



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD • CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER • ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST • SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

FLESH-EATER COURTS

CRYPT HORRORS

STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHRITTE • FASI

1 - 3



CRYPT FLAYERS

STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHRITTE • FASI

4 - 6



CRYPT HAUNTER COURTIER

STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHRITTE • FASI

7



CRYPT INFERNAL COURTIER

STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHRITTE • FASI

8



SOULBLIGHT

VARGHEISTS

STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHRITTE • FASI

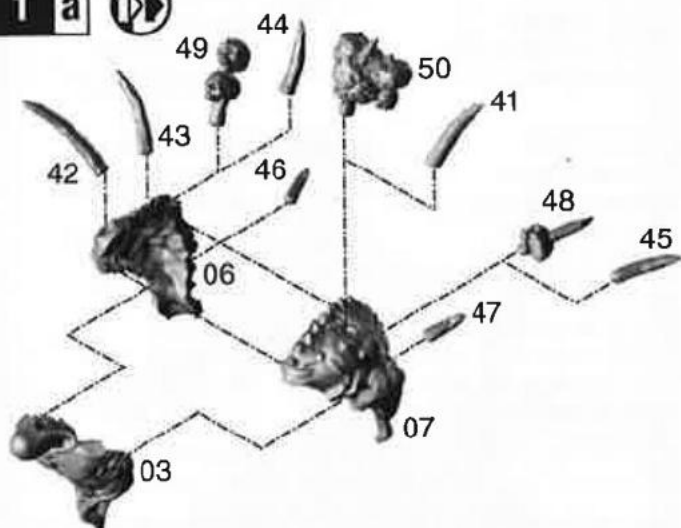
9 - 11



WARHAMMER
AGE OF SIGMAR

1 CRYPT HAUNTER

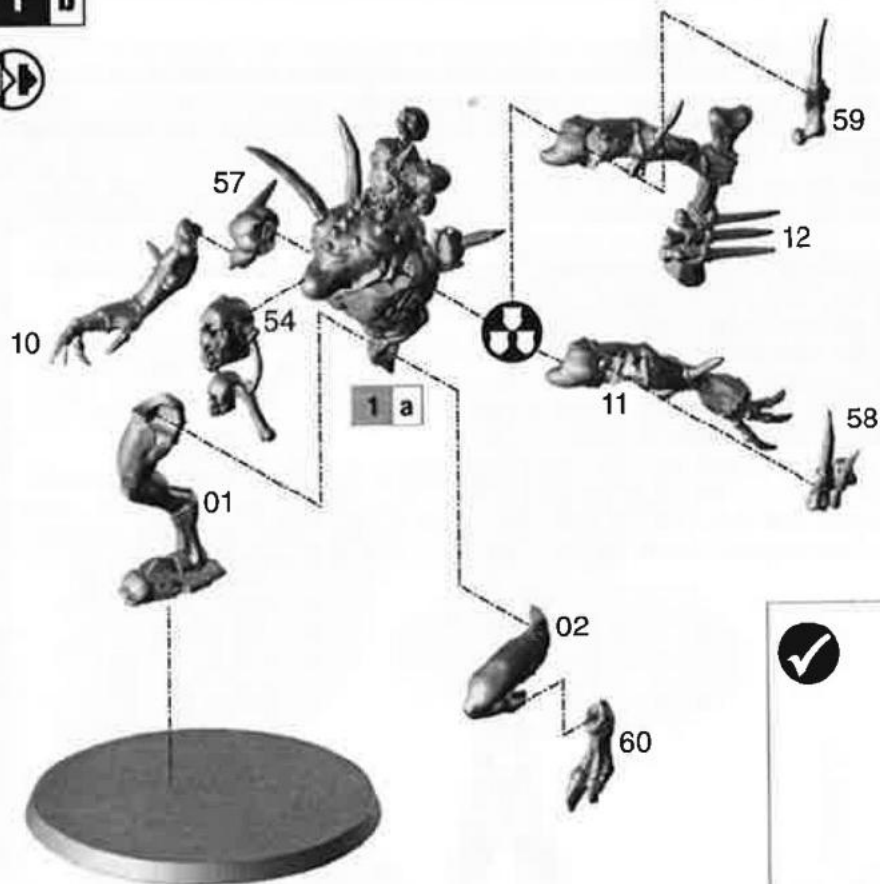
1 a



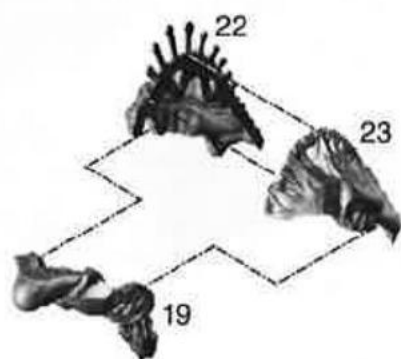
Use spikes 48, 49 & 50 to make a Crypt Haunter
Utiliser les piques 48, 49 & 50 pour obtenir un Crypt Haunter
Usa los pinchos 48, 49 y 50 para el montaje de un Crypt Haunter
Benutze die Stacheln 48, 49 & 50, um einen Crypt Haunter zu bauen
Usa gli aculei 48, 49 e 50 per assemblare un Crypt Haunter



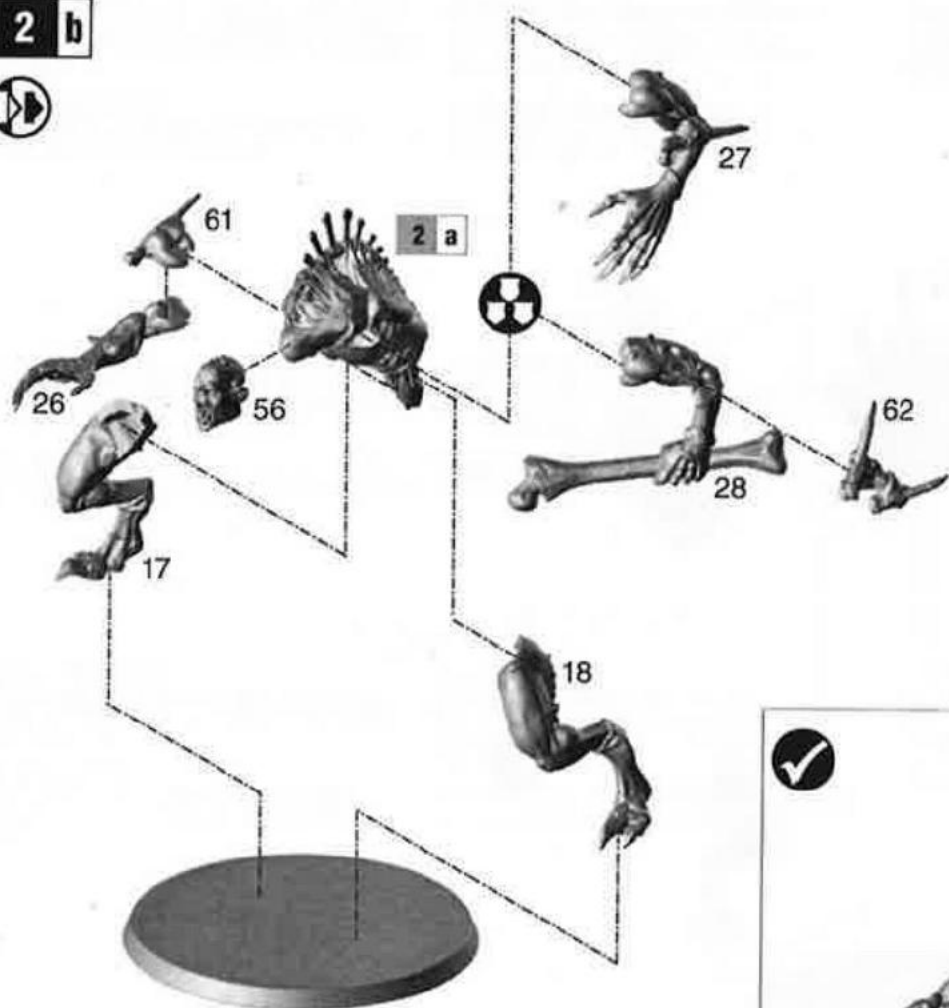
1 b



2 a

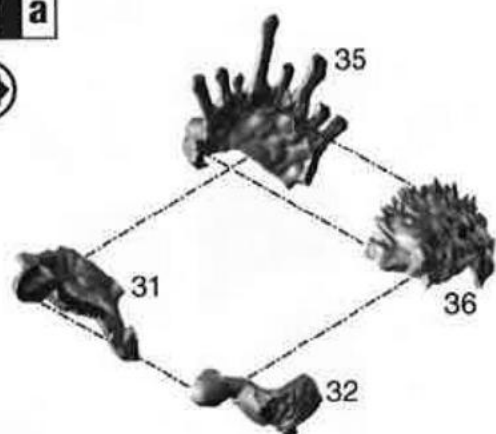


2 b

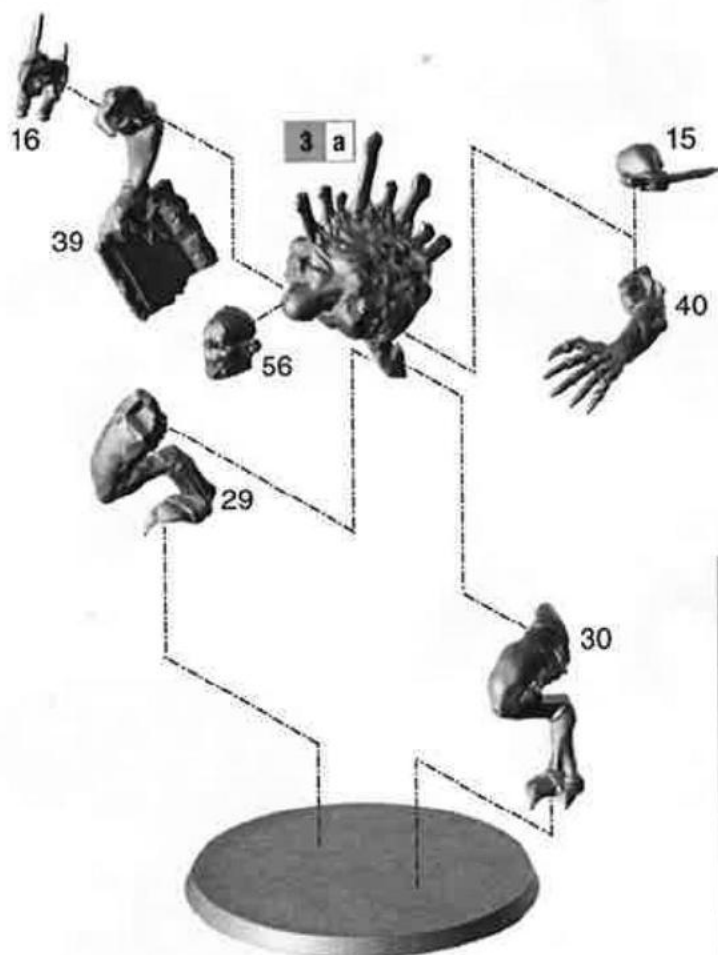


3 CRYPT HORROR 3

3 a



3 b



CRYPT HORRORS



MELEE WEAPONS

Clubs and Septic Talons

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Reid	Damage
1"	3	4+	3+	-	2

DESCRIPTION

A unit of Crypt Horrors has 3 or more models. They fight with Clubs and Septic Talons.

CRYPT HAUNTER

The leader of this unit is a Crypt Haunter. A Crypt Haunter makes 4 attacks.

ABILITIES

Warrior Elite: Each time you make a wound roll of 6 for a Crypt Horror, that attack inflicts 3 damage instead of 2.

Noble Blood: Each Crypt Horror heals 1 wound in each of your hero phases.

Chosen of the King: You can re-roll failed hit rolls for this unit if it is within 15" of an **ABHORRANT GHOUL KING** from your army.

DESCRIPTION

Une unité de Crypt Horrors se compose de 3 figurines ou plus. Elles combattent avec des Massues et Sarres Infectées (Clubs and Septic Talons).

CRYPT HAUNTER

Le leader de cette unité est appelé Crypt Haunter. Il effectue 4 attaques.

APTITUDES

Élite Guerrière: Chaque fois qu'un jet de blessure pour une Crypt Horror donne 6 ou plus, l'attaque a un Damage de 3 au lieu de 2.

Sang Noble: Chaque Crypt Horror guérit 1 blessure à chacune de vos phases des héros.

Favori du Roi: Vous pouvez relancer les jets de touche ratés pour cette unité si elle est à 15" ou moins d'un **ABHORRANT GHOUL KING** de votre armée.

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Crypt Horrors tiene 3 o más miniaturas. Luchan con garrotes y sus zarpas infectas (Clubs and Septic Talons).

CRYPT HAUNTER

El líder de esta unidad es un Crypt Haunter. El Crypt Haunter efectúa 4 ataques.

HABILIDADES

Guerros de élite. Por cada tirada para herir de 6 con un Crypt Horror, ese ataque pasa a tener Damage 3 en lugar de 2.

Sangre noble. Cada Crypt Horror se cura 1 herida en cada una de tus fases de héroe.

Elegidos del rey. Puedes repetir las tiradas para golpear fallidas de una unidad de Crypt Horrors si está a 15" o menos de un **ABHORRANT GHOUL KING** de tu ejército.

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Crypt Horrors besteht aus drei oder mehr Modellen. Sie kämpfen mit Clubs and Septic Talons.

CRYPT HAUNTER

Der Anführer dieser Einheit ist ein Crypt Haunter. Ein Crypt Haunter führt 4 Attacken durch.

FÄHIGKEITEN

Kriegerelite: Jedes Mal wenn der Verwundungswurf für einen Crypt Horror 6 beträgt, verursacht die Attacke 3 Schaden (Damage) anstatt 2.

Edles Blut: Jeder Crypt Horror heilt in jeder deiner Heldenphasen 1 Verwundung.

Auserwählte des Königs: Du kannst misslungene Trefferwürfe für diese Einheit wiederholen, wenn sie sich innerhalb von 15" um einen **ABHORRANT GHOUL KING** deiner Armee befindet.

DESCRIZIONE

Un'unità di Crypt Horrors è composta da 3 o più modelli. Combattono con Clubs and Septic Talons.

CRYPT HAUNTER

Il leader di questa unità è il Crypt Haunter. Un Crypt Haunter effettua 4 attacchi.

ABILITÀ

Élite Guerriera: ogni volta che un Crypt Horror effettua un tiro per ferire pari a 6 quell'attacco infligge 3 danni invece di 2.

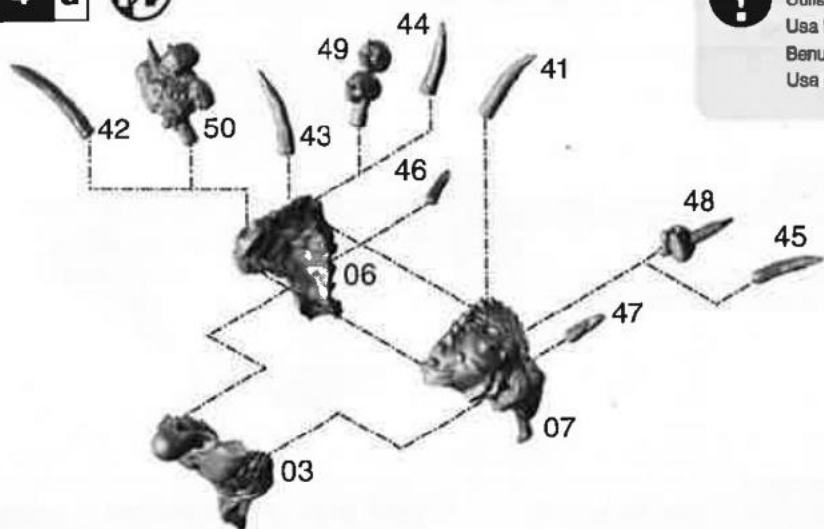
Sangue Nobile: ogni Crypt Horror sana 1 ferita in ciascuna delle tue fasi degli eroi.

Prescelti dal Re: puoi ripetere i tiri per colpire falliti di questa unità se si trova entro 15" da un **ABHORRANT GHOUL KING** della tua armata.

KEYWORDS

DEATH, MORDANT, FLESH-EATER COURTS, CRYPT HORRORS

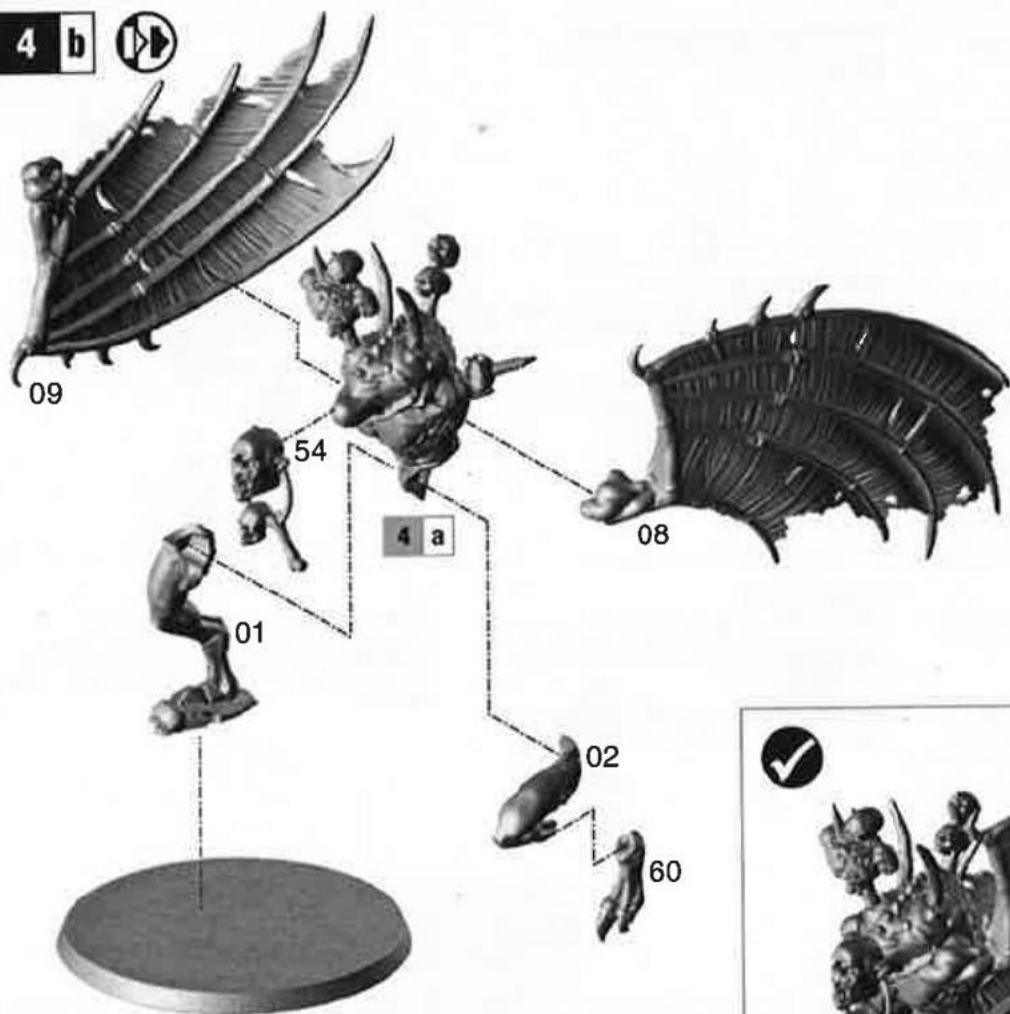
4 a



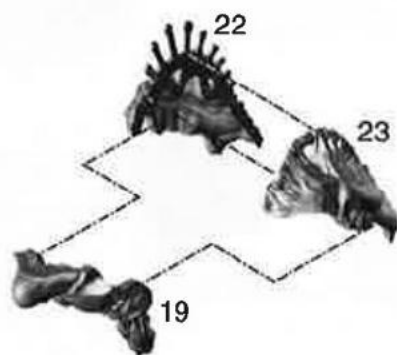
Use spikes 48, 49 & 50 to make a Crypt Infernal
 Utiliser les piques 48, 49 & 50 pour obtenir un Crypt Infernal
 Usa los pinchos 48, 49 y 50 para el montaje de un Crypt Infernal
 Benutze die Stacheln 48, 49 & 50, um einen Crypt Infernal zu bauen
 Usa gli aculei 48, 49 e 50 per assemblare un Crypt Infernal



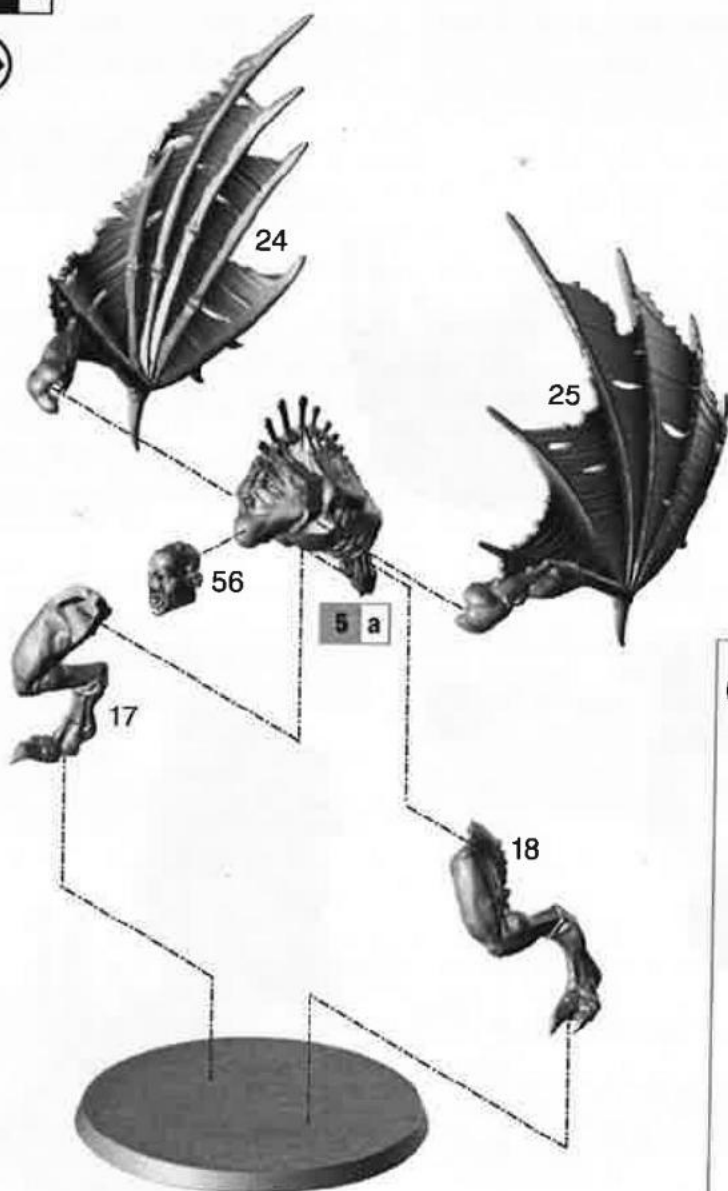
4 b



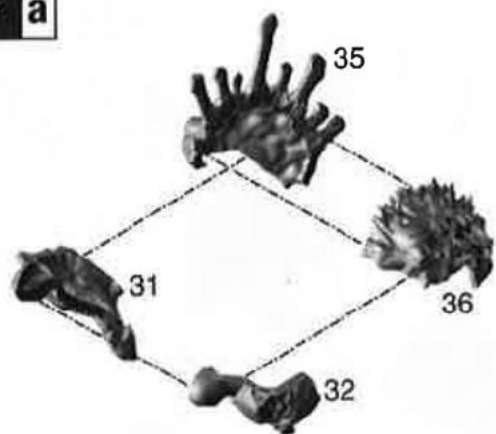
5 a



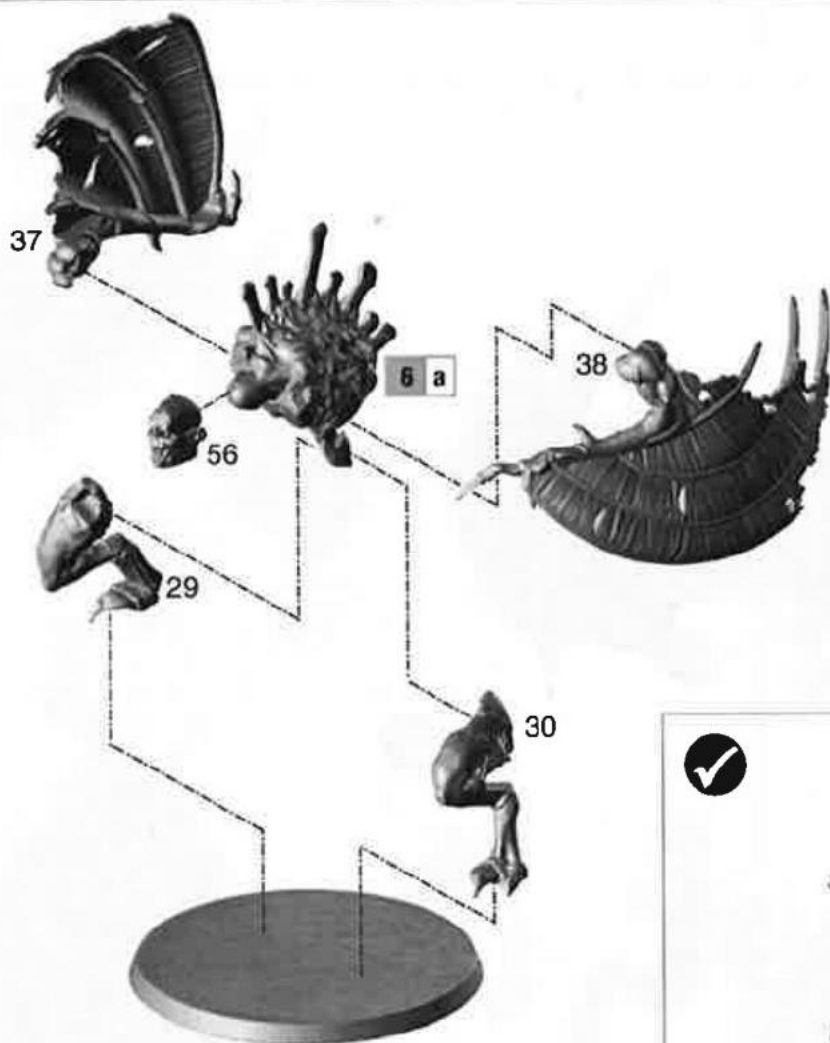
5 b



6 a



6 b



CRYPT PLAYERS



MISSILE WEAPONS

Fearsome Battle Cry

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
10"	1	----- See below -----			

MELEE WEAPONS

Piercing Talons and Claws

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
1"	4	4+	3+	-1	1

DESCRIPTION

A unit of Crypt Players has 3 or more models. They take wing before descending with a Fearsome Battle Cry to skewer their prey with Piercing Talons and Claws.

CRYPT INFERNAL

The leader of this unit is a Crypt Infernal. A Crypt Infernal makes 5 attacks with its Piercing Talons and Claws.

FLY

Crypt Players can Fly.

ABILITIES

Skewering Strike: Each time you make a hit roll of 6 for a Crypt Player's Piercing Talons and Claws, that attack has impaled its target, inflicting a mortal wound instead of its normal damage.

Fearsome Battle Cry: Crypt Players can unleash a shrill scream that can kill and debilitate their victims. Each model in the unit can make a Fearsome Battle Cry attack in your shooting phase. To do so, pick a target within 10" and roll a dice, adding 1 to the result. If the total is higher than that unit's Bravery, it suffers a number of mortal wounds equal to the difference.

DESCRIPTION

Une unité de Crypt Players se compose de 3 figurines ou plus. Ils prennent leur envol avant de fondre du ciel en poussant un Effroyable Cri de Guerre (Fearsome Battle Cry) et d'embrocher l'ennemi avec leurs Serres et Griffes Perforantes (Piercing Talons and Claws).

CRYPT INFERNAL

Le leader de cette unité est appelé Crypt Infernal. Il effectue 5 attaques avec ses Serres et Griffes Perforantes.

VOL

Les Crypt Players peuvent voler.

APTITUDES

Frappe Empaléuse: Chaque fois qu'un jet de touche pour des Serres et Griffes Perforantes donne 6, l'attaque a empalé sa cible, et inflige une blessure mortelle au lieu de son Damage normal.

Effroyable Cri de Guerre: Les Crypt Players émettent des cris si perçants qu'ils peuvent paralyser ou tuer ceux qui les entendent. Chaque figurine de l'unité peut effectuer une attaque d'Effroyable Cri de Guerre à votre phase de tir. Pour ce faire, choisissez une unité cible à 10" ou moins, puis jetez un dé, et ajoutez 1 au résultat. Si le total est supérieur à la Bravery de l'unité choisie, elle subit autant de blessures mortelles que la différence.

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Crypt Players tiene 3 o más miniaturas. Vuelan sobre sus víctimas antes de caer con un grito espantoso (Fearsome Battle Cry) y ensartarlas con sus garras y zarpas punzantes (Piercing Talons and Claws.)

CRYPT INFERNAL

El líder de esta unidad es un Crypt Infernal. El Crypt Infernal efectúa 5 ataques con sus garras y zarpas punzantes.

VOLAR

Los Crypt Players vuelan.

HABILIDADES

Golpe empalador. Cada vez que obtengas un 6 para golpear con las garras y zarpas punzantes de un Crypt Player, ese ataque habrá ensartado a su víctima, e inflige una herida mortal en lugar del daño normal.

Grito de batalla espantoso. Los Crypt Players pueden profirir un grito espantoso capaz de debilitar, o incluso matar, a sus víctimas. Cada miniatura de la unidad puede hacer un ataque de grito en tu fase de disparo. Para ello, elige un objetivo que esté a 10" o menos, tira un dado y suma 1 a la tirada. Si el total es mayor que el atributo Bravery de la unidad objetivo, ésta sufre tantas heridas como la diferencia entre la tirada y el atributo.

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Crypt Players besteht aus drei oder mehr Modellen. Sie fliegen, bevor sie mit einem Fearsome Battle Cry herabstoßen, um ihre Beute mit Piercing Talons and Claws aufzuspießen.

CRYPT INFERNAL

Der Anführer dieser Einheit ist ein Crypt Infernal. Ein Crypt Infernal führt mit seinen Piercing Talons and Claws 5 Attacken durch.

FLIEGEN

Crypt Players können fliegen.

FÄHIGKEITEN

Aufspießender Schlag: Jedes Mal wenn du bei einem Trefferwurf für die Piercing Talons and Claws eines Players eine 6 würfelst, hat diese Attacke ihr Ziel aufgespießt und verursacht eine tödliche Verwundung anstelle des normalen Schadens (Damage).

Fearsome Battle Cry: Crypt Players können einen schrillen Schrei ausstoßen, der ihre Opfer lötet und schwächen kann. Jedes Modell der Einheit kann in deiner Fernkampfphase mit einem Fearsome Battle Cry attackieren. Um dies zu tun, wählst du ein Ziel innerhalb von 10", wirfst einen Würfel und addierst 1 zum Wurfresultat. Wenn das Gesamtergebnis höher als der Bravery-Wert der Zieleinheit ist, erleidet sie eine Anzahl von tödlichen Verwundungen, die der Differenz entspricht.

DESCRIZIONE

Un'unità di Crypt Players è composta da 3 o più modelli. Spiccano il volo prima di discendere emettendo un Fearsome Battle Cry e infilzare i nemici con Piercing Talons and Claws.

CRYPT INFERNAL

Il leader di questa unità è il Crypt Infernal. Un Crypt Infernal effettua 5 attacchi con i suoi Piercing Talons and Claws.

VOLO

I Crypt Players possono volare.

ABILITÀ

Colpo Penetrante: ogni volta che effettui un tiro per colpire pari a 6 per i Piercing Talons and Claws di un Crypt Player, quell'attacco infizza il bersaglio, infliggendogli una ferita mortale invece del consueto danno.

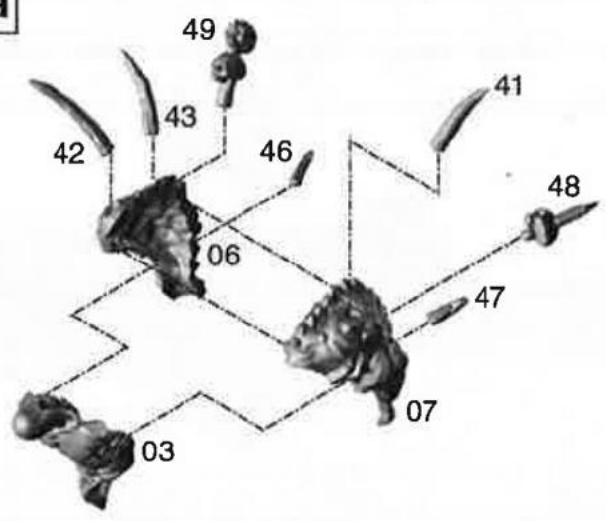
Fearsome Battle Cry: I Crypt Players possono scatenare uno strillo in grado di uccidere e debilitare le vittime. Ogni modello dell'unità può effettuare un attacco Fearsome Battle Cry nella tua fase di tiro. Per fare ciò scegli un bersaglio entro 10" e tira un dado, sommando 1 al risultato. Se il totale è maggiore della Bravery di quell'unità, essa subisce un numero di ferite mortali pari alla differenza.

KEYWORDS

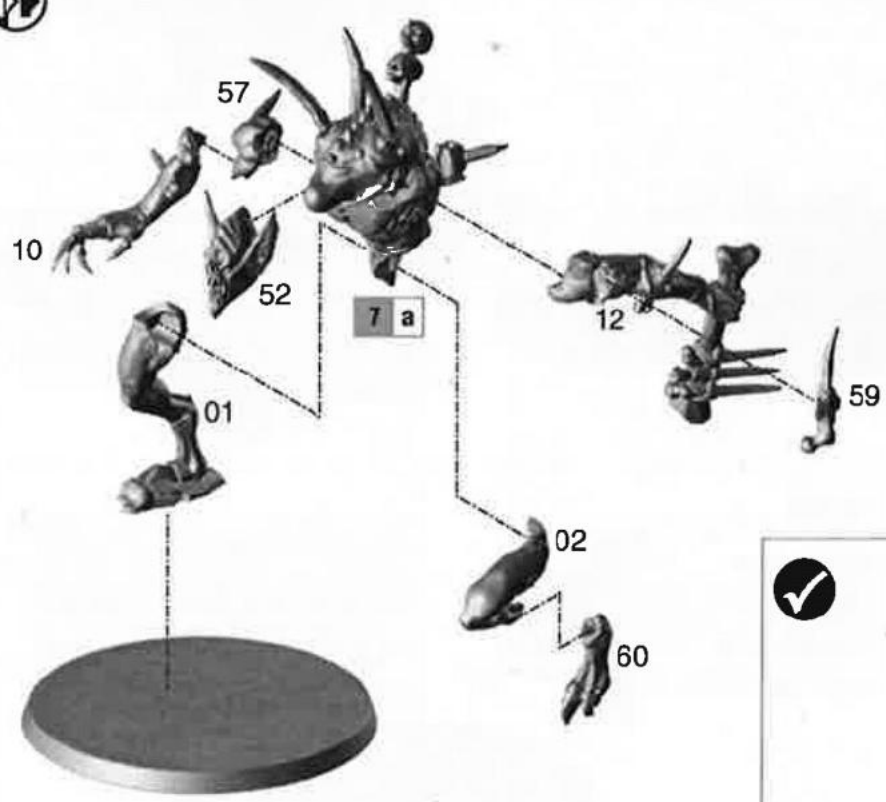
DEATH, MORDANT, FLESH-EATER COURTS, CRYPT PLAYERS

7 CRYPT HAUNTER COURTIER

7 a



7 b



CRYPT HAUNTER COURTIER



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Massive Bone Club	1"	3	4+	3+	-	3
Rancid Talons	1"	2	4+	3+	-	1

DESCRIPTION

A Crypt Hunter Courtier is a single model. It hacks down and mauls its enemies with a Massive Bone Club and Rancid Talons.

ABILITIES

Noble Blood: This model heals 1 wound in each of your hero phases.

Chosen of the King: You can re-roll failed hit rolls for this model if it is within 15" of an **ABHORRANT GHOUL KING** from your army.

Muster King's Chosen: In each of your hero phases, roll 6 dice. For each roll of 5 or more, add one model to a unit of Crypt Horrors from your army within 10". You can distribute these models between any units within range if you wish.

DESCRIPTION

Un Crypt Hunter Courtier est une figurine individuelle. Il tabasse ses ennemis et les taille en pièces avec une Enorme Massue d'Os (Massive Bone Club) et ses Sarres Rancias (Rancid Talons).

APTITUDES

Sang Noble: Cette figurine guérit 1 blessure à chacune de vos phases des héros.

Favori du Roi: Vous pouvez relancer les jets de touche ratés pour cette figurine si elle est à 15" ou moins d'un **ABHORRANT GHOUL KING** de votre armée.

Rassembler les Favoris du Roi: À chacune de vos phases des héros, jetez 6 dés. Pour chaque jet de 5 ou plus, ajoutez 1 figurine à une unité de Crypt Horrors de votre armée à 10" ou moins. Vous pouvez répartir ces figurines entre les unités à portée comme bon vous semble.

DESCRIPCIÓN

Un Crypt Hunter Courtier es una sola miniatura. Desmiembra a sus enemigos con un enorme garrote de hueso (Massive Bone Club) y sus zarpas inmundas (Rancid Talons).

HABILIDADES

Sangre noble. Esta miniatura se cura 1 herida en cada una de tus fases de héroe.

Elegido del rey. Puedes repetir las tiradas para golpear fallidas de esta miniatura si está a 15" o menos de un **ABHORRANT GHOUL KING** de tu ejército.

Reunir a los elegidos del Rey. Tira 6 dados en cada una de tus fases de héroe. Por cada tirada de 5 o más, añade una miniatura a una unidad de Crypt Horrors de tu ejército a 10" o menos. Puedes repartir estas miniaturas entre cualesquiera unidades dentro del alcance, si así lo deseas.

BESCHREIBUNG

Ein Crypt Hunter Courtier ist ein einzelnes Modell. Er zerhackt und zerschmettert seine Gegner mit einem Massive Bone Club und Rancid Talons.

FÄHIGKEITEN

Edles Blut: Dieses Modell heilt in jeder deiner Heldenphasen 1 Verwundung.

Auserwählter des Königs: Du kannst misslungene Trefferwürfe für dieses Modell wiederholen, wenn es sich innerhalb von 15" um einen **ABHORRANT GHOUL KING** deiner Armee befindet.

Auserwählte des Königs herbeiholen: Wirf in jeder deiner Heldenphasen sechs Würfel. Füge für jeden Wurf von 5 oder mehr ein Modell zu einer Einheit Crypt Horrors deiner Armee innerhalb von 10" hinzu. Du kannst die gerufenen Modelle beliebig auf die infrage kommenden Einheiten in Reichweite aufteilen.

DESCRIZIONE

Un Crypt Hunter Courtier è un singolo modello. Abbatte e massacrà i nemici con una Massive Bone Club e con i Rancid Talons.

ABILITÀ

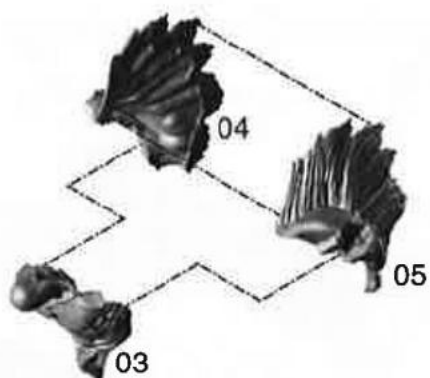
Sangue Noble: questo modello sana 1 ferita in ciascuna delle tue fasi degli eroi.

Prescelto dal Re: puoi ripetere i tiri per colpire falliti di questo modello se si trova entro 15" da un **ABHORRANT GHOUL KING** della tua armata.

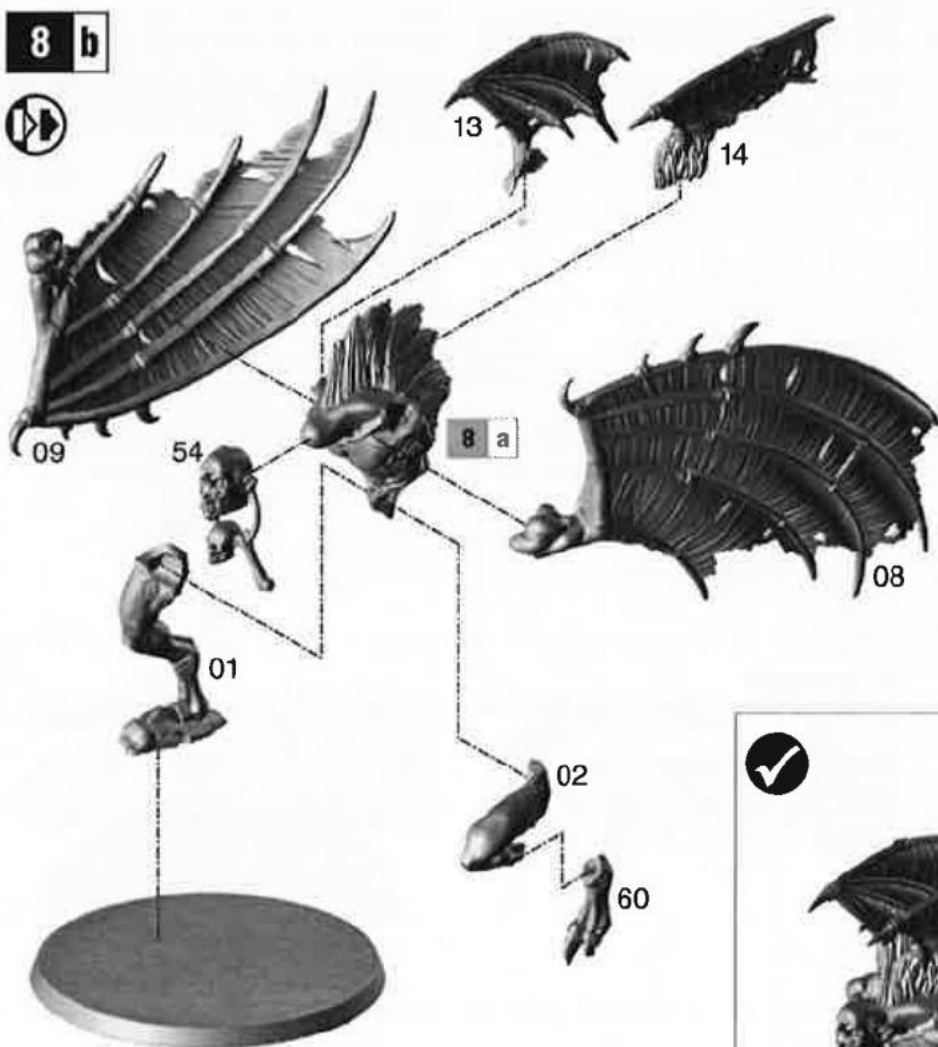
Adunare i Prescelti del Re: in ciascuna delle tue fasi degli eroi tira 6 dadi. Per ogni risultato di 5 o più aggiungi un modello ad un'unità di Crypt Horrors della tua armata entro 10". Puoi distribuire questi modelli tra qualsiasi unità in gittata se lo desideri.

8 CRYPT INFERNAL COURTIER

8 a



8 b



CRYPT INFERNAL COURTIER



MISSILE WEAPONS

Foetid Breath

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
9"	1	4+	3+	-1	D3

MELEE WEAPONS

Skewering Talons

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
1"	5	4+	3+	-1	2

DESCRIPTION

A Crypt Infernal Courtier is a single model. It impales its enemies with Skewering Talons and chokes them with its Foetid Breath.

FLY

A Crypt Infernal Courtier can fly.

ABILITIES

Skewering Strike: Each time you make a hit roll of 6 for a Crypt Infernal Courtier's Skewering Talons, that attack has impaled its target, inflicting two mortal wounds instead of its normal damage.

Muster Royal Guard: In each of your hero phases, roll 6 dice. For each roll of 5 or more, add one model to a unit of Crypt Flyers from your army within 10". You can distribute these models between any units within range if you wish.

DESCRIPTION

Un Crypt Infernal Courtier est une figurine individuelle. Il embroche ses ennemis avec ses Serres Empaleuses (Skewering Talons) et les asphyxie avec son Haleine Fétide (Foetid Breath).

VOL

Un Crypt Infernal Courtier peut voler.

APTITUDES

Frappe Empaleuse: Chaque fois qu'un jet de touche pour les Serres Empaleuses d'un Crypt Infernal Courtier donne 6, cette attaque a empalé sa cible, et inflige deux blessures mortelles au lieu de son Damage normal.

Rassembler la Garde Royale: À chacune de vos phases des héros, jetez 6 dés. Pour chaque jet de 5 ou plus, ajoutez 1 figurine à une unité de Crypt Flyers de votre armée à 10" ou moins. Vous pouvez répartir ces figurines entre les unités à portée comme bon vous semble.

DESCRIPCIÓN

Un Crypt Infernal Courtier es una sola miniatura. Empala a sus enemigos con sus garras empaladoras (Skewering Talons) y puede asfixiarlos con su aliento fétido (Foetid Breath).

VOLAR

El Crypt Infernal Courtier vuela.

HABILIDADES

Golpe empalador. Cada vez que obtengas un 6 para golpear con las garras empaladoras de un Crypt Infernal Courtier, ese ataque habrá ensartado a su víctima, e inflige dos heridas mortales en lugar del daño normal.

Reunir a la guardia real. Tira 6 dados en cada una de tus fases de héroe. Por cada tirada de 5 o más, añade una miniatura a una unidad de Crypt Flyers de tu ejército a 10" o menos. Puedes repartir estas miniaturas entre cualesquiera unidades dentro del alcance, si así lo deseas.

BESCHREIBUNG

Ein Crypt Infernal Courtier ist ein einzelnes Modell. Er spießt seine Gegner mit Skewering Talons auf und würgt sie mit seinem Foetid Breath.

FLIEGEN

Ein Crypt Infernal Courtier kann fliegen.

FÄHIGKEITEN

Aufspießender Schlag: Jedes Mal wenn du bei einem Trefferwurf für die Skewering Talons eines Crypt Infernal Courtiers eine 6 würfelst, hat diese Attacke ihr Ziel aufgespießt und verursacht zwei tödliche Verwundungen anstelle des normalen Schadens (Damage).

Königsgarde herbeiholen: Wirf in jeder deiner Heldenphasen sechs Würfel. Füge für jeden Wurf von 5 oder mehr ein Modell zu einer Einheit Crypt Flyers deiner Armee innerhalb von 10" hinzu. Du kannst die gerufenen Modelle beliebig auf die infrage kommenden Einheiten in Reichweite aufteilen.

DESCRIZIONE

Un Crypt Infernal Courtier è un singolo modello. Penetra i nemici con Skewering Talons e li soffoca con il Foetid Breath.

VOLO

Un Crypt Infernal Courtier può volare.

ABILITÀ

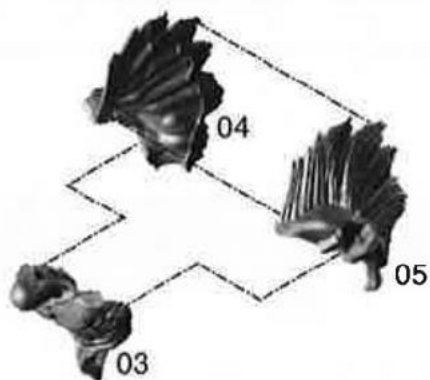
Colpo Penetrante: ogni volta che effettui un tiro per colpire pari a 6 con gli Skewering Talons di un Crypt Infernal Courtier, quell'attacco infizza il bersaglio, infliggendogli due ferite mortali invece del consueto danno.

Adunare la Guardia Reale: in ciascuna delle tue fasi degli eroi tira 6 dadi. Per ogni risultato di 5 o più aggiungi un modello ad un'unità di Crypt Flyers della tua armata entro 10". Puoi distribuire questi modelli tra qualsiasi unità in gittata se lo desideri.

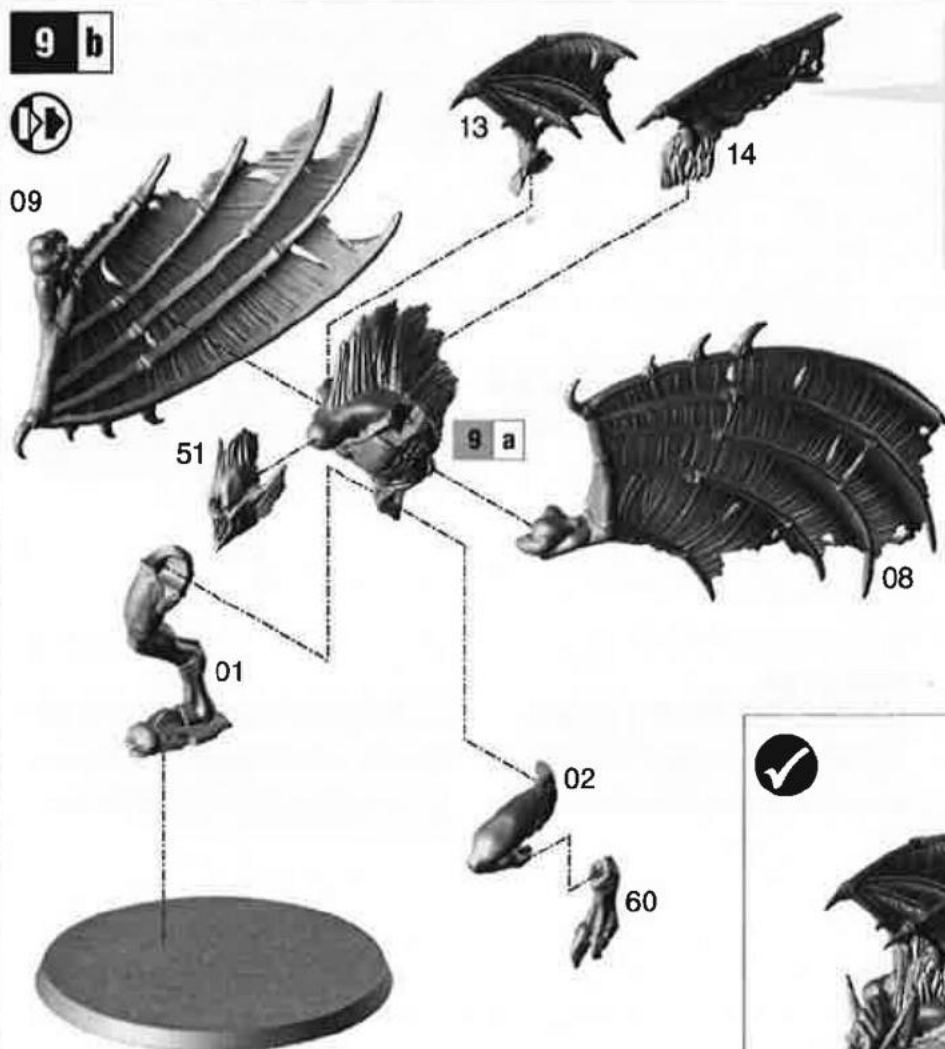
KEYWORDS

DEATH, MORDANT, FLESH-EATER COURTS, HERO, COURTIER, CRYPT INFERNAL COURTIER

9 a



9 b



Add the smaller wings to build a Vargoyle

Ajouter les petites ailes pour obtenir une Vargoyle

Para montar un Vargoyle, añádele las alas más pequeñas

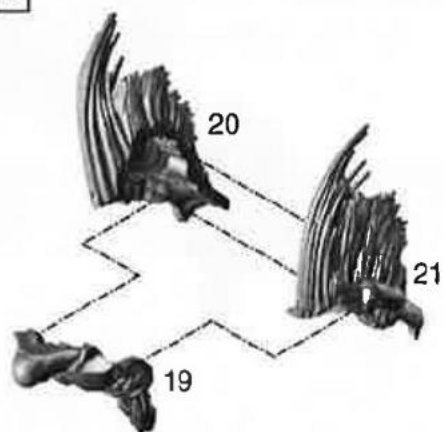
Füge die kleineren Flügel hinzu, um einen Vargoyle zu bauen

Aggiungi le ali più piccole per assemblare un Vargoyle

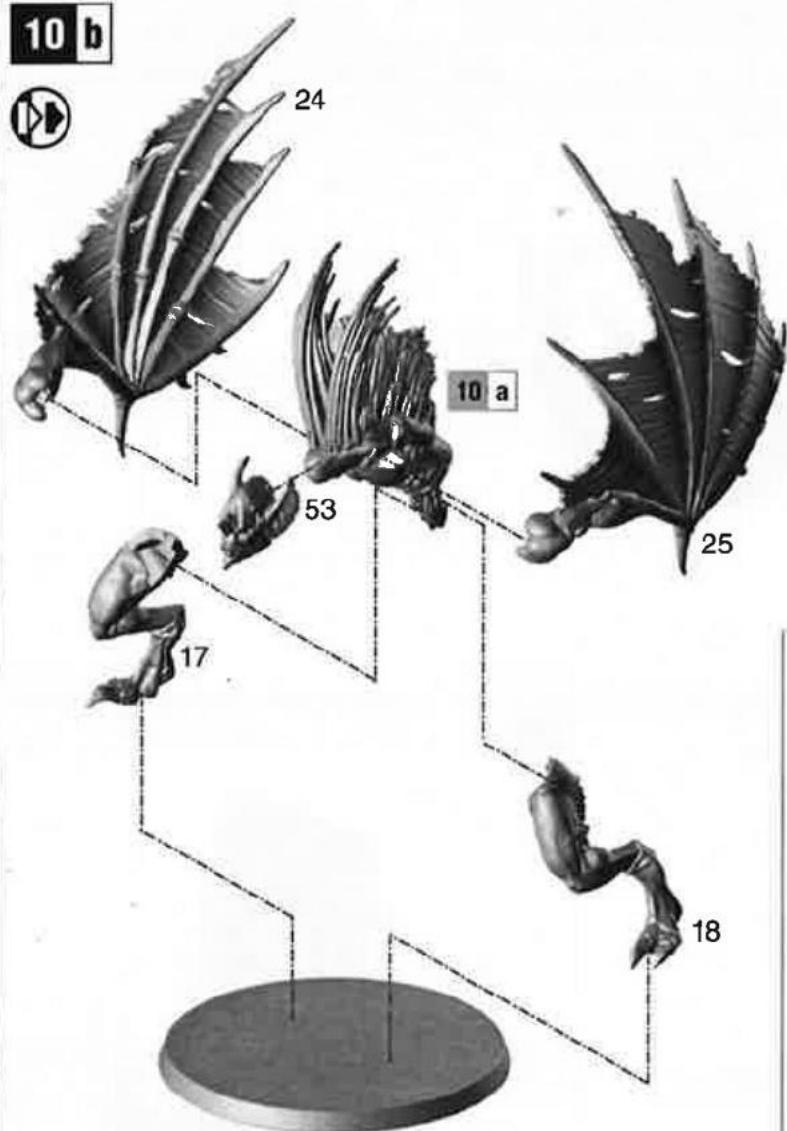


10 VARGHEIST 2

10 a

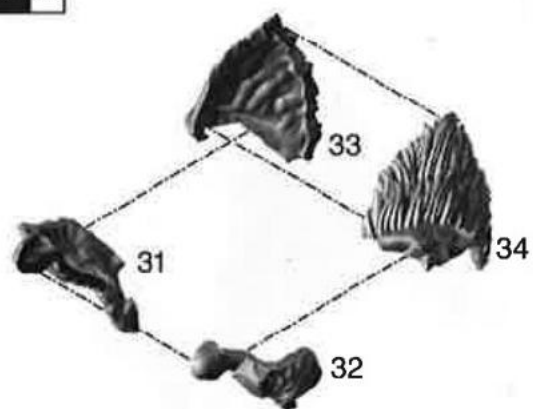


10 b

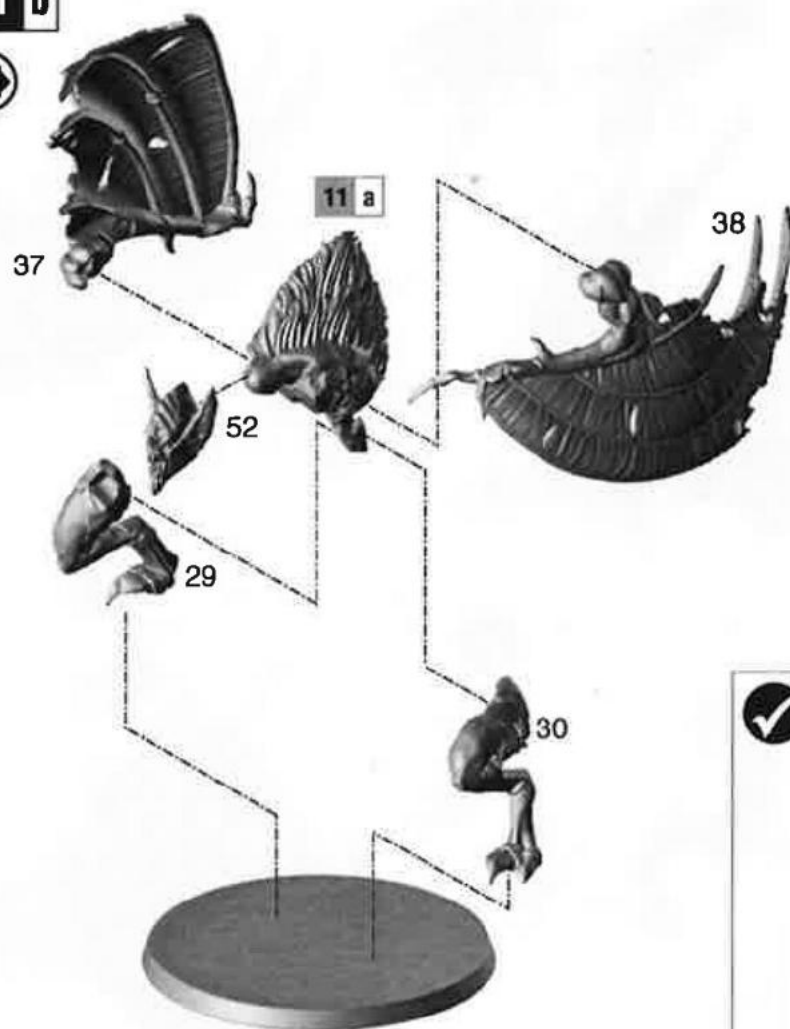


11 VARGHEIST 3

11 a



11 b



VARGHEISTS



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Murderous Fangs and Talons	1*	3	3+	3+	-1	2

DESCRIPTION

A unit of Vargheists has 3 or more models. They tear their prey apart in a savage frenzy with their Murderous Fangs and Talons.

VARGOYLE

The leader of this unit is a Vargoylo. A Vargoylo makes 4 attacks instead of 3.

FLY

Vargheists can fly.

ABILITIES

Blood-maddened Feeding Frenzy: Roll a dice each time a model from this unit slays an enemy model; on a 6, it can immediately make one extra attack.

DESCRIPTION

Une unité de Vargheists se compose de 3 figurines ou plus. Ils déchiquettent sauvagement leurs victimes avec leurs Serres et Crocs Meurtriers (Murderous Fangs and Talons).

VARGOYLE

Le leader de cette unité est appelé Vargoylo. Il effectue 4 attaques au lieu de 3.

VOL

Les Vargheists peuvent voler.

APTITUDES

Frénésie de Ripailles Sanguinaires: Jetez un dé chaque fois qu'une figurine de cette unité tue une figurine ennemie; sur 6, elle peut immédiatement effectuer 1 attaque supplémentaire.

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Vargheists tiene 3 o más miniaturas. Despedazan a sus víctimas con garras y colmillos asesinos (Murderous Fangs and Talons).

VARGOYLE

El líder de esta unidad es un Vargoylo. El Vargoylo efectúa 4 ataques en vez de 3.

VOLAR

Los Vargheists vuelan.

HABILIDADES

Frenesi de alimentación sangriento: Tira un dado cada vez que un Vargheist mata a una miniatura enemiga. Con un 6, ese Vargheist puede hacer un ataque adicional de inmediato.

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Vargheists besteht aus 3 oder mehr Modellen. Sie reißen ihre Beute in wilder Raserei mit ihren Murderous Fangs and Talons auseinander.

VARGOYLE

Der Anführer dieser Einheit ist ein Vargoylo. Ein Vargoylo führt 4 Attacken anstelle von 3 durch.

FLIEGEN

Vargheists können fliegen.

FÄHIGKEITEN

Blutgierige Fresswut: Wirf jedes Mal einen Würfel, wenn ein Modell dieser Einheit ein feindliches Modell tötet; bei einer 6 kann es sofort eine zusätzliche Attacke durchführen.

DESCRIZIONE

Un'unità di Vargheists include 3 o più modelli. Essi fanno a pezzi le prede con selvaggio furore con Murderous Fangs and Talons.

VARGOYLE

Il leader di questa unità è il Vargoylo. Un Vargoylo effettua 4 attacchi invece di 3.

VOLO

I Vargheists possono volare.

ABILITÀ

Frenesia Alimentare Sanguinaria: tira un dado ogni volta che un modello di questa unità uccide un modello nemico; con 6 può immediatamente effettuare un attacco addizionale.