks riding atop it hurl Meteoric Javelins. Some Bastiladons carry a mysterious Ark of Sotek on their backs, which unleashes a tide of snakes to overwhelm the foe – others bear a devastating Solar Engine, capable of emitting a Searing Beam of celestial energy.

ABILITIES

Impervious Defence: When you make save rolls for a Bastiladon, ignore the attacker's Rend characteristic. In addition, roll a dice whenever it suffers a mortal wound. On a result of 4 or higher, the wound is ignored.

Light of the Heavens: The light of a Solar Engine is utterly lethal to the minions of Chaos. If this model's Searing Beam targets a unit of **CHAOS DAEMONS**, its Damage characteristic is 3 rather than 2.

Tide of Snakes: At the start of each combat phase, a Bastiladon carrying an Ark of Sotek can unleash a tide of venomous serpents. Pick up to six enemy units within 8" and mark each one with a dice showing a different number. Then roll twelve dice to see where the snakes go. Each enemy unit suffers one mortal wound for each roll that matches the number on its dice. Any dice that do not roll a matching number have no effect as the snakes slither away.

MAGIC

SLANN WIZARDS know the Summon Bastiladon spell, in addition to any others they know.

SUMMON BASTILADON

Summon Bastiladon has a casting value of 8. If successfully cast, you can set up a Bastiladon within 15" of the caster and more than 9" from any enemy models. The model is added to your army but cannot move in the following movement phase.

DESCRIPTION

Un Bastiladon est une figurine individuelle. Il attaque avec sa Queue-massue (Bludgeoning Tail), tandis que les skinks sur son dos jettent des Javelines Météoriques (Meteoric Javelins). Certains Bastiladons portent une mystérieuse Arche de Sotek, qui déverse des flots de serpents; d'autres portent une Machine Solaire qui émet un Faisceau Incandescent (Searing Beam) d'énergie céleste.

APTITUDES

Défense Impénétrable: Quand vous effectuez des jets de sauvegarde pour un Bastiladon, ignorez le Rend de l'attaque. Par ailleurs, jetez un dé chaque fois qu'il subit une blessure mortelle. Sur 4 ou plus, elle est ignorée.

Lumière des Cieux: La lumière d'une Machine Solaire est particulièrement funeste pour les rejetons du Chaos. Si le Faisceau Incandescent de cette figurine cible une unité **CHAOS DAEMONS**, son Damage est de 3 au lieu de 2.

Flots de Serpents: Au début de chaque phase de combat, un Bastiladon avec Arche de Sotek peut libérer un flot de serpents venimeux. Choisissez jusqu'à six unités ennemies à 8" ou moins et marquez chacune avec un dé montrant un chiffre différent. Jetez ensuite douze dés pour voir où vont les serpents. Chaque unité ennemie subit 1 blessure mortelle pour chaque jet correspondant au chiffre de son dé. Un jet qui ne correspond pas un chiffre n'a aucun effet – les serpents glissent au loin.

MAGIE

Les **WIZARDS SLANN** connaissent le sort invoquer le Bastiladon, en plus des sorts qu'ils connaissent déjà.

INVOCER LE BASTILADON

Invocuer le Bastiladon a une valeur de lancement de 8. Si vous réussissez à le lancer, vous pouvez placer un Bastiladon à 15" ou moins du lanceur et à plus de 9" de l'ennemi. La figurine est ajoutée à votre armée, mais ne peut pas se déplacer à la phase de mouvement suivante.

DESCRIPCIÓN

Un Bastiladon es una sola miniatura. Ataca con su cola gigantesca (Bludgeoning Tail), mientras los skinks que lo tripulan lanzan jabalinas meteóricas (Meteoric Javelins). En ocasiones un Bastiladon puede llevar la misteriosa Arca de Sotek que desata una marea de serpientes sobre el enemigo. Otros llevan un devastador artillero solar, capaz de emitir un rayo abrasador (Searing Beam) de energía celestial.

HABILIDADES

Defensa impenetrable. Cuando tires para salvar por un Bastiladon, ignora el atributo Rend del atacante. Además, tira un dado siempre que sufra una herida mortal. Con un 4 o más, ignora esa herida mortal.

Luz celestial. La luz del artillero solar resulta especialmente letal para los esbirros del Chaos. Si el rayo abrasador de esta miniatura alcanza una unidad de **CHAOS DAEMONS**, tiene Damage 3 en vez de 2.

Marea de serpientes. Al inicio de cada fase de combate, un Bastiladon que lleve el Arca de Sotek puede soltar a las serpientes. Escoge hasta seis unidades enemigas a 8" o menos y numéralas utilizando un dado para marcar cada una de ellas. Luego tira doce dados para ver a dónde van las serpientes. Cada unidad enemiga sufre una herida mortal por cada vez que su número aparezca en la tiradas. Los tiradas que no coincidan con ninguna unidad no tienen ningún efecto.

MAGIA

Los **SLANN WIZARDS** conocen el hechizo Invocar Bastiladon además de cualquier otro hechizo que conozcan.

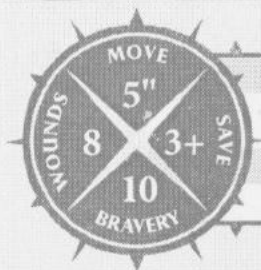
INVOCAR BASTILADON

Invocar Bastiladon tiene dificultad de lanzamiento 8. Si se lanza con éxito, puedes desplegar un Bastiladon a 15" o menos del lanzador y a más de 9" de cualquier miniatura enemiga. La miniatura se añade a tu ejército pero no puede mover en la próxima fase de movimiento.

KEYWORDS

ORDER, DAEMON, CELESTIAL, SERAPHON, SKINK, MONSTER, BASTILADON

BASTILADON



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Searing Beam	20"	2D6	4+	3+	-1	2
Meteoric Javelins	8"	4	5+	4+	-	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Bludgeoning Tail	2"	3	3+	3+	-1	D3

BESCHREIBUNG

Ein Bastiladon ist ein einzelnes Modell. Es attackiert mit seinem Bludgeoning Tail, während die Skinks auf ihm Meteoric Javelins schleudern. Manche Bastiladons tragen eine geheimisvolle Lade des Sotek, die eine Schlangenflut entfesselt, um den Feind zu überwältigen – andere werden als würdig erachtet, eine verheerende Sonnenmaschine zu tragen, die einen Searing Beam aus himmlischer Energie freisetzen kann.

FÄHIGKEITEN

Undurchdringliche Verteidigung: Wenn du Schutzwürfe für ein Bastiladon durchführst, ignorierst du den Rend-Wert des Angreifers. Außerdem wirfst du immer einen Würfel, wenn es eine tödliche Verwundung erleidet; bei einem Ergebnis von 4 oder mehr wird sie ignoriert.

Licht der Himmel: Das Licht einer Sonnenmaschine ist für die Diener des Chaos absolut tödlich. Wenn eine Einheit **CHAOS-DAEMONS** Ziel des Searing Beams dieses Modells ist, beträgt dessen Damage-Wert 3 statt 2.

Schlangenflut: Zu Beginn jeder Nahkampfphase kann ein Bastiladon, das eine Lade des Sotek trägt, eine Flut giftiger Schlangen entfesseln. Wähle bis zu sechs feindliche Einheiten innerhalb von 8" und markiere jede mit einem Würfel, der eine andere Zahl zeigt. Wirf dann zwölf Würfel, um zu ermitteln, wohin sich die Schlangen bewegen. Jede feindliche Einheit erleidet eine tödliche Verwundung für jedes Wurfresultat, das der Nummer auf ihrem Würfel entspricht. Alle Wurfresultate, die zu keinem Würfel passen, stellen Schlangen dar, die fortgleiten oder zertraten werden, und haben deshalb keine Wirkung.

MAGIE

SLANN-WIZARDS kennen zusätzlich zu etwaigen anderen Zaubern, die sie beherrschen, den Zauber *Bastiladon herbeirufen*.

BASTILADON HERBEIRUFEN

Bastiladon herbeirufen hat einen Zauberwert von 8. Wurde der Zauber erfolgreich gewirkt, so kannst du ein Bastiladon innerhalb von 15" vom Zauberwirker und mehr als 9" entfernt von allen feindlichen Modellen aufstellen. Das Modell wird deiner Armee hinzugefügt, kann sich aber in der folgenden Bewegungsphase nicht bewegen.

DESCRIZIONE

Un Bastiladon è un singolo modello. Esso attacca con la Bludgeoning Tail, mentre gli skinks che lo cavalcano lanciano Meteoric Javelins. Alcuni Bastiladons portano sul dorso una misteriosa Ark of Sotek, che scatena una marea di serpenti per sopraffare il nemico; altri portano una devastante Solar Engine, in grado di emettere un Searing Beam di energia celeste.

ABILITÀ

Difesa Impenetrabile: quando effettui i tiri salvezza di un Bastiladon, ignora la caratteristica Rend dell'attaccante. Inoltre, tira un dado ogni volta che esso subisce una ferita mortale. Con un risultato di 4 o più, la ferita è ignorata.

Luce dei Cieli: la luce di una Solar Engine è assolutamente letale per i servi del Chaos. Se il Searing Beam di questo modello prende di mira un'unità di **CHAOS DAEMONS**, la sua caratteristica Damage è 3 invece di 2.

Marea di Serpenti: all'inizio di ciascuna fase di combattimento, un Bastiladon che porta una Ark of Sotek può scatenare una marea di serpenti velenosi. Scegli un massimo di sei unità nemiche entro 8" e contrassegna ciascuna con un dado che mostra un numero differente. Poi tira dodici dadi per determinare dove vanno i serpenti. Ciascuna unità nemica subisce una ferita mortale per ogni risultato pari al numero sul suo dado. Qualsiasi dado che non ottiene un risultato corrispondente rappresenta i serpenti che scivolano via o vengono schiacciati, quindi non ha effetto.

MAGIA

Gli **SLANN WIZARDS** conoscono l'incantesimo Evocare Bastiladon, oltre a qualsiasi altro conoscano.

EVOCARE BASTILADON

Evocare Bastiladon ha un valore di lancio di 8. Se è lanciato con successo, puoi schierare un Bastiladon entro 15" dal lanciatore e a più di 9" da qualsiasi modello nemico. Il modello viene aggiunto alla tua armata ma non può muoversi nella successiva fase di movimento.