



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

WARHAMMER
40,000

KOR'SARRO KHAN



• READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR
• LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO

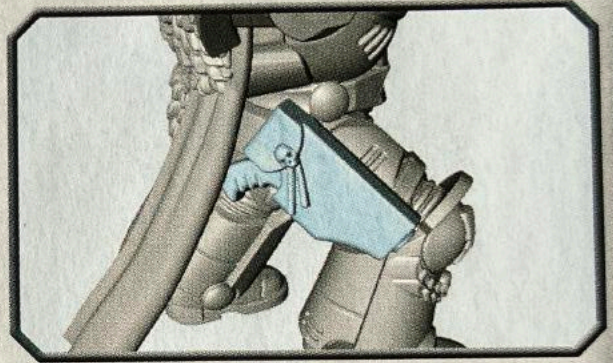
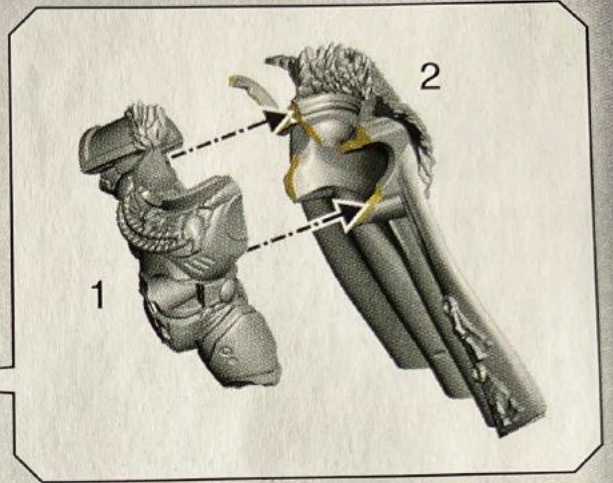
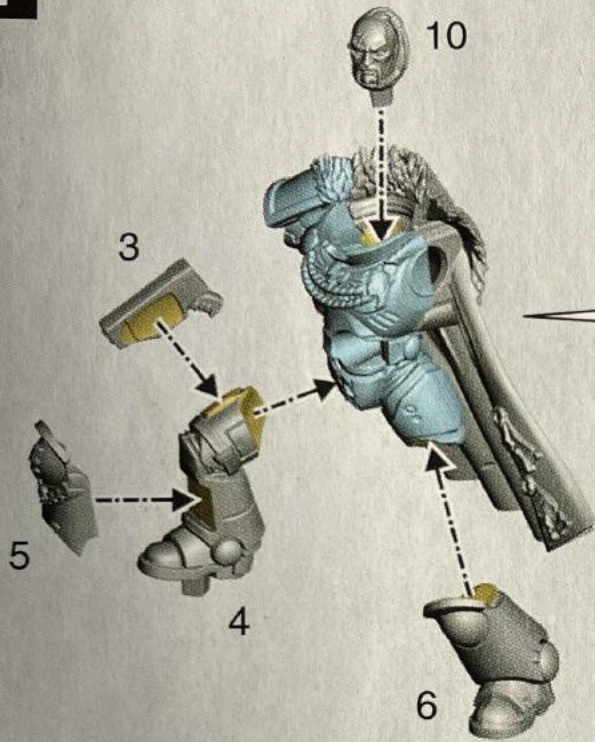
- BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue.
- AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique.
- POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico.
- VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern.
- PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica.

CITADEL

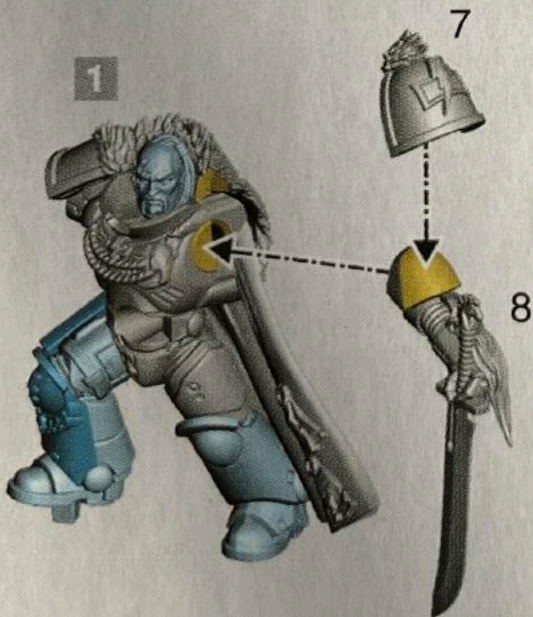
© Copyright 2019, Games Workshop Ltd. All rights reserved.



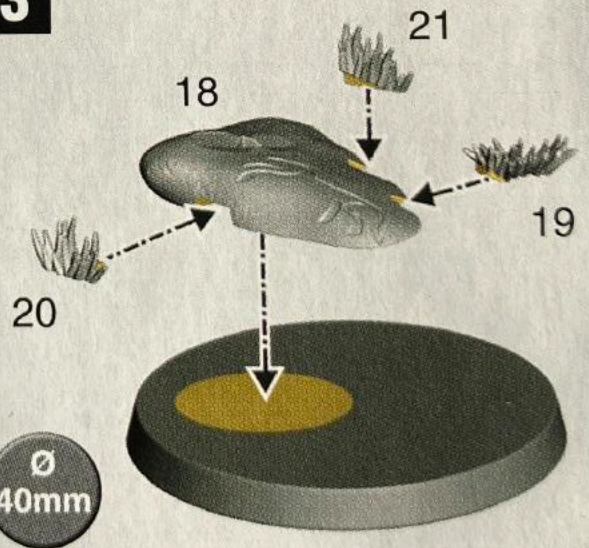
1

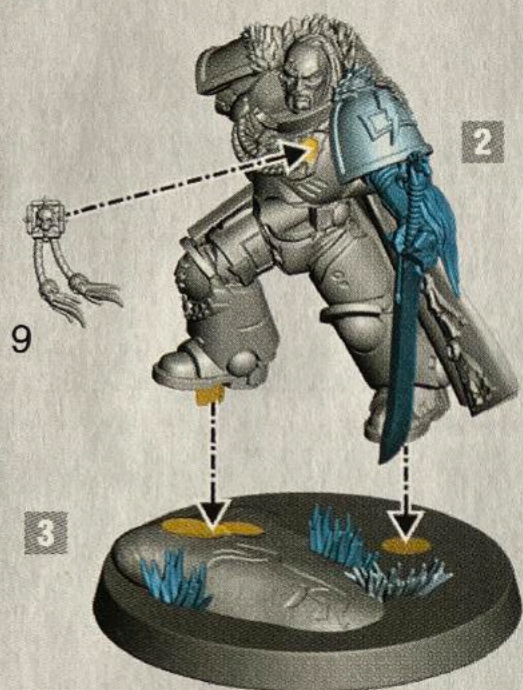
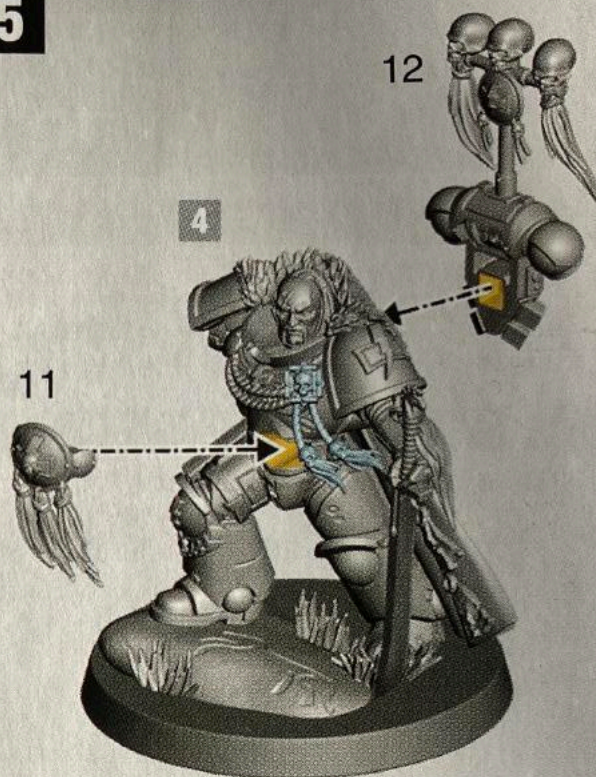
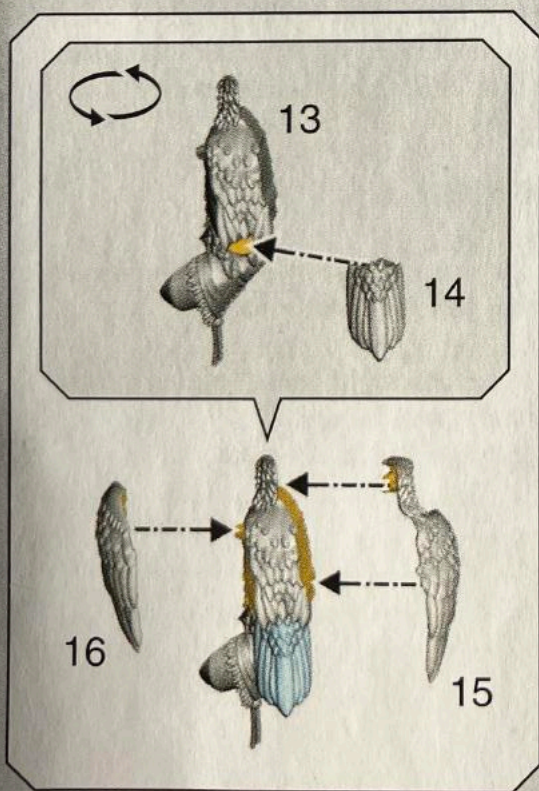


2



3



4**5****6**

KOR'SARRO KHAN



NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Kor'sarro Khan	6"	2+	2+	4	4	6	5	9	3+

Kor'sarro Khan is a single model equipped with: bolt pistol; Moonfang; frag grenades; krak grenades. You can only include one of this model in your army.

WEAPON	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Bolt pistol	12"	Pistol 1	4	0	1	-
Moonfang	Melee	Melee	+2	-3	D3	When resolving an attack made with this weapon against a CHARACTER unit, you can re-roll the wound roll and you can re-roll the damage roll.
Frag grenades	6"	Grenade D6	3	0	1	-
Krak grenades	6"	Grenade 1	6	-1	D3	-

ABILITIES

Angels of Death (see *Codex: Space Marines*)

For the Khan!: Add 1 to wound rolls for attacks made with melee weapons by models in friendly **WHITE SCARS** units that have made a charge move or performed a Heroic Intervention this turn whilst their unit is within 6" of this model.

Iron Halo: This model has a 4+ invulnerable save.

Rites of Battle: Re-roll hit rolls of 1 for attacks made by models in friendly **WHITE SCARS** units whilst their unit is within 6" of this model.

Anzuq: When this model is chosen to shoot with in your Shooting phase, select one enemy unit that is not a **VEHICLE** and is within 12" of this model. Roll one D6; on a 4+ that unit suffers 1 mortal wound.

FACTION KEYWORDS

IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, WHITE SCARS

KEYWORDS

CHARACTER, INFANTRY, PRIMARIS, CAPTAIN, KOR'SARRO KHAN

KOR'SARRO KHAN



NOM	M	CC	CT	F	E	PV	A	Gd	Sv
Kor'sarro Khan	6"	2+	2+	4	4	6	5	9	3+

Kor'sarro Khan est une figurine individuelle équipée de: pistolet bolter; Croc Sélénite; grenades Frag; grenades Krak. Vous ne pouvez inclure qu'un seul exemplaire de cette figurine dans votre armée.

ARMES	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Pistolet bolter	12"	Pistolet 1	4	0	1	-
Croc Sélénite	Mêlée	Mêlée	+2	-3	D3	Lorsque vous résolvez une attaque effectuée avec cette arme contre une unité PERSONNAGE , vous pouvez relancer le jet de blessure et vous pouvez relancer le jet de dégâts.
Grenade Frag	6"	Grenade D6	3	0	1	-
Grenade Krak	6"	Grenade 1	6	-1	D3	-

APTITUDES

Anges de la Mort (voir *Codex: Space Marines*)

Pour le Khan! Ajoutez 1 aux jets de blessure pour les attaques effectuées avec des armes de mêlée par les figurines des unités **WHITE SCARS** amies qui ont effectué un mouvement de charge ou une Intervention Héroïque à ce tour, tant que leur unité est à 6" ou moins de cette figurine.

Halo de Fer: Cette figurine a une sauvegarde invulnérable de 4+.

Rites de Bataille: Relancez les jets de touche de 1 pour les attaques effectuées par les figurines des unités **WHITE SCARS** amies tant que leur unité est à 6" ou moins de cette figurine.

Anzuq: Lorsque cette figurine est choisie pour tirer à votre phase de Tir, choisissez 1 unité ennemie qui n'est pas un **VÉHICULE** et se trouve à 12" ou moins de cette figurine. Jetez un D6; sur 4+ l'unité ciblée subit 1 blessure mortelle.

MOTS-CLÉS DE FACTION IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, WHITE SCARS

MOTS-CLÉS PERSONNAGE, INFANTERIE, PRIMARIS, CAPTAIN, KOR'SARRO KHAN

KOR'SARRO KHAN



NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Kor'sarro Khan	6"	2+	2+	4	4	6	5	9	3+

Kor'sarro Khan es una sola miniatura armada con Colmillo lunar, una pistola bólter, granadas frag y granadas perforantes. Tu ejército sólo puede incluir una miniatura como ésta.

ARMA	ALCANCE	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Pistola bólter	12"	Pistola 1	4	0	1	-
Colmillo lunar	Com.	Combate	+2	-3	1D3	Al resolver un ataque con esta arma contra una unidad PERSONAJE , puedes repetir la tirada para herir y la tirada para infligir daño.
Granada frag	6"	Granada 1D6	3	0	1	-
Granada perforante	6"	Granada 1	6	-1	1D3	-

HABILIDADES

Ángeles de muerte (ver *Codex: Space Marines*)

Anzuq. Al elegida esta miniatura para disparar en tu fase de disparo, elige una unidad enemiga que no sea **VEHÍCULO** a 12" o menos de esta miniatura y tira 1D6; con 4+ esa unidad sufre 1 herida mortal.

Aura de hierro. Esta miniatura tiene una salvación invulnerable de 4+.

¡Por el Khan! Suma 1 a las tiradas para herir de los ataques con armas de combate de las miniaturas de unidades **WHITE SCARS** amigas que hayan cargado o realizado una Intervención heroica este turno y que estén a 6" o menos de esta miniatura.

Ritos de batalla. Repite las tiradas de 1 para impactar de las miniaturas de unidades **WHITE SCARS** amigas a 6" o menos de esta miniatura.

CLAVES DE FACCIÓN

IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, WHITE SCARS

CLAVES

PERSONAJE, INFANTERÍA, PRIMARIS, CAPTAIN, KOR'SARRO KHAN

KOR'SARRO KHAN



NAME	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
Kor'sarro Khan	6"	2+	2+	4	4	6	5	9	3+

Kor'sarro Khan ist ein einzelnes Modell. Es ist ausgerüstet mit: Boltpistole; Mondfang; Fragmentgranaten; Sprenggranaten. Deine Armee kann dieses Modell nur einmal enthalten.

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Boltpistole	12"	Pistole 1	4	0	1	-
Mondfang	Nahkampf	Nahkampf	+2	-3	W3	Wenn du eine Attacke mit dieser Waffe gegen eine CHARAKTERMODELL -Einheit abhandelst, kannst du den Verwundungswurf und den Schadenswurf wiederholen.
Fragmentgranate	6"	Granate W6	3	0	1	-
Sprenggranate	6"	Granate 1	6	-1	W3	-

FÄHIGKEITEN

Engel des Todes (siehe Codex: Space Marines)

Für den Khan! Addiere 1 zu Verwundungswürfen für Attacken mit Nahkampfwaffen von Modellen in befreundeten **WHITE-SCARS**-Einheiten, die in diesem Zug eine Angriffsbewegung oder Heroische Intervention durchgeführt haben, während sich ihre Einheit innerhalb von 6 Zoll um dieses Modell befindet.

Stählerner Stern: Dieses Modell hat einen Rettungswurf von 4+.

Riten der Schlacht: Du kannst für Attacken von Modellen in befreundeten **WHITE-SCARS**-Einheiten, die sich innerhalb von 6 Zoll um dieses Modell befinden, Trefferwürfe von 1 wiederholen.

Anzug: Wenn dieses Modell in der Fernkampfphase zum Schießen gewählt wird, wähle eine feindliche Einheit, die kein **FAHRZEUG** ist und die sich innerhalb von 12 Zoll um dieses Modell befindet. Wirf einen W6; bei 4+ erleidet die gewählte Einheit 1 tödliche Verwundung.

FRAKTION

IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, WHITE SCARS

SCHLÜSSELWÖRTER

CHARAKTERMODELL, INFANTERIE, PRIMARIS, CAPTAIN, KOR'SARRO KHAN

KOR'SARRO KHAN



NOME	M	AC	AB	Fd	R	Fe	A	D	S
Kor'sarro Khan	6"	2+	2+	4	4	6	5	9	3+

Kor'sarro Khan è un singolo modello equipaggiato con: pistola requiem; Zannaluna; granate a frammentazione; granate perforanti. Puoi includere solo un esemplare di questo modello nella tua armata.

ARMA	GITTATA	TIPO	Fd	VP	DA	ABILITÀ
Pistola requiem	12"	Pistola 1	4	0	1	-
Zannaluna	Mischia	Mischia	+2	-3	D3	Quando risolvi un attacco effettuato con quest'arma contro un'unità PERSONAGGIO , puoi ripetere il tiro per ferire e puoi ripetere il tiro per i danni.
Granata a frammentazione	6"	Granata D6	3	0	1	-
Granata perforante	6"	Granata 1	6	-1	D3	-

ABILITÀ

Angeli della Morte (vedi *Codex: Space Marines*)

Per il Khan!: aggiungi 1 ai tiri per ferire degli attacchi effettuati con le armi da mischia dai modelli delle unità di **WHITE SCARS** amiche che hanno effettuato un movimento di carica o un Intervento Eroico in questo turno fintanto che la loro unità si trova entro 6" da questo modello.

Aureola di Ferro: questo modello ha un tiro invulnerabilità di 4+.

Riti di Battaglia: ripeti i tiri per colpire pari a 1 degli attacchi effettuati dai modelli delle unità di **WHITE SCARS** amiche fintanto che la loro unità si trova entro 6" da questo modello.

Anzuq: quando scegli questo modello per tirare nella tua fase di Tiro, scegli un'unità nemica non **VEICOLO** che si trova entro 12" da questo modello. Tira un D6; con 4+ quell'unità subisce 1 ferita mortale.

KEYWORDS DI FAZIONE

IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, WHITE SCARS

KEYWORDS

PERSONAGGIO, FANTERIA, PRIMARIS, CAPTAIN, KOR'SARRO KHAN