



Free Downloads of Build Instructions,  
Assembly Booklets & How To Guides

**BuildInstructions.com**

# WARHAMMER AGE OF SIGMAR

CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD • CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER • ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR  
WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST • SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

## KHORNE WRATHMONGERS

### WRATHMONGERS



STEPS  
ÉTAPES • PASOS  
SCHRITTE • FASI

1 - 6

### SKULLREAPERS



STEPS  
ÉTAPES • PASOS  
SCHRITTE • FASI










7 - 16

CITADEL®

© Copyright 2015, Games Workshop Ltd. All rights reserved.



993102010285

	Special instruction - Please read Instructions spéciales - Lire attentivement Instrucción especial: Por favor, léela Besondere Anweisung - Bitte lesen Istruzioni speciali - Leggi attentamente		Stage complete Étape terminée Paso completado Schritt abgeschlossen Fase completa		Detail view Vue détaillée Vista detallada Alternative Ansicht Visuale del dettaglio
	Dry fit stage before gluing Tester avant de coller Comprobar el encaje antes de pegar Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren Prova a secco prima di incollare		Choice of parts Choix d'éléments Modelos de componentes Auswahl an Teilen Scelta di componenti		Repeat process Répéter l'étape Repetir pasos Vorgang wiederholen Ripeti il processo
	Variant assembly Variante d'assemblage Variante de montaje Bauvariante Assemblaggio alternativo		Do not glue the components Ne pas coller les éléments No pegar los componentes Bitte die Teile nicht kleben Non incollare i componenti		Rotate part Faire pivoter Girar la pieza Teil drehen Ruota il componente

**!** **READ THIS FIRST:** Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

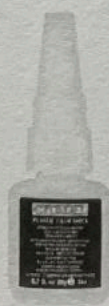
**!** **À LIRE EN PREMIER :** Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pincas de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

**!** **LEER ANTES DE MONTAR:** Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

**!** **LIES DIES ZUERST:** Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen her auszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

**!** **LEGGI PRIMA QUESTO:** prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

16+



Citadel plastic glue thick  
Colle plastique épaisse Citadel  
Pegamento para plástico espeso  
Citadel-Kunststoffkleber  
(Dickflüssig)  
Colla per plastica densa Citadel



Citadel plastic glue thin  
Colle plastique liquide Citadel  
Pegamento para plástico fluido  
Citadel-Kunststoffkleber  
(Dünnflüssig)  
Colla per plastica fluida Citadel



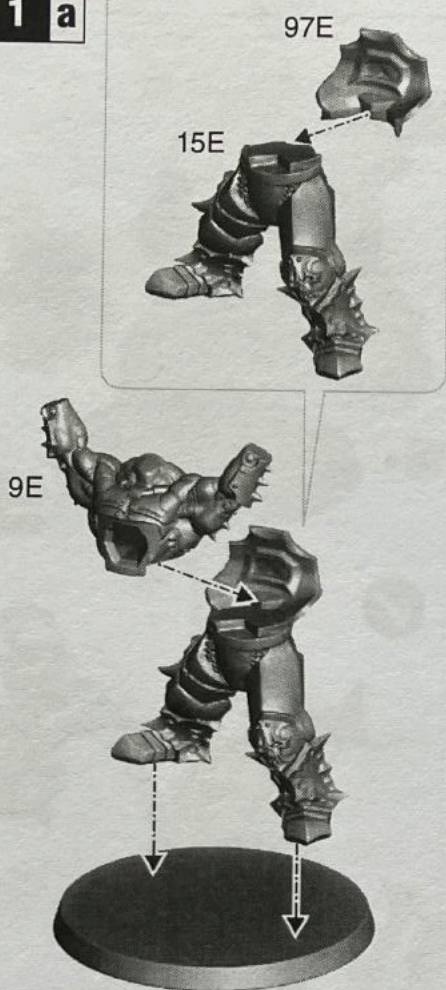
Citadel fine detail cutters  
Pincas de précision Citadel  
Tenazas Citadel  
Präzisions-Kunststoffseitenschneider  
Tronchesine di precisione Citadel



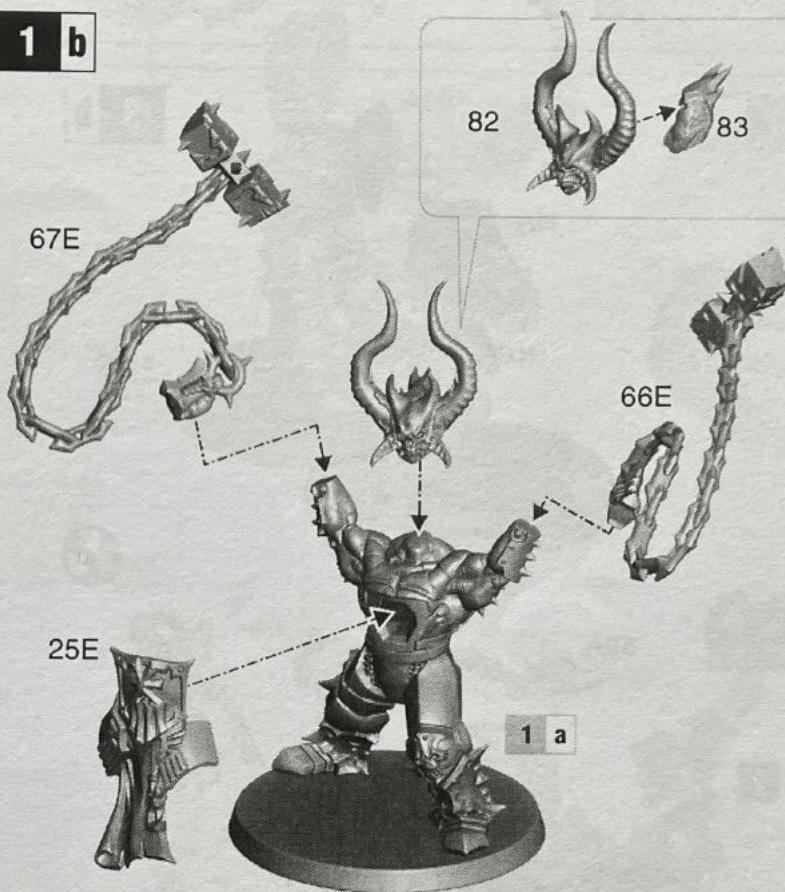
Citadel mouldline remover  
Ébarboir Citadel  
Herramienta para rebabas Citadel  
Gussgratentferner  
Atrezzo per ripulire Citadel

## 1 WRATHMASTER

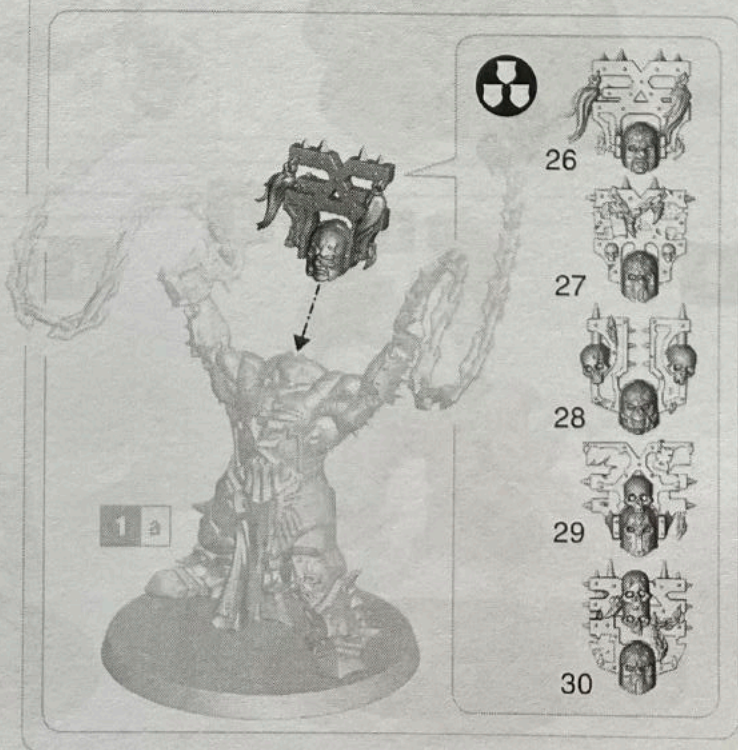
1 a



1 b



Optional assembly: Wrathmonger  
 Assemblage Optionnel : Wrathmonger  
 Montaje opcional: Wrathmonger  
 Optionaler Zusammenbau: Wrathmonger  
 Assemblaggio opzionale: Wrathmonger



26



27



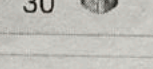
28



29



30



2



26



27



28



29

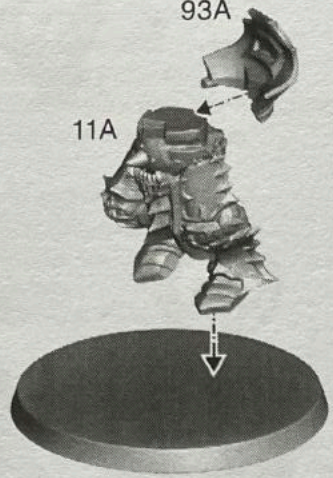


30

3 a

93A

11A



3 b

2A

3 a



3 c

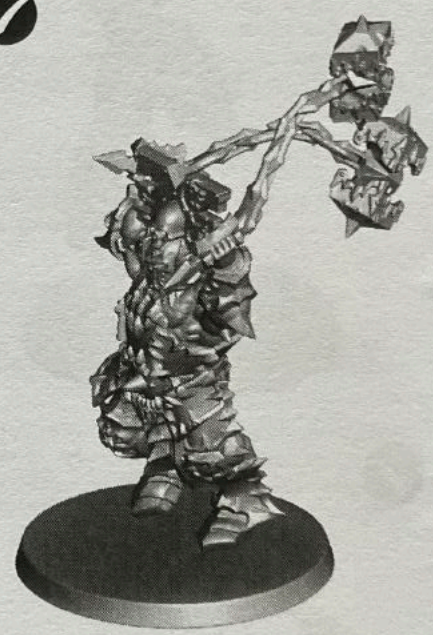
59A

58A

2

16A

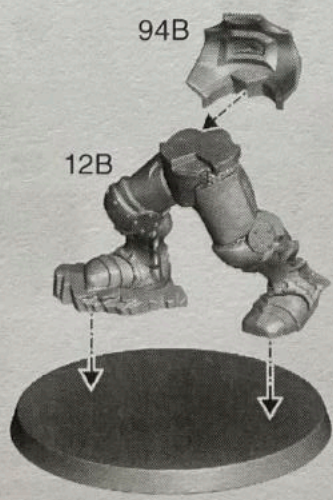
3 b



4 a

94B

12B



4 b

3B

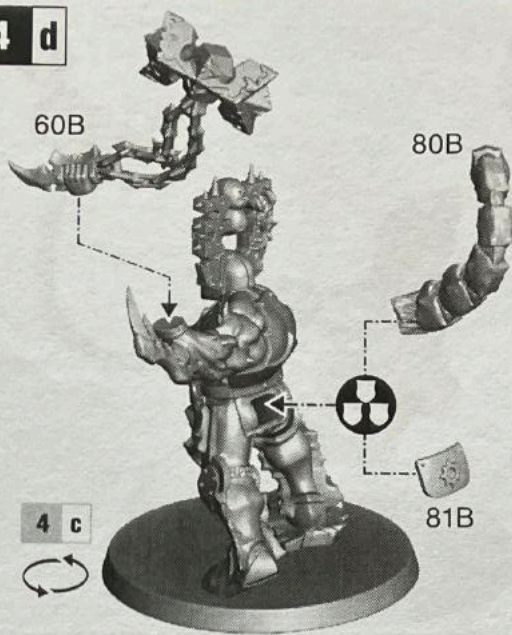
4 a



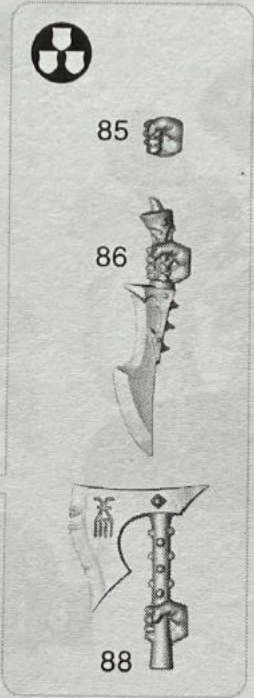
4 c



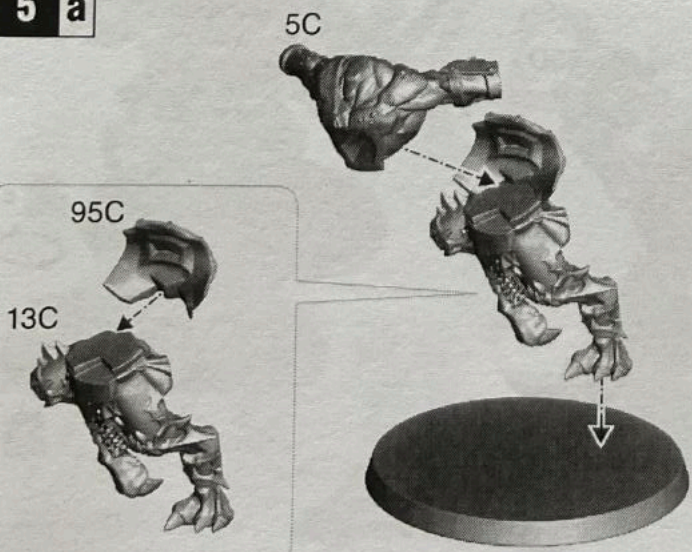
4 d



4 e



5 a



5 b

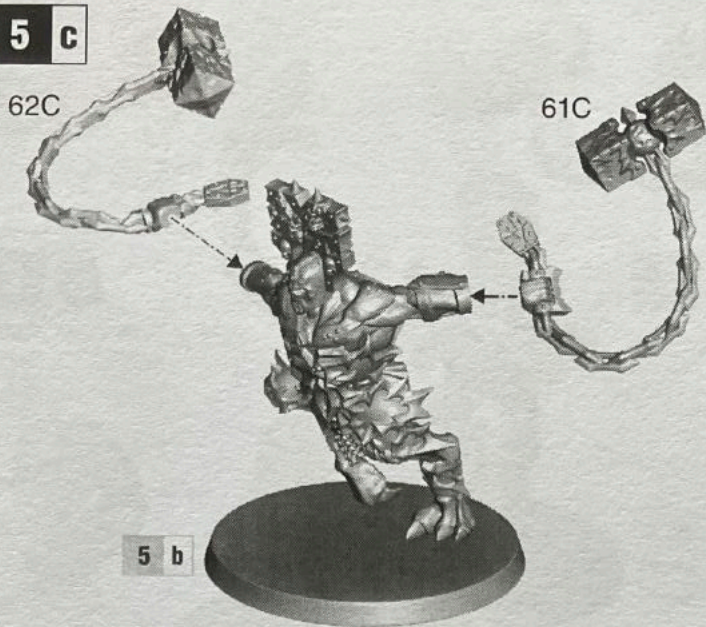


**5 c**

62C

61C

**5 b**

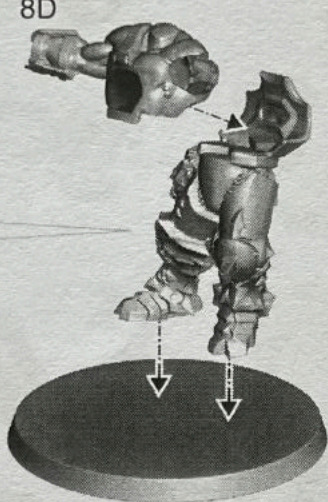
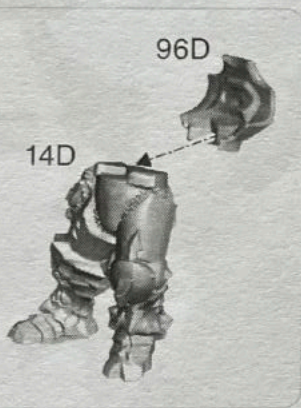


**6 a**

8D

96D

14D

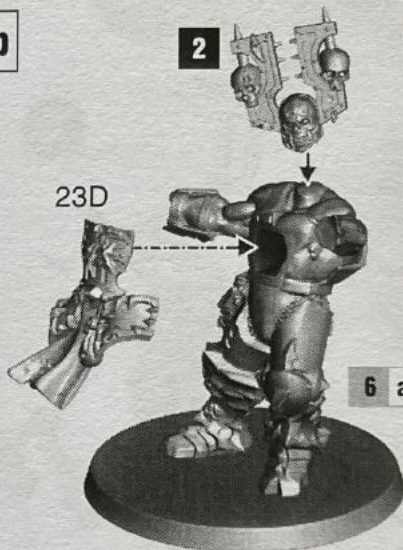


**6 b**

2

23D

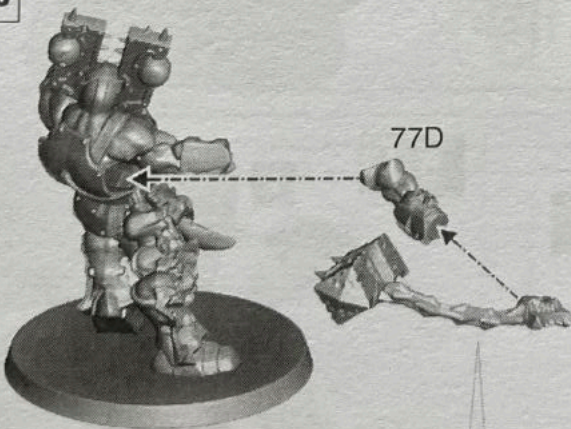
**6 a**



**6 c**

77D

**6 b**

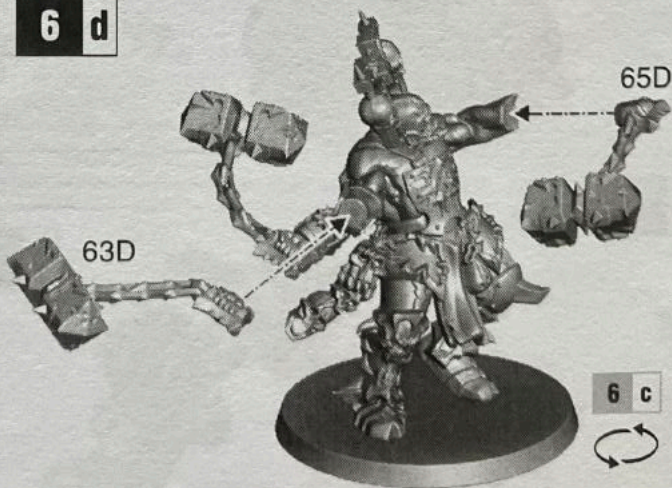


**6 d**

63D

65D

**6 c**

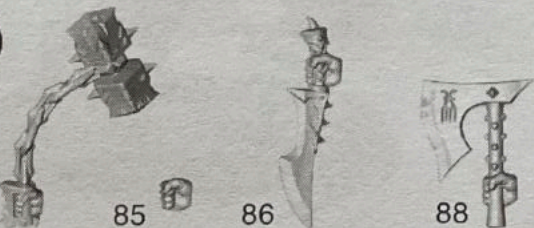


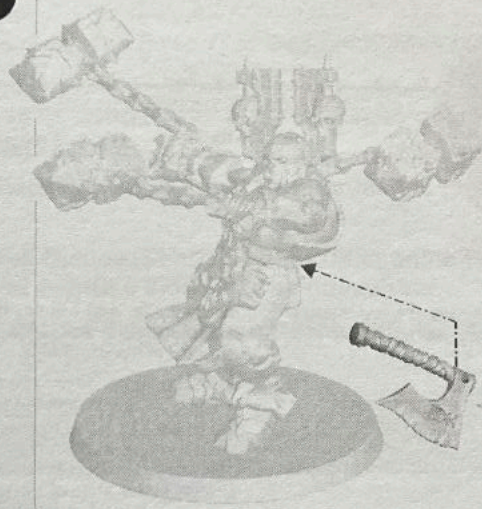
64D

85

86

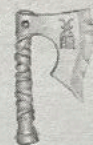
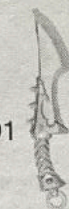
88





91

92





# WRATHMONGERS



## MELEE WEAPONS

Wrath-flails

## Range

2"

## Attacks

4

## To Hit

4+

## To Wound

3+

## Rend

-1

## Damage

1

### DESCRIPTION

A unit of Wrathmongers has 5 or more models. They are armed with Wrath-flails.

### WRATHMASTER

The leader of this unit is the Wrathmaster. A Wrathmaster makes 5 attacks rather than 4.

### ABILITIES

**Wrath-flails:** Add 1 to any hit rolls made for a model attacking with Wrath-flails if that model charged in the same turn.

**Crimson Haze:** All models (friend or foe) that are within 3" of any Wrathmonger in the combat phase are overcome with a murder-frenzy and make 1 more attack with each of their melee weapons. This does not affect WRATHMONGERS, who are already in this state of blood-lust.

**Bloodfury:** Each time a Wrathmonger is slain in the combat phase the spilt blood drives the enemy into a berserk rage in which they can no longer tell friend from foe; you can pick an enemy model that is within 2" of the slain model. Immediately attack with the enemy model you picked as though it was part of your army. The model can attack its own unit, and even itself! No enemy model can be picked in this way more than once in a single phase.

### DESCRIPTION

Une unité de Wrathmongers se compose de 5 figurines ou plus. Ils sont armés de Fléaux de Hargne (Wrath-flails).

### WRATHMASTER

Le leader d'une unité de Wrathmongers est appelé Wrathmaster. Il effectue 5 attaques au lieu de 4.

### APTITUDES

**Fléaux de Hargne:** Ajoutez 1 aux jets de touche d'une figurine attaquant avec des Fléaux de Hargne si elle a chargé à ce tour.

**Brouillard Pourpre:** Toutes les figurines (amies ou ennemies) à 3" ou moins d'un Wrathmonger en phase de combat sont submergées par une frénésie meurtrière et effectuent 1 attaque supplémentaire avec chacune de leurs armes de mêlée. Cela n'affecte pas les WRATHMONGERS, qui sont déjà dans cet état de rage sanguinaire.

**Fureur Sanglante:** Chaque fois qu'un Wrathmonger est tué en phase de combat, le sang versé plonge l'ennemi dans une rage telle qu'il ne sait plus distinguer l'ami de l'ennemi; vous pouvez choisir une figurine ennemie à 2" ou moins de la figurine tuée. Attaquez immédiatement avec la figurine choisie, comme si elle faisait partie de votre armée. La figurine choisie peut attaquer sa propre unité, et même s'attaquer elle-même! Aucune figurine ennemie ne peut être choisie plus d'une fois par phase.

### DESCRIPCIÓN

Una unidad de Wrathmongers tiene 5 miniaturas o más. Están armadas con mayales de ira (Wrath-flails).

### WRATHMASTER

El líder de la unidad es el Wrathmaster. Un Wrathmaster hace 5 ataques en vez de 4.

### HABILIDADES

**Bruma carmesí.** Todas las miniaturas amigas y enemigas que estén a 3" o menos de algún Wrathmonger en la fase de combate caen en un estado de furia homicida y hacen 1 ataque más con cada una de sus melee weapons. Esto no afecta a los WRATHMONGERS, que ya se hallan en ese estado de enajenación.

**Mayales de ira.** Suma 1 a las tiradas para golpear de una miniatura que ataca con mayales de ira si ha cargado ese mismo turno.

**Furia de sangre.** Cada vez que un Wrathmonger muere en la fase de combate, la sangre derramada provoca una rabia berserker en el enemigo, que deja de distinguir entre amigo y enemigo. Puedes elegir una miniatura enemiga que esté a 2" o menos de la miniatura muerta. Ataca de inmediato con la miniatura enemiga elegida como si formara parte de tu ejército. La miniatura puede atacar a su propia unidad e incluso a sí misma. No puedes elegir a la misma miniatura enemiga más de una vez por fase.

### BESCHREIBUNG

Eine Einheit Wrathmongers besteht aus 5 oder mehr Modellen. Sie sind mit Wrath-flails bewaffnet.

### MEISTER DER WUT

Der Anführer dieser Einheit ist der Meister der Wut. Ein Meister der Wut führt 5 Attacken anstelle von 4 durch.

### FÄHIGKEITEN

**Wrath-flails:** Addiere 1 zu den Trefferwürfen der Attacken, die ein Modell mit Wrath-flails durchführt, das im selben Zug angegriffen hat.

**Blutroter Dunst:** Alle Modelle (Freund wie Feind), die sich in der Nahkampfphase innerhalb von 3" um einen Wrathmonger befinden, werden von einer mörderischen Raserei erfasst und führen mit jeder ihrer Nahkampfwaffen 1 Attacke mehr aus. Dies beeinflusst nicht WRATHMONGERS, die sich bereits in diesem Zustand der Blutgier befinden.

**Blutwut:** Immer wenn ein Wrathmonger in der Nahkampfphase getötet wird, treibt das verspritzte Blut den Feind in eine Berserkerwut, in der er nicht länger Freund von Feind unterscheiden kann. Du darfst ein feindliches Modell auswählen, das sich innerhalb von 2" um das getötete Modell befindet. Attackiere sofort mit dem von dir ausgesuchten feindlichen Modell, als sei es Teil deiner Armee. Das Modell kann seine eigene Einheit und sogar sich selbst attackieren! Kein feindliches Modell darf auf diese Weise mehr als einmal in einer einzelnen Phase ausgewählt werden.

### DESCRIZIONE

Un'unità di Wrathmongers è composta da 5 o più modelli. Sono armati con Wrath-flails.

### WRATHMASTER

Il leader di questa unità è il Wrathmaster. Un Wrathmaster effettua 5 attacchi anziché 4.

### ABILITÀ

**Wrath-flails:** aggiungi 1 a qualsiasi tiro per colpire effettuato da un modello che attacca con Wrath-flails se esso ha caricato nello stesso turno.

**Foschia Cremisi:** nella fase di combattimento tutti i modelli (amici e nemici) entro 3" da qualsiasi Wrathmonger vengono sopraffatti da una frenesia omicida ed effettuano 1 attacco addizionale con ciascuna delle proprie Melee Weapons. Ciò non ha effetto sui WRATHMONGERS, che si trovano già in questo stato sanguinario.

**Furia Sanguinaria:** ogni volta che un Wrathmonger viene ucciso nella fase di combattimento il suo sangue versato infonde nei nemici una rabbia furiosa che impedisce loro di distinguere gli alleati dagli avversari; puoi scegliere un modello nemico che si trova entro 2" dal modello ucciso. Attacca immediatamente con il modello nemico scelto come se facesse parte della tua armata. Esso può attaccare la propria unità e persino se stesso! Nessun modello nemico può essere scelto in questo modo più di una volta per fase.

## KEYWORDS

CHAOS, MORTAL, KHORNE, WRATHMONGERS



The entire unit can either be armed with Gore-slick Blades (step 7) or Daemonblades (step 8). Weapons in step 7 and 8 are not interchangeable.

Toute l'unité peut être équipée de Lames Gorgées de Sang (étape 7) ou de Lames-démons (étape 8). Les armes des étapes 7 et 8 ne sont pas interchangeables.

Toda la unidad puede armarse con Gore-slick Blades (paso 7) o con Daemonblades (paso 8). Las armas del paso 7 y el 8 no son intercambiables.

Die gesamte Einheit kann entweder mit Gore-slick Blades (Schritt 7) oder Daemonblades (Schritt 8) ausgerüstet werden. Die Waffen aus Schritt 7 und Schritt 8 sind nicht austauschbar.

L'intera unità può essere armata con Gore-slick Blades (fase 7) o con Daemonblades (fase 8). Le armi nella fase 7 e 8 non sono intercambiabili.

## GORE-SLICK BLADES

7 L



51

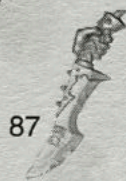


55



56

84



87

7 R



53



54

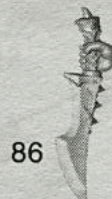


57



52

85



86



88

## DAEMONBLADES

8 L



69



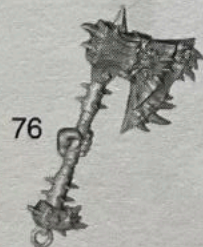
71



73

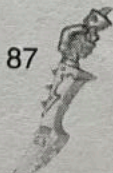


74

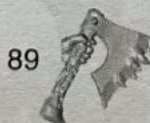


76

84



87



89

8 R



75



70



72

85



86

9



31



32



33



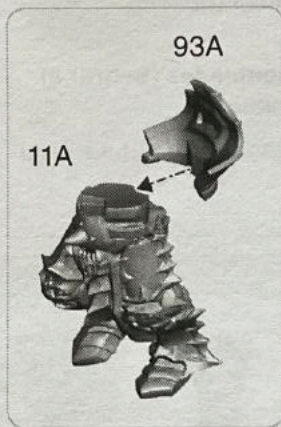
34



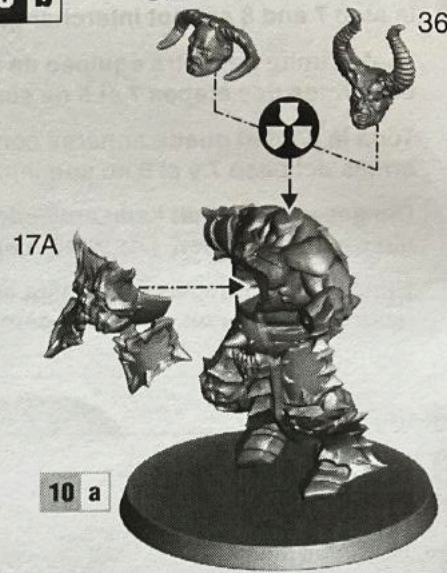
35

# 10 SKULLSEEKER

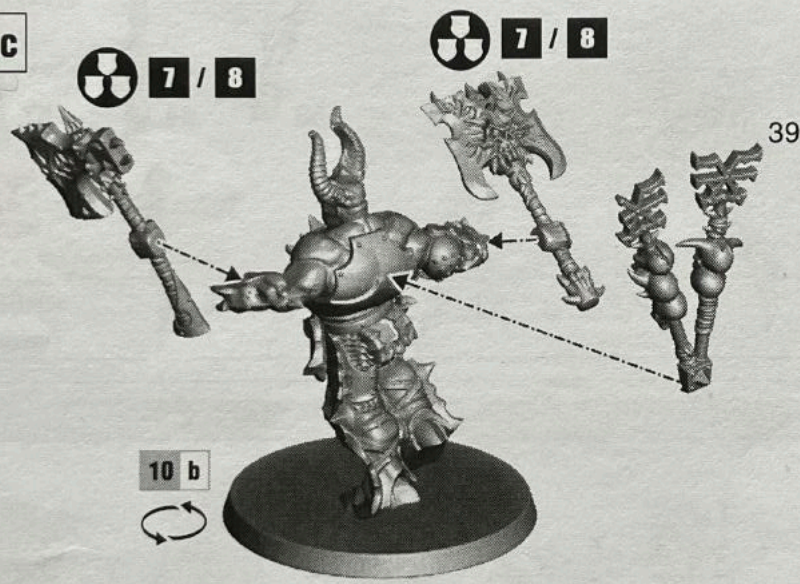
10 a



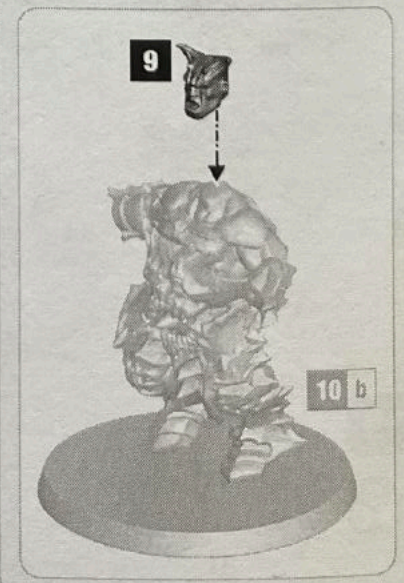
10 b



10 c



**!** **⚙️**  
 Optional assembly: Skullreaper  
 Assemblage optionnel : Skullreaper  
 Montaje opcional: Skullreaper  
 Optionaler Zusammenbau: Skullreaper  
 Assemblaggio opzionale: Skullreaper



11

TROPHIES  
TROPHÉES  
TROFEOS  
TROPHÄEN  
TROFEI



38



40



41



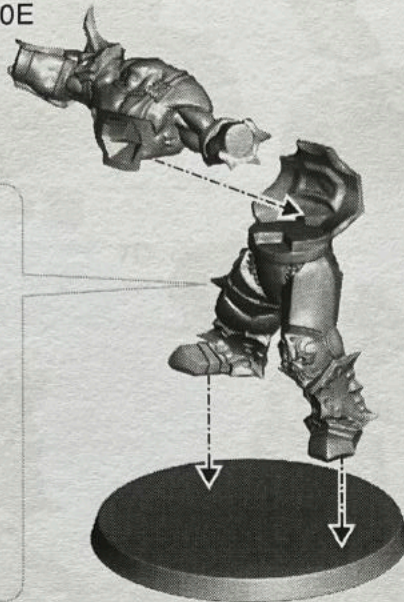
42



## 12 ICON BEARER • PORTE-ICÔNES • IKONENTRÄGER

12 a

10E



97E

15E



12 b

9

24E



12 a

12 c

90

 7 / 8

11

12 b



Optional assembly: Skullreaper, replace standard (90) with weapon options in stage 7 or 8.

Assemblage optionnel : Skullreaper, remplacer l'étendard (90) avec une arme de l'étape 7 ou 8.

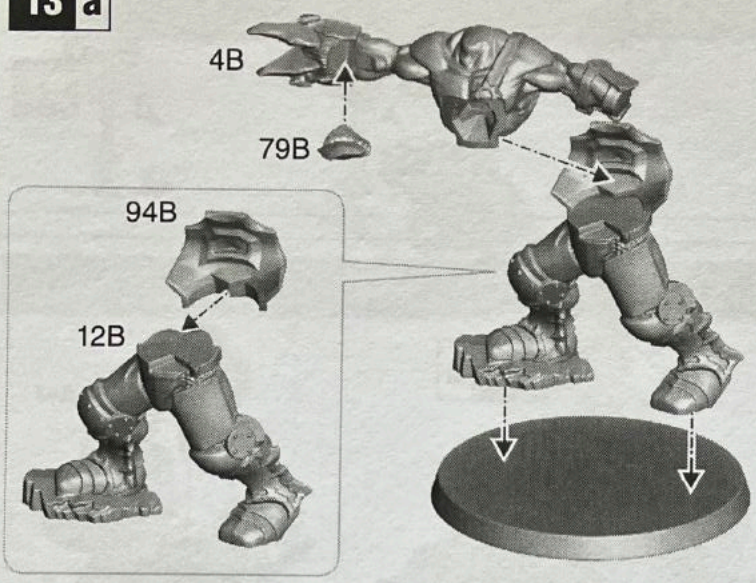
Montaje opcional: para el Skullreaper, reemplaza el estandarte (90) por las opciones de armas del paso 7 u 8.



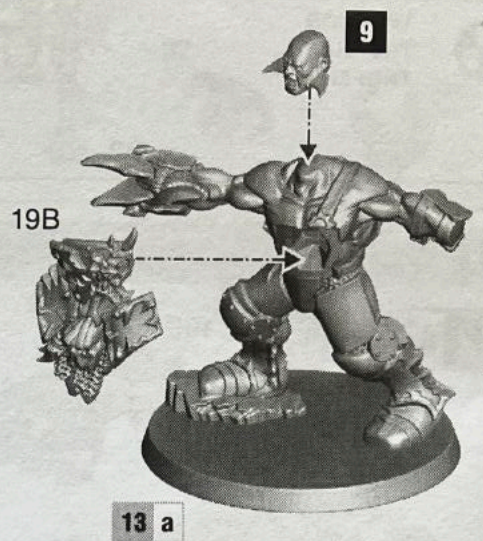
Optionaler zusammenbau: Skullreaper. Ersetze die standarte (90) durch die waffenoptionen aus schritt 7 oder schritt 8.

Assemblaggio opzionale: Skullreaper, sostituisci lo standardo (90) con le opzioni d'arma delle fasi 7 o 8.

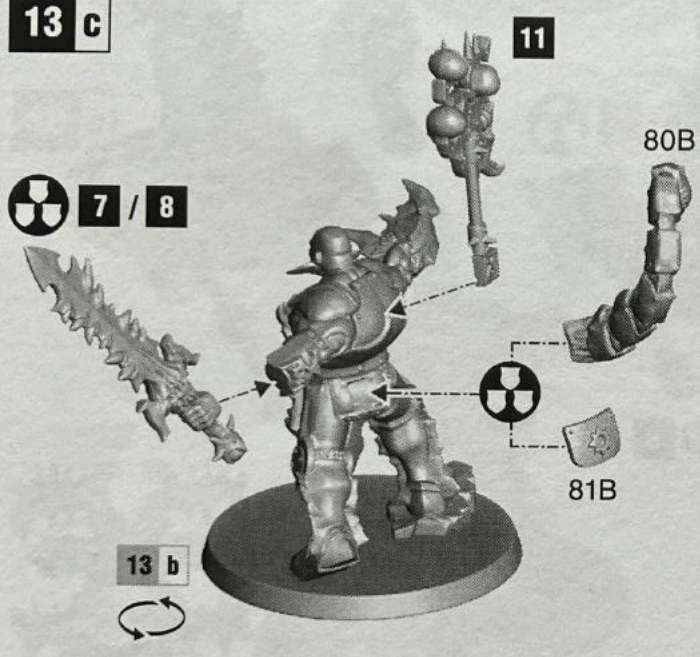
**13 a**



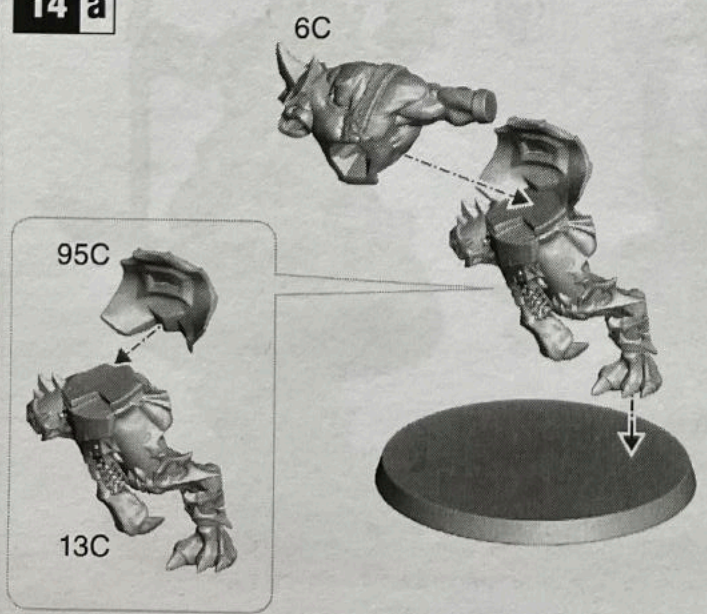
**13 b**



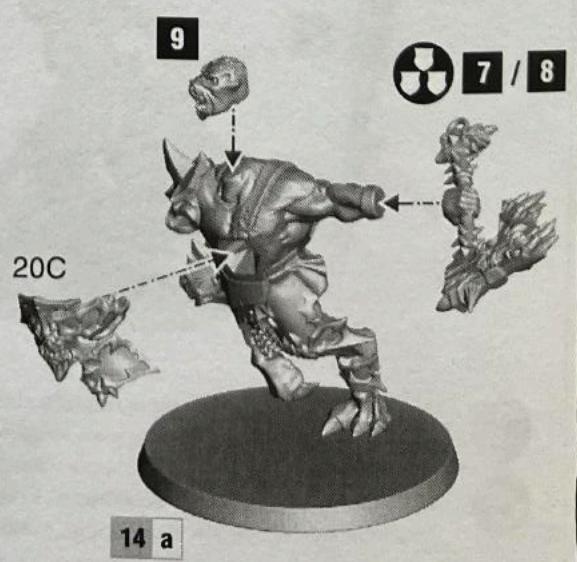
**13 c**



**14 a**



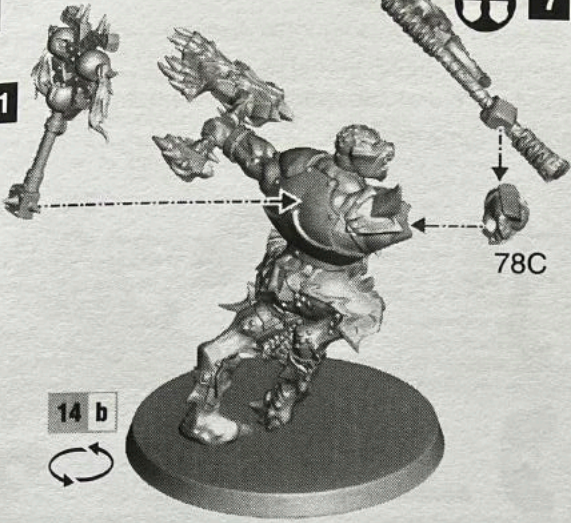
**14 b**



14 c

11

7 / 8

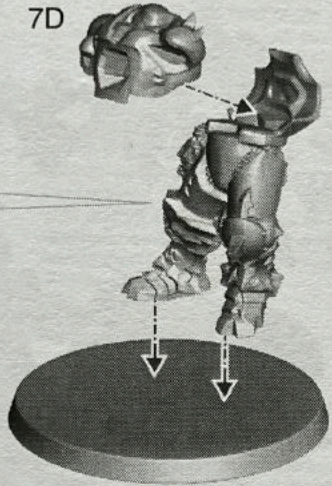
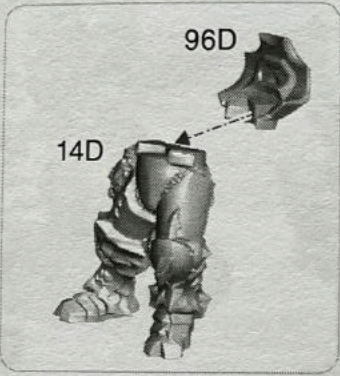


15 a

7D

15 b

9



22D

15 a



15 c



SPINECLEAVER

SOULTEARER

50D

68D





Apply shoulder pads and accessories to models as desired.

Disposez à votre guise les épaulières et accessoires sur la figurine.

Aplica las hombreras y accesorios a las miniaturas según prefieras.

Die Modelle können mit beliebigen Schulterpanzern und Zubehör gebaut werden.

Colloca gli spillacci e gli accessori sui modelli come desideri.



44



47



49



91



92



43



45

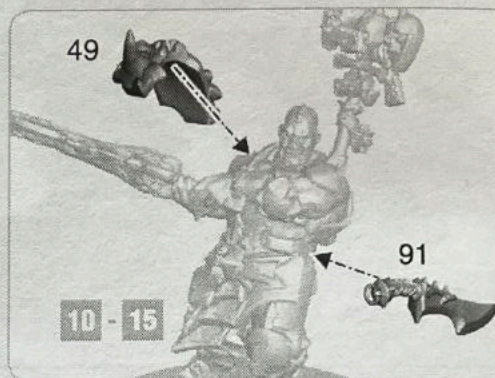


46



48

49



91

10 - 15



13



12



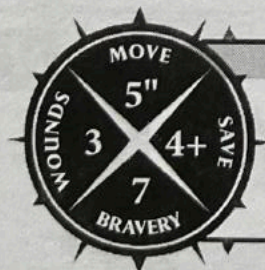
14



15

10

## SKULLREAPERS



### MELEE WEAPONS

Gore-slick Blades

Range

Attacks

To Hit

To Wound

Rend

Damage

Daemonblades

1"

3

3+

3+

-

1

Spinecleaver

1"

3

4+

3+

-

1

Soultearer

1"

2

3+

3+

-1

2

Vicious Mutation

1"

1

3+

4+

-1

D3

### DESCRIPTION

A unit of Skullreapers has 5 or more models. Some units of Skullreapers are armed with Gore-slick Blades, while others show Khorne's favour by wielding Daemonblades. 1 in every 5 models may instead be armed with a Spinecleaver or a Soultearer.

### SKULLSEEKER

The leader of this unit is a Skullseeker. A Skullseeker attacks with a Vicious Mutation in addition to his other weapons.

### ICON BEARER

Models in this unit may be Icon Bearers. If the unit includes any Icon Bearers, add 1 to the Bravery of all its models.

### ABILITIES

**Trial of Skulls:** Keep a running total of the number of enemy models slain by this unit's attacks. If the running total is greater than the number of models in this unit, you can re-roll failed hit rolls for this unit. If the running total is at least double the number of models, you can also re-roll failed wound rolls.

**Daemonforged Weapons:** When a model attacks with a Daemonblade or Soultearer, and the hit roll is 6 or higher, the daemon bound inside the blade awakens. If that attack's wound roll is successful, then the target suffers a mortal wound in addition to any other damage. If the wound roll is a 1, the attacking unit suffers a mortal wound instead!

**Frenzied Attacks:** Skullreapers attack in a blood-crazed frenzy, their blades whirling in deadly arcs that are all but impossible to parry. You can re-roll hit rolls of 1 for models armed with Gore-slick Blades or Daemonblades.

**Murderous to the Last:** Skullreapers do not fear death, but they are determined to not breathe their last as long as there are worthy skulls to be harvested. If a model from this unit is slain in the combat phase, roll a dice. If the result is 4 or 5, the attacking unit suffers a mortal wound; if it is 6, the attacking unit suffers D3 mortal wounds instead.

## DESCRIPTION

Une unité de Skullreapers se compose de 5 figurines ou plus. Certaines unités sont armées de Lames Gorgées de Sang (Gore-slick Blades), de Lames Gorgées de Khorne en maniant d'autres affichent la faveur de Khorne en maniant des Lames-démons (Daemonblades). 1 figurine sur 5 peut être armée à la place d'un Hachoir à Échines (Spinecleaver) ou d'un Lacérateur d'Âmes (Soultearer).

## SKULLSEEKER

Le leader d'une unité de Skullreapers est appelé Skullseeker. Il attaque avec une Mutation Scélérate (Vicious Mutation) en plus de ses autres armes.

## PORTE-ICÔNES

Des figurines de cette unité peuvent être des Porte-icônes. Ajoutez 1 à la Bravery de toutes les figurines d'une unité qui inclut au moins un Porte-icône.

## DESCRIPCIÓN

Una unidad Skullreapers tiene 5 miniaturas o más. Algunas unidades de Skullreapers están armadas con filos ensangrentados (Gore-slick Blades), mientras que otras muestran el favor de Khorne blandiendo filos demoníacos (Daemonblades). En vez de eso, 1 de cada 5 miniaturas puede armarse con un cortaespinazos (Spinecleaver) o un desgarraalmas (Soultearer).

## SKULLSEEKER

El líder de la unidad es el Skullseeker. El Skullseeker ataca con una mutación abominable (Vicious Mutation) además de con sus otras armas.

## ICON BEARER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Icon Bearers. Si la unidad incluye un Icon Bearer o más, suma 1 al atributo Bravery de todas sus miniaturas.

## BESCHREIBUNG

Eine Einheit Skullreapers besteht aus 5 oder mehr Modellen. Einige Einheiten Skullreapers sind mit Gore-slick Blades bewaffnet, andere stellen offen die Gunst des Khorne zur Schau, indem sie Daemonblades führen. Für je 5 Modelle darf 1 Modell stattdessen mit einem Spinecleaver oder Soultearer bewaffnet sein.

## SKULLSEEKER

Der Anführer der Einheit ist ein Skullseeker. Ein Skullseeker attackiert zusätzlich zu seinen anderen Waffen mit seiner Vicious Mutation.

## IKONENTRÄGER

Modelle dieser Einheit dürfen Ikonenträger sein. Enthält die Einheit mindestens einen Ikonenträger, so addierst du 1 zum Bravery-Wert aller Modelle der Einheit.

## DESCRIZIONE

In'unità di Skullreapers include 5 o più modelli. Alcune unità di Skullreapers sono armate con Gore-slick Blades, altre mostrano il favore di Khorne impugnando Daemonblades. 1 modello ogni 5 può essere invece armato con una spinecleaver o una Soultearer.

## SKULLSEEKER

Il leader di questa unità è lo Skullseeker. Uno skullseeker attacca con una Vicious Mutation in aggiunta alle altre armi.

## ICON BEARER

I modelli di questa unità possono essere Icon Bearers. Se l'unità include Icon Bearers, aggiungi alla caratteristica Bravery di tutti i suoi modelli.

## APTITUDES

**Concours de Crânes:** Gardez le compte du nombre de figurines ennemies tuées par les attaques de cette unité. Si ce compte est supérieur au nombre de figurines de cette unité, vous pouvez relancer les jets de touche ratés pour cette unité. Si le compte est au moins égal au double du nombre de figurines de cette unité, vous pouvez en outre relancer ses jets pour blesser ratés.

**Armes de la Forge-démon:** Lorsqu'une figurine attaque avec une Lame-démon ou un Lacérateur d'Âmes, si le jet de touche est 6 ou plus, le démon emprisonné à l'intérieur s'éveille. Si le jet de blessure de cette attaque réussit, la cible subit une blessure mortelle en plus des autres dégâts. Si le jet de blessure donne 1, l'unité attaquante subit D3 blessures mortelles à la place!

## HABILIDADES

**Armas de forja demoníaca.** Cuando una miniatura ataca con un filo demoníaco o un desgarraalmas, si la tirada para golpear es 6 o más, el demonio del interior del arma despierta. Si la tirada para herir de ese ataque es exitosa el objetivo sufre una herida mortal además del resto del daño. Si la tirada para herir es un 1, la unidad atacante sufre una herida mortal.

**Asesinos hasta el final.** Los Skullreapers no temen a la muerte, pero están decididos a no perecer mientras queden cráneos dignos de ser tomados. Tira un dado si una miniatura de esta unidad muere en la fase de combate. Si el resultado es 4 o 5, la unidad atacante sufre una herida mortal; si es un 6, la unidad atacante sufre 1D3 heridas mortales.

## FÄHIGKEITEN

**Bis zum letzten Atemzug:** Skullreapers fürchten den Tod nicht, doch sie sind entschlossen, ihren letzten Atemzug erst dann auszuhauchen, wenn es keine würdigen Schädel mehr zu ernten gibt. Wirf einen Würfel, wenn ein Modell dieser Einheit in der Nahkampfphase getötet wird. Ist das Ergebnis 4 oder 5, so erleidet die attackierende Einheit eine tödliche Verwundung; ist das Ergebnis 6, so erleidet die attackierende Einheit stattdessen D3 tödliche Verwundungen.

**Prüfung der Schädel:** Merke dir, wie viele feindliche Modelle durch die Attacken dieser Einheit getötet wurden. Ist die aktuelle Zahl größer als die Anzahl der Modelle der Einheit, so kannst du für die Einheit misslungene Trefferwürfe wiederholen. Ist die aktuelle Zahl mindestens doppelt so groß wie die Anzahl der Modelle der Einheit, darfst du zusätzlich misslungene Verwundungswürfe wiederholen.

## ABILITÀ

**Prova dei Teschi:** tieni man mano il conto dei modelli nemici uccisi dagli attacchi di questa unità. Se il totale è maggiore del numero dei modelli di questa unità, puoi ripetere i tiri per colpire falliti di questa unità. Se il totale è almeno il doppio del numero dei modelli, puoi ripetere anche i tiri per ferire falliti.

**Armi di Fattura Demoniaci:** quando un modello attacca con una Daemonblade o una Soultearer e il risultato del tiro per colpire è 6 o più, il demon vincolato nella lama si sveglia. Se il tiro per ferire di tale attacco ha successo, il bersaglio subisce una ferita mortale in aggiunta a qualsiasi altro danno. Se il risultato del tiro per ferire è 1, l'unità attaccante subisce invece una ferita mortale!

**Attaques Frénétiques:** Les Skullreapers attaquent dans un état de frénésie sanguinaire, en faisant décrire à leurs lames des arcs mortels et presque impossibles à parer. Vous pouvez relancer les jets de touche de 1 pour les figurines armées de Lames Gorgées de Sang ou de Lames-démons.

**Meurtriers Jusqu'à la Fin:** Les Skullreapers ne craignent pas la mort, mais ils sont résolus à ne pas rendre leur dernier souffle tant qu'il y a des crânes valeureux à moissonner. Si une figurine de cette unité est tuée en phase de combat, jetez un dé. Si le résultat est 4 ou 5, l'unité attaquante subit une blessure mortelle; sur 6, l'unité attaquante subit D3 blessures mortelles à la place.

**Ataques frenéticos.** Los Skullreapers atacan poseídos por un frenesí sanguinario lanzando tajos que son imposibles de parar. Puedes repetir las tiradas de 1 para golpear con miniaturas armadas con filos ensangrentados o filos demoníacos.

**Prueba de los cráneos.** Lleva la cuenta de las miniaturas enemigas muertas por los ataques de esta unidad. Si el total es mayor que el número de miniaturas de esta unidad, puedes repetir las tiradas para golpear fallidas de la unidad. Si el total es, como mínimo, el doble del número de miniaturas de la unidad, también puedes repetir las tiradas de herir fallidas.

**Dämonengeschmiedete Waffen:** Wenn ein Modell mit einer Daemonblade oder einem Soultearer attackiert und der Trefferwurf 6 oder höher ergibt, so erwacht der Dämon in der Klinge. Gelingt der Verwundungswurf für die Attacke, so erleidet das Ziel zusätzlich zu allem anderen Schaden eine tödliche Verwundung. Ergibt der Verwundungswurf eine 1, so erleidet stattdessen die attackierende Einheit eine tödliche Verwundung.

**Rasende Attacken:** Skullreapers attackieren in einem wahnsinnigen Blutrausch, und ihre Klängen wirbeln in tödlichen Bögen, die beinahe unmöglich zu parieren sind. Für mit Gore-slick Blades oder Daemonblades bewaffnete Modelle darfst du Trefferwürfe von 1 wiederholen.

**Attacchi Frenetici:** gli Skullreapers attaccano con follia sanguinaria, mulinando le lame in archi micidiali praticamente impossibili da parare. Puoi ripetere i tiri per colpire pari a 1 dei modelli armati con Gore-slick Blades o Daemonblades.

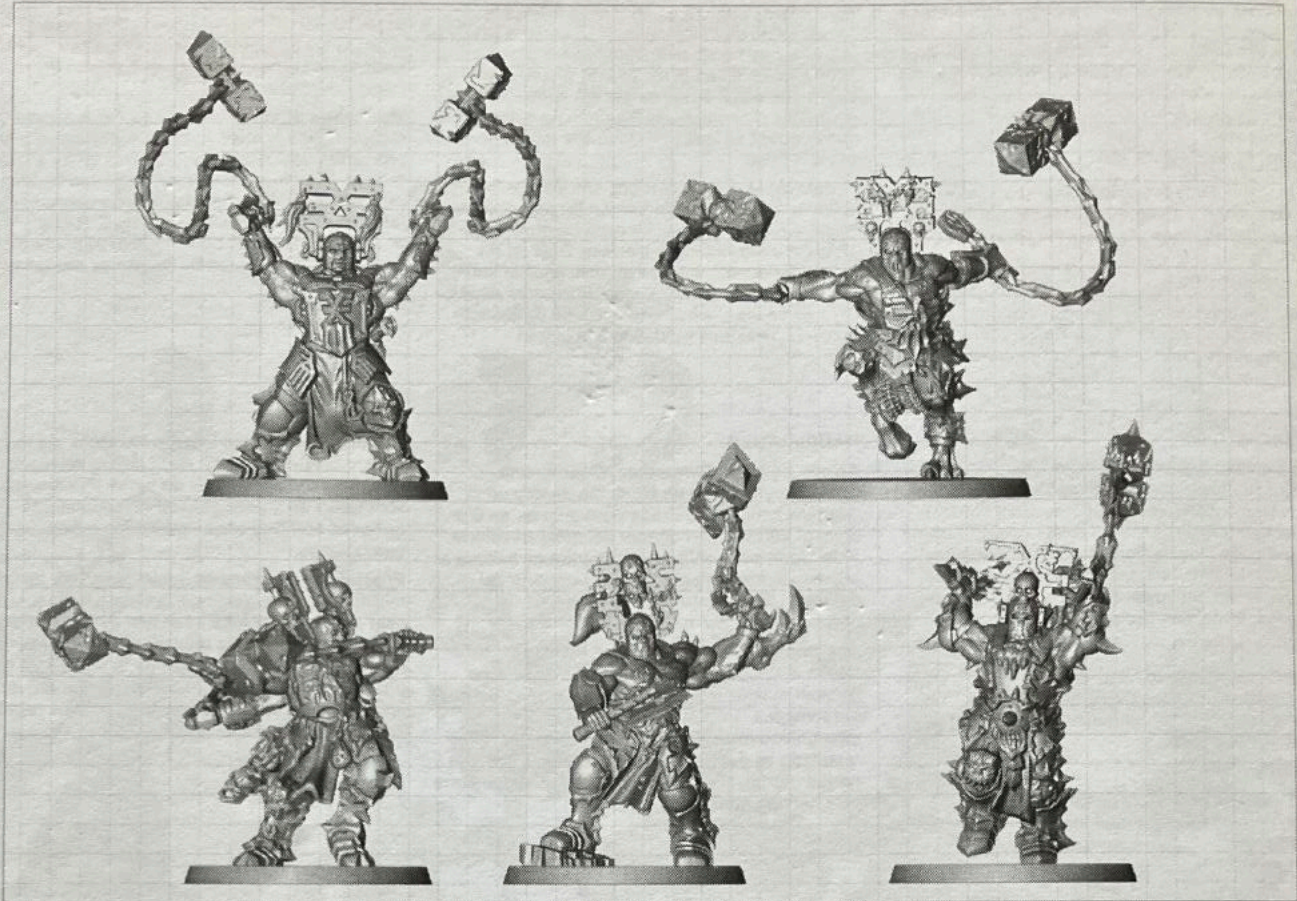
**Sanguinari Fino all'Ultimo:** gli Skullreapers non temono la morte, ma sono determinati a non esalare l'ultimo respiro finché ci sono teschi degni di essere mietuti. Se un modello di questa unità è ucciso nella fase di combattimento, tira un dado. Se il risultato è 4 o 5, l'unità attaccante subisce una ferita mortale; se è 6, l'unità attaccante subisce invece D3 ferite mortali.

## KEYWORDS

CHAOS, MORTAL, KHORNE, SKULLREAPERS



# WRATHMONGERS



# SKULLREAPERS

