



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD • CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER • ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST • SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

IRONBREAKERS



STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHRITTE • FASI

1 - 6

IRONDRAKES



STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHRITTE • FASI

7 - 11



· READ THIS FIRST · À LIRE EN PREMIER · LEER ANTES DE MONTAR
· LIES DIES ZUERST · LEGGI PRIMA QUESTO

- **BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY.** A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- **AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET.** Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- **POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS.** Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- **VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN.** Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- **PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO.** Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

· EXPLANATION OF SYMBOLS · EXPLICATION DES SYMBOLES
· EXPLICACIÓN DE SÍMBOLOS · ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE
· LEGENDA DEI SIMBOLI



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa



- Paint before assembly
- Peindre avant assemblage
- Pintar antes del montaje
- Erst bemalen, dann zusammenbauen
- Dipingi prima dell'assemblaggio

16+
AGE
RECOMMENDED



- Citadel plastic glue
- Colle plastique Citadel
- Pegamento para plástico
- Citadel-Kunststoffkleber
- Colla per plastica Citadel



- Citadel fine detail cutters
- Pinces de précision Citadel
- Tenazas Citadel
- Citadel-Seitenschneider
- Tronchesine di precisione Citadel



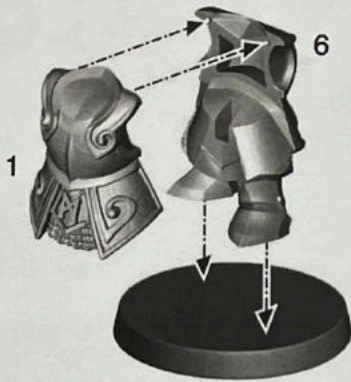
- Citadel mouldline remover
- Ébarboir Citadel
- Herramienta para rebabas Citadel
- Gussgratentferner
- Attrezzo per ripulire Citadel



• Follow step 1 for all variants • Suvre l'étape 1 pour toutes les variantes • Sigue el paso 1 para todas las variantes
 • Folge Schritt 1 für alle Varianten • Segui la fase 1 per tutte le varianti

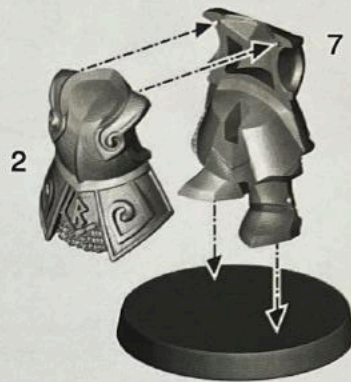
1 a

x2



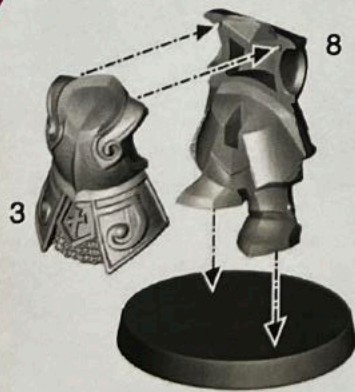
1 b

x2



1 c

x2



1 d

x2



1 e

x2



2 a



Shield arms (Left) • Bras avec bouclier (Gauches) • Brazos del escudo (Izquierdo)
Schildarme (Links) • Braccia con scudo (Sinistre) • シールド用の腕 (左)

2 b



Ironbreaker Shoulder Pads (Left) • Épaulières des Brise-fer (Gauches) • Hombreras de Rompehierros (Izquierda)
Schulterpanzer der Ironbreakers (Links) • Spallacci degli Ironbreakers (Sinistri) • アイアンブレイカーの肩当て (左)

2 c



Duardin Shoulder Pads (Right) • Épaulières de Martelier (Droite) • Hombreras de Martilladores (Derecha)
Schulterpanzer der Duardin (Rechts) • Spallacci dei Dwarves (Destri) • ドワーフの肩当て (右)

3 IRONBEARD

3 a



Ironbeard heads • Têtes du Barbe de Fer
Cabezas de Barbahierro
Kopfvarianten für den Ironbeard
Teste dell'Ironbeard • アイアンベアードの頭



3 b

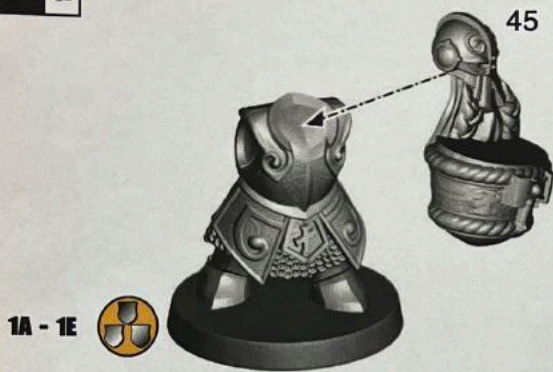


3 c



4 DRUMMER

4 a



4 b

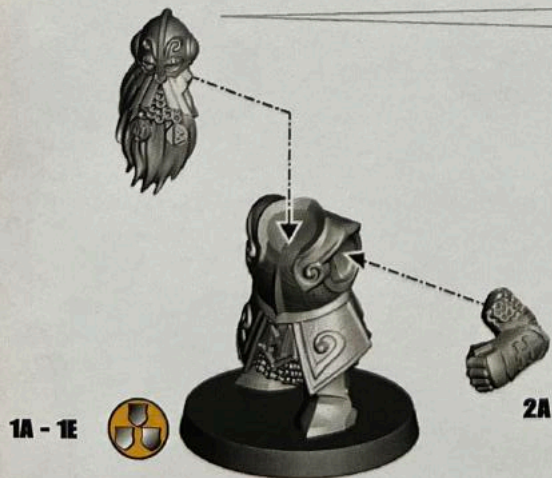


4 a

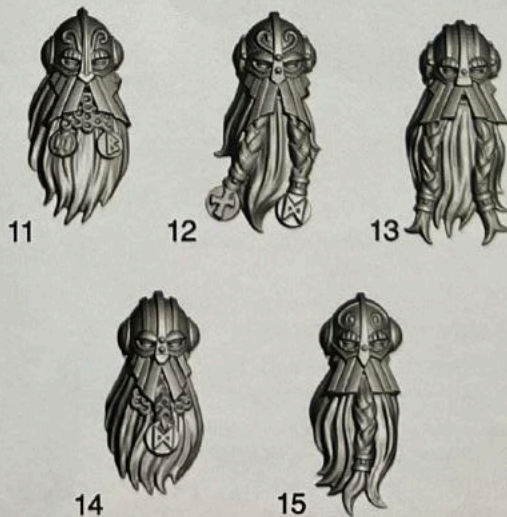


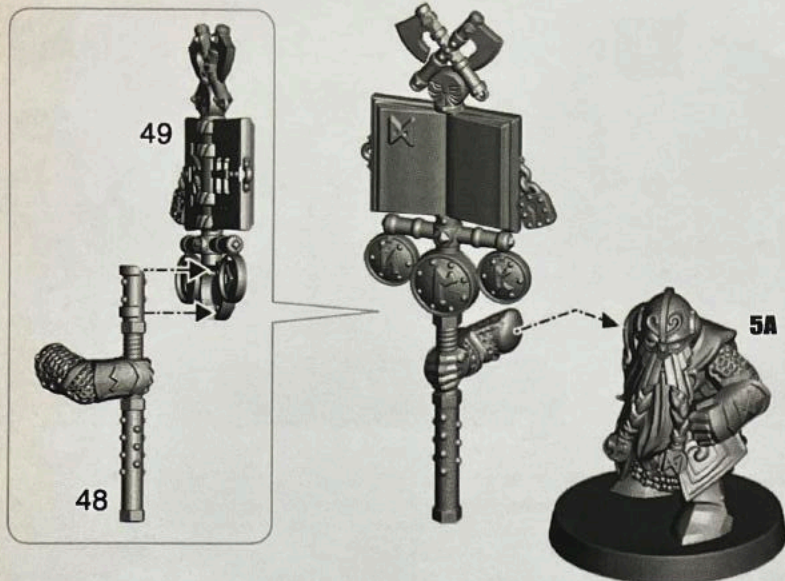
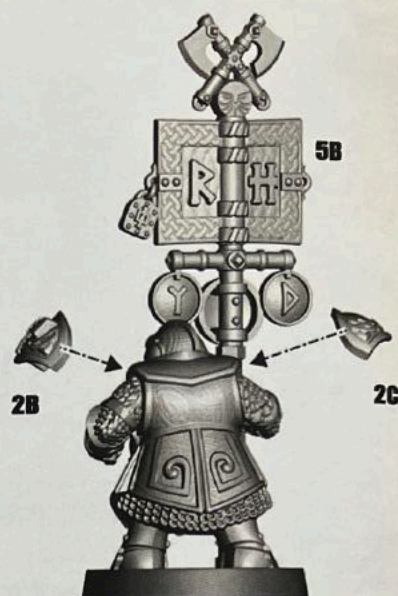
5 ICON BEARER

5 a



Ironbreaker heads • Têtes de brise-fer
Cabezas de Rompehierros • Köpfe der Ironbreakers
Teste degli Ironbreakers • アイアンブレイカーの頭



5 b**5 c****5 d**

Choice of Shields
 Choix de boucliers
 Modelos de escudo
 Auswahl an Schilden
 Scelta di scudi
 好きなシールドを選択

26



27

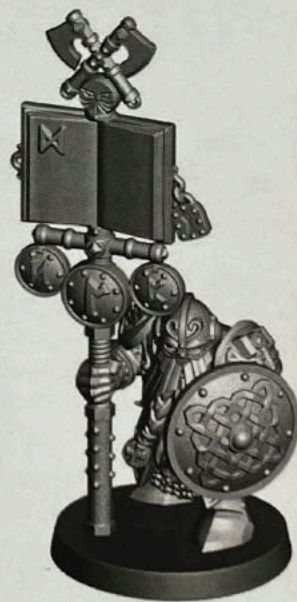


28

29



30



Optional Axe (50) can be added to the Drummer's back or the Icon Bearer's back.

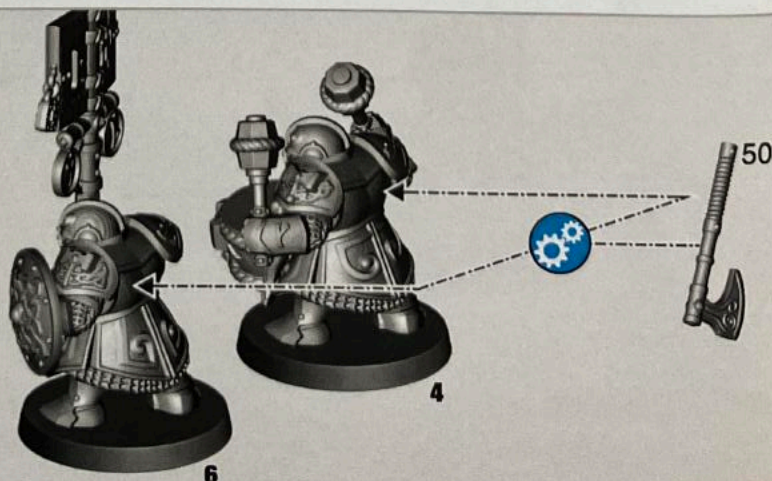
La hache optionnelle (50) peut être ajoutée dans le dos du musicien ou du porte-étendard.

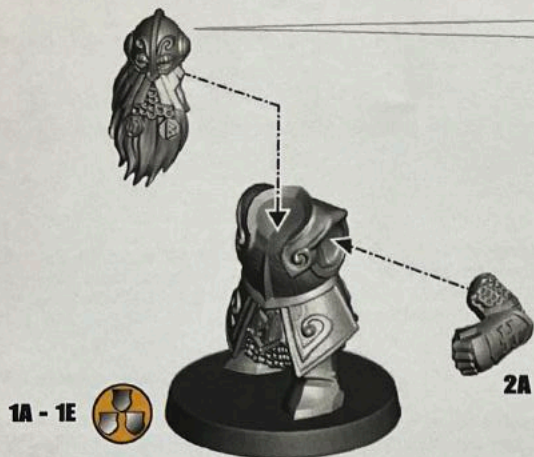
Este hacha opcional (50) se puede montar en la espalda del Músico o del Portaestandarte.

Diese Axt (50) kann optional am Rücken des Trommlers oder des Ikonenträgers befestigt werden.

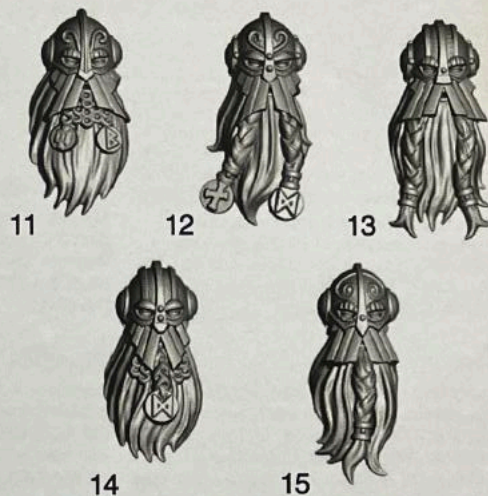
L'ascia opzionale (50) può essere aggiunta sulla schiena del Drummer o dell'Icon Bearer.

オプションのアクス(50)はミュージシャンの背中、またはスタンダードベアラーの背中に追加できる。

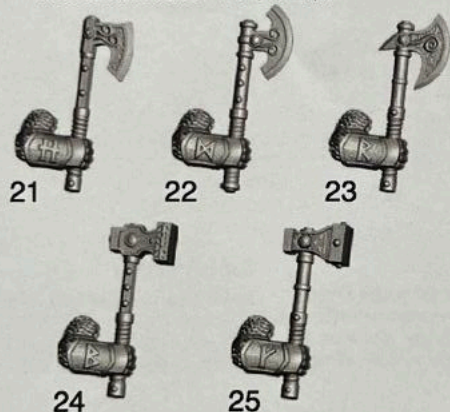


6 a**x7**

Ironbreaker heads • Têtes de brise-fer
 Cabezas de Rompehierros • Köpfe der Ironbreakers
 Teste degli Ironbreakers • アイアンブレイカーの頭

**6 b****x7**

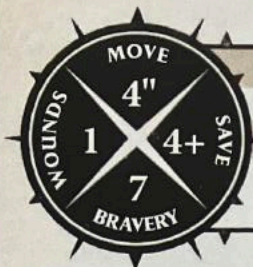
Hand weapons • Armes de base
 Armas de mano • Handwaffen
 Armi a una mano • ハンドウェポン

**6 c****x7**

Choice of Shields
 Choix de boucliers
 Modelos de escudo
 Auswahl an Schilden
 Scelta di scudi
 好きなシールドを選択



IRONBREAKERS



MISSILE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Drakefire Pistol		8"	1	4+	3+	-1	1
MELEE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Drakefire Pistol		1"	1	4+	4+	-	1
Ironbreaker Axe or Hammer		1"	2	3+	4+	-	1

DESCRIPTION

A unit of Ironbreakers has 5 or more models. Ironbreakers are clad in suits of Gromril Armour. Each Ironbreaker goes to war armed with an Ironbreaker Axe or Hammer in one hand and a sturdy Gromril Shield in the other.

IRONBEARD

The leader of this unit is an Ironbeard. Some Ironbeards choose to wield an Ironbreaker Axe or Hammer and a Gromril Shield. An Ironbeard makes 3 attacks with an Ironbreaker Axe or Hammer instead of 2. Other Ironbeards are armed with a single Drakefire Pistol – with which they can shoot the foe at range or club them in close combat – and a Cinderblast bomb, whilst some prefer to fight with a Drakefire Pistol in each hand.

ICON BEARER

Models in this unit may be Icon Bearers. Roll a dice if an enemy spell affects a unit with any Icon Bearers. On a roll of a 5 or a 6, that spell has no effect on the unit (but it will affect other units normally).

DRUMMER

Models in this unit can be Drummers. When a unit containing any Drummers runs, they can 'Sound the Advance'. If they do so, do not roll a dice to see how far the unit runs; instead, they can move up to an extra 4".

ABILITIES

Brace of Drakefire Pistols: You can make 2 attacks for an Ironbeard armed with more than one Drakefire Pistol in both the shooting and the combat phases.

Cinderblast Bomb: Once per battle, a model with a Cinderblast Bomb can throw it in your shooting phase. To do so, pick a unit within 6" and roll a dice; on a 2 or more, that unit suffers D3 mortal wounds.

Gromril Shields: This unit can create a shield wall instead of running or charging in its turn. If it does so, re-roll all failed save rolls for the unit in the combat phase until its next movement phase.

Forge-proven Gromril Armour: When you make save rolls for this unit, ignore the enemy's Rend characteristic unless it is -2 or better.

DESCRIPTION

Une unité d'Ironbreakers (brise-fer) compte 5 figurines ou plus. Ils portent des armures en gromril, une hache ou marteau de brise-fer (Ironbreaker Axe or Hammer) et un bouclier en gromril.

BARBE DE FER

Le chef de cette unité est un Barbe de Fer. Certains ont une hache ou un marteau de brise-fer et un bouclier en gromril, et effectuent alors 3 attaques au lieu de 2. D'autres ont un pistolet Feu de Drac (Drakefire Pistol) et une bombe à cendrée (Cinderblast bomb), voire une paire de pistolets Feu de Drac.

PORTE-ICÔNE

Des figurines de cette unité peuvent être Porte-icône. Lancez un dé si un sort ennemi affecte une unité avec au moins un Porte-icône. Sur 5 ou 6, le sort n'affecte pas l'unité (mais peut en affecter d'autres normalement).

TAMBOUR

Des figurines de cette unité peuvent être Tambour. Si une unité contenant au moins un Tambour court, ce dernier peut donner le pas: ne lancez pas de dé pour la distance de course, l'unité se déplace automatiquement de 4".

APTITUDES

Paire de Pistolets Feu de Drac: Vous pouvez effectuer 2 attaques avec un Barbe de Fer armé de deux pistolets Feu de Drac aussi bien en phase de combat que de tir.

Bombe à Cendrée: Une fois par bataille, une figurine avec cette bombe peut la lancer en phase de tir. Choisissez une unité à 6" ou moins et lancez un dé. Sur 2 ou plus, elle subit D3 blessures mortelles.

Boucliers en Gromril: Cette unité peut former un mur de boucliers au lieu de courir ou de charger à ce tour. Dans ce cas, relancez ses jets de sauvegarde ratés en phase de combat jusqu'à sa prochaine phase de mouvement.

Armures en Gromril: Lorsque vous effectuez des jets de sauvegarde pour cette unité, ignorez la caractéristique Rend de l'ennemi, sauf si elle est de -2 ou meilleure.

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Ironbreakers tiene 5 o más miniaturas. Los Ironbreakers se equipan con armaduras de Gromril. Cada Ironbreaker marcha a la guerra armado con un hacha o martillo en una mano (Ironbreaker Axe or Hammer) y un robusto escudo de Gromril en la otra.

IRONBEARD

El líder de esta unidad es un Ironbeard. Algunos Ironbeards combaten con un martillo o hacha de Rompehierros (Ironbreaker Axe or Hammer) y un escudo de Gromril. Un Ironbeard efectúa 3 Ataques con un martillo o hacha Rompehierro en vez de 2. Otros Ironbeards van armados únicamente con una pistola draco (Drakefire Pistol), con la que disparan al enemigo a distancia o le aporrecan en combate, y una bomba de brasas, y hay algunos que prefieren luchar con una pistola draco (Drakefire pistol) en cada mano.

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Ironbreakers besteht aus 5 oder mehr Modellen. Ironbreakers tragen Gromrilrüstung. Jeder Ironbreaker zieht mit Ironbreaker Axe or Hammer in der einen Hand und einem Gromrilschild in der anderen in den Krieg.

IRONBEARD

Der Anführer dieser Einheit ist ein Ironbeard. Manche Ironbeards führen Ironbreaker Axe or Hammer sowie einen Gromrilschild. Ein Ironbeard führt mit Ironbreaker Axe or Hammer 3 Attacken aus statt 2. Andere Ironbeards tragen stattdessen eine einzelne Drakefire Pistol, mit der sie den Feind auf große Distanz abschießen oder mit der sie ihn im Nahkampf niederknüppeln können, und eine Zundergranate, während wiederum andere es vorziehen, in beiden Händen eine Drakefire Pistol zu tragen.

DESCRIZIONE

Un'unità di Ironbreakers include 5 o più modelli. Gli Ironbreakers sono coperti di Gromril Armour. Ogni Ironbreaker va in guerra armato con un Ironbreaker Axe or Hammer in una mano e un robusto Gromril Shield nell'altra.

IRONBEARD

Il leader di questa unità è l'Ironbeard. Alcuni Ironbeards scelgono di impugnare un Ironbreaker Axe or Hammer e un Gromril Shield. Un Ironbeard effettua 3 attacchi con un Ironbreaker Axe or Hammer invece di 2. Altri Ironbeards sono armati con una singola Drakefire Pistol, con cui possono sparare al nemico a distanza o colpirlo in corpo a corpo, e di una Cinderblast Bomb, mentre altri preferiscono combattere con una Drakefire Pistol in ciascuna mano.

ICON BEARER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Portadores del Icono. Tira un dado si un hechizo enemigo afecta a una unidad que incluya algún Icon Bearer. Con un resultado de 5 o más, ese hechizo no afecta a la unidad (pero afectará a otras unidades normalmente).

DRUMMER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Drummers. Cuando una unidad que incluya algún Drummer corre, pueden "Avisar del avance". Si lo hacen, no tires un dado para ver la distancia a la que corre la unidad; en vez de ello, mueven hasta 4" adicionales.

IKONENTRÄGER

Modelle in dieser Einheit können Ikonenträger sein. Wirf einen Würfel, wenn ein feindlicher Zauber eine Einheit mit Ikonenträgern betrifft. Bei einem Ergebnis von 5 oder 6 hat dieser Zauber keinen Effekt auf die Einheit (wirkt sich aber auf andere Einheiten normal aus).

TROMMLER

Modelle in dieser Einheit können Trommler sein. Wenn eine Einheit, die Trommler enthält, rennt, kann sie „das Signal zum Vorrücken geben“. Wenn sie dies tut, wirfst du keinen Würfel, um zu ermitteln, wie weit die Einheit rennt. Stattdessen kann sie sich bis zu 4" zusätzlich bewegen.

ICON BEARER

I modelli in questa unità possono essere Icon Bearers. Tira un dado se un incantesimo nemico influenza un'unità che contiene Icon Bearers. Con un risultato di 5 o 6, l'incantesimo non ha effetto sull'unità (ma influenza normalmente le altre unità).

DRUMMER

I modelli di questa unità possono essere Drummers. Quando un'unità che contiene Drummers corre, essi possono 'Suonare l'Avanzata'. In tal caso non tirare un dado per determinare di quanto l'unità corre: essa può muoversi invece di un massimo di 4" addizionali.

HABILIDADES

Armadura de Gromril probada en forja. Cuando efectúes tiradas de Salvación por esta unidad, ignora el atributo de Rend del enemigo a menos que sea -2 o mejor.

Bomba de brasas. Una vez por batalla, una miniatura con una bomba de brasas puede lanzarla en tu fase de Disparo. Para hacerlo, elige una unidad a 6" o menos y tira un dado. Con un 2 o más, esa unidad sufre 1D3 heridas mortales.

Escudos de Gromril. Esta unidad puede crear un muro de escudos en vez de correr o cargar en este turno. Si lo haces, puedes repetir las tiradas de Salvación fallidas por la unidad en la fase de combate hasta su siguiente fase de movimiento.

Ristra de Drakefire Pistols. Puedes efectuar 2 Ataques por un Ironbeard armado con más de una Drakefire Pistol tanto en la fase de Disparo como en la de Combate.

FÄHIGKEITEN

Ein Paar Drakefire Pistols: Du darfst für einen Ironbeard mit mehr als einer Drakefire Pistol sowohl in der Fernkampfphase als auch in der Nahkampfphase 2 Attacken durchführen.

Zundergranate: Einmal pro Schlacht kann ein Modell mit einer Zundergranate diese in der Fernkampfphase werfen. Um dies zu tun, wählst du eine Einheit innerhalb von 6" und würfelst. Bei einem Ergebnis von 2 oder mehr erleidet die ausgewählte Einheit D3 tödliche Verwundungen.

Gromrilschilde: Diese Einheit kann, anstatt zu rennen oder anzugreifen, in Ihrem Zug einen Schildwall bilden. Wenn sie dies tut, wiederholst du bis zur nächsten Bewegungsphase der Einheit alle misslungenen Schutzwürfe für diese Einheit in der Nahkampfphase.

Schmiedefeste Gromrilrüstung: Wenn du für diese Einheit Schutzwürfe ablegst, ignorierst du den Rend-Wert des Feindes, es sei denn er ist -2 oder besser.

ABILITÀ

Coppia di Drakefire Pistols: puoi effettuare 2 attacchi per un Ironbeard armato con più di una Drakefire Pistol sia nella fase di tiro che in quella di combattimento.


Cinderblast Bomb: una volta per battaglia, un modello con una Cinderblast Bomb può lanciarla nella tua fase di tiro. Per fare ciò, scegli un'unità entro 6" e tira un dado: con 2 o più, tale unità subisce D3 ferite mortali.

Gromril Shields: questa unità può creare un muro di scudi invece di correre o caricare nel suo turno. In tal caso ripeti tutti i tiri salvezza falliti dell'unità nella fase di combattimento fino alla sua fase di movimento successiva.

Gromril Armour Ignifuga: quando effettui tiri salvezza per questa unità, ignora la caratteristica Rend del nemico a meno che non sia -2 o migliore.


7 a



 Iron Drake Shoulder Pads (Left) • Épaulières des Dracs de Fer (Gauches) • Hombresas de Dracohierro (Izquierda) • Schulterpanzer der Irondrakes (Links) • Spallacci degli Irondrakes (Sinistri) • アイアンドレイクの肩当て(左)

7 b




 Duardin Shoulder Pads (Right) • Épaulières de Martelier (Droite) • Hombresas de Martilladores (Derecha) • Schulterpanzer der Duardin (Rechts) • Spallacci dei Dwarves (Destri) • ドワーフの肩当て(右)

8 IRONWARDEN

8 a

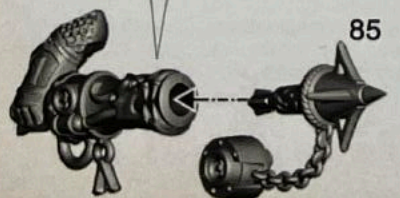
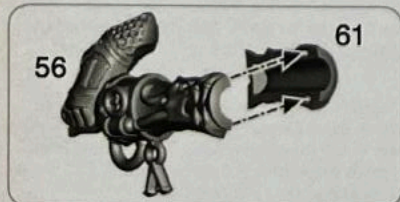
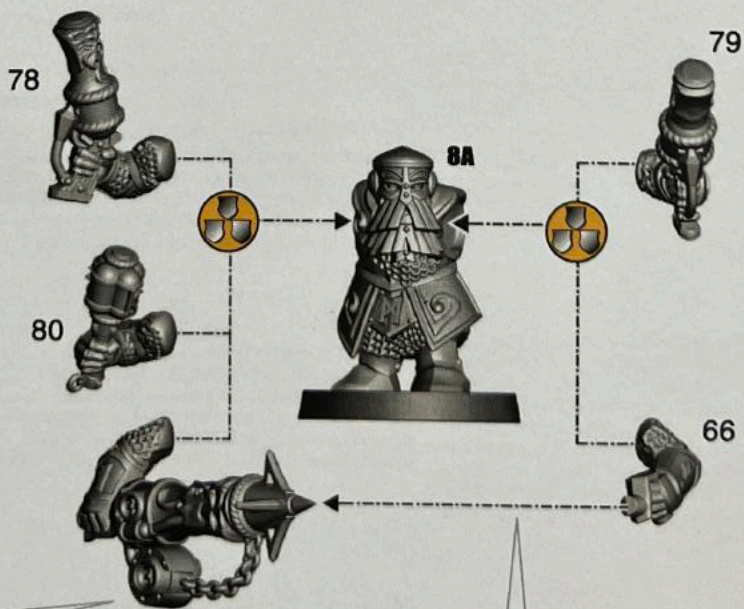


 Ironwarden heads • Têtes du Gardien de Fer • Cabezas de Guardián de Hierro • Kopfvarianten für den Ironwarden • Teste dell'Ironwarden • アイアンワーデンの頭



8 b

GRUDGEHAMMER TORPEDO
TORPILLE À RANCUNE
TORPEDO MARTILLO DE TROLL
GRUDGEHAMMER TORPEDO
トロールハンマー・トルビード





WITH GRUDGEHAMMER TORPEDO • AVEC TORPILLE À RANCUNE
 CON TORPEDO MARTILLO DE TROLL • MIT GRUDGEHAMMER TORPEDO
 CON GRUDGEHAMMER TORPEDO
 トロールハンマー・トルビード装備



WITH CINDERBLAST BOMB & DRAKEFIRE PISTOL
 AVEC BOMBE À CENDRÉE & PISTOLET DRAC DE FEU
 CON BOMBA DE BRASAS Y PISTOLA DRACO
 MIT ZUNDERGRANATE & DRAKEFIRE PISTOL
 CON CINDERBLAST BOMB E DRAKEFIRE PISTOL
 シンダーブラスト・ボム&ドレイクファイア・ピストル装備

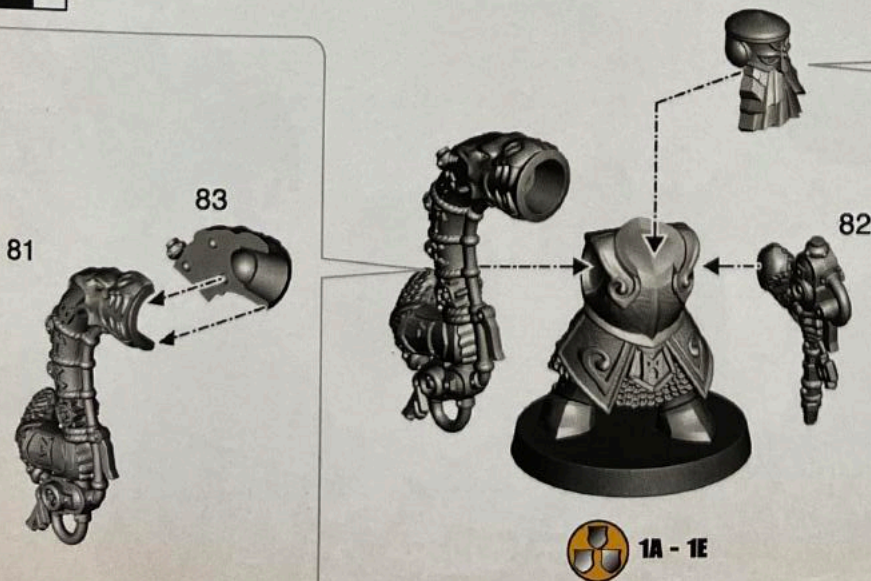


WITH DRAKEFIRE PISTOLS
 AVEC PISTOLETS DRAC DE FEU
 CON RISTRA DE PISTOLAS DRACO
 MIT EINEM PAAR DRAKEFIRE PISTOLS
 CON DRAKEFIRE PISTOLS
 ドレイクファイア・ピストル装備



9 HORNBLOWER

9 a



Iron Drake heads
 Têtes des Dracs de Fer
 Cabezas de Dracohierro
 Köpfe der Irondrakes
 Teste degli Irondrakes
 アイアンドレイクの頭

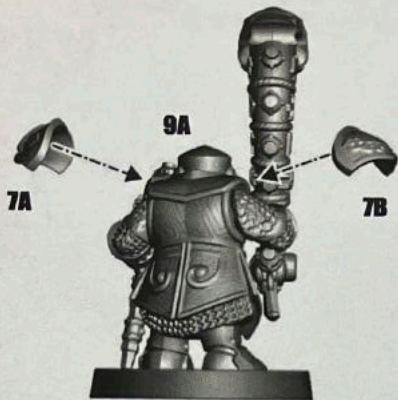


51 52 53



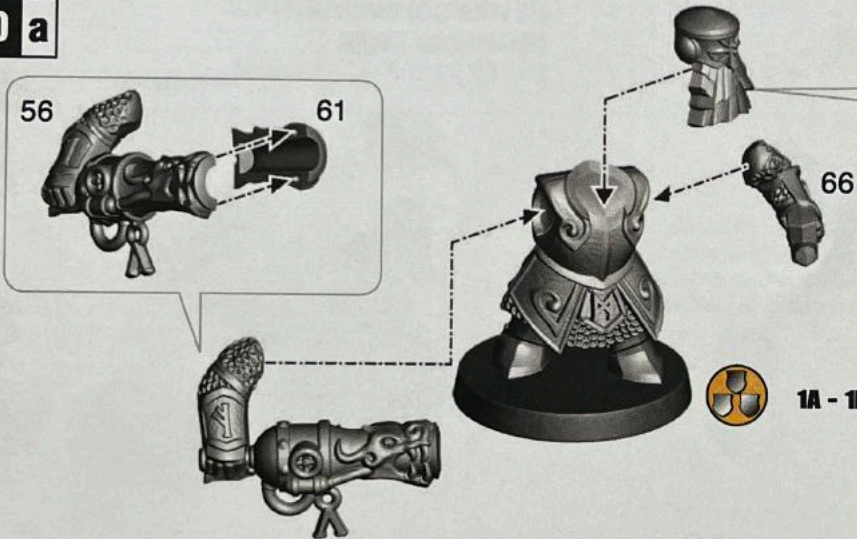
54 55

9 b



10 ICON BEARER

10 a



Iron Drake heads
 Têtes des Dracs de Fer
 Cabezas de Dracohierro
 Köpfe der Irondrakes
 Teste degli Irondrakes
 アイアンドレイクの頭



51

52

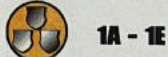
53



54



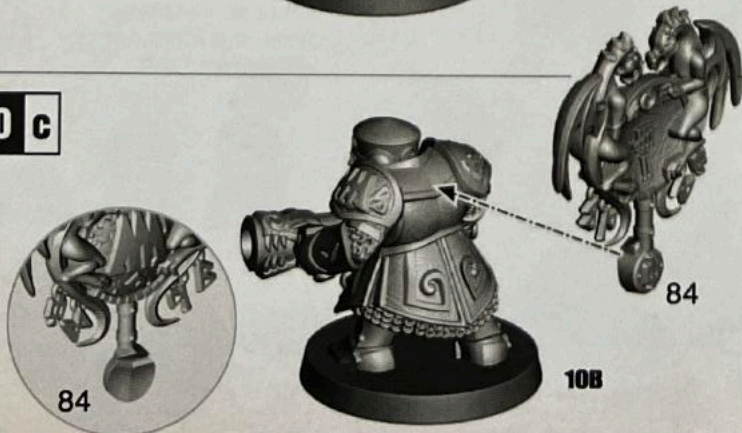
55



10 b



10 c



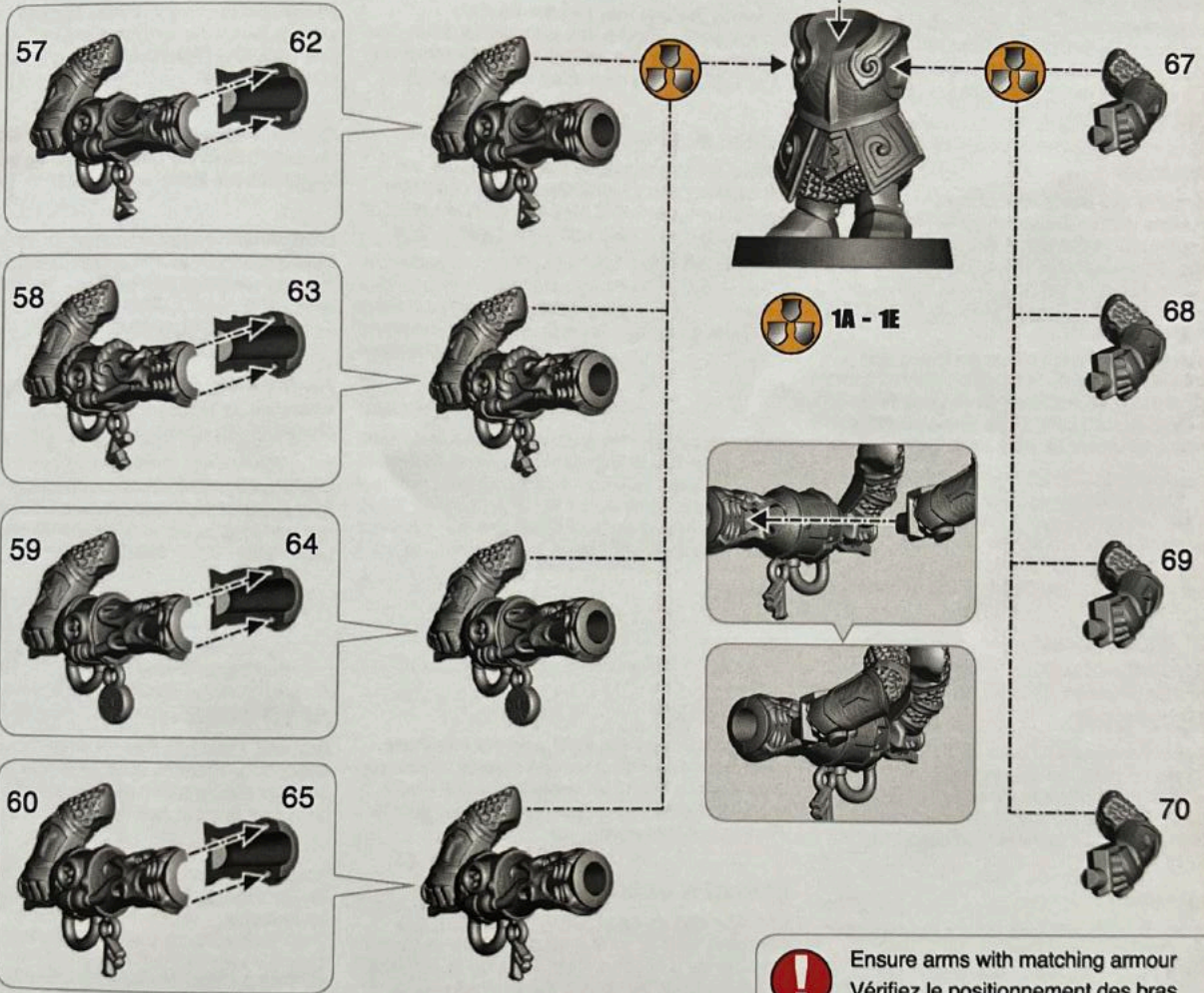
11 IRONDRAKES

11 a

x7



Irondrake heads • Têtes des Dracs de Fer
Cabezas de Dracohierro • Köpfe der Irondrakes
Teste degli Irondrakes • アイアンドレイクの頭



11 b

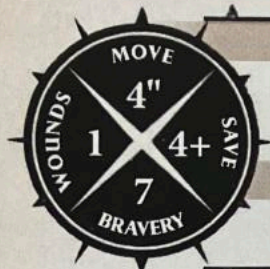
x7



! Ensure arms with matching armour
Vérifiez le positionnement des bras
Encaja los brazos con la armadura correcta
Die Rüstungselemente zeigen, welche Arme zusammengehören
Accertati che le braccia abbiano la stessa armatura
左右の腕の鎧が一致しているか確認



IRONDRAKES



MISSILE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Drakegun		16"	1	3+	3+	-1	1
Grudgehammer Torpedo		20"	1	3+	3+	-2	D3
Drakefire Pistol		8"	1	4+	3+	-1	1
MELEE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Drakefire Pistol		1"	1	4+	4+	-	1
Mailed Fist		1"	1	4+	5+	-	1

DESCRIPTION

A unit of Irondrakes has 5 or more models. Irondrakes are clad in suits of Gromril Armour and are armed with Drakeguns to shoot the foe at range. Irondrakes can punch foes in close combat with their Mailed Fists.

IRONWARDEN

The leader of this unit is an Ironwarden. Some Ironwardens wield a Drakegun, whilst others prefer to go into battle with a Grudgehammer Torpedo. These Ironwardens are more than happy to punch foes in the face with their Mailed Fists. You can add 1 to hit rolls for an Ironwarden shooting a Drakegun.

Other Ironwardens are instead equipped with a single Drakefire Pistol – with which they can shoot the foe at range or club them in close combat – and a Cinderblast bomb, whilst some prefer to fight with a Drakefire Pistol in each hand.

ICON BEARER

Models in this unit may be Icon Bearers. Roll a dice if a spell affects a unit with any Icon Bearers. On a roll of a 5 or a 6, that spell has no effect on the unit (but it will affect other units normally).

HORNBLOWERS

Models in this unit can be Hornblowers. When a unit containing any Hornblowers runs, they can 'Sound the Advance'. If they do so, do not roll a dice to see how far the unit runs; instead, they can move up to an extra 4".

ABILITIES

Brace of Drakefire Pistols: You can make 2 attacks for an Ironwarden armed with more than one Drakefire Pistol in both the shooting and the combat phases.

Grudgehammer Torpedo: A Grudgehammer Torpedo inflicts D6 Damage instead of D3 if the target has the **MONSTER** keyword.

Cinderblast Bomb: Once per battle, an Ironwarden with a Cinderblast Bomb can throw it in your shooting phase. To do so, pick a unit within 6" and roll a dice; on a 2 or more, that unit suffers D3 mortal wounds.

Forge-proven Gromril Armour: When you make save rolls for this unit, ignore the enemy's Rend characteristic unless it is -2 or better.

Blaze Away: Irondrakes can shoot twice with their Drakeguns if they did not move in their preceding movement phase and there are no enemy models within 3".

DESCRIPTION

Une unité d'Irondrakes (Dracs de Fer) compte 5 figurines ou plus. Les Irondrakes portent des armures en gromril et des canons Dracs de Fer (Drakeguns). Au corps à corps, ils se défendent avec leurs gantelets de mailles (Mailed Fists).

IRONWARDEN

Le leader de cette unité est appelé Ironwarden. Certains ont un Canon Drac de Fer ou une Torpille à Rancune (Grudgehammer Torpedo). Ces Ironwardens tabassent volontiers leurs adversaires avec leur Gantelet de Mailles. Vous pouvez ajouter 1 aux jets de touche d'un Ironwarden tirant avec un Canon Drac de Fer.

D'autres ont un pistolet Feu de Drac (Drakefire Pistol) et une bombe à cendrée (Cinderblast bomb), voire une paire de pistolets Feu de Drac.

PORTE-ICÔNE

Des figurines de cette unité peuvent être Porte-icône. Lancez un dé si un sort ennemi affecte une unité avec au moins un porte-icône. Sur 5 ou 6, le sort n'affecte pas l'unité (mais peut en affecter d'autres normalement).

SONNEURS DE COR

Des figurines de cette unité peuvent être des Sonneurs de Cor. Si une unité avec au moins un Sonneur de Cor court, il peut donner la cadence: ne jetez pas de dé pour la distance de course, l'unité se déplace automatiquement de 4".

APTITUDES

Paire de Pistolets Feu de Drac: Vous pouvez effectuer 2 attaques avec un Garde de Fer armé de deux pistolets Feu de Drac aussi bien en phase de combat que de tir.

Torpille à Rancune: Une Torpille à Rancune a un Damage de D6 au lieu de D3 si la cible est un **MONSTER**.

Bombe à Cendrée: Une fois par bataille, une figurine avec cette bombe peut la lancer en phase de tir. Choisissez une unité à 6" ou moins et lancez un dé. Sur 2 ou plus, elle subit D3 blessures mortelles.

Armures en Gromril: Lorsque vous effectuez des jets de sauvegarde pour cette unité, ignorez la caractéristique Rend de l'ennemi, sauf si elle est de -2 ou meilleure.

Feu à Volonté: Les Irondrakes peuvent tirer deux fois avec leurs Drakeguns s'ils ne se sont pas déplacés lors de la phase de mouvement précédente et s'il n'y a pas de figurine ennemie à 3" ou moins.

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Irondrakes tiene 5 o más miniaturas. Los Irondrakes llevan armaduras Gromril y van armados con pistolas draco (Drakeguns) con las que disparan al enemigo a distancia. Los Irondrakes golpean a sus enemigos en combate con sus puños de hierro.

IRONWARDEN

El líder de esta unidad es un Ironwarden. Algunos Ironwardens van armados con un cañón draco, mientras que otros prefieren marchar a la batalla con un Torpedo martillo de agravios (Grudgehammer Torpedo). El Ironwarden siempre gusta de aporrear al enemigo en el rostro con sus puños blindados. Suma 1 a las tiradas para golpear de un Ironwarden que dispare un cañón draco.

Otros Ironwardens prefieren equiparse con una sola pistola draco (Drakefire Pistol) con la que pueden disparar al enemigo a distancia o aporrearlo en combate y una Bomba de brasas, mientras que otros prefieren luchar con una pistola draco en cada mano.

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Irondrakes besteht aus 5 oder mehr Modellen. Irondrakes tragen Gromrilrüstung und führen Drakeguns, um den Feind aus der Ferne abzuschließen. Irondrakes können ihre Feinde im Nahkampf mit ihren Mailed Fists schlagen.

IRONWARDEN

Der Anführer dieser Einheit ist ein Ironwarden. Manche Ironwardens führen eine Drakegun, während andere lieber mit einem Trollhammer Torpedo in die Schlacht ziehen. Diese Ironwardens schlagen ihren Feinden nur zu gerne mit ihren Mailed Fists ins Gesicht. Du darfst 1 zu allen Trefferwürfen für einen Ironwarden mit Drakegun addieren.

Andere Ironwardens tragen stattdessen eine einzelne Drakefire Pistol, mit der sie den Feind auf große Distanz abschießen oder mit der sie ihn im Nahkampf niederknüppeln können, und eine Zundergranate, während wiederum andere es vorziehen, in jeder Hand eine Drakefire Pistol zu tragen.

DESCRIZIONE

Un'unità di Irondrakes include 5 o più modelli. Gli Irondrakes sono coperti di Gromril Armour e armati con Drakeguns per sbarazzarsi del nemico a distanza. Gli Irondrakes possono colpire i nemici in corpo a corpo con i loro Mailed Fists.

IRONWARDEN

Il leader di questa unità è l'Ironwarden. Alcuni Ironwardens imbracciano un Drakegun, mentre altri preferiscono andare in battaglia con un Grudgehammer Torpedo. Questi Ironwardens sono più che felici di prendere i nemici a pugni in faccia con i loro Mailed Fists. Puoi agglungere 1 ai tiri per colpire di un Ironwarden che attacca con un Drakegun.

Altri Ironwardens sono invece dotati di una singola Drakefire Pistol con cui possono sparare al nemico a distanza o colpirlo in corpo a corpo, e di una Cinderblast Bomb, mentre altri preferiscono combattere con una Drakefire Pistol in ciascuna mano.

ICON BEARER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Portadores del Icono. Tira un dado si un hechizo afecta a una unidad que incluya Portadores del icono. Con un resultado de 5 o más, ese hechizo no afecta a la unidad (pero afectará a otras unidades normalmente).

HORNBLOWERS

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Hornblowers. Cuando una unidad con Hornblower corra, puede "Avisar del avance". Si lo hace, no tires un dado para ver cuánto corre la unidad; en vez de ello, pueden mover hasta 4" adicionales.

IKONENTRÄGER

Modelle in dieser Einheit können Ikonenträger sein. Wirf einen Würfel, wenn ein feindlicher Zauber eine Einheit mit Ikonenträgern betrifft. Bei einem Ergebnis von 5 oder 6 hat dieser Zauber keinen Effekt auf die Einheit (wirkt sich aber auf andere Einheiten normal aus).

HORNBLÄSER

Modelle in dieser Einheit können Hornbläser sein. Wenn eine Einheit, die Hornbläser enthält, rennt, kann sie „das Signal zum Vorrücken geben“. Wenn sie dies tut, wirfst du keinen Würfel, um zu ermitteln, wie weit die Einheit rennt. Stattdessen kann sie sich bis zu 4" zusätzlich bewegen.

HABILIDADES

Armadura de Gromril probada en forja. Cuando efectúes tiradas de Salvación por esta unidad, ignora el atributo de Rend del enemigo a menos que sea -2 o más.

Bomba de brasas. Una vez por batalla, un Ironwarden con una bomba de brasas puede lanzarla en tu fase de Disparo. Para hacerlo, elige una unidad a 6" o menos y tira un dado. Con un 2 o más, esa unidad sufre 1D3 heridas mortales.

Disparo continuo. Los Irondrakes pueden disparar dos veces con sus pistolas draco (Drakeguns) si no movieron en su fase de movimiento anterior y no hay miniaturas enemigas a 3" o menos.

Ristra de Drakefire Pistols. Puedes efectuar 2 Ataques por un Ironwarden armado con más de una pistola draco (Drakefire Pistol) tanto en la fase de Disparo como en la de Combate.

Torpedo martillo de Agravios. Un torpedo martillo de agravios tiene un atributo Damage 1D6 en vez de 1D3 si el objetivo tiene la keyword **MONSTER**.

FÄHIGKEITEN

Ein Paar Drakefire Pistols: Du darfst für einen Ironwarden mit mehr als einer Drakefire Pistol sowohl in der Fernkampfphase als auch in der Nahkampfphase 2 Attacken ausführen.

Grudgehammer Torpedo: Ein Grudgehammer Torpedo verursacht D6 Schaden (Damage) statt D3, wenn das Ziel ein **MONSTER** ist.

Zundergranate: Einmal pro Schlacht kann ein Modell mit einer Zundergranate diese in der Fernkampfphase werfen. Um dies zu tun, wählst du eine Einheit innerhalb von 6" und würfelst. Bei einem Ergebnis von 2 oder höher, erleidet die ausgewählte Einheit D3 tödliche Verwundungen.

Schmiedefeste Gromrilrüstung: Wenn du für diese Einheit Schutzwürfe ablegst, ignorierst du den Rend-Wert des Feindes, es sei denn er ist -2 oder besser.

Feuer frei: Irondrakes können mit ihren Drakeguns zweimal schießen, wenn sie sich in der vorhergehenden Bewegungsphase nicht bewegt haben und sich keine feindlichen Modelle innerhalb von 3" befinden.

ABILITÀ

Coppia di Drakefire Pistols: puoi effettuare 2 attacchi per un Ironwarden armato con più di una Drakefire Pistol sia nella fase di tiro che in quella di combattimento.

Grudgehammer Torpedo: un Grudgehammer Torpedo infligge D6 danni invece di D3 se il bersaglio ha la keyword **MONSTER**.

Cinderblast Bomb: una volta per battaglia, un Ironwarden con una Cinderblast Bomb può lanciarla nella tua fase di tiro. Per fare ciò, scegli un'unità entro 6" e tira un dado: con 2 o più, tale unità subisce D3 ferite mortali.

Gromril Armour Ignifuga: quando effettui tiri salvezza per questa unità, ignora la caratteristica Rend del nemico a meno che non sia -2 o migliore.

Ridurre in Cenere: gli Irondrakes possono tirare due volte con i loro Drakeguns se non si sono mossi nella fase di movimento precedente e se non ci sono modelli nemici entro 3".

KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, DISPOSSESSED, IRONDRAKES

