



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

• CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
• CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER • ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
• WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST • SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

MANGLER SQUIGS



• STEPS • ÉTAPES • PASOS
• SCHRITTE • FASI

1 - 6

LOONBOSS ON MANGLER SQUIGS



• STEPS • ÉTAPES • PASOS
• SCHRITTE • FASI

1 - 4, 7 - 8



• **READ THIS FIRST · À LIRE EN PREMIER**
 • **LEER ANTES DE MONTAR · LIES DIES ZUERST**
 • **LEGGI PRIMA QUESTO**

ENG BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

FRE AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

SPA POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

GER VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

ITA PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

• **EXPLANATION OF SYMBOLS · EXPLICATION DES SYMBOLES**
 • **EXPLICACIÓN DE SIMBOLOS · ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE**
 • **LEGENDA DEI SIMBOLI**



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti



- Assembly sequence
- Séquence d'Assemblage
- Secuencia de montaje
- Baureihenfolge
- Sequenza di assemblaggio



- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa

16+



- Citadel plastic glue
- Colle plastique Citadel
- Pegamento para plástico
- Citadel-Kunststoffkleber
- Colla per plastica Citadel



- Citadel fine detail cutters
- Pinces de précision Citadel
- Tenazas Citadel
- Präzisions-Kunststoffseitenschneider
- Tronchesine di precisione Citadel

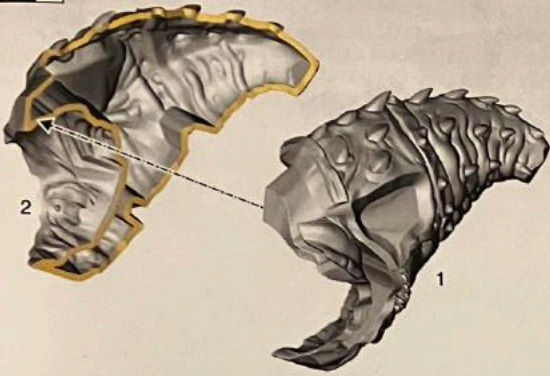


- Citadel mouldline remover
- Ébarboir Citadel
- Herramienta para rebabas Citadel
- Gussgratentferner
- Attrezzo per ripulire Citadel

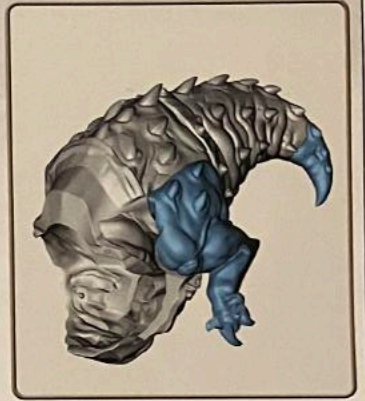
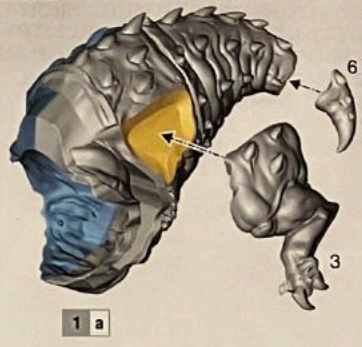


• FOLLOW STEPS 1-4 FOR ALL VARIANTS • SUIVRE L'ÉTAPE 1-4 POUR TOUTES LES VARIANTES
 • SIGUE EL PASO 1-4 PARA TODAS LAS VARIANTES • FOLGE SCHRITT 1-4 FÜR ALLE VARIANTEN
 • SEGUI LE FASI 1-4 PER TUTTE LE VARIANTI

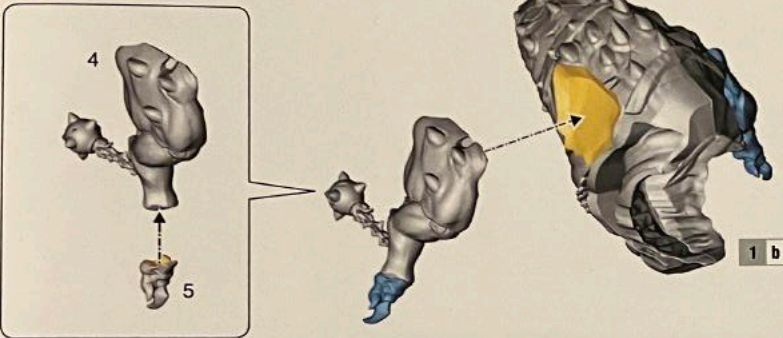
1 a



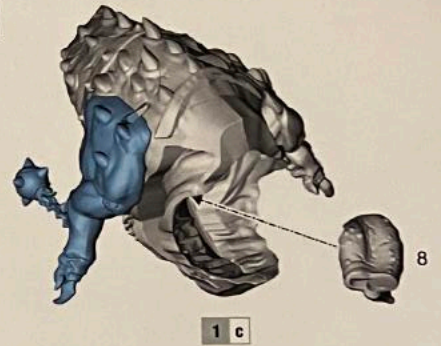
1 b



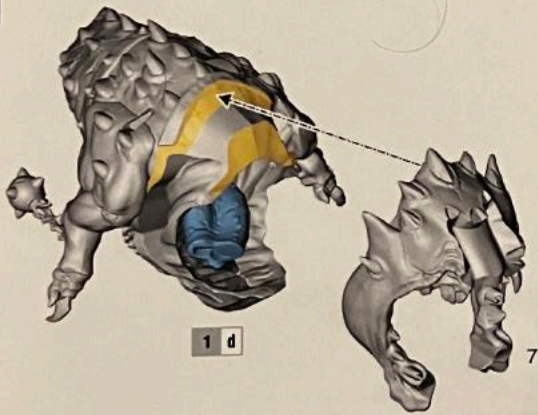
1 c



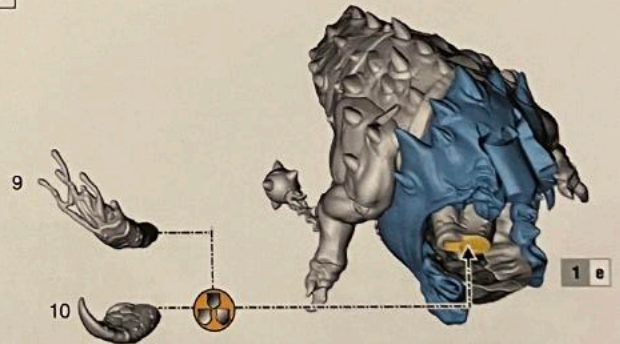
1 d



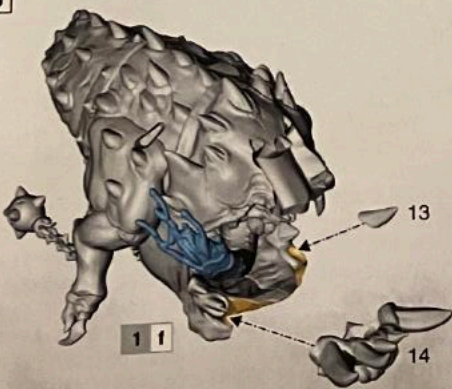
1 e



1 f



1 g





• CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD • CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER • ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
 • WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST • SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE



2 a



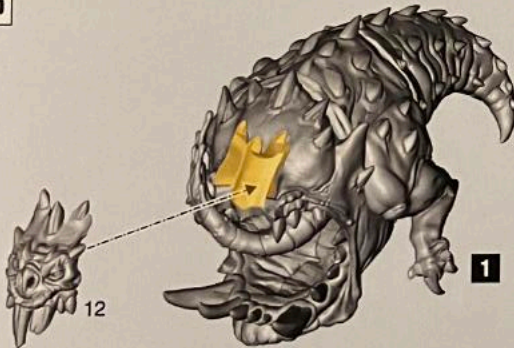
2 b



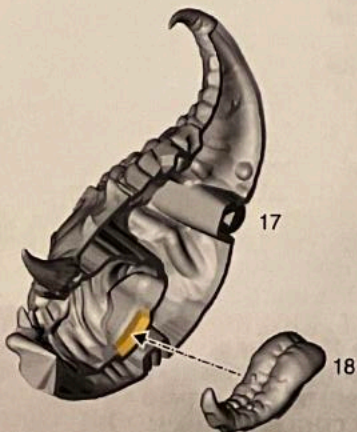
2 a



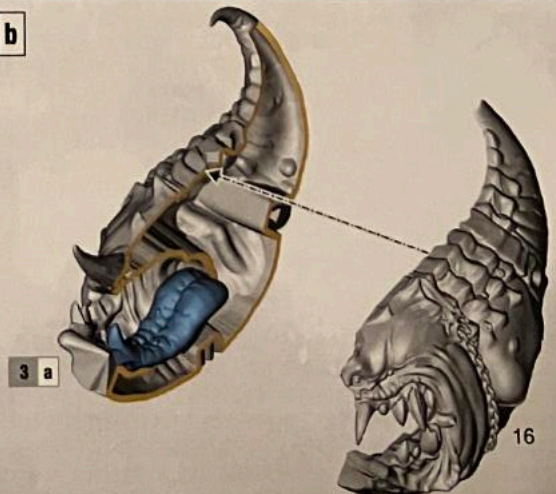
2 b



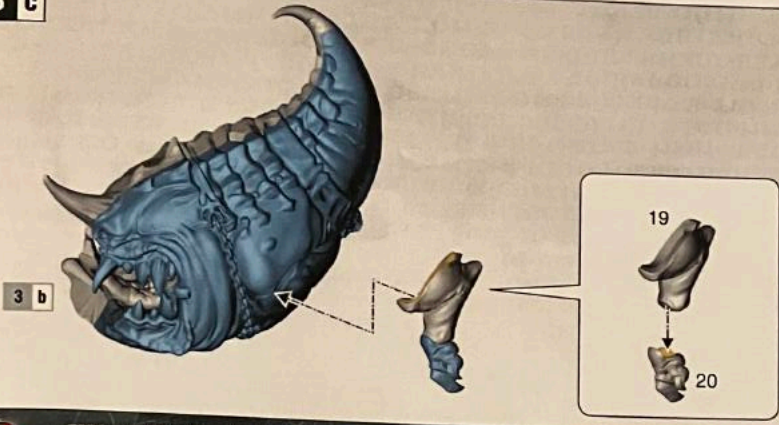
3 a



3 b



3 c



! CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD • CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER • ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
 • WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST • SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

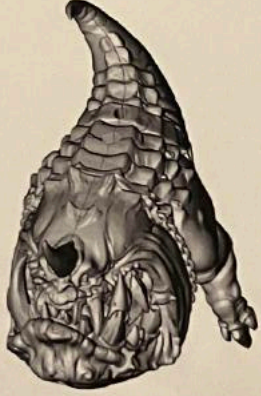
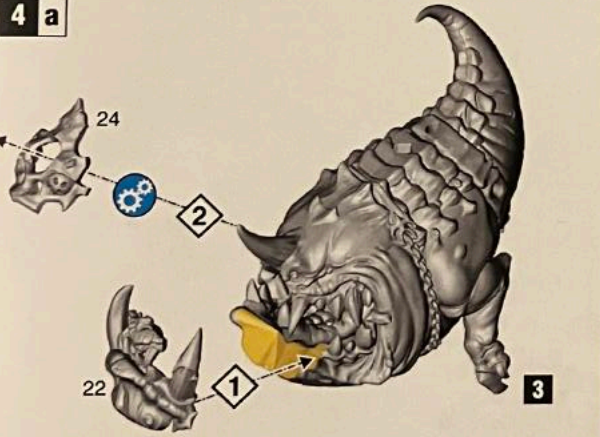
4 a



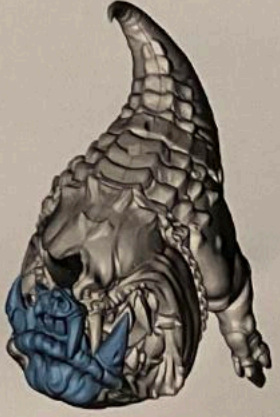
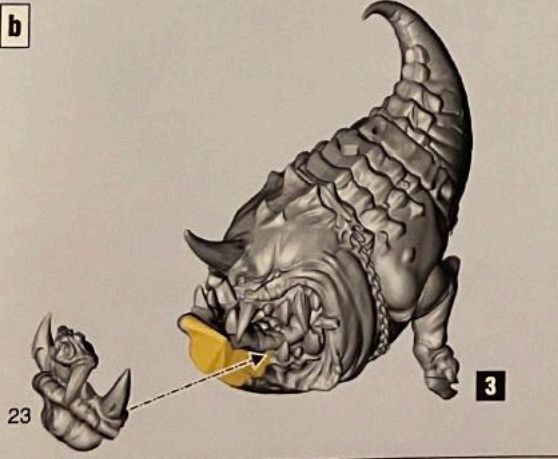
4 b



4 a

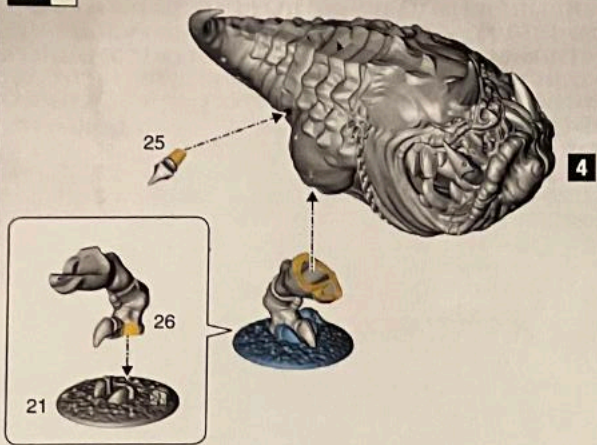


4 b

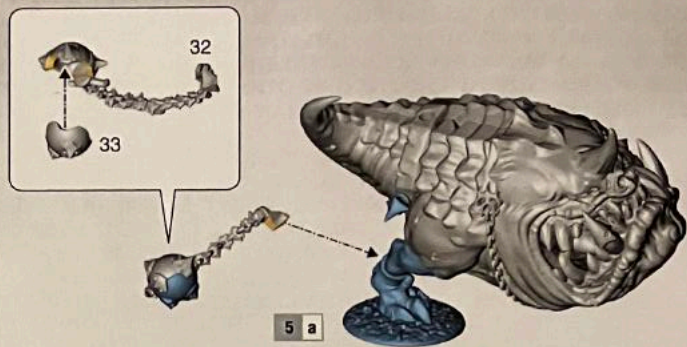


5 - 6 MANGLER SQUIGS

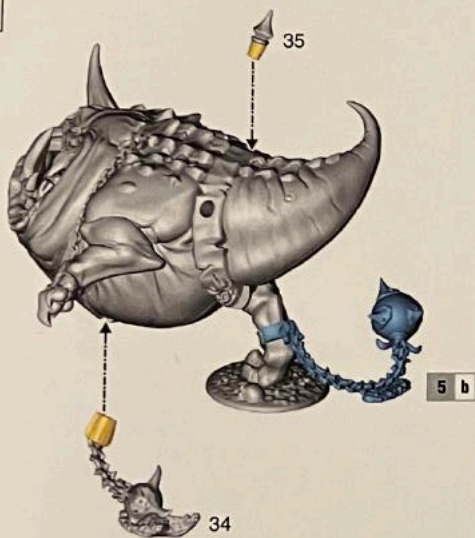
5 a



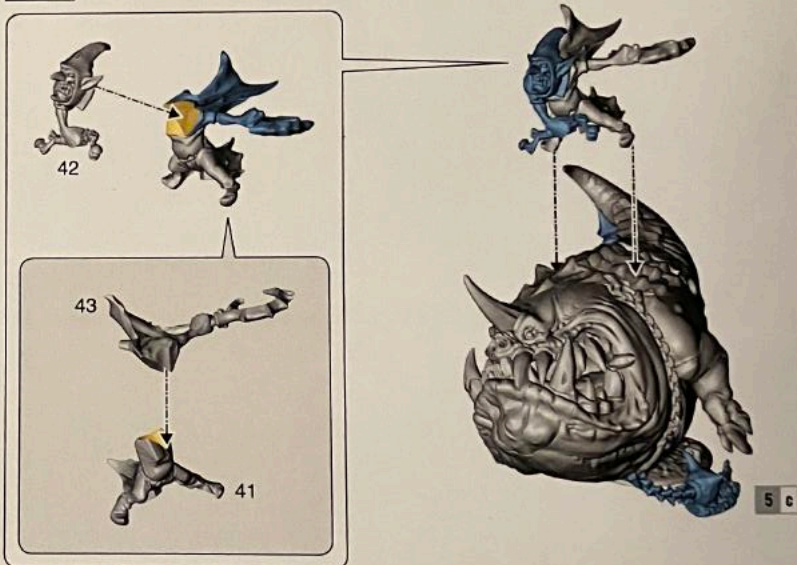
5 b



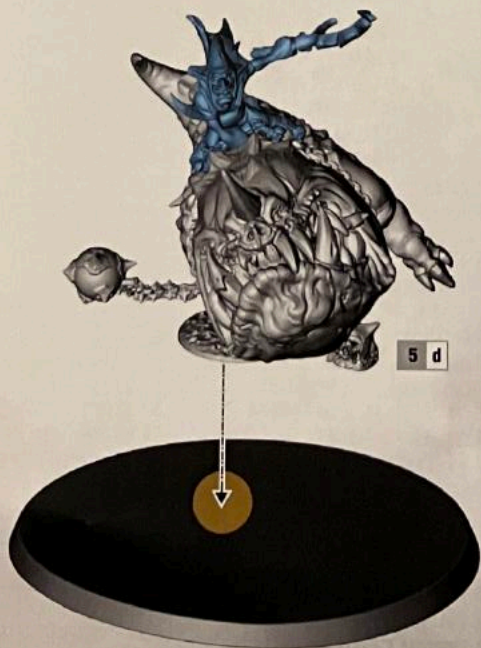
5 c



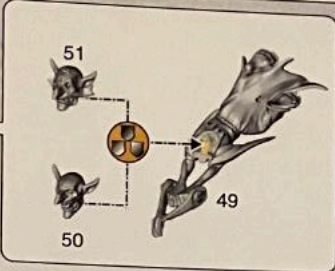
5 d



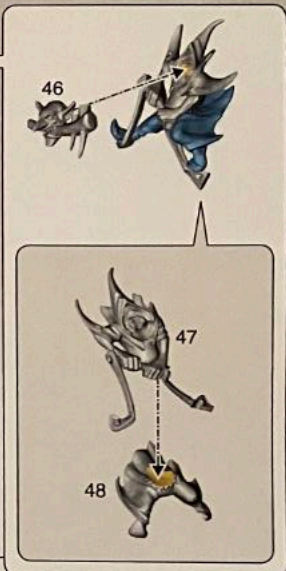
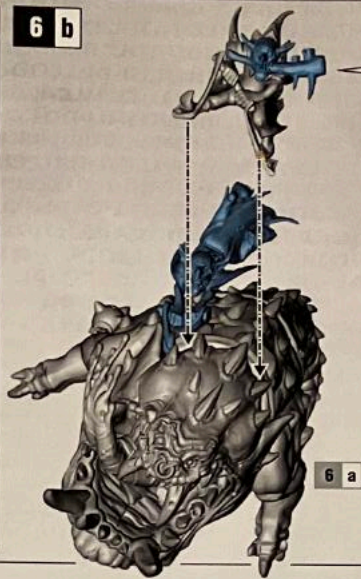
5 e



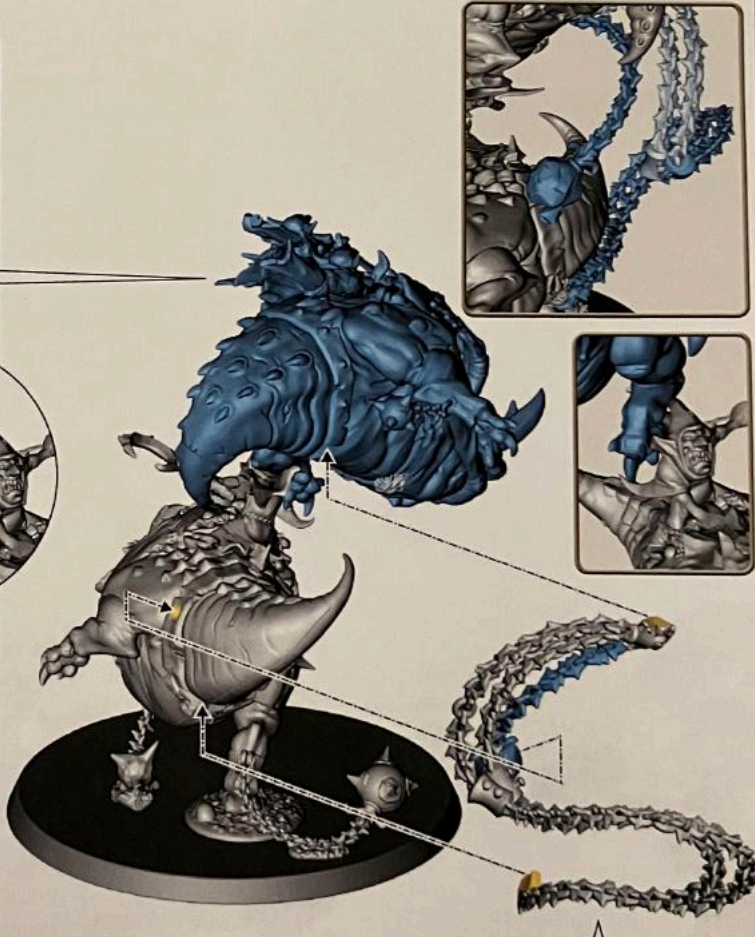
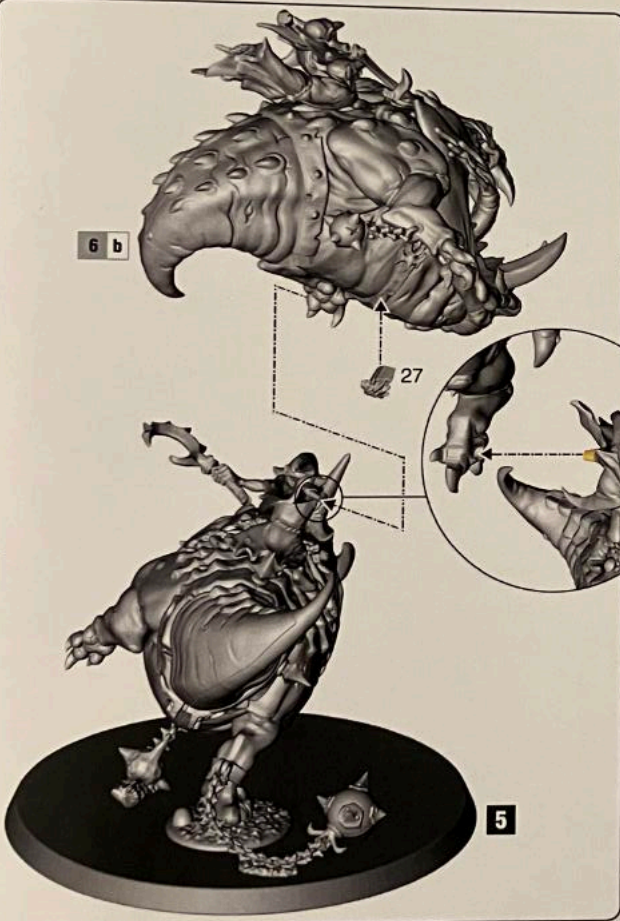
6 a



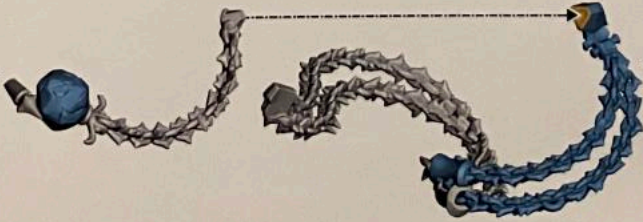
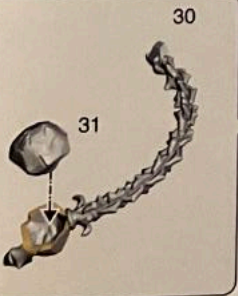
6 b



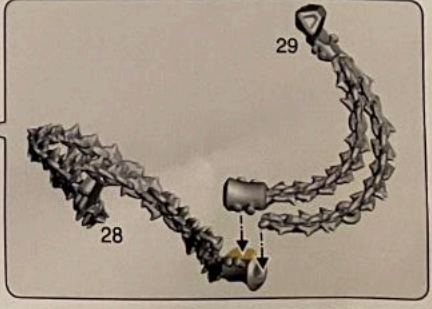
6 c



30



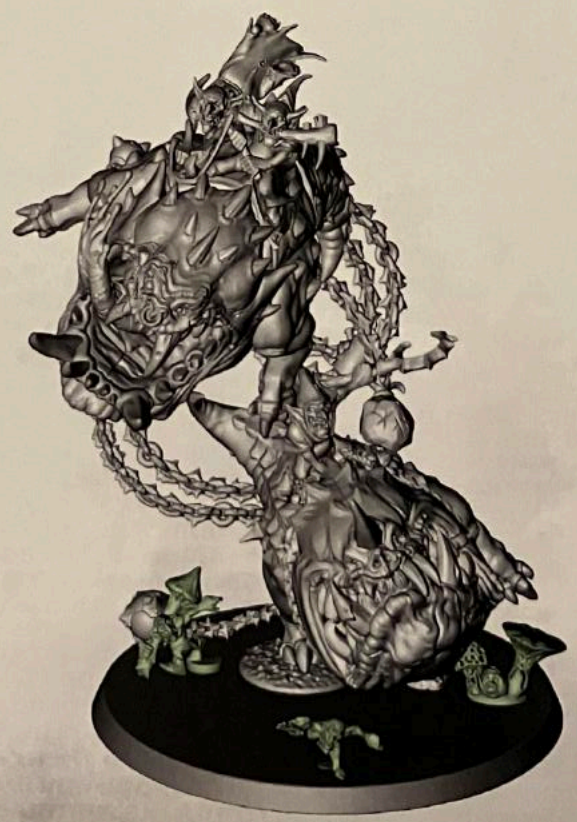
29

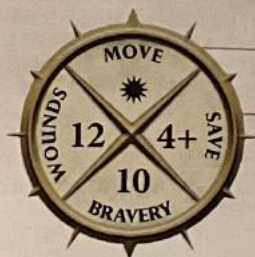


6 d



6 c





MANGLER SQUIGS

Possibly the most insane living weapons to be unleashed upon the Mortal Realms, Mangler Squigs crash, bound and roll across the battlefield leaving trails of torn and broken bodies in their wake.

MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Huge Fang-filled Gobs	2"	4	☼	3+	-1	D6
Balls and Chains	2"	☼	3+	3+	-2	D3
Grots' Bashin' Stikks	1"	4	4+	4+	-	1

Wounds Suffered	DAMAGE TABLE		
	Move	Huge Fang-filled Gobs	Balls and Chains
0-2	3D6"	3+	7
3-4	2D6"	4+	6
5-7	D6"	5+	5
8-9	2D6"	4+	6
10+	3D6"	3+	7

DESCRIPTION

Mangler Squigs are a single model armed with Huge Fang-filled Gobs and Balls and Chains.

CREW: This model has a grot crew that attack with their Bashin' Stikks. For rules purposes, the crew are treated in the same manner as a mount.

FLY: This model can fly.

ABILITIES

Ker-splat! *Mangler Squigs produce an impact that is nothing short of spectacular, sending severed body parts and splashes of gore skywards.*

Add 1 to hit rolls for attacks made with this model's Balls and Chains if this model made a charge move in the same turn.

Watch Out! *Mangler Squigs are capable of great destruction even in their wildly bouncing death throes.*

If this model is slain, before the model is removed from play roll a dice for each unit within 6" of this model. On a 4+ that unit suffers D3 mortal wounds.



MANGLER SQUIGS

Les Mangler Squigs sont peut-être les armes vivantes les plus démentielles des Royaumes Mortelles; ils s'écrasent, rebondissent et roulent sur le champ de bataille en laissant un sillage de corps brisés et démembrés.

ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Grandes Gueules Garnies de Crocs	2"	4	☀	3+	-1	D6
Chaînes et Boulets	2"	☀	3+	3+	-2	D3
Bastonneurs des Grots	1"	4	4+	4+	-	1

TABLEAU DE DÉGÂTS				
Blessures Allouées	Mouvement	Grandes Gueules Garnies...	Chaînes et Boulets	
0-2	3D6"		3+	7
3-4	2D6"		4+	6
5-7	D6"		5+	5
8-9	2D6"		4+	6
10+	3D6"		3+	7

DESCRIPTION

Des Mangler Squigs sont une figurine individuelle armée de Grandes Gueules Garnies de Crocs et de Chaînes et Boulets.

ÉQUIPAGE: Cette figurine a un équipage de grots qui attaquent avec leurs Bastonneurs. En termes de règles, l'équipage est traité comme une monture.

VOL: Cette figurine peut voler.

APTITUDES

Squig-splatch! *Les Mangler Squigs produisent un impact des plus spectaculaires, un geyser de membres arrachés et de gerbes de sanie.*

Ajoutez 1 aux jets de touche pour les attaques de Chaînes et Boulets de cette figurine si elle a effectué un mouvement de charge au même tour.

Chô D'avant! *Les Mangler Squigs peuvent être encore plus destructeurs quand leurs spasmes d'agonie les font rebondir en tous sens.*

Si cette figurine est tuée, avant de la retirer du jeu, jetez un dé pour chaque unité à 6" ou moins de cette figurine. Sur 4+, l'unité subit D3 blessures mortelles.



MANGLER SQUIGS

Posiblemente las armas vivientes más locas que se desatan sobre los Reinos Mortales, los Mangler Squigs se estrellan, rebotan y ruedan por el campo de batalla dejando rastros de cuerpos rotos y destrozados a su paso.

ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Enormes bokazas colmilludas	2"	4	☼	3+	-1	1D6
Bolaz kon kadenaz	2"	☼	3+	3+	-2	1D3
Paloz apaleaderez de los Grots	1"	4	4+	4+	-	1

TABLA DE DAÑO			
Heridas asignadas	Movimiento	Enormes bokazas colmilludas	Bolaz kon kadenaz
0-2	3D6"	3+	7
3-4	2D6"	4+	6
5-7	1D6"	5+	5
8-9	2D6"	4+	6
10+	3D6"	3+	7

DESCRIPCIÓN

Los Mangler Squigs son una sola miniatura armada con enormes bokazas colmilludas y bolaz kon kadenaz.

DOTACIÓN: Esta miniatura tiene una dotación de grots que atacan con sus paloz apaleaderez. A efectos de reglas, la dotación se considera una montura.

VOLAR: Esta miniatura puede volar.

HABILIDADES

¡Kuidao! Incluso los saltos y estertores agónicos de los Mangler Squigs hacen estragos.

Si esta miniatura muere, antes de retirarla del juego tira un dado por cada unidad a 6" o menos de ella; con 4+ esa unidad sufre 1D3 heridas mortales.

¡Pataplof! El impacto de una carga de Mangler Squigs es espectacular, pues resulta en una lluvia de sangre y miembros mutilados.

Suma 1 a las tiradas para impactar de los ataques de las bolaz kon kadenaz de esta miniatura si ha llevado a cabo un movimiento de carga ese mismo turno.



MANGLER SQUIGS

Mangler Squigs sind die womöglich wahnsinnigste lebende Waffe, die in den Reichen der Sterblichen entfesselt wurde, und schmettern, springen und rollen über das Schlachtfeld, wobei sie eine Spur zerrissener und gebrochener Körper hinterlassen.

NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Riesige Mäuler voller Zähne	2"	4	☀	3+	-1	W6
Kugeln und Ketten	2"	☀	3+	3+	-2	W3
Kloppstöcke der Grots	1"	4	4+	4+	-	1

SCHADENSTABELLE			
Erlittene Verwundungen	Bewegung	Riesige Mäuler voller Zähne	Kugeln und Ketten
0-2	3W6"	3+	7
3-4	2W6"	4+	6
5-7	W6"	5+	5
8-9	2W6"	4+	6
10+	3D6"	3+	7

BESCHREIBUNG

Mangler Squigs sind ein einzelnes Modell, das mit Riesigen Mäulern voller Zähne sowie Kugeln und Ketten bewaffnet ist.

BESATZUNG: Die Mangler Squigs dieses Modells haben eine Grotbesatzung, die mit ihren Kloppstöcken attackiert. Für Regelbelange wird die Besatzung wie ein Reittier behandelt.

FLIEGEN: Dieses Modell kann fliegen.

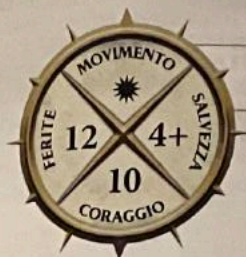
FÄHIGKEITEN

Garg-matsch! *Der Aufprall der Mangler Squigs ist nicht weniger als spektakulär und schleudert abgetrennte Körperteile und Blutfontänen gen Himmel.*

Addiere 1 auf Trefferwürfe für Attacken, die mit den Kugeln und Ketten dieses Modells durchgeführt werden, wenn dieses Modell im selben Zug eine Angriffsbewegung durchgeführt hat.

Passt auf! *Selbst in ihren Todeszuckungen können die wilden Sprünge der Mangler Squigs enorme Zerstörung verursachen.*

Wird dieses Modell getötet, so wirf einen Würfel für jede Einheit innerhalb von 6" um dieses Modell, bevor es aus dem Spiel entfernt wird. Bei 4+ erleidet die jeweilige Einheit W3 tödliche Verwundungen.



MANGLER SQUIGS

Probabilmente l'arma vivente più folle dei Reami Mortali, i Mangler Squigs schiacciano, saltano e rotolano sul campo di battaglia lasciandosi alle spalle scie di corpi dilaniati e spezzati.

ARMI DA MISCHIA		Gittata	Attacchi	Per Colpire	Per Ferire	Impatto	Danni
Grandi bocche piene di zanne		2"	4	*	3+	-1	D6
Palle e catene		2"	*	3+	3+	-2	D3
Baztoni pikkiatori dei grots		1"	4	4+	4+	-	1

TABELLA DEI DANNI			
Ferite assegnate	Movimento	Grandi bocche piene di zanne	Palle e catene
0-2	3D6"		
3-4	2D6"	3+	7
5-7	D6"	4+	6
8-9	2D6"	5+	5
10+	3D6"	4+	6
		3+	7

DESCRIZIONE

I Mangler Squigs sono un singolo modello armato con grande bocca piena di zanne e palle e catene.

SERVENTI: questo modello ha un gruppo di grots serventi che attaccano con baztoni pikkiatori. Ai fini delle regole, i serventi sono considerati allo stesso modo di una cavalcatura.

VOLO: questo modello può volare.

ABILITÀ

Ker-splat! *i Mangler Squigs producono un impatto spettacolare che sbalza in aria parti del corpo mozzate e zampilli di sangue.*

Aggiungi 1 ai tiri per colpire degli attacchi effettuati con palle e catene di questo modello se esso ha effettuato un movimento di carica nello stesso turno.

Okkio! *i Mangler Squigs sono capaci di grande distruzione anche in preda agli spasmi di morte.*

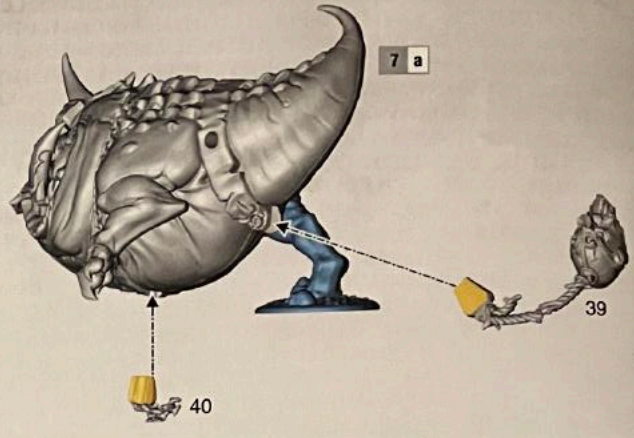
Se questo modello viene ucciso, prima di rimuoverlo dal gioco tira un dado per ogni unità entro 6" dal modello. Con 4+ quell'unità subisce D3 ferite mortali.

7 - 8 LOONBOSS ON MANGLER SQUIGS

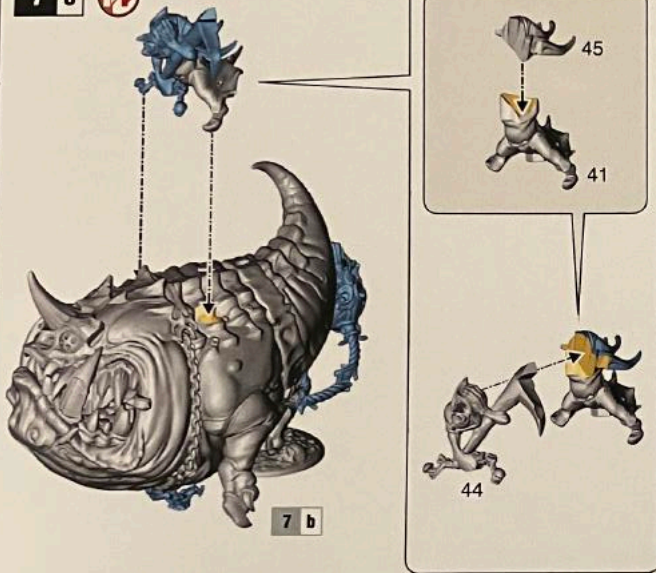
7 a



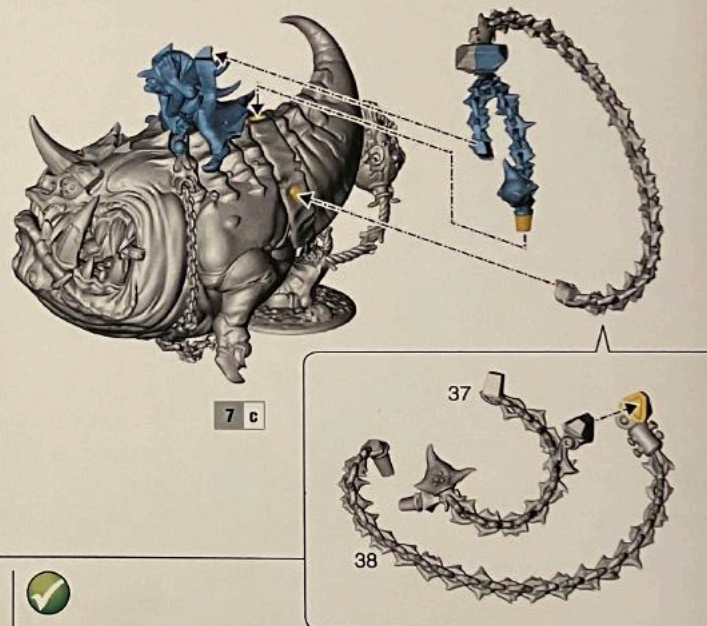
7 b



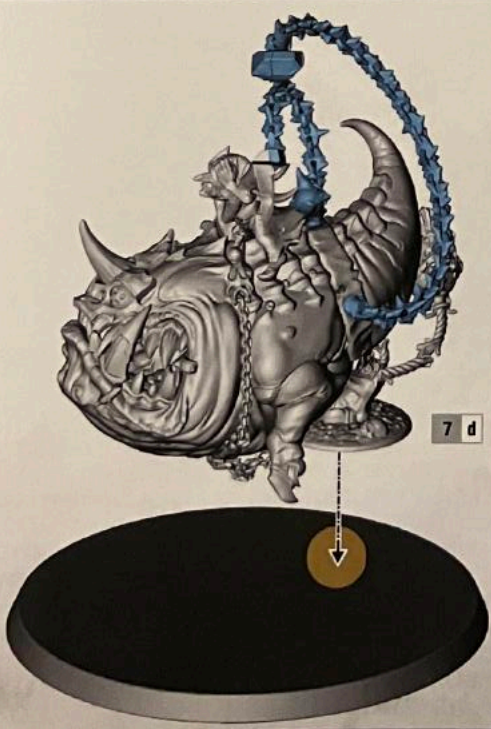
7 c



7 d

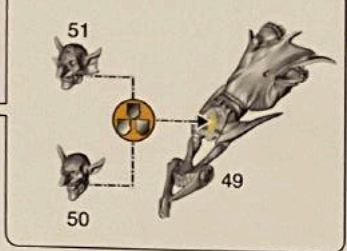
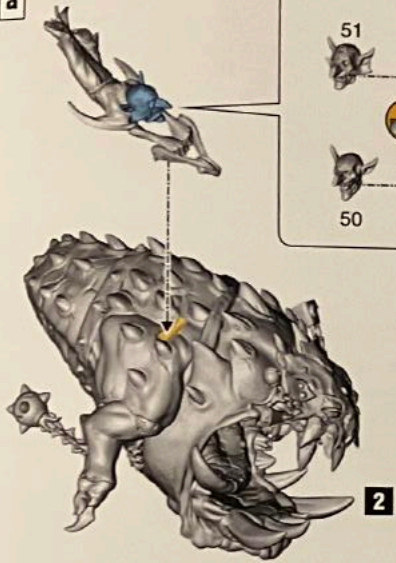


7 e





8 a

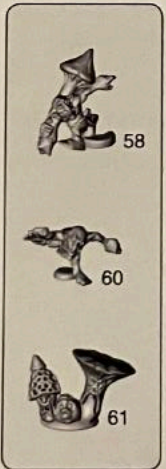
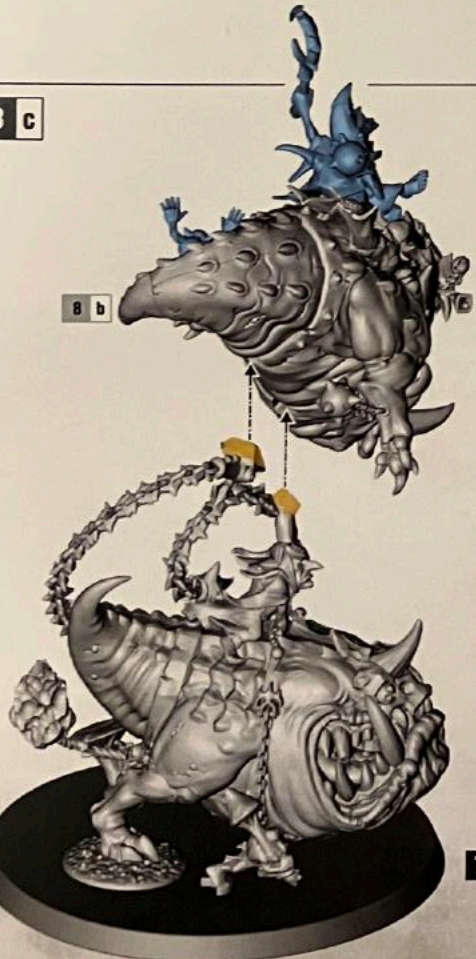


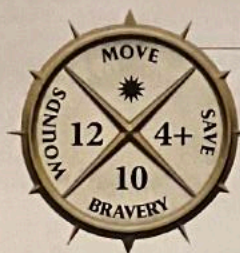
8 b



8 c

8 b





LOONBOSS ON MANGLER SQUIGS

It takes a particularly deranged loon to lead the charge clinging onto a pair of Mangler Squigs, but this Loonboss – along with some of his most bonkers cronies – is only too eager to go bounding into battle, crushing all in his path.

MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Reid	Damage
Moon-cutta	1"	5	3+	4+	-	1
Huge Fang-filled Gobs	2"	4	☼	3+	-1	D6
Balls and Chains	2"	☼	3+	3+	-2	D3
Grots' Bashin' Stikks	1"	4	4+	4+	-	1

DAMAGE TABLE			
Wounds Suffered	Move	Huge Fang-filled Gobs	Balls and Chains
0-2	3D6"	3+	7
3-4	2D6"	4+	6
5-7	D6"	5+	5
8-9	2D6"	4+	6
10+	3D6"	3+	7

DESCRIPTION

A Loonboss on Mangler Squigs is a single model armed with a Moon-cutta.

MOUNT: This model's Mangler Squigs attack with their Huge Fang-filled Gobs and Balls and Chains.

CREW: This model's Mangler Squigs have a grot crew that attack with their Bashin' Stikks. For rules purposes, the crew are treated in the same manner as a mount.

FLY: This model can fly.

ABILITIES

Ker-splat! *Mangler Squigs produce an impact that is nothing short of spectacular, sending severed body parts and splashes of gore skywards.*

Add 1 to hit rolls for attacks made with this model's Balls and Chains if this model made a charge move in the same turn.

Redcap Mushrooms: *A grot that eats a redcap mushroom turns into a crazed killer.*

Once per battle, in your hero phase, you can say that this model is eating a redcap mushroom. If you do so, until your next hero phase, you can re-roll hit and wound rolls for this model (but not for the model's mount or crew).

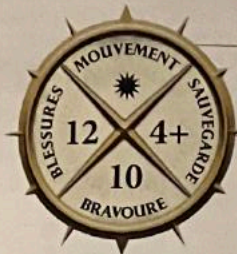
Watch Out! *Mangler Squigs are capable of great destruction even in their wildly bouncing death throes.*

If this model is slain, before the model is removed from play roll a dice for each unit within 6" of this model. On a 4+ that unit suffers D3 mortal wounds.

COMMAND ABILITIES

Bite Da Moon! *A Mangler Squig Loonboss can inspire other squig riders and their mounts to fight all the harder, crashing through the enemy so they can continue their pursuit of the Bad Moon.*

You can use this command ability at the start of a combat phase. If you do so, pick 1 friendly model with this command ability. In that combat phase you can add 1 to wound rolls for friendly SQUIG units while they are wholly within 18" of that model.



LOONBOSS SUR MANGLER SQUIGS

Il faut un louf particulièrement secoué pour mener la charge en s'accrochant à une paire de Mangler Squigs, mais ce Loonboss – avec ses suivants les plus dérangés – est impatient de bondir à la bataille, pour tout broyer sur son passage.

ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Coupe-lune	1"	5	3+	4+	-	1
Grandes Gueules Garnies de Crocs	2"	4	☀	3+	-1	D6
Chaînes et Boulets	2"	☀	3+	3+	-2	D3
Bastonneurs des Grots	1"	4	4+	4+	-	1

TABLEAU DE DÉGÂTS			
Blessures Allouées	Mouvement	Grandes Gueules...	Chaînes et Boulets
0-2	3D6"	3+	7
3-4	2D6"	4+	6
5-7	D6"	5+	5
8-9	2D6"	4+	6
10+	3D6"	3+	7

DESCRIPTION

Un Loonboss sur Mangler Squigs est une figurine individuelle armée d'un Coupe-lune.

MONTURE: Les Mangler Squigs de cette figurine attaquent avec leurs Grandes Gueules Garnies de Crocs et leurs Chaînes et Boulets.

ÉQUIPAGE: Les Mangler Squigs de cette figurine ont un équipage de grots qui attaquent avec leurs Bastonneurs. En termes de règles, l'équipage est traité comme une monture.

VOL: Cette figurine peut voler.

APTITUDES

Squig-splatch! *Les Mangler Squigs produisent un impact des plus spectaculaires, un geyser de membres arrachés et de gerbes de sanie.*

Ajoutez 1 aux jets de touche pour les attaques de Chaînes et Boulets de cette figurine si elle a effectué un mouvement de charge au même tour.

Chô D'avant! *Les Mangler Squigs peuvent être encore plus destructeurs quand leurs spasmes d'agonie les font rebondir en tous sens.*

Si cette figurine est tuée, avant de la retirer du jeu, jetez un dé pour chaque unité à 6" ou moins de cette figurine. Sur 4+, l'unité subit D3 blessures mortelles.

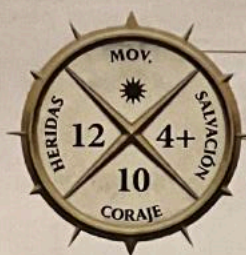
Champignons Bonnet-rouge: *Un grot qui ingère un champignon bonnet-rouge se transforme en tueur dément.*

Une fois par bataille, à votre phase des héros, vous pouvez dire que cette figurine mange un champignon bonnet-rouge. Si vous le faites, vous pouvez relancer les jets de touche et de blessure pour cette figurine (mais pas pour sa monture ni son équipage) jusqu'à votre prochaine phase des héros.

APTITUDE DE COMMANDEMENT

Mangez la Lune! *Un Loonboss sur Mangler Squig peut exhorter les autres chevaliers de squig et leurs montures à combattre avec plus de férocité, en s'écrasant sur l'ennemi pour continuer leur poursuite de la Mauvaise Lune.*

Vous pouvez utiliser cette aptitude de commandement au début d'une phase de combat. Si vous le faites, choisissez 1 figurine amie avec cette aptitude de commandement. À cette phase de combat, vous pouvez ajouter 1 aux jets de blessure pour les unités de SQUIGS amies tant qu'elles sont entièrement à 18" ou moins de cette figurine.



LOONBOSS EN MANGLER SQUIGS

Hace falta un lunático especialmente desquiciado para encabezar la carga encaramado a un par de Mangler Squigs, pero a este Loonboss - y a sus esbirros más insensatos - les puede la emoción ante la perspectiva de lanzarse al combate aplastándolo todo a su paso.

ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Kuchilla lunar	1"	5	3+	4+	-	1
Enormes bokazas colmilludas	2"	4	☀	3+	-1	1D6
Bolaz kon kadenaz	2"	☀	3+	3+	-2	1D3
Paloz apaleaderez de los Grots	1"	4	4+	4+	-	1

TABLA DE DAÑO			
Heridas asignadas	Movimiento	Enormes bokazas colmilludas	Bolaz kon kadenaz
0-2	3D6"	3+	7
3-4	2D6"	4+	6
5-7	D6"	5+	5
8-9	2D6"	4+	6
10+	3D6"	3+	7

DESCRIPCIÓN

Un Loonboss en Mangler Squigs es una sola miniatura armada con una kuchilla lunar.

MONTURA: Los Mangler Squigs de esta miniatura atacan con sus enormes bokazas colmilludas y bolaz kon kadenaz.

DOTACIÓN: Los Mangler Squigs de esta miniatura tienen una dotación de grots que atacan con sus paloz apaleaderez. A efectos de reglas, la dotación se considera una montura.

VOLAR: Esta miniatura puede volar.

HABILIDADES

¡Kuidao! *Incluso los saltos y estertores agónicos de los Mangler Squigs hacen estragos.*

Si esta miniatura muere, antes de retirarla del juego tira un dado por cada unidad a 6" o menos de ella; con 4+ esa unidad sufre 1D3 heridas mortales.

¡Pataplof! *El impacto de una carga de Mangler Squigs es espectacular, pues resulta en una lluvia de sangre y miembros mutilados.*

Suma 1 a las tiradas para impactar de los ataques de las bolaz kon kadenaz de esta miniatura si ha llevado a cabo un movimiento de carga ese mismo turno.

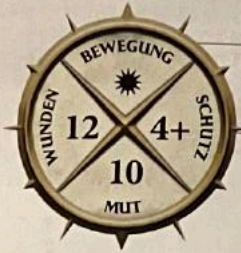
Setas zombrerorrojo. *Comer setas zombrerorrojo convierte a un grot en un asesino furibundo.*

Una vez por batalla, en tu fase de héroe, puedes declarar que esta miniatura se come una seta zombrerorrojo. Si lo haces, hasta tu próxima fase de héroe, puedes repetir las tiradas para impactar y para herir de esta miniatura (pero no las de la montura ni de la dotación).

HABILIDADES DE MANDO

¡Kómete la luna! *Un Loonboss sobre Mangler Squig puede ser una inspiración para otros jinetes de squig y para sus monturas, que pelearán con ahínco, arrollando al enemigo para poder continuar su persecución tras la Luna Malvada.*

Puedes usar esta habilidad de mando al inicio de una fase de combate. Si lo haces, elige 1 miniatura amiga con esta habilidad de mando. Durante esa fase de combate puedes sumar 1 a las tiradas para herir de las unidades SQUIG amigas que estén completamente a 18" o menos de esa miniatura.



LOONBOSS AUF MANGLER SQUIGS

Nur ein besonders Wahnsinniger führt einen Angriff an, während er sich an einem Paar Mangler Squigs festkrallt, doch dieser Loonboss – mit einigen seiner bescheuertsten Spießgesellen – brennt darauf, in die Schlacht zu hüpfen und alles in seinem Weg zu zermalmen.

NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Mondschnaida	1"	5	3+	4+	-	1
Riesige Mäuler voller Zähne	2"	4	☀	3+	-1	W6
Kugeln und Ketten	2"	☀	3+	3+	-2	W3
Kloppstöcke der Grots	1"	4	4+	4+	-	1

SCHADENSTABELLE			
Erlittene Verwundungen	Bewegung	Riesige Mäuler voller Zähne	Kugeln und Ketten
0-2	3W6"	3+	7
3-4	2W6"	4+	6
5-7	W6"	5+	5
8-9	2W6"	4+	6
10+	3W6"	3+	7

BESCHREIBUNG

Ein Loonboss auf Mangler Squigs ist ein einzelnes Modell, das mit einem Mondschnaida bewaffnet ist.

REITTIER: Die Mangler Squigs dieses Modells attackieren mit ihren Riesigen Mäulern voller Zähne und ihren Kugeln und Ketten.

BESATZUNG: Die Mangler Squigs dieses Modells haben eine Grotbesatzung, die mit ihren Kloppstöcken attackiert. Für Regelbelange wird die Besatzung wie ein Reittier behandelt.

FLIEGEN: Dieses Modell kann fliegen.

FÄHIGKEITEN

Garg-matsch! *Der Aufprall der Mangler Squigs ist nicht weniger als spektakulär und schleudert abgetrennte Körperteile und Blutfontänen gen Himmel.*

Addiere 1 auf Trefferwürfe für Attacken, die mit den Kugeln und Ketten dieses Modells durchgeführt werden, wenn dieses Modell im selben Zug eine Angriffsbewegung durchgeführt hat.

Rothutpilze: Ein Grot, der einen Rothutpilz zu sich nimmt, wird zu einem wahnsinnigen Killer.

Einmal pro Schlacht kannst du während deiner Heldenphase ansagen, dass dieses Modell einen Rothutpilz zu sich nimmt. Wenn du dies tust, kannst du bis zu deiner nächsten Heldenphase Treffer- und Verwundungswürfe für dieses Modell wiederholen (aber nicht für Reittier oder Besatzung dieses Modells).

Passt auf! *Selbst in ihren Todeszuckungen können die wilden Sprünge der Mangler Squigs enorme Zerstörung verursachen.*

Wird dieses Modell getötet, so wirf einen Würfel für jede Einheit innerhalb von 6" um dieses Modell, bevor es aus dem Spiel entfernt wird. Bei 4+ erleidet die jeweilige Einheit W3 tödliche Verwundungen.

BEFEHLSFÄHIGKEITEN

Beiß da Mond! *Ein Mangler-Squig-Loonboss kann andere Squigreiter und deren Reittiere dazu anspornen, noch härter zu kämpfen, wenn er durch die feindlichen Reihen schmettert, denn dann können sie ihre Jagd nach dem Bös'n Mond fortsetzen.*

Du kannst diese Befehlsfähigkeit zu Beginn einer Nahkampfphase einsetzen. Wenn du dies tust, wähle 1 befreundetes Modell mit dieser Befehlsfähigkeit. Du kannst in dieser Nahkampfphase 1 auf Verwundungswürfe für befreundete Squig-Einheiten addieren, wenn diese sich vollständig innerhalb von 18" um das gewählte Modell befinden.



LOONBOSS SU MANGLER SQUIGS

Bisogna essere particolarmente folli per guidare la carica attaccati a una coppia di Mangler Squigs, ma questo Loonboss, assieme ad alcuni dei suoi simili più pazzi, è ansioso di gettarsi in battaglia e schiacciare tutto ciò che si trova davanti.

ARMI DA MISCHIA	Gittata	Attacchi	Per Colpire	Per Ferire	Impatto	Danni
Zquartaluna	1"	5	3+	4+	-	1
Grandi bocche piene di zanne	2"	4	☀	3+	-1	D6
Palle e catene	2"	☀	3+	3+	-2	D3
Baztoni pikkiatori dei grots	1"	4	4+	4+	-	1

TABELLA DEI DANNI			
Ferite assegnate	Movimento	Grandi bocche piene di zanne	Palle e catene
0-2	3D6"	3+	7
3-4	2D6"	4+	6
5-7	D6"	5+	5
8-9	2D6"	4+	6
10+	3D6"	3+	7

DESCRIZIONE

Un Loonboss su Mangler Squigs è un singolo modello armato con uno zquartaluna.

CAVALCATURA: i Mangler Squigs di questo modello attaccano con grandi bocche piene di zanne e palle e catene.

SERVENTI: i Mangler Squigs di questo modello hanno un gruppo di grot serventi che attaccano con baztoni pikkiatori. Ai fini delle regole i serventi sono considerati allo stesso modo di una cavalcatura.

VOLO: questo modello può volare.

ABILITÀ

Ker-splat! *i Mangler Squigs producono un impatto spettacolare che sbalza in aria parti del corpo mozzate e zampilli di sangue.*

Aggiungi 1 ai tiri per colpire degli attacchi effettuati con palle e catene di questo modello se esso ha effettuato un movimento di carica nello stesso turno.

Funghi Kappello Rotzo: *un grot che mangia un fungo kappello rotzo si trasforma in un assassino sfrenato.*

Una volta per battaglia, nella tua fase degli eroi, puoi dire che questo modello mangia un fungo kappello rotzo. In tal caso, fino alla tua prossima fase degli eroi puoi ripetere i tiri per colpire e per ferire di questo modello (ma non della sua cavalcatura o dei suoi serventi).

Okkiol! *i Mangler Squigs sono capaci di grande distruzione anche in preda agli spasmi di morte.*

Se questo modello viene ucciso, prima di rimuoverlo dal gioco tira un dado per ogni unità entro 6" dal modello. Con 4+ quell'unità subisce D3 ferite mortali.

ABILITÀ DI COMANDO

Azzanna la Luna! *un Loonboss su Mangler Squigs può ispirare gli altri cavalcasquigs e le loro cavalcature a combattere più duramente, scagliandosi sul nemico all'inseguimento della Luna Kattiva.*

Puoi usare questa abilità di comando all'inizio di una fase di combattimento. Se lo fai, scegli 1 modello amico con questa abilità di comando. In quella fase di combattimento puoi aggiungere 1 ai tiri per ferire delle unità di SQUIGS amiche fintanto che si trovano interamente entro 18" da quel modello.