



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

WARHAMMER
40,000

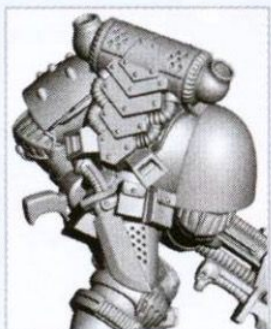
IMPERIAL

SPACE MARINE 2016™



ADEPTUS ASTARTES

IMPERIAL SPACE MARINE 2016



- ! READ THIS FIRST:** Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- ! À LIRE EN PREMIER :** Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- ! LEER ANTES DE MONTAR:** Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- ! LIES DIES ZUERST:** Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- ! LEGGI PRIMA QUESTO:** prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.



Choice of parts
 Choix d'éléments
 Modelos de componentes
 Auswahl an Teilen
 Scelta di componenti



Stage complete
 Étape terminée
 Paso completado
 Schritt abgeschlossen
 Fase completa



Detail view
 Vue détaillée
 Vista detallada
 Alternative Ansicht
 Visuale del dettaglio

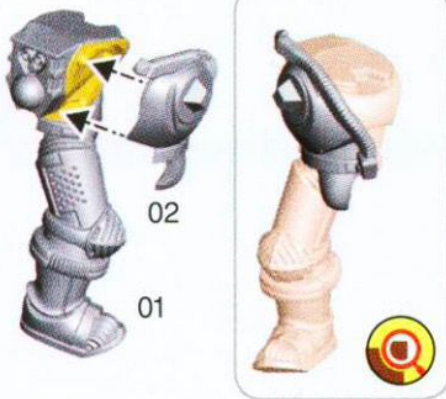


Rotate part
 Faire pivoter
 Girar la pieza
 Teil drehen
 Ruota il componente

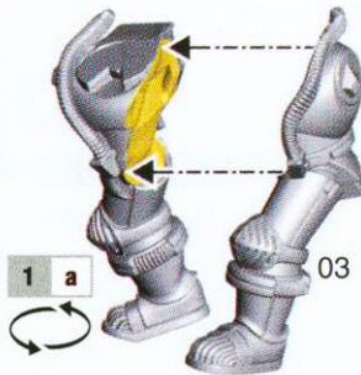


Dry fit stage before gluing
 Tester avant de coller
 Comprobar el encaje antes de pegar
 Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
 Prova a secco prima di incollare

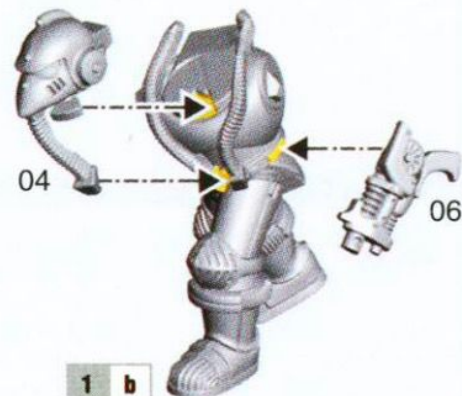
1 a



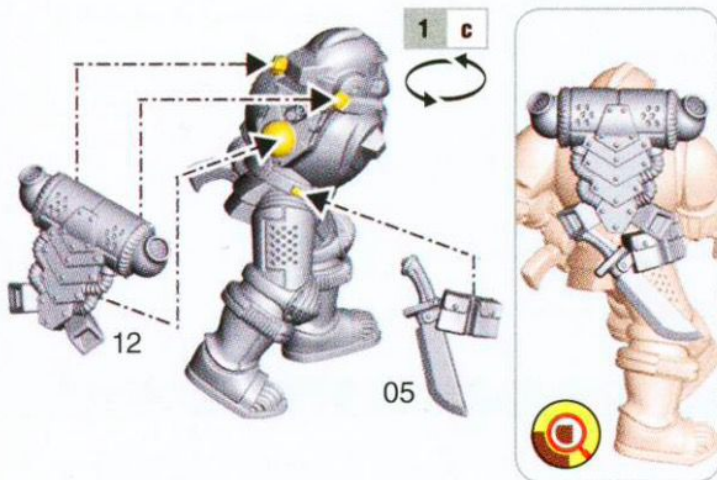
1 b



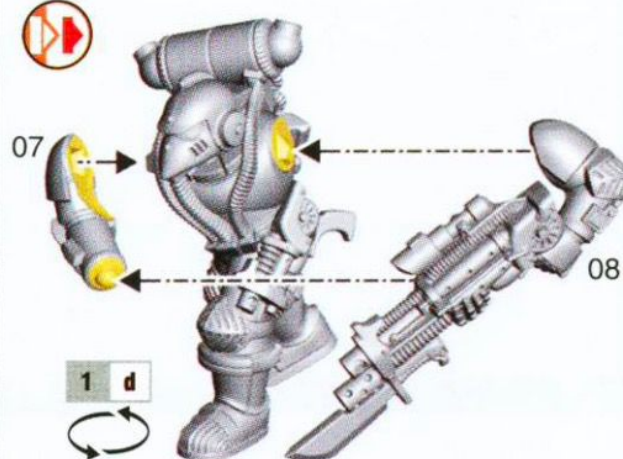
1 c



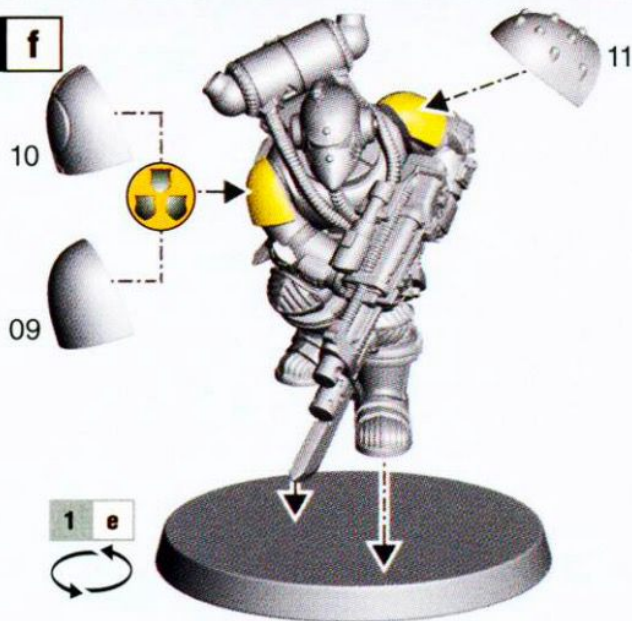
1 d



1 e



1 f



One Space Marine in your army can be replaced with the Imperial Space Marine at no additional points cost

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Unit Type
Imperial Space Marine	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	Infantry (Unique)

WARGEAR

- Disintegration combi-gun
- Disintegration pistol
- Close combat weapon
- Frag grenades
- Krak grenades

Disintegration Combi-gun

These deadly combi-weapons are relics from the Dark Age of Technology. Whilst the main bolter weapon fires salvos of mass-reactive bolts, it is the gun's secondary weapon that is most feared, for it can reduce a target to atoms in the blink of an eye.

The Imperial Space Marine can choose to fire either the main boltgun or the disintegration gun secondary weapon. You cannot fire both in the same turn. Note that unlike other combi-weapons, the secondary weapon can be fired more than once during the battle.

Main Weapon

	Range	S	AP	Type
Bolter	24"	4	5	Rapid Fire

Secondary Weapon

	Range	S	AP	Type
Disintegration gun	18"	5	2	Rapid Fire, Gets Hot, Instant Death

SPECIAL RULES

- And They Shall Know No Fear
- Chapter Tactics (see *Codex: Space Marines*)
- Combat Squads (see *Codex: Space Marines*)

Disintegration Pistol

The design of these dangerous sidearms has long since been lost, and the few that remain are revered beyond measure.

	Range	S	AP	Type
	9"	5	2	Pistol, Gets Hot, Instant Death

1 Space Marine de votre armée peut être remplacé gratuitement par l'Imperial Space Marine.

	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv	Type d'Unité
Imperial Space Marine	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	Infanterie (Unique)

ÉQUIPEMENT

- Combi-désintégrateur
- Pistolet désintégrateur
- Arme de corps à corps
- Grenades Frag
- Grenades Krak

Combi-désintégrateur

Ces redoutables armes combinées sont des reliques du Moyen-Âge Technologique. Même si le bolter principal tire des salves d'obus à réaction de masse, c'est l'arme secondaire qui est la plus crainte, car elle peut atomiser la cible en un clin d'œil.

L'Imperial Space Marine peut faire feu soit avec le bolter principal, soit avec le fusil désintégrateur secondaire. On ne peut pas tirer avec les deux dans le même tour. Notez que contrairement aux autres armes combinées, cette arme secondaire peut faire feu plus d'une fois au cours d'une même bataille.

Arme Principale

	Portée	F	PA	Type
Bolter	24"	4	5	Tir Rapide

Arme Secondaire

	Portée	F	PA	Type
Fusil désintégrateur	18"	5	2	Tir Rapide, Surchauffe, Mort Instantanée

SPÉCIALES

- Et Ils Ne Connaîtront Pas La Peur
- Tactiques de Chapitre (voir *Codex: Space Marines*)
- Escouades de Combat (voir *Codex: Space Marines*)

Pistolet Désintégrateur

Le principe de fonctionnement de cette dangereuse arme de poing est perdu depuis longtemps, et les rares exemplaires qui subsistent font l'objet d'une vénération immodérée.

	Portée	F	PA	Type
	9"	5	2	Pistolet, Surchauffe, Mort Instantanée

Puedes reemplazar un Space Marine de tu ejército por el Imperial Space Marine sin coste en puntos adicional.

	HA	HP	F	R	H	I	A	L	S	Tipo de unidad
Imperial Space Marine	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	Infantería (Único)

EQUIPAGGIAMENTO

- Combiarma desintegradora
- Pistola desintegradora
- Arma cuerpo a cuerpo
- Granadas frag.
- Granadas perforantes

Combiarma desintegradora

Estas letales combiarmas son reliquias de la Era Oscura de la Tecnología. El bóter primario dispara ráfagas de proyectiles explosivos, pero el arma secundaria es la más temida, ya que puede reducir a átomos al blanco en un abrir y cerrar de ojos.

El Imperial Space Marine puede elegir disparar el bóter primario o el arma secundaria desintegradora. No puedes usar ambas el mismo turno. Ten en cuenta que, a diferencia de otras combiarmas, esta arma secundaria puede dispararse más de una vez durante la batalla.

REGLAS ESPECIALES

- Escuadras de combate (ver Codex: Space Marines)
- Tácticas de Capítulo (ver Codex: Space Marines)
- Y no conocerán el miedo

Arma primaria

	Alcance	F	FP	Tipo
Bóter	24"	4	5	Fuego rápido

Arma secundaria

	Alcance	F	FP	Tipo
Rifle desintegrador	18"	5	2	Fuego rápido, Muerte instantánea, Se Calienta

Pistola desintegradora

Le principe de fonctionnement de cette dangereuse
Hace ya mucho tiempo que se perdió el diseño de estas mortíferas armas de mano, y las pocas que se conservan tienen un valor incalculable.

	Alcance	F	FP	Tipo
	9"	5	2	Pistola, Muerte instantánea, Se Calienta

Uno Space Marine della tua armata può essere sostituito con l'Imperial Space Marine per nessun costo in punti addizionale.

	AC	AB	Fo	R	Fe	I	A	D	TA	Tipo di unità
Imperial Space Marine	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	Fanteria (Unico)

EQUIPAGGIAMENTO

- Combifucile Disintegration
- Pistola Disintegration
- Arma da combattimento
- Granate a frammentazione
- Granate perforanti

Combifucile Disintegration

Queste letali combiarmi sono reliquie dell'Oscura Era della Tecnologia. Mentre il fucile requiem principale spara salve di proiettili a reazione di massa, è l'arma secondaria la più temuta, poiché può ridurre in atomi il bersaglio in un batter d'occhio.

L'Imperial Space Marine può scegliere di sparare con il fucile requiem principale o con l'arma secondaria Disintegration. Non puoi sparare con entrambe nello stesso turno. Nota che a differenza delle altre combiarmi l'arma secondaria può essere usata più di una volta nel corso della battaglia.

REGOLE SPECIALI

- Ed Essi Non Conosceranno la Paura
- Tattiche Capitolari (vedi Codex: Space Marines)
- Squadre da Combattimento (vedi Codex: Space Marines)

Arma principale

	Gittata	Fo	VP	Tipo
Fucile requiem	24"	4	5	Cadenza Rapida

Arma secondaria

	Gittata	Fo	VP	Tipo
Fucile Disintegration	18"	5	2	Cadenza Rapida, Surriscaldamento, Morte Immediata

Pistola Disintegration

Il design di queste pericolose armi è perduto da tempo e le poche che rimangono sono immensamente riverite.

	Gittata	Fo	VP	Tipo
	9"	5	2	Pistola, Surriscaldamento, Morte Immediata

Du darfst einen einzigen Space Marine in deiner Armee ohne zusätzliche Punktkosten durch den Imperial Space Marine ersetzen.

	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	RW	Einheitentyp
Imperial Space Marine	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	Infanterie (Einzigartig)

AUSRÜSTUNG

- Desintegrations-Kombibolter
- Desintegrationspistole
- Handwaffe
- Fragmentgranaten
- Sprenggranaten

Desintegrations-Kombibolter

Diese tödlichen Kombiwaffen sind Relikte aus dem Dunklen Zeitalter der Technologie. Die Hauptwaffe, ein Bolter, verschießt tödliche Salven massereaktiver Geschosse, doch es ist die Sekundärwaffe, die am meisten gefürchtet wird, denn sie kann ein Ziel innerhalb eines Augenblicks atomisieren.

Der Imperial Space Marine kann sich entscheiden, entweder die Hauptwaffe, einen Bolter, oder die Sekundärwaffe abzufeuern, einen Desintegrationsstrahler. Du kannst nicht beide Waffen im selben Zug abfeuern. Beachte, dass die Sekundärwaffe mehr als einmal pro Schlacht abgefeuert werden kann, anders als bei anderen Kombiwaffen.

SONDERREGELN

- Die keine Furcht kennen
- Kampftrupps (Siehe Codex: Space Marines)
- Ordenstaktiken (Siehe Codex: Space Marines)

Hauptwaffe

	Reichw.	S	DS	Typ
Bolter	24 Zoll	4	5	Schnellfeuer

Sekundärwaffe

	Reichw.	S	DS	Typ
Desintegrationsstrahler	18 Zoll	5	2	Schnellfeuer, Sofort ausschalten, Überhitzen

Desintegrationspistole

Das Design dieser gefährlichen Feuerwaffe ist seit langer Zeit verloren, und die wenigen Exemplare davon, die überdauert haben, werden über alle Maßen verehrt.

	Reichw.	S	DS	Typ
	9 Zoll	5	2	Pistole, Sofort ausschalten, Überhitzen

DISINTEGRATION
COMBI-GUN



DISINTEGRATION
PISTOL



RULES INCLUDED

CITADEL SUGGESTED PAINT SCHEME	BLUE ARMOUR		RED ARMOUR	
	BASE	KANTOR BLUE™	BASE	KHORNE RED™
	SHADE	NULN OIL™	SHADE	NULN OIL™
LAYER	TEMPLE GUARD BLUE™	LAYER	WILD RIDER RED™	



CRIMSON
FISTS



The original Imperial Space
Marine (not included)



In 1985, Games Workshop released the first ever Imperial Space Marine. This box contains a modern-day interpretation of this classic miniature.

Assembly and painting required.



Manufactured
in the UK and
distributed by:

**GAMES
WORKSHOP®**

NG7 2WS, UK

© Copyright Games Workshop Limited 2016. Citadel, Games Workshop, GW and Warhammer 40,000 are ® and all associated logos, names, races, vehicles, weapons and characters are either ® or TM and/or © Games Workshop Limited.

48-48

99 12 01 01 000



games-workshop.com