



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

WARHAMMER
40,000

PENITENT ENGINES





• **READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR**
 • **LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO**

- **BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES, PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY.** A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- **AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET.** Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- **POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS.** Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- **VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN.** Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- **PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO.** Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

• **EXPLANATION OF SYMBOLS • EXPLICATION DES SYMBOLES • EXPLICACIÓN DE SÍMBOLOS**
 • **ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE • LEGENDA DEI SIMBOLI**



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo

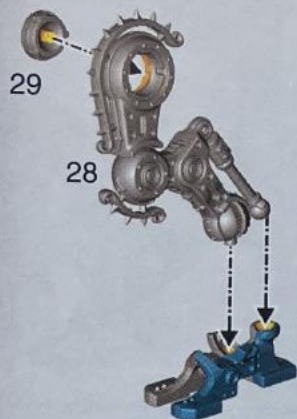


- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti

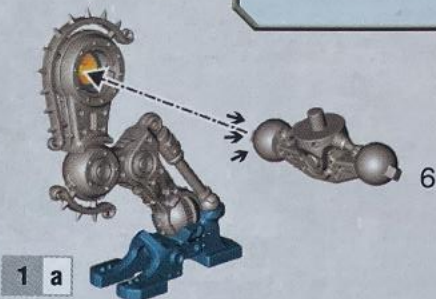
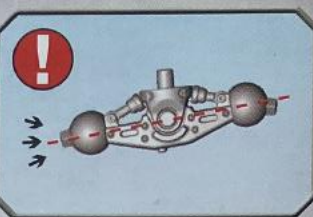


- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa

1 a

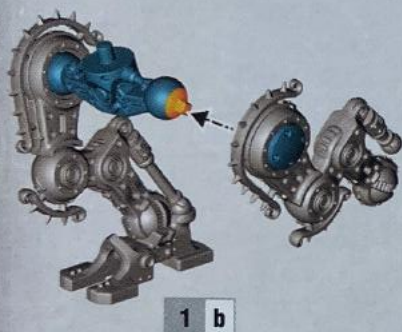


1 b



1 a

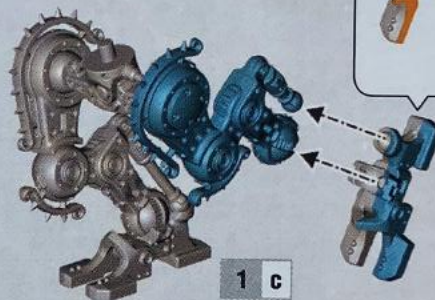
1 c



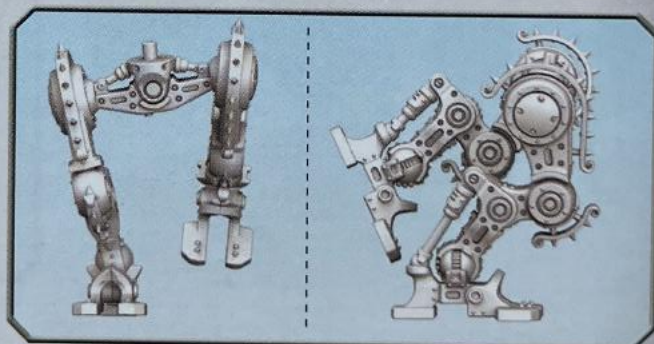
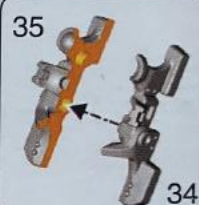
1 b



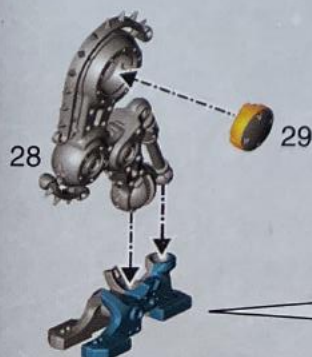
1 d



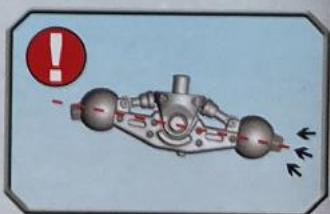
1 c



2 a

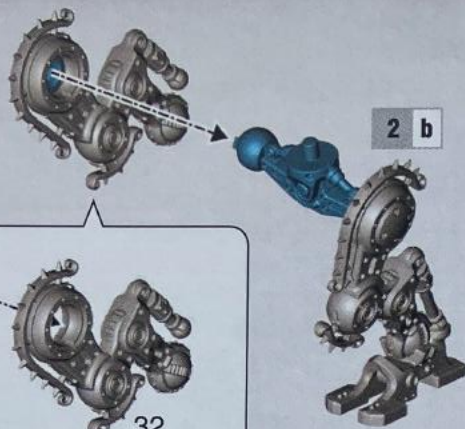


2 b



2 a

2 c



2 b

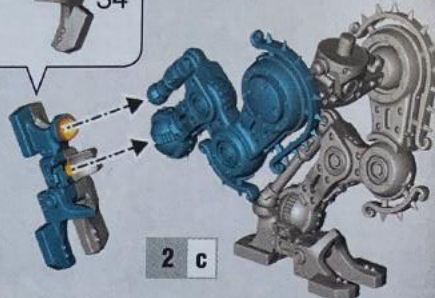
33

32

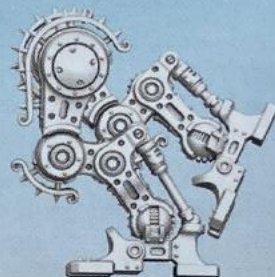
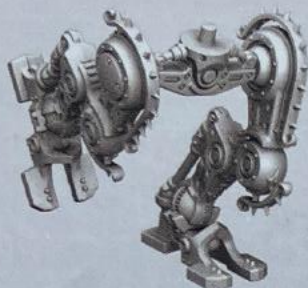
2 d

35

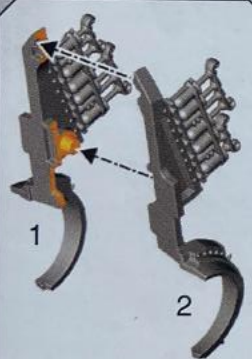
34



2 c

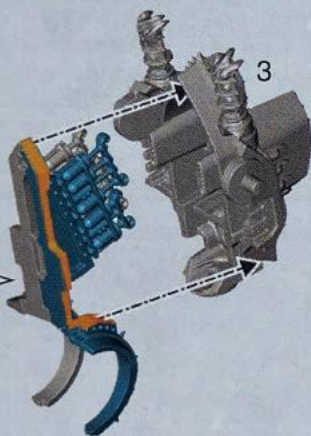


3 a x2

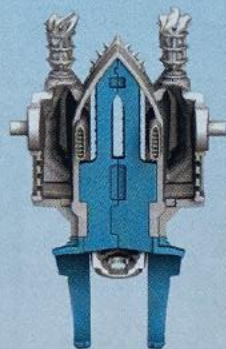


1

2



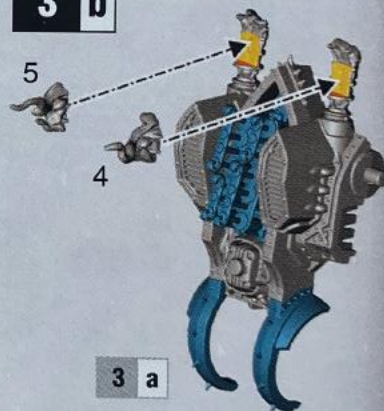
3



3 b

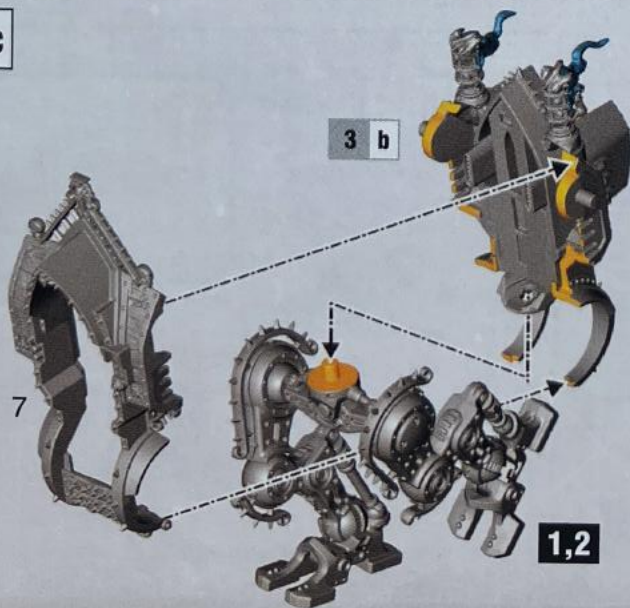
5

4



3 a

3 c



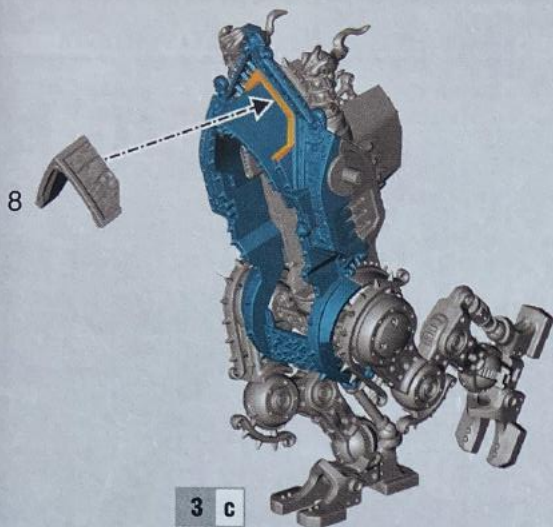
3 b

7

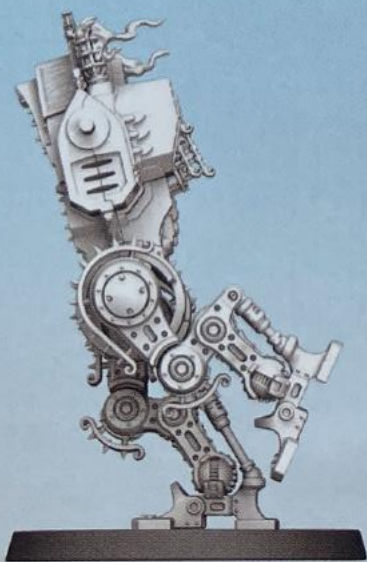
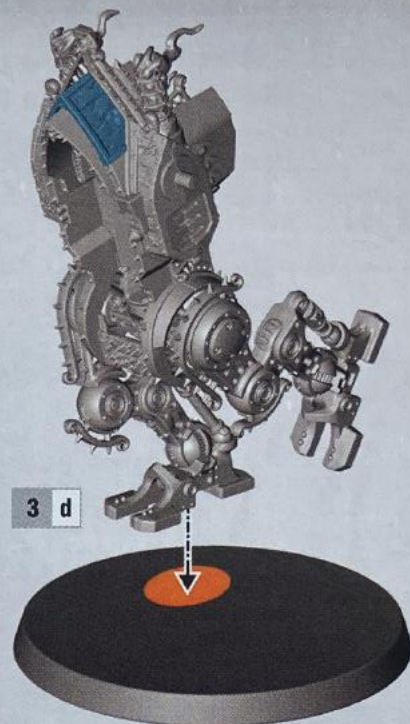
1,2



3 d



3 e



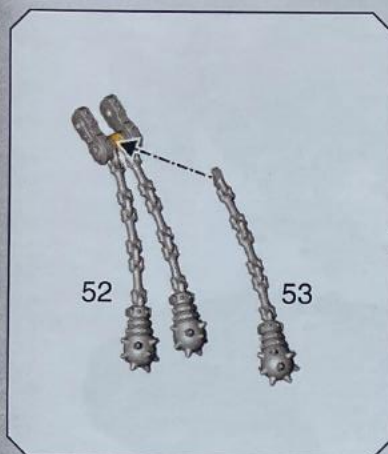
4

7

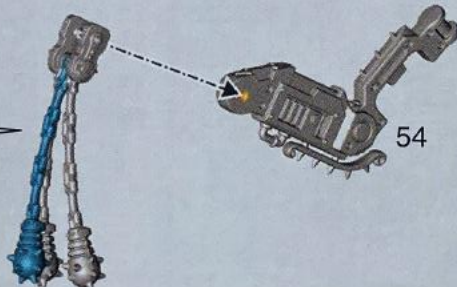
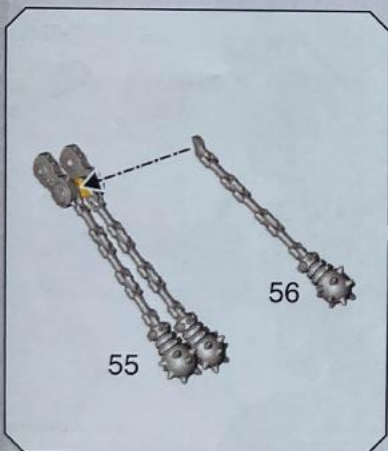
• INTERCHANGEABLE PARTS • ÉLÉMENTS INTERCHANGEABLES • PARTES INTERCAMBIABLES
• AUSTAUSCHBARE TEILE • COMPONENTI INTERCAMBIABILI

PENITENT FLAIL • FLÉAU DE PÉNITENT • MAYAL DE PENITENTE • BÜSSER-FLEGEL • FLAGELLO DELLA PENITENTE

4



5



PENITENT BUZZ-BLADE • SCIE CIRCULAIRE DE PÉNITENT • SIERRA DE PENITENTE
BÜSSER-KREISSÄGE • LAMA ROTANTE DELLA PENITENTE

6



7



· CHOOSE THE UNIT YOU WANT TO BUILD
· CHOISISSEZ L'UNITÉ À ASSEMBLER · ESCOGE LA UNIDAD QUE QUIERES MONTAR
· WÄHLE DIE EINHEIT, DIE DU BAUEN MÖCHTEST · SCEGLI L'UNITÀ CHE VUOI ASSEMBLARE

PENITENT ENGINES X 2

1 - 9 **x2**



PENITENT ENGINE & MORTIFIER

1 - 11

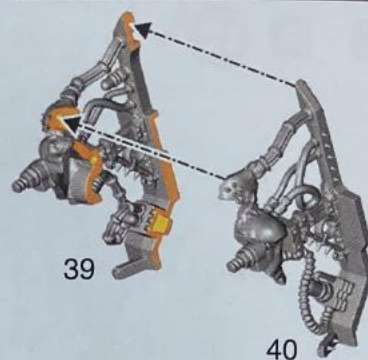
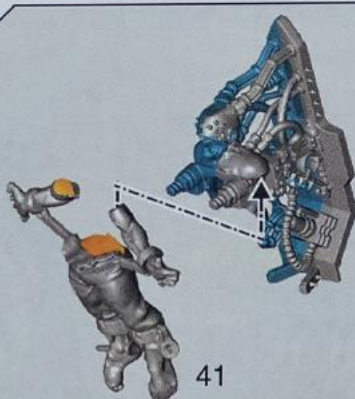


MORTIFIER X 2

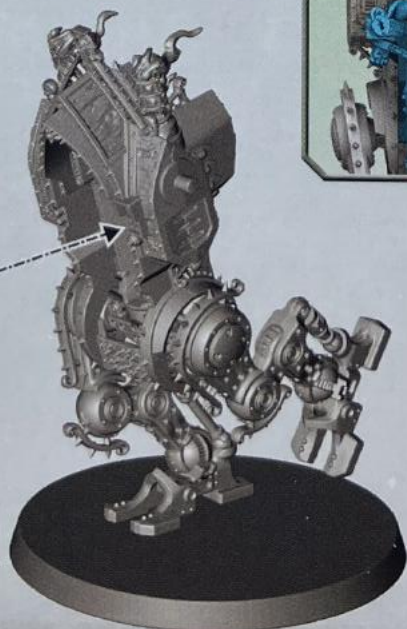
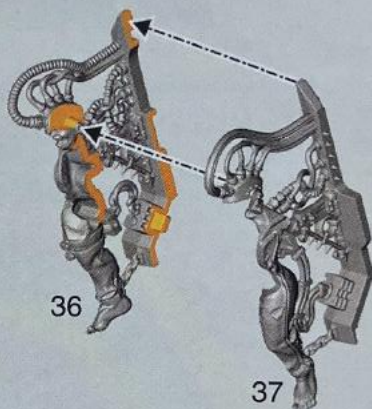
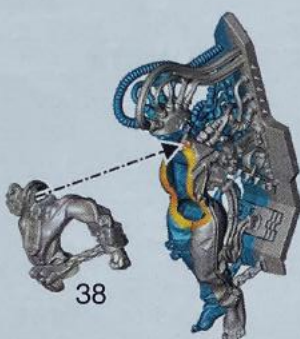
1 - 7 & 9 - 11 **x2**



8 a

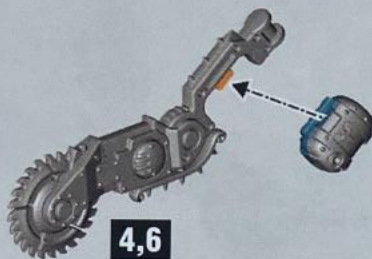


40





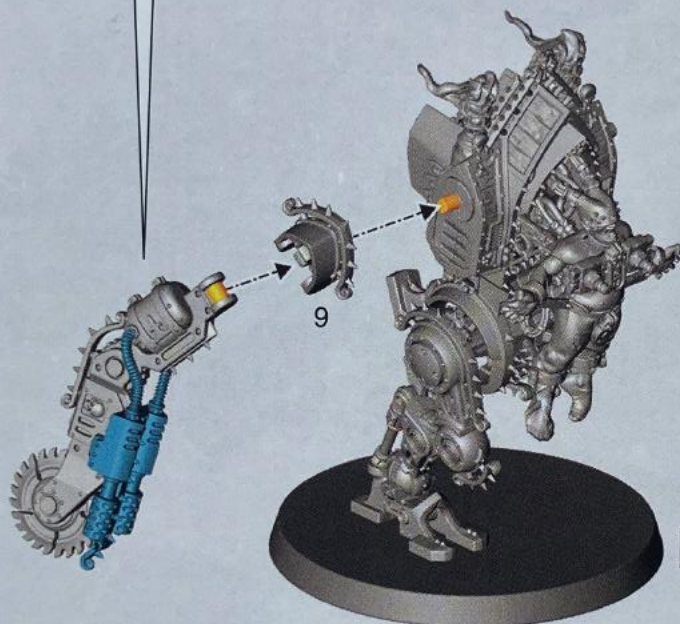
HEAVY FLAMER • LANCE-FLAMMES LOURD • LANZALLAMAS PESADO
SCHWERER FLAMMENWERFER • LANCIAFIAMME PESANTE



11

12

13



8





HEAVY FLAMER • LANCE-FLAMMES LOURD • LANZALLAMAS PESADO
SCHWERER FLAMMENWERFER • LANCIAFIAMME PESANTE

5,7

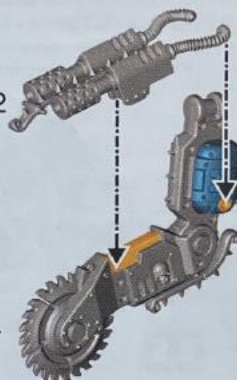


20

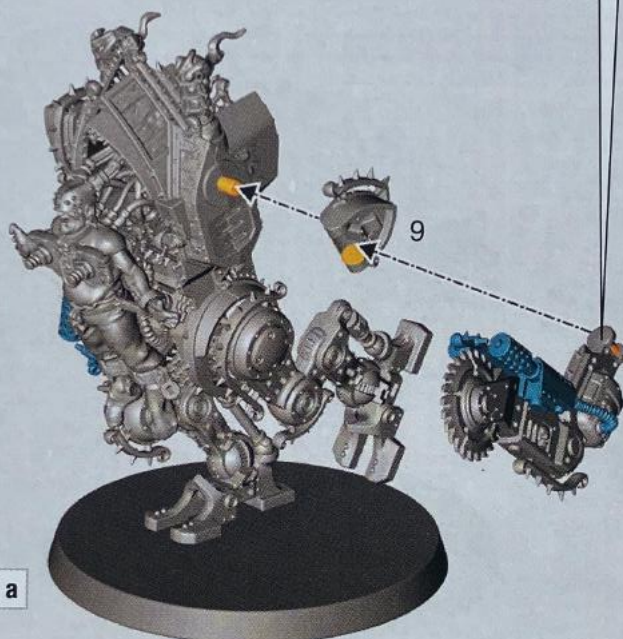
21



22



9 a



9 c



57



58



59



60



61



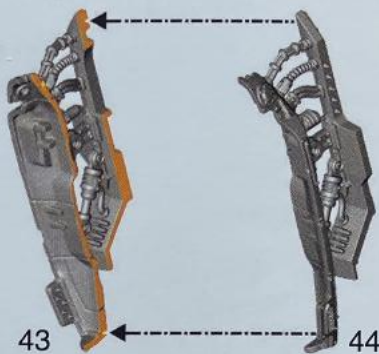
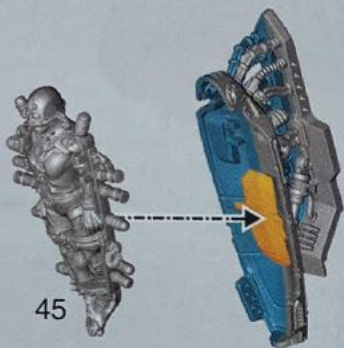
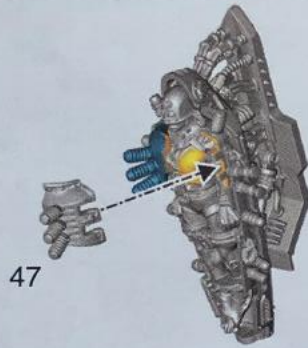
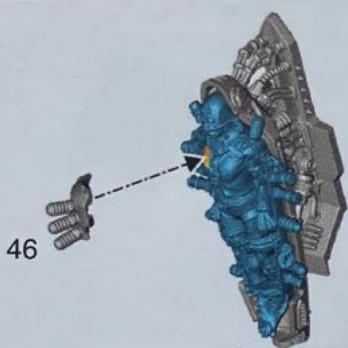
62



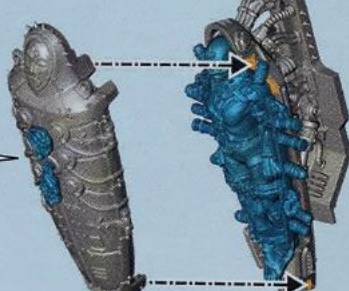
9 b



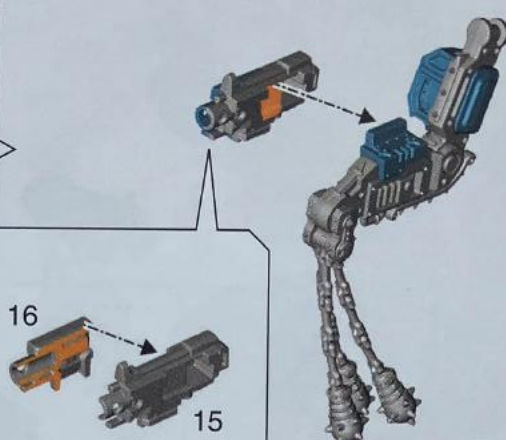
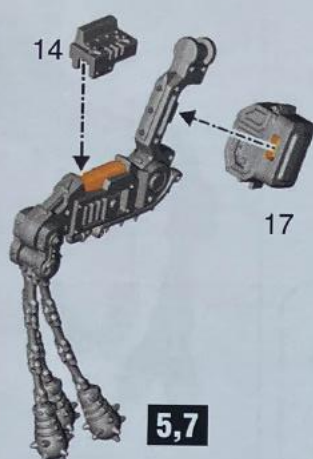
10 a



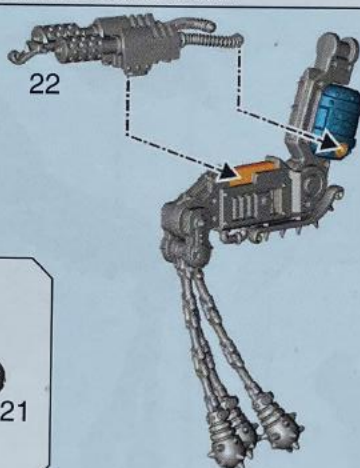
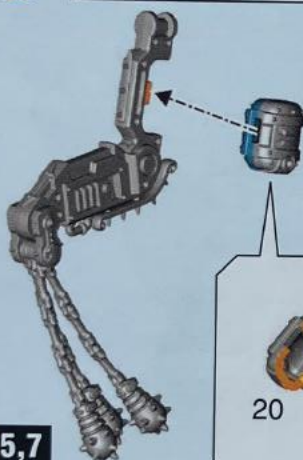
Anchorite



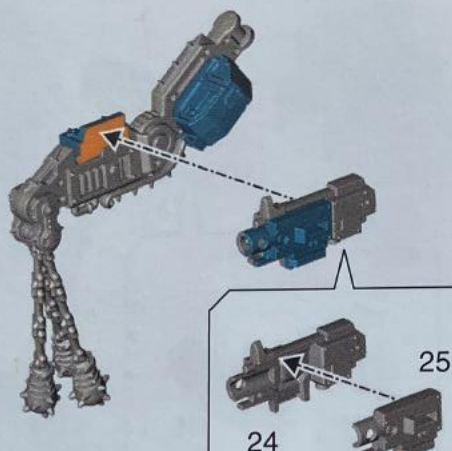
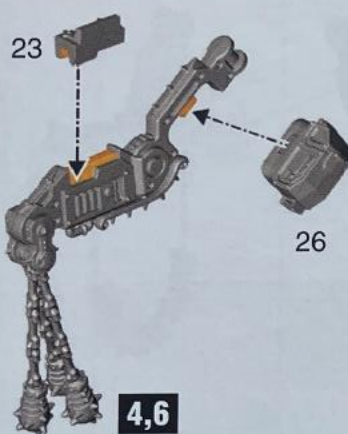
HEAVY BOLTER • BOLTER LOURD • BÓLTER PESADO • SCHWERER BOLTER • REQUIEM PESANTE



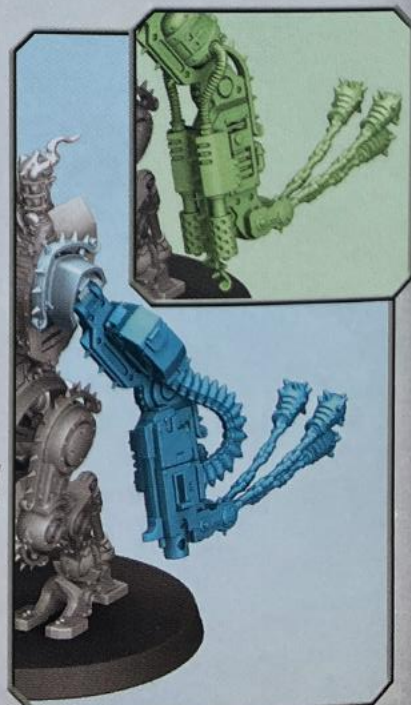
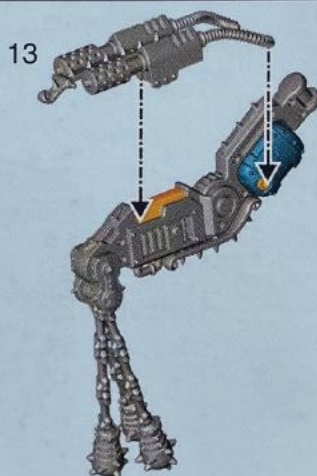
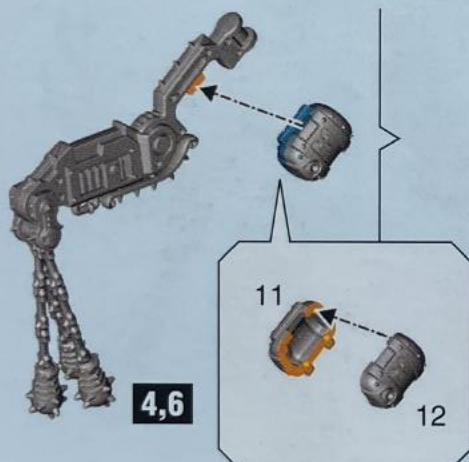
HEAVY FLAMER • LANCE-FLAMMES LOURD • LANZALLAMAS PESADO
SCHWERER FLAMMENWERFER • LANCIAFIAMME PESANTE



HEAVY BOLTER • BOLTER LOURD • BÓLTER PESADO • SCHWERER BOLTER • REQUIEM PESANTE



HEAVY FLAMER • LANCE-FLAMMES LOURD • LANZALLAMAS PESADO
SCHWERER FLAMMENWERFER • LANCIACIAMME PESANTE



11 c



57



58



59



60



61



62



11 b



Below you will find rules for the miniature shown on the front of the box.



PENITENT ENGINE

NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Penitent Engine	7"	4+	5+	5	5	5	4	8	4+

This unit contains 1 Penitent Engine. It can additionally contain up to 3 Penitent Engines (Power Rating +3 per model). Every model is equipped with: 2 heavy flamers; 2 penitent flails.

WEAPONS	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Heavy flamer	8"	Heavy D6	5	-1	1	When resolving an attack made with this weapon, do not make a hit roll: it automatically scores a hit.
Penitent buzz-blade	Melee	Melee	+3	-3	2	If the bearer is equipped with two of this weapon, then when the bearer fights, it makes 1 additional attack using this profile.
Penitent flail	Melee	Melee	+1	-2	1	Make 3 hit rolls for each attack made with this weapon, instead of 1. If the bearer is equipped with two of this weapon, then when the bearer fights, it makes 1 additional attack using this profile.

WARGEAR OPTIONS

- Any model can be equipped with 1 penitent buzz-blade instead of 1 penitent flail.
- Any model can be equipped with 2 penitent buzz-blades instead of 2 penitent flails.

ABILITIES

Zealot

Berserk Killing Machines: When a model in this unit would lose a wound, roll one D6; on a 5+ that wound is not lost.

FACTION KEYWORDS

IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM

KEYWORDS

VEHICLE, PENITENT ENGINES

Vous trouverez ci-dessous les règles pour la figurine montrée sur la boîte.



PENITENT ENGINE

NOM	M	CC	CT	F	E	PV	A	Cd	Sv
Penitent Engine	7"	4+	5+	5	5	5	4	8	4+

Cette unité contient 1 Penitent Engine. Elle peut contenir jusqu'à 3 Penitent Engines additionnels (**Rang de Puissance +3** par figurine). Chaque figurine est équipée de : 2 lance-flammes lourds ; 2 fléaux de pénitent.

ARMES	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Lance-flammes Lourd	8"	Lourde D6	5	-1	1	Quand vous résolvez une attaque de cette arme, ne faites pas de jet de touche : elle touche automatiquement.
Scie circulaire de Penitent	Mêlée	Mêlée	+3	-3	2	Si le porteur a deux fois cette arme, il effectue 1 attaque supplémentaire avec ce profil quand il combat.
Fléau de Penitent	Mêlée	Mêlée	+1	-2	1	Faites 3 jets de touche au lieu de 1 pour chaque attaque effectuée avec cette arme. Si le porteur a deux fois cette arme, il effectue 1 attaque supplémentaire avec ce profil quand il combat.

- OPTIONS D'ÉQUIPEMENT**
- Toute figurine peut être équipée de 1 scie circulaire au lieu de 1 fléau de pénitent.
 - Toute figurine peut être équipée de 2 scies circulaires au lieu de 2 fléaux de pénitent.

APTITUDES

Zélote

Machines à Tuer Frénétiques : Quand une figurine de cette unité va perdre un PV, jetez un D6 ; sur 5+ le PV n'est pas perdu.

MOTS-CLÉS DE FACTION IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM

MOTS-CLÉS VÉHICULE, PENITENT ENGINES

A continuación tienes las reglas de la miniatura mostrada en el frontal de la caja.



PENITENT ENGINE

NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Penitent Engine	7"	4+	5+	5	5	5	4	8	4+

Esta unidad contiene 1 Penitent Engine. Puede contener hasta 3 Penitent Engines adicionales (Potencia de unidad +3 por miniatura). Cada miniatura está equipada con: 2 lanzallamas pesados y 2 mayales de penitente.

ARMAS	ALCANCE	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Lanzallamas pesado	8"	Pesada 1D6	5	-1	1	Al resolver un ataque con esta arma, no hagas tirada para impactar; logra impactar automáticamente.
Sierra de penitente	Com.	Combate	+3	-3	2	Cuando el portador combate, si está equipado con dos de estas armas, realiza 1 ataque adicional con este perfil.
Mayal de penitente	Com.	Combate	+1	-2	1	Realiza 3 tiradas para impactar por cada ataque realizado con esta arma, en lugar de 1. Cuando el portador combate, si está equipado con dos de estas armas, realiza 1 ataque adicional con este perfil.

OPCIONES DE EQUIPO

- Cualquier miniatura puede estar equipada con 1 sierra de penitente en lugar de 1 mayal de penitente.
- Cualquier miniatura puede estar equipada con 2 sierras de penitente en lugar de 2 mayales de penitente.

HABILIDADES

Fanático

Máquinas de matar enloquecidas. Cuando una miniatura de esta unidad pierde una herida, tira 1D6; con un 5+ esa herida no se pierde.

CLAVES DE FACCIÓN

IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM

CLAVES

VEHÍCULO, PENITENT ENGINES

Unten findest du Regeln für die Miniatur, die auf der Vorderseite der Box abgebildet ist.



PENITENT ENGINE

NAME	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
Penitent Engine	7"	4+	5+	5	5	5	4	8	4+

Diese Einheit besteht aus 1 Penitent Engine. Sie kann zusätzlich bis zu 3 Penitent Engines enthalten (Macht +3 pro Modell). Jedes Modell ist ausgerüstet mit: 2 Schweren Flammenwerfern; 2 Büßer-Flegeln.

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Schwerer Flammenwerfer	8"	Schwer W6	5	-1	1	Wenn du eine Attacke mit dieser Waffe abhandelst, führe keinen Trefferwurf durch: sie trifft automatisch.
Büßer-Flegel	Nahkampf	Nahkampf	+1	-2	1	Führe 3 Trefferwürfe für jede Attacke mit dieser Waffe aus statt 1. Ist der Träger mit zwei dieser Waffen ausgerüstet, führt er 1 zusätzliche Attacke mit diesem Profil aus, wenn er kämpft.
Büßer-Kreissäge	Nahkampf	Nahkampf	+3	-3	2	Ist der Träger mit zwei dieser Waffen ausgerüstet, führt er 1 zusätzliche Attacke mit diesem Profil aus, wenn er kämpft.

- AUSRÜSTUNGSOPTIONEN**
- Beliebige Modelle können statt mit 1 Büßer-Flegel mit 1 Büßer-Kreissäge ausgerüstet sein.
 - Beliebige Modelle können statt mit 2 Büßer-Flegeln mit 2 Büßer-Kreissägen ausgerüstet sein.

- FÄHIGKEITEN**
- Zelot**
- Rasende Killermaschinen:** Wenn ein Modell in dieser Einheit einen Lebenspunkt verlieren würde, wirf einen W6; bei 5+ verliert es den Lebenspunkt nicht.

FRAKTION IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM

SCHLÜSSELWÖRTER FAHRZEUG, PENITENT ENGINES

In basso troverai le regole per la miniatura mostrata sulla scatola.



PENITENT ENGINE

NOME	M	AC	AB	Fd	R	Fe	A	D	S
Penitent Engine	7"	4+	5+	5	5	5	4	8	4+

Questa unità include 1 Penitent Engine. Può comprendere fino a 3 Penitent Engines addizionali (**Valore di Potenza +3 per modello**). Ogni modello è equipaggiato con: 2 lanciafiamme pesanti; 2 flagelli della penitente.

ARMI	GITTATA	TIPO	Fd	VP	Da	ABILITÀ
Lanciafiamme pesante	8"	Pesante D6	5	-1	1	Quando risolvi un attacco effettuato con quest'arma non effettuare un tiro per colpire: essa mette automaticamente a segno un colpo.
Lama rotante della penitente	Mischia	Mischia	+3	-3	2	Se il portatore è equipaggiato con due di queste armi, quando combatte effettua 1 attacco addizionale usando questo profilo.
Flagello della penitente	Mischia	Mischia	+1	-2	1	Per ogni attacco sferrato con quest'arma effettua 3 tiri per colpire anziché 1. Se il portatore è equipaggiato con due di queste armi, quando combatte effettua 1 attacco addizionale usando questo profilo.

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Qualsiasi modello può essere equipaggiato con 1 lama rotante della penitente al posto di 1 flagello della penitente.
- Qualsiasi modello può essere equipaggiato con 2 lame rotanti della penitente al posto di 2 flagelli della penitente.

ABILITÀ**Zelota**

Folli Macchine Assassine: tira un D6 quando un modello di questa unità perderebbe una ferita: con 5+ non perde quella ferita.

KEYWORDS DI FAZIONE

IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM

KEYWORDS

VEICOLO, PENITENT ENGINES



993201080684 R01



games-workshop.com

Games Workshop Limited, Willow Road,
Nottingham, NG7 2WS, UK

© Copyright Games Workshop Limited 2020.

