



Free Downloads of Build Instructions,  
Assembly Booklets & How To Guides

**BuildInstructions.com**



# START COLLECTING!

## KHARADRON OVERLORDS





# **• READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR** **• LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO**

## • BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY.

A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

## • AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET.

Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

## • POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS

MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

## • VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM

DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

## • PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO.

Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

## **• EXPLANATION OF SYMBOLS • EXPLICATION DES SYMBOLES** **• EXPLICACIÓN DE SÍMBOLOS • ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE** **• LEGENDA DEI SIMBOLI**



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa

16+



- Citadel plastic glue
- Colle plastique Citadel
- Pegamento para plástico
- Citadel-Kunststoffkleber
- Colla per plastica Citadel



- Citadel fine detail cutters
- Pinces de précision Citadel
- Tenazas Citadel
- Citadel-Seitschneider
- Tronchesine di precisione Citadel



- Citadel mouldline remover
- Ébarboir Citadel
- Herramienta para rebabas Citadel
- Gussgratentferner
- Attrezzo per ripulire Citadel





CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD

CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER · ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR

WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST · SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

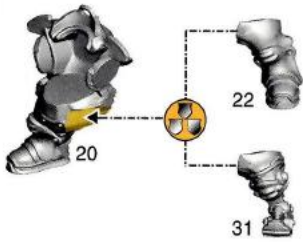
## 1 GUNNERY SERGEANT



## 2 THUNDERER A



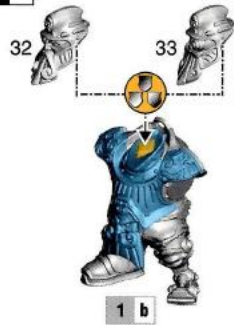
### 1 a GUNNERY SERGEANT



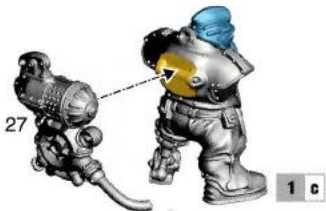
### 1 b



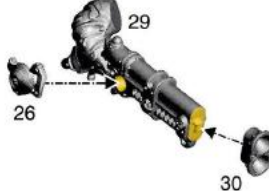
### 1 c



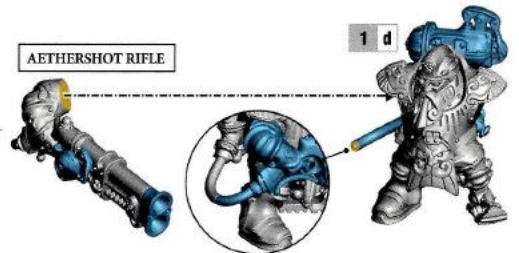
### 1 d



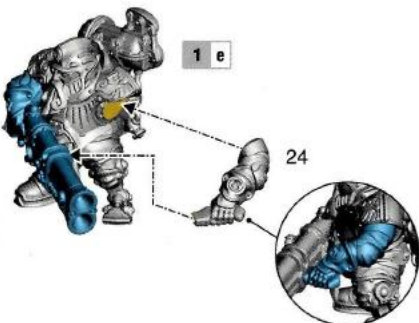
### 1 e



AETHERSHOT RIFLE



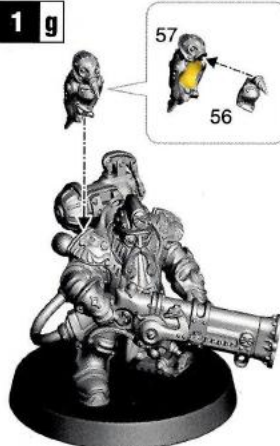
### 1 f



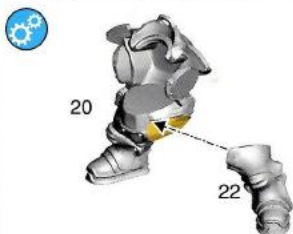
### 1 g



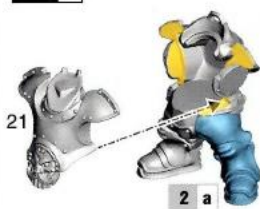
### 1 g



## 2 a THUNDERER A



## 2 b



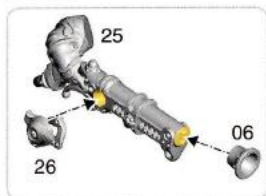
## 2 c



## 2 d

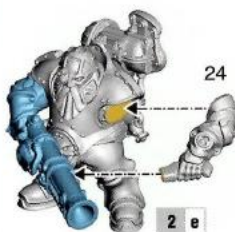


## 2 e



AETHERSHOT RIFLE

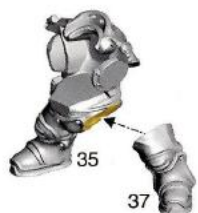
## 2 f



## 2 g



## 3 a HONOUR BEARER



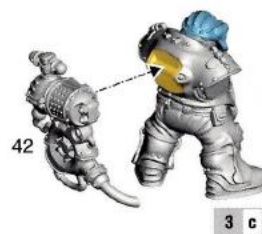
## 3 b



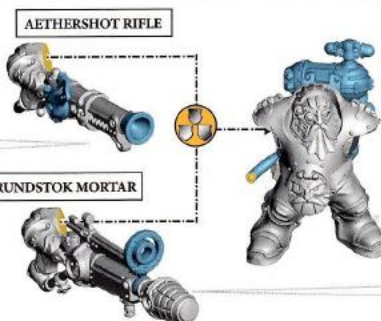
## 3 c



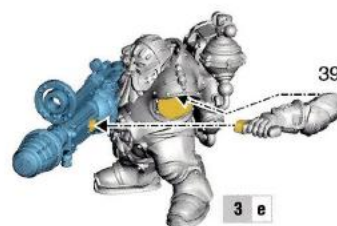
## 3 d



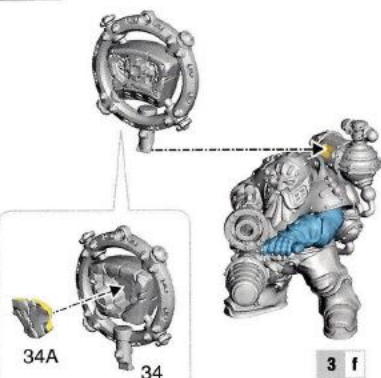
## 3 e



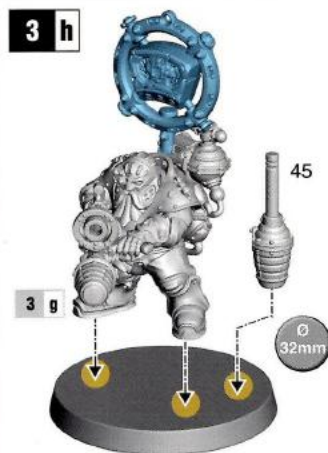
## 3 f



## 3 g

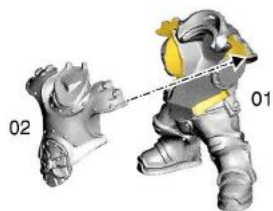


## 3 h





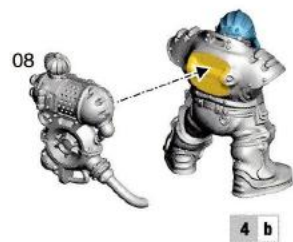
**4 a** THUNDERER 1



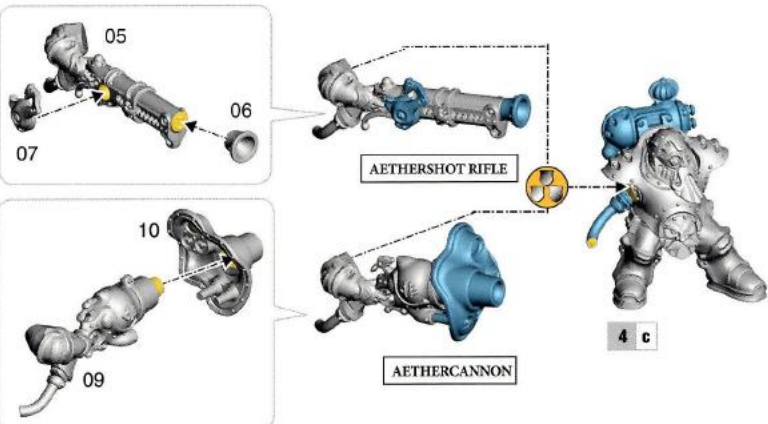
**4 b**



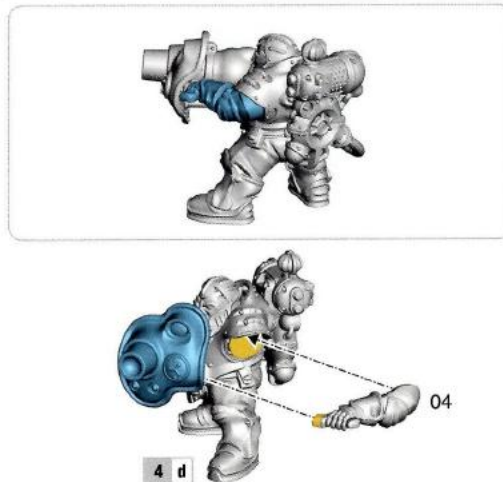
**4 c**



**4 d**



**4 e**



**4 f**



**5 a** THUNDERER 2



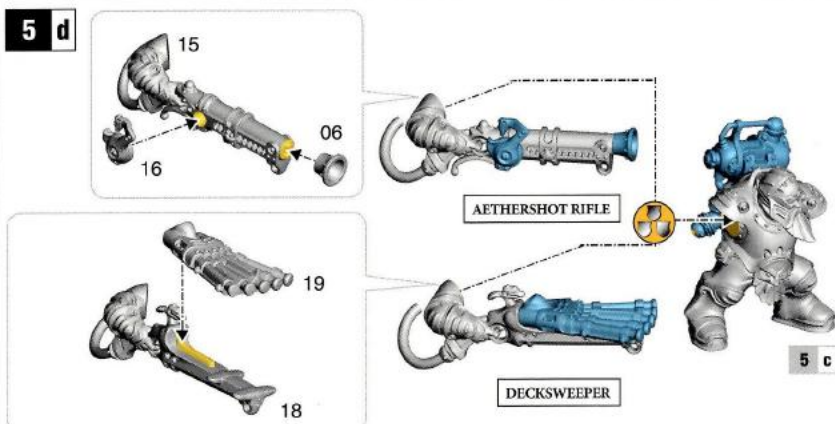
**5 b**



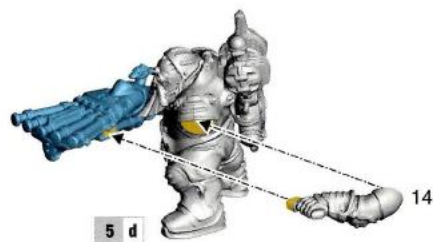
**5 c**



**5 d**



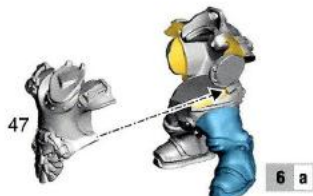
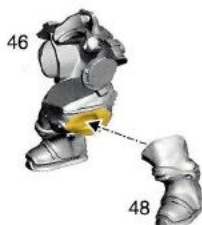
**5 e**



Ø  
32mm



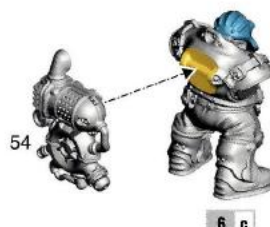
6 b



6 C



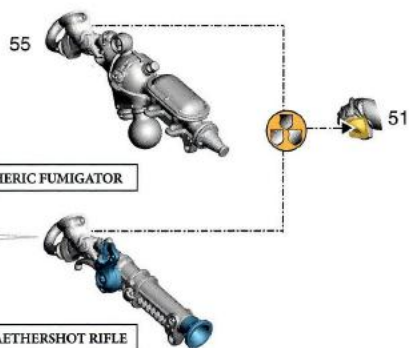
6 d



6 e



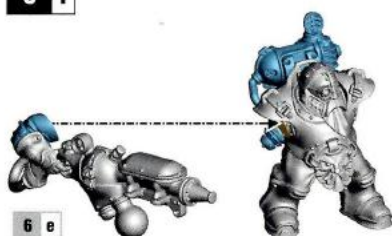
AETHERIC FUMIGATOR



### AETHERSHOT RIFLE



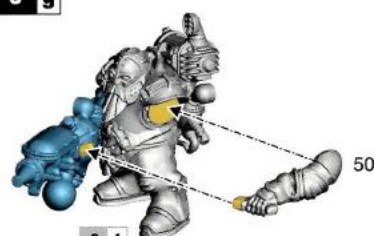
6 f



6 d



6 g



6 f

6 h





# GRUNDSTOK THUNDERERS



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Aethershot Rifle	18"	2	3+	4+	-1	1
Aetheric Fumigator	9"	D3	3+	2+	-1	1
Decksweeper	12"	D6	4+	4+	-1	1
Aethercannon	12"	1	4+	2+	-2	D3
Grundstok Mortar	12"	1	4+	3+	-	D3
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Gun Butt	1"	1	4+	5+	-	1

## DESCRIPTION

A unit of Grundstok Thunderers has 5 or more models. Each Grundstok Thunderer is armed with an Aethershot Rifle. For every 5 models in the unit, one Grundstok Thunderer can instead be armed with an Aetheric Fumigator, another Grundstok Thunderer can instead be armed with a Decksweeper, another Grundstok Thunderer can instead be armed with an Aethercannon and another Grundstok Thunderer can instead be armed with a Grundstok Mortar. If any enemies survive their devastating fusillades, they resort to bashing in skulls with their Gun Butts.

## GUNNERY SERGEANT

The leader of this unit is the Gunnery Sergeant. A Gunnery Sergeant makes 4 attacks rather than 2 with an Aethershot Rifle.

## HONOUR BEARER

Models in this unit can be Honour Bearers. You can re-roll battleshock tests for a unit of Grundstok Thunderers that includes any Honour Bearers.

## ABILITIES

**Drillbill:** A unit of Grundstok Thunderers can be accompanied by an aethermatic bird known as a Drillbill, which perches upon the shoulder of one of the duardin. When the unit is threatened, the Drillbill whirrs to life, pecking at the enemy's vulnerable spots. If any enemy unit ends its charge within 1" of a unit with a Drillbill, roll a dice. On a 2 or more the unit suffers a mortal wound.

**Keep Your Distance:** When this unit is chosen to make attacks in the combat phase, they can instead retreat, making a move (including running if you wish) as if it were their movement phase. They may not embark as part of this move.

**Choking Fog:** Enemy models that end their charge within 2" of any models with an Aetheric Fumigator reduce the Attacks characteristics of all of their weapons by 1, to a minimum of 1, until the end of the subsequent combat phase.

**Pin Them, Shred Them:** If a model with a Grundstok Mortar causes any unsaved wounds on an enemy unit in the shooting phase, until the end of the phase you can re-roll the dice for the number of shots fired by any models with Decksweepers in the same unit if they target that enemy unit.

**Finish Them:** If any models with Decksweepers cause any unsaved wounds on an enemy unit in the shooting phase, until the end of the phase you can re-roll the hit rolls and damage rolls for any models with Aethercannons in the same unit if they target that enemy unit.

## DESCRIPTION

Une unité de Grundstok Thunderers se compose de 5 figurines ou plus. Chaque Grundstok Thunderer est armé d'un Fusil à Munitions Éthériques (Aethershot Rifle). Par tranche complète de 5 figurines dans l'unité, un Grundstok Thunderer peut à la place être armé d'un Fumigateur Éthérique (Aetheric Fumigator), un autre Grundstok Thunderer peut à la place être armé d'une Balayeuse (Decksweeper), un autre Grundstok Thunderer peut à la place être armé d'un Éthercanon (Aethercannon) et un autre Grundstok Thunderer peut à la place être armé d'un Mortier Grundstok (Grundstok Mortar). Si l'ennemi survit à leurs fusillades dévastatrices, ils se résolvent à fendre des crânes avec les Crosses (Gun Butts) de leurs armes.

## GUNNERY SERGEANT

Le leader de cette unité est appelé Gunnery Sergeant. Il effectue 4 Attacks au lieu de 2 avec un Fusil à Munitions Éthériques.

## PORTE-HONNEURS

Des figurines de cette unité peuvent être des Porte-honneurs. Vous pouvez relancer les tests de déroute pour une unité de Grundstok Thunderers qui inclut au moins un Porte-honneur.

## APTITUDES

**Drillbill:** Une unité de Grundstok Thunderers peut être accompagnée par un Drillbill, un oiseau éthermatique qui se pose sur l'épaule d'un des duardins. Lorsque l'unité est menacée, le Drillbill s'anime en vrombissant, et va picorer les points faibles de l'ennemi. Si une unité ennemie finit sa charge à 1" ou moins d'une unité avec un Drillbill, jetez un dé. Sur 2 ou plus, l'unité en charge subit une blessure mortelle.

**Gardez Vos Distances:** Lorsque cette unité est choisie pour attaquer à la phase de combat, elle peut se replier à la place; elle effectue alors un mouvement (et peut même courir si vous le souhaitez) comme s'il s'agissait de la phase de mouvement. Toutefois, ce mouvement ne lui permet pas d'embarquer.

**Fumée Suffocante:** Les figurines ennemies qui terminent leur charge à 2" ou moins d'au moins une figurine avec un Fumigateur Éthérique réduisent de 1 la caractéristique d'Attacks de toutes leurs armes, jusqu'à un minimum de 1, jusqu'à la fin de la phase de combat subséquente.

**Clouez-les au Sol et Trouez-leur la Peau:** Si une figurine avec un Mortier Grundstok inflige au moins une blessure non sauvegardée à une unité ennemie pendant la phase de tir, alors jusqu'à la fin de la phase, vous pouvez relancer le dé pour le nombre de tirs effectués par les figurines avec Balayeuse de la même unité si elles ciblent cette unité ennemie.

**Finissez-les:** Si au moins une figurine avec une Balayeuse inflige au moins une blessure non sauvegardée à une unité ennemie pendant la phase de tir, alors jusqu'à la fin de la phase, vous pouvez relancer les jets de touche et de dégât pour les figurines avec Éthercanon de la même unité si elles ciblent cette unité ennemie.

## DESCRIPCIÓN

Una unidad de Grundstok Thunderers tiene 5 miniaturas o más. Cada Grundstok Thunderer está armado con un rifle tiroaetéreo (Aethershot Rifle). Por cada 5 miniaturas en la unidad, un Grundstok Thunderer puede armarse con un fumigador aétrico (Aetheric Fumigator) en lugar del rifle, otro Grundstok Thunderer puede armarse con un barrecubiertas (Decksweeper) en lugar del rifle, otro Grundstok Thunderer puede armarse con un cañón de aeter (Aethercannon) en lugar del rifle, y otro Grundstok Thunderer puede armarse con un mortero Grundstok (Grundstok Mortar) en lugar del rifle. En caso de que algún enemigo sobreviva a sus letales andanadas, no tendrán reparos en aplastarle la cabeza con las culatas de sus armas (Gun Butts).

## GUNNERY SERGEANT

El líder de esta unidad es un Gunnery Sergeant. El Gunnery Sergeant hace 4 ataques en vez de 2 con el rifle tiroaetéreo.

## HONOUR BEARER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Honour Bearers. Puedes repetir los chequeos de acobardamiento de una unidad de Grundstok Thunderers que incluya algún Honour Bearer.

## HABILIDADES

**Drillbill.** Una unidad de Grundstok Thunderers puede ir acompañada de un pájaro aetermático conocido como Drillbill, que se posará en el hombro de uno de los duardin. Cuando la unidad se ve amenazada, el Drillbill chirría y cobra vida, lanzándose a picotear los puntos débiles del enemigo. Si una unidad enemiga acaba su carga a 1" o menos de una unidad con Drillbill, tira un dado; con un 2 o más, la unidad sufre una herida mortal.

**Mantened la distancia.** Cuando elijas a esta unidad para atacar en la fase de combate, en lugar de ello puedes hacer que se retire, en cuyo caso moverá como si fuera su fase de movimiento (puede correr, si lo deseas). No pueden embarcar durante este movimiento.

**Atmósfera sofocante.** Las miniaturas enemigas que acaben su carga a 2" o menos de alguna miniatura con un fumigador aetermático reducen en 1 el atributo Attacks de todas sus armas (hasta un mínimo de 1), hasta el final de la fase de combate subsiguiente.

**Bombardeados y acribillados.** Si una miniatura con mortero Grundstok inflige alguna herida no salvada a una unidad enemiga en la fase de disparo, hasta el final de la fase puedes repetir la tirada para determinar el número de disparos que efectúan las miniaturas de su unidad armadas con barrecubiertas si tienen como objetivo a esa misma unidad enemiga.

**Rematados.** Si una miniatura con barrecubiertas inflige alguna herida no salvada a una unidad enemiga en la fase de disparo, hasta el final de la fase puedes repetir las tiradas para golpear y las tiradas de daño de las miniaturas de su unidad armadas con cañones de aeter si tienen como objetivo a esa misma unidad enemiga.

## KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, KHARADRON OVERLORDS, SKYFARER, GRUNDSTOK THUNDERERS



# GRUNDSTOK THUNDERERS

## BESCHREIBUNG

Eine Einheit Grundstok Thunderers besteht aus 5 oder mehr Modellen. Jeder Grundstok Thunderer ist mit einem Aethershot Rifle bewaffnet. Für je 5 Modelle in der Einheit darf ein Grundstok Thunderer stattdessen mit einem Aetheric Fumigator, ein anderer Grundstok Thunderer stattdessen mit einem Decksweeper, ein anderer Grundstok Thunderer stattdessen mit einer Aethercannon und ein anderer Grundstok Thunderer stattdessen mit einem Grundstok Mortar bewaffnet sein. Wenn Feinde das verheerende Feuer überleben sollten, können die Thunderers ihnen immer noch mit Gun Butts den Schädel einschlagen.

## GUNNERY SERGEANT

Der Anführer dieser Einheit ist ein Gunnery Sergeant. Der Gunnery Sergeant führt mit einem Aethershot Rifle 4 Attacken durch statt 2.

## DESCRIZIONE

Un'unità di Grundstok Thunderers include 5 o più modelli. Ogni Grundstok Thunderer è armato con un Aethershot Rifle. Ogni 5 modelli nell'unità un Grundstok Thunderer può invece essere armato con un Aetheric Fumigator, un altro con un Decksweeper, un altro ancora con un Aethercannon e un altro ancora con un Grundstok Mortar. Se qualche nemico sopravvive alla loro tempesta di proiettili, possono sempre spaccargli il cranio con i Gun Butts.

## GUNNERY SERGEANT

Il leader di questa unità è il Gunnery Sergeant. Un Gunnery Sergeant effettua 4 attacchi anziché 2 con l'Aethershot Rifle.

## EHRENZEICHENTRÄGER

Modelle in dieser Einheit dürfen Ehrenzeichenträger sein. Für eine Einheit Grundstok Thunderers, die Ehrenzeichenträger enthält, darfst du Kampfschocktests wiederholen.

## FÄHIGKEITEN

**Bohrschnabel:** Eine Einheit Grundstok Thunderers kann von einem aethermatischen Vogel begleitet werden, der Bohrschnabel genannt wird. Dieser hockt auf der Schulter eines Duardin, und wenn die Einheit bedroht wird, erwacht er surrend zum Leben und pickt mit dem Schnabel nach den verwundbaren Stellen des Feindes. Wenn eine feindliche Einheit ihre Angriffsbewegung innerhalb von 1" um eine Einheit mit Bohrschnabel beendet, wirf einen Würfel. Bei 2 oder mehr erleidet die feindliche Einheit eine tödliche Verwundung.

**Abstand halten:** Wenn diese Einheit in der Nahkampfphase gewählt wird, um zu attackieren, kann sie sich stattdessen zurückziehen. Dabei bewegt sie sich wie in ihrer Bewegungsphase (und darf auch rennen, falls du möchtest). Diese Bewegung darf nicht benutzt werden, um an Bord zu gehen.

## HONOUR BEARER

I modelli di questa unità possono essere Honour Bearers. Puoi ripetere i test di shock effettuati da un'unità di Grundstok Thunderers che include uno o più Honour Bearers.

## ABILITÀ

**Drillbill:** un'unità di Grundstok Thunderers può essere accompagnata da un uccello etermatico conosciuto come Drillbill che si appollaia sulla spalla di uno dei duardin. Quando l'unità è sotto attacco, il Drillbill prende vita e becca i punti vulnerabili del nemico. Se qualsiasi unità nemica termina la carica entro 1" da un'unità con un Drillbill, tira un dado. Con 2 o più l'unità subisce una ferita mortale.

**Mantenete le Distanze:** quando quest'unità viene scelta per sferrare attacchi durante la fase di combattimento, può invece ritirarsi muovendosi come se fosse la sua fase di movimento (può anche correre se vuoi). Non può imbarcarsi come parte di questo movimento.

**Erstickender Qualm:** Feindliche Modelle, die ihre Angriffsbewegung innerhalb von 2" um ein oder mehrere Modelle mit Aetheric Fumigator beenden, verringern bis zum Ende der darauffolgenden Nahkampfphase den Attacks-Wert aller ihrer Waffen um 1, bis zu einem Minimum von 1.

**Niederhalten und in Stücke schießen:** Wenn ein Modell mit Grundstok Mortar in der Fernkampfphase bei einer feindlichen Einheit mindestens eine nicht verhinderte Verwundung verursacht, darfst du bis zum Ende der Phase den Wurf wiederholen, wenn du für Modelle mit Decksweepers in derselben Einheit, die dieselbe feindliche Einheit beschießen, die Anzahl abgegebener Schüsse ermittelst.

**Gebt ihnen den Rest:** Wenn Modelle mit Decksweepers in der Fernkampfphase bei einer feindlichen Einheit mindestens eine nicht verhinderte Verwundung verursachen, darfst du bis zum Ende der Phase Treffer- und Schadenswürfe für Modelle in derselben Einheit wiederholen, die mit Aethercannons dieselbe feindliche Einheit beschießen.

**Fumo Soffocante:** i modelli nemici che terminano la carica entro 2" da qualsiasi modello con un Aetheric Fumigator riducono di 1 la caratteristica Attacks di tutte le loro armi, fino a un minimo di 1, fino alla fine della successiva fase di combattimento.

**Bloccatelli e Fateli a Pezzi:** se nella fase di tiro un modello con un Grundstok Mortar infligge qualsiasi ferita non salvata a un'unità nemica, fino alla fine della fase puoi ripetere il tiro per il numero di colpi sparati da qualsiasi modello con Decksweeper nella stessa unità se ha come bersaglio quell'unità nemica.

**Finiteli:** se nella fase di tiro qualsiasi modello con Decksweeper infligge qualsiasi ferita non salvata a un'unità nemica, fino alla fine della fase puoi ripetere i tiri per colpire e per i danni di qualsiasi modello con Aethercannon nella stessa unità se ha come bersaglio quell'unità nemica.