



Free Downloads of Build Instructions,  
Assembly Booklets & How To Guides

**[BuildInstructions.com](http://BuildInstructions.com)**



CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD • CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER • ELIGE QUÉ VERSION QUIERES MONTAR  
WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST • SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

## PALADINS

### RETRIBUTORS

STEPS  
ÉTAPES • PASOS  
SCHRITTE • FASI

1 - 7



### DECIMATORS

STEPS  
ÉTAPES • PASOS  
SCHRITTE • FASI

1 - 7



### PROTECTORS

STEPS  
ÉTAPES • PASOS  
SCHRITTE • FASI

1 - 6;  
8












CITADEL

© Copyright 2015, Games Workshop Ltd. All rights reserved.



993102180025 R01

# Explanation of symbols • Explication des symboles • Explicación de símbolos Erläuterung der Symbole • Legenda dei simboli

	Special instruction - Please read Instructions spéciales - Lire attentivement Instrucción especial: Por favor, léela Besondere Anweisung - Bitte lesen Istruzioni speciali - Leggi attentamente		Stage complete Étape terminée Paso completado Schritt abgeschlossen Fase completa		Detail view Vue détaillée Vista detallada Alternative Ansicht Visuale del dettaglio
	Dry fit stage before gluing Tester avant de coller Comprobar el encaje antes de pegar Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren Prova a secco prima di incollare		Choice of parts Choix d'éléments Modelos de componentes Auswahl an Teilen Scelta di componenti		Repeat process Répéter l'étape Repetir pasos Vorgang wiederholen Ripeti il processo
	Optional assembly Assemblage optionnel Montaje opcional Optionaler Zusammenbau Assemblaggio opzionale		Do not glue the components Ne pas coller les éléments No pegar los componentes Bitte die Teile nicht kleben Non incollare i componenti		Rotate part Faire pivoter Girar la pieza Teil drehen Ruota il componente


**! READ THIS FIRST:** Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

**! À LIRE EN PREMIER :** Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pincas de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.


**! LEER ANTES DE MONTAR:** Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

**! LIES DIES ZUERST:** Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.


**! LEGGI PRIMA QUESTO:** prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.




Citadel plastic glue thick  
Colle plastique épaisse Citadel  
Pegamento para plástico espeso  
Citadel-Kunststoffkleber (Dickflüssig)  
Colla per plastica densa Citadel



Citadel plastic glue thin  
Colle plastique liquide Citadel  
Pegamento para plástico fluido  
Citadel-Kunststoffkleber (Dünnflüssig)  
Colla per plastica fluida Citadel



Citadel fine detail cutters  
Pincas de precisión Citadel  
Tenazas Citadel  
Präzisions-Kunststoffseitenschneider  
Tronchesine di precisione Citadel



Citadel mouldline remover  
Ébarboir Citadel  
Herramienta para rebabas Citadel  
Gussgratentferner  
Atrezzo per ripulire Citadel

# 1 x1 PALADINS-PRIME



1 ; 2 a ; 3



Retributor-Prime



Decimator-Prime

1 ; 2 b ; 3

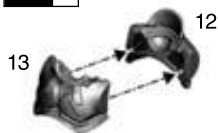


Protector-Prime

1 a



1 b



1 c



20  
x5



21  
x5



22



23



24



25



26



27



28



29



30



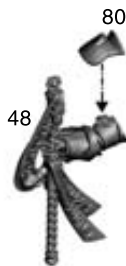
2

a



49

Retributor-  
Prime



80

48

50

Decimator-  
Prime

Retributor-  
Prime

Decimator-  
Prime

35

45

1 b

1 a

1 a

46

47

2

b



Protector-Prime

75

79

76

78

80

78

40

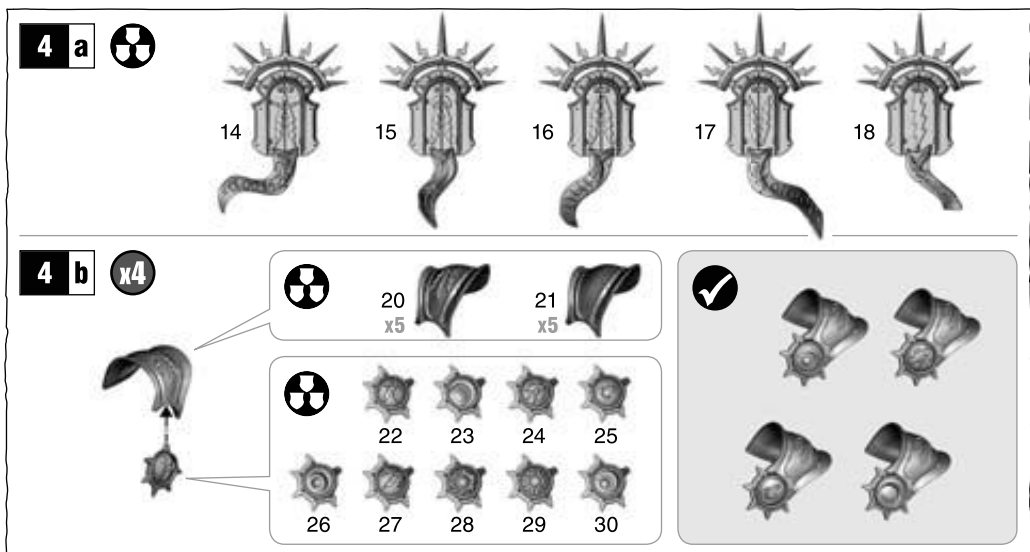
1 b

1 a





## 4 - 6 PALADINS

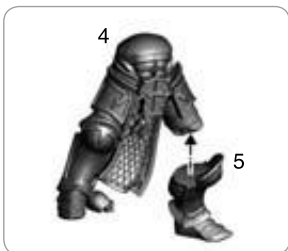


**4 c**

**x4**



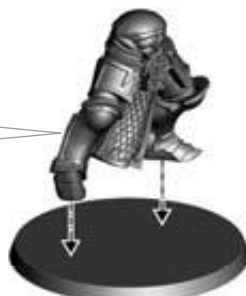
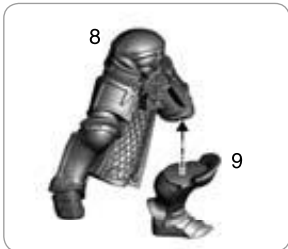
**4 d**



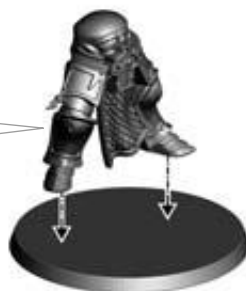
**4 e**



**4 f**



**4 g**





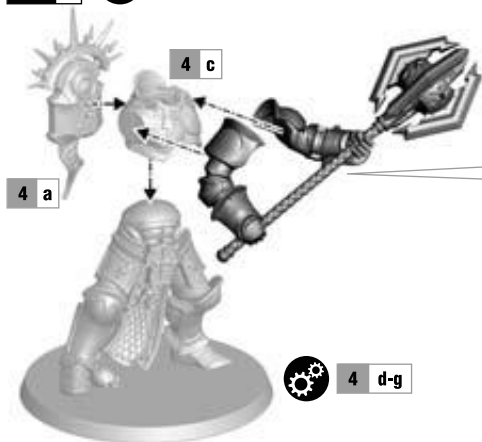
5 a; 6



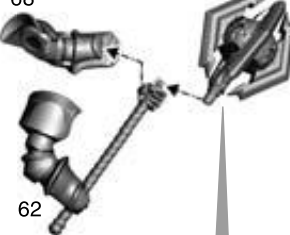
5 b; 6



5 a



68



62

66



65



63



Retributors

64



Decimators

5 b



55



54

67



51



52

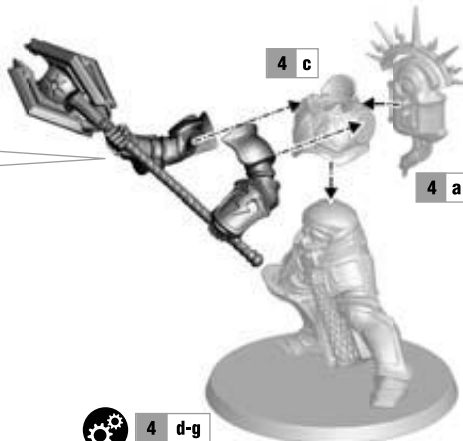


Retributors

53



Decimators



4 d-g



**6 a**



82

83

84

**4 b**



**5 a/b**



**6 b**



**6 a**



**Retributors**



31 x2



32 x2



33



34

**Decimators**



41 x2



42 x2



43



44

**Protectors**



36 x2



37 x2



38



39



## 7 RETRIBUTORS / DECIMATORS

### Rebributors

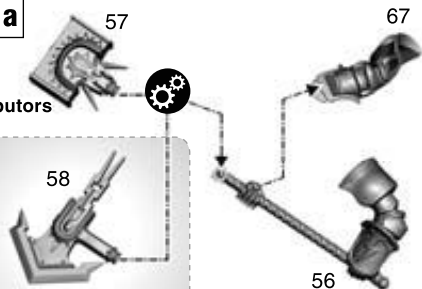


### Decimators



7 a

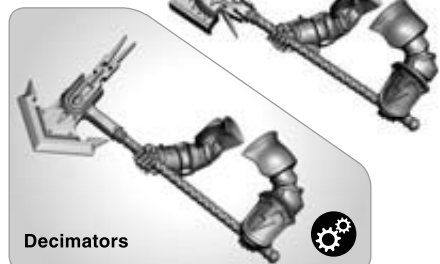
Rebributors



Decimators



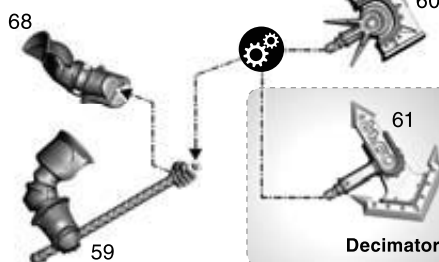
Rebributors



Decimators

7 b

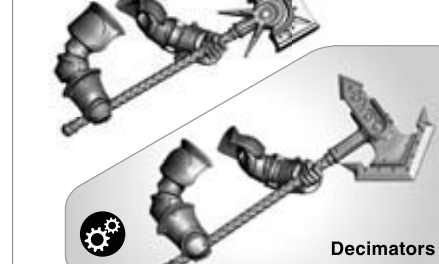
Rebributors



Decimators

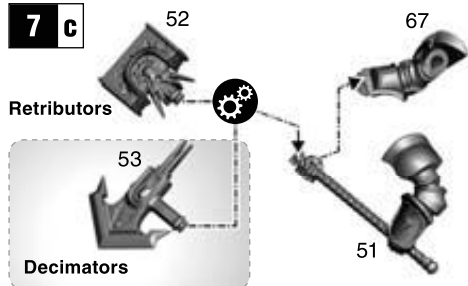


Rebributors



Decimators

**7 c**



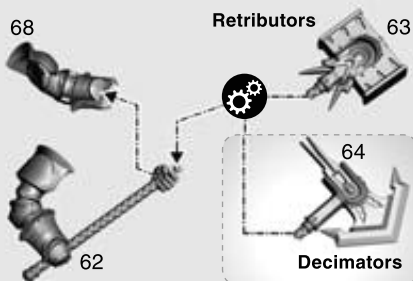
Retributors



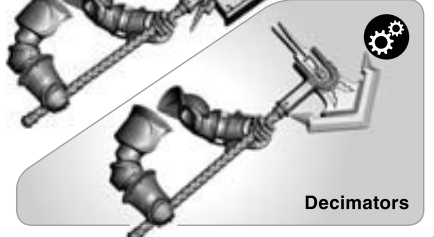
68

Retributors

63



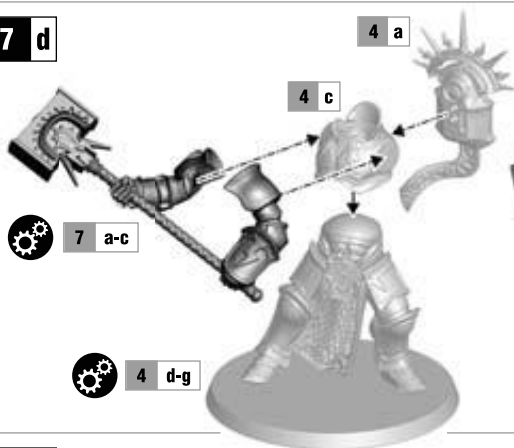
Retributors



**7 d**

4 a

4 c



4 d-g



**7 e**

82

4 b

7 d



7 f



## Retributors



31 x2



32 x2



33



34

## Decimators



41 x2



42 x2



43



44



## Retributors

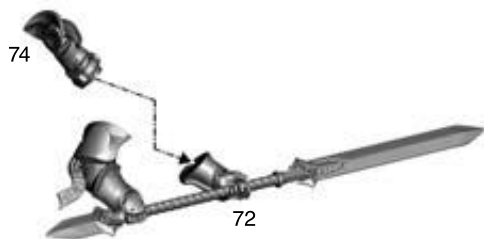


## Decimators

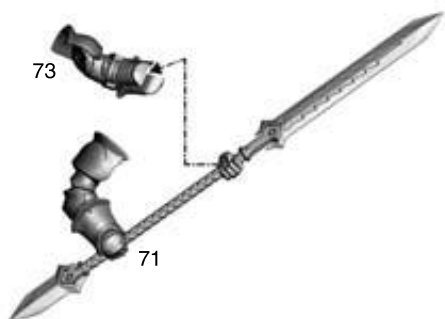


## 8 PROTECTORS

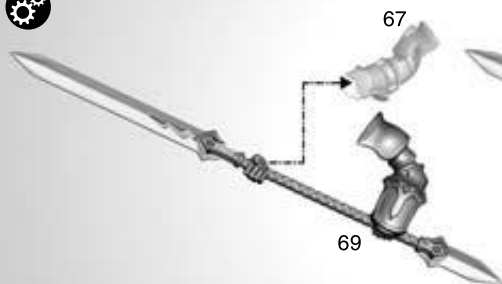
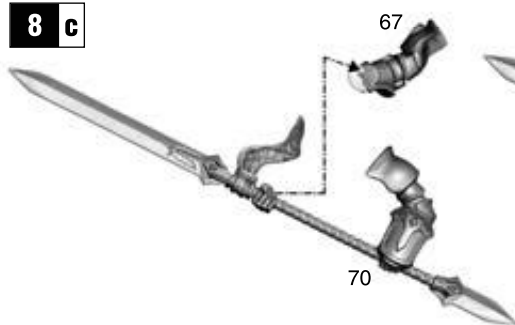
8 a



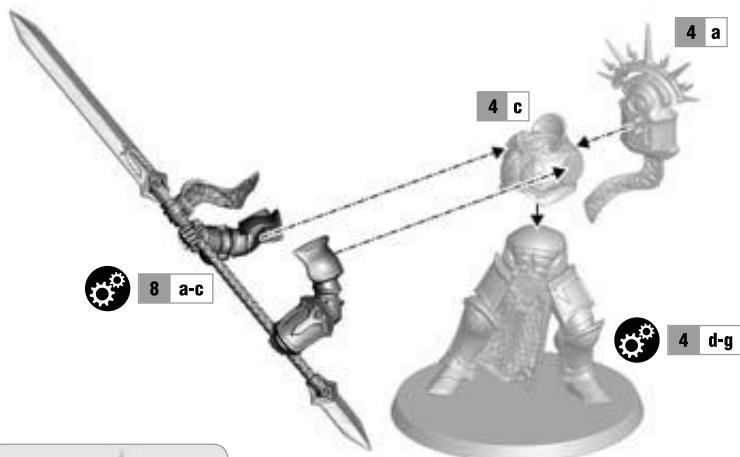
8 b



8 c



8 d



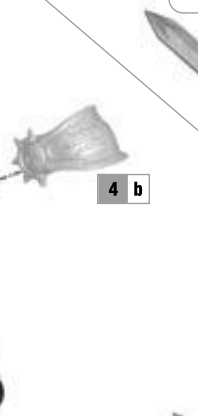
8 e



8 f



82



8 d

8 e



# RETRIBUTORS



## MELEE WEAPONS

Lightning Hammer  
Starsoul Mace

## Range

1"

## Attacks

2

## To Hit

3+

## To Wound

3+

## Rend

-1

## Damage

2

### DESCRIPTION

A unit of Retributors has 3 or more models. They are armed with Lightning Hammers. 2 in every 5 models may instead be armed with a Starsoul Mace.

### RETRIBUTOR-PRIME

The leader of this unit is the Retributor-Prime. A Retributor-Prime makes 3 attacks rather than 2 with a Lightning Hammer.

### ABILITIES

**Blast to Ashes:** If the hit roll for a model attacking with a Lightning Hammer is 6 or more, that blow strikes with a thunderous blast that inflicts 2 mortal wounds instead of its normal damage. Do not make a wound or save roll for the attack.

**Starsoul Mace:** A model armed with a Starsoul Mace can make a starblast attack in each combat phase. Pick an enemy unit that is within 1" of the model with the Starsoul Mace. That unit suffers D3 mortal wounds.

### DESCRIPTION

Une unité de Retributors se compose de 3 figurines ou plus. Ils sont armés de Marteaux de Foudre (Lightning Hammers). 2 figurines sur 5 peuvent être armées à la place d'une Masse d'Astérie (Starsoul Mace).

### RETRIBUTOR-PRIME

Le leader d'une unité de Retributors est appelé Retributor-Prime. Un Retributor-Prime effectue 3 attaques au lieu de 2 avec un Marteau de Foudre.

### APTITUDES

**Réduits en Cendres:** Si le jet de touche d'une attaque effectuée par une figurine avec Marteau de Foudre est 6 ou plus, l'impact du coup inflige 2 blessures mortelles au lieu des dégâts normaux. Ne faites pas de jet de blessure ni de sauvegarde pour cette attaque.

**Masse d'Astérie:** Une figurine armée d'une Masse d'Astérie peut effectuer une attaque sidérale à chaque phase de combat. Choisissez une unité ennemie à 1" ou moins de la figurine avec Masse d'Astérie. L'unité choisie subit D3 blessures mortelles.

### DESCRIPCIÓN

Una unidad de Retributors tiene 3 o más miniaturas. Están armadas con martillos relámpago (Lightning Hammers). En vez de eso, 2 de cada 5 miniaturas pueden armarse con una maza almaastral (Starsoul mace).

### RETRIBUTOR-PRIME

Un líder de la unidad es el Retributor-Prime. Un Retributor-Prime tiene 3 ataques en vez de dos con un martillo relámpago.

### HABILIDADES

**Convertir en Cenizas.** Si la tirada de golpear de una miniatura de esta unidad es 6 o más, el golpe del martillo relámpago inflige 2 heridas mortales en vez de su daño habitual. No tires para herir ni salvar por ese ataque.

**Maza almaastral.** La miniatura armada con la maza almaastral puede hacer un ataque de rayo astral en cada fase de combate. Elige una unidad enemiga que esté a 1" o menos de la miniatura con la maza almaastral. Esa unidad sufre 1D3 heridas mortales.

### BESCHREIBUNG

Eine Einheit Retributors besteht aus 3 oder mehr Modellen. Sie sind mit Lightning Hammers bewaffnet. Für je fünf Modelle in der Einheit dürfen zwei Modelle stattdessen mit einem Starsoul Mace bewaffnet sein.

### RETRIBUTOR-PRIME

Der Anführer der Einheit ist der Retributor-Prime. Ein Retributor-Prime führt mit dem Lightning Hammer 3 Attacken durch anstatt 2.

### FÄHIGKEITEN

**Starsoul Mace:** Ein mit einer Starsoul Mace bewaffnetes Modell kann in jeder Nahkampfphase eine Sternenschlagattacke ausführen. Wähle eine feindliche Einheit, die sich innerhalb von 1" um das Modell mit der Starsoul Mace befindet. Die feindliche Einheit erleidet D3 tödliche Verwundungen.

**Zu Asche zerschmettern:** Wenn der Trefferwurf einer Attacke von einem Modell dieser Einheit 6 oder höher ist, dann verursacht der Einschlag seines Lightning Hammers 2 tödliche Verwundungen statt des normalen Schadens. Du führst für die Attacke weder Verwundungs- noch Schutzwürfe durch.

### DESCRIZIONE

Un'unità di Retributors include 3 o più modelli. Essi sono armati con Lightning Hammers. 2 modelli ogni 5 possono invece essere armati con una Starsoul Mace.

### RETRIBUTOR-PRIME

Il leader di questa unità è il Retributor-Prime. Il Retributor-Prime effettua 3 attacchi anziché 2 con il Lightning Hammer.

### ABILITÀ

**Incenerire:** se il tiro per colpire di un modello che attacca con un Lightning Hammer è 6 o più, l'esplosione del colpo è così potente che infligge 2 ferite mortali anziché il normale danno. Non effettuare un tiro per ferire o un tiro salvezza per l'attacco.

**Starsoul Mace:** un modello armato con una Starsoul Mace può effettuare un attacco bagliore solare in ciascuna fase di combattimento. Scegli un'unità nemica che si trova entro 1" dal modello con la Starsoul Mace. Quell'unità subisce D3 ferite mortali.

## KEYWORDS

ORDER, CELESTIAL, HUMAN, STORMCAST ETERNAL, PALADIN, RETRIBUTORS

# DECIMATORS



## MELEE WEAPONS

Thunderaxe  
Starsoul Mace

## Range

2"  
1"

## Attacks

See below

## To Hit

3+

## To Wound

3+

## Rend

-1

## Damage

1

## DESCRIPTION

A unit of Decimators has 5 or more models. They are armed with Thunderaxes. 2 in every 5 models may instead be armed with a Starsoul Mace.

## DECIMATOR-PRIME

The leader of this unit is the Decimator-Prime. Add 1 to the wound rolls for a Decimator-Prime.

## ABILITIES

**Cleaving Blow:** A single swing of a Thunderaxe can carve through several foes. When a model attacks with a Thunderaxe, select a target unit and make one attack against it for each model it has within range.

**Grim Harvesters:** Fear surrounds Decimators as they set about their gory work. Add 2 to the result of battleshock tests made for enemy units that are within 6" of any DECIMATORS.

**Starsoul Mace:** A model armed with a Starsoul Mace can make a starblast attack in each combat phase. Pick an enemy unit that is within 1" of the model with the Starsoul Mace. That unit suffers D3 mortal wounds.

## DESCRIPTION

Une unité de Decimators se compose de 5 figurines ou plus. Ils sont armés de Haches de Tonnerre (Thunderaxes). 2 figurines sur 5 peuvent être armées à la place d'une Masse d'Astérie (Starsoul Mace).

## DECIMATOR-PRIME

Le leader d'une unité de Decimators est appelé Decimator-Prime. Ajoutez 1 aux jets de blessure d'un Decimator-Prime.

## APTITUDES

**Coup de Fendoir:** Un seul coup de Hache de Tonnerre peut emporter plusieurs ennemis. Quand une figurine attaque avec une Hache de Tonnerre, choisissez une unité cible et effectuez une attaque pour chacune de ses figurines à portée.

**Moissonneurs Austères:** La peur entoure les Decimators lorsqu'ils exercent leur office sanglant. Ajoutez 2 au résultat des tests de déroute effectués par les unités ennemies à 6" de DECIMATORS.

**Masse d'Astérie:** Une figurine armée d'une Masse d'Astérie peut effectuer une attaque sidérale à chaque phase de combat. Choisissez une unité ennemie à 1" ou moins de la figurine avec Masse d'Astérie. L'unité choisie subit D3 blessures mortelles.

## DESCRIPCIÓN

Una unidad de Decimators tiene 5 miniaturas o más. Están armadas con hachas de trueno (Thunderaxes). En vez de eso, 2 de cada 5 miniaturas pueden armarse con una maza almastral (Starsoul mace).

## DECIMATOR-PRIME

El líder de la unidad es el Decimator-Prime. Suma 1 a las tiradas para herir de un Decimator-Prime.

## HABILIDADES

**Maza almastral.** La miniatura armada con la maza almastral puede hacer un ataque de rayo astral en cada fase de combate. Elige una unidad enemiga que esté a 1" o menos de la miniatura con la maza almastral. Esa unidad sufre 1D3 heridas mortales.

**Segadores siniestros.** Un halo de miedo envuelve a los Decimators mientras se dedican a su sangrienta faena. Suma 2 al resultado de los chequeos de acobardamiento de las unidades enemigas que estén a 6" o menos de los DECIMATORS.

**Tajo hendedor.** Un solo tajo de hacha de trueno puede alcanzar a varios enemigos. Cuando una miniatura ataca con un hacha de trueno, elige la unidad objetivo y haz tantos ataques contra ella como miniaturas tenga esa unidad dentro del alcance del arma.

## BESCHREIBUNG

Eine Einheit Decimators besteht aus 5 oder mehr Modellen. Sie sind mit Thunderaxes bewaffnet. Für je fünf Modelle in der Einheit dürfen zwei Modelle stattdessen mit einem Starsoul Mace bewaffnet sein.

## DECIMATOR-PRIME

Der Anführer der Einheit ist der Decimator-Prime. Füge 1 zu den Verwundungswürfen des Decimator-Primes hinzu.

## FÄHIGKEITEN

**Grimme Schnitter:** Furcht umgibt die Decimators, während sie ihr blutiges Werk verrichten. Addiere 2 zu den Kampfschocktests, die feindliche Einheiten ablegen, die sich innerhalb von 6" von DECIMATORS befinden.

**Spaltender Schlag:** Ein einzelner Schlag einer Thunderaxe kann durch mehrere Gegner schneiden. Wenn ein Modell mit einer Thunderaxe attackiert, wählst du eine Zieleinheit und führst eine Attacke gegen jedes ihrer Modelle in Reichweite durch.

**Starsoul Mace:** Ein mit einer Starsoul Mace bewaffnetes Modell kann in jeder Nahkampphase eine Sternenschlagattacke ausführen. Wähle eine feindliche Einheit, die sich innerhalb von 1" um das Modell mit der Starsoul Mace befindet. Die feindliche Einheit erleidet D3 tödliche Verwundungen.

## DESCRIZIONE

Un'unità di Decimators è composta da 5 o più modelli. Sono armati con Thunderaxes. 2 modelli ogni 5 possono invece essere armati con una Starsoul Mace.

## DECIMATOR-PRIME

Il leader di questa unità è il Decimator-Prime. Aggiungi 1 ai tiri per ferire del Decimator-Prime.

## ABILITÀ

**Colpo Devastante:** un solo fendente di una Thunderaxe può tranciare più nemici. Quando un modello attacca con una Thunderaxe scegli un'unità bersaglio ed effettua un attacco contro di essa per ciascun modello che ha entro la Range dell'arma.

**Tetri Mietitori:** quando svolgono il loro sanguinoso compito, i Decimators sono circondati da un'aura di paura. Aggiungi 2 al risultato dei test di shock effettuati dalle unità nemiche che si trovano entro 6" da qualsiasi DECIMATOR.

**Starsoul Mace:** un modello armato con una Starsoul Mace può effettuare un attacco bagliore solare in ciascuna fase di combattimento. Scegli un'unità nemica che si trova entro 1" dal modello con la Starsoul Mace. Quell'unità subisce D3 ferite mortali.

## KEYWORDS

ORDER, CELESTIAL, HUMAN, STORMCAST ETERNAL, PALADIN, DECIMATORS



# PROTECTORS



## MELEE WEAPONS

Stormstrike Glaive  
Starsoul Mace

## Range

3"

1"

## Attacks

3

## To Hit

3+

## To Wound

3+

## Rend

-1

## Damage

1

## DESCRIPTION

A unit of Protectors has 5 or more models. They are armed with Stormstrike Glaives. 2 in every 5 models may instead be armed with a Starsoul Mace.

## PROTECTOR-PRIME

The leader of this unit is the Protector-Prime. A Protector-Prime attacking with a Stormstrike Glaive makes 4 attacks rather than 3.

## ABILITIES

**Deathstrike:** A Stormstrike Glaive can slay monstrous foes with a single blow. If the wound roll for a Stormstrike Glaive is 6 or more and the target is a **MONSTER**, it does D6 Damage instead of 1.

**Storm-shield:** Arrows are deflected by the Protectors' weaving Glaives. Subtract 1 from the hit rolls of enemy shooting attacks that target a unit of Protectors, or which must cross a unit of Protectors to hit a model that lies beyond them.

**Starsoul Mace:** A model armed with a Starsoul Mace can make a starblast attack in each combat phase. Pick an enemy unit that is within 1" of the model with the Starsoul Mace. That unit suffers D3 mortal wounds.

## DESCRIPTION

Une unité de Protectors se compose de 5 figurines ou plus. Ils sont armés de Glaives Stormstrike (Stormstrike Glaives). 2 figurines sur 5 peuvent être armées à la place d'une Masse d'Astérie (Starsoul Mace).

## PROTECTOR-PRIME

Le leader d'une unité de Protectors est appelé Protector-Prime. Un Protector-Prime effectue 4 attaques au lieu de 3 avec un Glaive Stormstrike.

## APTITUDES

**Frappe Mortelle:** Un Glaive Stormstrike peut abattre un monstre d'un seul coup. Si le jet de blessure d'un Glaive Stormstrike est 6 ou plus, et si la cible est un **MONSTER**, son Damage est de D6 au lieu de 1.

**Orage-bouclier:** Le mouvement des armes des Protectors dévie les flèches. Soustrayez 1 aux jets de touche des attaques de tir ennemies qui ciblent une unité de Protectors, ou qui doivent la traverser pour toucher une figurine derrière elle.

**Masse d'Astérie:** Une figurine armée d'une Masse d'Astérie peut effectuer une attaque sidérale à chaque phase de combat. Choisissez une unité ennemie à 1" ou moins de la figurine avec Masse d'Astérie. L'unité choisie subit D3 blessures mortelles.

## DESCRIPCIÓN

Una unidad de Protectors tiene 5 miniaturas o más. Están armadas con espadones azotatormentas (Stormstrike Glaives). En vez de eso, 2 de cada 5 miniaturas pueden armarse con una maza almastral (Starsoul mace).

## PROTECTOR-PRIME

El líder de la unidad es el Protector-Prime. Un Protector-Prime hace 4 ataques en vez de 3 al atacar con un espadón azotatormentas.

## HABILIDADES

**Escudo tormentoso.** Los espadones azotatormentas de los Protectors desvían las flechas. Resta 1 a las tiradas para golpear de los ataques de disparo enemigos cuyo objetivo sea una unidad de Protectors o cuya trayectoria atraviese una unidad de Protectors, si el objetivo del ataque es otra miniatura.

**Golpe mortal.** El espadón azotatormentas puede matar enemigos monstruosos de un solo golpe. Si la tirada para herir de un espadón azotatormentas es 6 o más y el objetivo es un **MONSTER**, su atributo Damage es 1D6 en vez de 1.

**Maza almastral.** La miniatura armada con la maza almastral puede hacer un ataque de rayo astral en cada fase de combate. Elige una unidad enemiga que esté a 1" o menos de la miniatura con la maza almastral. Esa unidad sufre 1D3 heridas mortales.

## BESCHREIBUNG

Eine Einheit Protectors besteht aus 5 oder mehr Modellen. Sie sind mit Stormstrike Glaives bewaffnet. Für je fünf Modelle in der Einheit dürfen zwei Modelle stattdessen mit einem Starsoul Mace bewaffnet sein.

## PROTECTOR-PRIME

Der Anführer der Einheit ist der Protector-Prime. Ein Protector-Prime führt mit der Stormstrike Glaive 4 Attacken durch anstatt 3.

## FÄHIGKEITEN

**Sturmschild:** Die Protectors lassen ihre Glaives durch die Luft wirbeln und lenken damit Pfeile ab. Ziehe 1 von den Trefferwürfen feindlicher Fernkampfatacken ab, die auf eine Einheit Protectors zielen oder die eine Einheit Protectors durchdringen müssen, um ein dahinterliegendes Modell zu treffen.

**Todesstoß:** Eine Stormstrike Glaive kann monströse Gegner mit einem einzigen Schlag töten. Wenn der Verwundungswurf für eine Stormstrike Glaive 6 oder mehr und das Ziel ein **MONSTER** ist, verursacht sie D6 Damage anstelle von 1.

**Starsoul Mace:** Ein mit einer Starsoul Mace bewaffnetes Modell kann in jeder Nahkampfphase eine Sternenschlagattacke ausführen. Wähle eine feindliche Einheit, die sich innerhalb von 1" um das Modell mit der Starsoul Mace befindet. Die feindliche Einheit erleidet D3 tödliche Verwundungen.

## DESCRIZIONE

Un'unità di Protectors è composta da 5 o più modelli. Sono armati con Stormstrike Glaives. 2 modelli ogni 5 possono invece essere armati con una Starsoul Mace.

## PROTECTOR-PRIME

Il leader di questa unità è il Protector-Prime. Un Protector-Prime che attacca con uno Stormstrike Glaive effettua 4 attacchi anziché 3.

## ABILITÀ

**Colpo Mortale:** uno Stormstrike Glaive può uccidere avversari mostruosi con un singolo colpo. Se il tiro per ferire di uno Stormstrike Glaive è pari a 6 o più e il bersaglio è un **MONSTER**, esso ha un valore di Damage pari a D6 anziché ad 1.

**Starsoul Mace:** un modello armato con una Starsoul Mace può effettuare un attacco bagliore solare in ciascuna fase di combattimento. Scegli un'unità nemica che si trova entro 1" dal modello con la Starsoul Mace. Quell'unità subisce D3 ferite mortali.

**Scudo della Tempesta:** le frecce vengono respinte dai Glaives dei Protectors. Sottrai 1 dai tiri per colpire degli attacchi da tiro nemici che hanno come bersaglio un'unità di Protectors, o che devono attraversare un'unità di Protectors per colpire un modello che si trova oltre di essa.

## KEYWORDS

ORDER, CELESTIAL, HUMAN, STORMCAST ETERNAL, PALADIN, PROTECTORS