

Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

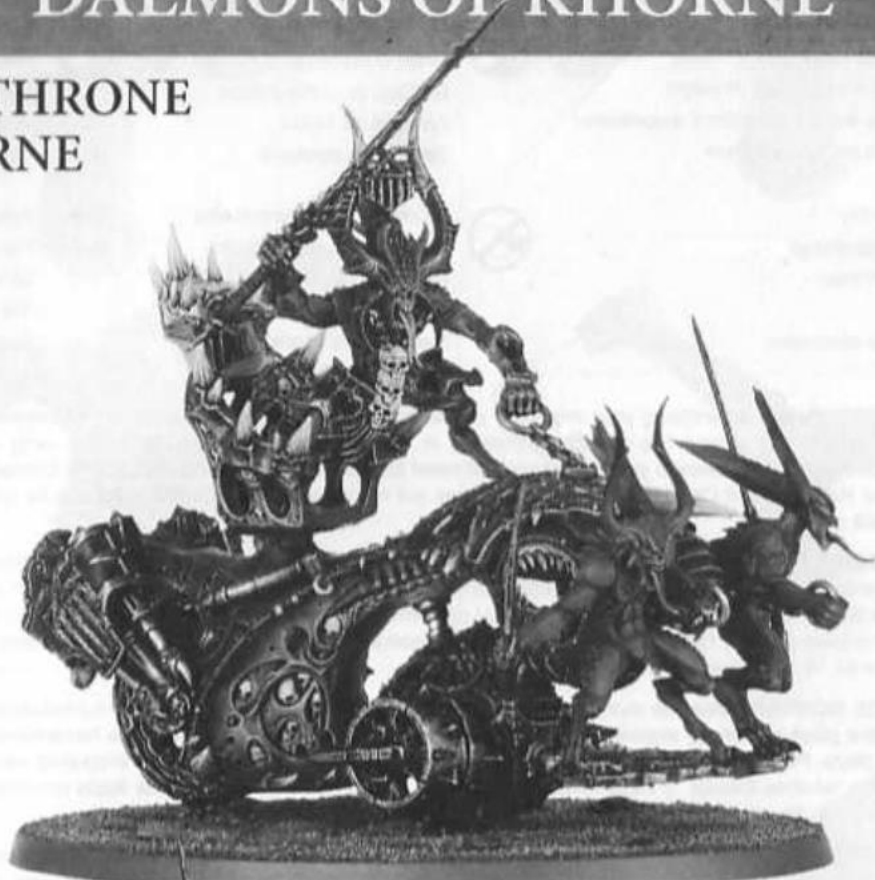
BuildInstructions.com

DAEMONS OF KHORNE

BLOOD THRONE OF KHORNE

STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHNITTE • FASI

1 - 8



SKULL CANNON OF KHORNE

STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHNITTE • FASI

1 - 4;
9 - 17





Special instruction - Please read
Instructions spéciales - Lire attentivement
Instrucción especial: Por favor, léela
Besondere Anweisung - Bitte lesen
Istruzioni speciali - Leggi attentamente



Stage complete
Étape terminée
Paso completado
Schritt abgeschlossen
Fase completa



Detail view
Vue détaillée
Vista detallada
Alternative Ansicht
Visuale del dettaglio



Dry fit stage before gluing
Tester avant de coller
Comprobar el encaje antes de pegar
Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
Prova a secco prima di incollare



Choice of parts
Choix d'éléments
Modelos de componentes
Auswahl an Teilen
Scelta di componenti



Repeat process
Répéter l'étape
Repetir pasos
Vorgang wiederholen
Ripeti il processo



Variant assembly
Variante d'assemblage
Variante de montaje
Bauvariante
Assemblaggio alternativo



Do not glue the components
Ne pas coller les éléments
No pegar los componentes
Bitte die Teile nicht kleben
Non incollare i componenti



Rotate part
Faire pivoter
Girar la pieza
Teil drehen
Ruota il componente



READ THIS FIRST: Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.



À LIRE EN PREMIER : Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.



LEER ANTES DE MONTAR: Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.



LIES DIES ZUERST: Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.



LEGGI PRIMA QUESTO: prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

16+



Citadel plastic glue thick
Colle plastique épaisse Citadel
Pegamento para plástico espeso
Citadel-Kunststoffkleber
(Dickflüssig)
Colla per plastica densa Citadel



Citadel plastic glue thin
Colle plastique liquide Citadel
Pegamento para plástico fluido
Citadel-Kunststoffkleber
(Dünnflüssig)
Colla per plastica fluida Citadel



Citadel fine detail cutters
Pinces de précision Citadel
Tenazas Citadel
Präzisions-Kunststoffseitenschneider
Tronchesine di precisione Citadel

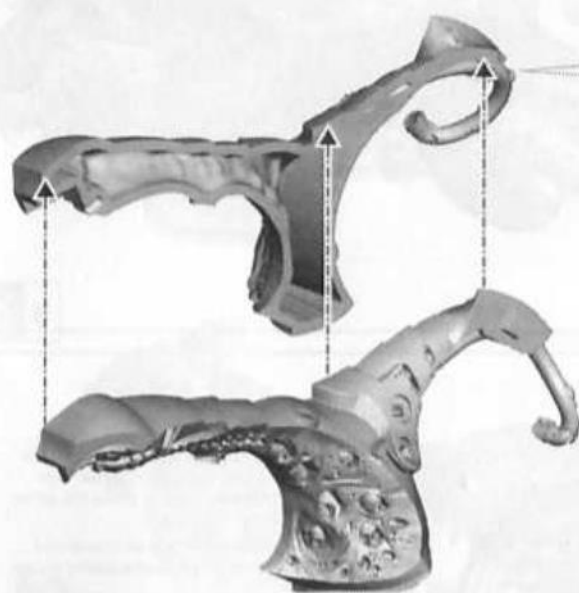


Citadel mouldline remover
Ébarboir Citadel
Herramienta para rebabas Citadel
Gussgratentferner
Atrezzo per ripulire Citadel



Follow step 1-4 for all variants • Suivre l'étape 1-4 pour toutes les variantes • Sigue el paso 1-4 para todas las variantes
Folge Schritt 1-4 für alle Varianten • Segui le fasi 1-4 per tutte le varianti

1 a

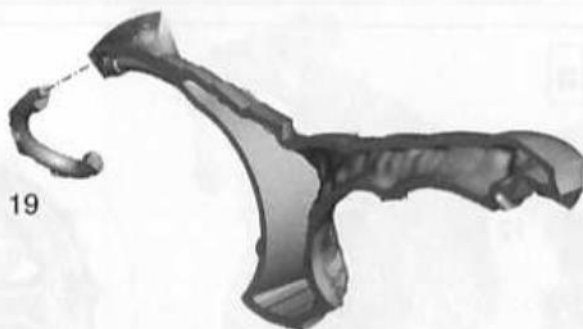


2

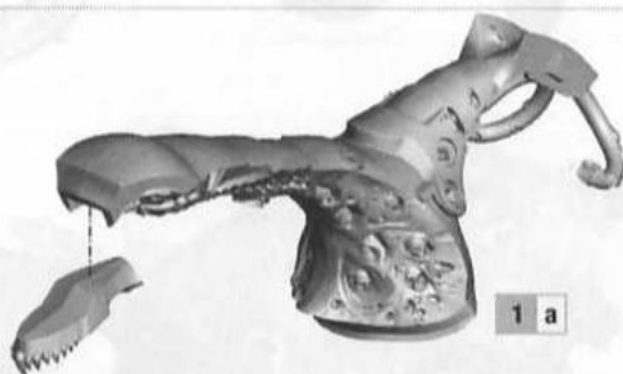


21

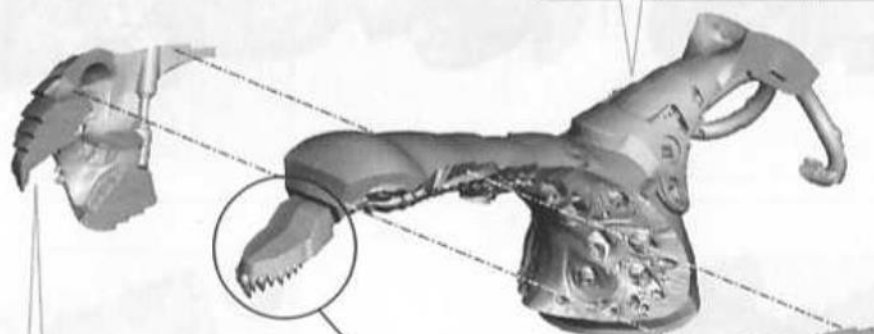
19



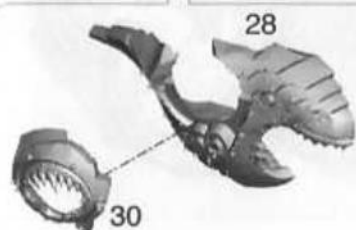
1 b



1 a



28



30

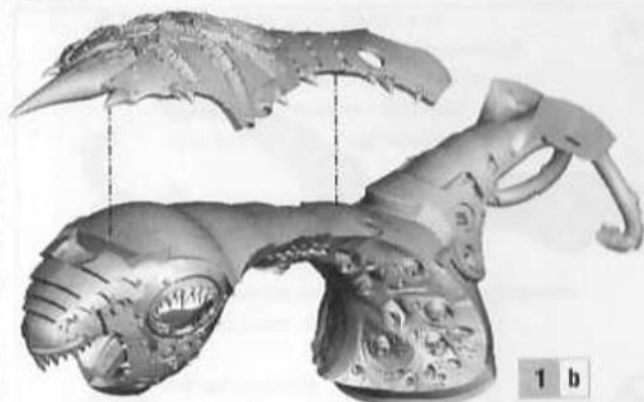


29

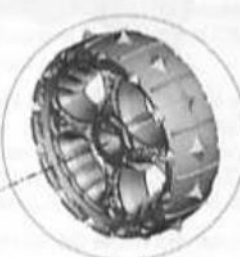


26

1 c



2 a



In the centre of the right side of the rear wheel there is an arrow. You should make sure to place the arrow forward.

Au centre de la roue arrière se trouve une flèche. Assurez-vous que cette flèche pointe vers l'avant.

En el centro del lateral derecho de la rueda posterior hay una flecha. Asegúrate de que la flecha señale hacia delante.

Im Zentrum der rechten Seite des Hinterrads befindet sich ein Pfeil. Achte darauf, das Rad so zu platzieren, dass der Pfeil nach vorne zeigt.

Al centro del lato destro della ruota posteriore c'è una freccia: assicurati che indichi in avanti.

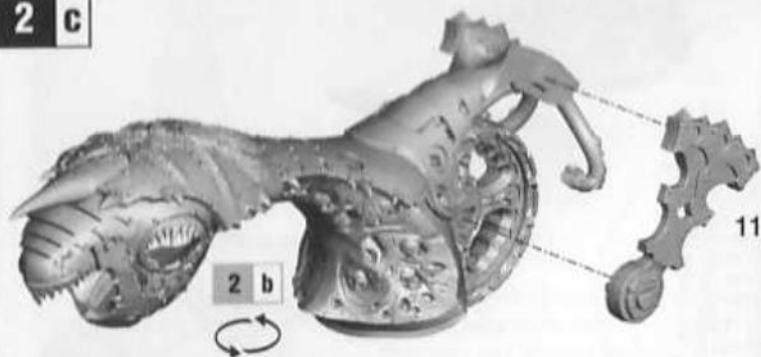
2 b



2 a



2 c

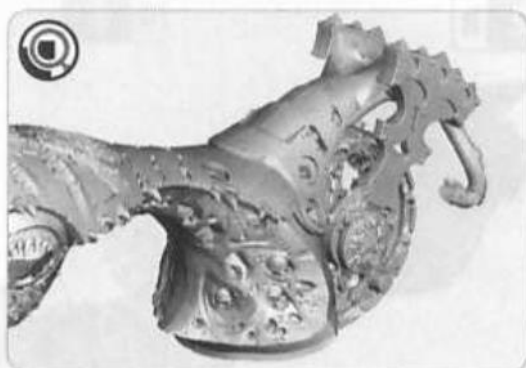


2 b

11



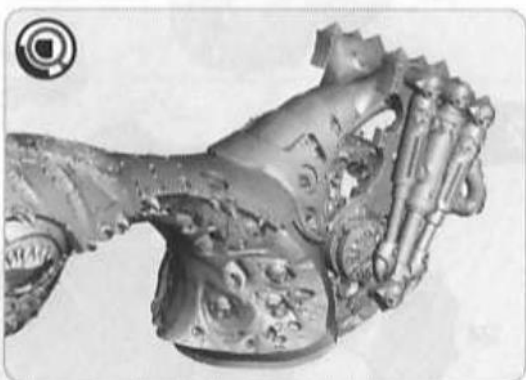
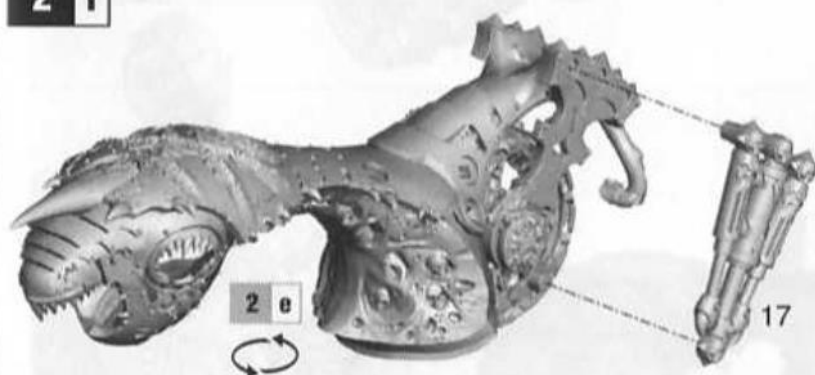
2 d



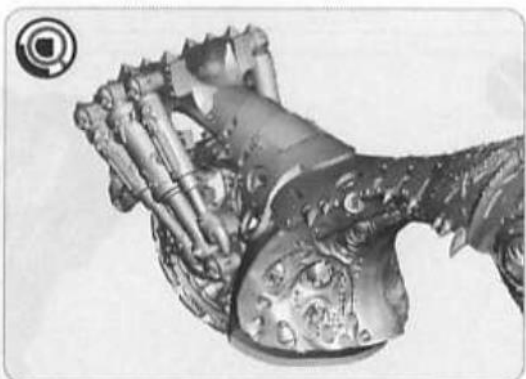
2 e



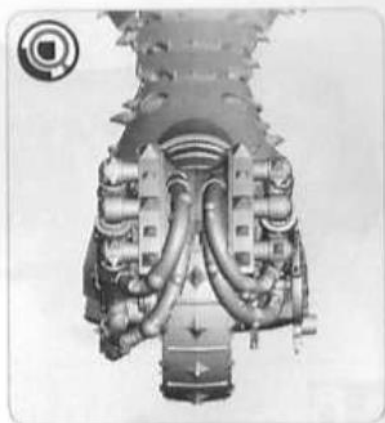
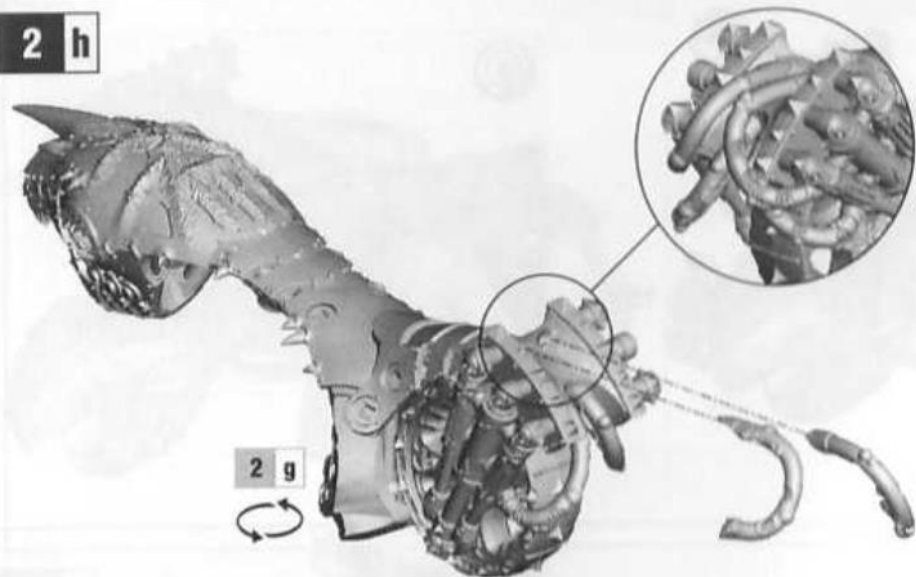
2 f



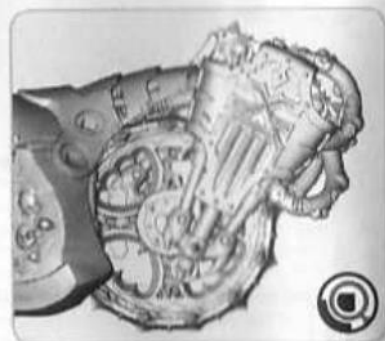
2 g



2 h

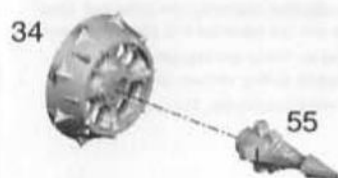
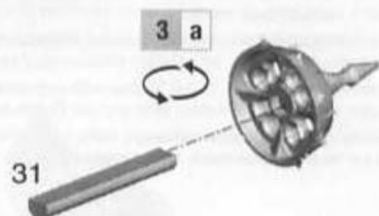
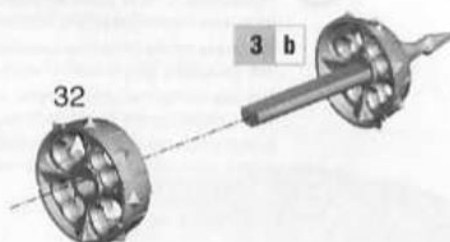
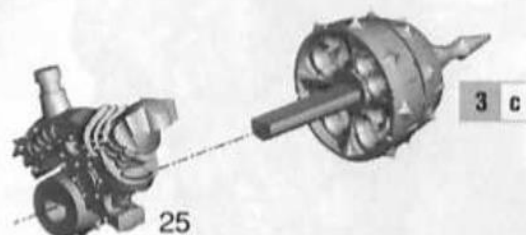
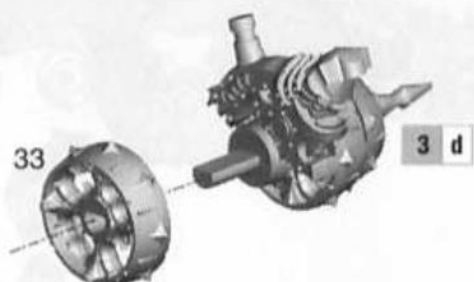
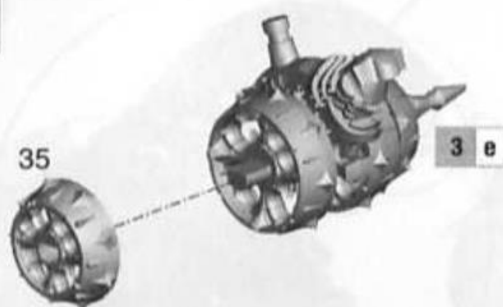
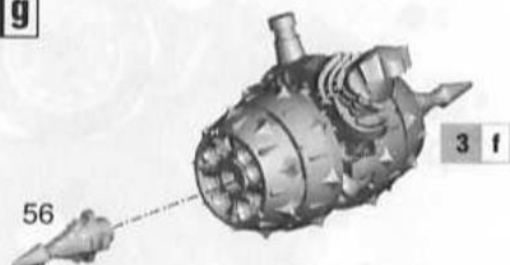
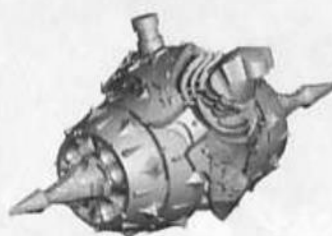
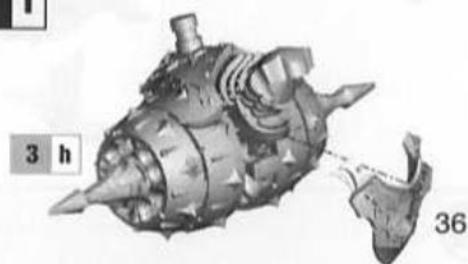


2 i



2 j



3 a**3 b****3 c****3 d****3 e****3 f****3 g****3 h****3 i**



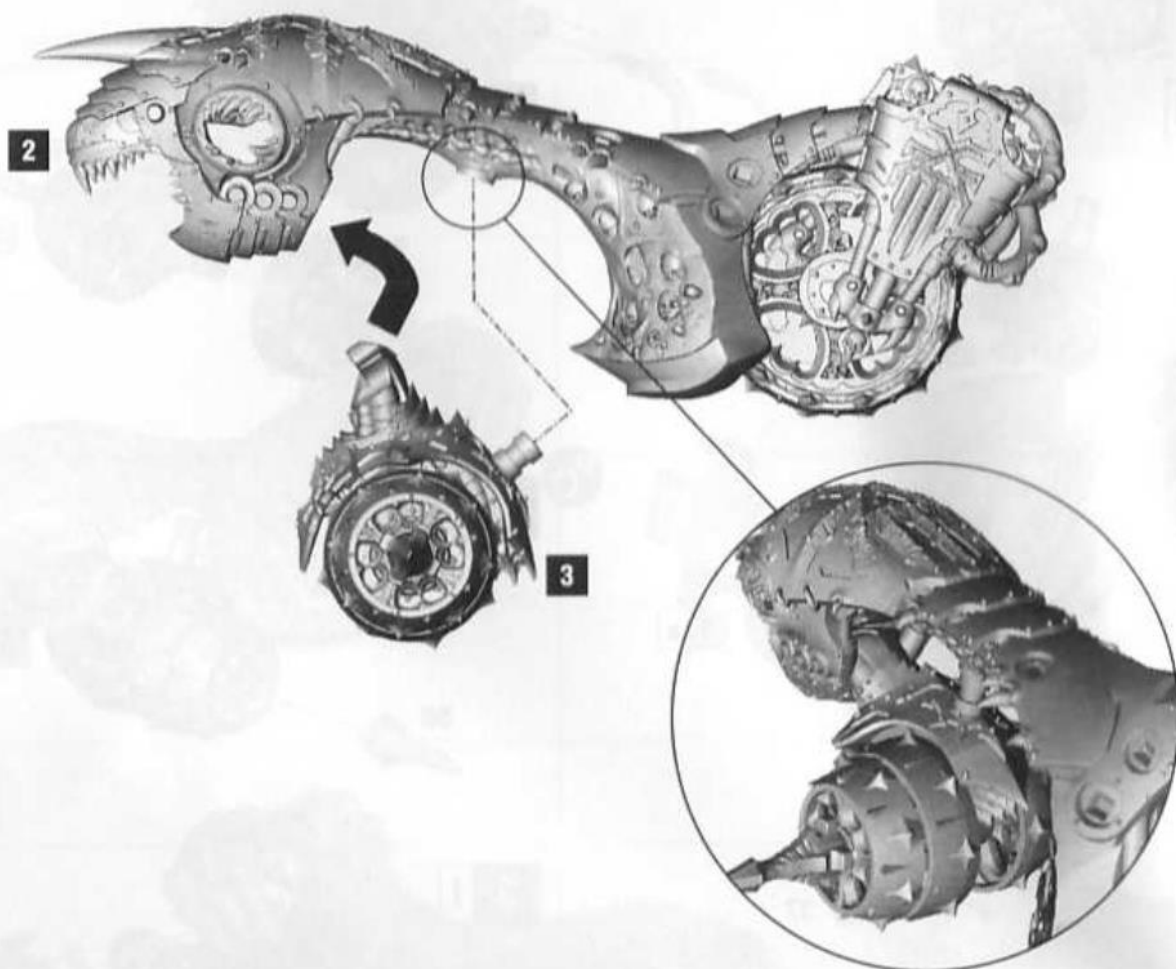
Locate the front wheel in position by inserting the lower torso of the front wheel assembly into the upper torso of the main frame. Once inserted twist the wheel assembly forward locking it into place making sure to connect the pipes at the top.

Positionner la roue avant en insérant l'axe de fourche de la roue avant dans la base inférieure du cadre. Une fois inséré, basculer la roue vers l'avant jusqu'à la verrouiller grâce à l'amortisseur central.

Coloca la rueda delantera insertando el torso inferior del montaje de la rueda delantera en el torso superior del armazón principal. Una vez insertado, gira la rueda hacia adelante hasta que quede en posición bloqueada y asegúrate de unir las tuberías a la parte superior.

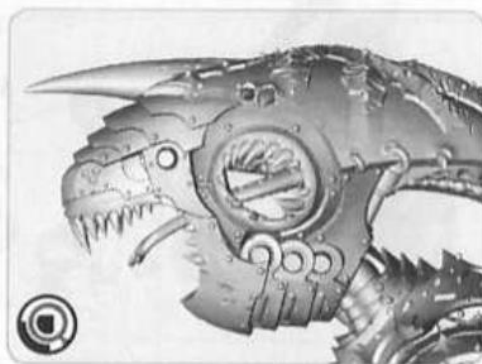
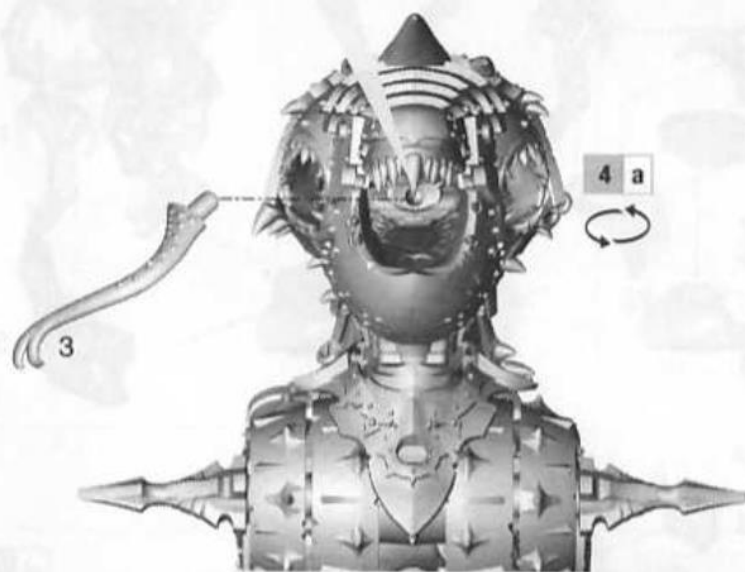
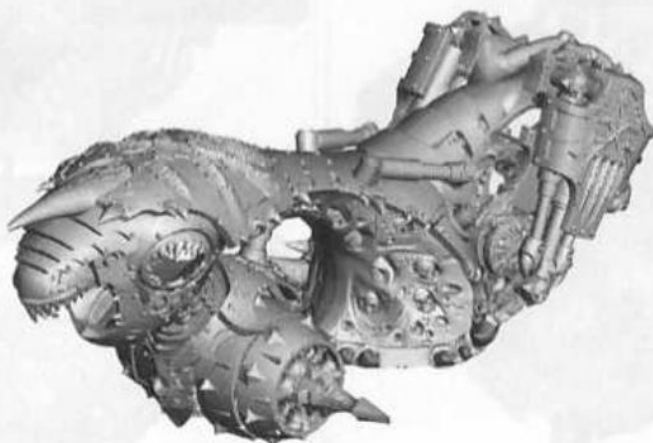
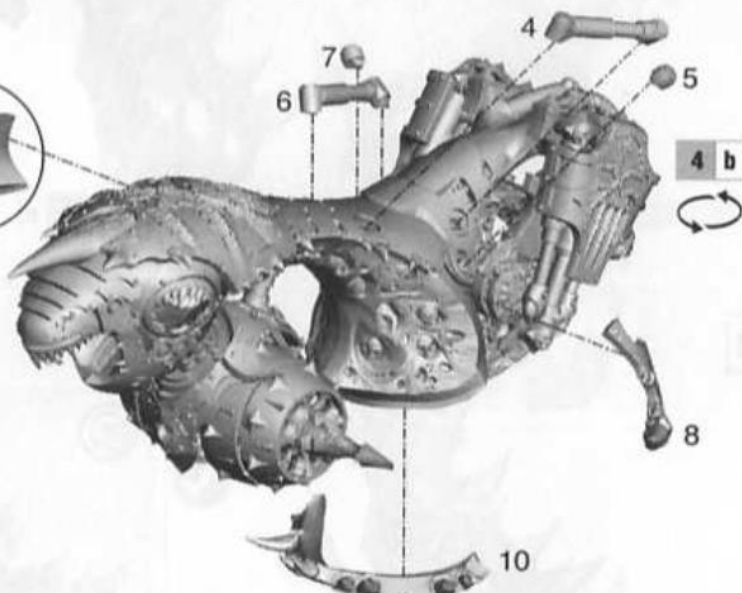
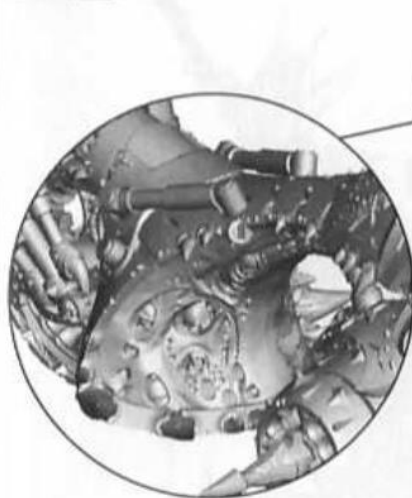
Um das Vorderrad anzubringen, führst du den unteren Torso an der Vorderradbaugruppe in den oberen Torso am Hauptrahmen ein. Dann kippst du die Vorderradbaugruppe nach vorne, bis sie richtig sitzt und die Rohre an der Oberseite richtig verbunden sind.

Colloca la ruota anteriore in posizione, inserendone il sottoassemblaggio nella parte anteriore del telaio principale. Poi spingila in avanti, portandola nella posizione definitiva e facendo attenzione che i tubi coincidano.



4 b

There is a location hole inside the mouth for the tongue. Glue the tongue into the hole.
 Il y a un trou au fond de la gueule destiné à la langue. Collez la langue à cet endroit.
 Hay un agujero en el interior de la boca donde va situada la lengua. Pega la lengua en el agujero.
 Im Mund befindet sich ein Loch als Positionierungshilfe für die Zunge. Klebe die Zunge in das Loch.
 Nella bocca c'è una fessura apposita per la lingua. Incolla la lingua nella fessura.

**4 c**

5 a



49



50



52

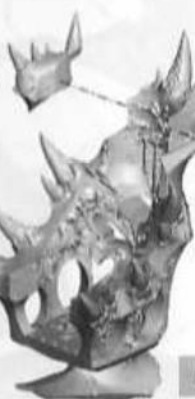


51



5 b

53



54

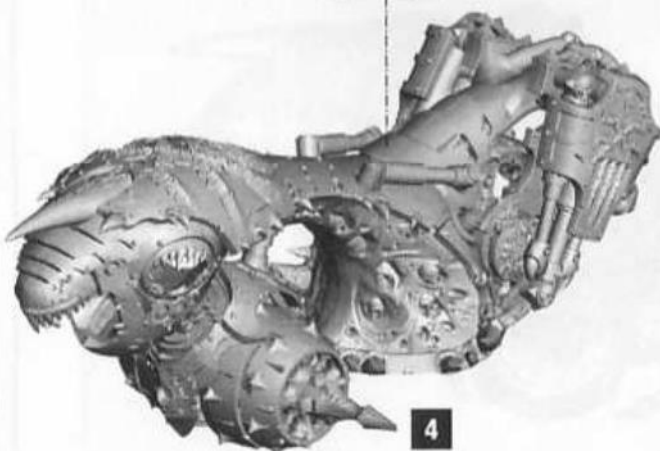


5 a

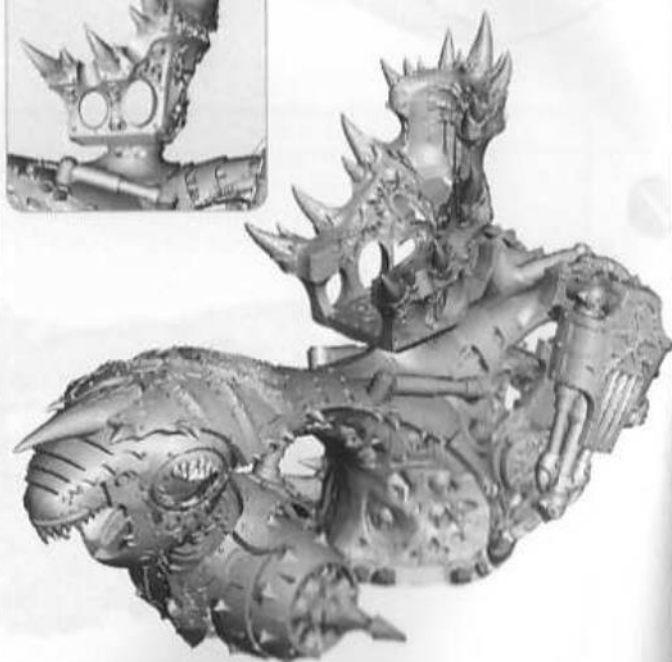
5 c



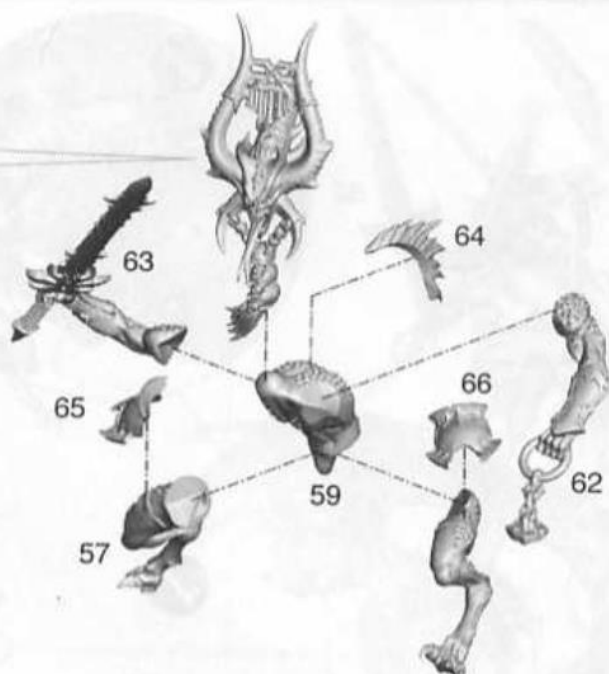
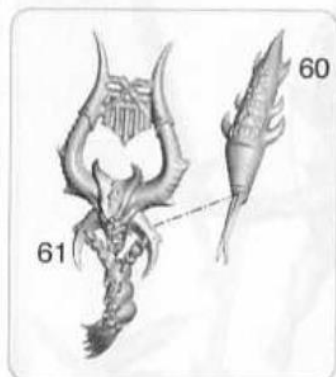
5 b



4



6 a



6 b

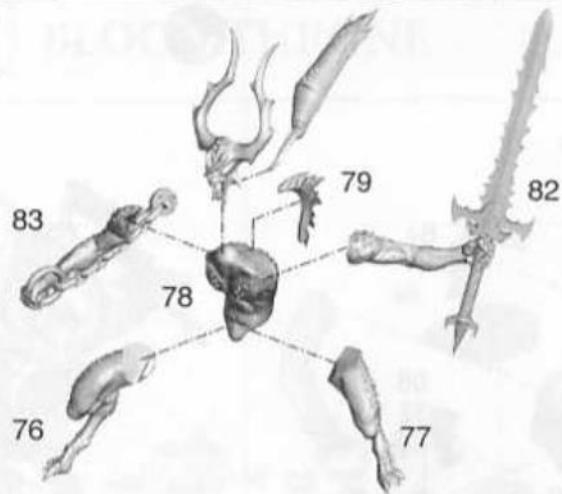


6 a

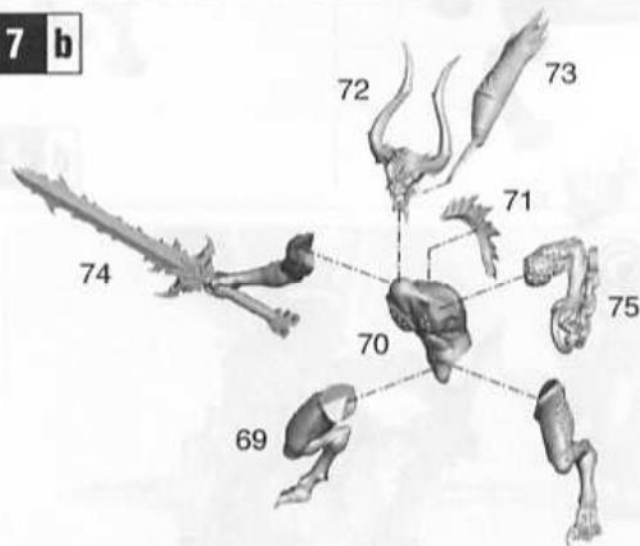
5



7 a



7 b



7 c



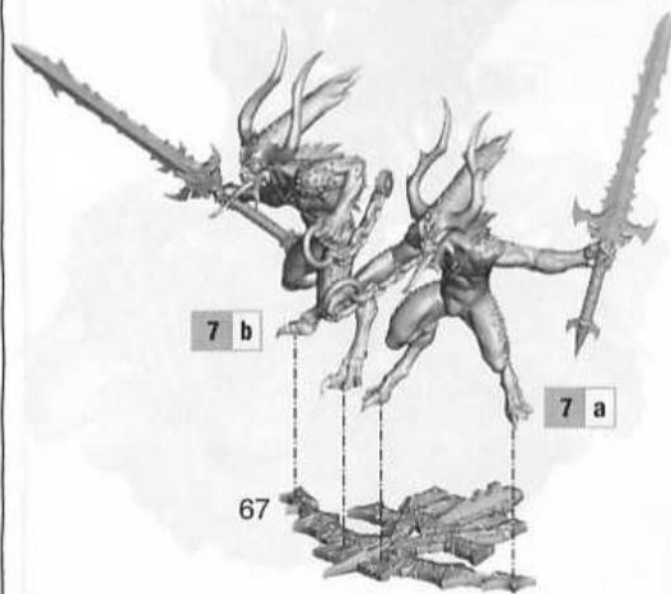
Please make sure the platform is the correct way up. There are small recesses on the surface of the platform where the feet of each Bloodletter should be placed.

Assurez-vous que la plate-forme est dans le bon sens pour l'équipage. Elle comporte des creux destinés à chaque pied des sanguinaires.

Asegúrate de que la plataforma esté boca arriba para poder colocar sobre ella a la dotación del trono. Hay pequeños recovecos en la superficie de la plataforma indicando donde deberías pegar los pies de cada Bloodletter.

Achte darauf, dass die richtige Seite der Plattform oben ist. Auf der Oberfläche der Plattform befinden sich Vertiefungen, um die Füße der Bloodletters aufzunehmen.

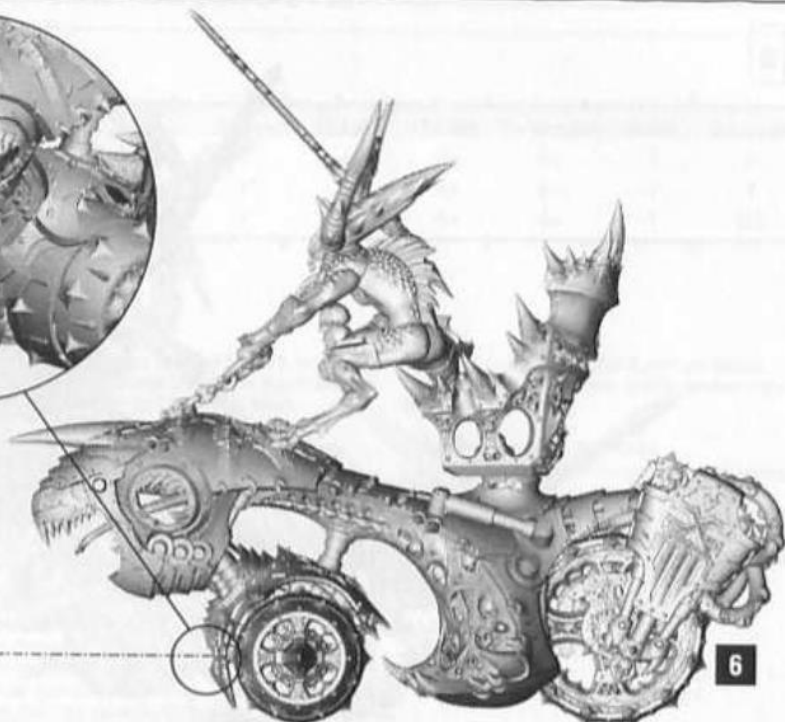
Assicurati che la piattaforma sia nella posizione giusta per ospitare i serventi. Sulla superficie ci sono dei piccoli recessi in cui collocare i piedi di ciascun Bloodletter.



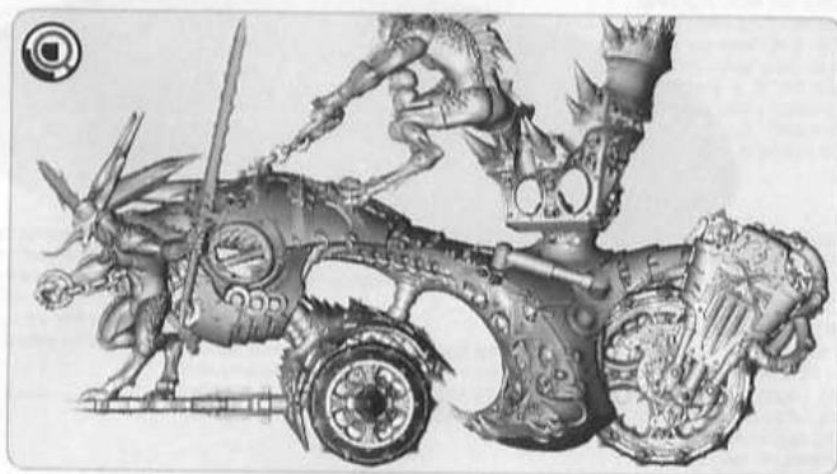
7 d



7 c



6





BLOOD THRONE



MELEE WEAPONS

	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Blade of Blood	1"	4	3+	3+	-1	1
Hellblades	1"	2	4+	3+	-1	1
Gnashing Maw	1"	1	4+	3+	-1	D3

DESCRIPTION

A Blood Throne is a single model. The Herald riding the Blood Throne wields a deadly Blade of Blood, and the Bloodletter Charioteers carry glowing Hellblades. The Blood Throne itself rolls forward to maul the foe with its Gnashing Maw.

ABILITIES

Gorefeast: The Blood Throne heals a wound at the end of the combat phase for each wound that was inflicted by its Gnashing Maw.

Decapitating Blow: If the hit roll for a Blade of Blood or a Hellblade is 6 or more, that blow inflicts a mortal wound instead of its normal damage.

MAGIC

CHAOS WIZARDS know the Summon Blood Throne spell, in addition to any others they know.

SUMMON BLOOD THRONE

Summon Blood Throne has a casting value of 8. If successfully cast, you can set up a Blood Throne within 16" of the caster and more than 9" from any enemy models. This model is added to your army but cannot move in the following movement phase.

DESCRIPTION

Un Blood Throne of Khorne (Trône de Sang de Khorne) est une figurine individuelle. Le Herald (hérald) au sommet du Blood Throne manie une Lame de Sang (Blade of Blood) mortelle, tandis que les auriges Bloodletters (Sanguinaires) portent des Lames Infernales (Hellblades) luisantes. Le Blood Throne en lui-même roule pour broyer ses ennemis avec sa Gueule Grinçante (Gnashing Maw).

APTITUDES

Festin Sanglant: 1 blessure subie par le Blood Throne of Khorne est soignée à la fin de la phase de combat pour chaque blessure qu'il a infligée avec sa Gueule Grinçante.

Coup Décapitant: Si le jet de touche d'une Lame Infernale est 6 ou plus, cette attaque inflige une blessure mortelle au lieu de son Damage normal.

MAGIE

Les **CHAOS WIZARDS** connaissent le sort Invocation de Trône de Sang, en plus de tous les autres sorts qu'ils connaissent.

INVOCATION DE TRÔNE DE SANG

Invocation de Trône de Sang a une valeur de lancement de 8. Si le sort est lancé avec succès, vous pouvez placer un Blood Throne of Khorne à 16" ou moins du lanceur et à plus de 9" de toute figurine ennemie. Cette figurine est ajoutée à votre armée mais ne peut pas se déplacer à la phase de mouvement qui suit.

DESCRIPCIÓN

Un Blood Throne de Khorne es una sola miniatura. El Herald del Blood Throne blande una espada sanguiñaria y los Bloodletter Charioteers llevan espadas infernales (Hellblades). El Blood Throne, a su vez engulle las tropas enemigas con sus fauces infernales (Gnashing Maw).

HABILIDADES

Festin de sangre. El Blood Throne de Khorne se cura 1 herida al final de la fase de combate por cada herida infligida con sus fauces infernales.

Golpe decapitador. Si la tirada para golpear con una espada sanguiñaria o una espada infernal es 6 o más, ese ataque inflige una herida mortal en vez de su daño normal.

MAGIA

Los **CHAOS WIZARDS** conocen el hechizo Invocar Blood Throne, además de cualquier otro que conozcan.

INVOCAR BLOOD THRONE

Invocar Blood Throne tiene una dificultad de lanzamiento de 8. Si se lanza con éxito, puedes desplegar un Blood Throne de Khorne a 16" o menos del lanzador y a más de 9" de cualquier miniatura enemiga. La unidad se añade a tu ejército, pero no puede mover en la fase de movimiento siguiente.

BESCHREIBUNG

Ein Blood Throne of Khorne ist ein einzelnes Modell. Der Herald auf dem Blood Throne führt eine tödliche Blade of Blood, die Bloodletter Charioteers glühende Hellblades. Der Blood Throne selbst rollt auf den Feind zu, um ihn mit seinem Gnashing Maw zu zerfleischen.

FÄHIGKEITEN

Blutmahl: Für jede Verwundung, die sein Gnashing Maw in der Nahkampfphase verursacht hat, heilt der Blood Throne of Khorne am Ende der Phase eine Verwundung.

Enthauptender Hieb: Bei einem Trefferwurf von 6 oder mehr für eine Blade of Blood oder Hellblade verursacht die Attacke statt ihres normalen Schadens 1 tödliche Verwundung.

MAGIE

WIZARDS des **CHAOS** kennen zusätzlich zu ihren anderen Zaubern den Zauber *Blood Throne beschwören*.

BLOOD THRONE BESCHWÖREN

Blood Throne beschwören hat einen Zauberwert von 8. Wurde der Zauber erfolgreich gewirkt, so darfst du einen Blood Throne of Khorne innerhalb von 16" vom Zaubernenden und mehr als 9" von allen feindlichen Modellen entfernt aufstellen. Diese Einheit wird deiner Armee hinzugefügt, darf sich aber in der folgenden Bewegungsphase nicht bewegen.

DESCRIZIONE

Un Blood Throne of Khorne è un singolo modello. L'Herald che cavalca il Blood Throne impugna una letale Blade of Blood, e i Bloodletter Charioteers portano Hellblades lucenti. Il Blood Throne procede in avanti sulle ruote per straziare i nemici con la Gnashing Maw.

ABILITÀ

Banchetto di Sangue: il Blood Throne of Khorne sana una ferita alla fine della fase di combattimento per ogni ferita che è stata inflitta con la sua Gnashing Maw.

Attacco Decapitante: se il tiro per colpire per una Blade of Blood o una Hellblade è 6 o più, quell'attacco infligge una ferita mortale invece del danno consueto.

MAGIA

I **CHAOS WIZARDS** conoscono l'incantesimo Evocare Blood Throne, oltre a qualsiasi altro conoscano.

EVOCARE BLOOD THRONE

Evocare Blood Throne ha un valore di lancio di 8. Se è lanciato con successo, puoi schierare un Blood Throne of Khorne entro 16" dal lanciatore e a più di 9" da qualsiasi modello nemico. Il modello viene aggiunto alla tua armata ma non può muoversi nella successiva fase di movimento.

KEYWORDS

CHAOS, DAEMON, BLOODLETTER, KHORNE, HERO, BLOOD THRONE

BLOOD THRONE OF KHORNE 75 POINTS

	Armour					Unit Type	Unit Composition
	BS	F	S	R	HP		
Blood Throne of Khorne	0	12	12	10	3	Vehicle (Chariot, Open-topped)	1 Blood Throne

Rider

1 Herald of Khorne

Special Rules:

- Deep Strike

Bloodletter Crew: This model makes 2 additional Strength 4 AP3 Attacks in each Assault phase resolved at Weapon Skill 5. These Attacks are made at the Initiative 4 step (though this does not grant an extra Pile In move). On a turn in which this model charged, the Strength of these Attacks is increased to 5.

Daemon of Khorne: Daemons of Khorne have the Daemon, Furious Charge and Hatred (Daemons of Slaanesh) special rules. Chariots with this rule resolve their Hammer of Wrath hits at Strength 7.

Gorefeast: Whenever this model's Hammer of Wrath hits cause one or more unsaved Wounds in a single phase, roll a D6 – on a score of 4+, the model regains a single Hull Point lost earlier in the game.

Totem of Endless Bloodletting: Any Daemon of Khorne whose unit is within 6" of a Herald on a Blood Throne benefits from the Herald's locus, exactly as if it were in the same unit.

BLOOD THRONE OF KHORNE 75 POINTS

	Blindage					Type d'Unité	Composition d'Unité
	CT	Av	FI	Arr	PC		
Blood Throne of Khorne	0	12	12	10	3	Véhicule (chariot, découper)	1 Blood Throne

Rider

1 Herald of Khorne

RÈGLES SPÉCIALES:

- Frappe en Profondeur

Équipage de Bloodletters: En phase d'Assaut, cette figurine effectue 2 Attaques bonus de Force 4 PA3, avec CC 5. Elles sont résolues au rang d'Initiative 4 (ce qui peut occasionner une Mise au Contact). Lors d'un tour où cette figurine a chargé, la force de ces attaques passe à 5.

Démon de Khorne: Les démons de Khorne ont les règles spéciales *démon*, *charge féroce*, et *haine* (*démons de Slaanesh*). De plus, les chariots avec cette règle résolvent leurs touches de *marteau de fureur* à F7.

Festin sanglant: Lorsque le *marteau de fureur* de cette figurine inflige au moins une blessure non sauvegardée au cours d'une phase, jetez 1D6: sur 4+, elle regagne un Point de Coque précédemment perdu.

Totem du massacre éternel: Tout *démon de Khorne* dont l'unité est à 6ps ou moins d'un héraut sur un trône de sang bénéficie de son *privilège* comme s'il l'avait rejointe.

BLOOD THRONE OF KHORNE 75 PUNKTE

	Panzerung					Einheitentyp	Zusammensetzung
	BF	F	S	H	RP		
Blood Throne of Khorne	0	12	12	10	3	Fahrzeug (Offen, Streitwagen)	1 Blood Throne

REITER

1 Herald of Khorne

SONDERREGELN:

- Schocktruppen

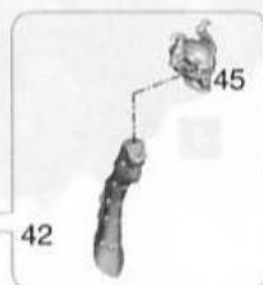
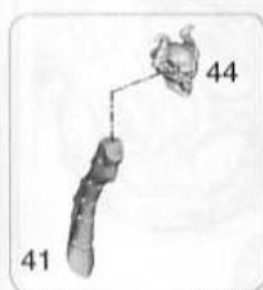
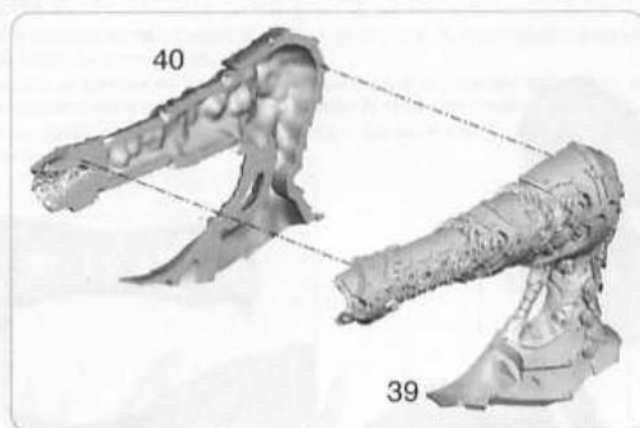
Bloodletter-Besatzung: In der Nahkampfphase führt dieses Modell zwei zusätzliche Attacks mit Stärke 4 und DS 3 durch, die mit Kampfesgeschick 5 abgehandelt werden. Diese Attacks werden bei Initiativeschritt 4 durchgeführt (dies kann nicht zu einer zusätzlichen Nachrücken-Bewegung führen). In einem Zug, in dem das Modell angreift, erhöht sich die Stärke dieser Attacks auf 5.

Dämon des Khorne: Dämonen des Khorne haben die Sonderregeln *Dämon*, *Hass* (*Dämonen des Slaanesh*) und *Rasender Angriff*. Streitwagen mit dieser Regel handeln Treffer, die durch ihr *Niederschmettern* verursacht werden, mit Stärke 7 ab.

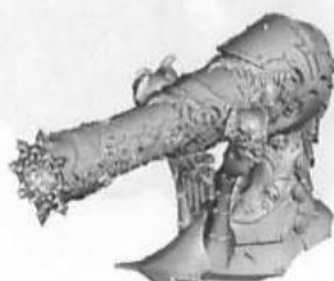
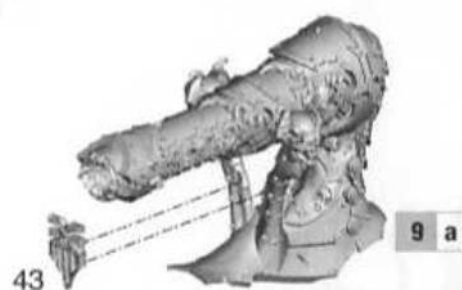
Blutmahl: Wann immer die *Niederschmettern*-Treffer dieses Modells in einer einzigen Phase mindestens einen nicht verhinderten Lebenspunktverlust verursachen, wirfst du einen W6. Bei 4+ erhält dieses Modell einen zuvor verlorenen Rumpfpunkt zurück.

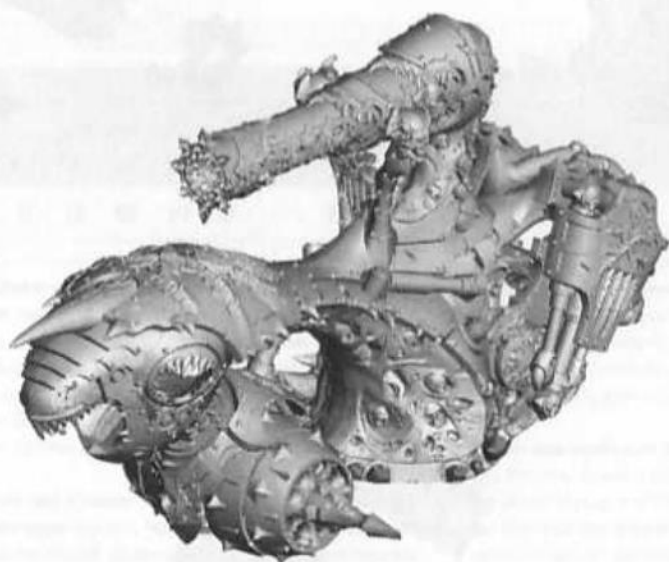
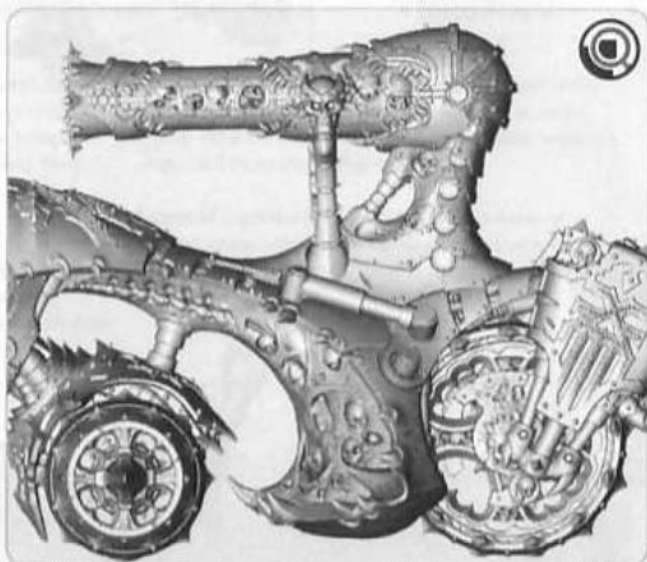
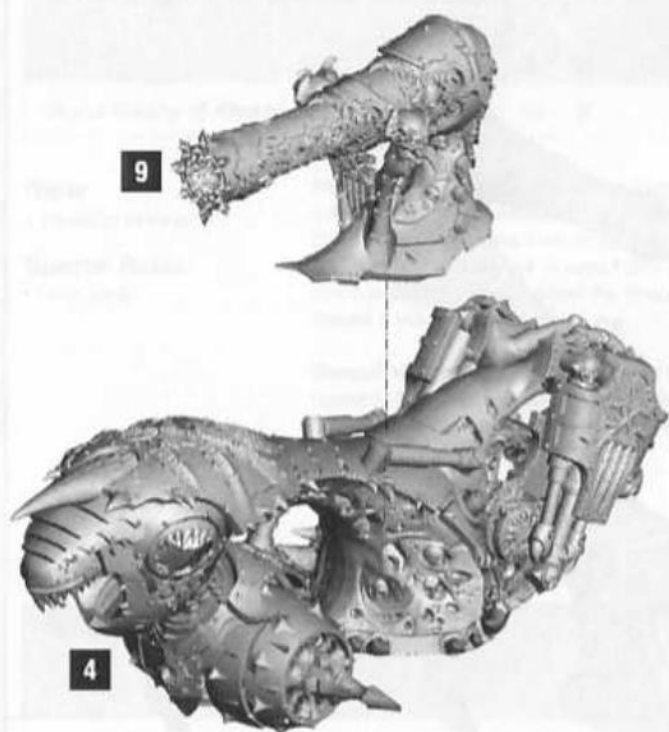
Totem des endlosen Blutvergießens: Jeder Dämon des Khorne, dessen Einheit sich innerhalb von 6 Zoll um einen Herald auf Blutthron befindet, profitiert von der Präsenz des Herolds in genau derselben Weise, als würde er sich in der Einheit des Herolds befinden.

9 a



9 b







If you wish to attach the crew to the cannon follow option 1, steps 11 to 14. If you wish to attach the crew to the front of the main frame follow option 2, steps 15 to 17.

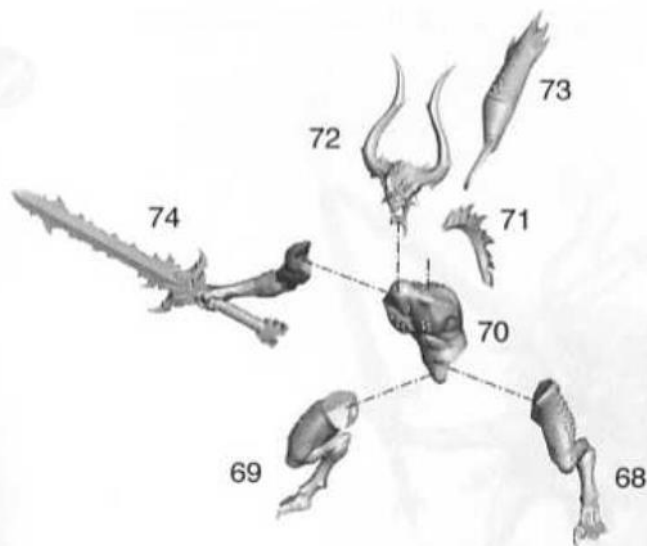
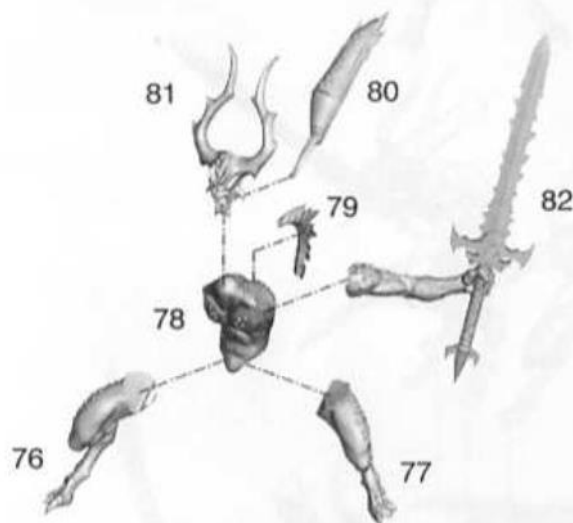
Si vous voulez placer l'équipage avec le canon, suivez l'option 1, étapes 11 à 14. Si vous voulez la placer à l'avant du cadre, suivez l'option 2, étapes 15 à 17.

Si quieres sujetar la dotación al cañón, sigue la opción 1, pasos 11 a 14. Si prefieres montar a la dotación en la parte frontal del armazón principal, sigue la opción 2, pasos 15 a 17.

Falls du die Besatzung an der Kanone anbringen möchtest (Option 1), folge den Schritten 11 bis 14. Falls du die Besatzung an der Vorderseite des Hauptrahmens anbringen möchtest (Option 2), folge den Schritten 15 bis 17.

Se desideri incollare i serventi al cannone segui l'opzione 1, fasi da 11 a 14. Se desideri incollare i serventi sul fronte del telaio segui l'opzione 2, fasi da 15 a 17.

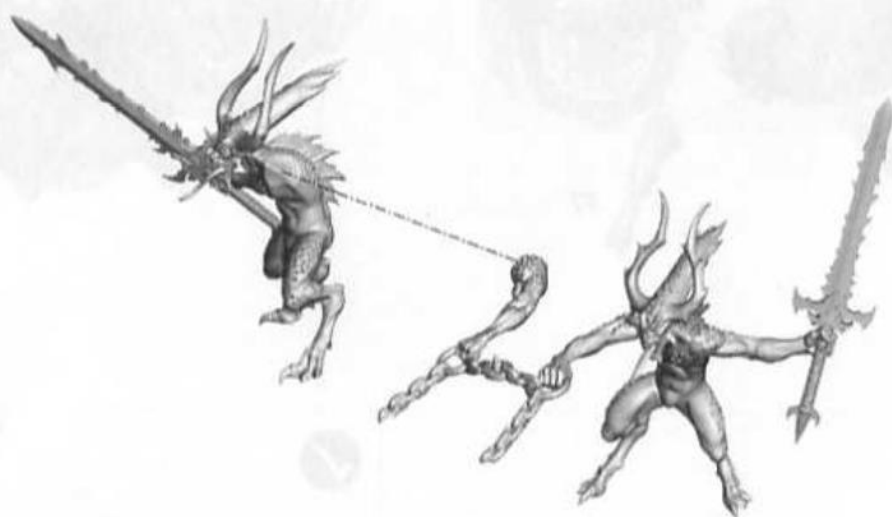
OPTION 1
OPTION 1
OPCIÓN 1
OPTION 1
OPZIONE 1



11 c



11 d





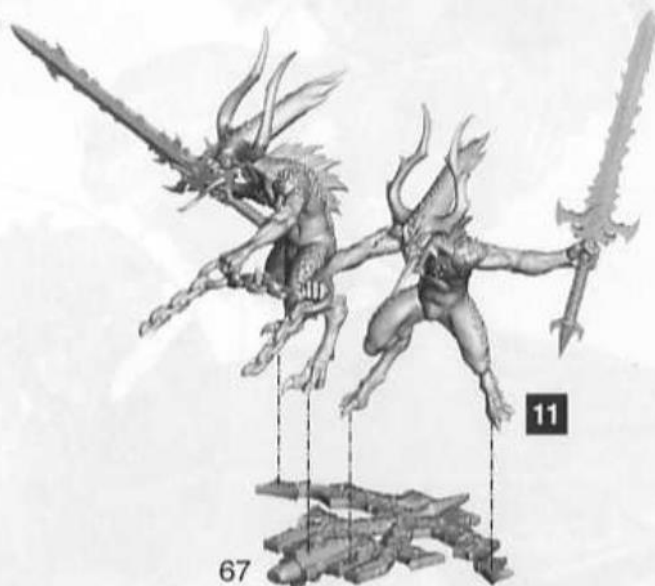
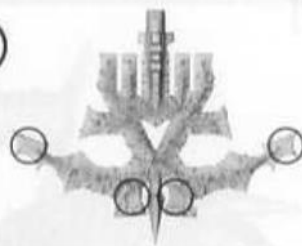
Please make sure the platform is the correct way up. There are small recesses on the surface of the platform where the feet of each Bloodletter should be placed.

Assurez-vous que la plate-forme est dans le bon sens pour l'équipage. Elle comporte des creux destinés à chaque pied des sanguinaires.

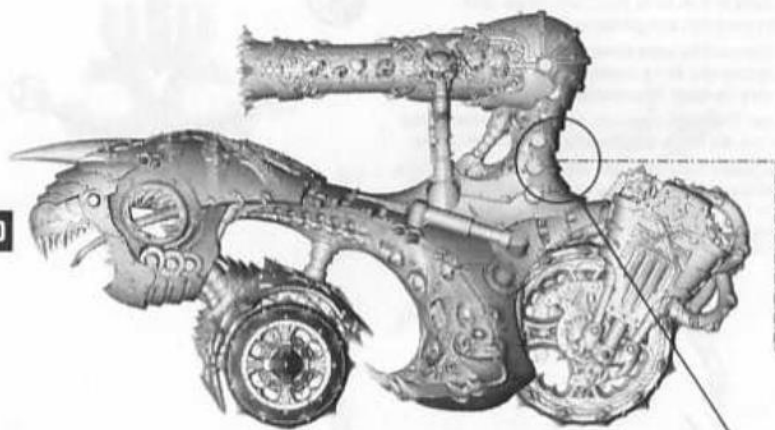
Asegúrate de que la plataforma esté boca arriba para poder colocar sobre ella a la dotación del trono. Hay pequeños recovecos en la superficie de la plataforma indicando donde deberías pegar los pies de cada Bloodletter.

Achte darauf, dass die richtige Seite der Plattform oben ist. Auf der Oberfläche der Plattform befinden sich Vertiefungen, um die Füße der Bloodletters aufzunehmen.

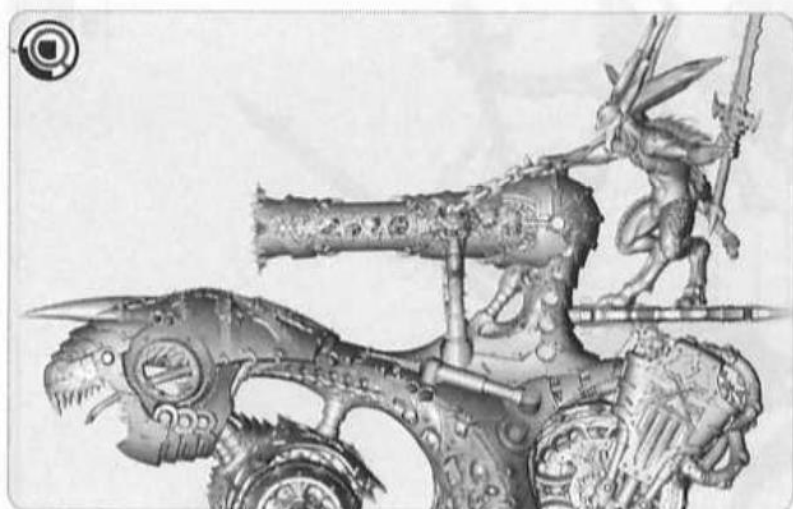
Assicurati che la piattaforma sia nella posizione giusta per ospitare i serventi. Sulla superficie ci sono dei piccoli recessi in cui collocare i piedi di ciascun Bloodletter.



10



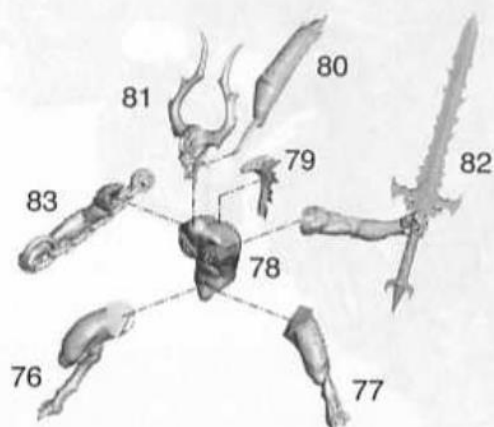
12



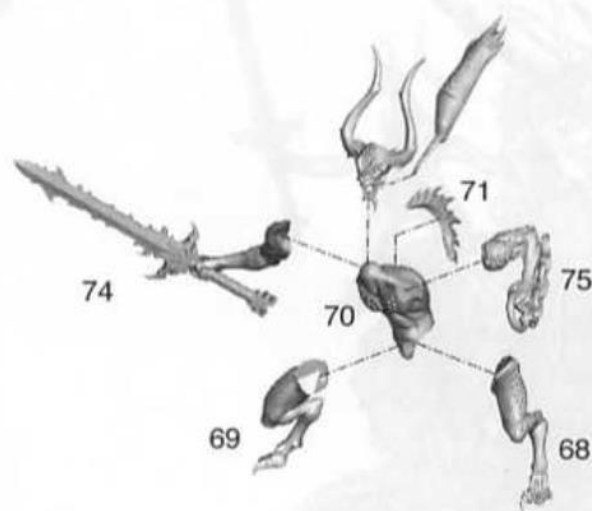


15 a

OPTION 2
OPTION 2
OPCIÓN 2
OPTION 2
OPZIONE 2



15 b



16 a



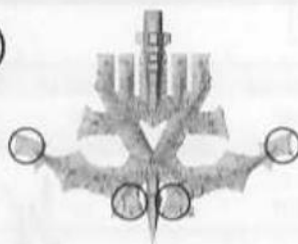
Please make sure the platform is the correct way up. There are small recesses on the surface of the platform where the feet of each Bloodletter should be placed.

Assurez-vous que la plate-forme est dans le bon sens pour l'équipage. Elle comporte des creux destinés à chaque pied des sanguinaires.

Asegúrate de que la plataforma esté boca arriba para poder colocar sobre ella a la dotación del trono. Hay pequeños recovecos en la superficie de la plataforma indicando donde deberías pegar los pies de cada Bloodletter.

Achte darauf, dass die richtige Seite der Plattform oben ist. Auf der Oberfläche der Plattform befinden sich Vertiefungen, um die Füße der Bloodletters aufzunehmen.

Assicurati che la piattaforma sia nella posizione giusta per ospitare i serventi. Sulla superficie ci sono dei piccoli recessi in cui collocare i piedi di ciascun Bloodletter.



15 b

15 a

67



17 a



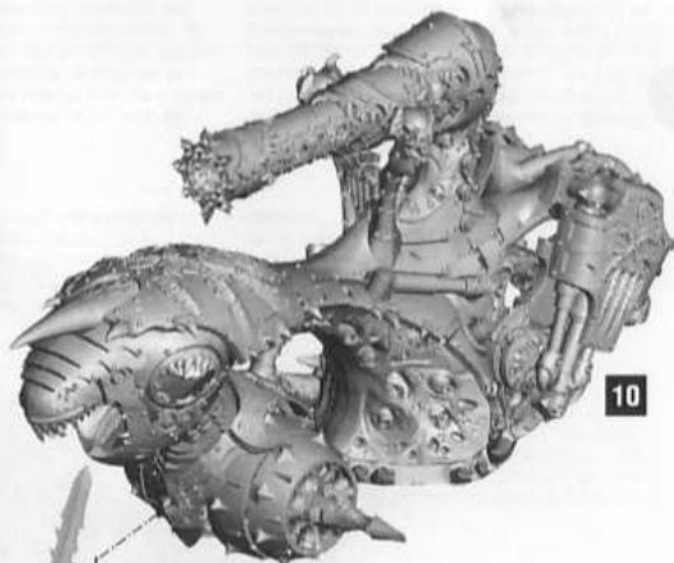
If you attached the crew to the front of the main frame please remove the location pin from the top of the cannon.

Si vous montez l'équipage à l'avant du cadre, pensez à retirer l'ergot de positionnement inutile sur le canon.

Si has situado a la dotación en la parte frontal del armazón principal, retira la clavija de localización de la parte superior del cañón.

Falls du die Besatzung an der Vorderseite des Hauptrahmens angebracht hast, entferne bitte die Positionierungshilfe an der Oberseite der Kanone.

Se hai incollato i serventi sul fronte del telaio, rimuovi il perno sopra al cannone.



10

16



17 b



17 a



85



SKULL CANNONS



MISSILE WEAPONS

Burning Skull

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
30"	1	3+	3+	-2	D6

MELEE WEAPONS

Heliblades

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
1"	2	4+	3+	-1	1

Gnashing Maw

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
1"	1	4+	3+	-1	D3

DESCRIPTION

A unit of Skull Cannons can have any number of models. Each is ridden by a pair of Bloodletter crew that carry glowing Heliblades, whilst the cannon itself swallows victims with its Gnashing Maw and launches their Burning Skulls from its great, fanged barrel.

ABILITIES

Skull Cannon: When a Skull Cannon shoots a Burning Skull, add 1 to the hit roll if the target contains 10 or more models.

Grind their Bones, Seize their Skulls:

Enemies seized by a Skull Cannon's jaws are used to power the infernal machine, their skulls taken and used as fiery munitions. If the Skull Cannon's Gnashing Maw causes any wounds in the combat phase, at the end of that phase you can make a Burning Skull attack as though it were your shooting phase.

MAGIC

CHAOS WIZARDS know the Summon Skull Cannon spell, in addition to any others they know.

SUMMON SKULL CANNON

Summon Skull Cannon has a casting value of 8. If successfully cast, you can set up a Skull Cannon within 16" of the caster and more than 9" from any enemy models. The unit is added to your army but cannot move in the following movement phase.

DESCRIPTION

Une unité de Skull Cannons of Khorne (Cannons à Crânes de Khorne) peut se composer de n'importe quel nombre de figurines. Chacun est monté par une paire de Bloodletters (Sanguinaires) qui manient des Lames Infernales (Heliblades), tandis que le canon en lui-même avale ses victimes avec sa Gueule Grinçante (Gnashing Maw) et expulse leurs Crânes Enflammés (Burning Skulls) de son énorme fût garni de crocs.

Broyez leurs Os, Prenez leurs Crânes:

Les ennemis pris entre les mâchoires d'un Skull Cannon servent à alimenter la machine infernale et leurs crânes sont employés comme munitions. Si la Gueule Grinçante d'un Skull Cannon inflige au moins une blessure en phase de combat, à la fin de cette phase, vous pouvez effectuer une attaque de Crâne Hurlant comme s'il s'agissait de la phase de tir.

MAGIE

Les **CHAOS WIZARDS** connaissent le sort Invocation de Canon à Crânes, en plus de tous les autres sorts qu'ils connaissent.

INVOCATION DE CANON À CRÂNES

Invocation de Canon à Crânes a une valeur de lancement de 8. Si le sort est lancé avec succès, vous pouvez placer un Skull Cannon of Khorne à 16" ou moins du lanceur et à plus de 9" de toute figurine ennemie. L'unité est ajoutée à votre armée mais ne peut pas se déplacer à la phase de mouvement qui suit.

APTITUDES

Canon à Crânes: Lorsqu'un Skull Cannon tire un Crâne Enflammé, ajoutez 1 au jet de touche si la cible compte 10 figurines ou plus.

Coup Décapitant:

Si le jet de touche d'une Lame Infernale est 6 ou plus, cette attaque inflige une blessure mortelle au lieu de son Damage normal.

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Skull Cannons de Khorne puede tener cualquier número de miniaturas. Cada uno lleva una dotación de dos Bloodletters armados con espadas infernales (Heliblades). El cañón devora a sus víctimas con sus fauces infernales y luego escupe sus cráneos en llamas (Burning Skulls).

Golpe decapitador.

Si la tirada para golpear con una espada infernal es 6 o más, ese ataque inflige una herida mortal en vez de su daño normal.

MAGIA

Los **CHAOS WIZARDS** conocen el hechizo Invocar Skull Cannon, además de cualquier otro que conozcan.

INVOCAR SKULL CANNON

Invocar Skull Cannon tiene una dificultad de lanzamiento de 8. Si se lanza con éxito, puedes desplegar un Skull Cannon of Khorne a 16" o menos del lanzador y a más de 9" de cualquier miniatura enemiga. La unidad se añade a tu ejército, pero no puede mover en la fase de movimiento siguiente.

HABILIDADES

Cañón de cráneos. Cuando un skull cannon dispara un cráneo en llamas, suma 1 a la tirada para golpear si el objetivo contiene 10 miniaturas o más.

Moler los huesos, robar los cráneos. Los cráneos de los enemigos atrapados por las fauces del cañón se usan como munición. Si las fauces infernales del cañón infligen alguna herida en la fase de combate, al final de esa fase puedes efectuar un ataque con un cráneo en llamas como si estuvieras en tu fase de disparo.

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Skull Cannons of Khorne besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle. Auf jedem fährt ein Paar Bloodletters, die glühende Heliblades tragen. Die Kanone selbst verschlingt Opfer mit ihrem Gnashing Maw und verschießt Burning Skulls aus ihrem großen, reißzahnbewehrten Maul.

Mahlt die Knochen, nehmt die Schädel:

Feinde, die von den Kiefern einer Skull Cannon gepackt werden, dienen der höllischen Maschine als Treibstoff und ihre Schädel als feurige Munition. Wenn das Gnashing Maw der Skull Cannon in der Nahkampfphase mindestens eine Verwundung verursacht, darfst du am Ende der Phase eine Burning-Skull-Attacke durchführen, als ob gerade deine Fernkampfphase wäre.

MAGIE

WIZARDS des **CHAOS** kennen zusätzlich zu ihren anderen Zaubern den Zauber Skull Cannon beschwören.

SKULL CANNON BESCHWÖREN

Skull Cannon beschwören hat einen Zauberwert von 8. Wurde der Zauber erfolgreich gewirkt, so darfst du eine Skull Cannon of Khorne innerhalb von 16" um den Zaubernenden und mehr als 9" von allen feindlichen Modellen entfernt aufstellen. Die Einheit wird deiner Armee hinzugefügt, darf sich aber in der folgenden Bewegungsphase nicht bewegen.

FÄHIGKEITEN

Skull Cannon: Wenn eine Skull Cannon einen Burning Skull verschießt, addierst du 1 zum Trefferwurf, wenn das Ziel aus 10 oder mehr Modellen besteht.

Enthauptender Hieb:

Bei einem Trefferwurf von 6 oder mehr für eine Heliblade verursacht die Attacke statt ihres normalen Schadens 1 tödliche Verwundung.

DESCRIZIONE

Un'unità di Skull Cannons of Khorne è composta da un qualsiasi numero di modelli. Ognuno è sormontato da una coppia di Bloodletters serventi che portano Heliblades luminiscenti, mentre il cannone ingoia le vittime con la Gnashing Maw e lancia i loro Burning Skulls dalla grande canna zannuta.

Macina le Ossa, Prendi i Teschi: I nemici inghiottiti nelle fauci dello Skull Cannon sono usati per potenziare la macchina infernale, e i teschi vengono presi e usati come munizioni infuocate. Se la Gnashing Maw dello Skull Cannon infligge ferite nella fase di combattimento, alla fine di quella fase puoi effettuare un attacco con Burning Skull come se fosse la tua fase di tiro.

MAGIA

I **CHAOS WIZARDS** conoscono l'incantesimo Evocare Skull Cannon, oltre a qualsiasi altro conoscano.

EVOCARE SKULL CANNON

Evocare Skull Cannon ha un valore di lancio di 8. Se è lanciato con successo, puoi schierare uno Skull Cannon of Khorne entro 16" dal lanciatore e a più di 9" da qualsiasi modello nemico. L'unità viene aggiunta alla tua armata ma non può muoversi nella successiva fase di movimento.

ABILITÀ

Skull Cannon: quando uno Skull Cannon spara un Burning Skull, aggiungi 1 al tiro per colpire se il bersaglio contiene 10 o più modelli.

Attacco Decapitante: se il tiro per colpire di una Heliblade è 6 o più, il colpo infligge una ferita mortale invece del danno consueto.

KEYWORDS

CHAOS, DAEMON, BLOODLETTER, KHORNE, SKULL CANNONS

SKULL CANNON OF KHORNE..... 125 POINTS

	Armour					Unit Type	Unit Composition
	BS	F	S	R	HP		
Skull Cannon of Khorne	5	12	12	10	3	Vehicle (Chariot, Open-topped)	1 Skull Cannon

DAEMONIC GIFTS:

SKULL CANNON

Range	A	S	Type
36"	8	5	Heavy 1, Dreadskulls Ignores Cover, Large Blast

Dreadskulls: Place a marker next to each unit that takes one or more hits from this weapon. Any friendly Daemon unit that charges a unit so marked does not suffer the Initiative penalty when charging through difficult terrain. Remove any Dreadskulls markers at the end of the Assault phase.

Special Rules:

- Deep Strike

Bloodletter Crew: This model makes 2 additional Strength 4 AP3 Attacks in each Assault phase resolved at Weapon Skill 5. These Attacks are made at the Initiative 4 step (though this does not grant an extra Pile In move). On a turn in which this model charged, the Strength of these Attacks is increased to 5.

Daemon of Khorne: Daemons of Khorne have the Daemon, Furious Charge and Hatred (Daemons of Slaanesh) special rules. Chariots with this rule resolve their Hammer of Wrath hits at Strength 7.

Gorefeast: Whenever this model's Hammer of Wrath hits cause one or more unsaved Wounds in a single phase, roll a D6 – on a score of 4+, the model regains a single Hull Point lost earlier in the game.

SKULL CANNON 125 POINTS

	Blindage					Type d'Unité	Composition d'Unité
	CT	Av	FI	Arr	PC		
Skull Cannon	5	12	12	10	3	Véhicule (chariot, découper)	1 Skull Cannon

DONS DÉMONIAQUES:

CANON À CRÂNES

Portée	F	PA	Type
36"	8	5	Lourde 1, crânes terrifiants, grande explosion, ignore les couverts

Crânes terrifiants: Placez un pion près de chaque unité ayant subi au moins une touche de cette arme. Toute unité de démons amie qui charge une unité ayant un pion ne subit pas la pénalité d'Initiative pour avoir chargé à travers un terrain difficile. Retirez les pions à la fin de la phase d'Assaut.

RÈGLES SPÉCIALES:

- Frappe en Profondeur

Équipage de Bloodletters: En phase d'Assaut, cette figurine effectue 2 Attaques bonus de Force 4 PA3, avec CC 5. Elles sont résolues au rang d'Initiative 4 (ce qui peut occasionner une Mise au Contact). Lors d'un tour où cette figurine a chargé, la force de ces attaques passe à 5.

Démon de Khorne: Les démons de Khorne ont les règles spéciales démon, charge féroce, et haine (démons de Slaanesh). De plus, les chariots avec cette règle résolvent leurs touches de marteau de fureur à F7.

Festin sanglant: Lorsque le marteau de fureur de cette figurine inflige au moins une blessure non sauvegardée au cours d'une phase, jetez 1D6: sur 4+, elle regagne un Point de Coque précédemment perdu.

SKULL CANNON 125 PUNKTE

	Panzerung					Einheitentyp	Zusammensetzung
	BF	F	S	H	RP		
Skull Cannon	5	12	12	10	3	Fahrzeug (Offen, Streitwagen)	1 Skull Cannon

DÄMONENGESCHENKE:

SCHÄDELKANONE

Reichw.	S	DS	Typ
36"	8	5	Schwer 1, Deckung ignorieren, Explosiv (5 Zoll), Grausige Schädel

Grausige Schädel: Platziere einen Marker neben jeder Einheit, die mindestens einen Treffer durch diese Waffe erlitten hat. Jede befreundete Dämoneneinheit, die eine so markierte Einheit angreift, erleidet nicht den Initiativeabzug für das Angreifen durch schwieriges Gelände. Am Ende der Nahkampfphase entfernst du alle Grausige-Schädel-Marker.

SONDERREGELN:

- Schocktruppen

Bloodletter-Besatzung: In der Nahkampfphase führt dieses Modell zwei zusätzliche Attacks mit Stärke 4 und DS 3 durch, die mit Kampfgeschick 5 abgehandelt werden. Diese Attacks werden bei Initiativeschritt 4 durchgeführt (dies kann nicht zu einer zusätzlichen Nachrücken-Bewegung führen). In einem Zug, in dem das Modell angreift, erhöht sich die Stärke dieser Attacks auf 5.

Dämon des Khorne: Dämonen des Khorne haben die Sonderregeln Dämon, Hass (Dämonen des Slaanesh) und Rasender Angriff. Streitwagen mit dieser Regel handeln Treffer, die durch ihr Niederschmettern verursacht werden, mit Stärke 7 ab.

Blutmahl: Wann immer die Niederschmettern-Treffer dieses Modells in einer einzigen Phase mindestens einen nicht verhinderten Lebenspunktverlust verursachen, wirfst du einen W6. Bei 4+ erhält dieses Modell einen zuvor verlorenen Rumpfpunkt zurück.