



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

IRONJAWZ

ORRUK ARDBOYS

STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHRITTE • FASI

1 - 5



Explanation of symbols • Explication des symboles • Explicación de símbolos • Erläuterung der symbole • Legenda dei simboli



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti

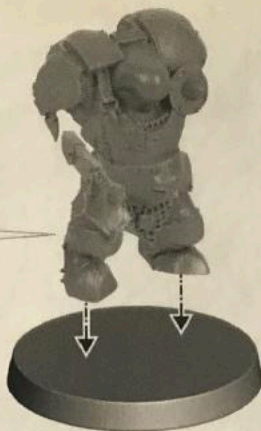


- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo

READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR • LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO

- Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- Prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

1 x15



2 ARDBOY BOSS

x1



1



3 STANDARD BEARER

x1

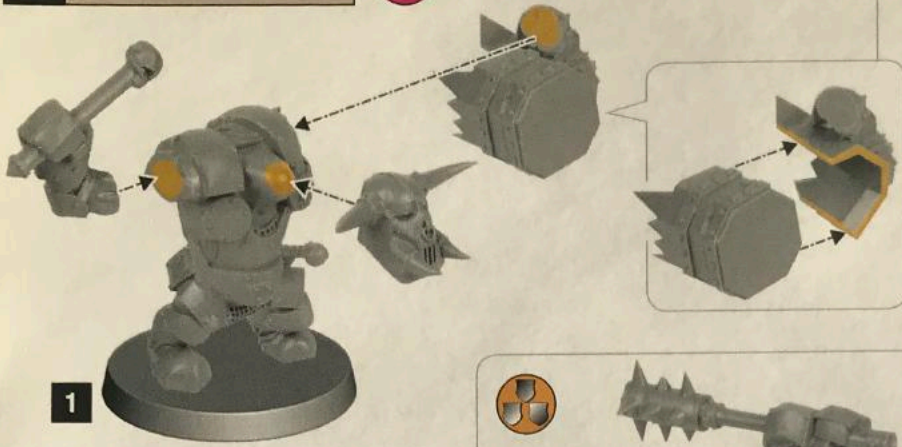


1



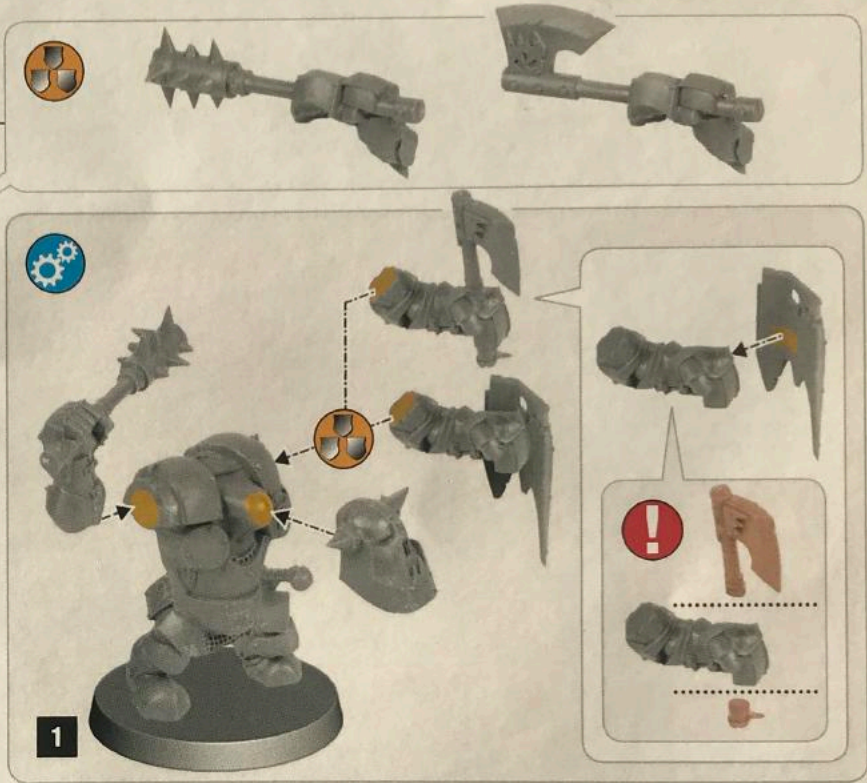
4 WAAAGH! DRUMMER

x1

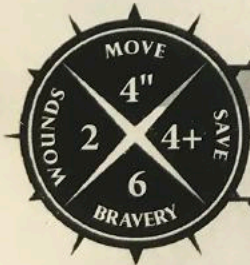


5 ORRUK ARDBOYS

x12



ORRUK ARDBOYS



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Orruk-forged Choppa or Smasha	1"	2	4+	3+	-	1
Orruk-forged Choppas and Smashas	1"	3	4+	3+	-	1
Orruk-forged Big Choppa	1"	2	4+	3+	-1	1

DESCRIPTION

A unit of Ardboys has 10 or more models. Each unit is armed with an array of weapons; some of the boys carry Orruk-forged Choppas and Smashas, while others wield Orruk-forged Big Choppas. Some of the boys may instead carry a single Orruk-forged Choppa or Smasha and an Orruk-forged Shield.

ARDBOY BOSS

The leader of this unit is an Ardboy Boss. Add 1 to all of their hit rolls.

WAAAGH! DRUMMER

Models in this unit may be Waaagh! Drummers. Add 2 to charge rolls for a unit that includes any Waaagh! Drummers.

STANDARD BEARER

Models in this unit may be Standard Bearers. Standard Bearers can carry either an Orruk Banner or an Icon of Gork.

ABILITIES

Orruk Banner: You can add 2 to the Bravery of all models in a unit that includes any Orruk Banners, as long as the enemy are within 3" of the unit.

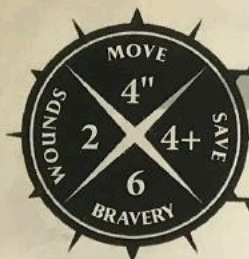
Icon of Gork: If a model flees from a unit that includes any of these Icons, roll a dice; on a 6 the Standard Bearer thumps the cowardly orruk – they return to the fight and don't flee.

Orruk-forged Shields: Roll a dice before allocating a wound to a model with an Orruk-forged Shield. On a roll of 6 the wound is ignored.

KEYWORDS

DESTRUCTION, ORRUK, IRONJAWZ, ARDBOYS

ORRUK ARDBOYS



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Orruk-forged Choppa or Smasha	1"	2	4+	3+	-	1
Orruk-forged Choppas and Smashas	1"	3	4+	3+	-	1
Orruk-forged Big Choppa	1"	2	4+	3+	-1	1

DESCRIPTION

Une unité d'ArdbOys se compose de 10 figurines ou plus. Chaque unité est équipée d'un éventail d'armes; certains gars ont des Kikoup' & Krazeuz' de Facture Orruk (Orruk-forged Choppas and Smashas), d'autres des Gros Kikoup' de Facture Orruk (Orruk-forged Big Choppas). Certains gars ont à la place un Kikoup' ou une Krazeuz' de Facture Orruk (Orruk-forged Choppa or Smasha) et un Bouklier de Facture Orruk.

ARDBOY BOSS

Le leader de cette unité est un ArdbOy Boss. Ajoutez 1 à ses jets de touche.

TAMBOURS WAAAGH!

Des figurines de cette unité peuvent être des Tambours Waaagh! Ajoutez 2 aux jets de charge pour une unité incluant au moins un Tambour Waaagh!

PORTE-ÉTENDARDS

Des figurines de cette unité peuvent être des Porte-étendards. Un Porte-étendard peut porter soit une Bannière Orruk, soit une Icône de Gork.

APTITUDES

Bannière Orruk: Ajoutez 2 à la Bravery des figurines d'une unité incluant au moins une Bannière Orruk, à condition que l'ennemi soit à 3" ou moins de l'unité.

Icône de Gork: Si une figurine fuit d'une unité incluant au moins une de ces Icônes, jetez un dé; sur 6, le Porte-étendard savate le lâche – il retourne au combat et ne fuit pas.

Boukliers de Facture Orruk: Jetez un dé avant d'allouer une blessure à une figurine avec Bouklier de Facture Orruk. Sur un jet de 6, la blessure est ignorée.

DESCRIPCIÓN

Una unidad de ArdbOys tiene 10 o más miniaturas. Cada unidad está armada con gran variedad de armas; algunos boyz usan Rebanadoraz y Machakaz de forja Orruk (Orruk-forged Choppas and Smashas), mientras otros portan Grandez rebanadoraz de forja Orruk (Orruk-forged Big Choppas). Algunos pueden llevar una Rebanadora o una Machaka de forja Orruk y un Escudo de forja Orruk.

ARDBOY BOSS

El líder de esta unidad es un ArdbOy Boss. Suma 1 a todas sus tiradas para golpear.

WAAAGH! DRUMMER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Waaagh! Drummers. Suma 2 a las tiradas de carga de una unidad que incluya algún Waaagh! Drummer.

STANDARD BEARER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Standard Bearers. Los Standard Bearers pueden llevar Estandartes Orruk o un Icono de Gork.

HABILIDADES

Escudos de forja Orruk: Tira un dado antes de colocar una herida en una miniatura con un escudo de forja Orruk. Con un resultado de 6 se ignora la herida.

Estandarte Orruk: Puedes añadir 2 a la Bravery de todas las miniatura de una unidad que incluya un Estandarte Orruk, siempre que el enemigo esté a 3" o menos de la unidad.

Icono de Gork: Si una miniatura huye de una unidad que incluye uno de estos Iconos, tira un dado. Con un 6 el Standard Bearer golpea al orruk cobarde, que regresa a la lucha y no huye.

BESCHREIBUNG

Eine Einheit ArdbOys besteht aus 10 oder mehr Modellen. Jede Einheit ist mit einer Vielzahl von Waffen ausgestattet. Einige der Boys tragen Orruk-forged Choppas und Smashas, während andere Orruk-forged Big Choppas tragen. Einige der Boys tragen vielleicht stattdessen einen einzelnen Orruk-forged Choppa or Smasha und einen Orrukgeschmiedeten Schild.

ARDBOY BOSS

Der Anführer dieser Einheit ist ein ArdbOy Boss. Addiere 1 zu all seinen Trefferwürfen.

WAAAGH-TROMMLER

Modelle in dieser Einheit dürfen Waaagh-Trommler sein. Du darfst 2 zu den Angriffswürfen einer Einheit addieren, die Waaagh-Trommler enthält.

STANDARTENTRÄGER

Modelle in dieser Einheit dürfen Standartenträger sein. Standartenträger dürfen entweder ein Orruk-Banner oder eine Ikone des Gork tragen.

FÄHIGKEITEN

Orruk-Banner: Du kannst 2 zum Bravery-Wert aller Modelle in einer Einheit addieren, die Orruk-Banner enthält, solange sich der Feind innerhalb von 3" um die Einheit befindet.

Ikone des Gork: Wenn ein Modell aus einer Einheit, die mindestens eine solche Ikone enthält, flieht, wirst du einen Würfel. Bei einer 6 haut der Standartenträger dem feigen Orruk eine rein – er kehrt dann in den Kampf zurück und flieht nicht.

Orrukgeschmiedete Schilde: Wirf einen Würfel, bevor du einem Modell mit einem Orrukgeschmiedeten Schild eine Verwundung zuteilst. Bei einem Wurf Ergebnis von 6 wird die Verwundung ignoriert.

DESCRIZIONE

Un'unità di ArdbOys è formata da 10 o più modelli. Ogni unità è dotata di una gamma di armi; alcuni boys portano Orruk-forged Choppas and Smashas, mentre altri brandiscono Orruk-forged Big Choppas. Altri ancora possono invece avere un singolo Orruk-forged Choppa or Smasha e un Orruk-forged Shield.

ARDBOY BOSS

Il leader di questa unità è l'ArdbOy Boss. Aggiungi 1 a tutti i suoi tiri per colpire.

WAAAGH! DRUMMER

I modelli di questa unità possono essere Waaagh! Drummers. Aggiungi 2 ai tiri per caricare di un'unità che include Waaagh! Drummers.

STANDARD BEARER

I modelli di questa unità possono essere Standard Bearers. Gli Standard Bearers possono portare un Orruk Banner o una Icon of Gork.

ABILITÀ

Orruk Banner: puoi aggiungere 2 alla Bravery di tutti i modelli di un'unità che include Orruk Banners, fintanto che il nemico si trova entro 3" da essa.

Icon of Gork: se un modello fugge da un'unità che include Icons of Gork tira un dado; con 6 lo Standard Bearer malmena l'orkuk codardo; esso ritorna in combattimento e non fugge.

Orruk-forged Shields: tira un dado prima di assegnare una ferita ad un modello con un Orruk-forged Shield. Con 6 la ferita viene ignorata.