



Free Downloads of Build Instructions,  
Assembly Booklets & How To Guides

**BuildInstructions.com**



# CUSTODIAN WARDENS







• **READ THIS FIRST** • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR  
• **LIES DIES ZUERST** • LEGGI PRIMA QUESTO

- **BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY.** A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- **AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET.** Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- **POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS.** Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- **VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN.** Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- **PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO.** Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

• **EXPLANATION OF SYMBOLS** • **EXPLICATION DES SYMBOLES** • **EXPLICACIÓN DE SÍMBOLOS**  
• **ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE** • **LEGENDA DEI SIMBOLI**



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Do not glue the components
- Ne pas coller les éléments
- No pegar los componentes
- Bitte die Teile nicht kleben
- Non incollare i componenti



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti



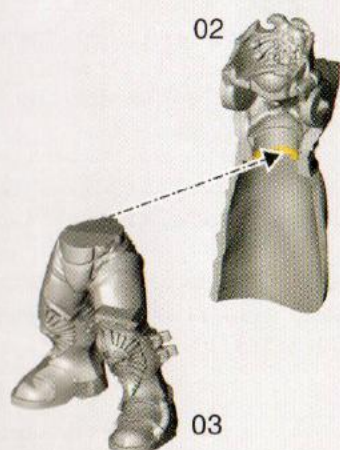
- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa



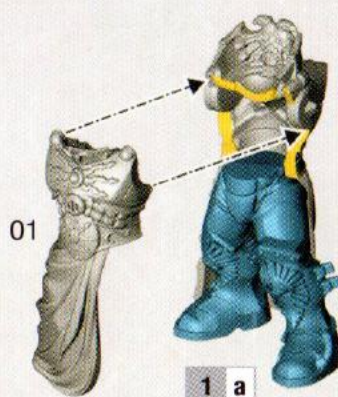
1

## CUSTODIAN WARDEN A

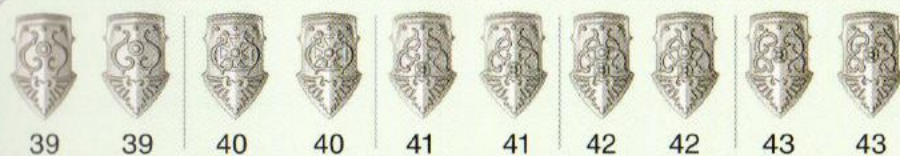
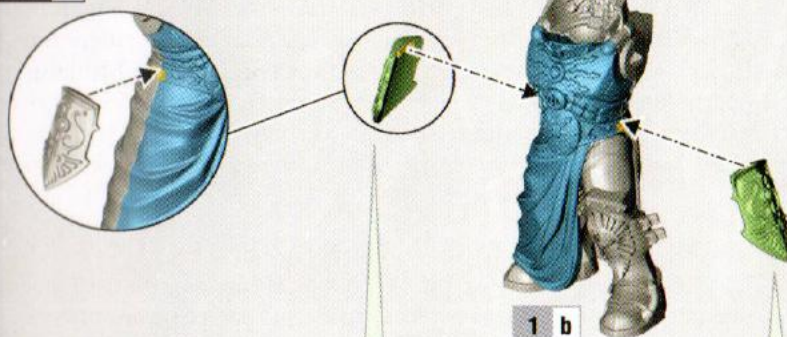
1 a



1 b



1 c



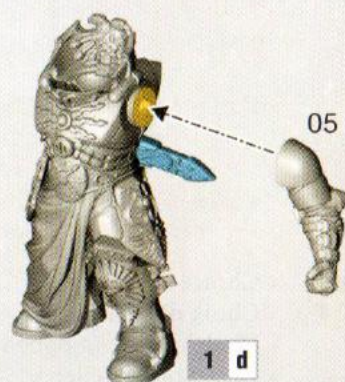
1 d



1 c



1 e



1 d



**1 f**

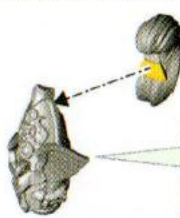
59

Castellan axe • Hache de castellan  
Hacha de castellano • Kastellanaxt  
Ascia castellan

64

04

Guardian spear • Lance de gardien • Lanza de guardián  
Wächterspeer • Lancia guardian

**1 g**

44

45

46

47

48

49

50

51

52

53

**1 h**

33



34

35



36

37



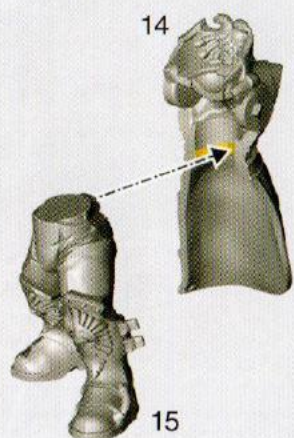
38



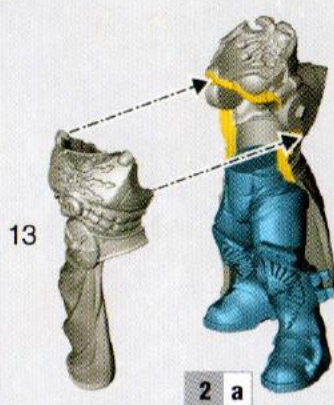


## 2 CUSTODIAN WARDEN B

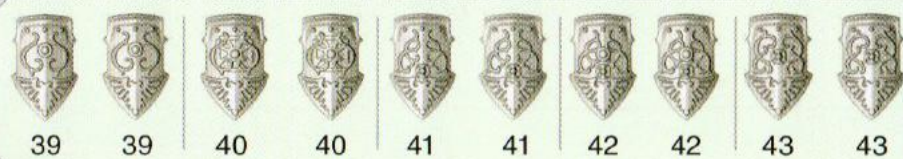
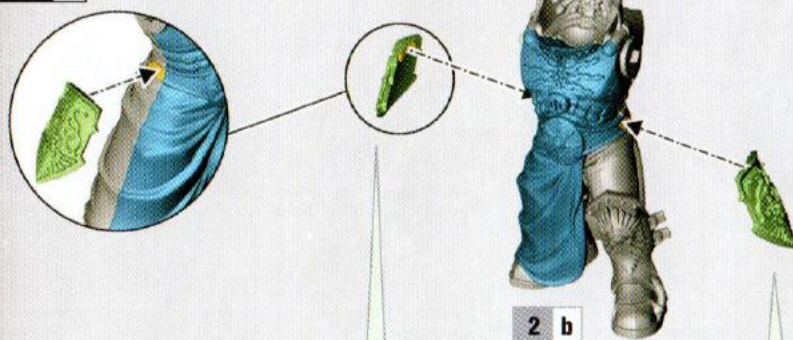
2 a



2 b



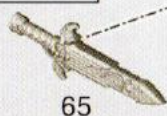
2 c



2 d



Misericordia



2 c



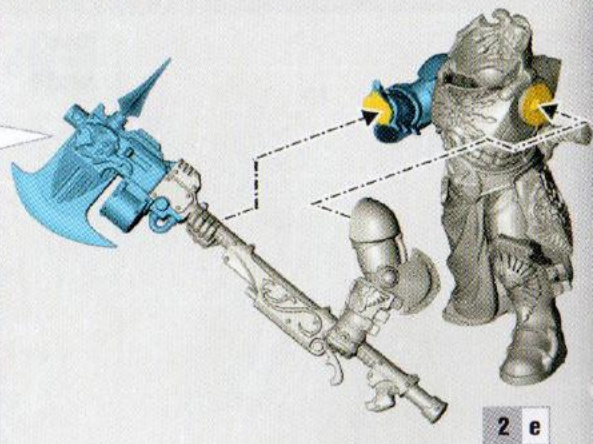
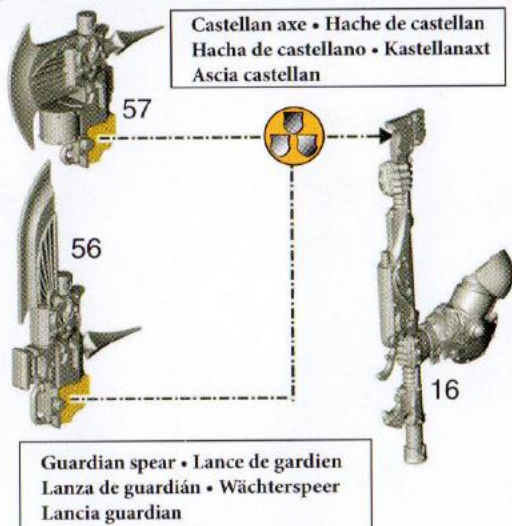
2 e



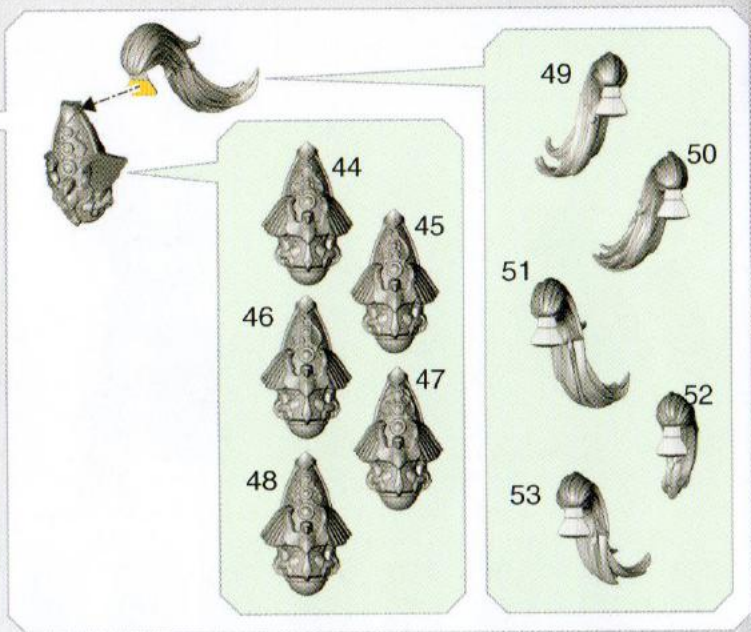
2 d



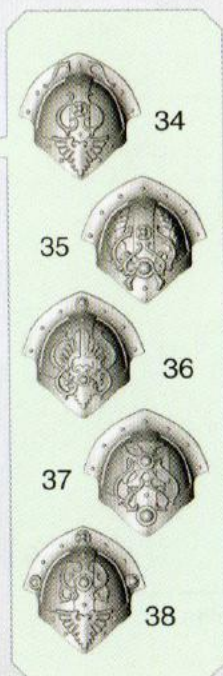
2 f



2 g



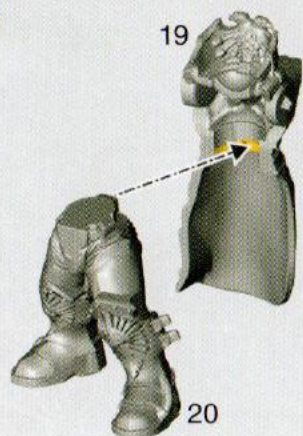
2 h



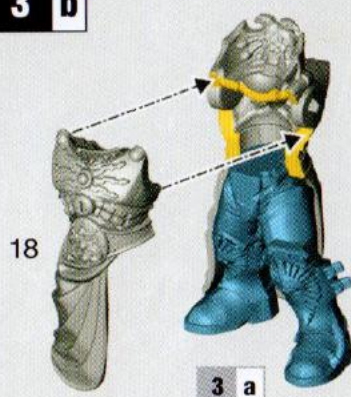


### 3 CUSTODIAN WARDEN C

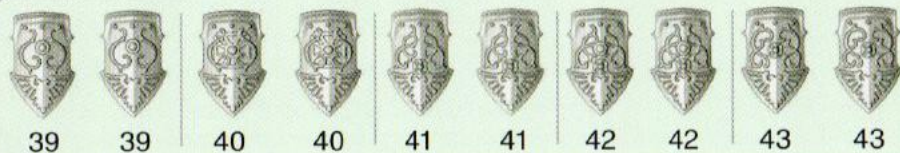
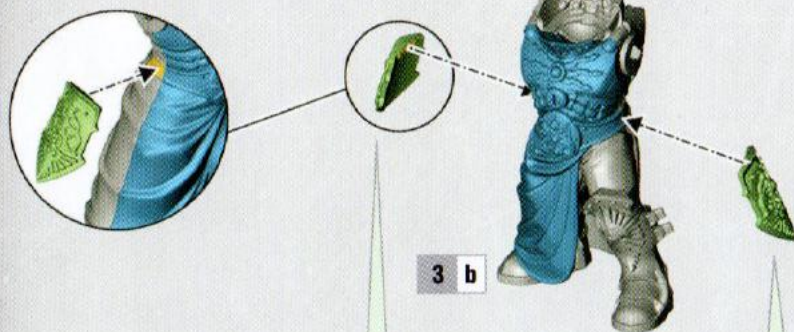
3 a



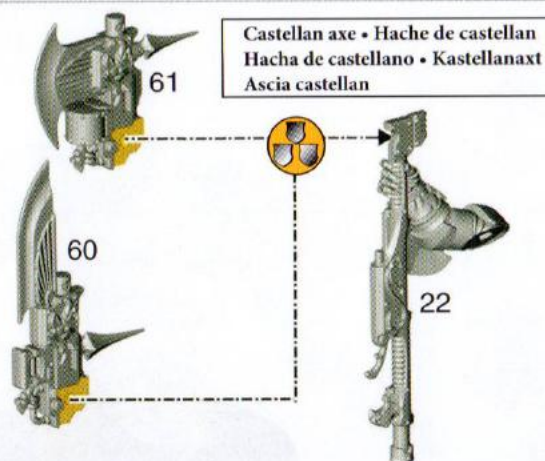
3 b



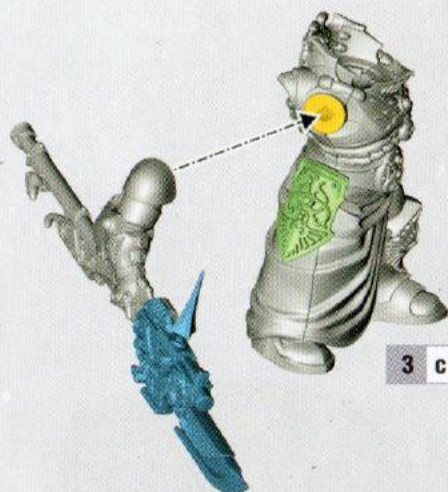
3 c



3 d



Guardian spear • Lance de gardien • Lanza de guardián  
Wächterspeer • Lancia guardian

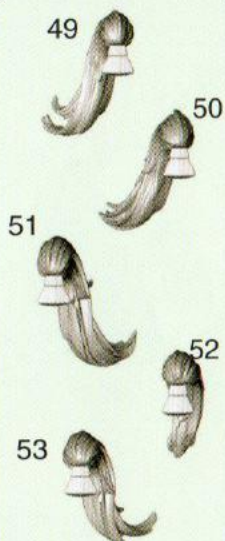
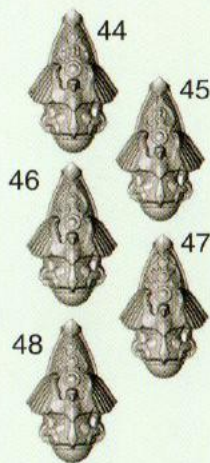




3 e



3 f



3 g







CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD  
CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER • ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR  
WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST • SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

## 4-5 VEXILUS PRAETOR

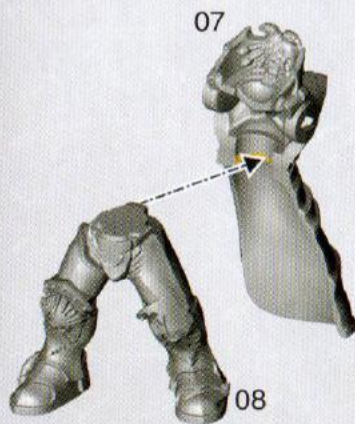


## 4;6 CUSTODIAN WARDEN D



- FOLLOW STEP 4 FOR ALL VARIANTS
- SUIVRE LES ÉTAPES 4 POUR TOUTES LES VARIANTES • SIGUE LOS PASOS 4 PARA TODAS LAS VARIANTES
- FOLGE SCHRITT 4 FÜR ALLE VARIANTEN • SEGUI LA FASE 4 PER TUTTE LE VARIANTI

4 a

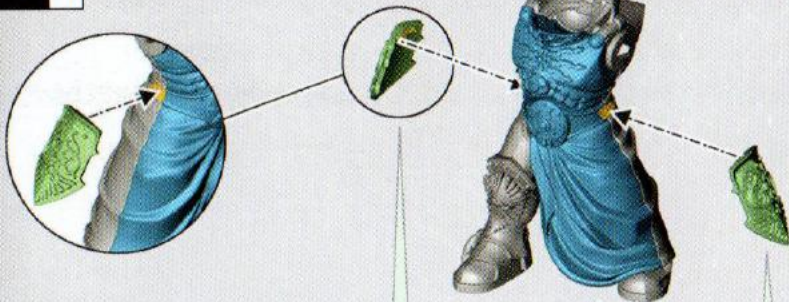


4 b





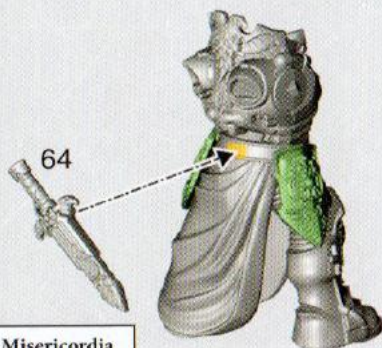
**4 c**



**4 b**



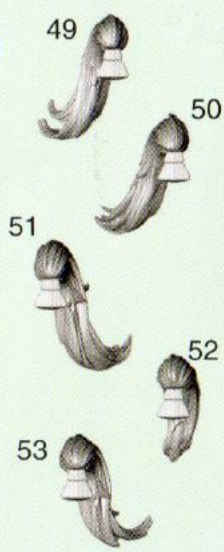
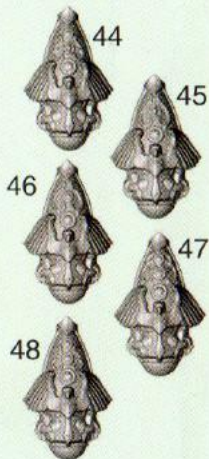
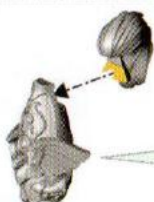
**4 d**



**4 c**



**4 e**

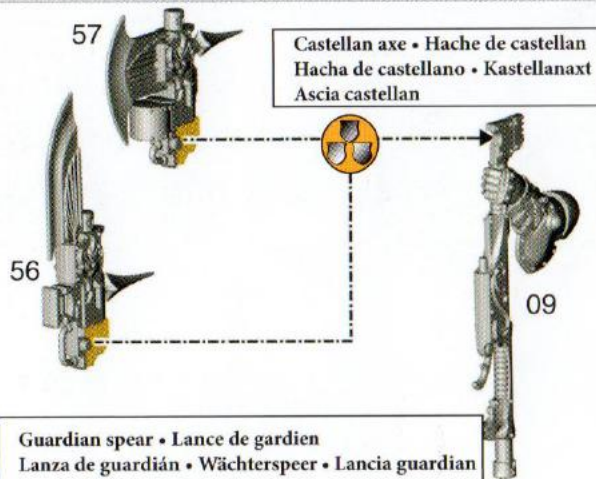




4 f



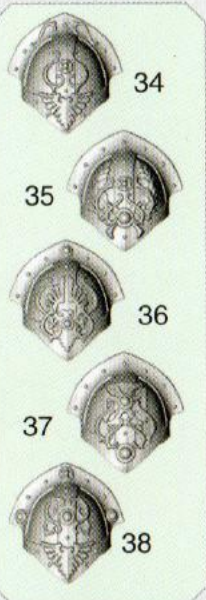
4 e



4 g

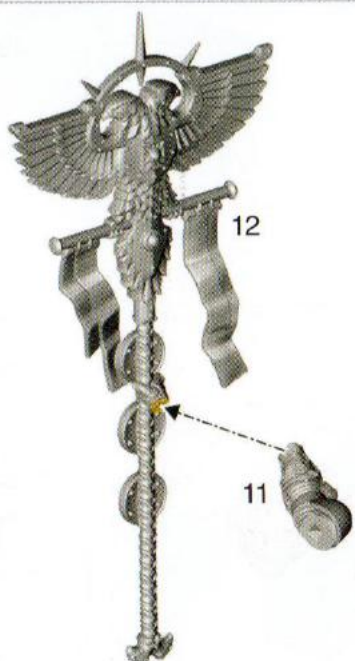


4 f



## 5 VEXILUS PRAETOR

5 a





5 b



## 6 CUSTODIAN WARDEN D

6 a



6 b







CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD  
CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER • ELIGE QUÉ VERSION QUIERES MONTAR  
WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST • SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

## 7 SHIELD-CAPTAIN



## 8 CUSTODIAN WARDEN E



## 7 SHIELD-CAPTAIN

7 a



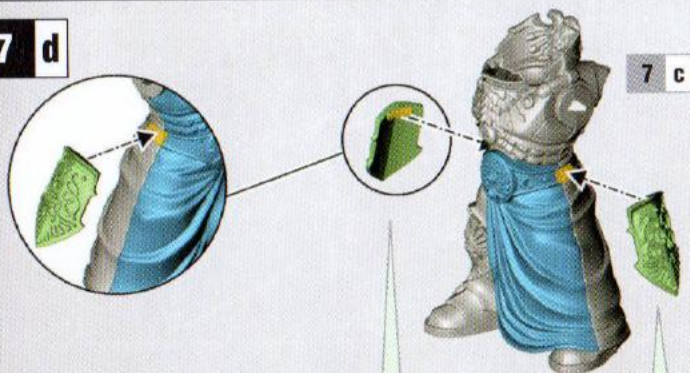
7 b



7 c



7 d



39



39



40



40



41



41



42



42



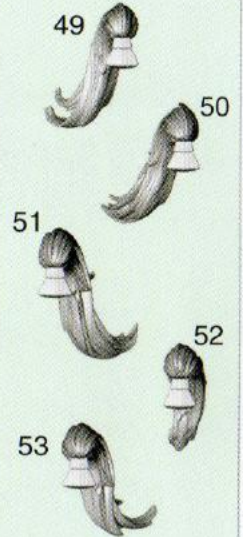
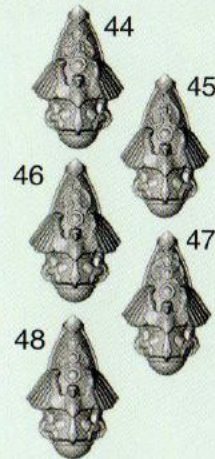
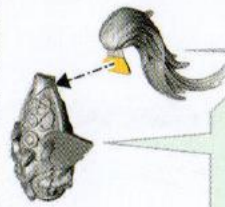
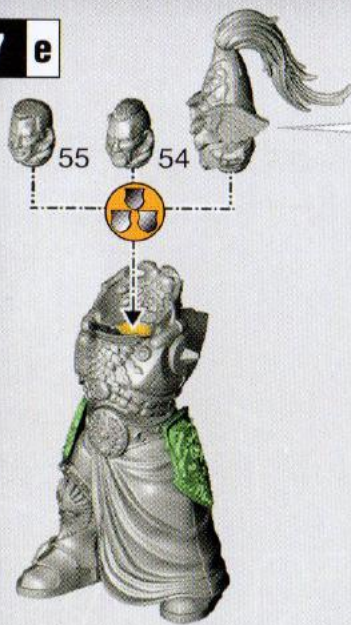
43



43



**7 e**

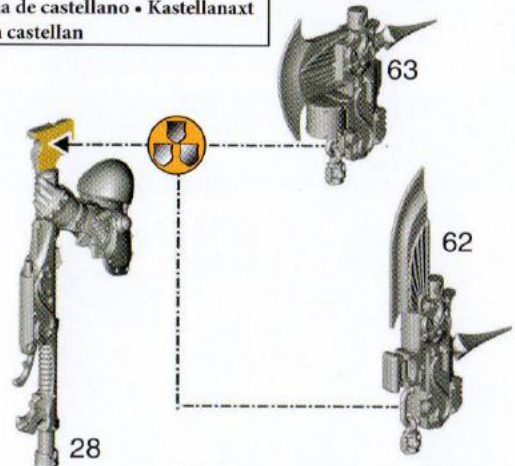


**7 f**



**7 e**

Castellan axe • Hache de castellan  
Hacha de castellano • Kastellanaxt  
Ascia castellan



Guardian spear • Lance de gardien  
Lanza de guardián • Wächterspeer  
Lancia guardian

**7 g**



**7 f**

**7 h**

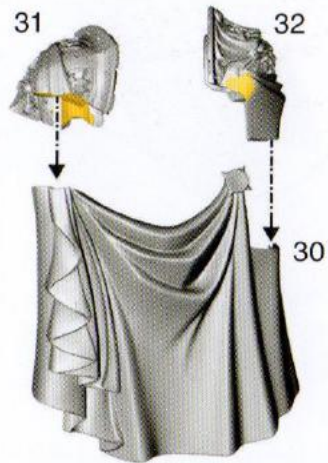


**7 g**



7

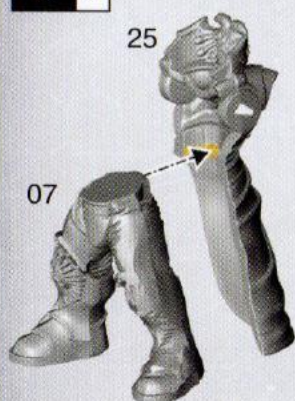
i



8

## CUSTODIAN WARDEN E

8 a

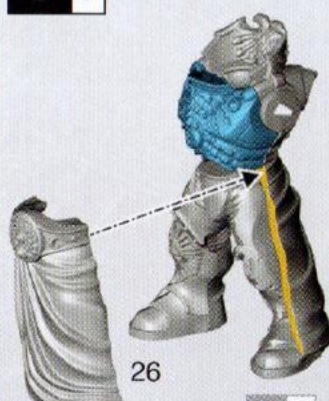


8 b



8 a

8 c



8 b





8 d



8 c



39

39

40

40

41

41

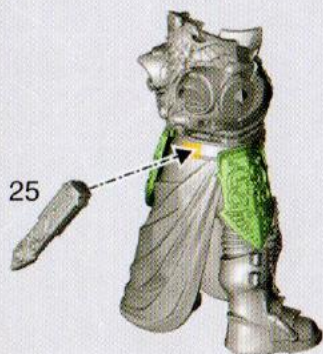
42

42

43

43

8 e



25

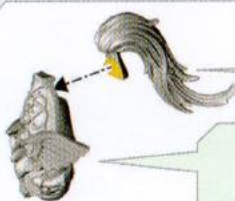
8 d



8 f



8 e



44

45

46

47

48

49

50

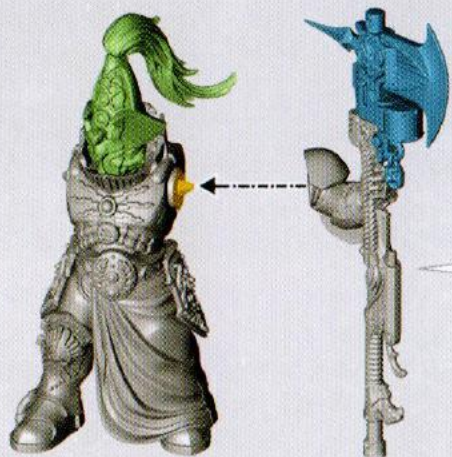
51

52

53

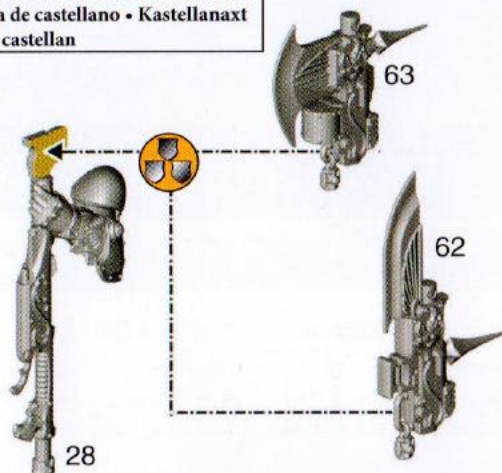


8 g



8 f

Castellan axe • Hache de castellan  
Hacha de castellano • Kastellanaxt  
Ascia castellan



Guardian spear • Lance de gardien  
Lanza de guardián • Wächterspeer  
Lancia guardian

8 h



8 g

8 i



8 h



8 j



8 i





# ENGLISH

These essential rules will get your new unit on the battlefield – for the full rules for this unit, see the Codex or Index book relevant to your army.

## CUSTODIAN WARDENS



**10**  
POWER

NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Custodian Warden	6"	2+	2+	5	5	3	4	9	2+

This unit contains 3 Custodian Wardens. It can include up to 7 additional Custodian Wardens (**Power Rating +4 per model**). Each model is armed with a castellan axe and misericordia.

WEAPON	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Castellan axe (shooting)	24"	Rapid Fire 1	4	-1	2	-
Guardian spear (shooting)	24"	Rapid Fire 1	4	-1	2	-
Castellan axe (melee)	Melee	Melee	+3	-2	D3	-
Guardian spear (melee)	Melee	Melee	+1	-3	D3	-
Misericordia	Melee	Melee	User	-2	1	Each time the bearer fights, it can make 1 additional attack with this weapon unless it is also equipped with a storm shield.

### WARGEAR OPTIONS

- Any model may replace its castellan axe with a guardian spear.

### ABILITIES

**Aegis of the Emperor**

**Binding Oaths:** Roll a D6 each time a model in this unit loses a wound; on a 6 the damage is ignored and that wound is not lost.

### FACTION KEYWORDS

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

### KEYWORDS

INFANTRY, CUSTODIAN WARDENS



# ENGLISH

These essential rules will get your new unit on the battlefield – for the full rules for this unit, see the Codex or Index book relevant to your army.

## SHIELD-CAPTAIN



NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Shield-Captain	6"	2+	2+	5	5	6	5	9	2+

A Shield-Captain is a single model armed with a guardian spear.

WEAPON	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Castellan axe (shooting)	24"	Rapid Fire 1	4	-1	2	-
Guardian spear (shooting)	24"	Rapid Fire 1	4	-1	2	-
Sentinel blade (shooting)	12"	Pistol 2	4	0	1	-
Castellan axe (melee)	Melee	Melee	+3	-2	D3	-
Guardian spear (melee)	Melee	Melee	+1	-3	D3	-
Misericordia	Melee	Melee	User	-2	1	Each time the bearer fights, it can make 1 additional attack with this weapon unless it is also equipped with a storm shield.
Sentinel blade (melee)	Melee	Melee	User	-3	D3	-

### WARGEAR OPTIONS

- This model may replace its guardian spear with a sentinel blade or a castellan axe.
- This model may take a misericordia.
- If this model is armed with a sentinel blade, it may take a storm shield.

### ABILITIES

**Aegis of the Emperor**

**Inspirational Fighter:** You can re-roll hit rolls of 1 made for friendly **ADEPTUS CUSTODES** units within 6" of this model.

**Storm Shield:** A model equipped with a storm shield has a 3+ invulnerable save.

### FACTION KEYWORDS

**IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES**

### KEYWORDS

**CHARACTER, INFANTRY, SHIELD-CAPTAIN**



# ENGLISH

These essential rules will get your new unit on the battlefield – for the full rules for this unit, see the Codex or Index book relevant to your army.

## VEXILUS PRAETOR



NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Vexilus Praetor	6"	2+	2+	5	5	5	4	9	2+

A Vexilus Praetor is a single model armed with a guardian spear, castellan axe or storm shield.

WEAPON	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Castellan axe (shooting)	24"	Rapid Fire 1	4	-1	2	-
Guardian spear (shooting)	24"	Rapid Fire 1	4	-1	2	-
Castellan axe (melee)	Melee	Melee	+3	-2	D3	-
Guardian spear (melee)	Melee	Melee	+1	-3	D3	-
Misericordia	Melee	Melee	User	-2	1	Each time the bearer fights, it can make 1 additional attack with this weapon unless it is also equipped with a storm shield.

### WARGEAR OPTIONS

- This model may replace its guardian spear, castellan axe or storm shield with a misericordia.
- If this model does not replace its wargear with a misericordia, it may take a misericordia.

### ABILITIES

#### Aegis of the Emperor

**Storm Shield:** A model equipped with a storm shield has a 3+ invulnerable save.

**Custodes Vexilla:** You can re-roll failed Morale tests for friendly **IMPERIUM INFANTRY** and **BIKER** units within 6" of this model. In addition, when you add this model to your army, choose one of the following vexillas for this model to carry:

- **Vexilla Imperius:** **ADEPTUS CUSTODES** models (other than **VEHICLES**) add 1 to their Attacks characteristic whilst their unit is within 6" of any friendly **VEXILUS PRAETORS** with this vexilla.
- **Vexilla Defensor:** **IMPERIUM INFANTRY** units have a 5+ invulnerable save against ranged weapons whilst they are wholly within 9" of any friendly **VEXILUS PRAETORS** with this vexilla.
- **Vexilla Magnifica:** Your opponent must subtract 1 from hit rolls in the Shooting phase for attacks that target **ADEPTUS CUSTODES** units within 6" of any friendly **VEXILUS PRAETORS** with this vexilla.

### FACTION KEYWORDS

**IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES**

### KEYWORDS

**CHARACTER, INFANTRY, VEXILUS PRAETOR**



# FRENCH

Ces règles rudimentaires vous permettent de jouer votre nouvelle unité. Pour les règles complètes, référez-vous au Codex ou à l'Index correspondant à votre armée.

## CUSTODIAN WARDENS



NOM	M	CC	CT	F	E	PV	A	Cd	Sv
Custodian Warden	6"	2+	2+	5	5	3	4	9	2+

Cette unité contient 3 Custodian Wardens. Elle peut inclure jusqu'à 7 Custodian Wardens additionnels (Rang de Puissance +4 par figurine). Chaque figurine est armée d'une hache de castellan et d'une miséricordia.

ARME	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Hache de castellan (tir)	24"	Tir Rapide 1	4	-1	2	-
Lance de gardien (tir)	24"	Tir Rapide 1	4	-1	2	-
Hache de castellan (mêlée)	Mêlée	Mêlée	+3	-2	D3	-
Lance de gardien (mêlée)	Mêlée	Mêlée	+1	-3	D3	-
Miséricordia	Mêlée	Mêlée	Util.	-2	1	Chaque fois que le porteur combat, il peut effectuer 1 attaque supplémentaire avec cette arme, à moins d'être également équipé d'un bouclier Storm.

**OPTIONS D'ÉQUIPEMENT** • Chaque figurine peut remplacer sa hache de castellan par une lance de gardien.

**APTITUDES** Égide de l'Empereur  
**Serments d'Obligation :** Jetez un D6 chaque fois qu'une figurine de cette unité perd un PV, sur un 6, le dégât est ignoré et ce PV n'est pas perdu.

**MOTS-CLÉS DE FACTION** IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

**MOTS-CLÉS** INFANTERIE, CUSTODIAN WARDENS



Ces règles rudimentaires vous permettent de jouer votre nouvelle unité. Pour les règles complètes, référez-vous au Codex ou à l'Index correspondant à votre armée.

## SHIELD-CAPTAIN



NOM	M	CC	CT	F	E	PV	A	Gd	Sv
Shield-Captain	6"	2+	2+	5	5	7	5	9	2+

Un Shield-Captain est une figurine individuelle armée d'une lance de gardien.

ARME	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Hache de castellan (tir)	24"	Tir Rapide 1	4	-1	2	-
Lance de gardien (tir)	24"	Tir Rapide 1	4	-1	2	-
Lame de sentinelle (tir)	12"	Pistolet 2	4	0	1	-
Hache de castellan (mêlée)	Mêlée	Mêlée	+3	-2	D3	-
Lance de gardien (mêlée)	Mêlée	Mêlée	+1	-3	D3	-
Miséricordia	Mêlée	Mêlée	Util.	-2	1	Chaque fois que le porteur combat, il peut effectuer 1 attaque supplémentaire avec cette arme, à moins d'être également équipé d'un bouclier Storm.
Lame de sentinelle (mêlée)	Mêlée	Mêlée	Util.	-3	D3	-

### OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- Peut remplacer sa lance de gardien par une lame de sentinelle ou une hache de castellan.
- Peut recevoir une miséricordia.
- Si cette figurine est armée d'une lame de sentinelle, elle peut recevoir un bouclier Storm.

### APTITUDES

Égide de l'Empereur

**Combattant Galvanisant:** Vous pouvez relancer les jets de touche de 1 pour les unités ADEPTUS CUSTODES amies à 6" ou moins de cette figurine.

**Bouclier Storm:** Une figurine équipée d'un bouclier Storm a une sauvegarde invulnérable de 3+.

### MOTS-CLÉS DE FACTION

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

### MOTS-CLÉS

PERSONNAGE, INFANTERIE, SHIELD-CAPTAIN



## FRENCH

Ces règles rudimentaires vous permettent de jouer votre nouvelle unité. Pour les règles complètes, référez-vous au Codex ou à l'Index correspondant à votre armée.

# VEXILUS PRAETOR



NOM	M	CC	CT	F	E	PV	A	Gd	Sv
Vexilus Praetor	6"	2+	2+	5	5	5	4	9	2+

Un Vexilus Praetor est une figurine individuelle armée d'une lance de gardien, d'une hache de castellan ou d'un bouclier Storm.

ARME	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Hache de castellan (tir)	24"	Tir Rapide 1	4	-1	2	-
Lance de gardien (tir)	24"	Tir Rapide 1	4	-1	2	-
Hache de castellan (mêlée)	Mêlée	Mêlée	+3	-2	D3	-
Lance de gardien (mêlée)	Mêlée	Mêlée	+1	-3	D3	-
Miséricordia	Mêlée	Mêlée	Util.	-2	1	Chaque fois que le porteur combat, il peut effectuer 1 attaque supplémentaire avec cette arme, à moins d'être également équipé d'un bouclier Storm.

### OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- Peut remplacer sa lance de gardien, sa hache de castellan ou son bouclier Storm par une miséricordia.
- Si cette figurine ne remplace pas son équipement par une miséricordia, elle peut recevoir une miséricordia.

### APTITUDES

#### Égide de l'Empereur

Bouclier Storm: Une figurine équipée d'un bouclier Storm a une sauvegarde invulnérable de 3+.

**Vexilla Custodes:** Vous pouvez relancer les tests de Moral ratés pour les unités **IMPERIUM** amies, d'**INFANTERIE** et de **MOTARDS**, à 6" ou moins de cette figurine. De plus, lorsque vous ajoutez cette figurine à votre armée, choisissez-lui un des vexillas suivants:

- **Vexilla Imperius:** Les figurines **ADEPTUS CUSTODES** (autres que les **VÉHICULES**) ajoutent 1 à leur caractéristique d'Attaques tant que leur unité est à 6" ou moins d'au moins un **VEXILUS PRAETOR** ami avec ce vexilla.
- **Vexilla Defensor:** Les unités d'**INFANTERIE IMPERIUM** ont une sauvegarde invulnérable de 5+ contre les armes de tir tant qu'elles sont entièrement à 9" ou moins d'au moins un **VEXILUS PRAETOR** ami avec ce vexilla.
- **Vexilla Magnifica:** L'adversaire doit soustraire 1 aux jets de touche en phase de Tir pour les attaques qui ciblent les unités **ADEPTUS CUSTODES** à 6" ou moins d'au moins un **VEXILUS PRAETOR** ami avec ce vexilla.

### MOTS-CLÉS DE FACTION

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

### MOTS-CLÉS

PERSONNAGE, INFANTERIE, VEXILUS PRAETOR



# SPANISH

Estas reglas esenciales te permitirán desplegar tu nueva unidad en el campo de batalla. Encontrarás las reglas completas de esta unidad en el Codex o Index relevante a tu ejército.

## CUSTODIAN WARDENS



NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Custodian Warden	6"	2+	2+	5	5	3	4	9	2+

Esta unidad consta de 3 Custodian Wardens. Puede incluir hasta 7 Custodian Wardens adicionales (**Potencia de unidad +4 por miniatura**). Cada miniatura va armada con un hacha de castellano y una misericordia.

ARMA	ALC.	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Hacha de castellano (disparo)	24"	Fuego rápido 1	4	-1	2	-
Lanza de guardián (disparo)	24"	Fuego rápido 1	4	-1	2	-
Hacha de castellano (combate)	Com.	Combate	+3	-2	1D3	-
Lanza de guardián (combate)	Com.	Combate	+1	-3	1D3	-
Misericordia	Com.	Combate	Port.	-2	1	Cada vez que el portador lucha puede hacer 1 ataque adicional con esta arma a menos que también esté equipado con un escudo de tormenta.

**OPCIONES DE EQUIPO** • Cualquier miniatura puede cambiar el hacha de castellano por una lanza de guardián.

**HABILIDADES** **Égida del Emperador**  
**Juramentos inquebrantables.** Tira 1D6 cada vez que una miniatura de esta unidad pierda una herida. Con un 6 el daño se ignora y no pierde dicha herida.

**CLAVES DE FACCIÓN** IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

**CLAVES** INFANTERÍA, CUSTODIAN WARDENS



# SPANISH

Estas reglas esenciales te permitirán desplegar tu nueva unidad en el campo de batalla. Encontrarás las reglas completas de esta unidad en el Codex o Index relevante a tu ejército.

## SHIELD-CAPTAIN



NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Shield-Captain	6"	2+	2+	5	5	7	5	9	2+

Un Shield-Captain es una sola miniatura armada con una lanza de guardián.

ARMA	ALC.	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Hacha de castellano (disparo)	24"	Fuego rápido 1	4	-1	2	-
Lanza de guardián (disparo)	24"	Fuego rápido 1	4	-1	2	-
Espada de centinela (disparo)	12"	Pistola 2	4	0	1	-
Hacha de castellano (combate)	Com.	Combate	+3	-2	1D3	-
Lanza de guardián (combate)	Com.	Combate	+1	-3	1D3	-
Misericordia	Com.	Combate	Port.	-2	1	Cada vez que el portador lucha puede hacer 1 ataque adicional con esta arma a menos que también esté equipado con un escudo de tormenta.
Espada de centinela (combate)	Com.	Combate	Port.	-3	1D3	-

### OPCIONES DE EQUIPO

- Esta miniatura puede cambiar la lanza de guardián por una espada de centinela o un hacha de castellano.
- Esta miniatura puede elegir una misericordia.
- Si esta miniatura va armada con una espada de centinela, puede elegir un escudo de tormenta.

### HABILIDADES

**Égida del Emperador**

**Escudo de tormenta.** Una miniatura con escudo de tormenta tiene una salvación invulnerable de 3+.

**Guerrero inspirador.** Puedes repetir las tiradas de 1 para impactar de las unidades ADEPTUS CUSTODES amigas a 6" o menos de esta miniatura.

### CLAVES DE FACCIÓN

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

### CLAVES

PERSONAJE, INFANTERÍA, SHIELD-CAPTAIN



# SPANISH

Estas reglas esenciales te permitirán desplegar tu nueva unidad en el campo de batalla. Encontrarás las reglas completas de esta unidad en el Codex o Index relevante a tu ejército.

## VEXILUS PRAETOR



NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Vexilus Praetor	6"	2+	2+	5	5	5	4	9	2+

Un Vexilus Praetor es una sola miniatura armada con una lanza de guardián, hacha de castellano o escudo de tormenta.

ARMA	ALC.	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Hacha de castellano (disparo)	24"	Fuego rápido 1	4	-1	2	-
Lanza de guardián (disparo)	24"	Fuego rápido 1	4	-1	2	-
Hacha de castellano (combate)	Com.	Combate	+3	-2	1D3	-
Lanza de guardián (combate)	Com.	Combate	+1	-3	1D3	-

Misericordia

Com.

Combate

Port.

-2

1

Cada vez que el portador lucha puede hacer 1 ataque adicional con esta arma a menos que también esté equipado con un escudo de tormenta.

### OPCIONES DE EQUIPO

- Esta miniatura puede cambiar la lanza de guardián, hacha de castellano o escudo de tormenta por una misericordia.
- Si esta miniatura no cambia su equipo por una misericordia, puede elegir una misericordia.

### HABILIDADES

#### Égida del Emperador

**Custodes Vexilla.** Puedes repetir los chequeos de moral fallidos de las unidades de **INFANTERÍA** y **MOTORISTAS IMPERIUM** amigas a 6" o menos de esta miniatura. Además, al incluir esta miniatura en tu ejército, elige cuál de estos vexilla portará.

- **Vexilla Imperius.** Las miniaturas **ADEPTUS CUSTODES** que no sean **VEHÍCULO** suman 1 a su atributo Ataques mientras su unidad esté a 6" o menos de algún **VEXILUS PRAETOR** amigo con este vexilla.
- **Vexilla Defensor.** Las unidades de **INFANTERÍA IMPERIUM** amigas tienen una salvación invulnerable de 5+ contra armas a distancia mientras estén completamente a 9" o menos de algún **VEXILUS PRAETOR** amigo con este vexilla.
- **Vexilla Magnifica.** Tu oponente resta 1 a las tiradas para impactar en la fase de disparo de los ataques que tengan como blanco unidades **ADEPTUS CUSTODES** a 6" o menos de algún **VEXILUS PRAETOR** amigo con este vexilla.

**Escudo de tormenta.** Una miniatura con escudo de tormenta tiene una salvación invulnerable de 3+.

### CLAVES DE FACCIÓN

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

### CLAVES

PERSONAJE, INFANTERÍA, VEXILUS PRAETOR



Mit diesen Regeln kannst du deine neue Einheit gleich in die Schlacht führen – die vollständigen Regeln findest du im Codex oder Index für deine Armee.

## CUSTODIAN WARDENS



NAME	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
Custodian Warden	6"	2+	2+	5	5	3	4	9	2+

Diese Einheit besteht aus 3 Custodian Wardens. Sie kann bis zu 7 zusätzliche Custodian Wardens (**Macht +4 pro Modell**) enthalten. Jedes Modell ist mit einer Kastellanaxt und einer Misericordia bewaffnet.

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Kastellanaxt (Fernkampf)	24"	Schnellfeuer 1	4	-1	2	-
Wächterspeer (Fernkampf)	24"	Schnellfeuer 1	4	-1	2	-
Kastellanaxt (Nahkampf)	Nahkampf	Nahkampf	+3	-2	W3	-
Misericordia	Nahkampf	Nahkampf	Träger	-2	1	Jedes Mal, wenn der Träger kämpft, kann er eine zusätzliche Attacke mit dieser Waffe ausführen, es sei denn, er trägt außerdem einen Sturmschild.
Wächterspeer (Nahkampf)	Nahkampf	Nahkampf	+1	-3	W3	-

### AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Jedes Modell darf seine Kastellanaxt durch einen Wächterspeer ersetzen.

### FÄHIGKEITEN

**Aegis des Imperators**

**Bindende Eide:** Wirf jedes Mal einen W6, wenn ein Modell dieser Einheit einen Lebenspunkt verliert; bei einer 6 wird der Schaden ignoriert und es verliert den Lebenspunkt nicht.

### FRAKTION

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

### SCHLÜSSELWÖRTER

INFANTERIE, CUSTODIAN WARDENS



Mit diesen Regeln kannst du deine neue Einheit gleich in die Schlacht führen – die vollständigen Regeln findest du im Codex oder Index für deine Armee.

## SHIELD-CAPTAIN



NAME	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
Shield-Captain	6"	2+	2+	5	5	7	5	9	2+

Ein Shield-Captain ist ein einzelnes Modell, das mit einem Wächterspeer bewaffnet ist.

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Kastellanaxt (Fernkampf)	24"	Schnellfeuer 1	4	-1	2	-
Wächterklinge (Fernkampf)	12"	Pistole 2	4	0	1	-
Wächterspeer (Fernkampf)	24"	Schnellfeuer 1	4	-1	2	-
Kastellanaxt (Nahkampf)	Nahkampf	Nahkampf	+3	-2	W3	-
Misericordia	Nahkampf	Nahkampf	Träger	-2	1	Jedes Mal, wenn der Träger kämpft, kann er eine zusätzliche Attacke mit dieser Waffe ausführen, es sei denn, er trägt außerdem einen Sturmschild.
Wächterklinge (Nahkampf)	Nahkampf	Nahkampf	Träger	-3	W3	-
Wächterspeer (Nahkampf)	Nahkampf	Nahkampf	+1	-3	W3	-

### AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Dieses Modell darf seinen Wächterspeer durch eine Wächterklinge oder eine Kastellanaxt ersetzen.
- Dieses Modell darf eine Misericordia erhalten.
- Wenn dieses Modell mit einer Wächterklinge bewaffnet ist, darf es einen Sturmschild erhalten.

### FÄHIGKEITEN

**Aegis des Imperators**

**Inspirierender Kämpfer:** Du kannst Trefferwürfe von 1 für befreundete Einheiten des **ADEPTUS CUSTODES** innerhalb von 6 Zoll um dieses Modell wiederholen.

**Sturmschild:** Ein Modell mit Sturmschild hat einen Rettungswurf von 3+.

### FRAKTION

**IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES**

### SCHLÜSSELWÖRTER

**CHARAKTERMODELL, INFANTERIE, SHIELD-CAPTAIN**



Mit diesen Regeln kannst du deine neue Einheit gleich in die Schlacht führen – die vollständigen Regeln findest du im Codex oder Index für deine Armee.

## VEXILUS PRAETOR



NAME	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
Vexilus Praetor	6"	2+	2+	5	5	5	4	9	2+

Ein Vexilus Praetor ist ein einzelnes Modell, das mit einem Wächterspeer, einer Kastellanaxt oder einem Sturmschild bewaffnet ist.

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Kastellanaxt (Fernkampf)	24"	Schnellfeuer 1	4	-1	2	-
Wächterspeer (Fernkampf)	24"	Schnellfeuer 1	4	-1	2	-
Kastellanaxt (Nahkampf)	Nahkampf	Nahkampf	+3	-2	W3	-
Misericordia	Nahkampf	Nahkampf	Träger	-2	1	Jedes Mal, wenn der Träger kämpft, kann er eine zusätzliche Attacke mit dieser Waffe ausführen, es sei denn, er trägt außerdem einen Sturmschild.
Wächterspeer (Nahkampf)	Nahkampf	Nahkampf	+1	-3	W3	-

### AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Dieses Modell darf seinen Wächterspeer, seine Kastellanaxt oder seinen Sturmschild durch eine Misericordia ersetzen.
- Wenn dieses Modell keinen Ausrüstungsgegenstand durch eine Misericordia ersetzt, darf es eine Misericordia erhalten.

### FÄHIGKEITEN

#### Aegis des Imperators

**Sturmschild:** Ein Modell mit Sturmschild hat einen Rettungswurf von 3+.

**Custodes-Vexillum:** Du darfst für befreundete Einheiten aus **IMPERIUM-INFANTERIE** und **IMPERIUM-BIKERS** innerhalb von 6 Zoll um dieses Modell misslungene Moraltests wiederholen. Zusätzlich wählst du ein Vexillum der folgenden, wenn du dieses Modell für deine Armee auswählst:

- **Vexillum Imperius:** **ADEPTUS-CUSTODES**-Modelle (außer **FAHRZEUGE**) addieren 1 zum Profilwert Attacken, solange sich ihre Einheit innerhalb von 6 Zoll um befreundete **VEXILUS PRAETORS** mit diesem Vexillum befindet.
- **Vexillum Defensor:** **IMPERIUM-INFANTERIE**-Einheiten haben einen Rettungswurf von 5+ gegen Fernkampfwaffen, solange sie sich vollständig innerhalb von 9 Zoll um befreundete **VEXILUS PRAETORS** mit diesem Vexillum befinden.
- **Vexillum Magnifica:** Dein Gegner muss 1 von Trefferwürfen für Attacken in der Fernkampfphase abziehen, die **ADEPTUS-CUSTODES**-Einheiten innerhalb von 6 Zoll um befreundete **VEXILUS PRAETORS** mit diesem Vexillum zum Ziel haben.

### FRAKTION

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

### SCHLÜSSELWÖRTER

CHARAKTERMODELL, INFANTERIE, VEXILUS PRAETOR



Queste regole base ti aiuteranno a portare sul campo di battaglia la tua nuova unità; per le regole complete consulta il Codex o l'Index corrispondente alla tua armata.

## CUSTODIAN WARDENS



NOME	M	AC	AB	Fd	R	Fe	A	D	S
Custodian Warden	6"	2+	2+	5	5	3	4	9	2+

Questa unità include 3 Custodian Wardens. Può comprendere fino a 7 Custodian Wardens addizionali (**Valore di Potenza +4 per modello**). Ogni modello è armato con ascia castellan e misericordia.

ARMA	GITTATA	TIPO	Fd	VP	Da	ABILITÀ
Ascia castellan (tiro)	24"	Cad. Rapida 1	4	-1	2	-
Lancia guardian (tiro)	24"	Cad. Rapida 1	4	-1	2	-
Ascia castellan (mischia)	Mischia	Mischia	+3	-2	D3	-
Lancia guardian (mischia)	Mischia	Mischia	+1	-3	D3	-
Misericordia	Mischia	Mischia	Mod.	-2	1	Ogni volta che il portatore combatte, può effettuare 1 attacco addizionale con quest'arma, a meno che non sia equipaggiato anche con uno scudo tempesta.

### OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Qualsiasi modello può sostituire l'ascia castellan con una lancia guardian.

### ABILITÀ

Egida dell'Imperatore

**Voti Vincolanti:** tira un D6 ogni volta che un modello di questa unità perde una ferita; con 6 il danno viene ignorato e quella ferita non è persa.

### KEYWORDS DI FAZIONE

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

### KEYWORDS

FANTERIA, CUSTODIAN WARDENS



Queste regole base ti aiuteranno a portare sul campo di battaglia la tua nuova unità; per le regole complete consulta il Codex o l'Index corrispondente alla tua armata.

## SHIELD-CAPTAIN



NOME	M	AC	AB	Fo	R	Fe	A	D	S
Shield-Captain	6"	2+	2+	5	5	7	5	9	2+

Uno Shield-Captain è un singolo modello armato con lancia guardian.

ARMA	GITTATA	TIPO	Fo	VP	Da	ABILITÀ
Ascia castellan (tiro)	24"	Cad. Rapida 1	4	-1	2	-
Lancia guardian (tiro)	24"	Cad. Rapida 1	4	-1	2	-
Lama sentinel (tiro)	12"	Pistola 2	4	0	1	-
Ascia castellan (mischia)	Mischia	Mischia	+3	-2	D3	-
Lancia guardian (mischia)	Mischia	Mischia	+1	-3	D3	-
Misericordia	Mischia	Mischia	Mod.	-2	1	Ogni volta che il portatore combatte, può effettuare 1 attacco addizionale con quest'arma, a meno che non sia equipaggiato anche con uno scudo tempesta.
Lama sentinel (mischia)	Mischia	Mischia	Mod.	-3	D3	-

### OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Sostituire la lancia guardian con una lama sentinel o un'ascia castellan.
- Prendere un misericordia.
- Se questo modello è armato con lama sentinel, può prendere uno scudo tempesta.

### ABILITÀ

**Egida dell'Imperatore**

**Combattente Esempare:** puoi ripetere i tiri per colpire pari a 1 delle unità di ADEPTUS CUSTODES amiche entro 6" da questo modello.

**Scudo Tempesta:** un modello con scudo tempesta ha un tiro invulnerabilità di 3+.

### KEYWORDS DI FAZIONE

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

### KEYWORDS

PERSONAGGIO, FANTERIA, SHIELD-CAPTAIN



Queste regole base ti aiuteranno a portare sul campo di battaglia la tua nuova unità; per le regole complete consulta il Codex o l'Index corrispondente alla tua armata.

## VEXILUS PRAETOR



NOME	M	AC	AB	Fo	R	Fe	A	D	S
Vexilus Praetor	6"	2+	2+	5	5	5	4	9	2+

Un Vexilus Praetor è un singolo modello armato con lancia guardian, ascia castellan o scudo tempesta.

ARMA	GITTATA	TIPO	Fo	VP	Da	ABILITÀ
Ascia castellan (tiro)	24"	Cad. Rapida 1	4	-1	2	-
Lancia guardian (tiro)	24"	Cad. Rapida 1	4	-1	2	-
Ascia castellan (mischia)	Mischia	Mischia	+3	-2	D3	-
Lancia guardian (mischia)	Mischia	Mischia	+1	-3	D3	-
Misericordia	Mischia	Mischia	Mod.	-2	1	Ogni volta che il portatore combatte, può effettuare 1 attacco addizionale con quest'arma, a meno che non sia equipaggiato anche con uno scudo tempesta.

### OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Sostituire la lancia guardian, l'ascia castellan o lo scudo tempesta con un misericordia.
- Se questo modello non sostituisce le proprie armi con un misericordia, può prendere un misericordia.

### ABILITÀ

#### Egida dell'Imperatore

**Scudo Tempesta:** un modello con scudo tempesta ha un tiro invulnerabilità di 3+.

**Custodes Vexilla:** puoi ripetere i test di Morale falliti delle unità di **FANTERIA** e di **MOTOCICLISTI** dell'**IMPERIUM** amiche entro 6" da questo modello. Inoltre, quando aggiungi questo modello alla tua armata, scegli uno dei seguenti vessilli per esso:

- **Vexilla Imperius:** i modelli di **ADEPTUS CUSTODES** (tranne i **VEICOLI**) aggiungono 1 alla loro caratteristica Attacchi fintanto che la loro unità si trova entro 6" da qualsiasi **VEXILUS PRAETOR** amico con questo vessillo.
- **Vexilla Defensor:** le unità di **FANTERIA** dell'**IMPERIUM** hanno un tiro invulnerabilità di 5+ contro le armi da tiro fintanto che si trovano interamente entro 9" da qualsiasi **VEXILUS PRAETOR** amico con questo vessillo.
- **Vexilla Magnifica:** nella fase di Tiro l'avversario deve sottrarre 1 dai tiri per colpire degli attacchi che hanno come bersaglio unità di **ADEPTUS CUSTODES** entro 6" da qualsiasi **VEXILUS PRAETOR** amico con questo vessillo.

### KEYWORDS DI FAZIONE

**IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES**

### KEYWORDS

**PERSONAGGIO, FANTERIA, VEXILUS PRAETOR**