



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

LYRIOR UTHRALLE

WARDEN OF YMETRICA



• EXPLANATION OF SYMBOLS · EXPLICATION DES SYMBOLES
• EXPLICACIÓN DE SIMBOLOS · ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE
• LEGENDA DEI SIMBOLI



- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa



· READ THIS FIRST · À LIRE EN PREMIER · LEER ANTES DE MONTAR
· LIES DIES ZUERST · LEGGI PRIMA QUESTO

ENG BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES, PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

FRE AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

SPA POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

GER VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

ITA PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

· BUILD VARIANTS · VARIANTES D'ASSEMBLAGE · MONTA TERNATIVOS
· BAUVARIANTEN · VARIANTI D'ASSEMBLAGGIO



- Assemblies for build variants are colour coded.
- Les assemblages de variantes ont un code couleur.
- Las instrucciones para montajes alternativos se indican con un color diferente.

- Optionen für Bauvarianten sind farblich markiert.
- Le diverse varianti d'assemblaggio sono divise per colore.



LYRIOR UTHRALLE



· STEPS · ÉTAPES
· PASOS · SCHRITTE · FASI

1 - 2



VANARI LORD REGENT

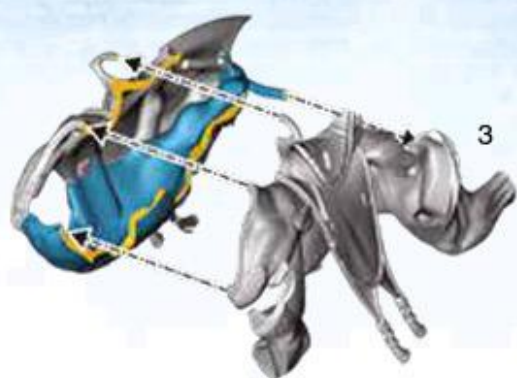
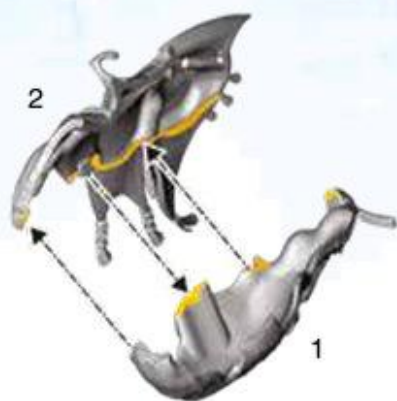


· STEPS · ÉTAPES
· PASOS · SCHRITTE · FASI

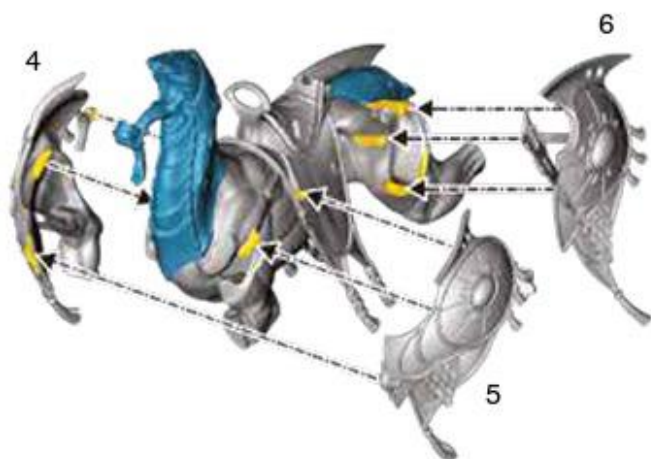
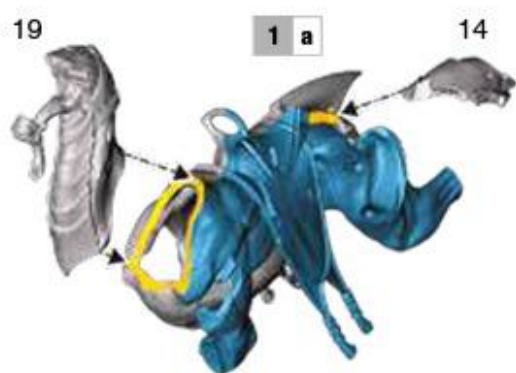
3 - 4

1 - 2 LYRIOR UTHRALLE

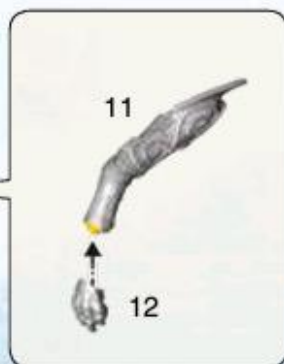
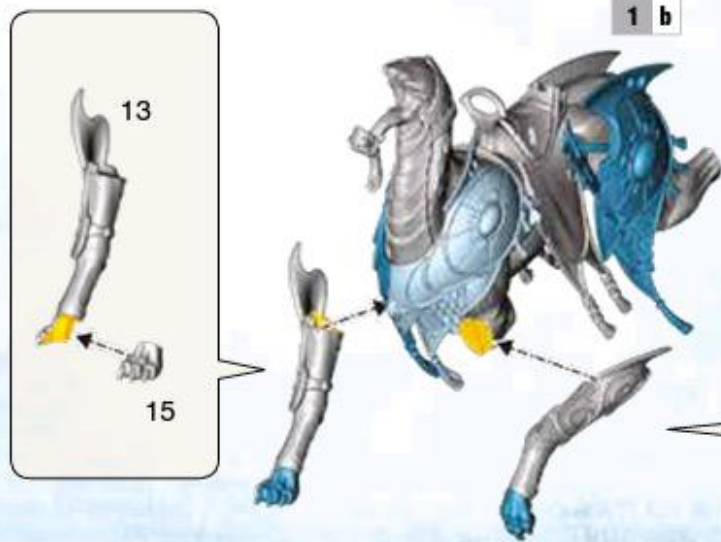
1 a



1 b

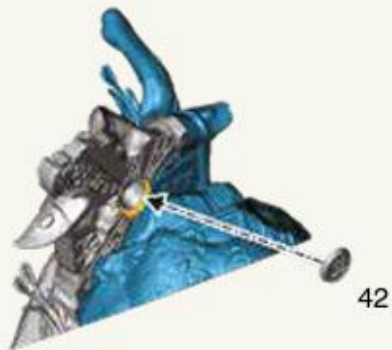
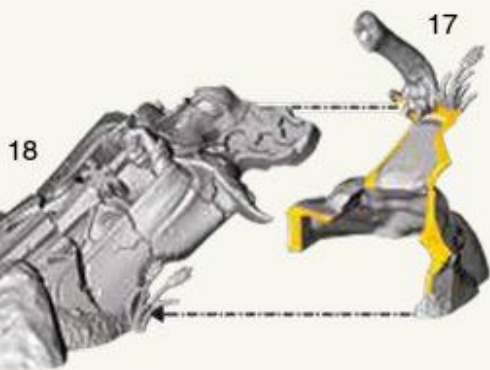


1 c



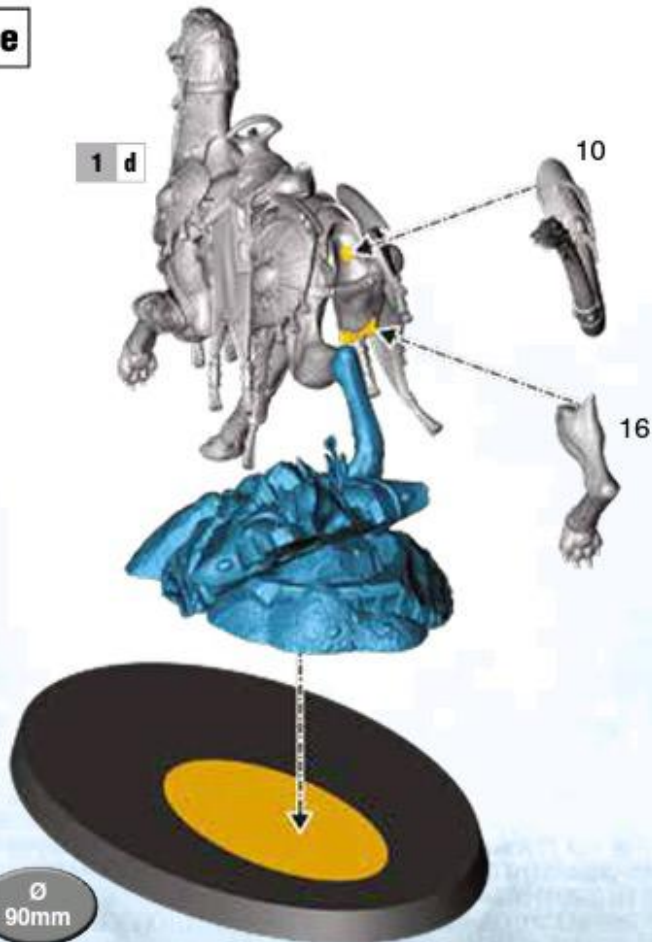
1 d

1 c

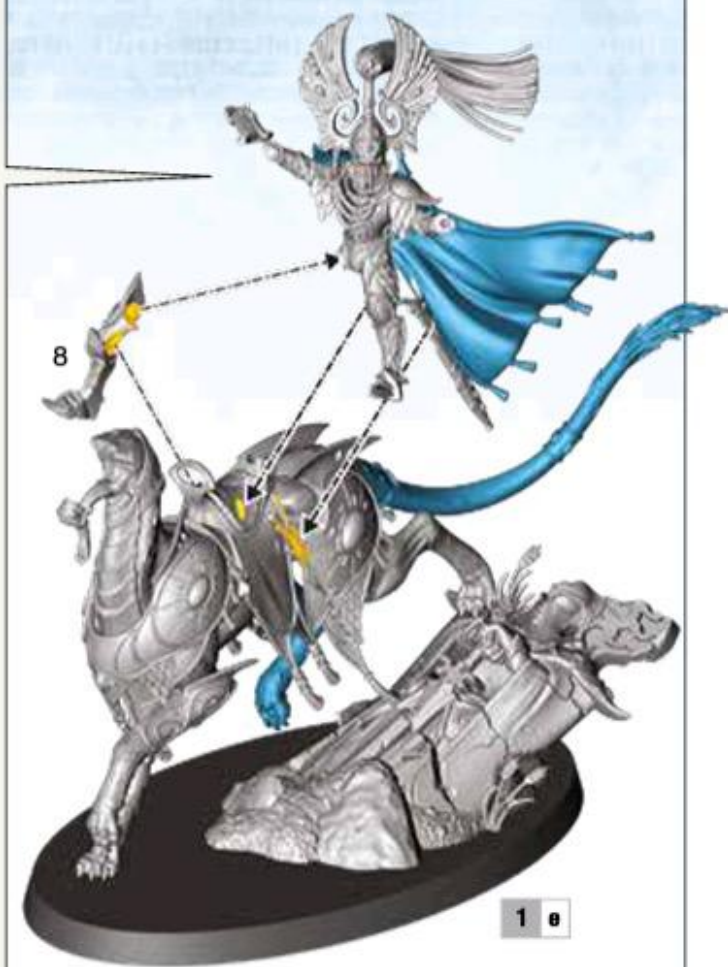
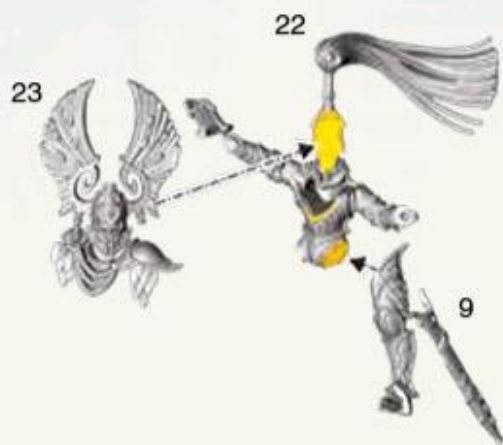


1 e

1 d



2 a



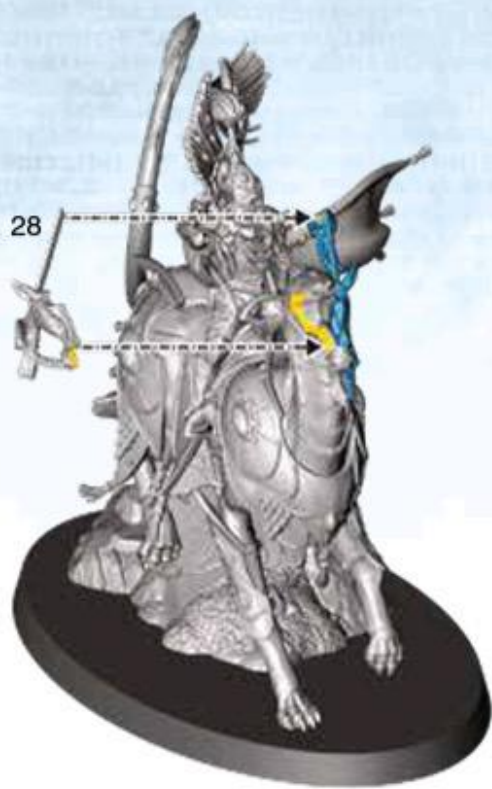
2 b



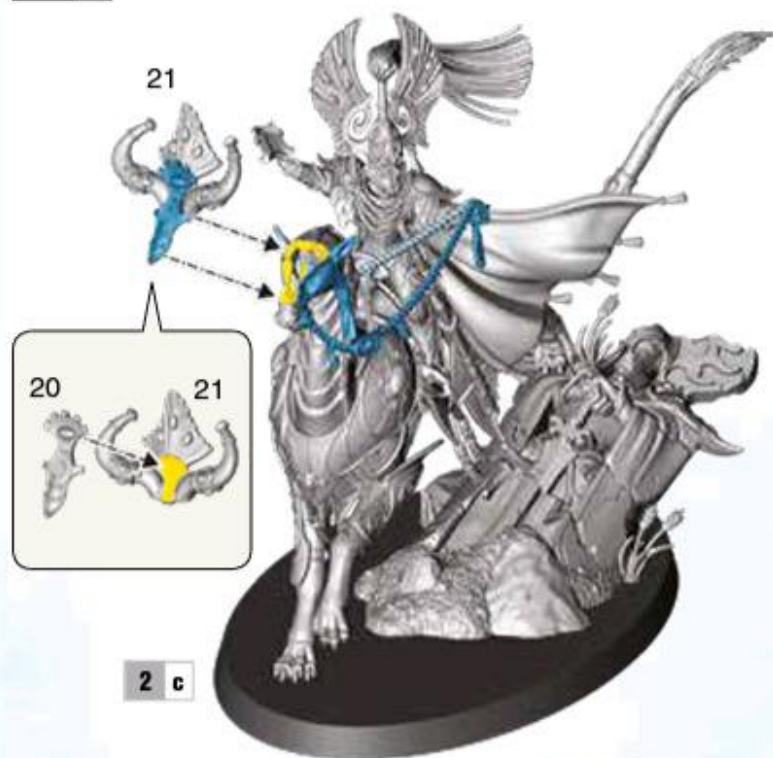
2 c



28



2 d



7

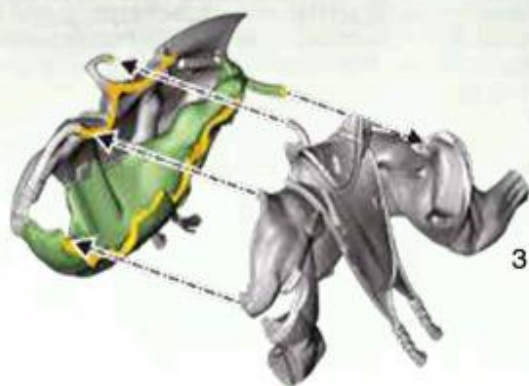
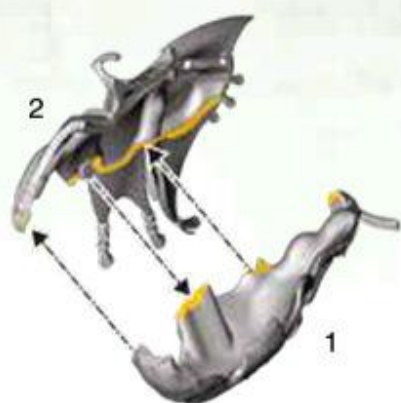
29



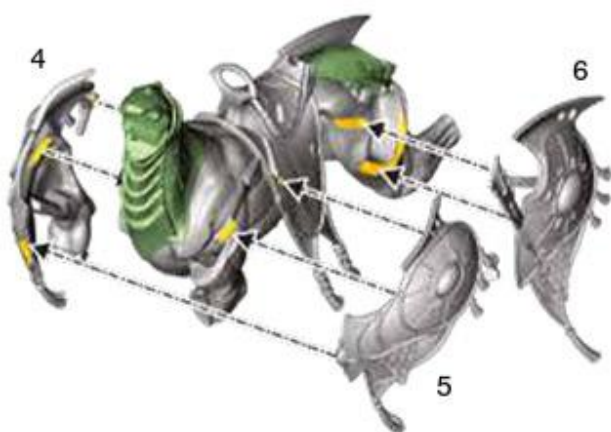
2 e



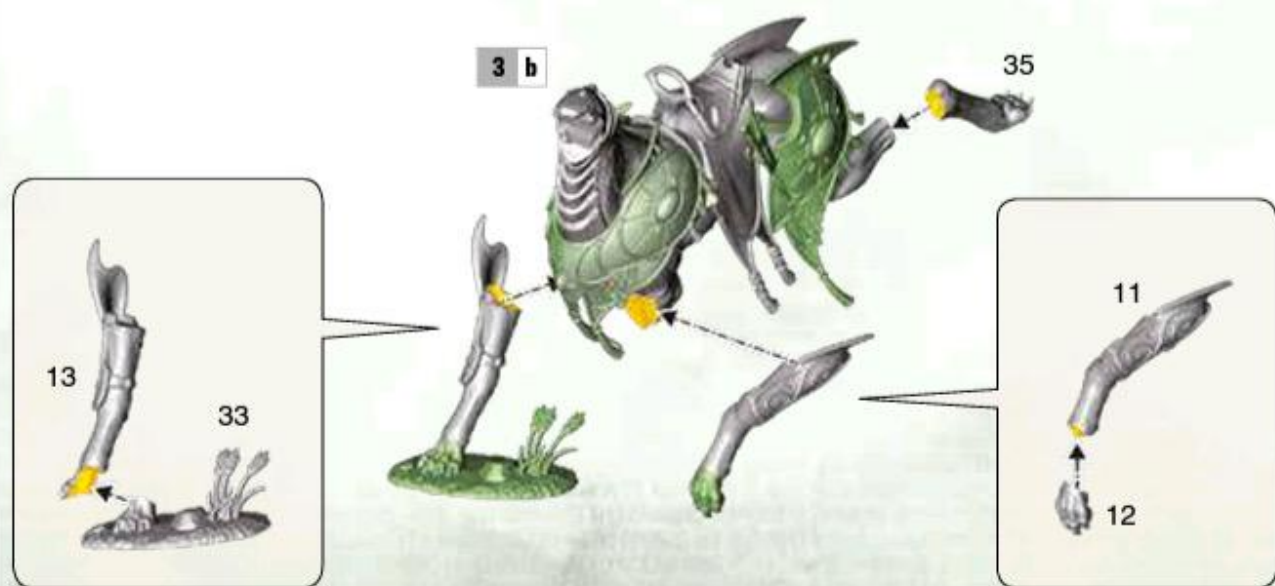
3 a



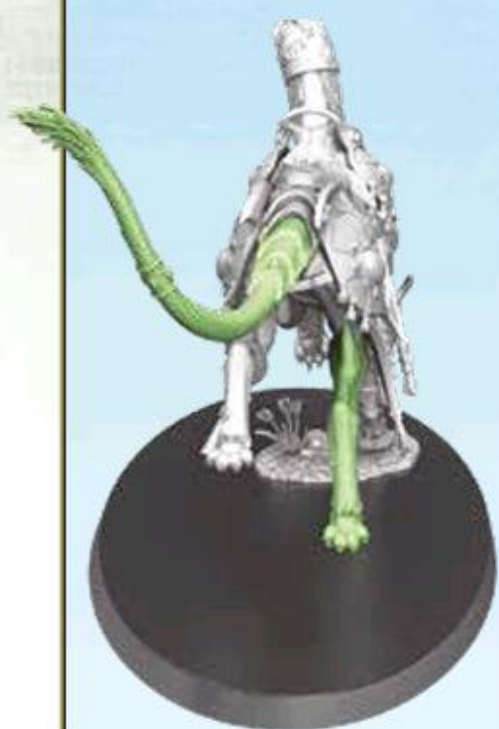
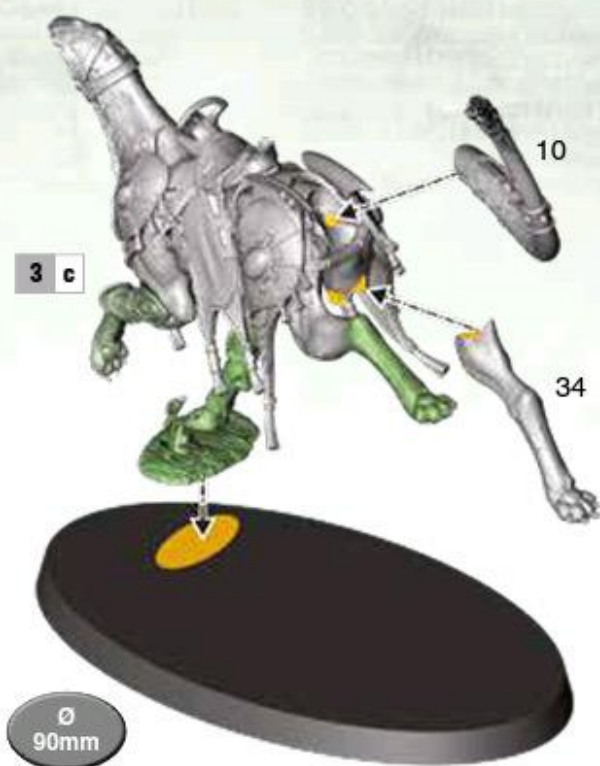
3 b



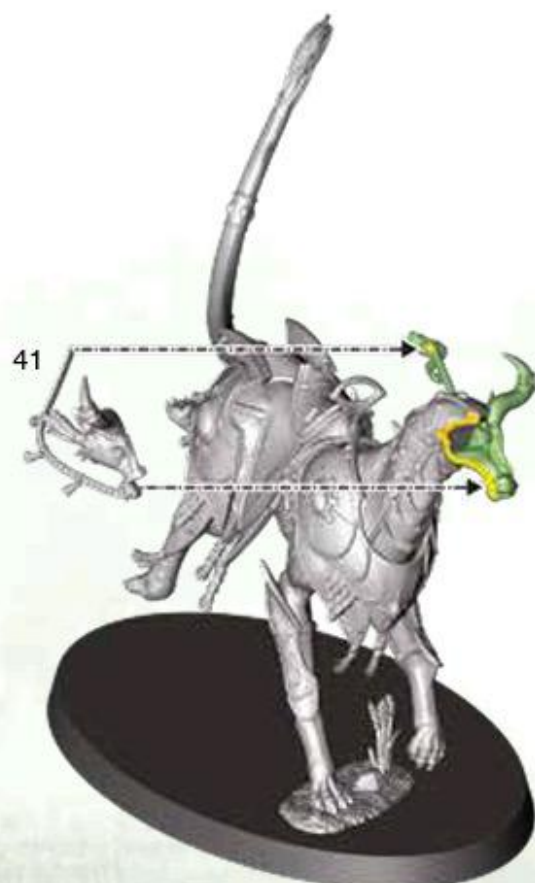
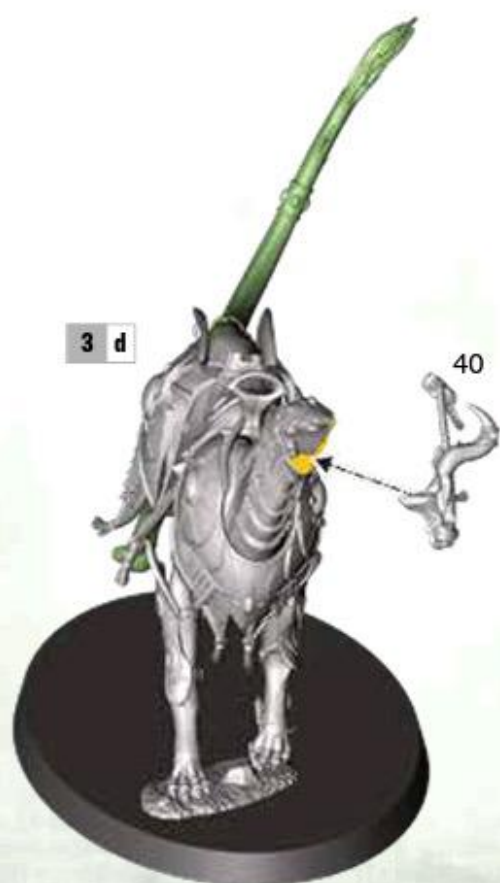
3 c



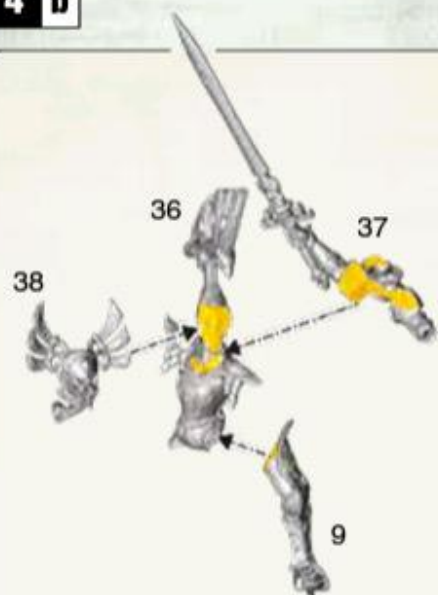
3 d



4 a



4 b



4 c



4 d



Below you will find rules for the miniature shown on the front of the box.
The rules for any variants of this miniature can be found at warhammer.com



LYRIOR UTHRALLE

WARDEN OF YMETRICA

Lyrrior Uthralle fights with the confidence of a demigod, darting through the fray on his lightcourser steed, Farael. Though deeply scarred by the loss of his family to a tribe of orruks, he is a true statesman and knows well his first duty is to defeat Chaos.

MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Daemonbane	18"	1	2+	2+	-2	D3
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Daemonbane	3"	1	2+	2+	-2	D3
Regent's Sword	1"	5	2+	3+	-1	1
Horns and Claws	1"	4	3+	4+	-	1

DESCRIPTION

Lyrrior Uthralle is a named character that is a single model. He is armed with Daemonbane and a Regent's Sword.

MOUNT: Farael attacks with his Horns and Claws.

ABILITIES

Daemonbane: *Lyrrior's arcane lance can send out a beam of exorcising light that inflicts terrible damage, especially on the demonic minions of the Chaos Gods.*

The damage inflicted by a successful attack made with Daemonbane is 3 instead of D3 if the target has the **CHAOS** and **DAEMON** keywords.

Purest Aetherquartz: *Every Lord Regent carries a reserve of the finest aetherquartz, which burns with the dazzling brilliance of Hysh.*

Subtract 1 from hit rolls for attacks that target this model, and add 1 to the casting roll when it attempts to cast Greater Power of Hysh. If this model is part of a Lumineth Realm-lords army and uses its last aetherquartz reserve, this ability cannot be used by this model for the rest of the battle.

Sunmetal Weapons: *The blades carried by Vanari Lord Regents are forged from sunmetal, which can burn a victim from the inside out.*

If the unmodified hit roll for an attack made with a Regent's Sword is 6, that attack inflicts 1 mortal wound on the target and the attack sequence ends (do not make a wound or save roll).

Voice of Tyrion: *Lyrrior is part of Tyrion's inner circle, and he speaks with the authority of the god himself in matters military.*

If this model is part of your army and on the battlefield at the start of your hero phase, and **TECLIS** is not part of your army, roll a dice. On a 2+, you receive 1 command point.

MAGIC

This model is a **WIZARD**. It can attempt to cast 1 spell in your hero phase and attempt to unbind 1 spell in the enemy hero phase. It knows the Greater Power of Hysh spell.

Greater Power of Hysh: *Lumineth wizards can use their arcane arts to empower sunmetal, making it burn with an even greater intensity.*

Greater Power of Hysh has a casting value of 7. If successfully cast, pick up to D3 friendly **LUMINETH REALM-LORDS** units with the Sunmetal Weapons ability that are wholly within 18" of the caster and visible to them. Until your next hero phase, the Sunmetal Weapons ability of those units causes mortal wounds to be inflicted on an unmodified hit roll of 5+ instead of 6.

KEYWORDS

ORDER, AELF, LUMINETH REALM-LORDS, VANARI, YMETRICA, HERO, WIZARD, LORD REGENT, LYRIOR UTHRALLE

Vous trouverez ci-dessous les règles pour la figurine montrée sur la boîte.
Les règles pour les variantes de cette figurine sont disponibles sur warhammer.com



LYRIOR UTHRALLE

GARDIEN D'YMETRICA

Lyrior Uthralle se bat avec l'assurance d'un demi-dieu, plongeant dans la mêlée sur Farael, son Lightcourser. Bien qu'il ait souffert de la perte de sa famille, tuée par les orruks, c'est un chef hors pair, qui sait qu'il a pour mission de terrasser le Chaos.

ARMES À PROJECTILES	Portée	Attaques	Toucher	Blessier	Perf.	Dégâts
Fléau des Démon	18"	1	2+	2+	-2	D3
ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blessier	Perf.	Dégâts
Fléau des Démon	3"	1	2+	2+	-2	D3
Épée de Régent	1"	5	2+	3+	-1	1
Cornes et Griffes	1"	4	3+	4+	-	1

DESCRIPTION

Lyrior Uthralle est une figurine individuelle de personnage nommé. Il est armé de Fléau des Démon et d'une Épée de Régent.

MONTURE: Farael attaque avec ses Cornes et Griffes.

APTITUDES

Fléau des Démon: La lance mystique de Lyrior peut projeter un faisceau de lumière exorcisante qui inflige de terribles dégâts, notamment aux séides démoniaques des Dieux du Chaos.

Les dégâts infligés par une attaque réussie effectuée avec Fléau des Démon sont de 3 au lieu de D3 si la cible a les mots-clés **CHAOS** et **DÉMON**.

Étherquartz Pur: Tous les Lord Regents portent une réserve d'étherquartz d'une grande pureté, qui brûle en émettant une lumière intense.

Soustrayez 1 aux jets de touche pour les attaques qui ciblent cette figurine, et ajoutez 1 au jet de lancement quand elle tente de lancer Puissance Majeure de Hysh. Si cette figurine fait partie d'une armée Lumineth Realm-lords et utilise sa dernière réserve d'étherquartz, cette aptitude ne peut plus être utilisée par cette figurine pour le reste de la bataille.

Armes de Métal Solaire: Les épées des Vanari Lord Regents sont en métal solaire, et peuvent consumer leurs victimes de l'intérieur.

Si le jet de touche non modifié pour une attaque effectuée avec une Épée de Régent est 6, l'attaque inflige 1 blessure mortelle à la cible et la séquence d'attaque se termine (ne faites pas de jet de blessure ni de sauvegarde).

Voix de Tyrion: Lyrior fait partie du cercle intérieur de Tyrion, et il parle avec l'autorité du dieu en personne pour toutes les questions militaires.

Si cette figurine fait partie de votre armée et se trouve sur le champ de bataille au début de votre phase des héros, et si **TECLIS** ne fait pas partie de votre armée, jetez un dé. Sur 2+, vous recevez 1 point de commandement.

MAGIE

Cette figurine est un **SORCIER**. Il peut tenter de lancer 1 sort à votre phase des héros et de dissiper 1 sort à la phase des héros ennemie. Il connaît le sort Puissance Majeure de Hysh.

Puissance Majeure de Hysh: Les sorciers Lumineth utilisent les arts mystiques pour accroître la puissance du métal solaire, qui brûle avec une plus grande intensité encore.

Puissance Majeure de Hysh a une valeur de lancement de 7. S'il est lancé avec succès, choisissez D3 unités **LUMINETH REALM-LORDS** amies avec l'aptitude Armes de Métal Solaire qui sont visibles et entièrement à 18" ou moins du lanceur. Jusqu'à votre prochaine phase des héros, l'aptitude Armes de Métal Solaire des unités choisies cause des blessures mortelles sur un jet de touche non modifié de 5+ au lieu de 6.

A continuación tienes las reglas de la miniatura mostrada en el frontal de la caja. Encontrarás las reglas de las demás versiones en warhammer.com



LYRIOR UTHRALLE

WARDEN OF YMETRICA

Lyrior Uthralle lucha con la confianza de un semidios, cruzando el campo de batalla en su montura ligera, Farael. Pese al dolor que aún le causa la pérdida de su familia a manos de una tribu de orruks, es un verdadero estadista y sabe que su primer deber es derrotar al Chaos.

ARMAS A DISTANCIA	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Azote de daemons	18"	1	2+	2+	-2	1D3
ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Azote de daemons	3"	1	2+	2+	-2	1D3
Espada de regente	1"	5	2+	3+	-1	1
Garras y cuernos	1"	4	3+	4+	-	1

DESCRIPCIÓN

Lyrior Uthralle es un personaje con nombre que es una miniatura única. Está armado con Azote de daemons, y una espada de regente.

MONTURA: Farael ataca con sus garras y cuernos.

HABILIDADES

Azote de daemons. *La lanza arcana de Lyrior puede liberar un rayo de luz exorcizante que inflige un daño terrible, especialmente a los siervos daemónicos de los Dioses del Chaos.*

El daño infligido por un ataque exitoso realizado con Azote de daemons es 3 en lugar de 1D3 si el blanco tiene las claves **CHAOS** y **DAEMON**.

El más puro aetercuarzo. *Cada Lord Regent lleva consigo una reserva del aetercuarzo de la mayor calidad, que arde con el brillo cegador de Hysh.*

Resta 1 a las tiradas para impactar en los ataques que tomen como blanco a esta miniatura, y suma 1 a la tirada de lanzamiento cuando intente lanzar Poder mayor de Hysh. Si esta miniatura es parte de un ejército de Lumineth Realm-lords y utiliza su última reserva de aetercuarzo, esta habilidad no puede ser usada por esta miniatura durante el resto de la batalla.

Armas de metal solar. *Las espadas de los Vanari Lord Regents han sido forjados con metal solar, que quema a la víctima desde el interior.*

Si el resultado de una tirada para impactar sin modificar de un ataque realizado con una espada de regente es 6, ese ataque inflige 1 herida mortal al blanco y la secuencia de ataque acaba (no realices tirada para herir ni de salvación).

Voz de Tyrion. *Lyrior es parte del círculo interno de Tyrion, y habla con la autoridad del mismísimo dios en cuestiones militares.*

Si esta miniatura es parte de tu ejército y está en el campo de batalla al inicio de tu fase de héroe, y **TECLIS** no es parte de tu ejército, tira un dado. Con un 2+, recibes 1 punto de mando.

MAGIA

Esta miniatura es un **MAGO**. Puede intentar lanzar 1 hechizo en tu fase de héroe e intentar disipar 1 hechizo en la fase de héroe enemiga. Conoce el hechizo Poder mayor de Hysh.

Poder mayor de Hysh. *Los magos Lumineth pueden usar sus artes arcanas para potenciar el metal solar, haciéndolo arder con mayor intensidad.*

Poder mayor de Hysh tiene una dificultad de lanzamiento de 7. Si se lanza con éxito, elige hasta 1D3 unidades **LUMINETH REALM-LORDS** amigas con la habilidad Armas de metal solar y que estén completamente a 18" o menos del lanzador y visibles para él. Hasta tu siguiente fase de héroe, la habilidad Armas de metal solar de las unidades elegidas causa heridas mortales con una tirada para impactar sin modificar de 5+, en lugar de 6.

Unten findest du Regeln für die Miniatur, die auf der Vorderseite der Box abgebildet ist.
Die Regeln für andere Varianten dieser Miniatur findest du auf warhammer.com



LYRIOR UTHRALLE

WARDEN OF YMETRICA

Mit dem Selbstvertrauen eines Halbgottes flitzt Lyrior Uthralle auf seinem Lichtrenner Farael durch das Gedränge des Kampfes. Obwohl ihn die Ermordung seiner Familie durch einen Stamm Orruks tief getroffen hat, ist er ein besonnener und engagierter Herrscher. Er weiß, dass seine oberste Pflicht der Sieg über das Chaos ist.

FERNKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Dämonenbann	18"	1	2+	2+	-2	W3
NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Dämonenbann	3"	1	2+	2+	-2	W3
Regentenschwert	1"	5	2+	3+	-1	1
Hörner und Klauen	1"	4	3+	4+	-	1

BESCHREIBUNG

Lyrior Uthralle ist eine namhafte Persönlichkeit und ein einzelnes Modell. Er ist mit Dämonenbann und einem Regentenschwert bewaffnet.

REITTIER: Farael attackiert mit seinen Hörnern und Klauen.

FÄHIGKEITEN

Dämonenbann: *Lyriors arkane Lanze kann einen Strahl aussenden, der das Böse austreibt, was besonders bei den dämonischen Dienern der Chaosgötter entsetzlichen Schaden anrichtet.*

Eine erfolgreiche Attacke mit Dämonenbann verursacht 3 Schaden statt W3 Schaden, wenn das Ziel die Schlüsselwörter **CHAOS** und **DÄMON** hat.

Reinster Aetherquarz: *Jeder Lord Regent trägt einen Vorrat des besten Aetherquarz, in dem das Licht von Hysh besonders gleißend strahlt.*

Ziehe 1 von Trefferwürfen für Attacken ab, die dieses Modell zum Ziel haben, und addiere 1 zum Zauberwurf, wenn dieses Modell *Hyshs höhere Macht* zu wirken versucht. Wenn dieses Modell Teil einer Armee der Lumineth Realm-lords ist und seinen letzten Aetherquarzvorrat einsetzt, kann dieses Modell diese Fähigkeit für den Rest der Schlacht nicht mehr einsetzen.

Sonnenmetallwaffen: *Die Lord Regents der Vanari tragen aus Sonnenmetall geschmiedete Klingen, die einen Feind von innen heraus verbrennen können.*

Bei einem unmodifizierten Trefferwurf von 6 für eine Attacke mit einem Regentenschwert verursacht jene Attacke 1 tödliche Verwundung beim Ziel und die Attackenabfolge endet (führe keinen Verwundungswurf und keinen Schutzwurf durch).

Tyrions Stimme: *Lyrior gehört zu Tyrions innerem Zirkel und spricht in militärischen Angelegenheiten mit der Autorität des Gottes persönlich.*

Wirf zu Beginn deiner Heldenphase einen Würfel, wenn dieses Modell Teil deiner Armee und auf dem Schlachtfeld ist und **TECLIS** nicht Teil deiner Armee ist. Bei 2+ erhältst du 1 Befehlspunkt.

MAGIE

Dieses Modell ist ein **ZAUBERER**. Es kann in deiner Heldenphase 1 Zauber zu wirken und in der gegnerischen Heldenphase 1 Zauber zu bannen versuchen. Es kennt den Zauber *Hyshs höhere Macht*.

Hyshs höhere Macht: *Lumineth-Zauberer können durch ihre arkanen Künste Sonnenmetall stärken, sodass es mit noch größerer Intensität brennt.*

Hyshs höhere Macht hat einen Zauberwert von 7. Wurde der Zauber erfolgreich gewirkt, wähle bis zu W3 befreundete Einheiten der **LUMINETH REALM-LORDS** mit der Fähigkeit *Sonnenmetallwaffen*, die sich innerhalb von 18" um den Zaubernden befinden und für ihn sichtbar sind. Bis zu deiner nächsten Heldenphase verursacht die Fähigkeit *Sonnenmetallwaffen* jener Einheiten tödliche Verwundungen bei einem unmodifizierten Trefferwurf von 5+ anstatt von 6.

In basso troverai le regole per la miniatura mostrata sulla scatola.
Puoi trovare le regole per qualsiasi variante di questa miniatura su warhammer.com



LYRIOR UTHRALLE

PROTETTORE DI YMETRICA

Lyrior Uthralle combatte con la sicurezza di un semidio sfrecciando nella mischia sul suo rapido destriero Farael. Sebbene sia profondamente segnato dalla perdita della sua famiglia a causa di una tribù di orruks, è un grande statista e sa bene che il suo compito è sconfiggere il Chaos.

ARMI DA TIRO	Gittata	Attacchi	Per Colpire	Per Ferire	Impatto	Danni
Distruggidemoni	18"	1	2+	2+	-2	D3
ARMI DA MISCHIA	Gittata	Attacchi	Per Colpire	Per Ferire	Impatto	Danni
Distruggidemoni	3"	1	2+	2+	-2	D3
Spada del Reggente	1"	5	2+	3+	-1	1
Corna e artigli	1"	4	3+	4+	-	1

DESCRIZIONE

Lyrior Uthralle è un personaggio con nome e un singolo modello. È armato con Distruggidemoni e spada del Reggente.

CAVALCATURA: Farael attacca con corna e artigli.

ABILITÀ

Distruggidemoni: la lancia arcana di Lyrior può emettere un raggio di luce esorcizzante che infligge danni tremendi, soprattutto ai servi degli Dei del Chaos.

I danni inflitti da un attacco riuscito effettuato con Distruggidemoni sono 3 anziché D3 se il bersaglio ha le keywords **CHAOS** e **DAEMON**.

Quarzo Eterico Purissimo: ogni Lord Regent ha con sé una riserva del migliore quarzo eterico, che brucia con l'abbagliante radiosità di Hysh.

Sottrai 1 dai tiri per colpire degli attacchi che hanno come bersaglio questo modello, e aggiungi 1 ai tiri per lanciare incantesimi quando questo modello prova a lanciare Potere Maggiore di Hysh. Se questo modello fa parte di un'armata dei Lumineth Realm-lords e usa la sua

ultima riserva di quarzo eterico, non può usare quest'abilità per il resto della battaglia.

Armi di Metallo Solare: le lame portate dai Vanari Lord Regents sono forgiate con il metallo solare, capace di bruciare la vittima dall'interno.

Se il tiro per colpire non modificato di un attacco effettuato con una spada del Reggente è 6, quell'attacco infligge al bersaglio 1 ferita mortale e la sequenza d'attacco termina (non effettuare un tiro per ferire o salvezza).

Voce di Tyrion: Lyrior fa parte della cerchia interna di Tyrion e parla con l'autorità del dio per quanto concerne le questioni militari.

Tira un dado se questo modello fa parte della tua armata, è in campo all'inizio della tua fase degli eroi e **TECLIS** non fa parte della tua armata. Con 2+ ricevi 1 punto comando.

MAGIA

Questo modello è un **MAGO**. Può tentare di lanciare 1 incantesimo nella tua fase degli eroi e tentare di dissipare 1 incantesimo nella fase degli eroi nemica. Conosce l'incantesimo Potere Maggiore di Hysh.

Potere Maggiore di Hysh: i maghi dei Lumineth possono usare le loro arti arcane per potenziare il metallo solare, facendolo ardere con maggiore intensità.

Potere Maggiore di Hysh ha un valore di lancio di 7. Se lanciato con successo, scegli fino a D3 unità dei **LUMINETH REALM-LORDS** amiche con l'abilità Armi di Metallo Solare interamente entro 18" dal lanciatore e visibili ad esso. Fino alla tua prossima fase degli eroi, l'abilità Armi di Metallo Solare di quelle unità permette di infliggere ferite mortali con un tiro per colpire non modificato di 5+ anziché di 6.

KEYWORDS

ORDINE, AELF, LUMINETH REALM-LORDS, VANARI, YMETRICA, EROE, MAGO, LORD REGENT, LYRIOR UTHRALLE



warhammer.com

Games Workshop Limited, Willow Road,
Nottingham, NG7 2WS, UK

© Copyright Games Workshop Limited 2021.

