



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
- CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER · ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
- WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST
- SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

DOOMFIRE WARLOCKS

• STEPS
• ÉTAPES · PASOS
• SCHRITTE · FASI

1 - 5



DARK RIDERS

• STEPS
• ÉTAPES · PASOS
• SCHRITTE · FASI

6 - 10



**! · READ THIS FIRST · À LIRE EN PREMIER · LEER ANTES DE MONTAR
· LIES DIES ZUERST · LEGGI PRIMA QUESTO**

ENG BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

FRE AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

SPA POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

GER VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

ITA PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

**· EXPLANATION OF SYMBOLS · EXPLICATION DES SYMBOLES
· EXPLICACIÓN DE SÍMBOLOS · ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE
· LEGENDA DEI SIMBOLI**



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti



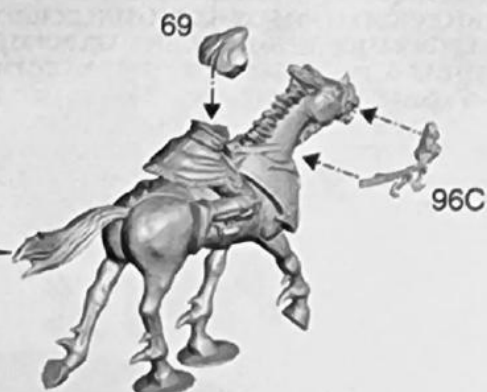
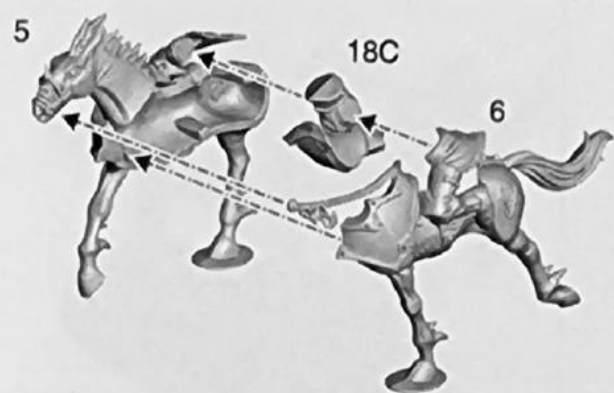
- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



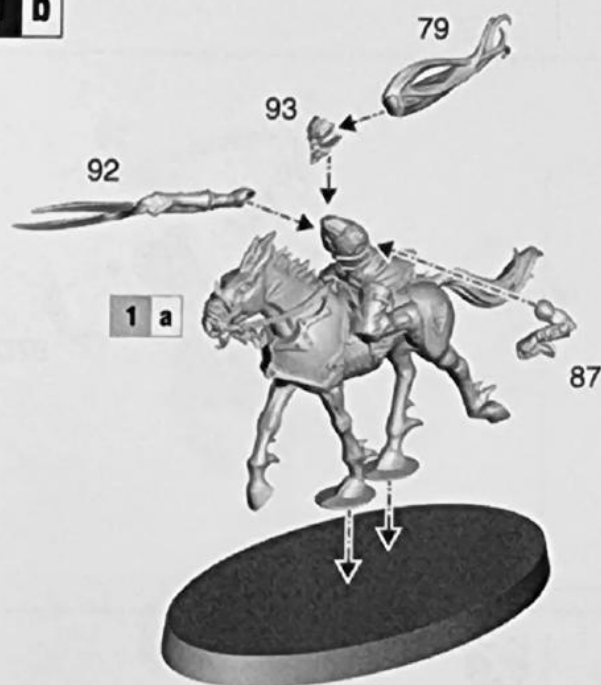
- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa

1 - 5 DOOMFIRE WARLOCKS

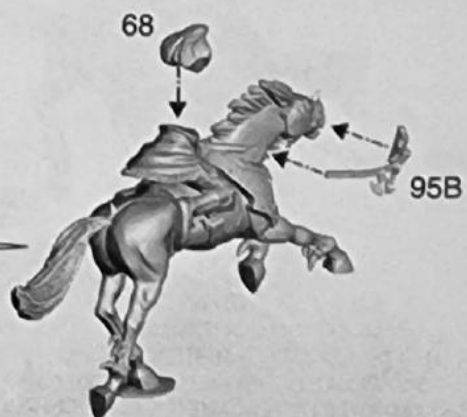
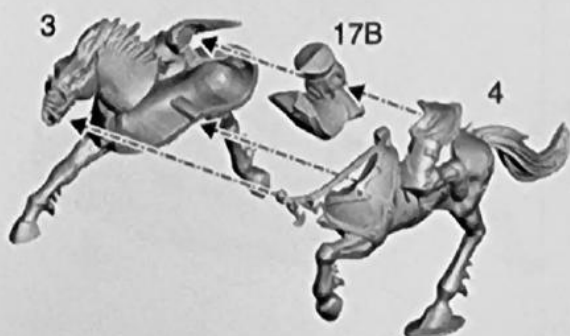
1 a MASTER OF WARLOCKS

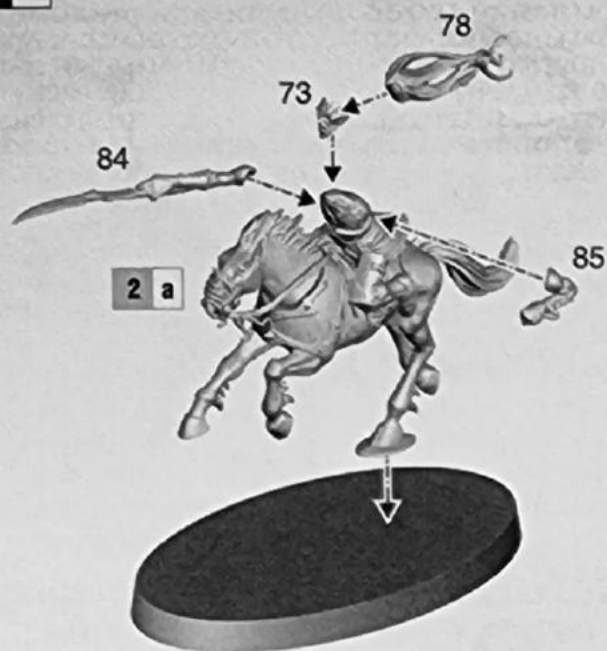
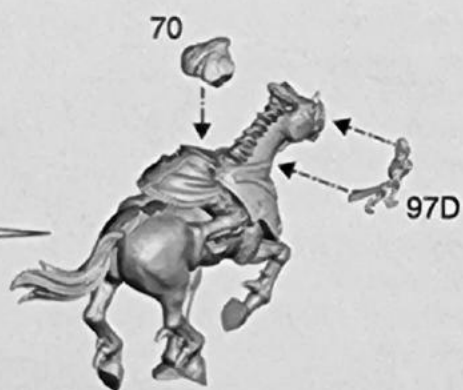
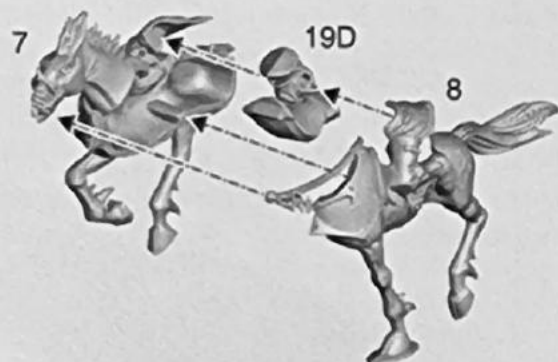
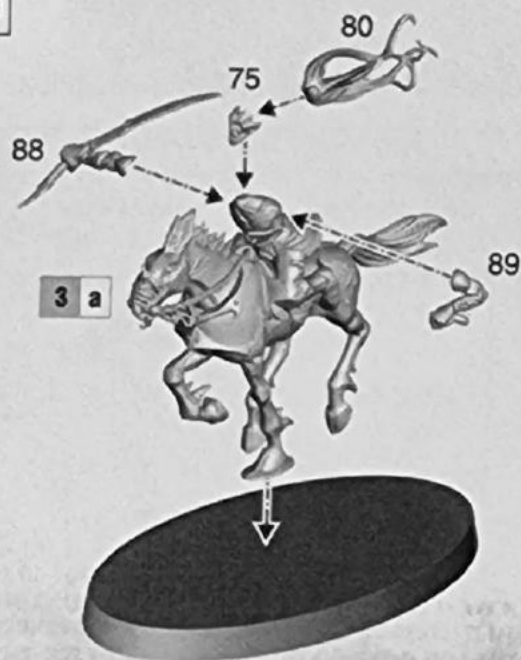


1 b

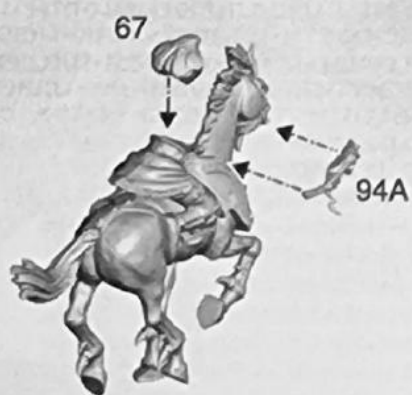
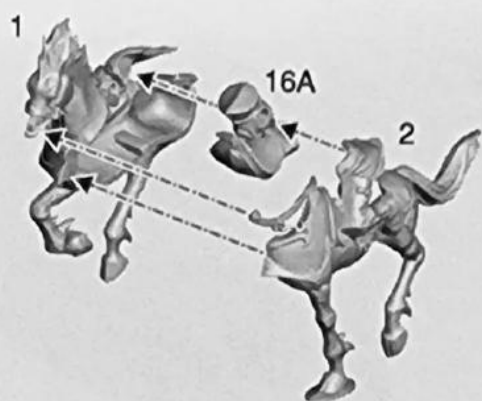


2 a DOOMFIRE WARLOCK 1

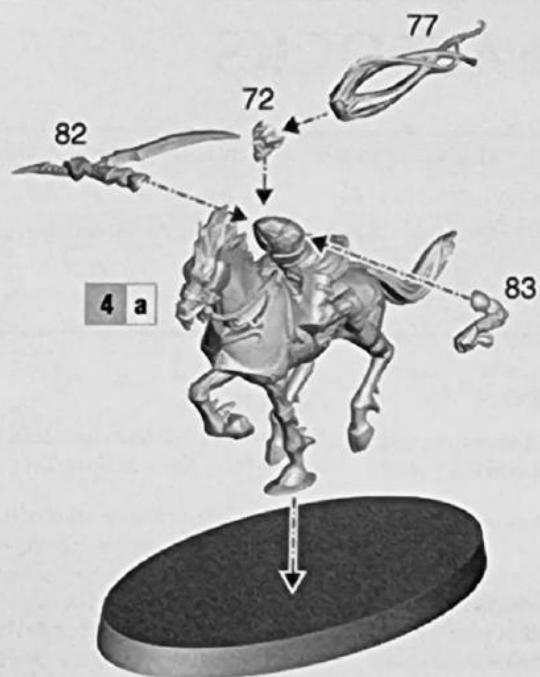


2 b**3 a DOOMFIRE WARLOCK 2****3 b**

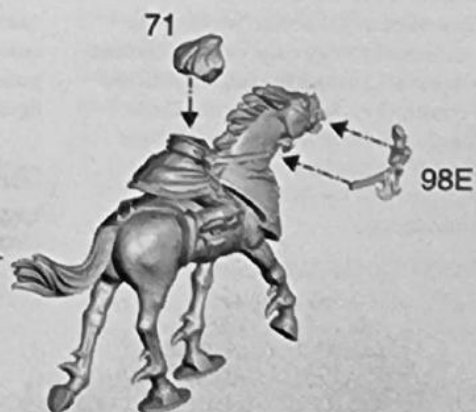
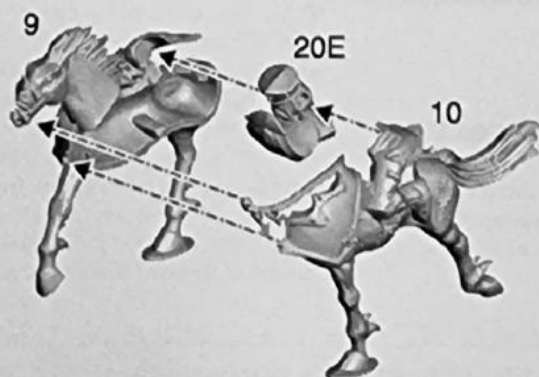
4 a DOOMFIRE WARLOCK 3

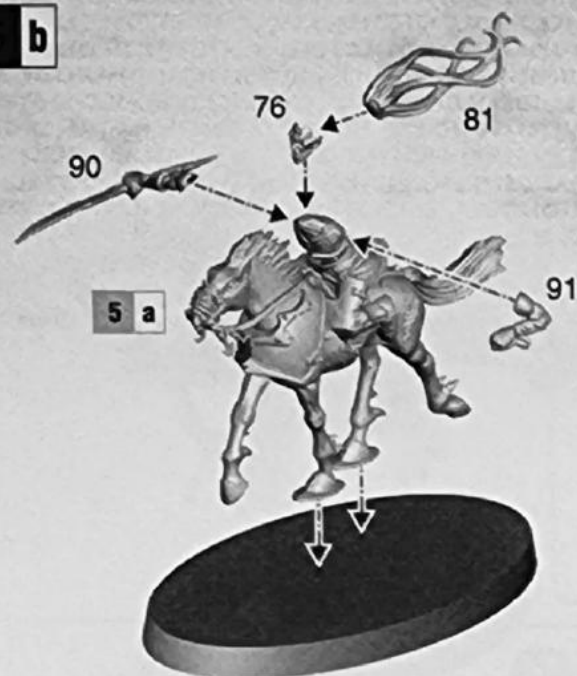


4 b



5 a DOOMFIRE WARLOCK 4





DOOMFIRE WARLOCKS



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Doomfire Crossbow	10"	2	4+	4+	-	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Cursed Scimitar	1"	2	4+	4+	-1	1
Dark Steed's Vicious Bite	1"	2	4+	5+	-	1

DESCRIPTION

A unit of Doomfire Warlocks has 5 or more models. They are armed with Cursed Scimitars and ride Dark Steeds that have a Vicious Bite. Some units are also equipped with Doomfire Crossbows.

MASTER OF WARLOCKS

The leader of this unit is a Master of Warlocks. Add 1 to hit rolls for a Master of Warlocks' Cursed Scimitar and Doomfire Crossbow.

ABILITIES

Doomfire Coven: Add 1 to casting and unbinding rolls for this unit if it has 10 or more models.

MAGIC

A unit of Doomfire Warlocks can attempt to cast one spell in your hero phase, and attempt to unbind one spell in the enemy hero phase. A unit of Doomfire Warlocks knows the Arcane Bolt, Mystic Shield and Doomfire spells.

DOOMFIRE

The Doomfire Warlocks hurl bolts of blazing black flame at their foes.

Doomfire has a casting value of 6. If successfully cast, pick an enemy unit within 18" of any model in the casting unit that is visible to it. The target unit suffers D3 mortal wounds if the casting unit has fewer than 5 models, D6 mortal wounds if it has 5 to 9 models, or 6 mortal wounds if it has 10 or more models.

DESCRIPTION

Une unité de Doomfire Warlocks se compose de 5 figurines ou plus. Ils sont armés de Cimenterres Maudits (Cursed Scimitars) et chevauchent des Dark Steeds à la Morsure Cruelle (Vicious Bite). Certaines unités ont aussi des Arbalètes de Feu Noir (Doomfire Crossbows).

MASTER OF WARLOCKS

Le leader de cette unité est un Master of Warlocks. Ajoutez 1 aux jets de touche pour son Cimenterre Maudit et son Arbalète de Feu Noir.

APTITUDES

Invocateurs du Feu Noir: Ajoutez 1 aux jets de lancement et de dissipation pour cette unité si elle contient 10 figurines ou plus.

MAGIE

Une unité de Doomfire Warlocks peut tenter de lancer 1 sort à votre phase des héros, et de dissiper 1 sort à la phase des héros adverse. Elle connaît les sorts Trait Magique, Bouclier Mystique et Éclair Noir.

ÉCLAIR NOIR

Les Doomfire Warlocks lancent des traits de feu noir sur leurs ennemis.

Éclair Noir a une valeur de lancement de 6. S'il est lancé avec succès, choisissez une unité ennemie visible d'une figurine de l'unité lançant le sort et à 18" ou moins d'elle. L'unité cible subit D3 blessures mortelles si l'unité qui a lancé le sort contient moins de 5 figurines, D6 blessures mortelles si elle en contient entre 5 et 9, ou 6 blessures mortelles si elle en contient 10 ou plus.

DOOMFIRE WARLOCKS

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Doomfire Warlocks tiene 5 o más miniaturas. Están armados con cimitarras malditas (Cursed Scimitars) y montan Dark Steeds que tienen una dentellada maligna (Vicious Bite). Algunas unidades también están equipadas con ballestas fuego de condenación (Doomfire Crossbows).

MASTER OF WARLOCKS

El líder de esta unidad es un Master of Warlocks. Añade 1 a las tiradas para impactar de la cimitarra maldita y la ballesta fuego de condenación de un Master of Warlocks.

HABILIDADES

Aquelarre fuego de condenación. Añade 1 a las tiradas para lanzar y disipar hechizos de esta unidad si tiene 10 o más miniaturas.

MAGIA

Una unidad de Doomfire Warlocks puede intentar lanzar un hechizo en tu fase de héroe e intentar disipar un hechizo en la fase de héroe enemiga. Una unidad de Doomfire Warlocks conoce los hechizos Proyectil mágico, Escudo místico y Fuego de condenación.

FUEGO DE CONDENACIÓN

El Doomfire Warlock lanza rayos de llamas negras a sus enemigos.

Fuego de condenación tiene una dificultad de lanzamiento de 6. Si se lanza con éxito, elige una unidad enemiga a 18" o menos de cualquier miniatura en la unidad lanzadora y que sea visible para ella. La unidad blanco sufre 1D3 heridas mortales si la unidad lanzadora tiene menos de 5 miniaturas, 1D6 heridas mortales si tiene entre 5 y 9 miniaturas o 6 heridas mortales si tiene 10 o más miniaturas.

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Doomfire Warlocks besteht aus 5 oder mehr Modellen. Sie sind mit Cursed Scimitars bewaffnet und reiten Dark Steeds, die einen Vicious Bite haben. Einige Einheiten sind auch mit Doomfire Crossbows ausgestattet.

MASTER OF WARLOCKS

Der Anführer dieser Einheit ist ein Master of Warlocks. Addiere 1 zu den Trefferwürfen für den Cursed Scimitar und die Doomfire Crossbow eines Masters of Warlocks.

FÄHIGKEITEN

Doomfire-Zirkel: Addiere 1 zu Zauber- und Bannwürfen für diese Einheit, wenn sie aus 10 oder mehr Modellen besteht.

MAGIE

Eine Einheit Doomfire Warlocks kann in deiner Heldenphase versuchen, einen Zauber zu wirken, und sie kann in der gegnerischen Heldenphase versuchen, einen Zauber zu bannen. Eine Einheit Doomfire Warlocks kennt die Zauber *Arkane Geschoss*, *Mystischer Schild* und *Feuer des Verderbens*.

FEUER DES VERDERBENS

Die Doomfire Warlocks schleudern Geschosse aus schwarzen Flammen auf ihre Gegner.

Feuer des Verderbens hat einen Zauberwert von 6. Wenn dieser Zauber erfolgreich gewirkt wird, wähle eine feindliche Einheit, die sich innerhalb von 18" um ein beliebiges Modell der zaubernden Einheit befindet und für das Modell sichtbar ist. Die Zieleinheit erleidet D3 tödliche Verwundungen, wenn die zaubernde Einheit weniger als 5 Modelle hat, D6 tödliche Verwundungen, wenn sie 5 bis 9 Modelle hat, oder 6 tödliche Verwundungen, wenn sie 10 oder mehr Modelle hat.

DESCRIZIONE

Un'unità di Doomfire Warlocks comprende 5 o più modelli. Sono armati con Cursed Scimitars e cavalcano Dark Steeds che mordono con Vicious Bites. Alcune unità sono dotate anche di Doomfire Crossbows.

MASTER OF WARLOCKS

Il leader di questa unità è il Master of Warlocks. Somma 1 ai tiri per colpire della Cursed Scimitar e della Doomfire Crossbow del Master of Warlocks.

ABILITÀ

Congrega Doomfire: somma 1 ai tiri per lanciare e dissipare incantesimi di questa unità se include 10 o più modelli.

MAGIA

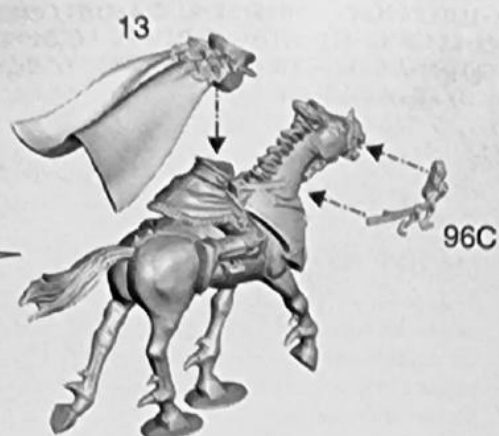
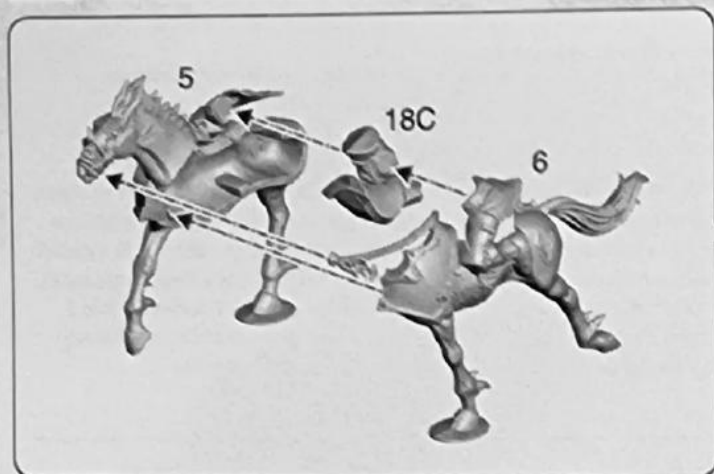
Un'unità di Doomfire Warlocks può provare a lanciare un incantesimo nella tua fase degli eroi e provare a dissipare un incantesimo nella fase degli eroi nemica. Un'unità di Doomfire Warlocks conosce gli incantesimi *Dardo Arcano*, *Scudo Mistico* e *Fuoco del Fato*.

FUOCO DEL FATO

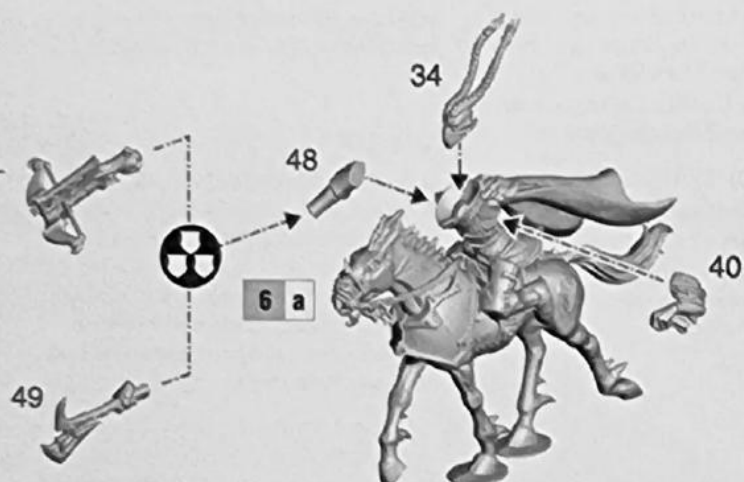
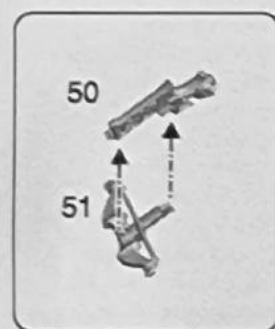
I Doomfire Warlocks scagliano sul nemico dardi di ardenti fiamme nere.

Fuoco del Fato ha un valore di lancio di 6. Se lanciato con successo scegli un'unità nemica entro 18" da qualsiasi modello dell'unità che ha lanciato l'incantesimo e visibile ad esso. L'unità bersaglio subisce D3 ferite mortali se l'unità che ha lanciato l'incantesimo include meno di 5 modelli, D6 ferite mortali se include da 5 a 9 modelli, o 6 ferite mortali se include 10 o più modelli.

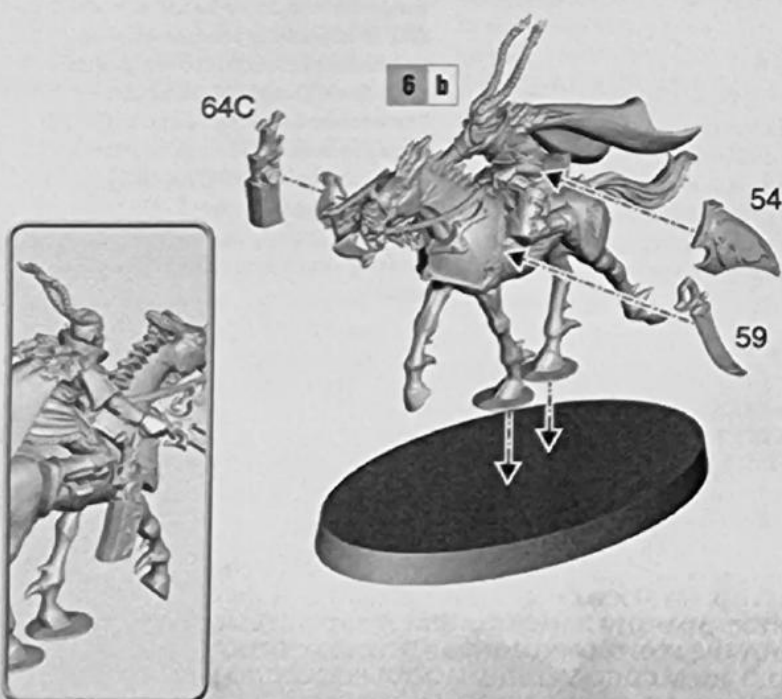
6 a DARK RIDER HERALD



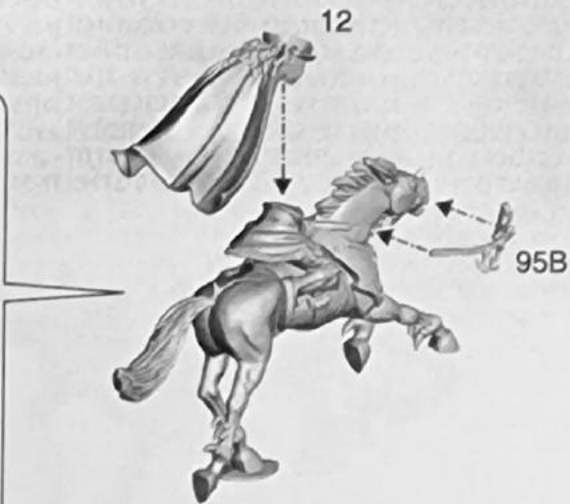
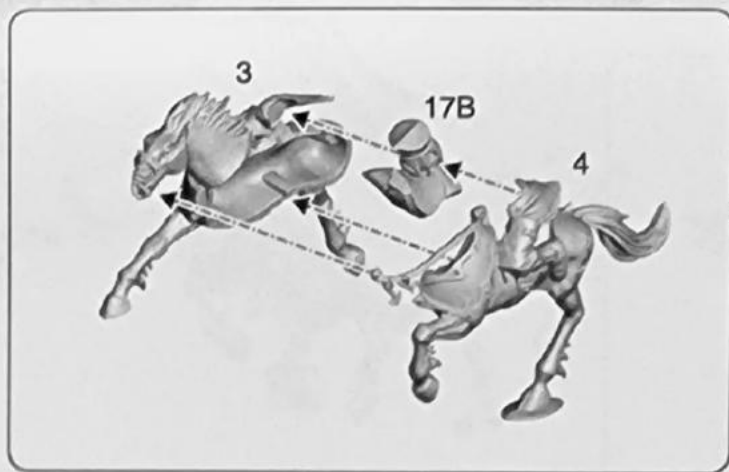
6 b



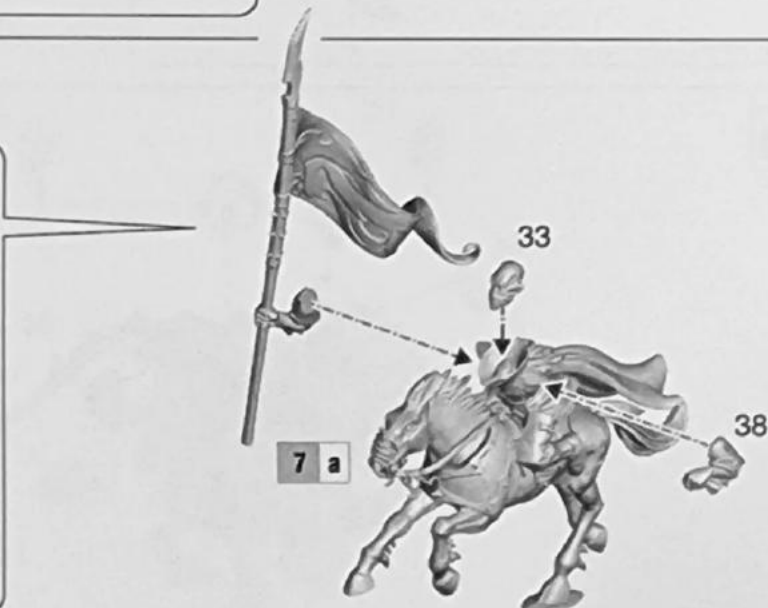
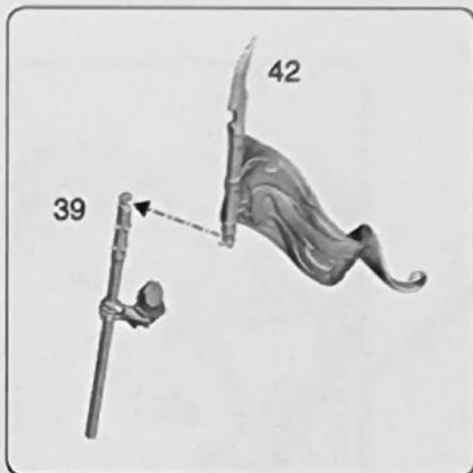
6 c



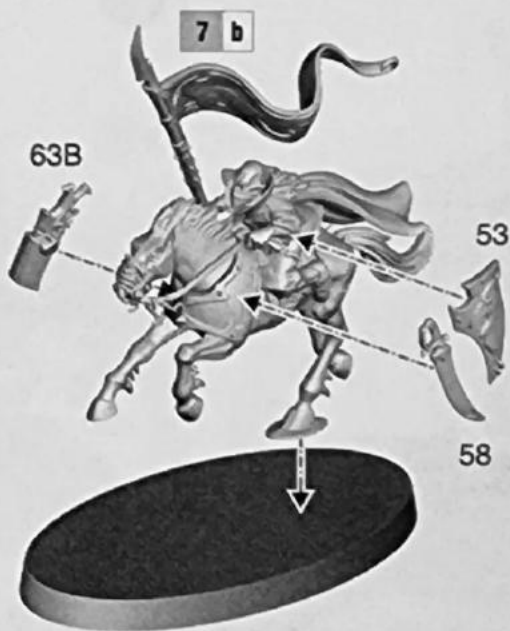
7 a DARK RIDER STANDARD BEARER



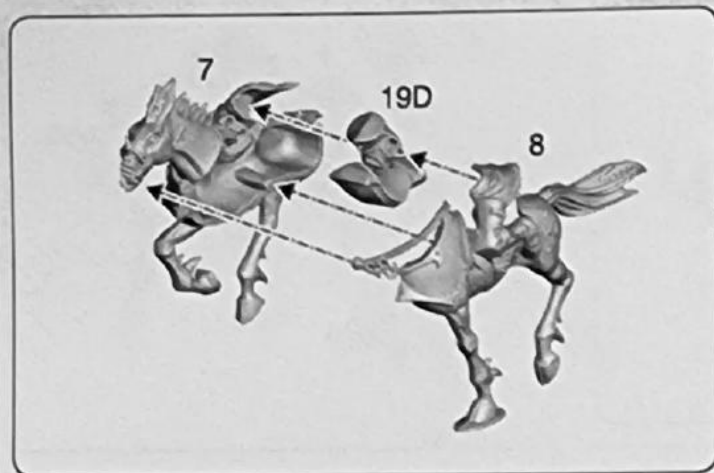
7 b



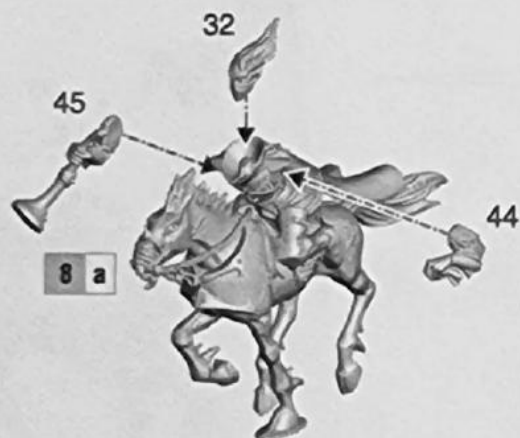
7 c



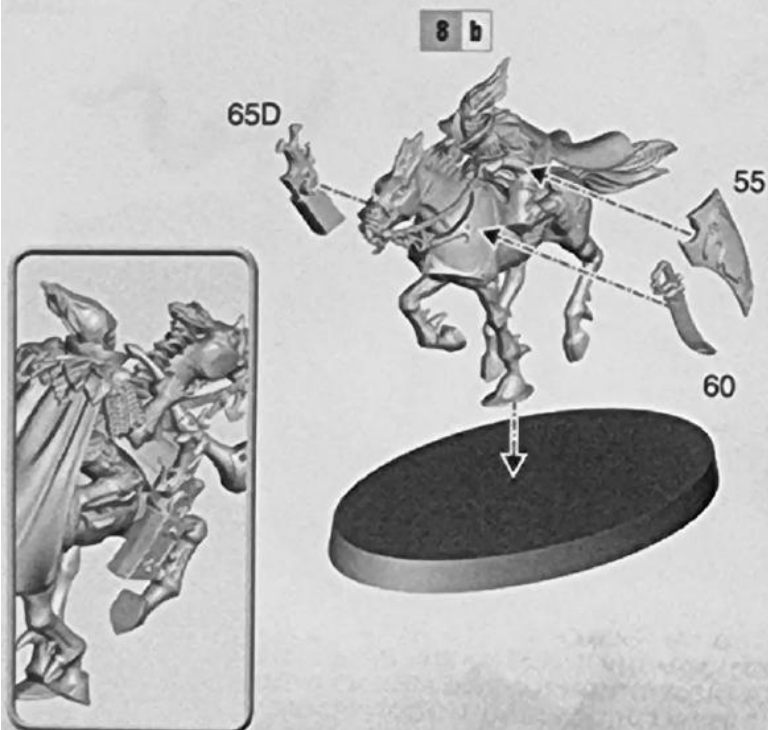
8 a DARK RIDER HORNBLOWER

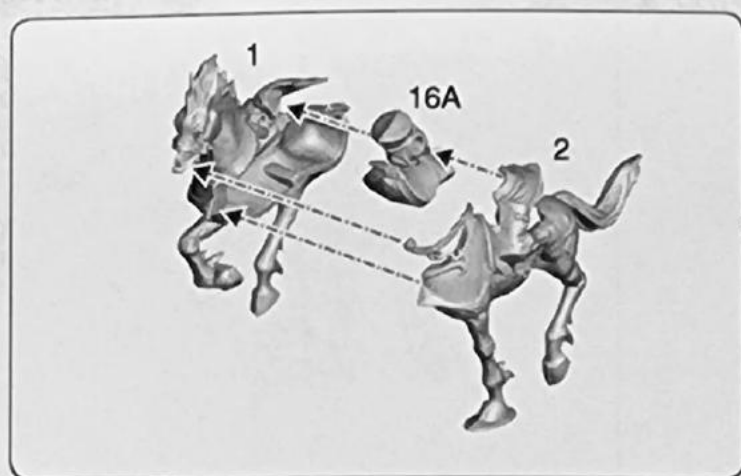
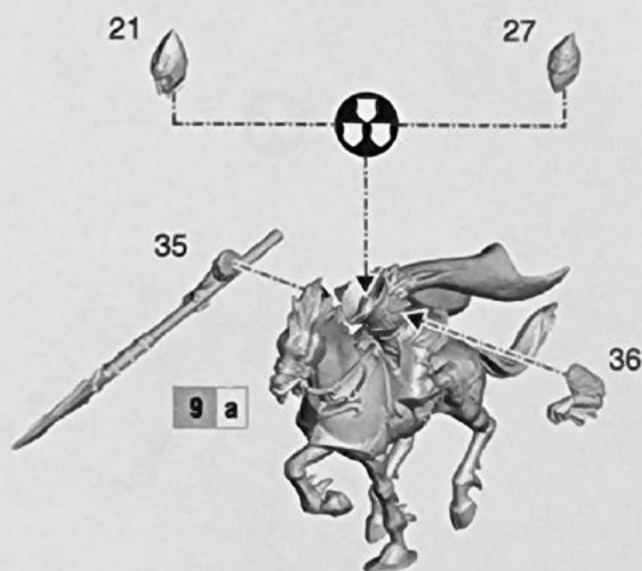


8 b

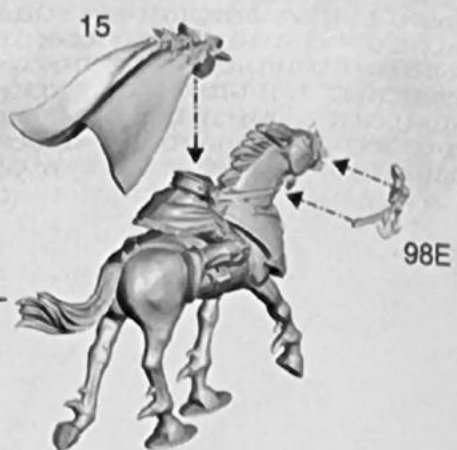
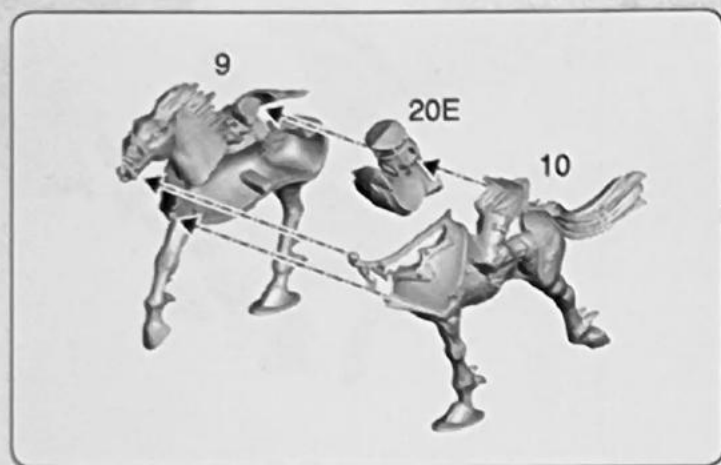


8 c

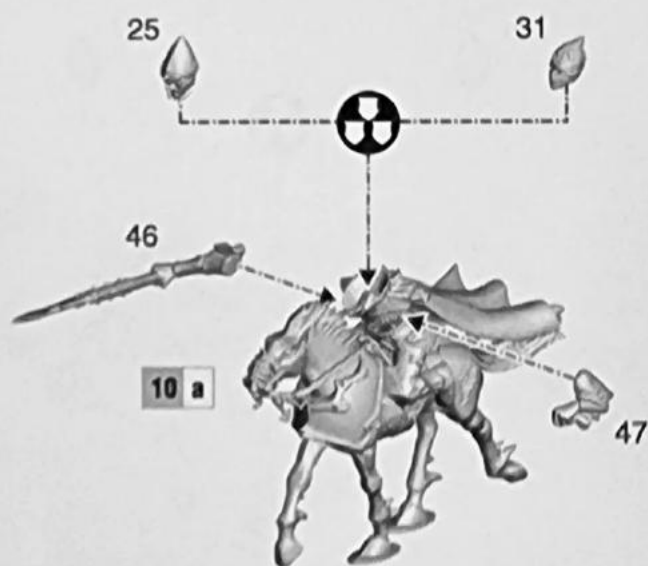


9 a DARK RIDER WARRIOR 1**9 b****9 c**

10 a DARK RIDER WARRIOR 2



10 b



10 c

