



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

TZAANGORS

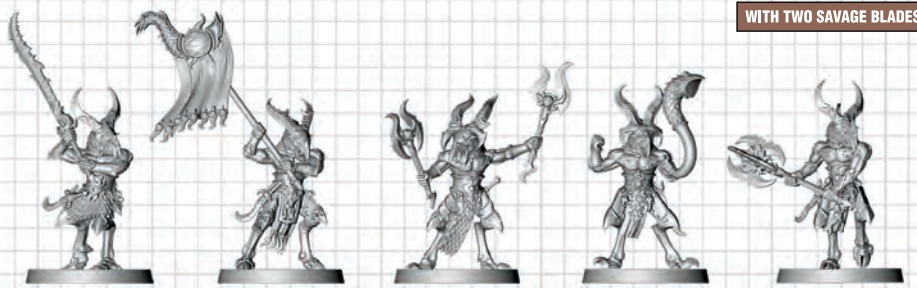


WITH SAVAGE BLADES & ARCANITE SHIELDS

STEPS
• ÉTAPES • PASOS
• SCHRITTE • FASI

1 - 7

WITH TWO SAVAGE BLADES



7 GREATBLADE **6** ICON BEARER **1** TWISTBRAY **5** BRAYHORN **7** GREATBLADE



7 TZAANGOR **7** TZAANGOR **2** TZAANGOR MUTANT **7** TZAANGOR **7** TZAANGOR



**• READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR
• LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO**

- Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pincas de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- Prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

**• EXPLANATION OF SYMBOLS • EXPLICATION DES SYMBOLES • EXPLICACIÓN DE SIMBOLOS
• ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE • LEGENDA DEI SIMBOLI**



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



- Rotate part
- Faire pivoter
- Girar la pieza
- Teil drehen
- Ruota il componente



- Paint before assembly
- Peindre avant assemblage
- Pintar antes del montaje
- Erst bemalen, dann zusammenbauen
- Dipingi prima dell'assemblaggio



- Detail view
- Vue détaillée
- Vista detallada
- Alternative Ansicht
- Visuale del dettaglio



- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa

16+
AGE
RESTRICTED



- Citadel plastic glue thick
- Colle plastique épaisse Citadel
- Pegamento para plástico espeso
- Citadel-Kunststoffkleber (Dickflüssig)
- Colla per plastica densa Citadel

- Citadel plastic glue thin
- Colle plastique liquide Citadel
- Pegamento para plástico fluido (Dünnflüssig)
- Citadel-Kunststoffkleber (Dünnflüssig)
- Colla per plastica fluida Citadel

- Citadel fine detail cutters
- Pincas de precisión Citadel
- Tenazas Citadel
- Präzisions-Kunststoffseitenschneider
- Tronchesine di precisione Citadel

- Citadel mouldline remover
- Ébarboir Citadel
- Herramienta para rebabas Citadel
- Gussgratentferner
- Attrezzo per ripulire Citadel

1 a



SAVAGE BLADE

49

59

TWO SAVAGE BLADES

1 b

13

14

15

16

17



1 c

19

20

21

22

23

24

40

39

25

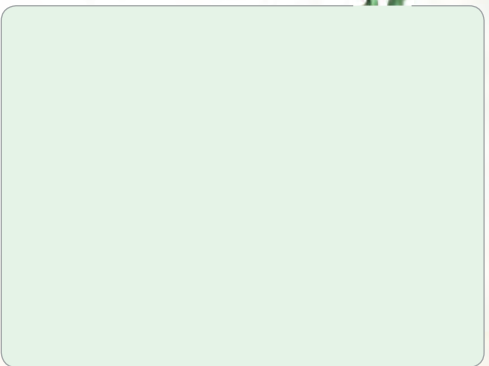
26

27

28

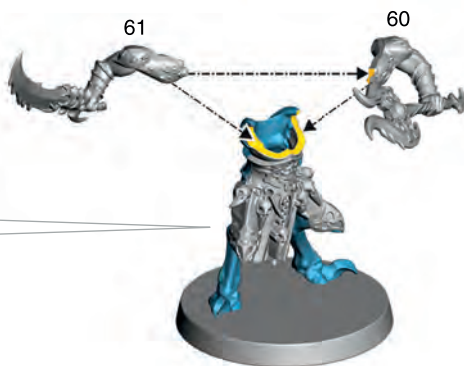
29

30



2 TZAANGOR MUTANT

2 a 



2 b



2 a



3 a x1



3 b x1



3 c x2



3 d x2



3 e x2



4

x8

33 34 35 36 37 38



19 20 21 22 23 24

25 26 27 28 29 30

13

14

15 16 17



5

BRAYHORN

5

70



3

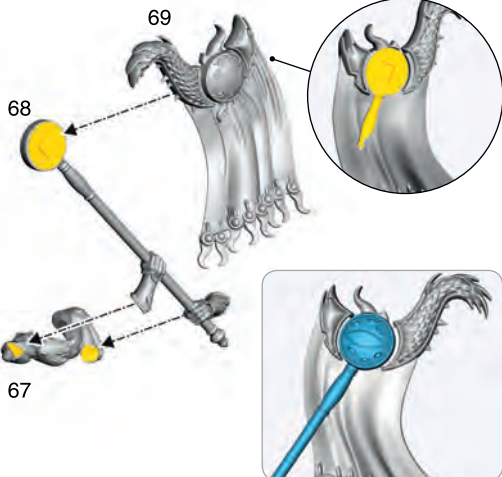
4

71

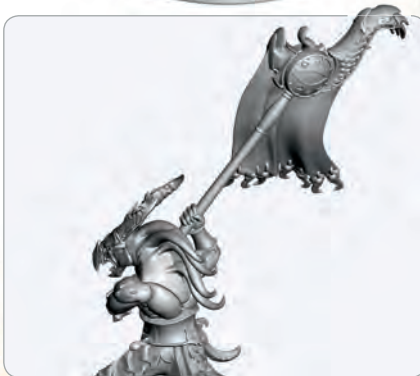
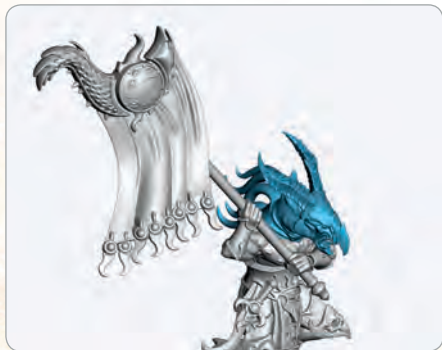


6 ICON BEARER

6 a



6 b



7 TZAANGORS

7 a



SAVAGE BLADE & ARCANITE SHIELD

7 b



TWO SAVAGE BLADES

7 c



GREATBLADE

7 d

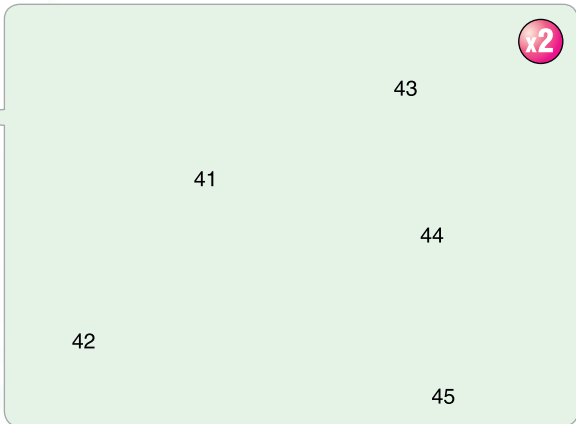


GREATBLADE

7 a



3



x2

43

41

44

42

45

4



x2

47

48

49

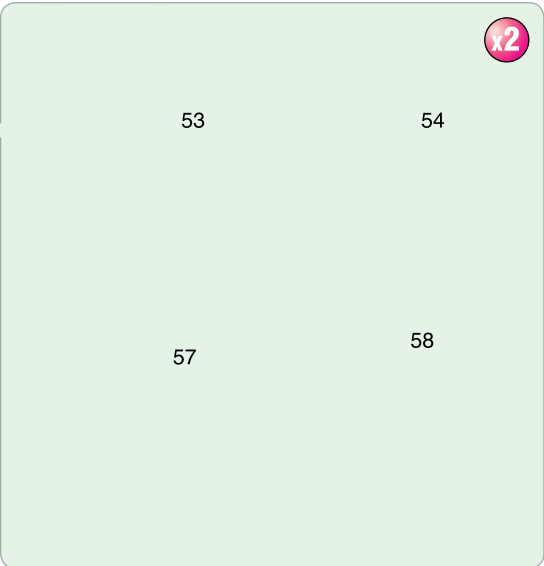
50

51



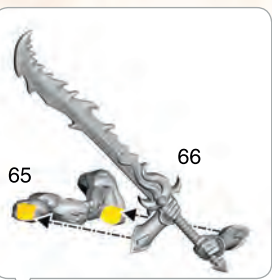
SAVAGE BLADE & ARCANITE SHIELD

7 b

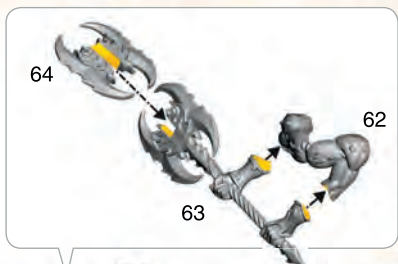


TWO SAVAGE BLADES

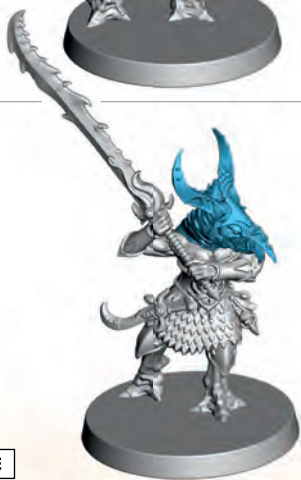
7 c



7 d



GREATBLADE



GREATBLADE



TZAANGORS



MELEE WEAPONS

	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Savage Blade	1"	2	4+	4+	-	1
Greatblade	1"	1	4+	4+	-1	2
Vicious Beak	1"	1	4+	5+	-	1

DESCRIPTION

A unit of Tzaangors has 5 or more models. Each unit fights with a variety of weapons; some of the Tzaangors are armed with Paired Savage Blades, whilst others carry a Savage Blade and Arcanite Shield. Two in every five models in the unit can be armed with double-handed Savage Greatblades. No matter what they carry in their hands, all can also tear at the foe with their Vicious Beaks.

TWISTBRAY

The leader of this unit is a Twistbray. You can add 1 to hit rolls made for a Twistbray.

TZAANGOR MUTANT

One in every five Tzaangors can be a Tzaangor Mutant armed with Paired Savage Blades. Tzaangor Mutants make 3 attacks with their Paired Savage Blades rather than 2.

ICON BEARERS

Models in this unit may be Icon Bearers. If this unit includes one or more Icon Bearers, then at the start of each of your hero phases, take a dice for each **WIZARD** (friend or foe) within 9" of this unit. Then, pick an enemy unit within 18" and roll the dice; the unit suffers a mortal wound for each roll of 4 or more.

BRAYHORNS

Models in this unit may have a Brayhorn. A unit that includes any Brayhorns can run and charge in the same turn.

ABILITIES

Arcanite Shield: Roll a dice before allocating a wound or mortal wound to a model that has an Arcanite Shield. On a roll of 6, the shield deflects the damage and the wound is ignored.

Anarchy and Mayhem: If this unit is within 9" of any friendly **ARCANITE HEROES** at the start of the combat phase, you can add 1 to any wound rolls made for the unit in that phase.

Paired Savage Blades: You can add 1 to any hit rolls made for models attacking with Paired Savage Blades.

Savagery Unleashed: You can make one additional attack for each model in this unit with its Savage Blade, Two Savage Blades or Savage Greatblade for every 9 models in the unit (to a maximum of 3 additional attacks per model).

DESCRIPTION

Une unité de Tzaangors se compose de 5 figurines ou plus. Chaque unité se bat avec des armes variées : certains Tzaangors sont armés d'une Paire de Lames Sauvages (Savage Blades), tandis que d'autres portent une Lame Sauvage (Savage Blade) et un Bouclier d'Arcanite. Deux figurines de l'unité sur cinq peuvent être armées de Grandes Lames Sauvages (Savage Greatblades) à deux mains. Quelle que soit l'arme qu'ils manient, tous peuvent également lacérer l'ennemi avec leur Bec Acéré (Vicious Beak).

TWISTBRAY

Le leader de cette unité est appelé un Twistbray. Vous pouvez ajouter 1 aux jets de touche pour un Twistbray.

TZAANGOR MUTANT

Un Tzaangor sur cinq peut être un Tzaangor Mutant armé d'une Paire de Lames Sauvages. Les Tzaangor Mutants effectuent 3 Attacks avec leur Paire de Lames Sauvages au lieu de 2.

PORTE-ICÔNES

Des figurines de cette unité peuvent être des Porte-icônes. Si cette unité inclut au moins un Porte-icône, alors au début de chacune de vos phases des héros, prenez un dé pour chaque Wizard (ami ou ennemi) à 9" ou moins de cette unité. Choisissez ensuite une unité ennemie à 18" ou moins et jetez les dés; l'unité ennemie subit 1 blessure mortelle pour chaque jet de 4 ou plus.

BRILLECORNES

Des figurines de cette unité peuvent porter des Brillecornes. Une unité qui inclut au moins une Brillecorne peut courir et charger dans le même tour.

APTITUDES

Bouclier d'Arcanite: Jetez un dé avant d'allouer une blessure ou une blessure mortelle à une figurine équipée d'un Bouclier d'Arcanite. Sur un jet de 6, le bouclier dévie le coup et la blessure est ignorée.

Anarchie et Tumulte: Si cette unité est à 9" ou moins d'un ou plusieurs Héros Arcanites amis au début de la phase de combat, vous pouvez ajouter 1 aux jets de blessures pour cette unité à cette phase.

Paire de Lames Sauvages: Vous pouvez ajouter 1 aux jets de touche pour les figurines attaquant avec une Paire de Lames Sauvages.

Savagerie Déchainée: Vous pouvez effectuer 1 Attack supplémentaire pour chaque figurine de cette unité équipée d'une Lame Sauvage, d'une Paire de Lames Sauvages ou d'une Grande Lame Sauvage pour chaque tranche de 9 figurines de l'unité (jusqu'à un maximum de 3 Attacks supplémentaires par figurine).

TZAANGORS

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Tzaangors consta de 5 o más miniaturas. Cada unidad lucha con una gran variedad de armas; algunos Tzaangors usan un par de espadas salvajes (Savage Blades) y otros una espada salvaje y un escudo arcanite. Dos de cada cinco miniaturas pueden estar armadas con mandobles salvajes (Savage Greatblades). Independientemente del arma que porten, siempre pueden atacar con sus picos (Vicious Beaks).

TWISTBRAY

El líder de la unidad es un Twistbray. Puedes sumar 1 a las tiradas para golpear del Twistbray.

TZAANGOR MUTANT

Uno de cada cinco Tzaangors puede ser un Tzaangor Mutant armado con un par de espadas salvajes. Los Tzaangor Mutants hacen 3 ataques en lugar de 2 con su par de espadas salvajes.

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Tzaangors besteht aus 5 oder mehr Modellen. Jede Einheit kämpft mit den verschiedensten Waffen. Manche Tzaangors sind mit einem Savage-Blades-Paar bewaffnet, andere tragen eine Savage Blade und einen Arcanite-Schild. Für je fünf Modelle in der Einheit dürfen zwei mit zehnhändigen Savage Greatblades bewaffnet sein. Zusätzlich können alle den Feind mit ihrem Vicious Beak beißen.

TWISTBRAY

Der Anführer dieser Einheit ist ein Twistbray. Du darfst 1 zu den Trefferwürfen eines Twistbrays addieren.

TZAANGOR MUTANT

Für je fünf Tzaangors darf einer ein Tzaangor Mutant mit einem Savage-Blades-Paar sein. Tzaangor Mutants haben mit ihrem Savage-Blades-Paar 3 Attacken statt 2.

DESCRIZIONE

Un'unità di Tzaangors include 5 o più modelli. Ogni unità combatte con una varietà di armi: alcuni sono armati con una coppia di Savage Blades, altri portano una Savage Blade e un Arcanite Shield. Due modelli ogni cinque in un'unità possono essere armati con Savage Greatblades a due mani. A prescindere da cosa portino, tutti possono anche attaccare i nemici con i Vicious Beaks.

TWISTBRAY

Il leader di questa unità è il Twistbray. Puoi aggiungere 1 ai suoi tiri per colpire.

TZAANGOR MUTANT

Uno Tzaangor ogni cinque può essere uno Tzaangor Mutant armato con una coppia di Savage Blades. Gli Tzaangor Mutants effettuano 3 attacchi con la coppia di Savage Blades invece di 2.

ICON BEARERS

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Icon Bearers. Si la unidad incluye uno o más Icon Bearers, al principio de cada una de tus fases de héroe, toma un dado por cada WIZARD (amigo o enemigo) a 9" o menos de esta unidad. Entonces, elige una unidad enemiga a 18" de la unidad y lanza esos dados. La unidad objetivo sufre una herida mortal por cada 4 o más.

BRAYHORNS

Las miniaturas de esta unidad pueden tener un Brayhorn. Una unidad que incluya algún Brayhorn puede correr y cargar en el mismo turno.

IKONENTRÄGER

Modelle in dieser Einheit dürfen Ikonenträger sein. Wenn diese Einheit mindestens einen Ikonenträger enthält, nimmst du zu Beginn jeder deiner Heldenphasen einen Würfel für jeden WIZARD (Freund und Feind) innerhalb von 9" um diese Einheit. Wähle dann eine feindliche Einheit innerhalb von 18" und wirf die Würfel; für jeden Wurf von 4 oder mehr erleidet die Einheit eine tödliche Verwundung.

HERDENHÖRNER

Modelle in dieser Einheit dürfen ein Herdenhorn tragen. Eine Einheit mit mindestens einem Herdenhorn kann im selben Zug rennen und angreifen.

ICON BEARERS

I modelli di questa unità possono essere Icon Bearers. Se questa unità include uno o più Icon Bearers, all'inizio di ogni tua fase degli eroi prendi un dado per ogni Wizard (amico o nemico) entro 9" da essa. Poi scegli un'unità nemica entro 18" e tira i dadi: l'unità subisce una ferita mortale per ciascun risultato di 4 o più.

BRAYHORNS

I modelli di questa unità possono avere un Brayhorn. Un'unità che include Brayhorns può correre e caricare nello stesso turno.

HABILIDADES

Caos y anarquía. Si esta unidad está a 9" o menos de algún **Arcanite Hero** amigo al principio de la fase de combate puedes sumar 1 a cualquier tirada para herir que haga la unidad en esa fase.

Escudo arcanite. Tira un dado antes de asignar una herida o herida mortal a una miniatura con escudo arcanite. Con un 6 el escudo repele el daño y la herida se ignora.

Par de espadas salvajes. Puedes sumar 1 a las tiradas para golpear de las miniaturas que ataquen con un par de espadas salvajes.

Salvajismo desenfrenado. Las miniaturas de la unidad armadas con una espada salvaje, un par de espadas salvajes o un mandoble salvaje pueden hacer un ataque adicional por cada 9 miniaturas en la unidad (hasta un máximo de 3 ataques adicionales por miniatura).

FÄHIGKEITEN

Arcanite-Schild: Wirf einen Würfel, bevor du eine Verwundung oder tödliche Verwundung einem Modell mit Arcanite-Schild zuweist. Bei einer 6 hat der Schild den Schaden abgewehrt und die Verwundung wird ignoriert.

Anarchie und Barbarei: Wenn sich diese Einheit zu Beginn der Nahkampfphase innerhalb von 9" um mindestens einen befreundeten **Arcanite-Hero** befindet, darfst du in dieser Phase 1 zu allen Verwundungswürfen der Einheit addieren.

Savage-Blades-Paar: Du darfst 1 zu allen Trefferwürfen von Modellen addieren, die mit einem Savage-Blades-Paar attackieren.

Entfesselte Wildheit: Mit jedem Modell in dieser Einheit mit Savage Blade, Savage-Blade-Paar oder Savage Greatblade darfst du pro 9 Modelle in der Einheit eine zusätzliche Attacke ausführen (maximal 3 zusätzliche Attacken pro Modell).

ABILITÀ

Arcanite Shield: tira un dado prima di assegnare una ferita o una ferita mortale a un modello con Arcanite Shield. Con 6 lo scudo devia il colpo e la ferita viene ignorata.

Caos e Anarchia: se questa unità si trova entro 9" da qualsiasi Arcanite Hero amico all'inizio della fase di combattimento, puoi aggiungere 1 ai tiri per ferire dell'unità in quella fase.

Coppia di Savage Blades: puoi aggiungere 1 ai tiri per colpire dei modelli che attaccano con una coppia di Savage Blades.

Ferozia Scatenata: ogni 9 modelli nell'unità puoi effettuare un attacco addizionale per ciascun modello di questa unità con Savage Blade, due Savage Blades o Savage Greatblade (fino a un massimo di 3 attacchi addizionali per modello).