

Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

PRIMARIS INTERCESSORS



ULTRAMARINES - INFANTRY TRANSFER SHEET

1 2

3 4

5

LEUTENANT COMMAND

500 MARKS

500 MARKS

I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII	XIII	XIV	XV	XVI	XVII	XVIII	XIX	XX
I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII	XIII	XIV	XV	XVI	XVII	XVIII	XIX	XX
I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII	XIII	XIV	XV	XVI	XVII	XVIII	XIX	XX
I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII	XIII	XIV	XV	XVI	XVII	XVIII	XIX	XX
I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII	XIII	XIV	XV	XVI	XVII	XVIII	XIX	XX
I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII	XIII	XIV	XV	XVI	XVII	XVIII	XIX	XX
I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII	XIII	XIV	XV	XVI	XVII	XVIII	XIX	XX
I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII	XIII	XIV	XV	XVI	XVII	XVIII	XIX	XX
I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII	XIII	XIV	XV	XVI	XVII	XVIII	XIX	XX
I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII	XIII	XIV	XV	XVI	XVII	XVIII	XIX	XX

COMPONENT CODE: 89510101132 © Games Workshop 2017



• **READ THIS FIRST** • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR
• LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO

- **BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY.** A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- **AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET.** Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- **POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS.** Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- **VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN.** Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- **PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO.** Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

• **EXPLANATION OF SYMBOLS** • **EXPLICATION DES SYMBOLES** • **EXPLICACIÓN DE SÍMBOLOS**
• **ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE** • **LEGENDA DEI SIMBOLI**



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



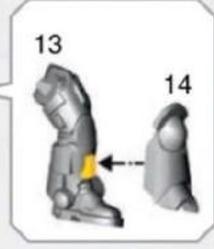
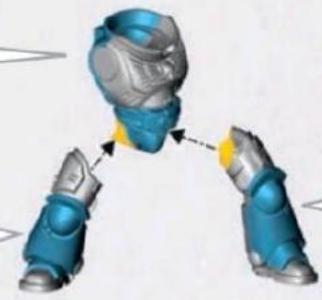
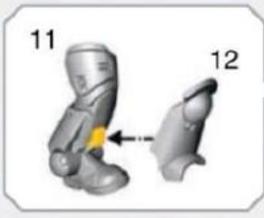
- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa

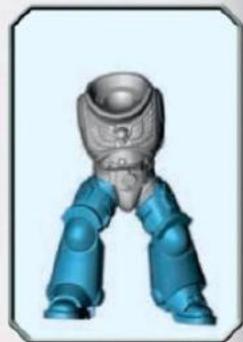
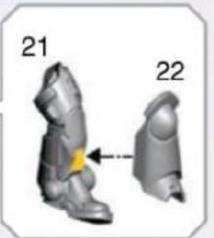
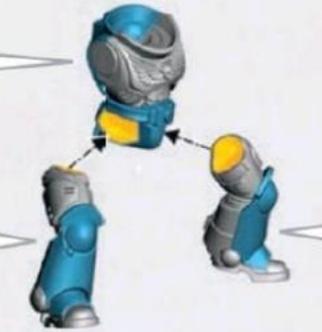
1 a

x2



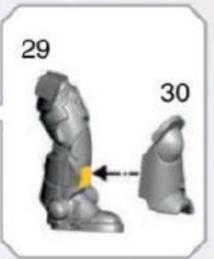
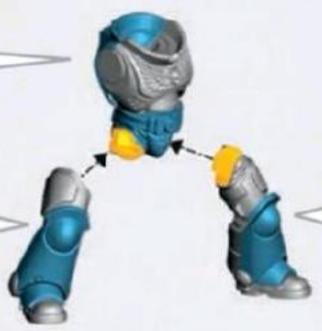
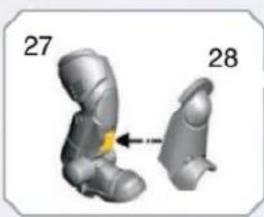
1 b

x2



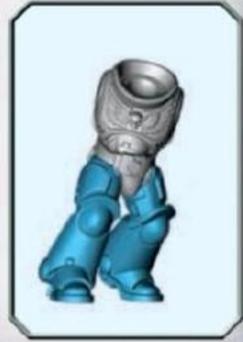
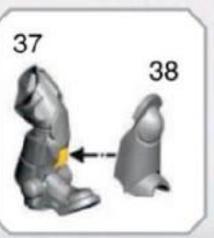
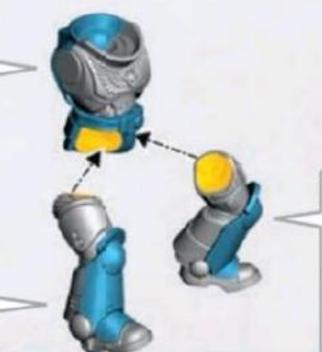
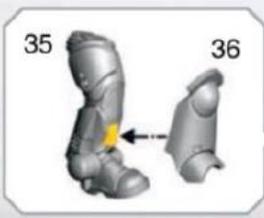
1 c

x2



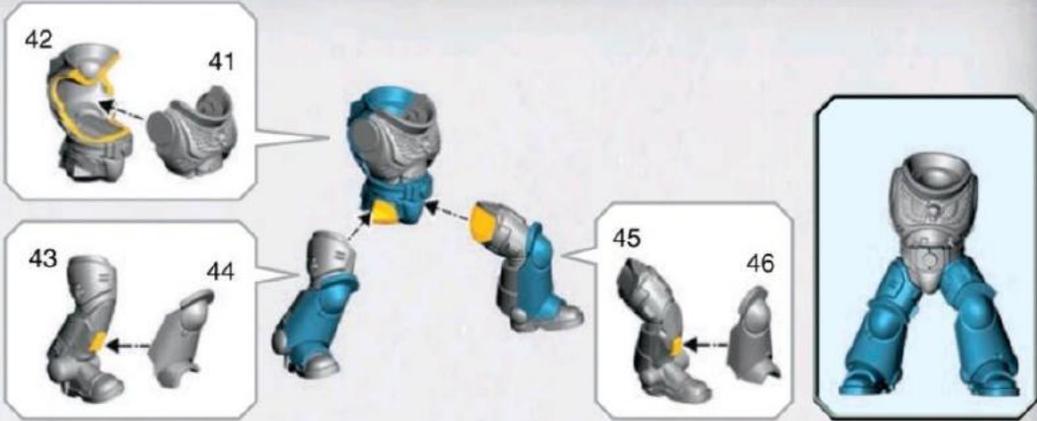
1 d

x2



1 e

x2



1 f

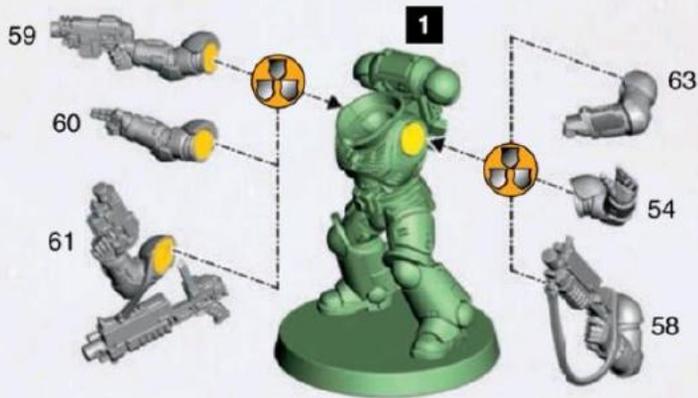
x10



2 INTERCESSOR SERGEANT

x1

2 a



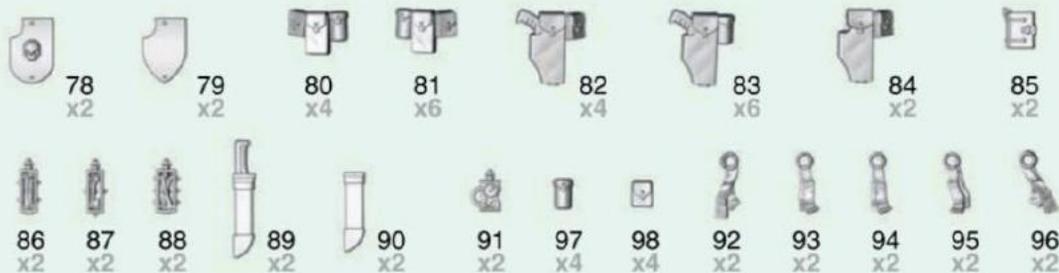
2 b



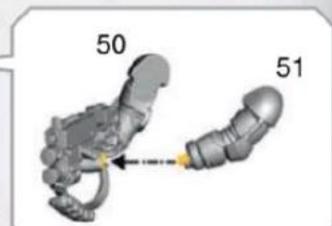
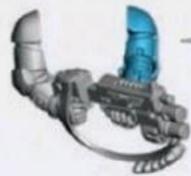
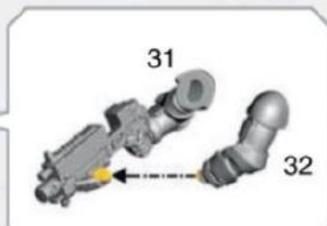
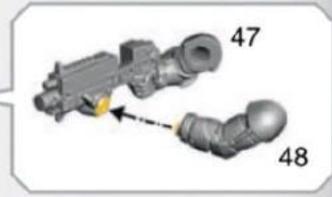
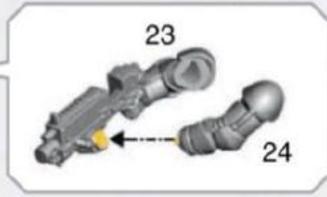
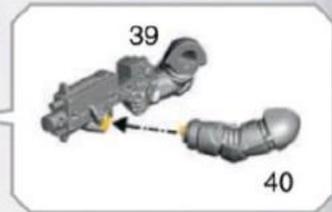
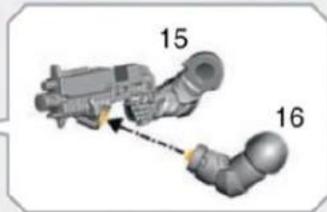
2 c



2 d



3 a



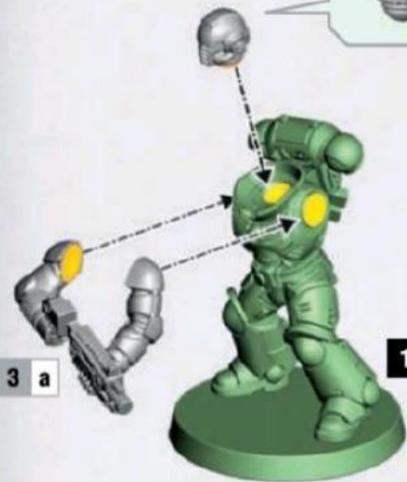
Auxiliary grenade launcher

3 b

x9



3 a



1



Bolt rifle



Auxiliary grenade launcher



3 c

x9

-  69
-  70
-  71
-  72
-  73
-  74
-  77



3 b



Bolt rifle

Auto bolt rifle

Stalker bolt rifle



64 x2



65 x4



66 x4



67 x10



68 x10

3 d

x9



3 c



80 x4



81 x6



82 x4



83 x6



84 x2



85 x2



86 x2



87 x2



88 x2



89 x2



90 x2



91 x2



78 x2



79 x2



92 x2



93 x2



94 x2



95 x2



96 x2

7



These essential rules will get your new unit on the battlefield – for the full rules for this unit, see the Codex or Index book relevant to your army.

INTERCESSOR SQUAD



NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Intercessor	6"	3+	3+	4	4	2	2	7	3+
Intercessor Sergeant	6"	3+	3+	4	4	2	3	8	3+

This unit contains 1 Intercessor Sergeant and 4 Intercessors. It can include up to 5 additional Intercessors (**Power Rating +5**). Each model is armed with a bolt rifle, bolt pistol, frag grenades and krak grenades.

WEAPON	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Auto bolt rifle	24"	Assault 2	4	0	1	-
Bolt pistol	12"	Pistol 1	4	0	1	-
Bolt rifle	30"	Rapid Fire 1	4	-1	1	-
Stalker bolt rifle	36"	Heavy 1	4	-2	1	-
Power sword	Melee	Melee	User	-3	1	-
Frag grenade	6"	Grenade D6	3	0	1	-
Krak grenade	6"	Grenade 1	6	-1	D3	-

WARGEAR OPTIONS

- All models in the unit may replace their bolt rifle with an auto bolt rifle or stalker bolt rifle.
- For every five models in the unit, one may take an auxiliary grenade launcher.
- The Intercessor Sergeant may take a power sword.

ABILITIES

And They Shall Know No Fear

Auxiliary Grenade Launcher: If a model is armed with an auxiliary grenade launcher, increase the range of any Grenade weapons they have to 30".

Combat Squads: Before any models are deployed at the start of the game, an Intercessor Squad containing 10 models may be split into two units, each containing 5 models.

FACTION KEYWORDS

IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CHAPTER>

KEYWORDS

INFANTRY, PRIMARIS, INTERCESSOR SQUAD

Queste regole base ti aiuteranno a portare sul campo di battaglia la tua nuova unità; per le regole complete consulta il Codex o l'Index corrispondente alla tua armata.

INTERCESSOR SQUAD



NOME	M	AC	AB	Fd	R	Fe	A	D	S
Intercessor	6"	3+	3+	4	4	2	2	7	3+
Intercessor Sergeant	6"	3+	3+	4	4	2	3	8	3+

Questa unità include 1 Intercessor Sergeant e 4 Intercessors. Può comprendere fino a 5 Intercessors addizionali (**Valore di Potenza +5**). Ogni modello è armato con fucile requiem a lunga gittata, pistola requiem, granate a frammentazione e granate perforanti.

ARMI	GITTATA	TIPO	Fd	VP	Da	ABILITÀ
Fucile requiem a lunga gittata automatico	24"	Assalto 2	4	0	1	-
Pistola requiem	12"	Pistola 1	4	0	1	-
Fucile requiem a lunga gittata	30"	Cadenza Rapida 1	4	-1	1	-
Fucile requiem a lunga gittata stalker	36"	Pesante 1	4	-2	1	-
Granata a frammentazione	6"	Granata D6	3	0	1	-
Granata perforante	6"	Granata 1	6	-1	D3	-
Spada potenziata	Mischia	Mischia	Mod.	-3	1	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Tutti i modelli dell'unità possono sostituire il fucile requiem a lunga gittata con un fucile requiem a lunga gittata automatico o un fucile requiem a lunga gittata stalker.
- Ogni cinque modelli nell'unità, uno può prendere un lanciagranate ausiliario.
- L'Intercessor Sergeant può prendere una spada potenziata.

ABILITÀ

Ed Essi Non Conosceranno la Paura

Lanciagranate Ausiliario: se un modello è armato con lanciagranate ausiliario, aumenta a 30" la gittata di qualsiasi arma Granata di cui è dotato.

Squadre da Combattimento: prima che qualsiasi modello venga schierato all'inizio della partita, un'Intercessor Squad composta da 10 modelli può essere divisa in due unità, ciascuna da 5 modelli.

KEYWORDS DI FAZIONE

IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPITOLO>

KEYWORDS

FANTERIA, PRIMARIS, INTERCESSOR SQUAD

Estas reglas esenciales te permitirán desplegar tu nueva unidad en el campo de batalla. Para conseguir las reglas completas de esta unidad, consulta el Codex o Index relativo a tu ejército.

INTERCESSOR SQUAD



NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Intercessor	6"	3+	3+	4	4	2	2	7	3+
Intercessor Sergeant	6"	3+	3+	4	4	2	3	8	3+

Esta unidad consta de 1 Intercessor Sergeant y 4 Intercessors. Puede incluir hasta 5 Intercessors adicionales (**Potencia de unidad +5**). Cada miniatura está armada con un rifle bólter, una pistola bólter, granadas frag y granadas perforantes.

ARMAS	ALCANCE	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Rifle bólter automático	24"	Asalto 2	4	0	1	-
Pistola bólter	12"	Pistola 1	4	0	1	-
Rifle bólter	30"	Fuego rápido 1	4	-1	1	-
Rifle bólter Silencio	36"	Pesada 1	4	-2	1	-
Granada frag	6"	Granada 1D6	3	0	1	-
Granada perforante	6"	Granada 1	6	-1	1D3	-
Espada de energía	Com.	Combate	Port.	-3	1	-

OPCIONES DE EQUIPO

- Todas las miniaturas de la unidad pueden cambiar el rifle bólter por un rifle bólter automático o rifle bólter Silencio.
- Por cada cinco miniaturas de la unidad, una puede elegir un lanzagranadas auxiliar.
- El Intercessor Sergeant puede elegir una espada de energía.

HABILIDADES

Y no conocerán el miedo.

Lanzagranadas auxiliar. Si una miniatura está equipada con un lanzagranadas auxiliar, el alcance de todas sus armas tipo Granada aumenta a 30".

Escuadras de combate. Antes de desplegar ninguna miniatura al inicio del juego, cada Intercessor Squad que conste de 10 miniaturas puede dividirse en dos unidades de 5 miniaturas cada una.

CLAVES DE FACCIÓN

IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CAPÍTULO>

CLAVES

INFANTERÍA, PRIMARIS, INTERCESSOR SQUAD

Mit diesen Regeln kannst du deine neue Einheit gleich in die Schlacht führen – die vollständigen Regeln findest du im Codex oder Index für deine Armee.

INTERCESSOR SQUAD



NAME	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
Intercessor	6"	3+	3+	4	4	2	2	7	3+
Intercessor Sergeant	6"	3+	3+	4	4	2	3	8	3+

Diese Einheit besteht aus 1 Intercessor Sergeant und 4 Intercessors. Sie kann bis zu 5 zusätzliche Intercessors enthalten (**Macht +5**). Jedes Modell ist mit einem Boltgewehr, einer Boltpistole, Fragmentgranaten und Sprenggranaten ausgerüstet.

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Boltgewehr	30"	Schnellfeuer 1	4	-1	1	-
Boltpistole	12"	Pistole 1	4	0	1	-
Stalker-Boltgewehr	36"	Schwer 1	4	-2	1	-
Sturmboltgewehr	24"	Sturm 2	4	0	1	-
Energieschwert	Nahkampf	Nahkampf	Träger	-3	1	-
Fragmentgranate	6"	Granate W6	3	0	1	-
Sprenggranate	6"	Granate 1	6	-1	W3	-

- Ausrüstungsoptionen**
- Alle Modelle der Einheit dürfen das Boltgewehr durch ein Sturmboltgewehr oder ein Stalker-Boltgewehr ersetzen.
 - Für je fünf Modelle in der Einheit darf eines einen Unterlauf-Granatwerfer erhalten.
 - Der Intercessor Sergeant darf ein Energieschwert erhalten.

- Fähigkeiten**
- Die keine Furcht kennen**
- Kampftrupps:** Bevor zu Beginn des Spiels Modelle aufgestellt werden, kann ein Intercessor Squad, das 10 Modelle enthält, in zwei Einheiten aufgeteilt werden, die jeweils 5 Modelle enthalten.
- Unterlauf-Granatwerfer:** Wenn ein Modell mit einem Unterlauf-Granatwerfer ausgerüstet ist, erhöht sich die Reichweite aller Granaten, die es hat, auf 30 Zoll.

Fraktion IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <ORDEN>

Schlüsselwörter INFANTERIE, PRIMARIS, INTERCESSOR SQUAD

Ces règles rudimentaires vous permettent de jouer votre nouvelle unité. Pour les règles complètes, référez-vous au Codex ou à l'Index correspondant à votre armée.

INTERCESSOR SQUAD



NOM	M	CG	GT	F	E	PV	A	Gd	Sv
Intercessor	6"	3+	3+	4	4	2	2	7	3+
Intercessor Sergeant	6"	3+	3+	4	4	2	3	8	3+

Cette unité contient 1 Intercessor Sergeant et 4 Intercessors. Elle peut inclure jusqu'à 5 Intercessors additionnels (**Rang de Puissance +5**). Chaque figurine est armée d'un fusil bolter, d'un pistolet bolter, de grenades Frag et de grenades Krak.

ARME	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Fusil bolter automatique	24"	Assaut 2	4	0	1	-
Pistolet bolter	12"	Pistolet 1	4	0	1	-
Fusil bolter	30"	Tir Rapide 1	4	-1	1	-
Fusil bolter Stalker	36"	Lourde 1	4	-2	1	-
Grenade Frag	6"	Grenade D6	3	0	1	-
Grenade Krak	6"	Grenade 1	6	-1	D3	-
Épée énergétique	Mêlée	Mêlée	Util.	-3	1	-

OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- Toutes les figurines de l'unité peuvent remplacer leur fusil bolter par un fusil bolter automatique ou un fusil bolter Stalker.
- Par tranche de 5 figurines dans l'unité, une figurine peut recevoir un lance-grenades auxiliaire.
- L'Intercessor Sergeant peut recevoir une épée énergétique.

APTITUDES

Et Ils ne Connaîtront Pas la Peur

Lance-grenades auxiliaire : La portée des Grenades d'une figurine avec lance-grenades auxiliaire est de 30".

Escouades de Combat : Avant de déployer les figurines au début de la partie, une Intercessor Squad contenant 10 figurines peut être scindée en deux unités de 5 figurines chacune.

MOTS-CLÉS DE FACTION

IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <CHAPITRE>

MOTS-CLÉS

INFANTERIE, PRIMARIS, INTERCESSOR SQUAD