



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

ARKANAUT COMPANY





· READ THIS FIRST · À LIRE EN PREMIER · LEER ANTES DE MONTAR
· LIES DIES ZUERST · LEGGI PRIMA QUESTO

- **BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY.** A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- **AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET.** Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- **POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS.** Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- **VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN.** Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- **PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO.** Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

· EXPLANATION OF SYMBOLS · EXPLICATION DES SYMBOLES
· EXPLICACIÓN DE SIMBOLOS · ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE
· LEGENDA DEI SIMBOLI



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa



- Paint before assembly
- Peindre avant assemblage
- Pintar antes del montaje
- Erst bemalen, dann zusammenbauen
- Dipingi prima dell'assemblaggio

16+
ATTENZIONE
AGE 16+



- Citadel plastic glue
- Colle plastique Citadel
- Pegamento para plástico
- Citadel-Kunststoffkleber
- Colla per plastica Citadel



- Citadel fine detail cutters
- Pinces de précision Citadel
- Tenazas Citadel
- Citadel-Seitenschneider
- Tronchesine di precisione Citadel

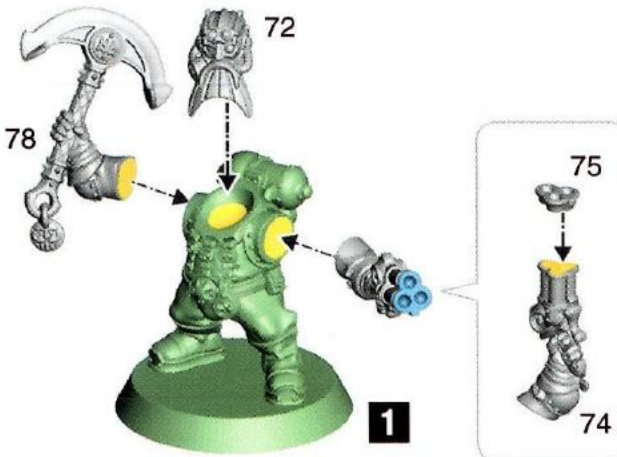


- Citadel mouldline remover
- Ébarboir Citadel
- Herramienta para rebabas Citadel
- Gussgratentferner
- Attrezzo per ripulire Citadel

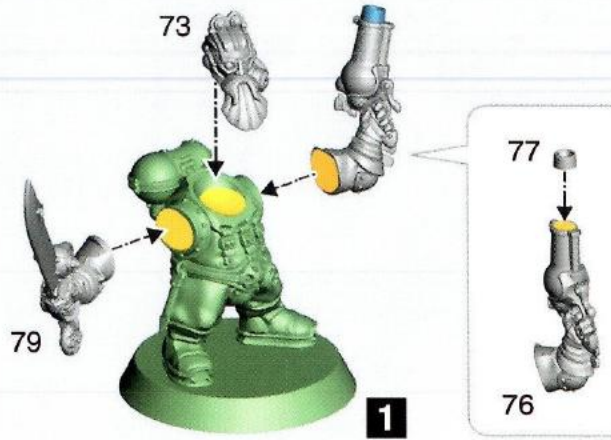
2

COMPANY CAPTAIN x1

2 a WITH VOLLEY PISTOL & ARKANAUT CUTTER



WITH AETHERFLARE PISTOL & ARKANAUT CUTTER



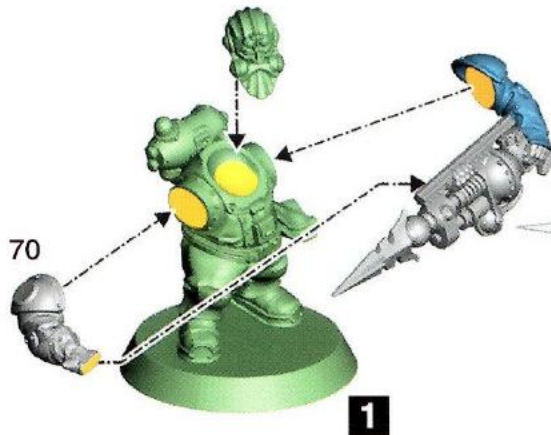
2 b



3

ARKANAUT WITH LIGHT SKYHOOK x1

3 a



LIGHT SKYHOOK

68

69

1 x10



1



2



3



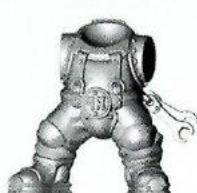
4



5



6



7



8



9



10



21

22

23

24

25



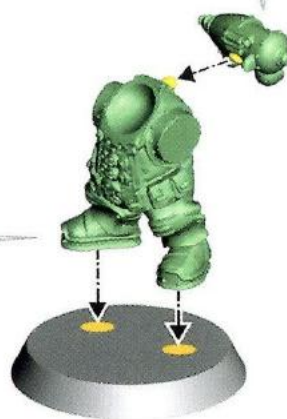
26

27

28

29

30



3 b



4

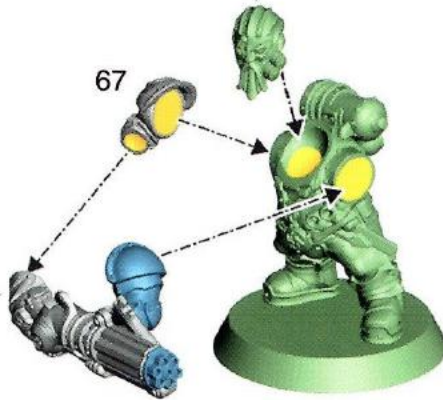
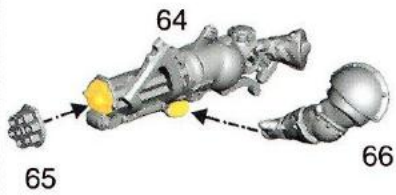
ARKANAUT WITH AETHERMATIC VOLLEY GUN

x1

4



AETHERMATIC VOLLEY GUN



5

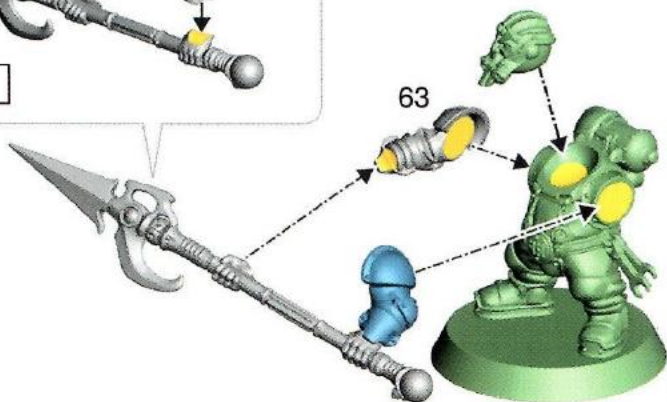
ARKANAUT WITH SKYPIKE

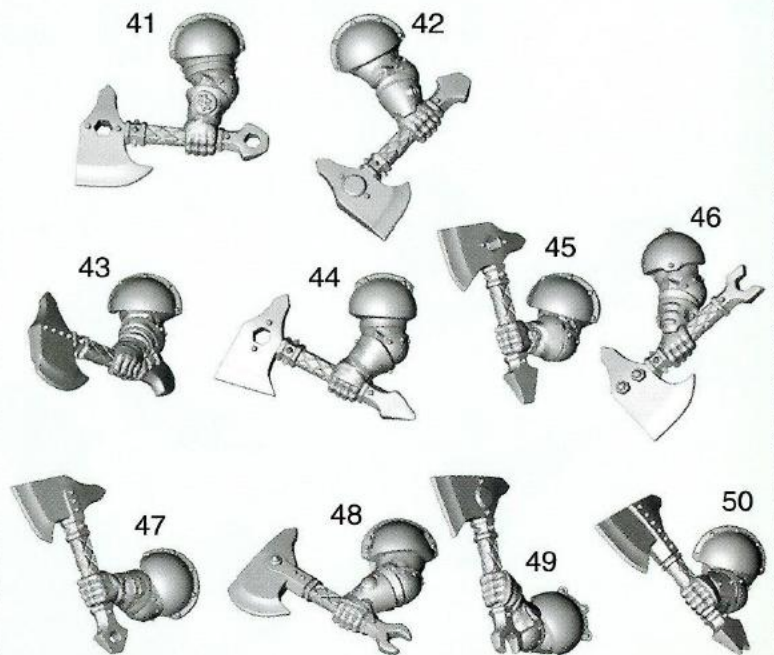
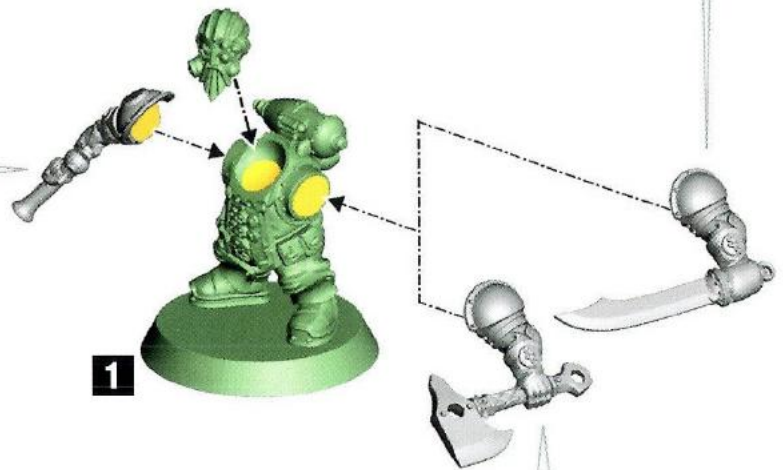
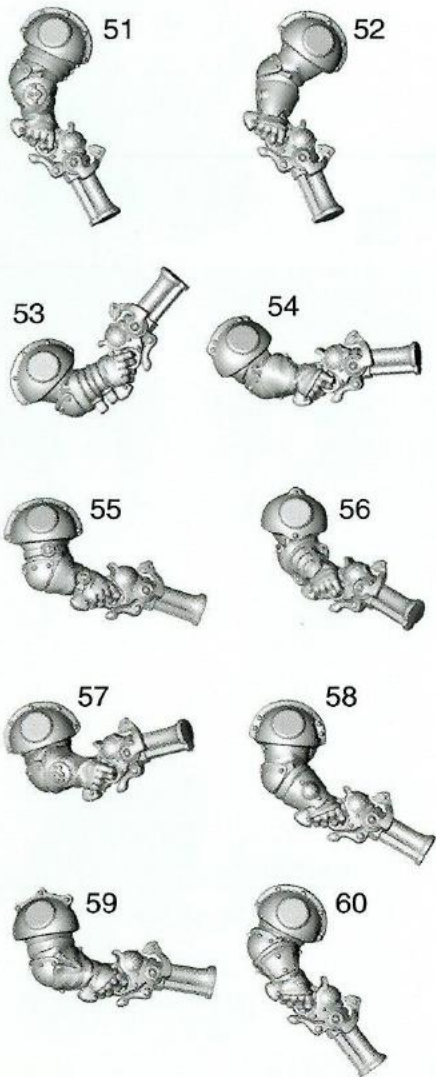
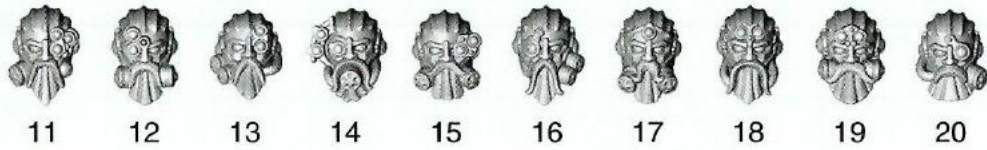
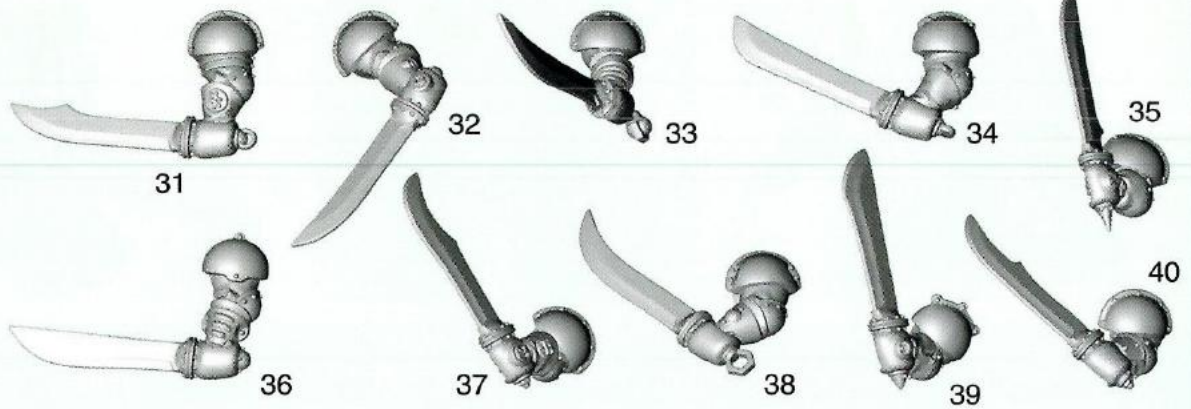
x1

5



SKYPIKE







ARKANAUT COMPANY



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Privateer Pistol	12"	2	4+	4+	-	1
Aethermatic Volley Gun	18"	6	5+	4+	-1	1
Light Skyhook	24"	1	4+	3+	-2	D3
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Arkanaut Cutter	1"	1	4+	4+	-	1
Gun Butt	1"	1	4+	5+	-	1
Skypike	2"	2	4+	4+	-1	D3

DESCRIPTION

An Arkanaut Company has 10 or more models. The Arkanauts are armed with Privateer Pistols and Arkanaut Cutters. For every 10 models in the company, up to 3 can instead be armed with a Skypike or a specialist gun in the form of a Light Skyhook or Aethermatic Volley Gun. Arkanauts armed with specialist guns can club the foe with their Gun Butts in combat.

COMPANY CAPTAIN

The leader of this unit is the Company Captain. A Company Captain has a modified Privateer Pistol – either a Volley Pistol, which makes 3 Attacks rather than 2, or an Aetherflare Pistol, which has a To Wound characteristic of 3+ rather than 4+. A Company Captain makes 2 Attacks rather than 1 with their Arkanaut Cutter.

ABILITIES

Glory-seekers: Add 1 to the hit rolls for any model in this unit if the target for all of its attacks in that phase is a **HERO** or **MONSTER**.

DESCRIPTION

Une Arkanaut Company se compose de 10 figurines ou plus. Les Arkanauts sont armés de Pistolets de Corsaires (Privateer Pistols) et de Tranchoirs d'Arkanauts (Arkanaut Cutters). Jusqu'à 3 figurines sur 10 de la compagnie peuvent être équipées à la place soit d'une Stratopique (Skypike), soit d'une arme de spécialiste – un Fusil Rotatif Éthermatique (Aethermatic Volley Gun) ou un Stratoharpon Léger (Light Skyhook); ces spécialistes peuvent utiliser leur Crosse (Gun Butt) en mêlée.

COMPANY CAPTAIN

Le leader de cette unité est appelé Company Captain. Celui-ci possède un Pistolet de Corsaire modifié – soit un Pistolet à Salve (Volley Pistol), qui effectue 3 Attacks au lieu de 2, soit un Pistolet Flambéther (Aetherflare Pistol), qui a une caractéristique To Wound de 3+ au lieu de 4+. Un Company Captain effectue 2 Attacks au lieu de 1 avec son Tranchoir d'Arkanaut.

APTITUDES

Cherche-gloire: Ajoutez 1 aux jets de touche pour n'importe quelle figurine de cette unité si la cible de toutes ses attaques à cette phase est un **HERO** ou un **MONSTER**.

KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, KHARADRON OVERLORDS, SKYFARER, ARKANAUT COMPANY

ARKANAUT COMPANY



MISSILE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Privateer Pistol		12"	2	4+	4+	-	1
Aethermatic Volley Gun		18"	6	5+	4+	-1	1
Light Skyhook		24"	1	4+	3+	-2	D3
MELEE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Arkanaut Cutter		1"	1	4+	4+	-	1
Gun Butt		1"	1	4+	5+	-	1
Skypike		2"	2	4+	4+	-1	D3

DESCRIPCIÓN

Una Arkanaut Company tiene 10 miniaturas o más. Los Arkanauts están armados con pistolas de corsario (Privateer Pistols) y cuchillas de Arkanaut (Arkanaut Cutters). Por cada 10 miniaturas hasta 3 pueden cambiar sus armas por una picaérea (Skypike), o un arma de especialista en forma de fusil de salvas aetermático (Aethermatic Volley Gun) o un arpón aéreo ligero (Light Skyhook). Los Arkanauts armados con armas de especialista golpean al enemigo en cuerpo a cuerpo con la culata del arma (Gun Butt).

COMPANY CAPTAIN

El líder de esta unidad es el Company Captain. Un Company Captain empuña una pistola de corsario modificada para ser, o bien una pistola de salvas, que hace 3 ataques en lugar de 2, o una pistola de bengalas de aeter, que tiene un atributo To Wound de 3+ en lugar de 4+. El Company Captain hace 2 ataques en lugar de 1 con su cuchilla de Arkanaut.

HABILIDADES

Buscadores de gloria. Suma 1 a las tiradas para golpear de cualquier miniatura de esta unidad si todos sus ataques en esa fase tienen como objetivo a un **HERO** o **MONSTER**.

BESCHREIBUNG

Eine Arkanaut Company besteht aus 10 oder mehr Modellen. Die Arkanauten sind mit Privateer Pistols und Arkanaut Cutters bewaffnet. Für je 10 Modelle in der Company dürfen bis zu 3 stattdessen mit einer Skypike oder einer besonderen Feuerwaffe in Form einer Aethermatic Volley Gun oder eines Light Skyhooks bewaffnet sein. Mit besonderen Feuerwaffen ausgestattete Arkanauten wehren sich im Nahkampf mit dem Gun Butt.

COMPANY CAPTAIN

Der Anführer dieser Einheit ist ein Company Captain. Der Company Captain hat eine modifizierte Privateer Pistol – entweder eine Volley Pistol mit 3 Attacken statt 2 oder eine Aetherflare Pistol mit einem To-Wound-Wert von 3+ statt 4+. Der Company Captain führt außerdem mit seinem Arkanaut Cutter 2 Attacken durch statt 1.

FÄHIGKEITEN

Auf der Suche nach Ruhm: Addiere 1 zu den Trefferwürfen eines Modells dieser Einheit, wenn das Ziel aller Attacken des Modells in der Phase ein **HERO** oder **MONSTER** ist.

DESCRIZIONE

Un'Arkanaut Company include 10 o più modelli. Gli Arkanauts sono armati con Privateer Pistols e Arkanaut Cutters. Ogni 10 modelli nella compagnia, fino a 3 possono invece essere armati con una Skypike o un'arma specialistica sotto forma di Aethermatic Volley Gun o Light Skyhook. Gli Arkanauts dotati di armi specialistiche in combattimento possono percuotere i nemici con i Gun Butts.

COMPANY CAPTAIN

Il leader di questa unità è il Company Captain. Un Company Captain ha una Privateer Pistol modificata: può trattarsi di una Volley Pistol, che sferra 3 Attacks invece di 2, o di una Aetherflare Pistol, che ha una caratteristica To Wound di 3+ invece che di 4+. Un Company Captain effettua 2 Attacks invece di 1 con il suo Arkanaut Cutter.

ABILITÀ

Cacciatori di Gloria: aggiungi 1 ai tiri per colpire di qualunque modello di quest'unità se in questa fase il bersaglio di tutti gli attacchi dell'unità è un **HERO** o un **MONSTER**.



BASE ZANDRI DUST

SHADE SERAPHIM SEPIA

LAYER USHABTI BONE

LAYER SCREAMING SKULL

BASE SCREAMER PINK

SHADE NULN OIL

LAYER PINK HORROR

LAYER USHABTI BONE

KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, KHARADRON OVERLORDS, SKYFARER, ARKANAUT COMPANY