



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

WARHAMMER
40,000

KAYVAAN SHRIKE





- **READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR**
- **LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO**

- **BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY.** A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- **AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET.** Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- **POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS.** Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- **VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN.** Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- **PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO.** Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

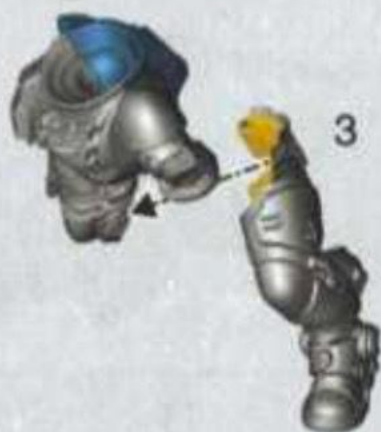
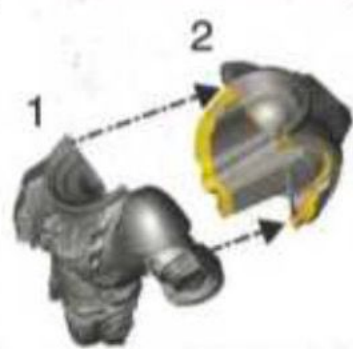
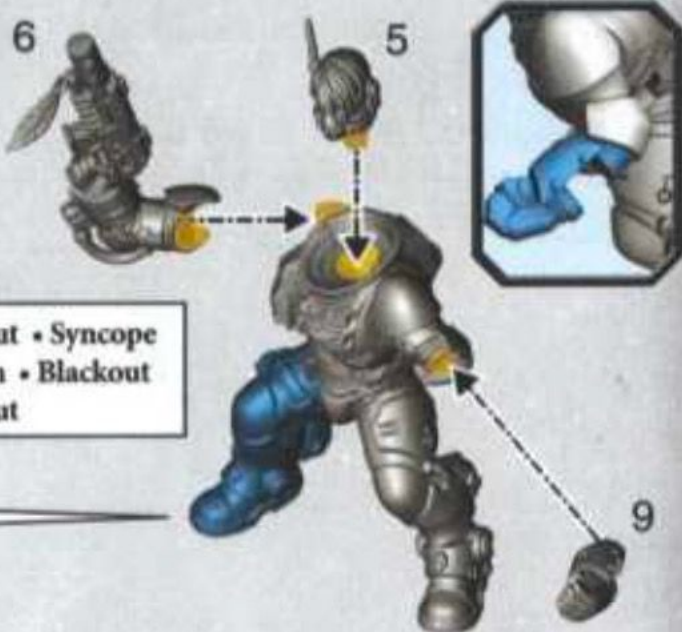
- **EXPLANATION OF SYMBOLS • EXPLICATION DES SYMBOLES • EXPLICACIÓN DE SÍMBOLOS**
- **ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE • LEGENDA DEI SIMBOLI**



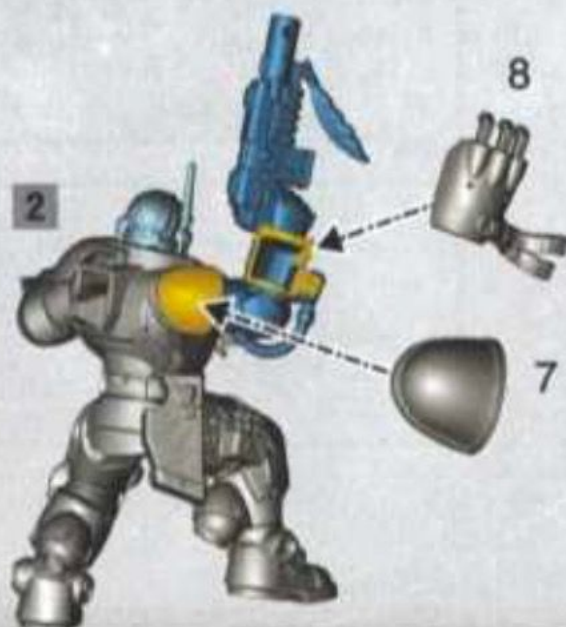
- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare

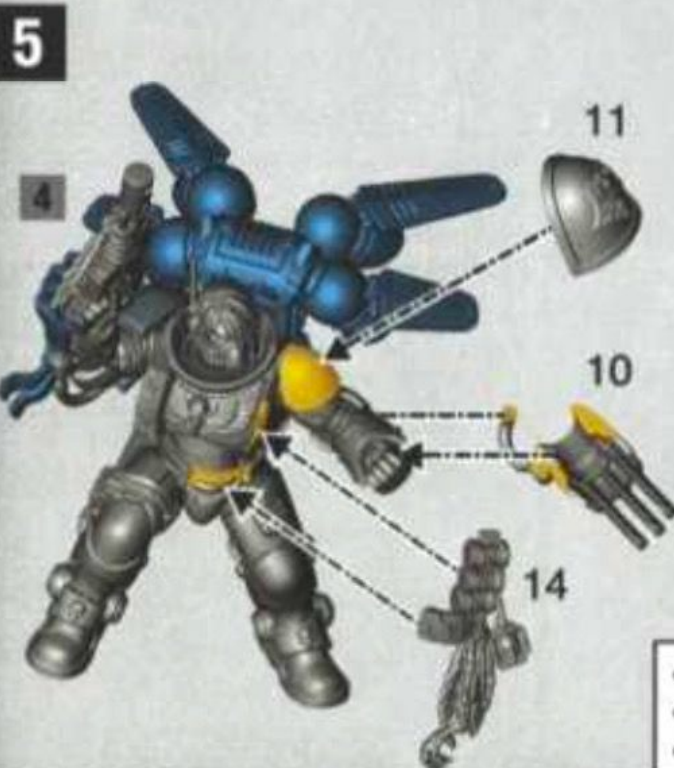
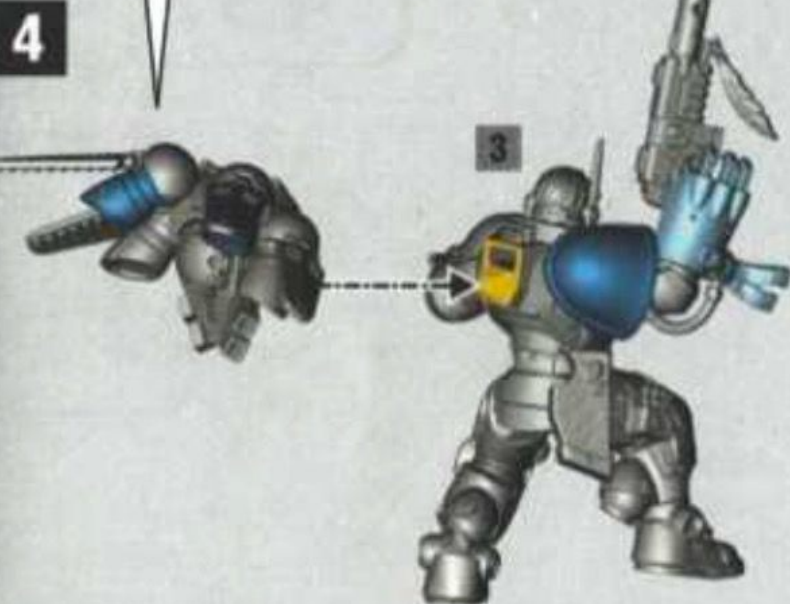
1**2**

• Blackout • Syncope
 • Apagón • Blackout
 • Blackout

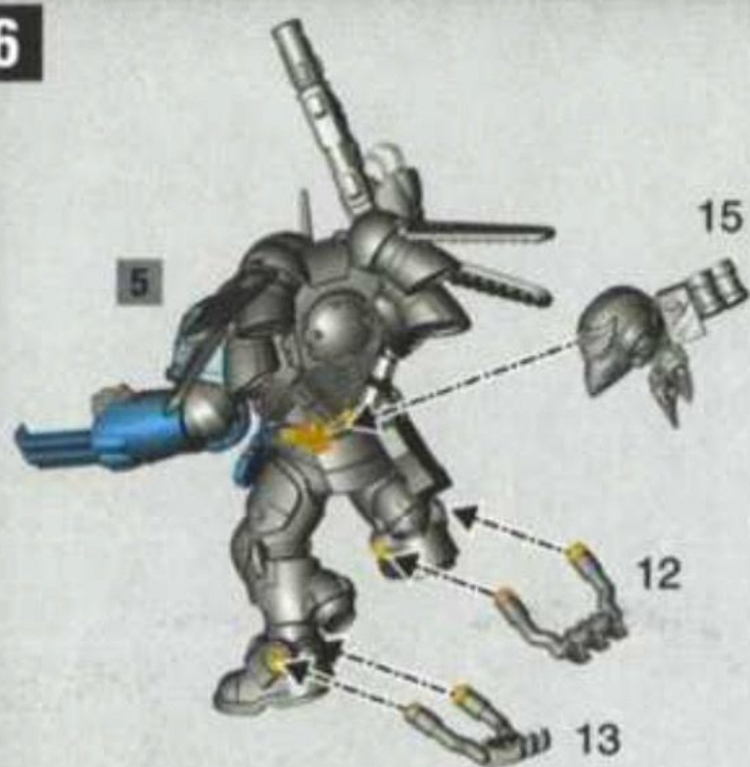
3

• The Raven's Talons
 • Les Serres du Corbeau
 • Garras del cuervo
 • Klauen des Raben
 • Artigli del Corvo





• The Raven's Talons • Les Serres du Corbeau
 • Garras del cuervo • Klauen des Raben
 • Artigli del Corvo

6**7**

8



9

Ø
40mm



BASE CERAMITE WHITE

SHADE DRAKENHOF NIGHTSHADE

LAYER WHITE SCAR

BASE RHINOX HIDE

SHADE NULN OIL

LAYER SKRAG BROWN

LAYER BALOR BROWN

KAYVAAN SHRIKE



NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Kayvaan Shrike	14"	2+	2+	4	4	6	6	9	3+

Kayvaan Shrike is a single model equipped with: Blackout; the Raven's Talons; frag grenades; krak grenades. You can only include one of this model in your army.

WEAPONS	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Blackout	18"	Pistol 2	4	-2	2	This weapon can target a CHARACTER unit even if it is not the closest enemy unit. When resolving an attack made with this weapon, a wound roll of 6+ inflicts 1 mortal wound on the target in addition to any other damage.
The Raven's Talons	Melee	Melee	User	-3	2	When resolving an attack made with this weapon, you can re-roll the wound roll.
Frag grenades	6"	Grenade D6	3	0	1	-
Krak grenades	6"	Grenade 1	6	-1	D3	-

ABILITIES

Angels of Death

Chapter Master: You can re-roll hit rolls for attacks made by models in friendly **RAVEN GUARD** units whilst their unit is within 6" of this model.

Diving Charge: After this model finishes a charge move, you can select one enemy unit within 1" of it and roll one D6; on a 4+ that enemy unit suffers 1 mortal wound.

Iron Halo: This model has a 4+ invulnerable save.

Grav-chute: During deployment, you can set up this model in low altitude instead of setting it up on the battlefield. If you do, at the end of one of your Movement phases you can set up this model anywhere on the battlefield that is more than 9" away from any enemy models.

Winged Deliverance: You can re-roll charge rolls made for **RAVEN GUARD JUMP PACK** and **RAVEN GUARD PHOBOS** units if they are within 6" of this model when the roll is made.

FACTION KEYWORDS

IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, RAVEN GUARD

KEYWORDS

CHARACTER, INFANTRY, FLY, PRIMARIS, CHAPTER MASTER, JUMP PACK, PHOBOS, KAYVAAN SHRIKE

KAYVAAN SHRIKE



NOM	M	CC	CT	F	E	PV	A	Cd	Sy
Kayvaan Shrike	14"	2+	2+	4	4	6	6	9	3+

Kayvaan Shrike est une figurine individuelle équipée de : Syncope ; les Serres du Corbeau ; grenades Frag ; grenades Krak. Vous ne pouvez inclure cette figurine à votre armée qu'un un seul exemplaire.

ARMES	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Syncope	18"	Pistolet 2	4	-2	2	Cette arme peut cibler une unité PERSONNAGE même si ce n'est pas l'unité ennemie la plus proche. Quand on résout une attaque avec cette arme, un jet de blessure de 6+ inflige 1 blessure mortelle en plus de tout autre dégât.
Les Serres du Corbeau	Mélée	Mélée	Util.	-3	2	Quand vous résolvez une attaque avec cette arme, vous pouvez relancer le jet de blessure.
Grenades Frag	6"	Grenade D6	3	0	1	-
Grenades Krak	6"	Grenade 1	6	-1	D3	-

APTITUDES

Anges de la Mort

Maître de Chapitre : Vous pouvez relancer les jets de touche pour les attaques des figurines des unités **RAVEN GUARD** amies tant que leur unité est à 6" ou moins de cette figurine.

Charge Plongante : Après que cette figurine a terminé un mouvement de charge, vous pouvez choisir 1 unité ennemie à 1" ou moins d'elle et jeter 1 D6 ; sur 4+, l'unité ennemie choisie subit 1 blessure mortelle.

Halo de Fer : Cette figurine a une sauvegarde invulnérable de 4+.

Grav-chute : Au déploiement, vous pouvez placer cette figurine à basse altitude et non sur le champ de bataille. Dans ce cas, à la fin de 1 de vos phases de Mouvement, vous pouvez placer cette figurine n'importe où sur le champ de bataille à plus de 9" de toute figurine ennemie.

Délivrance Ailée : Vous pouvez relancer les jets de charge pour les unités - **RÉACTEUR DORSAL** et **PHOBOS - RAVEN GUARD** amies si elles sont à 6" ou moins de cette figurine lorsque vous effectuez le jet.

MOTS-CLÉS DE FACTION

IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, RAVEN GUARD

MOTS-CLÉS

PERSONNAGE, INFANTRIE, VOL, PRIMARIS, MAÎTRE DE CHAPITRE, RÉACTEUR DORSAL, PHOBOS, KAYVAAN SHRIKE