



Free Downloads of Build Instructions,  
Assembly Booklets & How To Guides

**BuildInstructions.com**



## GRAVE GUARD



**CITADEL**

© Copyright 2017, Games Workshop Ltd. All rights reserved.



993102070333



• READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR  
• LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO

- **BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY.** A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- **AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET.** Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pincettes de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- **POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS.** Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- **VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN.** Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- **PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO.** Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

• EXPLANATION OF SYMBOLS • EXPLICATION DES SYMBOLES  
• EXPLICACIÓN DE SIMBOLOS • ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE  
• LEGENDA DEI SIMBOLI



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa



- Citadel plastic glue
- Colle plastique Citadel
- Pegamento para plástico
- Citadel-Kunststoffkleber
- Colla per plastica Citadel



- Citadel fine detail cutters
- Pincettes de précision Citadel
- Tenazas Citadel
- Citadel-Seitenschneider
- Tronchesine di precisione Citadel

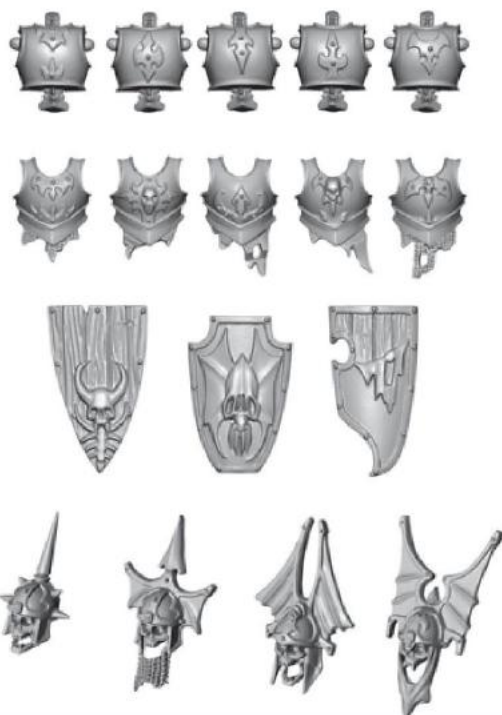
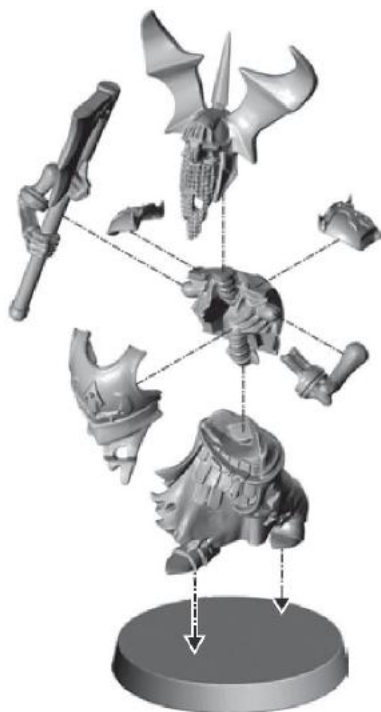


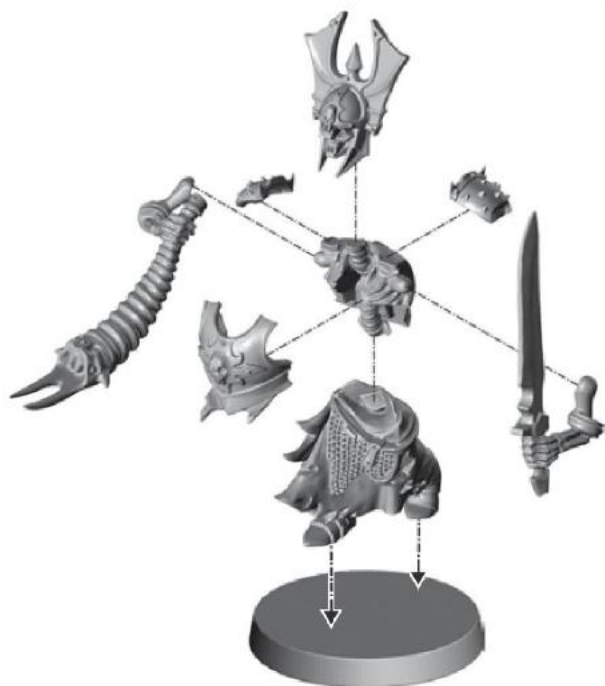
- Citadel mouldline remover
- Ébarboir Citadel
- Herramienta para rebabas Citadel
- Gussgratentferner
- Attrezzo per ripulire Citadel





- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti

**1****SENESCHAL****x1**

**2****HORNBLOWER x1****3****STANDARD BEARER x1**

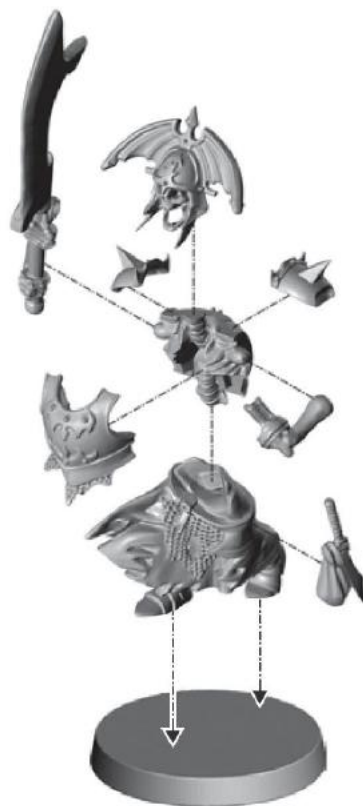
4

## GRAVE GUARD WITH WIGHT BLADE AND SHIELD



5

## GRAVE GUARD WITH GREAT WIGHT BLADE





# GRAVE GUARD



## MELEE WEAPONS

	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Wight Blade	1"	2	3+	4+	-1	1
Great Wight Blade	1"	2	3+	3+	-1	1

## DESCRIPTION

A unit of Grave Guard has 5 or more models. Some units of Grave Guard are equipped with Wight Blades and Crypt Shields. Others are instead equipped with two-handed Great Wight Blades.

### STANDARD BEARER

Models in this unit may be Standard Bearers. You can return D3 slain models to this unit in your hero phase if it includes any Standard Bearers.

### SENESSCHAL

The leader of this unit is a Seneschal. A Seneschal makes 3 attacks rather than 2.

### HORNBLOWER

Models in this unit may be Hornblowers. A unit that includes any Hornblowers can always move up to 6" when it charges, unless its charge roll is higher.

## ABILITIES

**Cursed Weapons:** If the wound roll for a model from this unit is 6 or more, that attack inflicts double Damage.

**Crypt Shields:** You can add 1 to save rolls for a unit carrying Crypt Shields against attacks that have a Rend of "-".

## MAGIC

**DEATH WIZARDS** know the Raise Grave Guard spell, in addition to any other spells they know.

### RAISE GRAVE GUARD

Raise Grave Guard has a casting value of 5. If successfully cast, you can set up a unit of up to 5 Grave Guard within 18" of the caster and more than 9" away from the enemy. The unit is added to your army, but cannot move in the following movement phase. If the casting roll was 10 or more, set up a unit of up to 10 Grave Guard instead.

## DESCRIPTION

Une unité de Grave Guard se compose de 5 figurines ou plus. Certaines unités sont équipées de Lames de Revenants (Wight Blades) et de Boucliers des Cryptes. D'autres portent à la place de Grandes Lames de Revenant (Great Wight Blades).

### PORTE-ÉTENDARDS

Des figurines de cette unité peuvent être des Porte-étendards. Vous pouvez faire revenir D3 figurines tuées dans cette unité à votre phase des héros si elle inclut au moins un Porte-étendard.

### SENESSCHAL

Le leader de cette unité est appelé Seneschal. Il effectue 3 attaques au lieu de 2.

### SONNEURS DE COR

Des figurines de cette unité peuvent être des Sonneurs de Cor. Une unité qui inclut au moins un Sonneur de Cor peut toujours se déplacer de 6" quand elle charge, sauf si son jet de charge est supérieur.

## APTITUDES

**Armes Maudites:** Si le jet de blessure pour une figurine de cette unité donne 6 ou plus, le Damage de cette attaque est doublé.

**Boucliers des Cryptes:** Vous pouvez ajouter 1 aux jets de sauvegarde pour une unité avec Boucliers des Cryptes contre les attaques qui ont un Rend de "-".

## MAGIE

Les **WIZARDS DEATH** connaissent le sort Relever la Grave Guard, en plus des sorts qu'ils connaissent déjà.

### Relever la Grave Guard

Relever la Grave Guard a une valeur de lancement de 5. Si vous réussissez à le lancer, vous pouvez placer une unité de jusqu'à 5 Grave Guard à 18" ou moins du lanceur et à plus de 9" de l'ennemi. L'unité est ajoutée à votre armée, mais ne peut pas se déplacer à la phase de mouvement suivante. Si le jet de lancement a donné 10 ou plus, placez une unité de jusqu'à 10 Grave Guard à la place.

## DESCRIPCIÓN

Una unidad de Grave Guard tiene 5 o más miniaturas. Algunas unidades de Grave Guard están equipadas con espadas tumburarias (Wight Blades) y escudos de la cripta. Otras portan mandobles tumburarios a dos manos (Great Wight Blades).

### STANDARD BEARER

Las miniaturas de la unidad pueden ser Standard Bearers. Puedes devolver 1D3 miniaturas muertas a esta unidad en tu fase de héroe si incluye algún Standard Bearer.

### SENESSCHAL

El líder de esta unidad es un Seneschal. El Seneschal efectúa 3 ataques en lugar de 2.

### HORNBLOWER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Hornblowers. Una unidad con algún Hornblower siempre puede mover hasta 6" al cargar, a menos que su tirada sea mayor.

## HABILIDADES

**Armas malditas.** Si la tirada para herir de una miniatura de esta unidad es 6 o más, ese ataque dobla su atributo Damage.

**Escudo de la cripta.** Puedes sumar 1 a las tiradas de salvar de una unidad con escudos de la cripta contra ataques de Rend "-".

## MAGIA

Los **DEATH WIZARDS** conocen el hechizo Alzar Grave Guards, además de cualquier otro hechizo que conozcan.

### ALZAR GRAVE GUARDS

Alzar Grave Guards tiene una dificultad de lanzamiento de 5. Si se lanza con éxito puedes desplegar una unidad de hasta 5 Grave Guard a 18" o menos del lanzador y a más de 9" del enemigo. La unidad se añade a tu ejército, pero no puede mover en la siguiente fase de movimiento. Si la tirada de lanzamiento es 10 o más, despliega una unidad de hasta 10 Grave Guard.

## KEYWORDS

DEATH, SKELETON, DEATHRATTLE, GRAVE GUARD

# GRAVE GUARD



## MELEE WEAPONS

	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Wight Blade	1"	2	3+	4+	-1	1
Great Wight Blade	1"	2	3+	3+	-1	1

## BESCHREIBUNG

Eine Einheit Grave Guard besteht aus 5 oder mehr Modellen. Manche Einheiten der Grave Guard sind mit Wight Blades und Grabschilden ausgerüstet. Andere tragen stattdessen zweihändige Great Wight Blades.

### STANDARTENTRÄGER

Modelle in dieser Einheit können Standartenträger sein. Du kannst in deiner Heldenphase D3 getötete Modelle in diese Einheit zurückbringen, wenn sie Standartenträger enthält.

### SENESCHAL

Der Anführer dieser Einheit ist ein Seneschal. Ein Seneschal führt 3 Attacken durch statt 2.

### HORNBLÄSER

Modelle in dieser Einheit können Hornbläser sein. Eine Einheit, die Hornbläser enthält, kann sich immer 6" beim Angriff bewegen, es sei denn ihr Angriffswurf ist höher.

## FÄHIGKEITEN

**Verfluchte Waffen:** Wenn der Verwundungswurf für eine Attacke, die ein Modell dieser Einheit durchführt, eine 6 oder mehr ergibt, verursacht diese Attacke doppelten Schaden (Damage).

**Grabschilde:** Du kannst gegen Attacken mit einem Rend-Wert von „-“ 1 zu Schutzwürfen einer mit Grabschilden ausgestatteten Einheit addieren.

## MAGIE

**DEATH WIZARDS** kennen den Zauber Grave Guard erwecken zusätzlich zu allen anderen Zaubern, die sie beherrschen.

### GRAVE GUARD ERWECKEN

Grave Guard erwecken hat einen Zauberwert von 5. Wenn dieser Zauber erfolgreich gewirkt wurde, kannst du innerhalb von 18" um den Zaubernden und mehr als 9" vom Feind entfernt eine Einheit von bis zu 5 Grave Guards aufstellen. Die Einheit wird deiner Armee hinzugefügt, kann sich jedoch in der folgenden Bewegungsphase nicht bewegen. Wenn der Zauberwurf 10 oder höher war, stellst du stattdessen eine Einheit von bis zu 10 Grave Guards auf.

## DESCRIZIONE

Un'unità di Grave Guards include 5 o più modelli. Alcune unità di Grave Guards sono dotate di Wight Blades e Crypt Shields, altre hanno invece Great Wight Blades a due mani.

### STANDARD BEARER

I modelli di questa unità possono essere standard bearers. Nella tua fase degli eroi puoi rimettere D3 modelli uccisi in questa unità se essa include standard bearers.

### SENESCHAL

Il leader di questa unità è il Seneschal. Un Seneschal effettua 3 attacchi invece di 2.

### HORNBLOWER

I modelli di questa unità possono essere hornblowers. Un'unità che include hornblowers può sempre muoversi di massimo 6" quando carica, a meno che il suo tiro per caricare non sia maggiore.

## ABILITÀ

**Armi Maledette:** se il tiro per ferire di un modello di questa unità è 6 o più, quell'attacco ha una caratteristica Damage raddoppiata.

**Crypt Shields:** puoi aggiungere 1 ai tiri salvezza di un'unità con Crypt Shields contro attacchi che hanno Rend „-“.

## Magia

I **DEATH WIZARDS** conoscono l'incantesimo Invocare Grave Guards, oltre a qualsiasi altro incantesimo conoscano.

### INVOCARE Grave Guards

Invocare Grave Guards ha un valore di lancio di 5. Se è lanciato con successo puoi schierare un'unità di un massimo di 5 Grave Guards entro 18" dal lanciatore e a più di 9" dal nemico. L'unità viene aggiunta alla tua armata, ma non può muoversi nella successiva fase di movimento. Se il risultato per lanciare è 10 o più, schiera invece un'unità di un massimo di 10 Grave Guards.

## KEYWORDS

DEATH, SKELETON, DEATHRATTLE, GRAVE GUARD



