



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

PINK HORRORS OF TZEENTCH



• READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR
• LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO

- Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- Prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

• EXPLANATION OF SYMBOLS • EXPLICATION DES SYMBOLES • EXPLICACIÓN DE SIMBOLOS
• ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE • LEGENDA DEI SIMBOLI



• Choice of parts • Choix d'éléments
• Modelos de componentes • Auswahl an Teilen
• Scelta di componenti



• Repeat process • Répéter l'étape
• Repetir pasos • Vorgang wiederholen
• Ripeti il processo

1 IRIDESCENT HORROR x1

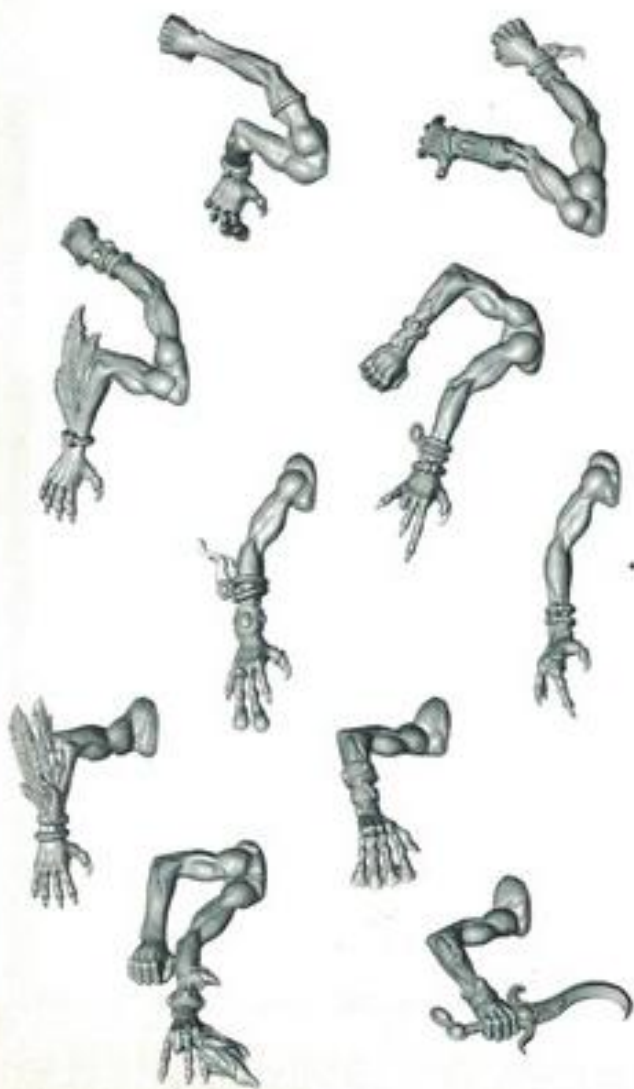
1



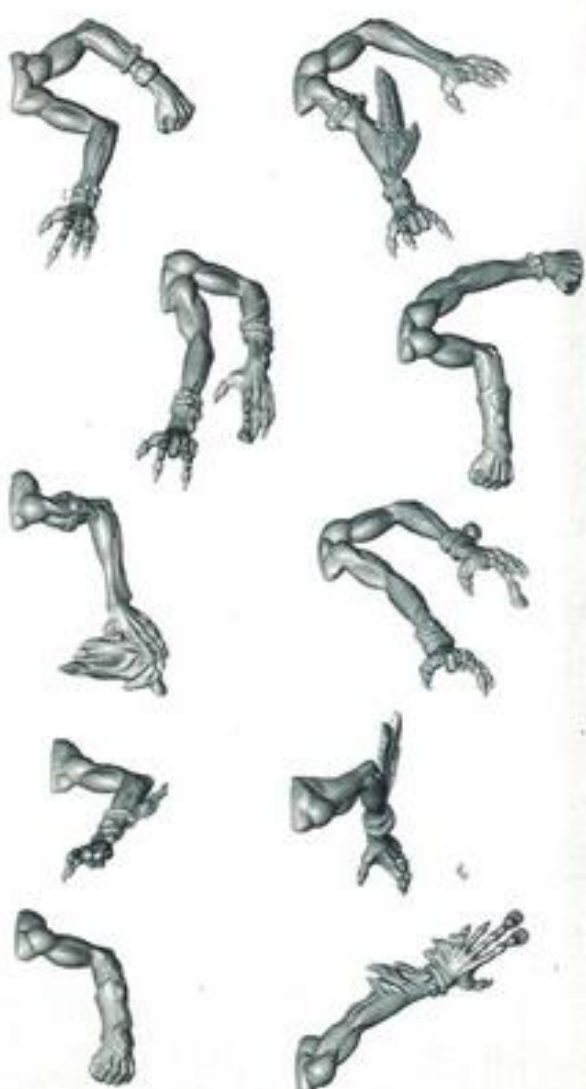
2 INTERCHANGEABLE PARTS

ÉLÉMENTS INTERCHANGEABLES · PARTES INTERCAMBIABLES
AUSTAUSCHBARE TEILE · COMPONENTI INTERCAMBIABILI

2 a

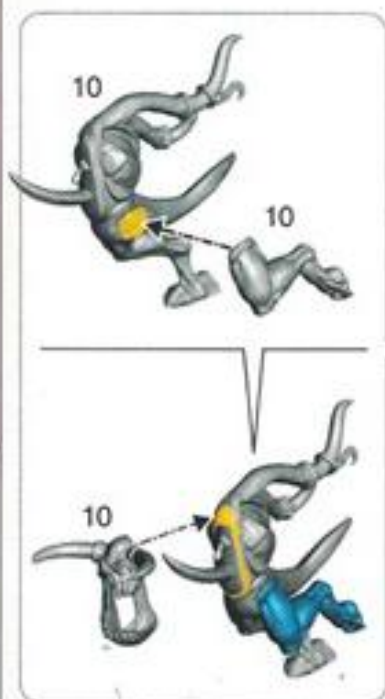


2 b



3 HORNBLOWER x1

3

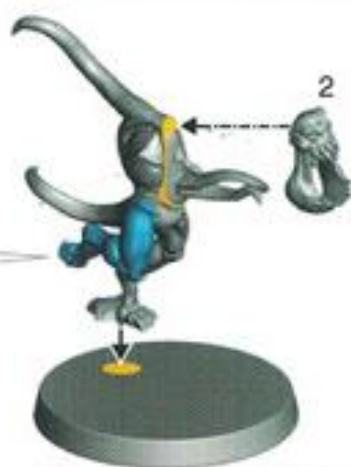


4 ICON BEARER x1

4



5 a



5 b

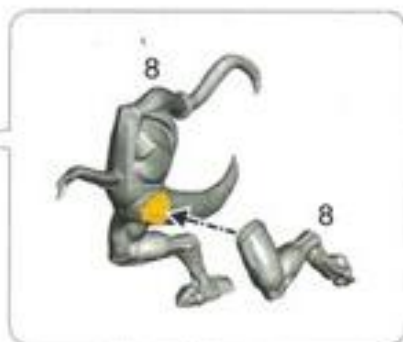
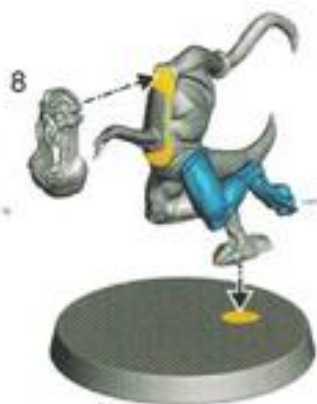
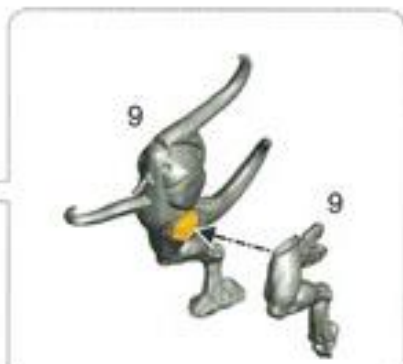


5 c



5 d



5 e**5 f****5 g****5 h**

Queste regole base ti aiuteranno a portare sul campo di battaglia la tua nuova unità; per le regole complete consulta il Codex o l'Index corrispondente alla tua armata.

HORRORS



NOME	M	AC	AB	Fo	R	Fe	A	D	S
Pink Horror	6"	4+	4+	3	3	1	1	7	6+
Blue Horror	6"	5+	-	2	3	1	1	7	6+
Coppia di Brimstone Horror	6"	5+	-	1	3	1	2	7	6+

Questa unità include 10 Pink, Blue o coppie di Brimstone Horrors, in qualsiasi combinazione. Può comprendere fino a 10 Horrors aggiuntivi (Valore di Potenza +5) o fino a 20 Horrors aggiuntivi (Valore di Potenza +10).

- I Pink Horrors sono armati di fiamme variopinte. Blue Horrors e Brimstone Horrors non fanno che graffiare chi si avvicina troppo.

ARMA	GITTATA	TIPO	Fo	VP	Da	ABILITÀ
Fiamme variopinte	18"	Assalto 2	3	0	1	-

- OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO**
- Ogni dieci modelli dell'unità un Pink Horror può prendere uno Strumento del Chaos.
 - Ogni dieci modelli dell'unità un Pink Horror può prendere un'Icona Demoniacca.

ABILITÀ

Demonico, Forma Passeggera, Rituale Demoniacco

Orrore Iridescente: quando schieri questa unità per la prima volta, puoi scegliere un singolo Pink Horror in essa: quel modello ha una caratteristica Attacchi di 2, invece che di 1.

Magia Manifesta: un'unità di Horrors può provare a manifestare un potere psionico in ciascuna fase Psionica amica, e cercare di bloccare un potere psionico in ciascuna fase Psionica nemica. Tuttavia, quando lo fai, tira solo un singolo D6 per il test Psionico o per Bloccare il Potere, e usa il risultato del singolo dado per determinare se ha successo. Nota che ciò significa che gli Horrors non subiscono mai i Pericoli del Warp.

Divisione: ogni volta che un Pink Horror viene ucciso, puoi aggiungere fino a due Blue Horrors a questa unità prima di rimuovere il Pink Horror ucciso. Ogni volta che un Blue Horror viene ucciso, puoi aggiungere una coppia di Brimstone Horrors a questa unità prima di rimuovere il Blue Horror ucciso. I nuovi modelli non possono essere collocati entro 1" da un modello nemico. Nota che gli Horrors che fuggono non generano modelli extra per la propria unità.

Partite bilanciate: nelle partite bilanciate devi pagare i punti rinforzi per ogni modello di Blue e Brimstone Horror che aggiungi a un'unità di Horrors, ma i modelli extra possono portare l'unità al di sopra della sua forza iniziale.

Icona Demoniacca: se ottieni un 1 quando effettui un test di Morale per un'unità con Icone Demoniacche, la realtà vacilla e l'orda demoniacca aumenta. Nessun modello fugge e D6 Pink Horrors morti vengono invece aggiunti all'unità.

Strumento del Chaos: un'unità che include Strumenti del Chaos aggiunge 1 ai propri tiri per Avanzare e caricare.

PSIONICO

Questa unità può provare a manifestare un potere psionico in ciascuna fase Psionica amica, e cercare di bloccare un potere psionico in ciascuna fase Psionica nemica. Conosce il potere psionico Castigo. Quando manifesta o blocca un potere psionico, scegli per prima cosa un modello dell'unità: misura gittata, linea di vista ecc. da esso. Se scegli un Brimstone Horror, esso viene ucciso dopo che è stato usato il potere psionico.

KEYWORDS DI FAZIONE

CHAOS, TZEENTCH, DAEMON

KEYWORDS

FANTERIA, PSIONICO, HORRORS