



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

DAEMONETTES OF SLAANESH



· READ THIS FIRST · À LIRE EN PREMIER · LEER ANTES DE MONTAR
· LIES DIES ZUERST · LEGGI PRIMA QUESTO

ENG BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

FRE AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

SPA POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

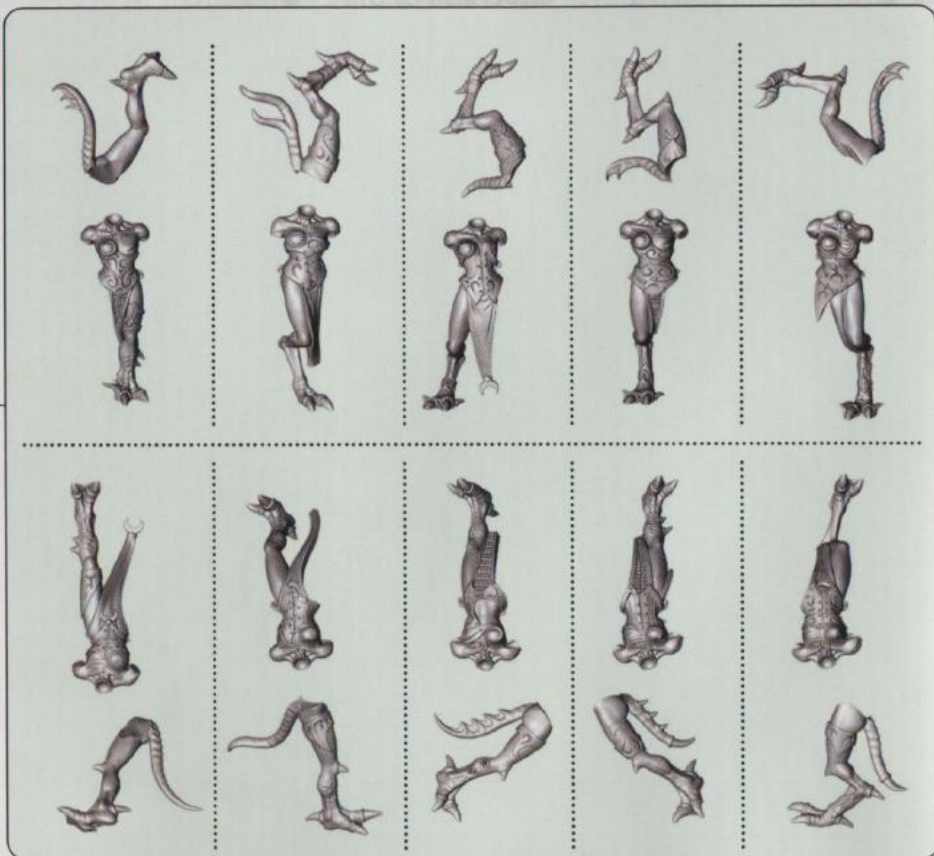
GER VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

ITA PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

1

- ASSEMBLE PARTS IN THE PAIRS INDICATED
- ASSEMBLER LES ÉLÉMENTS SELON LES PAIRES INDiquÉES
- MONTAR LAS PIEZAS DE LAS PAREJAS INDICADAS
- BAUE DIE PAARE WIE ABGEBILDET ZUSAMMEN
- ASSEMBLA I COMPONENTI NELLE COPPIE INDICATE

x10

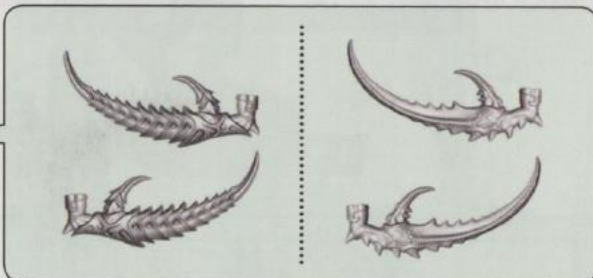


2

- INTERCHANGEABLE PARTS • ÉLÉMENTS INTERCHANGEABLES
- PARTES INTERCAMBIABLES • AUSTAUSCHBARE TEILE
- COMPONENTI INTERCAMBIABILI



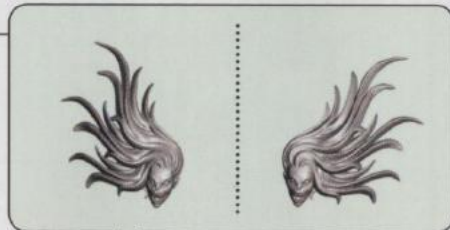
3 Alluress **x1**



4 Hornblower **x1**



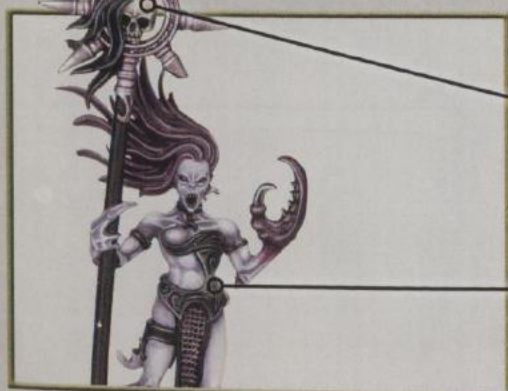
5 Icon Bearer **x1**



6 Daemonettes x7



BASE MAGGAROTH NIGHT
SHADE NULN OIL
LAYER GENESTEALER PURPLE
EDGE DECHALA LILAC



BASE MAGGAROTH NIGHT
SHADE NULN OIL
LAYER WARPFIELD GREY
EDGE DECHALA LILAC



BASE CELESTRA GREY
SHADE DRUCHII VIOLET
EDGE DECHALA LILAC
LAYER WHITE SCAR

BASE MECHANICUS STANDARD GREY
SHADE NULN OIL
LAYER KARAK STONE
LAYER SCREAMING SKULL

BASE ABADDON BLACK
LAYER ESHIN GREY
LAYER DAWNSTONE
LAYER ADMINISTRATUM GREY

BASE ABADDON BLACK
LAYER DARK REAPER
LAYER FENRISIAN GREY
LAYER WHITE SCAR

BASE MECHANICUS STANDARD GREY
SHADE NULN OIL
LAYER DAWNSTONE
LAYER ADMINISTRATUM GREY



ENGLISH



DAEMONETTES OF SLAANESH

MELEE WEAPONS

Piercing Claws

Range

1"

Attacks

2

To Hit

4+

To Wound

4+

Rend

-1

Damage

1

DESCRIPTION

A unit of Daemonettes of Slaanesh has 10 or more models, each armed with deadly Piercing Claws.

ALLURESS

The leader of this unit is the Alluress. An Alluress makes 3 attacks rather than 2.

ICON BEARER

Models in this unit may be Icon Bearers. If you roll a 1 when taking a battleshock test for a unit that includes any Icon Bearers, reality blinks and the daemonic horde is bolstered. Add D6 Daemonettes to the unit.

HORNBLOWER

Models in this unit can be Hornblowers. Your opponent must re-roll battleshock tests of 1 for units that are within 6" of any Hornblowers.

ABILITIES

Lithe and Swift: Daemonettes can run and charge in the same turn.

Graceful Killers: Each time you make a hit roll of 6 or more for a Daemonette's Piercing Claws, that model can immediately make one extra attack. Daemonettes can make one extra attack with their Piercing Claws each time you make a hit roll of 5 or more if their unit contains 20 or more models.

Locus of Beguilement: In the combat phase, your opponent must re-roll hit rolls of 6 or more against units of Daemonettes that are within 6" of any **DAEMON HEROES** of **SLAANESH** from your army.

MAGIC

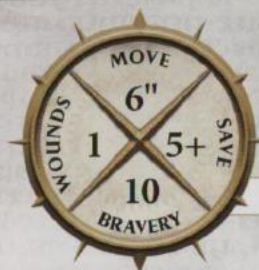
CHAOS WIZARDS know the Summon Daemonettes spell, in addition to any others they know.

SUMMON DAEMONETTES

Summon Daemonettes has a casting value of 6. If successfully cast, you can set up a unit of up to 10 Daemonettes within 12" of the caster and more than 9" from any enemy models. The unit is added to your army but cannot move in the following movement phase. If the result of the casting roll was 11 or more, set up a unit of up to 20 Daemonettes instead.

KEYWORDS

CHAOS, DAEMON, SLAANESH, DAEMONETTES



DAEMONETTES OF SLAANESH

MELEE WEAPONS

Piercing Claws

Range

1"

Attacks

2

To Hit

4+

To Wound

4+

Rend

-1

Damage

1

FRANÇAIS

DESCRIPTION

Une unité de Daemonettes of Slaanesh se compose de 10 figurines ou plus, chacune armée de Griffes Perforantes (Piercing Claws).

ALLURESS

Le leader de cette unité s'appelle Alluress. Elle effectue 3 attaques au lieu de 2.

PORTE-ICÔNES

Des figurines de l'unité peuvent être des Porte-icônes. Si vous obtenez 1 à un test de déroute pour une unité ayant au moins un Porte-icône, la réalité vacille et la horde démoniaque est renforcée. Ajoutez D6 Daemonettes à l'unité.

SONNEUSES DE COR

Des figurines de l'unité peuvent être Sonneuses de Cor. Votre adversaire doit relancer les tests de déroute de 1 des unités à 6" ou moins d'au moins une Sonneuse de Cor.

APTITUDES

Vives et Agiles: Les Daemonettes peuvent courir et charger dans le même tour.

Tueuses Graciles: Chaque fois que vous obtenez 6 ou plus sur un jet de touche pour les Griffes Perforantes d'une Daemonette, cette figurine peut immédiatement effectuer 1 attaque supplémentaire. Les Daemonettes peuvent effectuer 1 attaque supplémentaire avec leurs Griffes Perforantes chaque fois que vous obtenez 5 ou plus sur un jet de touche si leur unité compte 20 figurines ou plus.

Privilege de Tromperie: En phase de combat, votre adversaire doit relancer les jets de touche de 6 ou plus contre les unités de Daemonettes se trouvant à 6" ou moins d'au moins un **DAEMON HERO** de **SLAANESH** de votre armée.

MAGIE

LES CHAOS WIZARDS connaissent le sort Invocation de Daemonettes, en plus de tous les autres sorts qu'ils connaissent.

INVOCATION DE DAEMONETTES

Invocation de Daemonettes a une valeur de lancement de 6. Si le sort est lancé avec succès, vous pouvez placer une unité de jusqu'à 10 Daemonettes à 12" ou moins du lanceur et à plus de 9" de toute figurine ennemie. L'unité est ajoutée à votre armée mais ne peut pas se déplacer à la phase de mouvement qui suit. Si vous obtenez 11 ou plus sur le jet de lancement, placez une unité de jusqu'à 20 Daemonettes à la place.

ESPAÑOL

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Daemonettes de Slaanesh tiene 10 miniaturas o más, armadas con garras punzantes (Piercing Claws).

ALLURESS

El líder de esta unidad es una Alluress. La Alluress hace 3 ataques en vez de 2.

ICON BEARER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Icon Bearers. Si sacas un 1 en un chequeo de acobardamiento por una unidad con algún Icon Bearer, la realidad fluctúa y la horda daemónica se ve fortalecida. Añade 1D6 Daemonettes a la unidad.

HORNBLOWER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Hornblowers. Tu oponente debe repetir las tiradas de 1 en los chequeos de acobardamiento de las unidades que estén a 6" o menos de algún Hornblower.

HABILIDADES

Ágil y veloz. Las Daemonettes pueden correr y cargar en el mismo turno.

Foco de encantamiento. En la fase de combate, tu oponente debe repetir las tiradas para golpear de 6 o más contra unidades de Daemonettes que estén a 6" o menos de un **DAEMON HERO** de **SLAANESH** de tu ejército.

Gráciles asesinas. Con cada 6 o más en las tiradas para golpear de las garras punzantes de una Daemonette esa miniatura puede hacer un ataque extra inmediatamente. Si su unidad tiene 20 miniaturas o más, haz un ataque extra por cada 5 o más en las tiradas para golpear.

MAGIA

LOS CHAOS WIZARDS conocen el hechizo Invocar Daemonettes, además de cualquier otro que conozcan.

INVOCAR DAEMONETTES

Invocar Daemonettes tiene dificultad de lanzamiento 6. Si se lanza con éxito, puedes desplegar una unidad de hasta 10 Daemonettes a 12" o menos del lanzador y a más de 9" de cualquier miniatura enemiga. La unidad se añade a tu ejército, pero no puede mover en la fase de movimiento siguiente. Si la tirada de lanzamiento es 11 o más, en vez de eso despliega una unidad de hasta 20 Daemonettes.

KEYWORDS

CHAOS, DAEMON, SLAANESH, DAEMONETTES



DAEMONETTES OF SLAANESH

MELEE WEAPONS

Piercing Claws

Range

1"

Attacks

2

To Hit

4+

To Wound

4+

Rend

-1

Damage

1

DEUTSCH

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Daemonettes of Slaanesh besteht aus 10 oder mehr Modellen, ein jedes davon bewaffnet mit tödlichen Piercing Claws.

ALLURESS

Die Anführerin dieser Einheit ist eine Alluress. Eine Alluress führt 3 Attacken durch statt 2.

IKONENTRÄGERIN

Modelle in dieser Einheit dürfen Ikonenträgerinnen sein. Wenn du für eine Einheit, die mindestens eine Ikonenträgerin enthält, beim Kampfschocktest eine 1 würfelst, flackert die Realität und die Dämonenhorde vergrößert sich. Füge der Einheit D6 Daemonettes hinzu.

HORNBLÄSERIN

Modelle in dieser Einheit dürfen Hornbläserinnen sein. Für Einheiten, die sich innerhalb von 6" um mindestens eine Hornbläserin befinden, muss dein Gegner Kampfschocktests von 1 wiederholen.

FÄHIGKEITEN

Schlank und flink: Daemonettes können im selben Zug rennen und angreifen.

Anmutige Mörderinnen: Bei jedem Trefferwurf von 6 oder mehr für die Piercing Claws einer Daemonette darf das Modell sofort eine zusätzliche Attacke durchführen. Wenn eine Einheit Daemonettes aus 20 oder mehr Modellen besteht, erhalten die Daemonettes der Einheit schon bei Trefferwürfen von 5 oder mehr zusätzliche Attacken mit ihren Piercing Claws.

Präsenz der Betörung: In der Nahkampfphase muss dein Gegner gegen Einheiten aus Daemonettes, die sich innerhalb von 6" um **DAEMON-HEROES** des **SLAANESH** deiner Armee befinden, Trefferwürfe von 6 oder mehr wiederholen.

MAGIE

WIZARDS DES CHAOS kennen zusätzlich zu ihren anderen Zaubern den Zauber Daemonettes beschwören.

DAEMONETTES BESCHWÖREN

Daemonettes beschwören hat einen Zauberwert von 6. Wurde der Zauber erfolgreich gewirkt, so darfst du eine Einheit aus bis zu 10 Daemonettes innerhalb von 12" vom Zaubernenden und mehr als 9" von allen feindlichen Modellen entfernt aufstellen. Die Einheit wird deiner Armee hinzugefügt, darf sich aber in der folgenden Bewegungsphase nicht bewegen. War das Ergebnis des Zauberwurfs 11 oder mehr, so darfst du stattdessen eine Einheit aus bis zu 20 Daemonettes aufstellen.

ITALIANO

DESCRIZIONE

Un'unità di Daemonettes of Slaanesh include 10 o più modelli, ciascuno armato con letali Piercing Claws.

ALLURESS

La leader di questa unità è la Alluress. Una Alluress effettua 3 attacchi invece di 2.

ICON BEARER

I modelli di questa unità possono essere Icon Bearers. Se ottieni 1 quando effettui un test di shock per un'unità che include Icon Bearers, la realtà oscilla e l'orda demoniaca ne esce rafforzata. Aggiungi D6 Daemonettes all'unità.

HORNBLOWER

I modelli di questa unità possono essere Hornblowers. Il tuo avversario deve ripetere i test di shock pari a 1 delle unità che si trovano entro 6" da qualsiasi Hornblower.

ABILITÀ

Agili e Rapide: le Daemonettes possono correre e caricare nello stesso turno.

Assassine Aggraziate: ogni volta che effettui un tiro per colpire di 6 o più per le Piercing Claws di una Daemonette, quel modello può immediatamente effettuare un attacco addizionale. Le Daemonettes possono effettuare un attacco addizionale con le Piercing Claws ogni volta che effettui un tiro per colpire di 5 o più se la loro unità contiene 20 o più modelli.

Ricettacolo dell'Incanto: nella fase di combattimento, il tuo avversario deve ripetere i tiri per colpire pari a 6 o più contro le unità di Daemonettes che si trovano entro 6" da qualsiasi **DAEMON-HERO** di **SLAANESH** della tua armata.

MAGIA

I **CHAOS WIZARDS** conoscono l'incantesimo Evocare Daemonettes, oltre a qualsiasi altro conoscano.

EVOCARE DAEMONETTES

Evocare Daemonettes ha un valore di lancio di 6. Se è lanciato con successo, puoi schierare un'unità di un massimo di 10 Daemonettes entro 12" dal lanciatore e a più di 9" da qualsiasi modello nemico. L'unità viene aggiunta alla tua armata ma non può muoversi nella successiva fase di movimento. Se il risultato del tiro di lancio è 11 o più, schiera invece un'unità di un massimo di 20 Daemonettes.

KEYWORDS

CHAOS, DAEMON, SLAANESH, DAEMONETTES

These essential rules will get your new unit on the battlefield – for the full rules for this unit, see the Codex or Index book relevant to your army.

DAEMONETTES OF SLAANESH



NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Daemonette	7"	3+	3+	3	3	1	2	7	6+
Alluress	7"	3+	3+	3	3	1	3	7	6+

This unit contains 1 Alluress and 9 Daemonettes. It can include up to 10 additional Daemonettes (**Power Rating +4**) or up to 20 additional Daemonettes (**Power Rating +8**). Each model attacks with its piercing claws.

WEAPONS	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Piercing claws	Melee	Melee	User	-1	1	Each time you make a wound roll of 6+ for this weapon, that hit is resolved with an AP of -4 instead of -1.

WARGEAR OPTIONS

- For every ten models in the unit, one Daemonette may take an Instrument of Chaos.
- For every ten models in the unit, one Daemonette may take a Daemonic Icon.

ABILITIES

Daemonic, Quicksilver Swiftiness, Daemonic Ritual

Daemonic Icon: If you roll a 1 when taking a Morale test for a unit with any Daemonic Icons, reality blinks and the daemonic horde is bolstered. No models flee and D6 slain Daemonettes are instead added to the unit.

Graceful Killers: Whilst this unit contains 20 or more models, increase their Attacks characteristic by 1.

Instrument of Chaos: A unit that includes any Instruments of Chaos adds 1 to their Advance and charge rolls.

FACTION KEYWORDS

CHAOS, SLAANESH, DAEMON

KEYWORDS

INFANTRY, DAEMONETTES

Ces règles rudimentaires vous permettent de jouer votre nouvelle unité. Pour les règles complètes, référez-vous au Codex ou à l'Index correspondant à votre armée.

DAEMONETTES OF SLAANESH



NOM	M	CC	CT	F	E	PV	A	Cd	Sv
Daemonette	7"	3+	3+	3	3	1	2	7	6+
Alluress	7"	3+	3+	3	3	1	3	7	6+

Cette unité contient 1 Alluress et 9 Daemonettes. Elle peut inclure jusqu'à 10 Daemonettes additionnelles (**Rang de Puissance +4**) ou jusqu'à 20 Daemonettes additionnelles (**Rang de Puissance +8**). Chaque figurine attaque avec ses griffes perforantes.

ARMES	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Griffes perforantes	Mêlée	Mêlée	Util.	-1	1	À chaque jet de blessure de 6+ pour cette arme, la touche est résolue avec une PA de -4 au lieu de -1.

OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- Par tranche de 10 figurines dans l'unité, 1 Daemonette peut recevoir un Instrument du Chaos.
- Par tranche de 10 figurines dans l'unité, 1 Daemonette peut recevoir une Icône Démoniaque.

APTITUDES

Démoniaque, Célérité de Vif-argent, Rituel Démoniaque

Icône Démoniaque: Si vous obtenez 1 à un test de Moral pour une unité avec au moins une Icône Démoniaque, la réalité vacille et la horde de démons est renforcée; aucune figurine ne fuit et D6 Daemonettes tuées reviennent dans l'unité.

Tueuses Gracieuses: Tant que cette unité contient 20 figurines ou plus, augmentez leur caractéristique d'Attaques de 1.

Instrument du Chaos: Une unité avec au moins un Instrument du Chaos ajoute 1 à ses jets d'Avance et de charge.

MOTS-CLÉS DE FACTION

CHAOS, SLAANESH, DAEMON

MOTS-CLÉS

INFANTERIE, DAEMONETTES

Estas reglas esenciales te permitirán desplegar tu nueva unidad en el campo de batalla. Para conseguir las reglas completas de esta unidad, consulta el Codex o Index relativo a tu ejército.

DAEMONETTES OF SLAANESH



NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Daemonette	7"	3+	3+	3	3	1	2	7	6+
Alluress	7"	3+	3+	3	3	1	3	7	6+

Esta unidad consta de 1 Alluress y 9 Daemonettes. Puede incluir hasta 10 Daemonettes adicionales (**Potencia de unidad +4**) o hasta 20 Daemonettes adicionales (**Potencia de unidad +8**). Cada miniatura ataca con sus garras perforantes.

ARMAS	ALCANCE	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Garras perforantes	Com.	Combate	Port.	-1	1	Por cada 6+ para herir con esta arma, resuelve ese impacto con FP -4 en vez de -1.

- OPCIONES DE EQUIPO**
- Por cada diez miniatura de la unidad, una Daemonette puede elegir un Instrumento del Chaos.
 - Por cada diez miniatura de la unidad, una Daemonette puede elegir un Icono Daemónico.

HABILIDADES

Daemónico, Rapidez mercurial, Ritual daemónico

Asesinas gráciles. Suma 1 al atributo Ataques de cada miniatura de esta unidad si consta de 20 miniaturas o más.

Icono Daemónico. Si obtienes un 1 al realizar el chequeo de moral de una unidad con Icono daemónico, la realidad fluctúa y refuerza a la horda; ninguna miniatura huye de la unidad y, además, esta recupera 1D6 Daemonettes que hayan sido eliminadas.

Instrumento del Chaos. Una unidad con instrumento del Chaos suma 1 a sus tiradas de Avance y de carga.

CLAVES DE FACCIÓN CHAOS, SLAANESH, DAEMON

CLAVES INFANTERÍA, DAEMONETTES

Mit diesen Regeln kannst du deine neue Einheit gleich in die Schlacht führen – die vollständigen Regeln findest du im Codex oder Index für deine Armee.

DAEMONETTES OF SLAANESH



NAME	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
Daemonette	7"	3+	3+	3	3	1	2	7	6+
Alluress	7"	3+	3+	3	3	1	3	7	6+

Diese Einheit besteht aus 1 Alluress und 9 Daemonettes. Sie kann bis zu 10 zusätzliche Daemonettes (**Macht +4**) oder bis zu 20 zusätzliche Daemonettes (**Macht +8**) enthalten. Jedes Modell attackiert mit Durchbohrenden Klauen.

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Durchbohrende Klauen	Nahkampf	Nahkampf	Träger	-1	1	Jedes Mal, wenn du für diese Waffe bei einem Verwundungswurf 6+ erzielst, wird dieser Treffer mit einem DS von -4 anstelle von -1 abgehandelt.

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Für jeweils zehn Modelle in der Einheit darf eine Daemonette ein Instrument des Chaos erhalten.
- Für jeweils zehn Modelle in der Einheit darf eine Daemonette eine Dämonische Ikone erhalten.

FÄHIGKEITEN

Dämonisch, Blitzschnell, Dämonisches Ritual

Dämonische Ikone: Wenn du eine 1 würfelst, wenn du einen Moraltest für eine Einheit mit Dämonischen Ikonen ablegst, flackert die Realität und die dämonische Horde wird verstärkt. Kein Modell flieht, stattdessen werden der Einheit W6 getötete Daemonettes wieder hinzugefügt.

Anmutige Mörder: Erhöhe den Attackenwert jedes Modells in dieser Einheit um 1, solange diese 20 oder mehr Modelle enthält.

Instrument des Chaos: Eine Einheit, die Instrumente des Chaos enthält, darf zu ihren Würfeln für das Vorrücken und den Angriff 1 addieren.

FRAKTION

CHAOS, SLAANESH, DAEMON

SCHLÜSSELWÖRTER

INFANTERIE, DAEMONETTES

Queste regole base ti aiuteranno a portare sul campo di battaglia la tua nuova unità; per le regole complete consulta il Codex o l'Index corrispondente alla tua armata.

DAEMONETTES OF SLAANESH



NOME	M	AC	AB	Fo	R	Fe	A	D	S
Daemonette	7"	3+	3+	3	3	1	2	7	6+
Alluress	7"	3+	3+	3	3	1	3	7	6+

Questa unità include 1 Alluress e 9 Daemonettes. Può includere fino a 10 Daemonettes addizionali (**Valore di Potenza +4**) o fino a 20 Daemonettes addizionali (**Valore di Potenza +8**). Ogni modello attacca con chele penetranti.

ARMI	GITTATA	TIPO	Fo	VP	DA	ABILITÀ
Chele penetranti	Mischia	Mischia	Mod.	-1	1	Ogni volta che il tiro per ferire di quest'arma ha come risultato 6+, il colpo viene risolto a VP-4 invece che -1.

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Ogni dieci modelli nell'unità una Daemonette può prendere uno Strumento del Chaos.
- Ogni dieci modelli nell'unità una Daemonette può prendere un'Icona Demoniaci.

ABILITÀ

Demonico, Rapidità Fulminea, Rituale Demoniaci

Icona Demoniaci: se ottieni 1 quando effettui un test di Morale per un'unità con Icone Demoniaci, la realtà oscilla e l'orda demoniaci ne esce rafforzata. Nessun modello fugge e D6 Daemonettes uccise vengono invece aggiunte all'unità.

Assassine Aggraziate: aumenta di 1 la caratteristica Attacchi di ciascun modello di quest'unità fintanto che essa include 20 o più modelli.

Strumento del Chaos: un'unità che include Strumenti del Chaos aggiunge 1 ai tiri per Avanzare e caricare.

KEYWORDS DI FAZIONE

CHAOS, SLAANESH, DAEMON

KEYWORDS

FANTERIA, DAEMONETTES