



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

DIRE WOLVES





• READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR
• LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO

ENG BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

FRE AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

SPA POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

GER VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

ITA PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

• EXPLANATION OF SYMBOLS • EXPLICATION DES SYMBOLES
• EXPLICACIÓN DE SIMBOLOS • ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE
• LEGENDA DEI SIMBOLI



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa



· CONTENTS · CONTENU · CONTENIDO · INHALT · CONTENUTO

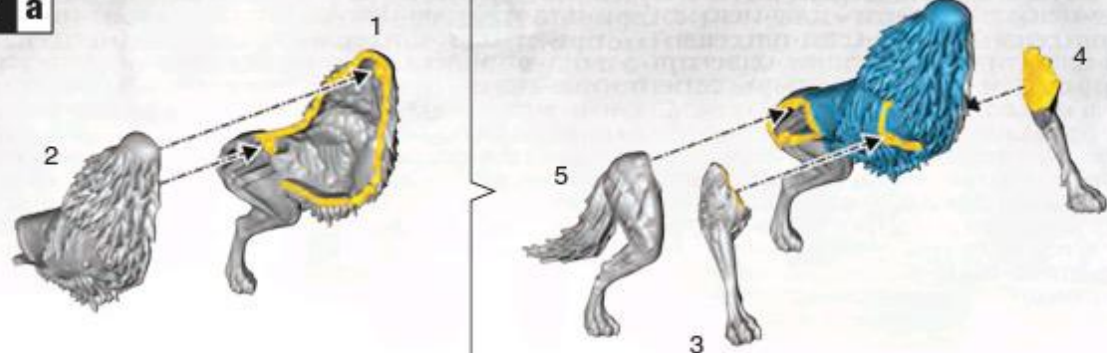


Ø 60mm x10

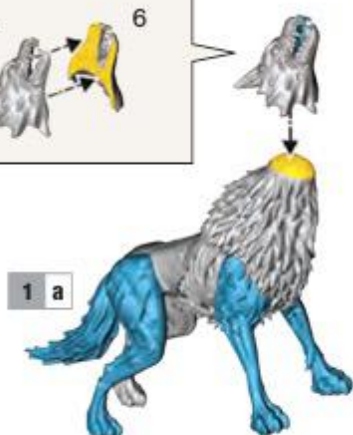


1 DOOM WOLF

1 a

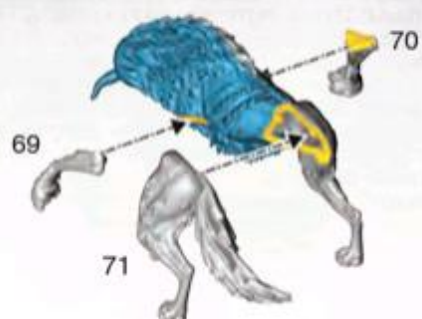


1 b

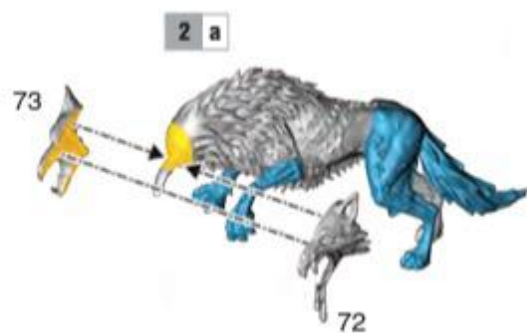


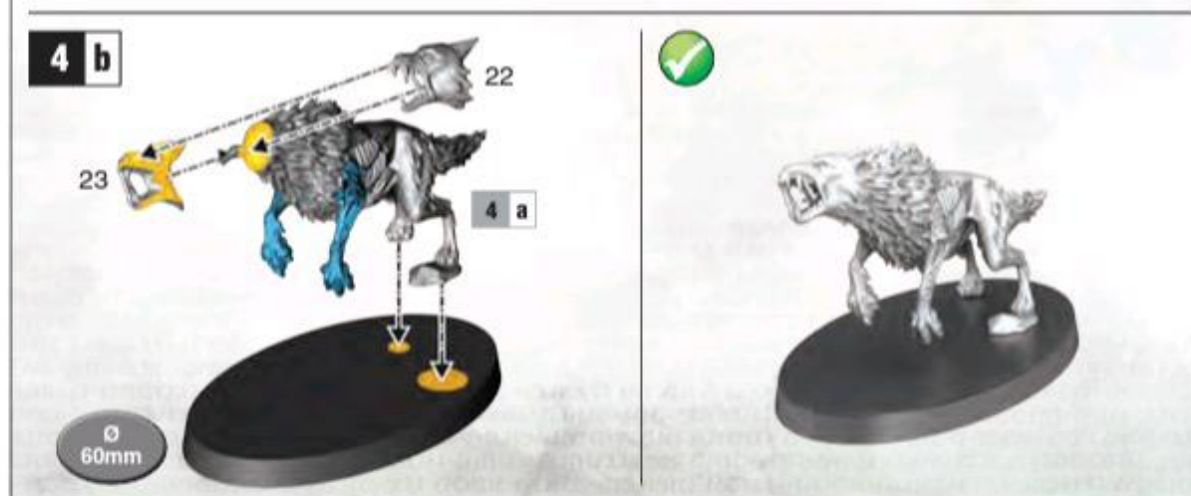
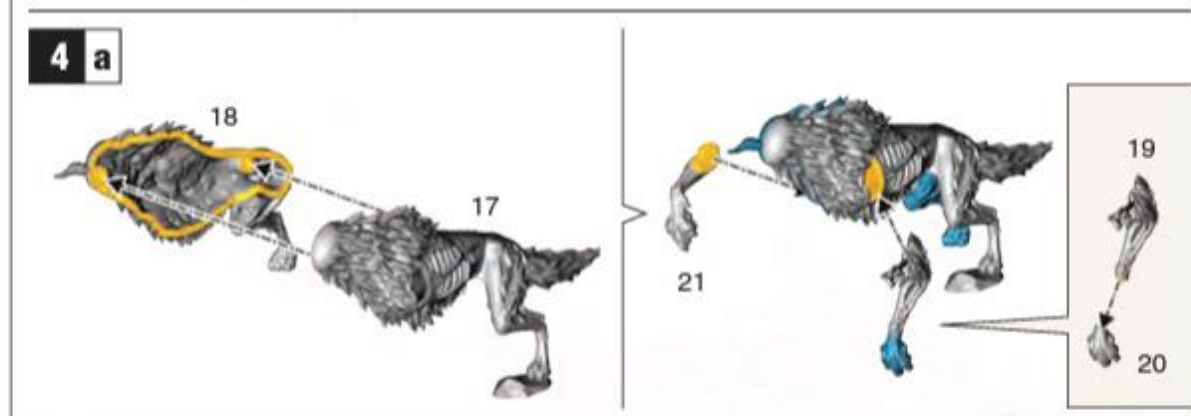
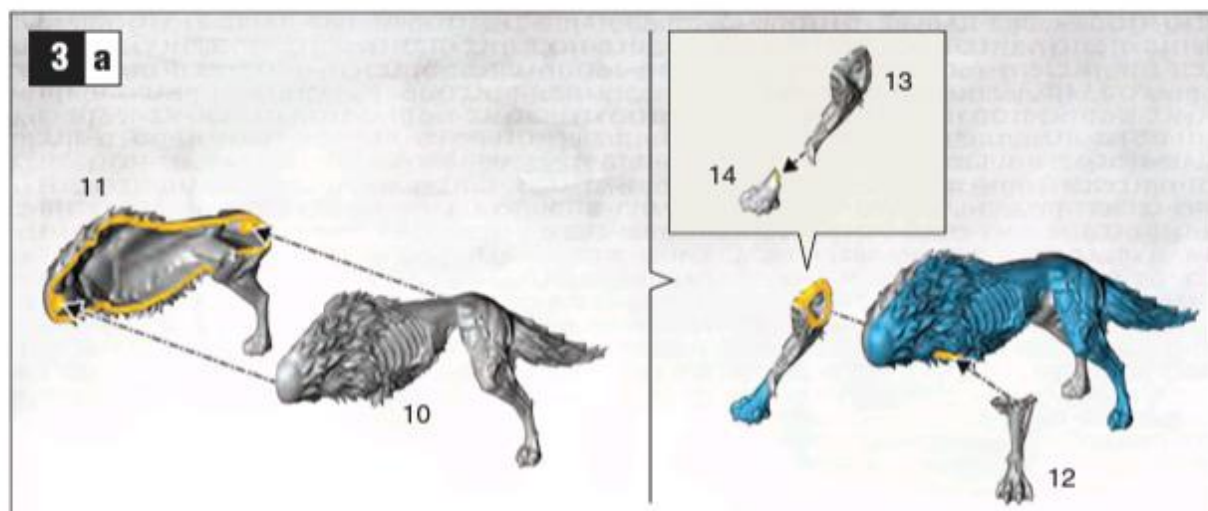
2 - 10 DIRE WOLVES

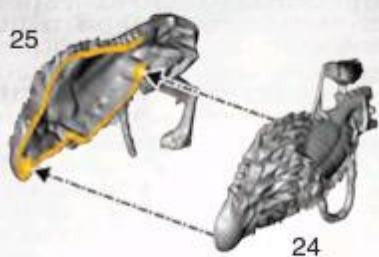
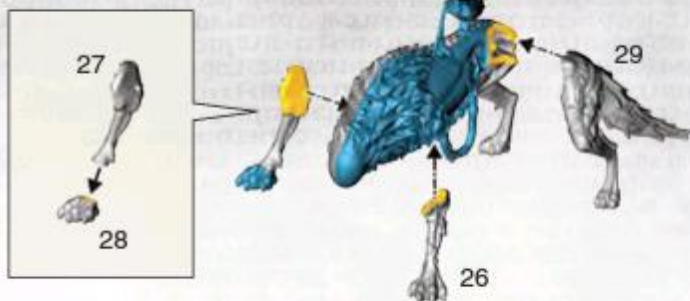
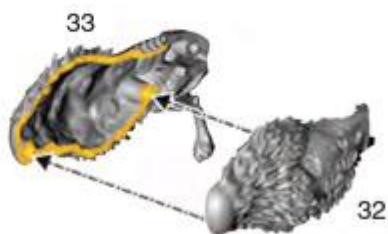
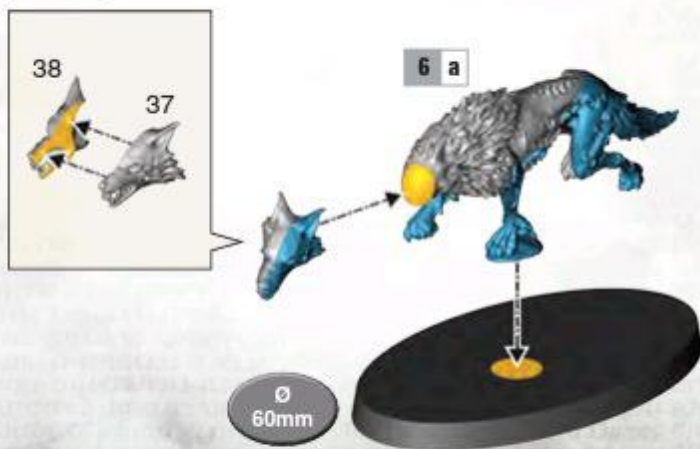
2 a

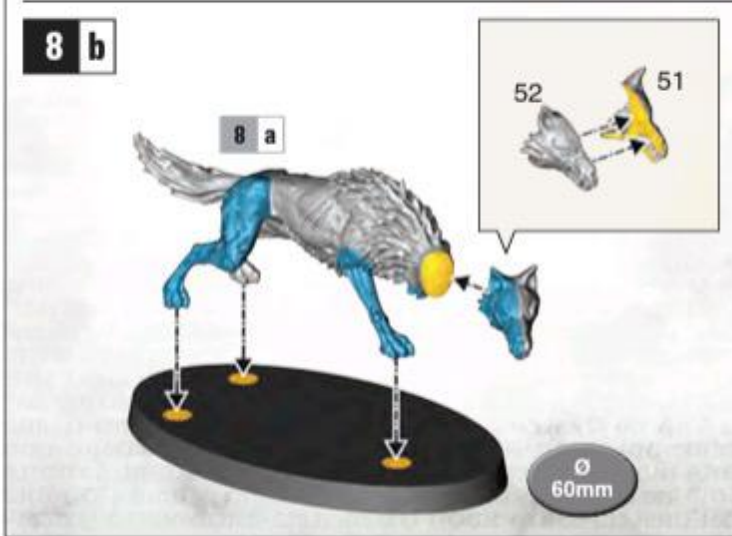
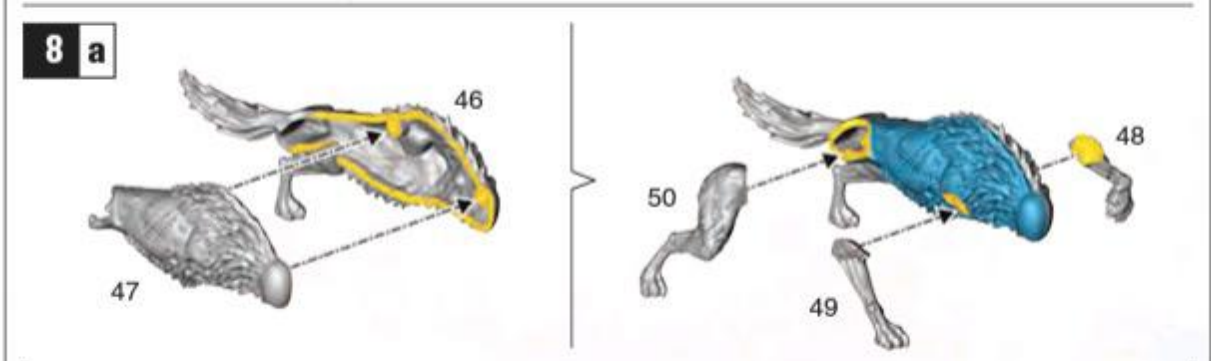
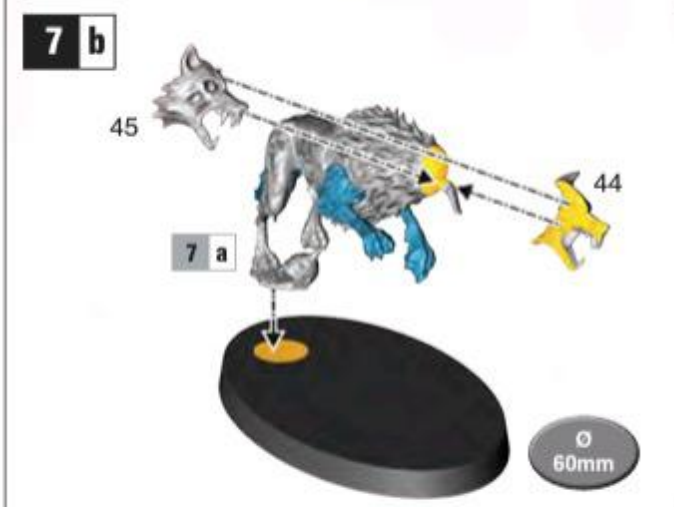
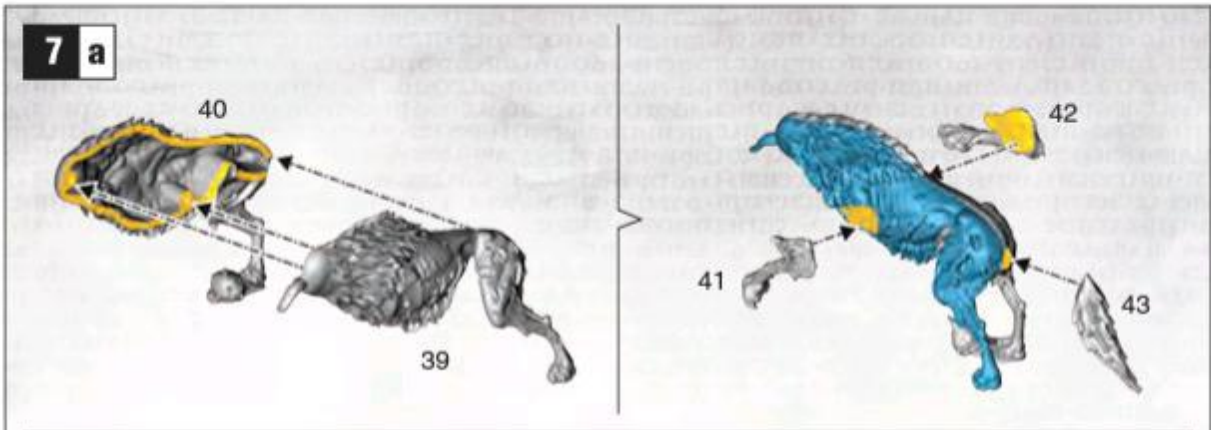


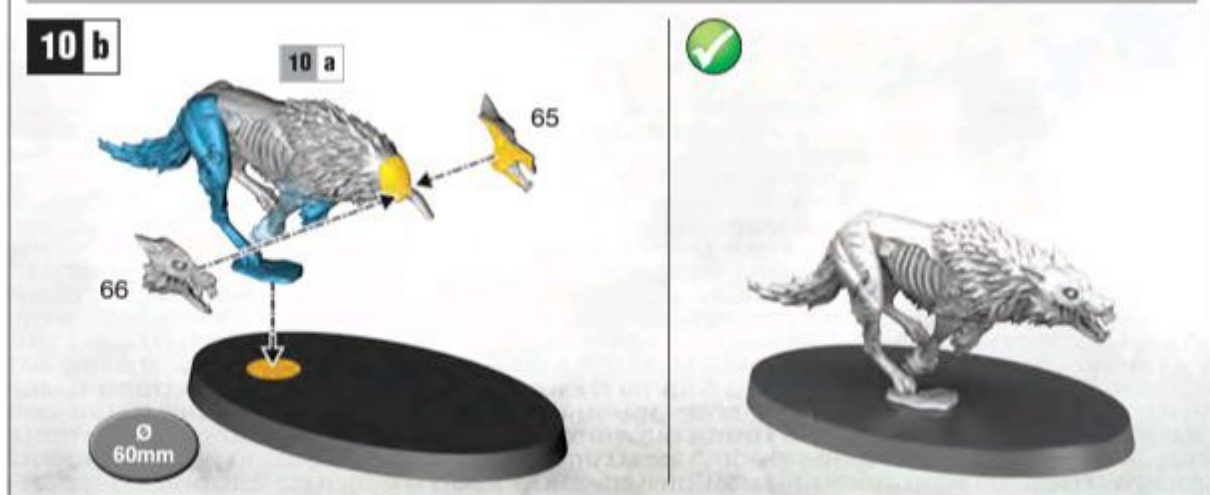
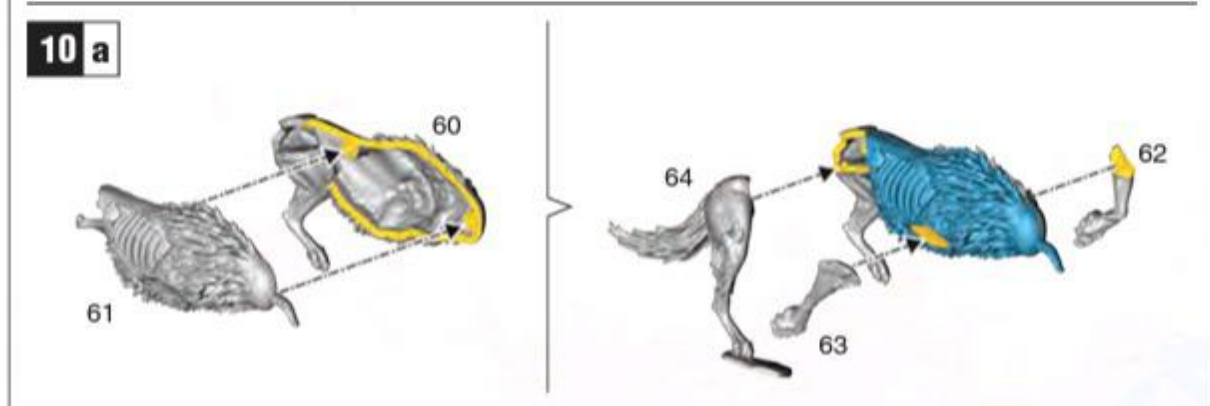
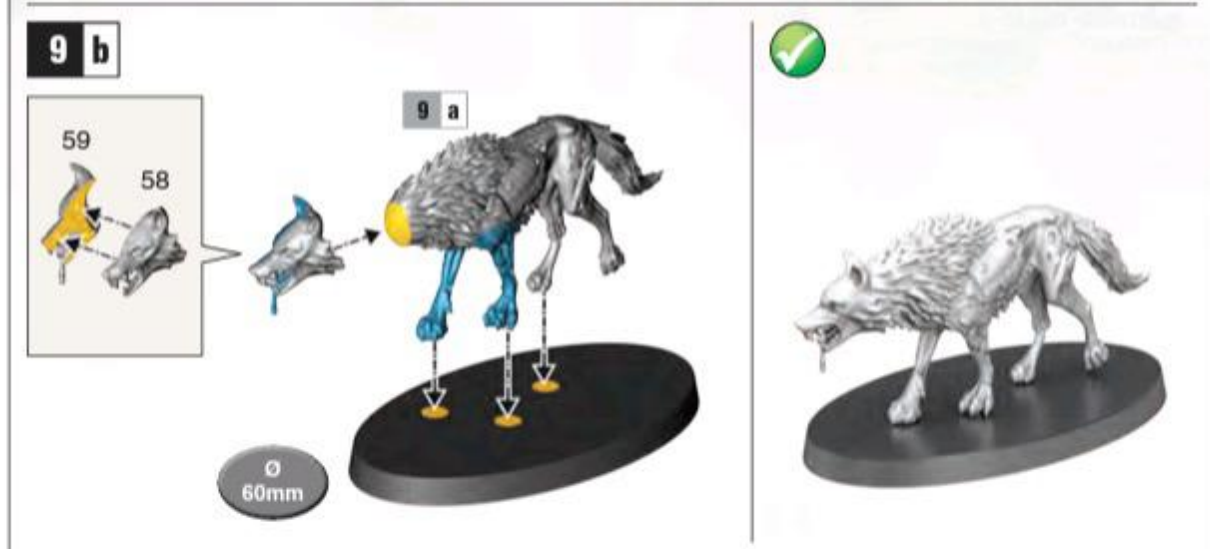
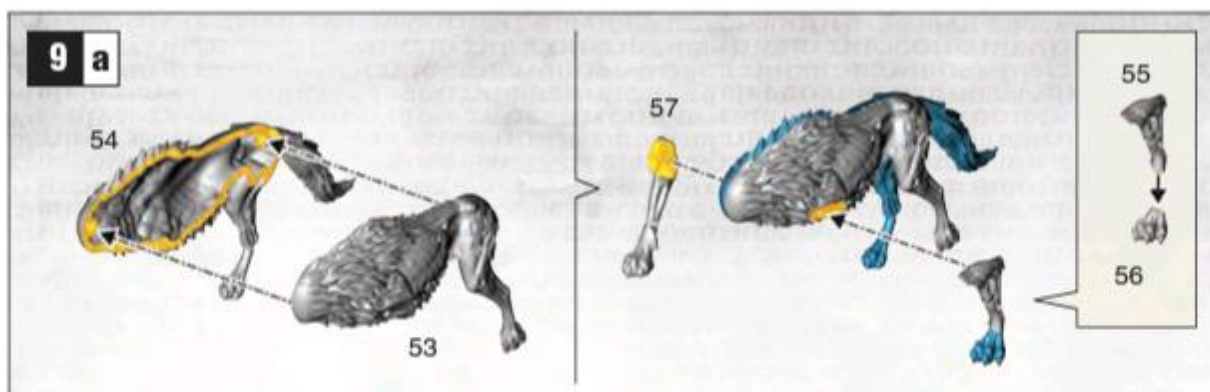
2 b





5 a**5 b****5 c****6 a****6 b**







DIRE WOLVES

It is said that to hear a Dire Wolf's howl is to be damned. These lupine undead are tireless hunters, and when they finally run their prey to ground, their powerful jaws ensure that the kill comes swiftly indeed.

| MELEE WEAPONS | Range | Attacks | To Hit | To Wound | Rend | Damage |
|-------------------------|-------|---------|--------|----------|------|--------|
| Rotting Fangs and Claws | 1" | 2 | 4+ | 4+ | - | 1 |

DESCRIPTION

A unit of Dire Wolves has any number of models, each armed with Rotting Fangs and Claws.

CHAMPION: 1 in every 10 models in this unit must be a Doom Wolf. Add 1 to the Attacks characteristic of that model's Rotting Fangs and Claws.

ABILITIES

Slavering Charge: *A charging Dire Wolf can swiftly overwhelm its prey in a storm of snapping jaws and raking claws.*

Add 1 to hit and wound rolls for attacks made with melee weapons by this unit if it made a charge move in the same turn.

KEYWORDS

DEATH, SOULBLIGHT GRAVELORDS, DEADWALKERS, SUMMONABLE, DIRE WOLVES



DIRE WOLVES

On raconte que celui qui entend le hurlement funeste d'un de ces loups est damné. Ces animaux morts-vivants sont des chasseurs infatigables, et quand ils rattrapent leur proie, leurs puissantes mâchoires garantissent une mise à mort rapide.

| ARMES DE MÊLÉE | Portée | Attaques | Toucher | Blessar | Perf. | Dégâts |
|-------------------------------|--------|----------|---------|---------|-------|--------|
| Griffes et Crocs Pourrissants | 1" | 2 | 4+ | 4+ | - | 1 |

DESCRIPTION

Une unité de Dire Wolves se compose de n'importe quel nombre de figurines, chacune armée de Griffes et Crocs Pourrissants.

CHAMPION: 1 figurine de cette unité sur 10 figurines doit être un Doom Wolf. Ajoutez 1 à la caractéristique d'Attaques de ses Griffes et Crocs Pourrissants.

APTITUDES

Charge Écumante: *Un Dire Wolf en charge peut rapidement submerger sa proie sous une tornade de coups de griffes et de dents.*

Ajoutez 1 aux jets de touche et de blessure pour les attaques d'armes de mêlée de cette unité si elle a fait un mouvement de charge au même tour.

MOTS-CLÉS

MORT, SOULBLIGHT GRAVELORDS, DEADWALKERS, INVOCABLE, DIRE WOLVES



DIRE WOLVES

Se dice que oír el aullido de un Dire Wolf es resultar condenado. Estos no muertos lupinos son unos cazadores incansables, y cuando finalmente hacen caer a su presa al suelo, sus poderosas mandíbulas aseguran que la matanza llegue rápidamente.

| ARMAS DE COMBATE | Alcance | Ataques | Impactar | Herir | Perforar | Daño |
|-----------------------------|---------|---------|----------|-------|----------|------|
| Colmillos y garras pútridos | 1" | 2 | 4+ | 4+ | - | 1 |

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Dire Wolves puede tener cualquier cantidad de miniaturas, cada una armada con colmillos y garras pútridos.

CAMPEÓN: 1 de cada 10 miniaturas de esta unidad debe ser un Doom Wolf. Suma 1 al atributo Ataques de los colmillos y garras pútridos de esa miniatura.

HABILIDADES

Carga rabiosa. *Un Dire Wolf a la carga puede abrumar rápidamente a su presa con una tormenta de mordientes mandíbulas y afiladas garras.*

Suma 1 a las tiradas para impactar y herir en ataques con armas de combate de esta unidad en el turno en que ha realizado un movimiento de carga.

CLAVES

MUERTE, SOULBLIGHT GRAVELORDS, PUTREANDANTES, INVOCABLE, DIRE WOLVES



DIRE WOLVES

Es heißt, verdammt sei, wer das Geheul eines Dire Wolfs hört. Diese wolfsartigen Untoten sind unermüdete Jäger, und wenn sie ihre Beute endlich zur Strecke gebracht haben, machen sie dieser mit kräftigen Kiefern tatsächlich sehr schnell ein Ende.

| NAHKAMPFWAFFEN | Reichw. | Attacken | Treffen | Verwunden | Wucht | Schaden |
|------------------------------|---------|----------|---------|-----------|-------|---------|
| Verrottende Zähne und Klauen | 1" | 2 | 4+ | 4+ | - | 1 |

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Dire Wolves besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle, ein jedes bewaffnet mit Verrottenden Zähnen und Klauen.

CHAMPION: 1 von je 10 Modellen der Einheit muss ein Doom Wolf sein. Addiere 1 zum Attackenwert der Verrottenden Zähne und Klauen jenes Modells.

FÄHIGKEITEN

Anfallen: *Ein angreifender Dire Wolf überwältigt seine Beute schnell durch einen Wirbel aus zuschnappenden Kiefern und kratzenden Klauen.*

Addiere 1 zu Trefferwürfen und Verwundungswürfen für Attacken mit Nahkampfwaffen dieser Einheit, wenn sie im selben Zug eine Angriffsbewegung ausgeführt hat.

SCHLÜSSELWÖRTER

TOD, SOULBLIGHT GRAVELORDS, DEADWALKERS, BESCHWÖRBAR, DIRE WOLVES



DIRE WOLVES

Si dice che sentire l'ululato di un Dire Wolf voglia dire essere maledetto. Questi lupi nonmorti sono cacciatori instancabili, e quando raggiungono la preda le loro possenti fauci la uccidono rapidamente.

| ARMI DA MISCHIA | Gittata | Attacchi | Per Colpire | Per Ferire | Impatto | Danni |
|-----------------------------|---------|----------|-------------|------------|---------|-------|
| Zanne e artigli marcescenti | 1" | 2 | 4+ | 4+ | - | 1 |

DESCRIZIONE

Un'unità di Dire Wolves include un numero qualsiasi di modelli, ciascuno armato con zanne e artigli marcescenti.

Campione: 1 modello ogni 10 di questa unità deve essere un Doom Wolf. Aggiungi 1 alla caratteristica Attacchi delle zanne e artigli marcescenti di quel modello.

ABILITÀ

Carica Rabbiosa: un Dire Wolf alla carica può sopraffare facilmente la preda con una tempesta di fauci schioccanti e artigli taglienti.

Aggiungi 1 ai tiri per colpire e ai tiri per ferire degli attacchi effettuati con le armi da mischia da questa unità se essa ha effettuato un movimento di carica nello stesso turno.

KEYWORDS

MORTE, SOULBLIGHT GRAVELORDS, DEADWALKERS, EVOCABILE, DIRE WOLVES



993202070400



warhammer.com

Games Workshop Limited, Willow Road,
Nottingham, NG7 2WS, UK

© Copyright Games Workshop Limited 2021.

