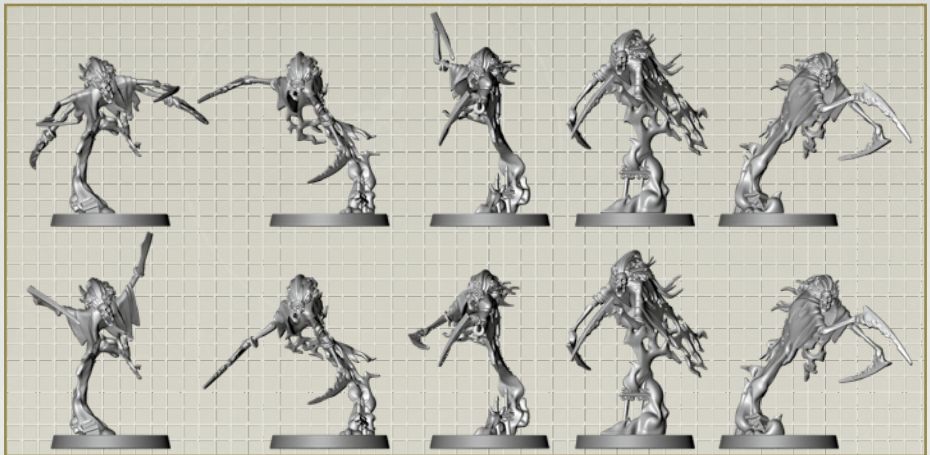




Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

DREADSCYTHE HARRIDANS





· READ THIS FIRST · À LIRE EN PREMIER · LEER ANTES DE MONTAR
· LIES DIES ZUERST · LEGGI PRIMA QUESTO

ENG BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

FRE AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

SPA POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

GER VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

ITA PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

· EXPLANATION OF SYMBOLS · EXPLICATION DES SYMBOLES
· EXPLICACIÓN DE SIMBOLOS · ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE
· LEGENDA DEI SIMBOLI



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montage
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa

1 a Slasher Crone



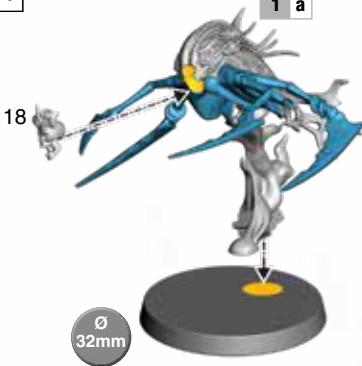
Dreadscythe Harridan A

x2

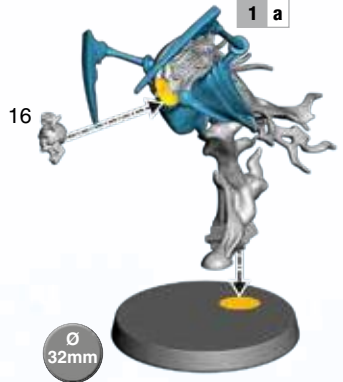


1 b

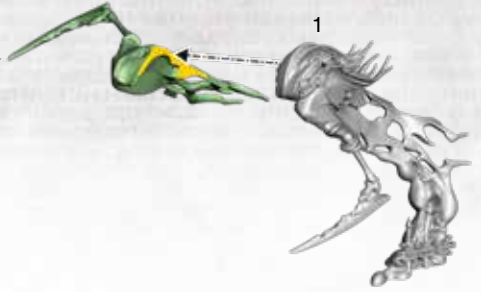
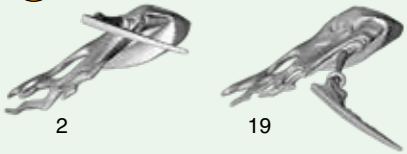
1 a



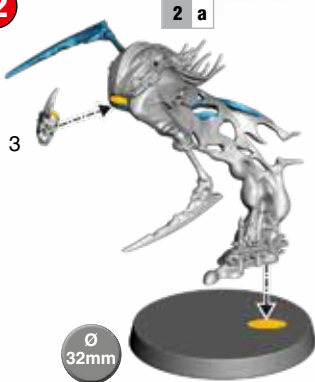
1 a



2 a Dreadscythe Harridan B **x2**



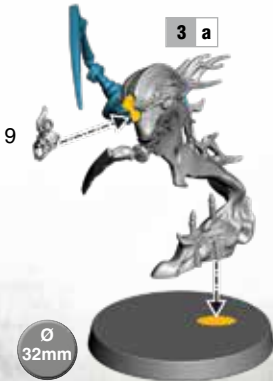
2 b **x2**



3 a Dreadscythe Harridan C **x2**

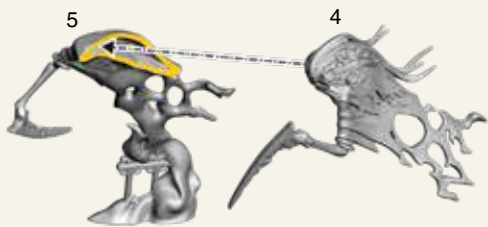


3 b **x2**



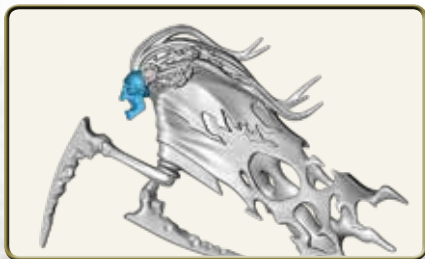
4 Dreadscythe Harridan D

x2



5 Dreadscythe Harridan E

x2



BASE IONRACH SKIN

TECHNICAL NIGHTHAUNT GLOOM

LAYER DEEPKIN FLESH

LAYER WHITE SCAR

BASE ABADDON BLACK

BASE STEGADON SCALE GREEN

LAYER THUNDERHAWK BLUE

LAYER DEEPKIN FLESH

BASE WARLOCK BRONZE

LAYER BRASS SCORPION

LAYER HASHUT COPPER

LAYER RUNEFANG STEEL

BASE LEADBELCHER

SHADE AGRAX EARTHSHADE

LAYER IRONBREAKER

LAYER RUNEFANG STEEL

BASE DEATH WORLD FOREST

SHADE ATHONIAN CAMOSHADE

LAYER OGRYN CAMO

EDGE KRIEG KHAKI



ENGLISH



DREADSCYTHE HARRIDANS

In life they were healers, yet in spirit form they are cursed with the uncontrollable urge to kill, their hands morphed into scything instruments of slaughter. Shrieking as they swoop in for the attack, Dreadsctythe Harridans crave only carnage.

MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Scythed Limbs	1"	3	4+	3+	-1	1

DESCRIPTION

A unit of Dreadsctythe Harridans has any number of models, each armed with Scythed Limbs.

FLY: This unit can fly.

SLASHER CRONE: The leader of this unit is a Slasher Crone. Add 1 to the Attacks characteristic of a Slasher Crone's Scythed Limbs.

ABILITIES

Ethereal: *Creatures whose bodies have rotted away are difficult to harm with ordinary weapons.*

Ignore modifiers (positive or negative) when making save rolls for attacks that target this unit.

Harrowing Shriek: *Even the bravest might quail upon hearing the unnerving shriek issued by the bloodthirsty Dreadsctythe Harridans.*

Subtract 1 from hit rolls for attacks made by enemy models within 3" of this unit unless they have a Bravery characteristic of 6 or more.

Murderous Bloodlust: *The more blood that flows, the more aggressive the Dreadsctythe Harridans become, recklessly slashing and stabbing in a flurry of violence.*

If the unmodified wound roll for an attack made with Scythed Limbs is 6, that attack has a Damage characteristic of 2 instead of 1.

KEYWORDS

DEATH, MALIGNANT, NIGHTHAUNT, SUMMONABLE, DREADSCYTHE HARRIDANS



DREADSCYTHE HARRIDANS

Guérisseuses au cours de leur vie, les Dreadsycythe Harridans sont poussées par le besoin de tuer. Leurs mains se sont transformées en instruments de mort, et elles hurlent constamment tant elles sont avides de carnage.

ARMES DE TIR	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Membres Faucheurs	1"	3	4+	3+	-1	1

DESCRIPTION

Une unité de Dreadsycythe Harridans a n'importe quel nombre de figurines, chacune armée de Membres Faucheurs.

VOL: Cette unité peut voler.

SLASHER CRONE:

Le leader de cette unité est une Slasher Crone. Ajoutez 1 à la caractéristique d'Attaques de ses Membres Faucheurs.

APTITUDES

Éthéré: *Les créatures dont le corps s'est décomposé sont difficiles à blesser.*

Ignorez les modificateurs (positifs ou négatifs) quand vous effectuez des jets de sauvegarde contre des attaques qui ciblent cette unité.

Hurlement Perturbant: *Même les braves frémissent en entendant les cris des Dreadsycythe Harridans.*

Soustrayez 1 des jets de touche pour les attaques effectuées par les figurines ennemies à 3" ou moins de cette unité, sauf si leur caractéristique de Bravoure est de 6 ou plus.

Soif de Sang Meurtrière: *Plus le sang coule, plus les Dreadsycythe Harridans deviennent agressives et multiplient les coups rageurs.*

Si le jet de blessure non modifié pour une attaque effectuée avec des Membres Faucheurs donne 6, cette attaque a une caractéristique de Dégâts de 2 au lieu de 1.

MOTS-CLÉS

MORT, MALIGNANT, NIGHTHAUNT, INVOCABLE, DREADSCYTHE HARRIDANS



DREADSCYTHE HARRIDANS

En vida fueron sanadoras, pero en su forma espiritual están malditas por el impulso incontrolable de matar, sus manos transformadas en instrumentos de matanza. Gritan mientras se lanzan en picado para atacar, ya que las Dreadsycythe Harridans sólo anhelan la carnicería.

ARMAS A DISTANCIA	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Miembros amputados	1"	3	4+	3+	-1	1

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Dreadsycythe Harridans tiene cualquier cantidad de miniaturas, cada una de ellas armada con miembros amputados.

VOLAR: Esta unidad puede volar.

SLASHER CRONE: La líder de esta unidad es una Slasher Crone. Añade 1 al atributo Ataques de los miembros amputados de una Slasher Crone.

HABILIDADES

Chillido horripilante. *Incluso los más valientes se asustan al escuchar el perturbador chillido de las Dreadsycythe Harridans.*

Resta 1 a las tiradas para impactar de los ataques de las miniaturas enemigas a 3" o menos de esta unidad a menos que tenga un atributo Coraje de 6 o más.

Étérea. *Se trata de seres cuyos cuerpos se pudrieron tiempo atrás, lo que los hace difíciles de herir con armas mundanas.*

Ignora los modificadores (positivos o negativos) al realizar chequeos de salvación de ataques que tengan como blanco esta unidad.

Sed de sangre asesina. *Conforme fluye la sangre las Dreadsycythe Harridans se vuelven más agresivas, atacando y apuñalando en medio de una oleada de violencia.*

Si el resultado sin modificar de una tirada para herir de un ataque realizado con miembros amputados es 6, ese ataque tiene un atributo Daño de 2 en lugar de 1.

CLAVES

MUERTE, MALIGNANT, NIGHTHAUNT, INVOCABLE, DREADSCYTHE HARRIDANS



DREADSCYTHE HARRIDANS

Einst waren sie Heilerinnen, doch in ihrer Geistergestalt sind sie verflucht mit dem unkontrollierbaren Drang zu töten und ihre Hände sind zu schneidenden Mordinstrumenten geworden. Dreadscythe Harridans bezwecken nur Gemetzel, wenn sie kreischend zum Angriff herabstoßen.

FERNKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacks	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Sensenglieder	1"	3	4+	3+	-1	1

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Dreadscythe Harridans besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle. Jede Dreadscythe Harridan attackiert mit Sensengliedern.

FLIEGEN: DIESE EINHEIT KANN FLIEGEN.

SLASHER CRONE: Die Anführerin dieser Einheit ist eine Slasher Crone. Addiere 1 zum Attackenwert der Sensenglieder einer Slasher Crone.

FÄHIGKEITEN

Körperlos: Kreaturen, die schon vor langer Zeit ihren Körper eingeüßt haben, sind nur schwer mit gewöhnlichen Waffen zu verwunden.

Ignoriere Modifikatoren (positive wie negative), wenn du Schutzwürfe für diese Einheit ablegst.

Grauenvolles Gekreisch: Selbst der Tapferste kann vor dem furchterregenden Kreischen der blutdürstigen Dreadscythe Harridans verzagen.

Ziehe 1 von Trefferwürfen für Attacks ab, die von feindlichen Modellen innerhalb von 3" um diese Einheit ausgeführt werden, wenn die betroffenen Modelle keinen Mutwert von 6 oder mehr haben.

Mörderischer Blutrausch: Je mehr Blut fließt, desto aggressiver werden die Dreadscythe Harridans und hauen und stechen blindwütig in einem Rausch der Gewalt um sich.

Wenn der unmodifizierte Verwundungswurf für eine Attacke der Sensenglieder eine 6 ist, hat die Attacke einen Schadenswert von 2 anstatt 1.

SCHLÜSSELWÖRTER

TOD, MALIGNANT, NIGHTHAUNT, BESCHWÖRBAR, DREADSCYTHE HARRIDANS



DREADSCYTHE HARRIDANS

In vita erano guaritrici, ma nella forma spirituale sono state maledette da un incontrollabile brama di uccidere e le loro mani si sono trasformate in letali strumenti di massacro. Urlando mentre attaccano in picchiata, le Dreadscythe Harridans desiderano solo massacrare.

ARMI DA MISCHIA	Gittata	Attacchi	Per Colpire	Per Ferire	Impatto	Danni
Arti falcati	1"	3	4+	3+	-1	1

DESCRIZIONE

Un'unità di Dreadscythe Harridans include un numero qualsiasi di modelli, ciascuno armato con arti falcati.

VOLARE: questa unità può volare.

SLASHER CRONE: la leader di questa unità è una Slasher Crone. Aggiungi 1 alla caratteristica Attacchi degli arti falcati della Slasher Crone.

ABILITÀ

Etere: le creature dal corpo decomposto sono difficili da ferire con armi ordinarie.

Ignora i modificatori (positivi e negativi) quando effettui i tiri salvezza per gli attacchi che hanno come bersaglio questa unità.

Urlo Straziante: persino i più coraggiosi tremano nell'udire l'inquietante urlo delle sanguinarie Dreadscythe Harridans.

Sottrai 1 dai tiri per colpire degli attacchi effettuati dai modelli nemici entro 3" da questa unità, a meno che non abbiano una caratteristica Coraggio di 6 o più.

Sete di Sangue Omicida: più sangue scorre, più aggressive diventano le Dreadscythe Harridans, che sferzano e dilanano i nemici in un'esplosione di violenza.

Se il tiro per ferire non modificato di un attacco effettuato con arti falcati è 6, quell'attacco ha una caratteristica Danni di 2 anziché di 1.

KEYWORDS

MORTE, MALIGNANT, NIGHTHAUNT, EVOCABILE, DREADSCYTHE HARRIDANS