



Free Downloads of Build Instructions,  
Assembly Booklets & How To Guides

**BuildInstructions.com**

**WARHAMMER**  
AGE OF SIGMAR

# TYRANT



**CITADEL**

© Copyright 2020, Games Workshop Ltd. All rights reserved.



993202130029



- **READ THIS FIRST · À LIRE EN PREMIER**
- **LEER ANTES DE MONTAR · LIES DIES ZUERST**
- **LEGGI PRIMA QUESTO**

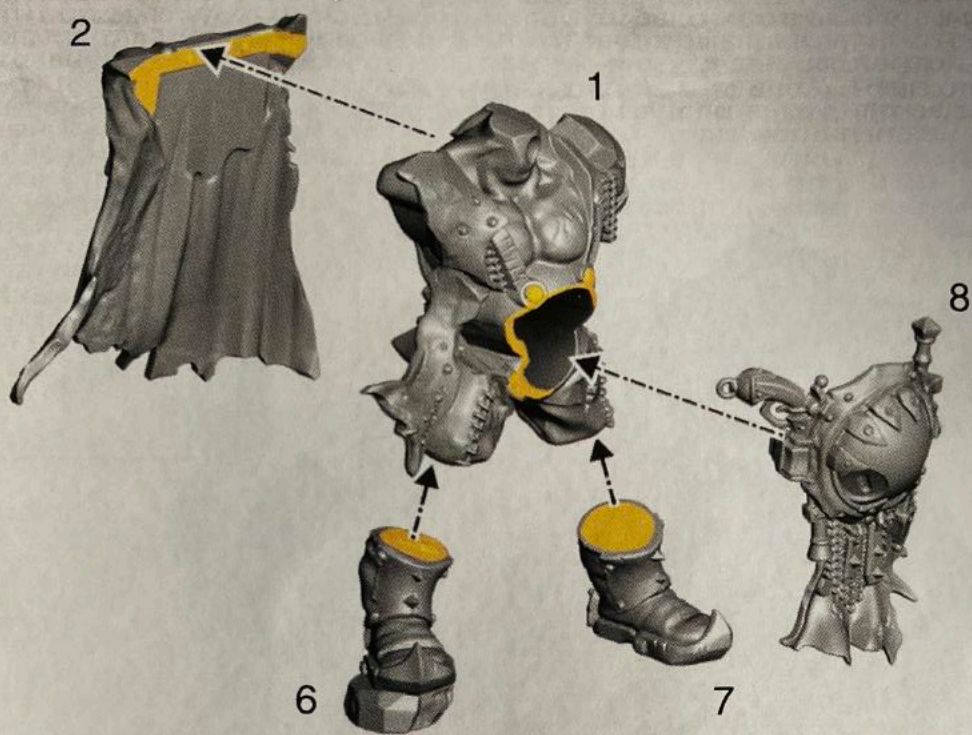
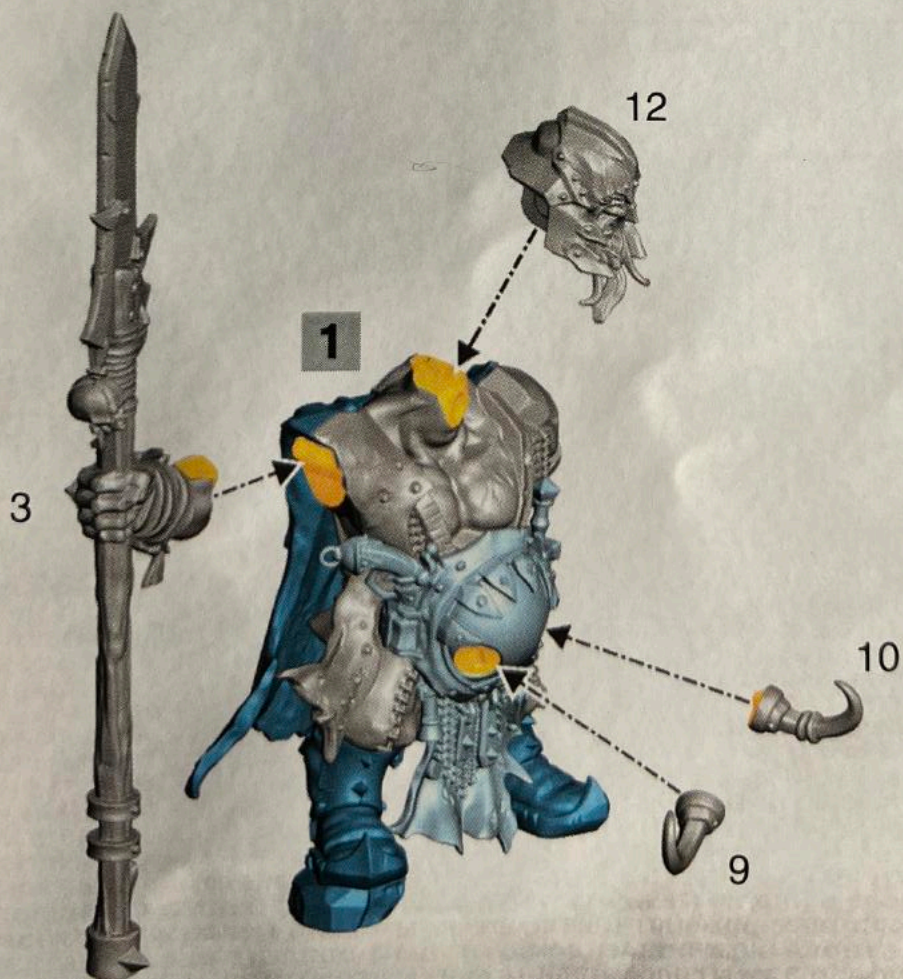
**ENG** BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES, PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model, you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

**FRE** AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

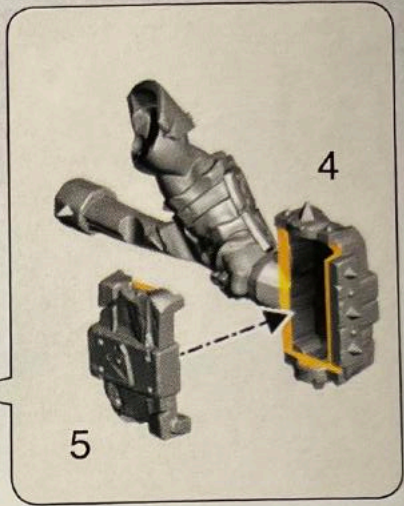
**SPA** POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

**GER** VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

**ITA** PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

**1****2**

3



4

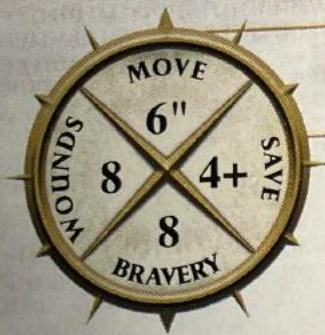


5



∅  
50mm





# TYRANT

The ferocious war-leaders of the Gutbuster warglutts, Tyrants are living mountains of iron and blubbery flesh. Despite their girth, they move with surprising speed, hacking their prey into bloody chunks for easier consumption.

MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Ogor Pistols	12"	2	4+	3+	-1	D3
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Thundermace	1"	3	3+	3+	-2	3
Beastskewer Glaive	3"	2	3+	3+	-1	D3
Gulping Bite	1"	1	3+	3+	-	1

## DESCRIPTION

A Tyrant is a single model armed with a Thundermace, Beastskewer Glaive, Gulping Bite and Ogor Pistols.

## ABILITIES

### Beastskewer Glaive:

A Tyrant uses their beastskewer glaive to disembowel their foes.

If the unmodified hit roll for an attack made with a Beastskewer Glaive that targets a **HERO** or **MONSTER** is 6, the Beastskewer Glaive has a Damage characteristic of D6 instead of D3 for that attack.

**Big Name:** A Gutbuster Tyrant usually adopts a big name based upon their most renowned traits.

When you select this unit to be part of your army, you can choose or roll one of the following big names to apply to this model. Record this information on a piece of paper.

### D6 Big Name

- Deathcheater:** An ogor that has escaped certain doom is seen as being blessed by Gorkamorka.

This model has a Wounds characteristic of 9 instead of 8.

- Brawlerguts:** Combining brutish strength with devastating bulk, this ogor enters combat like an avalanche.

You can add 1 to wound rolls for attacks made by this model if it made a charge move in the same turn.

- Fateseeker:** This Tyrant has travelled far and wide across the Mortal Realms and survived to tell the tale.

This model has a Save characteristic of 3+ instead of 4+.

**4 Longstrider:** *An ogor with the big name Longstrider is capable of running down a sprinting rhinox.*

This model has a Move characteristic of 8" instead of 6".

**5 Giantbreaker:** *A Giantbreaker is adept at slaying especially large and notorious creatures.*

Add 1 to the damage inflicted by this model's weapons when they are used for an attack that targets a **MONSTER**.

**6 Wallcrusher:** *Some ogors are so strong that they can bludgeon their way through a castle wall.*

You can re-roll 1 wound roll for 1 attack made with 1 melee weapon each time this model attacks. In addition, you can re-roll wound rolls for attacks made with melee weapons by this model that target a unit that is part of a garrison.

**Thundermace:**

*When brought down in an overhead smash, the resulting shock wave explodes outwards from the point of impact.*

If the unmodified hit roll for an attack made with a Thundermace is 6, that attack inflicts 1 mortal wound in addition to any normal damage. If the target unit has more than 3 models, on an unmodified 6, that attack inflicts D3 mortal wounds instead of 1.

**COMMAND ABILITY**

**Bully of the First Degree:** *Tyrants use abrupt violence to help them maintain an iron rule over their warglutt.*

You can use this command ability in your hero phase. If you do so, pick 1 friendly **GUTBUSTERS** unit within 3" of a friendly model with this command ability. That unit suffers D3 mortal wounds, but you do not have to take battleshock tests for that unit for the rest of the battle.





# TYRANT

Les Tyrants, montagnes de fer et de chair graisseuse, sont les féroces chefs de guerre des mangeguerres Gutbusters. Malgré leur embonpoint, ils se meuvent à vitesse surprenante, taillant leurs proies en pièces pour mieux les avaler.

ARMES DE TIR	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Pistolets Ogors	12"	2	4+	3+	-1	D3
ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Masse-tonnerre	1"	3	3+	3+	-2	3
Haste Embrocheuse	3"	2	3+	3+	-1	D3
Coup de Gosier	1"	1	3+	3+	-	1

## DESCRIPTION

Un Tyrant est une figurine individuelle armée d'une Masse-tonnerre, d'une Haste Embrocheuse, d'un Coup de Gosier et de Pistolets Ogors.

## APTITUDES

### Haste Embrocheuse :

Un Tyrant utilise son arme d'hast pour éventrer ses adversaires.

Si le jet de touche non modifié pour une attaque effectuée avec une Haste Embrocheuse qui cible un **HÉROS** ou un **MONSTRE** donne 6, l'Haste Embrocheuse a une caractéristique de Dégâts de D6 au lieu de D3 pour cette attaque.

**Grand Nom :** *Les Tyrants Gutbusters adoptent un grand nom illustrant leurs traits les plus remarquables.*

Avant de placer cette figurine la première fois sur le champ de bataille, vous pouvez choisir un des grands noms suivants (ou jeter un dé) qui s'appliquera à cette figurine pour la durée de la bataille.

### D6 Grand Nom

#### 1 Trompe-la-mort :

*Un ogor qui a réchappé à une mort certaine est considéré comme un être béni par Gorkamorka.*

Cette figurine a une caractéristique de Blessures de 9 au lieu de 8.

#### 2 Grosse-panse :

*Combinant force brute et masse destructrice, cet ogor se jette au combat comme une avalanche.*

Vous pouvez ajouter 1 aux jets de blessure pour les attaques de cette figurine si elle a effectué un mouvement de charge au même tour.

#### 3 Cherche-fortune :

*Ce Tyrant a parcouru les Royaumes Mortels de long en large, et a survécu à son périple.*

Cette figurine a une caractéristique de Sauvagegarde de 3+ au lieu de 4+.

#### 4 Longues-jambes:

*Un ogor portant ce grand nom peut battre un rhinocéros à la course.*

Cette figurine a une caractéristique de Mouvement de 8" au lieu de 6".

#### 5 Brise-géant:

*Ce Tyrant est versé dans la chasse aux grandes créatures mythiques.*

Ajoutez 1 aux dégâts infligés par les armes de cette figurine lorsqu'elles sont utilisées pour une attaque ciblant un **MONSTRE**.

#### 6 Écrase-muraille:

*Certains ogors sont si forts qu'ils peuvent traverser un rempart à coups de massue.*

Vous pouvez relancer 1 jet de blessure pour 1 attaque effectuée avec 1 arme de mêlée chaque fois que cette figurine attaque. En outre, vous pouvez relancer les jets de blessure pour les attaques effectuées par cette figurine avec des armes de mêlée qui ciblent une unité en garnison.

#### Masse-tonnerre:

*Lorsqu'on abat cette masse, cela produit une onde de choc qui se propage à partir du point d'impact.*

Si le jet de touche non modifié pour une attaque de Masse-tonnerre donne 6, l'attaque inflige 1 blessure mortelle en plus des dégâts normaux. Si l'unité cible contient plus de 3 figurines, sur un jet de 6 non modifié, l'attaque inflige D3 blessures mortelles au lieu de 1.

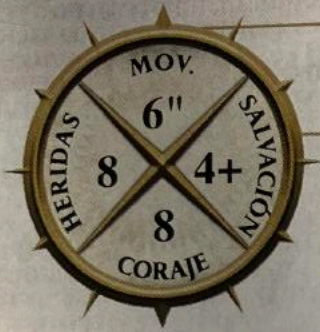
### APTITUDE DE COMMANDEMENT

#### Brute de Premier Ordre:

*Les Tyrants usent de la brutalité pour maintenir une discipline de fer dans leur mangeguerre.*

Vous pouvez utiliser cette aptitude de commandement à votre phase des héros. Si vous le faites, choisissez 1 unité de **GUTBUSTERS** amie à 3" ou moins d'une figurine amie ayant cette aptitude de commandement. L'unité choisie subit D3 blessures mortelles, mais vous n'avez plus à effectuer des tests de déroute pour l'unité choisie jusqu'à la fin de la bataille.

# TYRANT



Los Tyrants, feroces líderes guerreros de los Gutbusters, son montañas vivientes de hierro y carne. A pesar de su tamaño se mueven con sorprendente velocidad, cortando a su presa en piezas sangrientas para devorarla con mayor facilidad.

ARMAS A DISTANCIA	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Pistolas ogor	12"	2	4+	3+	-1	1D3
ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Mazatrueno	1"	3	3+	3+	-2	3
Archa empalabestias	3"	2	3+	3+	-1	1D3
Mordisco	1"	1	3+	3+	-	1

## DESCRIPCIÓN

Un Tyrant es una sola miniatura armada con una mazatrueno, archa empalabestias, mordisco y pistolas ogor.

## HABILIDADES

### Archa empalabestias.

*Un Tyrant usa su Archa empalabestias para desentrañar a sus enemigos.*

Si el resultado sin modificar de una tirada para impactar de un ataque realizado con una archa empalabestias que tenga como blanco un **HÉROE** o **MONSTRUO** es 6, el archa empalabestias tiene un atributo de Daño de 1D6 en lugar de 1D3 para ese ataque.

**Sobrenombre.** *Un Gutbuster Tyrant suele adoptar un Sobrenombre basado en sus rasgos más conocidos.*

Cuando selecciones esta unidad para que forme parte de tu ejército, puedes elegir o tirar aleatoriamente uno de los siguientes sobrenombres y aplicarlo a la miniatura. Anota esta información en un papel.

### 1D6 Sobrenombre

**1 Burlamuertes.** *Un ogor que ha escapado de una muerte segura se considera bendecido por Gorkamorka.*

Esta miniatura tiene un atributo Heridas de 9 en lugar de 8.

**2 Tripasesina.** *Combinando fuerza brutal con un cuerpo devastador, este ogor entra en combate como una avalancha.*

Puedes sumar 1 a las tiradas para herir de ataques realizados por esta miniatura si ha efectuado un movimiento de carga en el mismo turno.

**3 Buscadestino.** *Este Tyrant ha viajado mucho por los Reinos Mortales y ha sobrevivido para contarlo.*

Esta miniatura tiene un atributo Salvación de 3+ en lugar de 4+.

- 4 **Pasoslargos.** *Un ogor con el sobrenombre Pasoslargos es capaz de ganar a un rhinox a la carrera.*

Esta miniatura tiene un atributo Movimiento de 8" en lugar de 6".

- 5 **Tumbagigantes.** *A un Tumbagigantes le gusta acabar con criaturas especialmente grandes y notables.*

Suma 1 al daño infligido por las armas de combate de la miniatura cuando las use para atacar a un **MONSTRUO**.

- 6 **Destrozamuros.** *Algunos ogors son tan fuertes que pueden atravesar los muros de un castillo.*

Puedes repetir 1 tirada para herir de 1 ataque realizado con 1 arma de combate cada vez que esta miniatura ataque. Adicionalmente, puedes repetir tiradas para herir de ataques realizados con armas de combate que tengan como blanco a una unidad que forme parte de una guarnición.

**Mazatrueno.**

*Cuando cae con un impacto ensordecedor, la onda de choque resultante explota hacia desde el punto de impacto.*

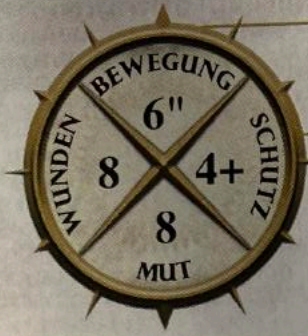
Si el resultado sin modificar de una tirada de ataque realizada con una mazatrueno es 6, ese ataque inflige 1 herida mortal además de cualquier daño normal. Si la unidad blanco tiene más de 3 miniaturas, con un 6 sin modificar ese ataque inflige 1D3 heridas mortales en lugar de 1.

**HABILIDAD DE MANDO**

**Abusón de primera.**

*Los Tyrants recurren a la violencia abrupta para mantener el control férreo sobre sus tropas.*

Puedes usar esta habilidad de mando en tu fase de héroe. Si lo haces, elige 1 unidad **GUTBUSTERS** amiga a 3" o menos de una miniatura amiga con esta habilidad de mando. Esa unidad sufre 1D3 heridas mortales, pero no tienes que realizar chequeos de acobardamiento por esa unidad durante el resto de la batalla.



# TYRANT

Die Tyrants, die wilden Anführer der Gutbuster-Fresshorden, sind lebendige Berge aus Eisen und Fleisch. Trotz ihrer Leibesfülle bewegen sie sich jedoch überraschend schnell und hacken ihre Beute in blutige Stücke, um sie leichter verschlingen zu können.

FERNKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Ogor-Pistolen	12"	2	4+	3+	-1	W3
NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Donnerkeule	1"	3	3+	3+	-2	3
Bestienspießer-Gleve	3"	2	3+	3+	-1	W3
Gefräßiger Biss	1"	1	3+	3+	-	1

## BESCHREIBUNG

Ein Gutbuster Tyrant ist ein einzelnes Modell, das mit einer Donnerkeule, einer Bestienspießer-Gleve, einem Gefräßigen Biss und Ogor-Pistolen bewaffnet ist.

## FÄHIGKEITEN

**Bestienspießer-Gleve:** Ein Tyrant verwendet seine Bestienspießer-Gleve, um Feinde auszuweiden.

Bei einem unmodifizierten Trefferwurf von 6 für eine Attacke mit einer Bestienspießer-Gleve, die einen **HELDEN** oder ein **MONSTER** zum Ziel hat, hat die Bestienspießer-Gleve für diese Attacke einen Schadenswert von W6 anstatt W3.

**Donnerkeule:** Wenn diese Waffe von oben herab geführt wird, verursacht sie beim Aufprall eine Schockwelle, die vom Einschlagspunkt ausgeht.

Bei einem unmodifizierten Trefferwurf von 6 für eine Attacke mit einer Donnerkeule verursacht diese Attacke 1 tödliche Verwundung zusätzlich zum normalen Schaden. Wenn die Zieleinheit aus 3 oder mehr Modellen besteht, verursacht ein unmodifizierter Trefferwurf von 6 bei dieser Attacke W3 tödliche Verwundungen anstatt 1.

**Großer Name:** Ein Gutbuster Tyrant nimmt normalerweise einen Großen Namen an, der für seine bekanntesten Eigenschaften steht.

Bevor du dieses Modell zum ersten Mal auf dem Schlachtfeld aufstellst, kannst du einen der folgenden Großen Namen wählen oder zufällig ermitteln, den das Modell für die Dauer der Schlacht behält.

### W6 Großer Name

- Todpreller:** Ein Ogor, der dem sicheren Tod entkommen ist, gilt als von Gorkamorka gesegnet.

Dieses Modell hat einen Wundenwert von 9 anstatt 8.

**2 Rempelwanst:** *Dieser Ogor verfügt über große Stärke und einen massiven Körper und rauscht wie eine Lawine in den Nahkampf.*

Du kannst 1 zu Verwundungswürfen für Attacken dieses Modells addieren, wenn es im selben Zug eine Angriffsbewegung ausgeführt hat.

**3 Schicksalssucher:** *Dieser Tyrant reiste kreuz und quer durch die Reiche der Sterblichen und überlebte, um davon zu berichten.*

Dieses Modell hat einen Schutzwert von 3+ anstatt 4+.

**4 Sturmläufer:** *Ein Ogor mit dem Großen Namen Sturmläufer ist in der Lage, ein sprintendes Rhinox zur Strecke zu bringen.*

Dieses Modell hat einen Bewegungswert von 8" anstatt 6".

**5 Riesenbrecher:** *Ein Riesenbrecher ist geschickt darin, besonders große und böartige Bestien zu töten.*

Addiere 1 zu dem Schaden, den Waffen dieses Modells verursachen, wenn sie für eine Attacke gegen ein **MONSTER** verwendet werden.

**6 Mauerbrecher:** *Manche Ogors sind so stark, dass sie sogar eine Burgmauer durchschlagen können.*

Du kannst jedes Mal, wenn dieses Modell attackiert, 1 Verwundungswurf für 1 Attacke mit 1 Nahkampfwaffe wiederholen. Zusätzlich kannst du Verwundungswürfe für Attacken mit den Nahkampfwaffen dieses Modells wiederholen, die eine Einheit zum Ziel haben, die Teil einer Garnison ist.

## **BEFEHLSFÄHIGKEIT**

**Tyrann ersten Ranges:** *Tyrants setzen plötzliche Gewalt ein, um ihre eiserne Herrschaft über ihre Fresshorde durchzusetzen.*

Du kannst diese Befehlsfähigkeit in deiner Heldenphase einsetzen. Wenn du dies tust, wähle 1 befreundete

**GUTBUSTERS**-Einheit innerhalb von 3" um ein befreundetes Modell mit dieser Befehlsfähigkeit. Die gewählte Einheit erleidet W3 tödliche Verwundungen, aber du musst für die restliche Dauer der Schlacht keine Kampfschocktests für diese Einheit ablegen.

# TYRANT



I feroci leader dei warglutts dei Gutbusters sono i Tyrants, montagne viventi di ferro e carne grassoccia. Nonostante la grande pancia si muovono con incredibile velocità, riducendo le prede in pezzi sanguinolenti per mangiarle meglio.

ARMI DA TIRO	Gittata	Attacchi	Per Colpire	Per Ferire	Impatto	Danni
Pistole degli ogors	12"	2	4+	3+	-1	D3
ARMI DA MISCHIA	Gittata	Attacchi	Per Colpire	Per Ferire	Impatto	Danni
Mazza di tuono	1"	3	3+	3+	-2	3
Falcione infilzabestie	3"	2	3+	3+	-1	D3
Morso famelico	1"	1	3+	3+	-	1

## DESCRIZIONE

Un Gutbuster Tyrant è un singolo modello armato con mazza di tuono, falcione infilzabestie, morso famelico e pistole degli ogors.

## ABILITÀ

**Falcione Infilzabestie:** un Tyrant usa quest'arma per sbudellare i nemici.

Se il tiro per colpire non modificato di un attacco sferrato con un falcione infilzabestie che ha come bersaglio un **EROE** o un **MOSTRO** è 6, il falcione infilzabestie ha una caratteristica Danni di D6 anziché di D3 per quell'attacco.

**Grande Nome:** un Gutbuster Tyrant di solito adotta un grande nome in base ai tratti per cui è più famoso.

Quando scegli questa unità come parte della tua armata, puoi scegliere o tirare a caso per uno dei seguenti grandi nomi da applicare a questo modello. Appunta questa informazione su un pezzo di carta.

### D6 Grande Nome

**1 Gabbamorte:** un ogor che è sfuggito a morte certa viene considerato benedetto da Gorkamorka.

Questo modello ha una caratteristica Ferite di 9 anziché di 8.

**2 Rissatore:** unendo la forza bruta alla sua massa devastante, questo ogor entra in combattimento come una valanga.

Puoi aggiungere 1 ai tiri per ferire degli attacchi sferrati da questo modello se ha effettuato un movimento di carica nello stesso turno

**3 Cercafato:** questo Tyrant ha viaggiato in largo e in lungo nei Reami Mortali ed è sopravvissuto per raccontarlo.

Questo modello ha una caratteristica Salvezza di 3+ anziché di 4+.

**4 Passolungo:** *un ogor con questo grande nome è in grado di superare in velocità un rhinox.*

Questo modello ha una caratteristica Movimento di 8" anziché di 6".

**5 Sbaragliagiganti:** *uno Sbaragliagiganti è bravo ad uccidere le creature grandi e famigerate.*

Aggiungi 1 ai danni inflitti dalle armi di questo modello quando vengono usate per un attacco che ha come bersaglio un **MOSTRO**.

**6 Spaccamura:** *alcuni ogors sono così forti che possono sfondare le mura di un castello.*

Puoi ripetere 1 tiro per ferire di 1 attacco sferrato con 1 arma da mischia ogni volta che questo modello attacca. Inoltre puoi ripetere i tiri per ferire degli attacchi effettuati con le armi da mischia da questo modello che hanno come bersaglio un'unità che fa parte di una guarnigione.

**Mazza di Tuono:** *quando viene calata da sopra la testa, l'onda d'urto che ne consegue esplode verso l'esterno partendo dal punto di impatto.*

Se il tiro per colpire non modificato di un attacco sferrato con una mazza di tuono è 6, tale attacco infligge 1 ferita mortale in aggiunta a qualsiasi normale danno. Se l'unità bersaglio ha più di 3 modelli, con un 6 non modificato quell'attacco infligge D3 ferite mortali anziché 1.

## ABILITÀ DI COMANDO

### Bullo di Prima

**Categoria:** *i Tyrants sfruttano la violenza in modo da mantenere una ferrea sovranità sul proprio warglutt.*

Puoi usare questa abilità di comando nella tua fase degli eroi. Se lo fai scegli 1 unità di **GUTBUSTERS** amica entro 3" da un modello amico con questa abilità di comando. Quell'unità subisce D3 ferite mortali, ma non hai

bisogno di effettuare test di shock per essa per il resto della battaglia.



BASE **LEADBELCHER**

SHADE **NULN OIL**

LAYER **IRONBREAKER**

LAYER **STORMHOST SILVER**

BASE **RHINOX HIDE**

SHADE **NULN OIL**

LAYER **GORTHOR BROWN**

LAYER **KARAK STONE**

BASE **RAKARTH FLESH**

SHADE **SERAPHIM SEPIA**

LAYER **PALLID WYCH FLESH**

LAYER **WHITE SCAR**

BASE **BALTHASAR GOLD**

SHADE **REIKLAND FLESHSHADE GLOSS**

LAYER **GEHENNA'S GOLD**

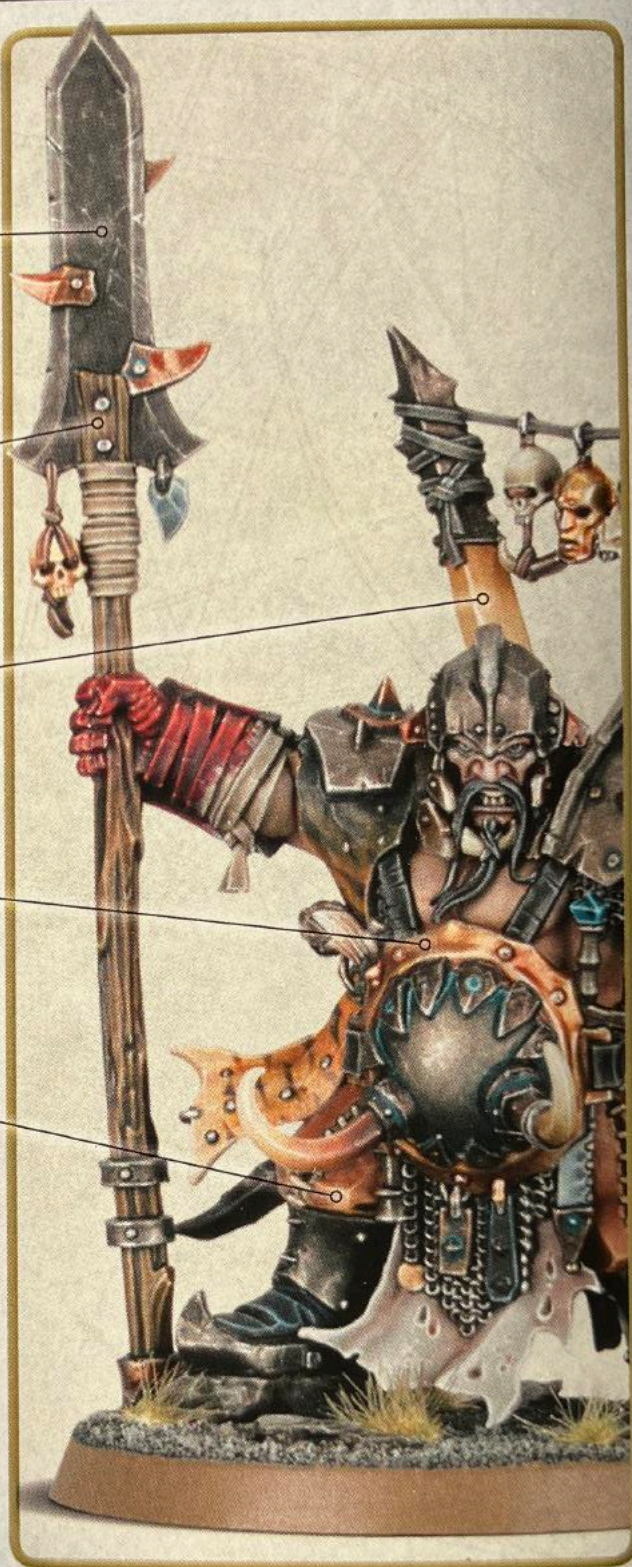
LAYER **AURIC ARMOUR GOLD**

BASE **MOURNFANG BROWN**

SHADE **AGRAX EARTHSHADE**

LAYER **SKRAG BROWN**

LAYER **KARAK STONE**



BASE **MECHANICUS STANDARD GREY**

SHADE **NULN OIL**

LAYER **DAWNSTONE**

LAYER **ADMINISTRATUM GREY**