



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

SNEAKY SNUFFLERS



- EXPLANATION OF SYMBOLS • EXPLICATION DES SYMBOLES
- EXPLICACIÓN DE SIMBOLOS • ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE
- LEGENDA DEI SIMBOLI



- Repeat process • Répéter l'étape • Repetir pasos
- Vorgang wiederholen • Ripeti il processo



- Paint before assembly • Peindre avant assemblage • Pintar antes de montar
- Erst bemalen, dann zusammenbauen • Dipingi prima di assemblare



- Dry fit stage before gluing • Tester avant de coller • Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren • Prova a secco prima di incollare



- **READ THIS FIRST** • À LIRE EN PREMIER
- **LEER ANTES DE MONTAR** • LIES DIES ZUERST
- **LEGGI PRIMA QUESTO**

ENG BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

FRE AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

SPA POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

GER VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

ITA PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

1 a SNEAKY SNUFFLER 1 x2



1 b



2 a SNEAKY SNUFFLER 2 x2



2 b



3 a SNEAKY SNUFFLER 3 x2

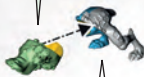


3 b



4 a

x2



20

19



22

21



24

23



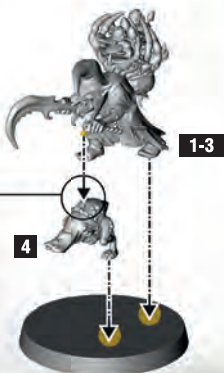
5 a



x2



4



1-3



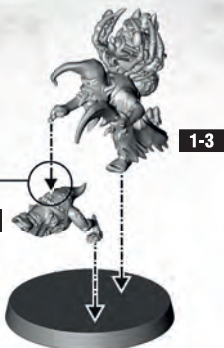
6 a



x2



4



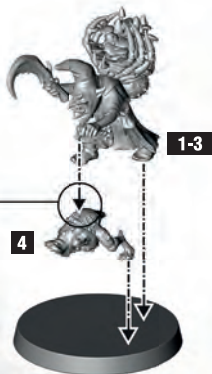
7 a



x2



4





SNEAKY SNUFFLERS

Dragged along by their eager snufflesquigs, Sneaky Snufflers harvest looncaps and other valuable magic fungi from the battlefield. They slash up anyone that gets in their way, and dole out mind-altering fungal treats to nearby grots for the fun of it.

MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Loonfungus Sickle	1"	1	4+	4+	-	1
Gnashers	1"	1	4+	4+	-	1

DESCRIPTION

A unit of Sneaky Snufflers has any number of models, each armed with a Loonfungus Sickle.

SNUFFLESQUIGS:

Each Sneaky Snuffler is accompanied by a Snufflesquig that attacks with its Gnashers. For rules purposes, they are treated in the same manner as a mount.

ABILITIES

Looncap Mushrooms:

Looncap mushrooms appear when the Bad Moon arrives. They are harvested by Sneaky Snufflers, and have an intoxicating effect on any mobs of Moonclan Grots that are nearby.

At the start of your movement phase, you can say that this unit is harvesting looncap mushrooms. If you do so, it cannot move in that movement phase, but you can roll a dice. If the roll is less than or equal to the number of models in this unit, pick 1 friendly **MOONCLAN** unit wholly within 12" of this unit.

Add 1 to the Attacks characteristic of melee weapons used by that unit until your next movement phase. If you pick the same unit to be affected by this ability more than once in the same turn, it suffers 2D6 mortal wounds each time you pick it an additional time.

KEYWORDS

DESTRUCTION, GROT, GLOOMSPITE GITZ, MOONCLAN, SNEAKY SNUFFLERS



SNEAKY SNUFFLERS

Tirés par leurs squigs r'nifleurs, les Sneaky Snufflers récoltent les bonnets-de-loufs et et autres champignons magiques sur le champ de bataille. Ils découpent quiconque oserait les gêner, et s'amuse à distribuer ces friandises mycicoles aux grots.

ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	To Blesses	Perf.	Dégâts
Faucille à Champilouf	1"	1	4+	4+	-	1
Ratiches	1"	1	4+	4+	-	1

DESCRIPTION

Une unité de Sneaky Snufflers se compose de n'importe quel nombre de figurines, chacune armée d'une Faucille à Champilouf.

SQUIGS R'NIFLEURS :

Chaque Sneaky Snuffler est accompagné d'un Squig R'nifleur qui attaque avec ses Ratiches. En termes de règles, ils sont traités comme des montures.

APTITUDES

Bonnets-de-loufs : *Ces champignons apparaissent quand la Mauvaise Lune arrive. Ils sont récoltés par les Sneaky Snufflers, et ont un effet enivrant sur les Grots Moonclan à proximité.*

Au début de votre phase de mouvement, vous pouvez dire que cette unité récolte des bonnets-de-loufs. Si vous le faites, elle ne peut pas se déplacer à cette phase de mouvement, mais vous pouvez jeter un dé. Si le jet est inférieur ou égal au nombre de figurines de cette unité, choisissez 1 unité **MOONCLAN** amie qui est entièrement à 12" ou moins de cette unité.

Ajoutez 1 à la caractéristique d'Attaques des armes de mêlée utilisées par l'unité choisie jusqu'à votre prochaine phase de mouvement. Si vous choisissez plusieurs fois la même unité pour qu'elle soit affectée par cette aptitude pendant un même tour, elle subit 2D6 blessures mortelles chaque fois vous la choisissez à nouveau.

MOTS-CLÉS

DESTRUCTION, GROT, GLOOMSPITE GITZ, MOONCLAN, SNEAKY SNUFFLERS



SNEAKY SNUFFLERS

Arrastrados por sus impacientes squigs buzcacetaz, los Sneaky Snufflers cosechan setas gorrochiflado entre otras del campo de batalla. Atacan a quien se interponga en su camino y distribuyen golosinas fúngicas alterantes a los grots cercanos por diversión.

ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Hoz de hongoslokos	1"	1	4+	4+	-	1
Piños	1"	1	4+	4+	-	1

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Sneaky Snufflers tiene cualquier número de miniaturas, cada una armada con una hoz de hongoslokos.

SQUIG BUZCAZETAZ:

Cada Sneaky Snuffler va acompañado de un Squig buzcacetaz que ataca con sus piños. A efectos de reglas, se considera una montura.

HABILIDADES

Setas gorrochiflado. *Las Setas gorrochiflado brotan con la llegada de la Luna Malvada. Los Sneaky Snufflers las cosechan por sus efectos estupefacientes sobre las peñaz de Grots Moonclan que le rodean.*

Al inicio de tu fase de movimiento, puedes declarar que esta unidad recolecta setas gorrochiflado. Si lo haces, no puede mover durante esa fase de movimiento, pero puedes tirar un dado; si la tirada es menor o igual que el número de miniaturas de esta unidad, elige 1 unidad **MOONCLAN** amiga completamente a 12" o menos de ella.

Suma 1 al atributo Ataques de las armas de combate que use esa unidad hasta tu próxima fase de movimiento. Si eliges que esta habilidad afecte a la misma unidad más de una vez el mismo turno, ésta sufre 2D6 heridas mortales por cada vez adicional que la elijas.

CLAVES

DESTRUCCIÓN, GROT, GLOOMSPITE GITZ, MOONCLAN, SNEAKY SNUFFLERS



SNEAKY SNUFFLERS

Sneaky Snufflers werden von ihren eifrigen Schnüffelsquigs gezogen und ernten auf dem Schlachtfeld Wahnhüte und andere wertvolle magische Pilze. Sie schlitzten jeden in ihrem Weg auf und verteilen aus Spaß bewusstseinsweiternde Pilze an die Grots in der Nähe.

NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Wahnpilzsichel	1"	1	4+	4+	-	1
Beißer	1"	1	4+	4+	-	1

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Sneaky Snufflers kann beliebig viele Modelle enthalten, die jeweils mit einer Wahnpilzsichel bewaffnet sind.

SCHNÜFFELSQLIGS:

Jeder Sneaky Snuffler wird von einem Schnüffelsquig begleitet, der mit seinen Beißern zuschnappt. Für Regelbelange werden die Schnüffelsquigs wie Reittiere behandelt.

FÄHIGKEITEN

Wahnhutpilze:

Wahnhutpilze erscheinen, wenn der Böse Mond eintrifft. Sie werden von Sneaky Snufflers geerntet und haben auf nahe Mobs der Moonclan Grots eine berauschte Wirkung.

Zu Beginn deiner Bewegungsphase kannst du ansagen, dass diese Einheit Wahnhutpilze erntet. Wenn du dies tust, kann sie sich in dieser Bewegungsphase nicht bewegen, aber du kannst einen Würfel werfen. Ist das Wurf Ergebnis niedriger als die oder gleich der Anzahl an Modell in dieser Einheit, wähle 1 befreundete MOONCLAN-

Einheit, die sich vollständig innerhalb von 12" um diese Einheit befindet. Addiere bis zu deiner nächsten Bewegungsphase 1 auf den Attackenwert der Nahkampfwaffen der gewählten Einheit. Wenn du diese Fähigkeit auf dieselbe Einheit mehr als einmal in derselben Phase anwendest, erleidet die gewählte Einheit jedes Mal 2W6 tödliche Verwundungen, wenn du sie ein weiteres Mal zum Ziel dieser Fähigkeit machst.

SCHLÜSSELWÖRTER

ZERSTÖRUNG, GROT, GLOOMSPITE GITZ, MOONCLAN, SNEAKY SNUFFLERS



SNEAKY SNUFFLERS

Trascinati dai loro entusiasti snufflesquigs, gli Sneaky Snufflers raccolgono funghi kappelloztrano sul campo. Attaccano chiunque li intralci ed elargiscono dolcetti fungosi e psicotropi ai grots circostanti per puro divertimento.

ARMI DA MISCHIA	Gittata	Attacchi	Per Colpire	Per Ferire	Impatto	Danni
Falcetto da kappelloztrano	1"	1	4+	4+	-	1
Ganasce	1"	1	4+	4+	-	1

DESCRIZIONE

Un'unità di Sneaky Snufflers include un numero qualsiasi di modelli, ciascuno armato con un falcetto da kappelloztrano.

SNUFFLESQUIGS:

ogni Sneaky Snuffler è accompagnato da uno Snufflesquig che attacca con le sue ganasce. Ai fini delle regole esso è considerato allo stesso modo di una cavalcatura.

ABILITÀ

Funghi Kappelloztrano:

i funghi kappelloztrano spuntano quando la Luna Kattiva fa capolino. Vengono colti dagli Sneaky Snufflers e hanno un effetto inebriante su qualsiasi banda di Moonclan Grots nelle vicinanze.

All'inizio della tua fase di movimento puoi dire che questa unità sta cogliendo funghi kappelloztrano. Se lo fai, non può muoversi in quella fase di movimento, ma puoi tirare un dado. Se il risultato è inferiore o uguale al numero di modelli in quell'unità, scegli 1 unità del MOONCLAN amica interamente entro 12"

da questa unità. Fino alla tua prossima fase di movimento aggiungi 1 alla caratteristica Attacchi delle armi da mischia di quella unità. Se scegli che la stessa unità venga influenzata da questa abilità più di una volta nello stesso turno, essa subisce 2D6 ferite mortali ogni volta che la scegli più di una volta.

KEYWORDS

DISTRUZIONE, GROT, GLOOMSPITE GITZ, MOONCLAN, SNEAKY SNUFFLERS

SNEAKY SNUFFLERS



BASE DAEMONETTE HIDE

SHADE DRUCHII VIOLET

LAYER SLAANESH GREY

LAYER WHITE SCAR

BASE DEATH GUARD GREEN

SHADE COELIA GREENSHADE

LAYER NURGLING GREEN

LAYER KRIEG KHAKI

BASE KHORNE RED

SHADE DRUCHII VIOLET

LAYER WAZDAKKA RED

LAYER SQUIG ORANGE

