

Free Downloads of Build Instructions, Assembly Booklets & How To Guides

# **BuildInstructions.com**



# EXPLANATION OF SYMBOLS | EXPLICATION DES SYMBOLES | EXPLICACIÓN DE SÍMBOLOS EXPLANATION OF SYMBOLS | EXPERENTIAL DELISION OF SYMBOLS | EXPERENTIAL DELISION OF SYMBOLE | LEGENDA DEI SIMBOLI | アイコン解説 |



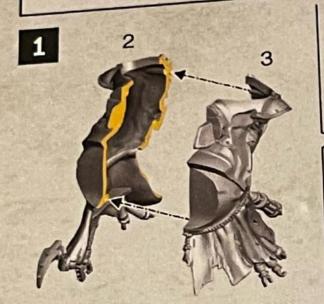
- · Variant assembly
- · Variante d'assemblage
- · Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo
- 多种组装方式
- ・組み立てバリエーション

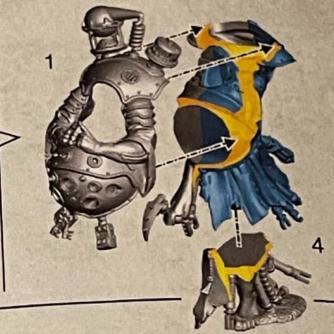


- · Choice of parts
- · Choix d'éléments
- · Modelos de componentes
- · Auswahl an Teilen
- · Scelta di componenti
- 。选择部件
- ・パーツの選択

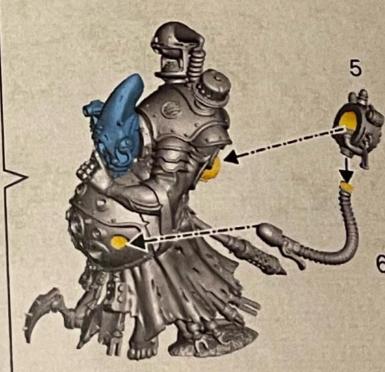


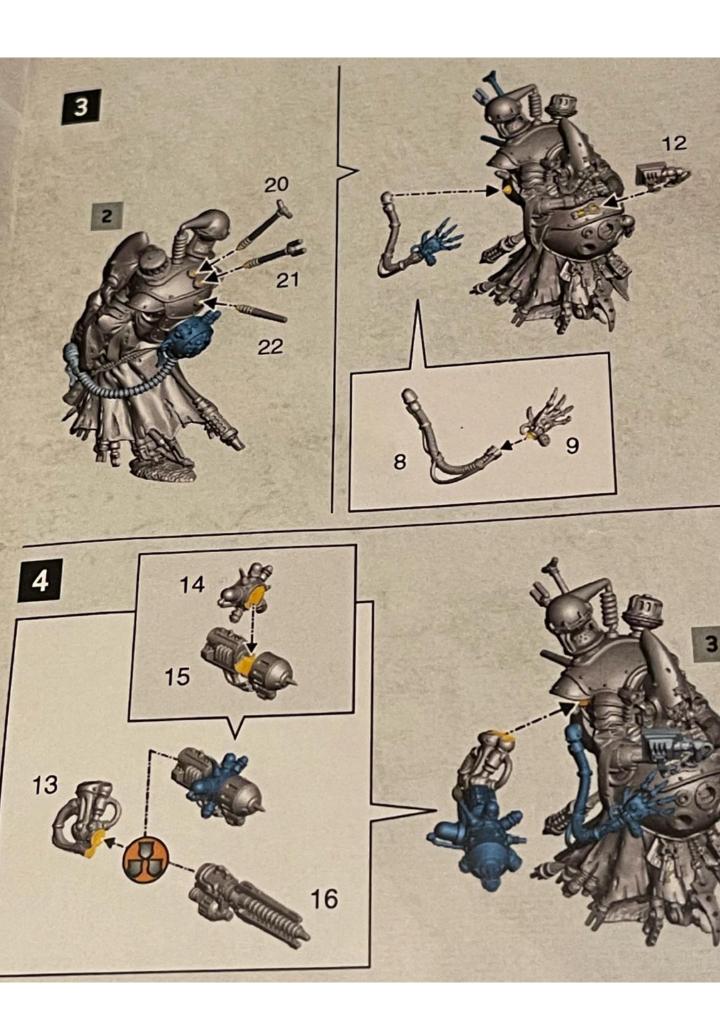
- Stage complete
- · Étape terminée
- · Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- · Fase completa
- ・このステージの完成
- 完成

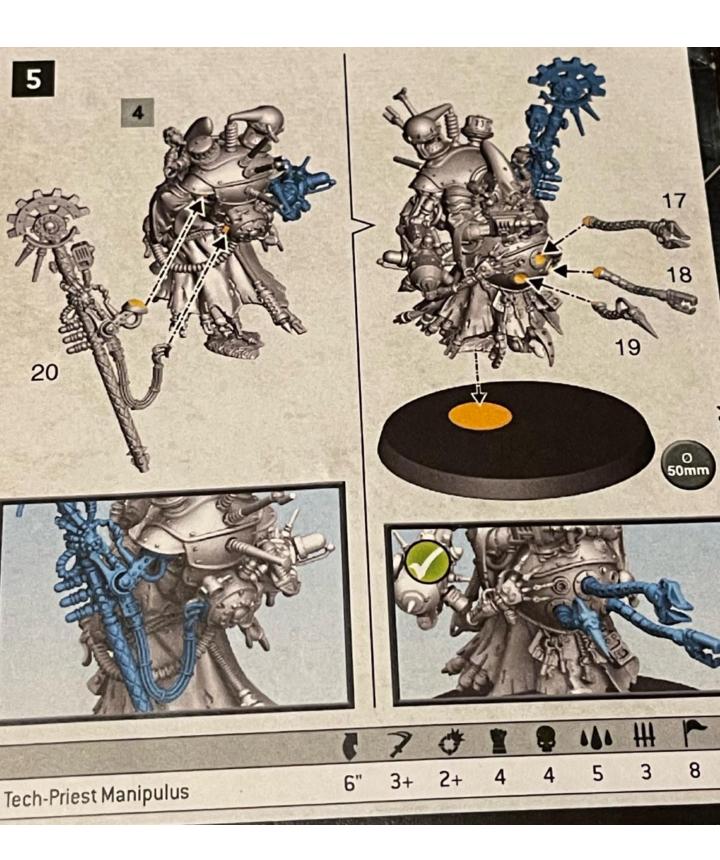














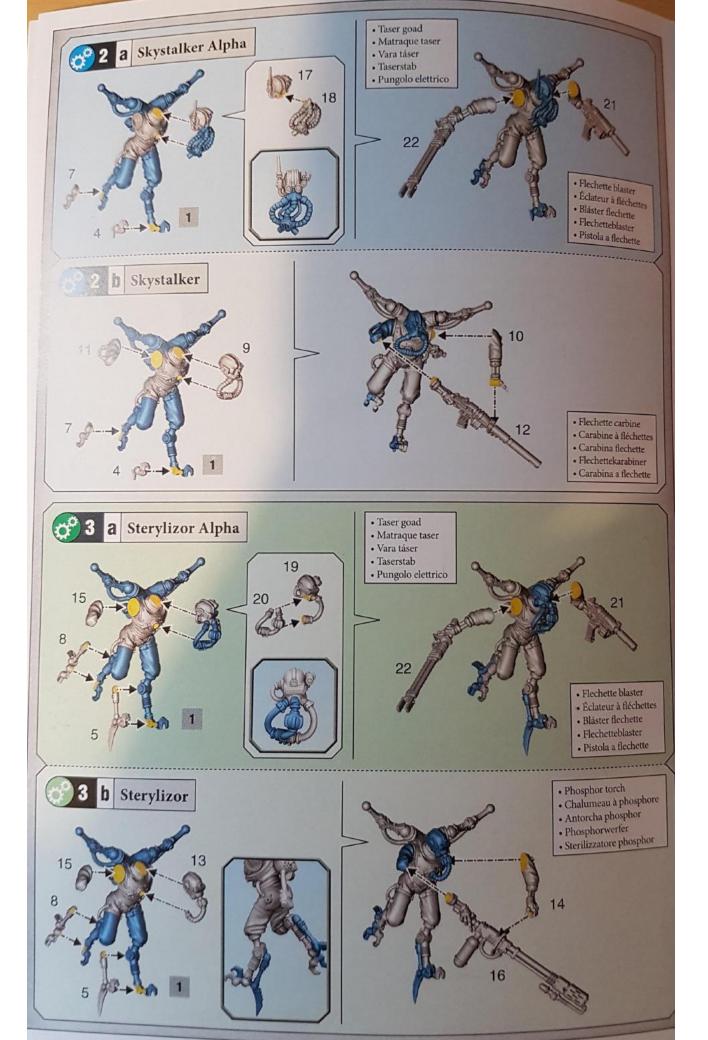
- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
- CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

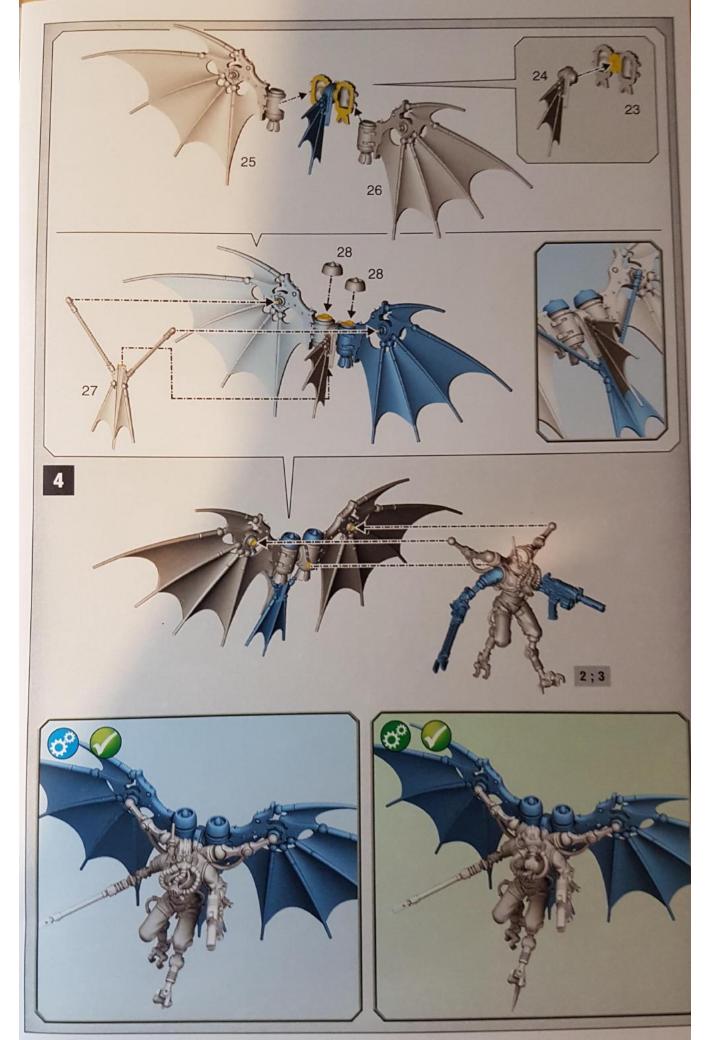


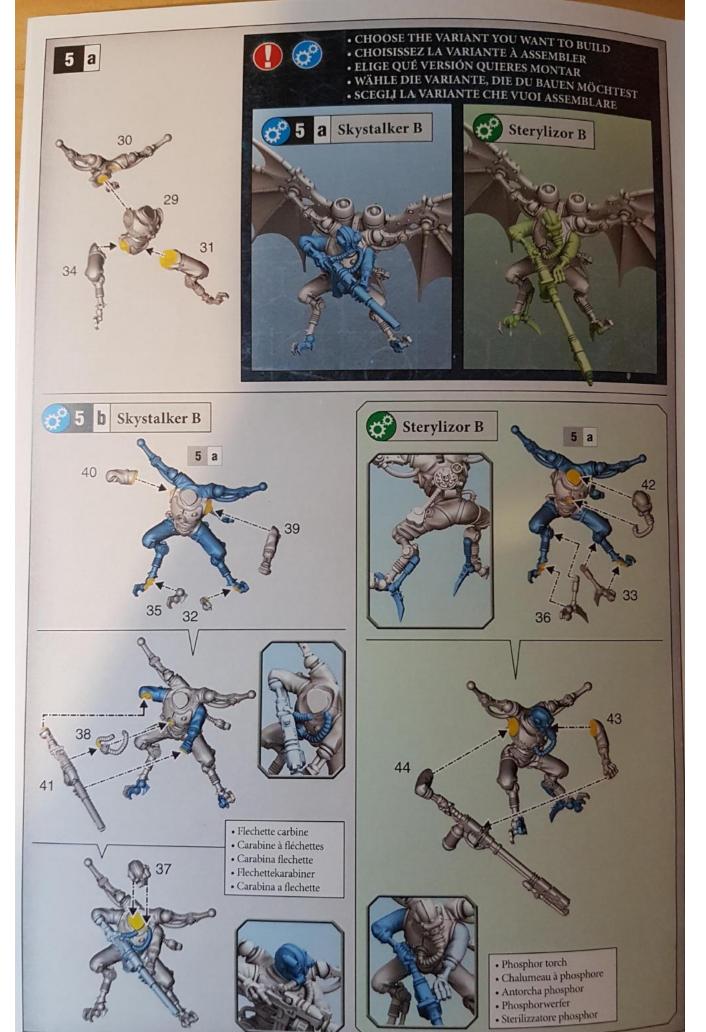


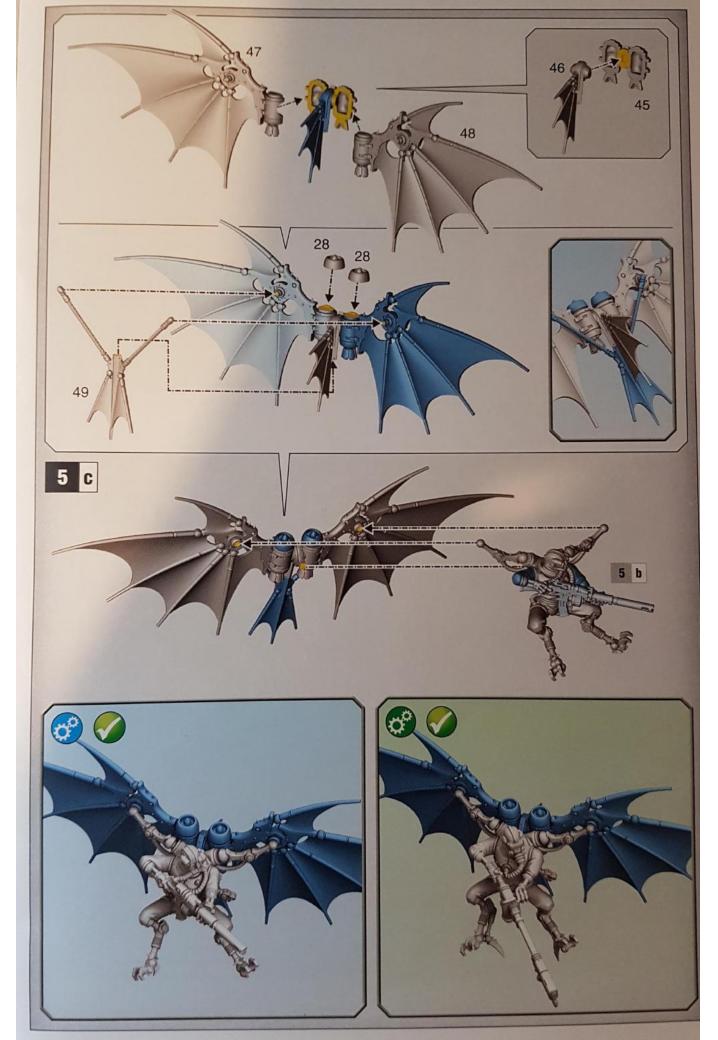


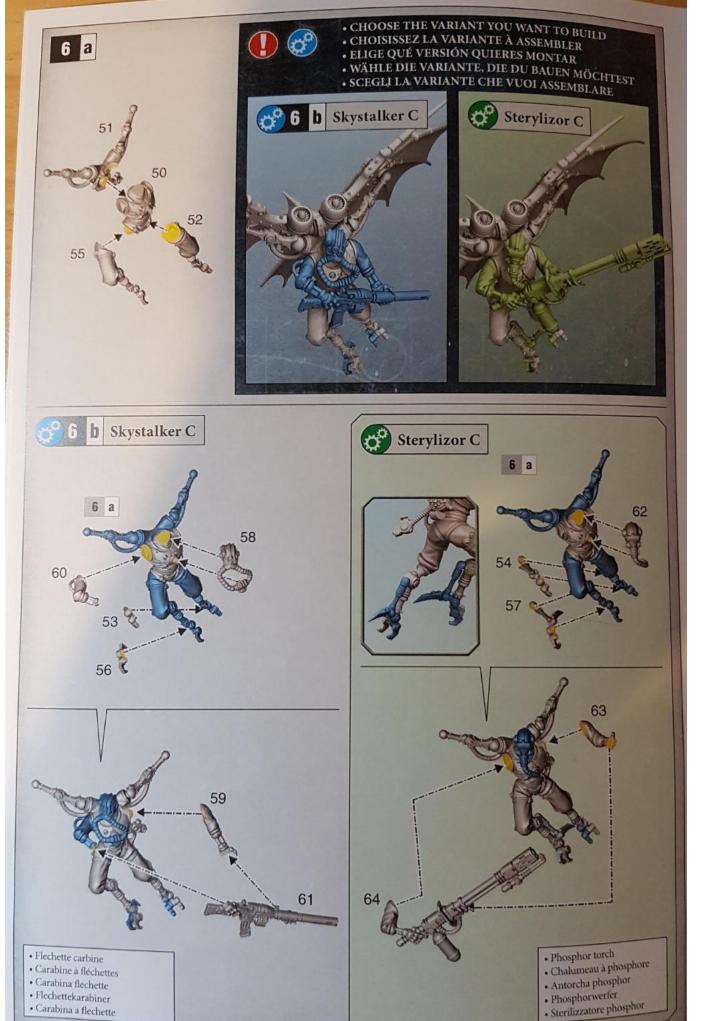


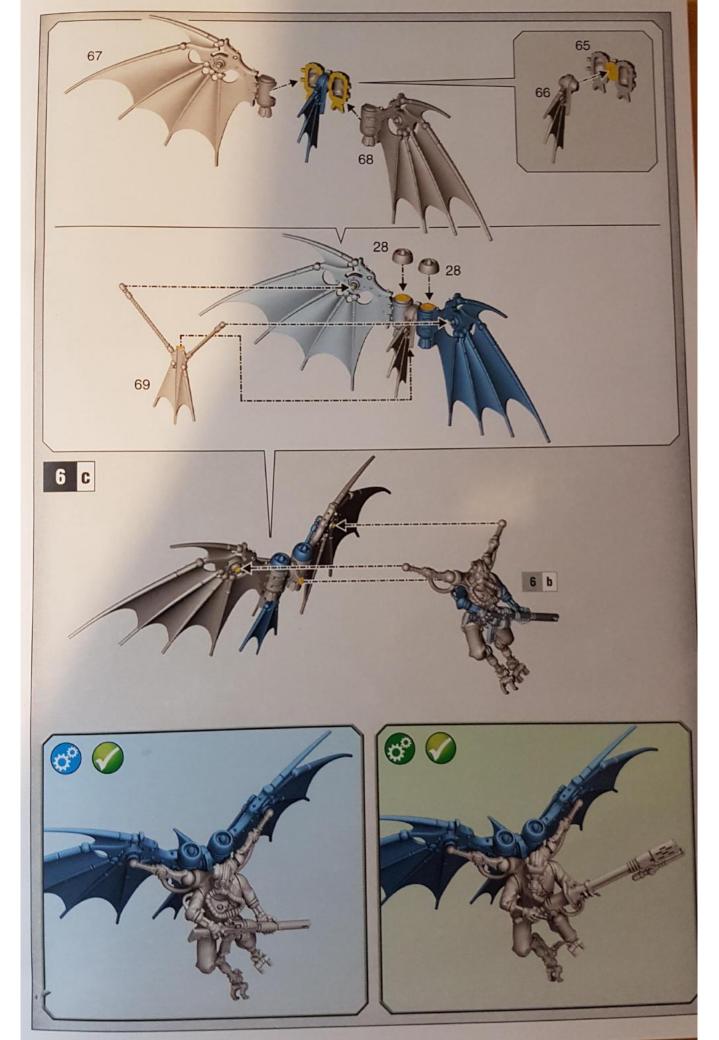


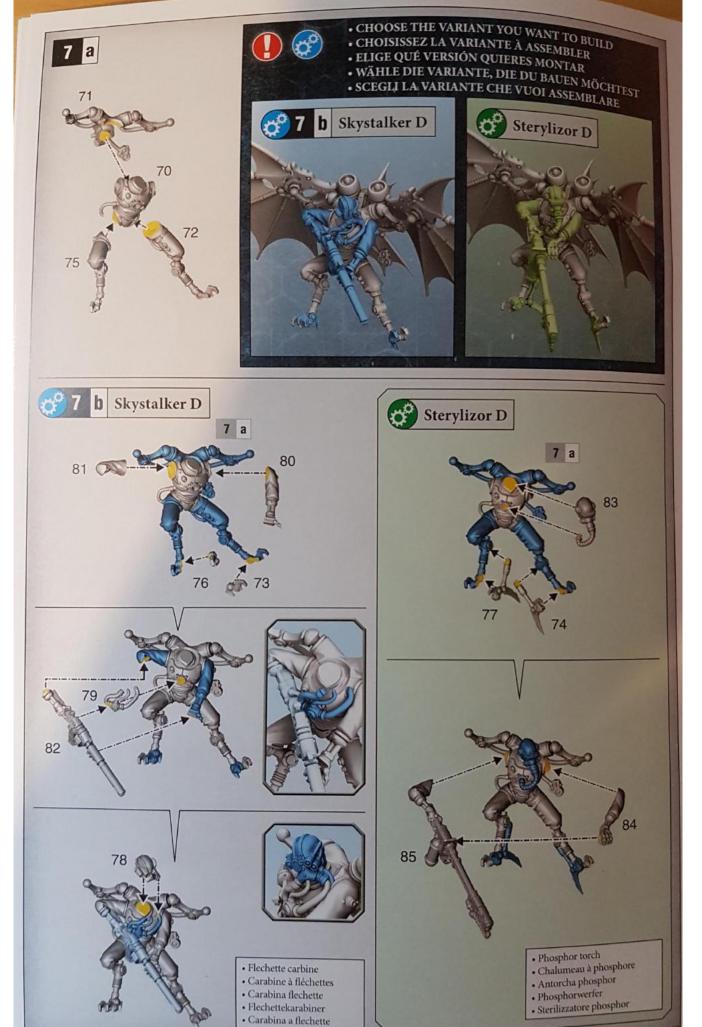


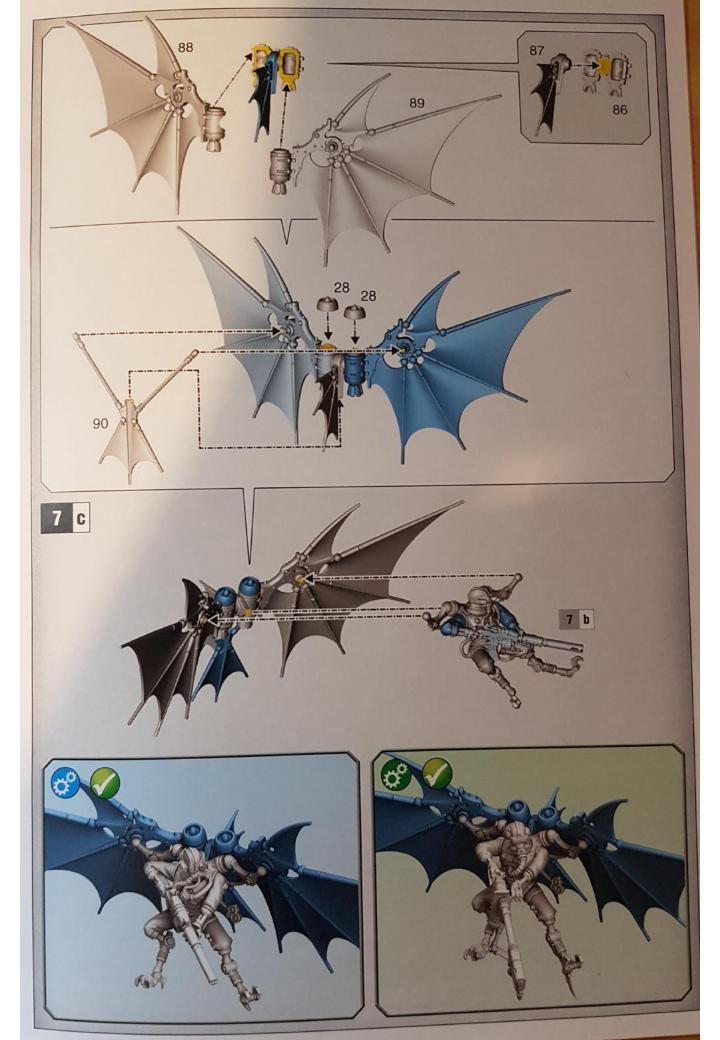




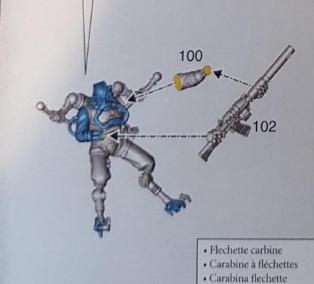






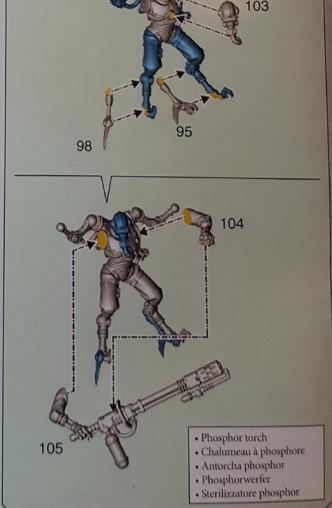


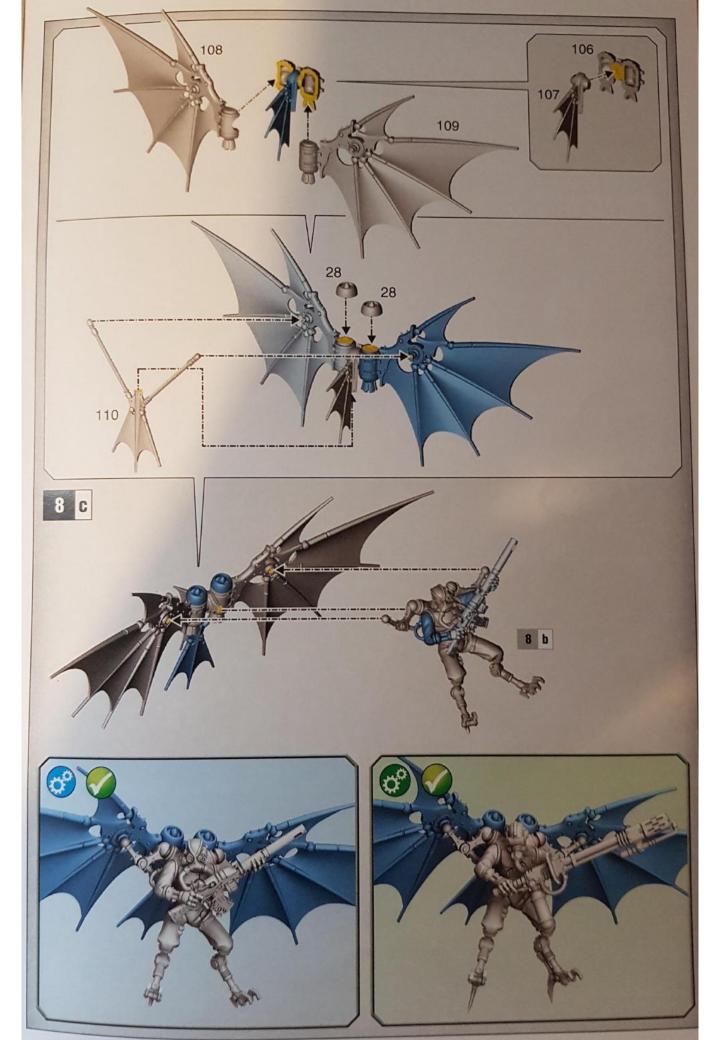


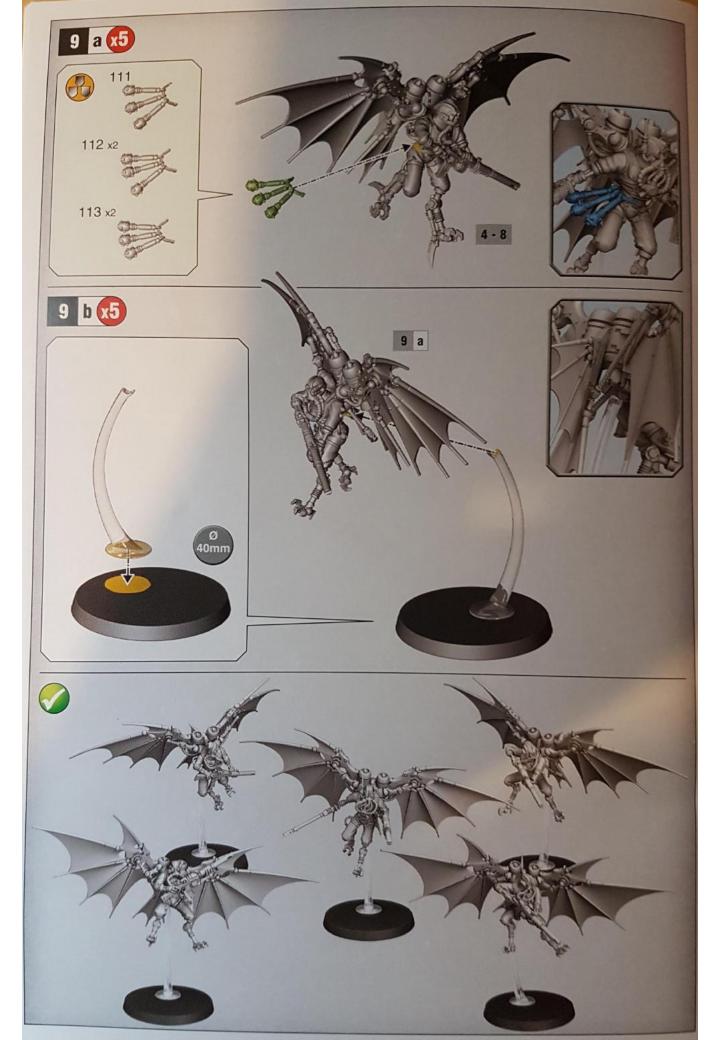


• Flechettekarabiner

· Carabina a flechette











BASE ZANDRI DUST

SHADE SERAPHIM SEPIA

LAYER USHABTI BONE

LAYER SCREAMING SKULL

BASE KHORNE RED

SHADE CARROBURG CRIMSON

LAYER EVIL SUNZ SCARLET

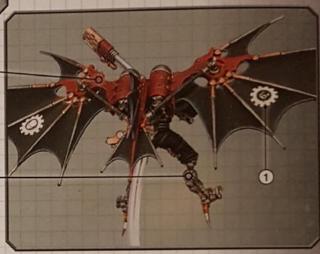
**FIRE DRAGON BRIGHT** LAYER

LEADBELCHER

SHADE NULN OIL

LAYER IRONBREAKER

LAYER STORMHOST SILVER



ADEPTUS MECHANICUS TRANSFER SHEET

000 000

0000

0 000

000 000

0

000000

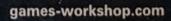
4 C + L +

-12. -35. -3b.

2 3 4 5 6 2 3 4 5 6 7

993201160041





4 5 6 7

Games Workshop Limited. Willow Road, Nottingham, NG7 2WS, UK © Copyright Games Workshop Limited 2020.





- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
- CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE





















## • READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR

- LIES DIES ZUERST LEGGI PRIMA DUESTO
- BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES, PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

#### EXPLANATION OF SYMBOLS EXPLICATION DES SYMBOLES EXPLICACIÓN DE SÍMBOLOS

#### ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE • LEGENDA DEI SIMBOLI



- · Special instruction Please read
- Instructions spéciales Lire attentivement
- · Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung Bitte lesen
- Istruzioni speciali Leggi attentamente



- · Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- · Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- · Prova a secco prima di incollare



- · Choice of parts
- · Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- · Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti



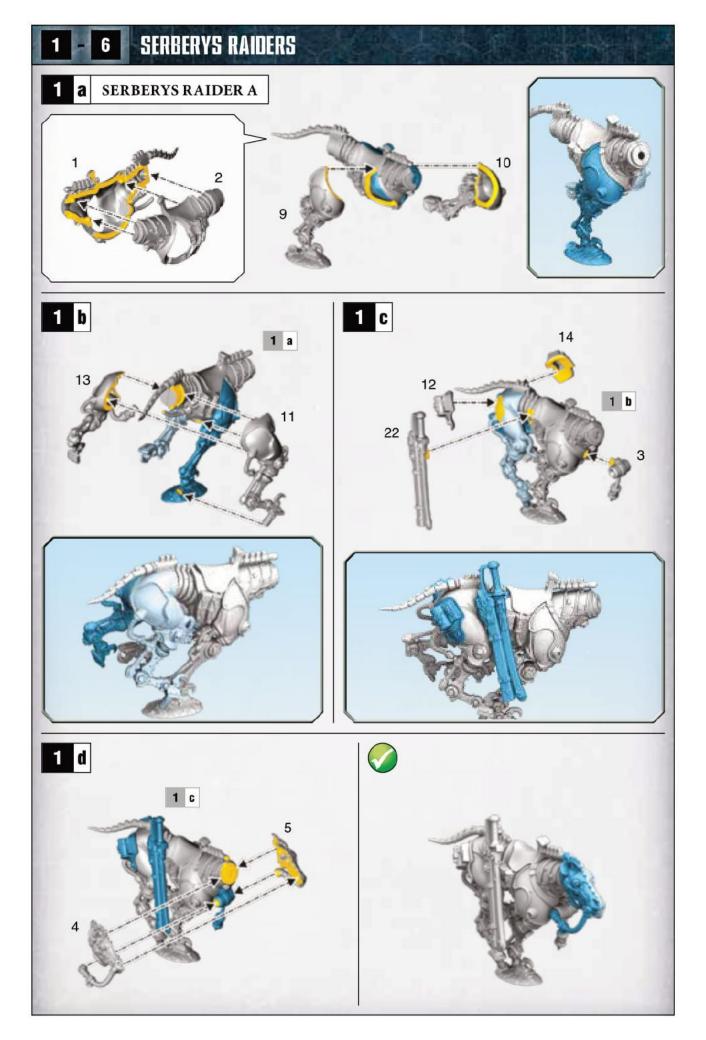
- · Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo

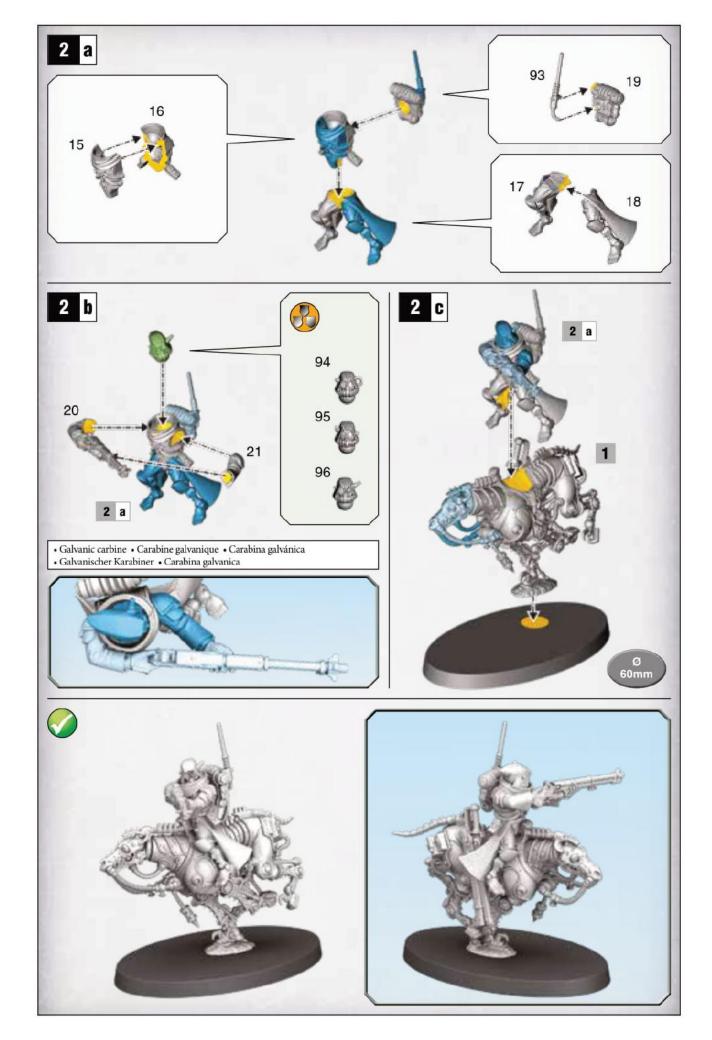


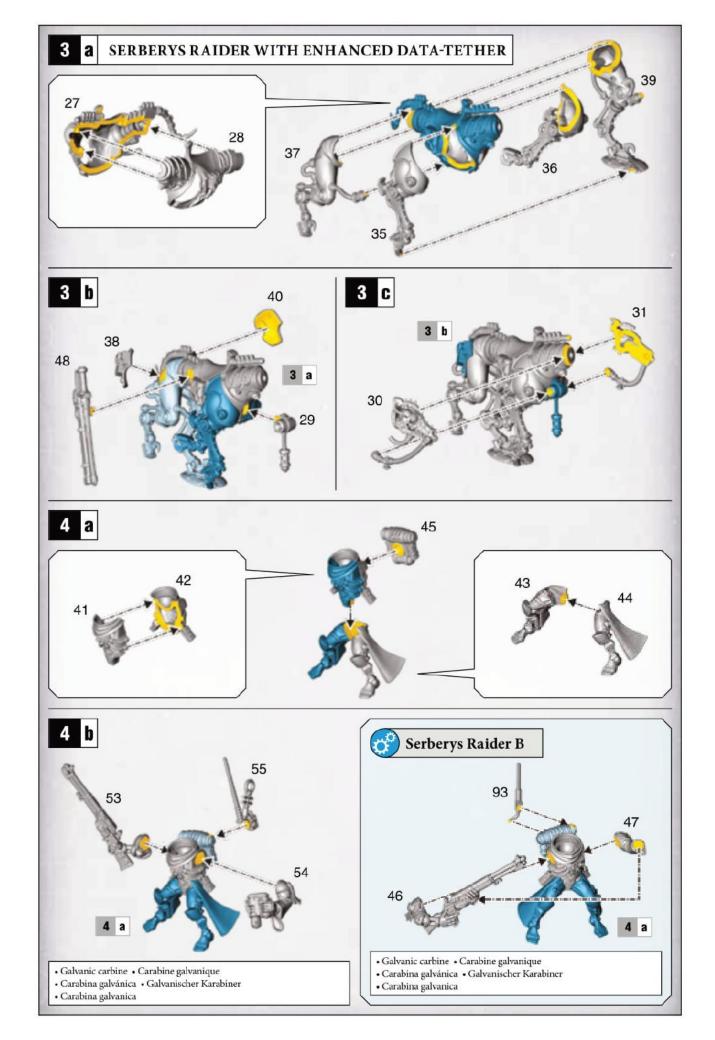
- Repeat process
- Répéter l'étape
- · Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo

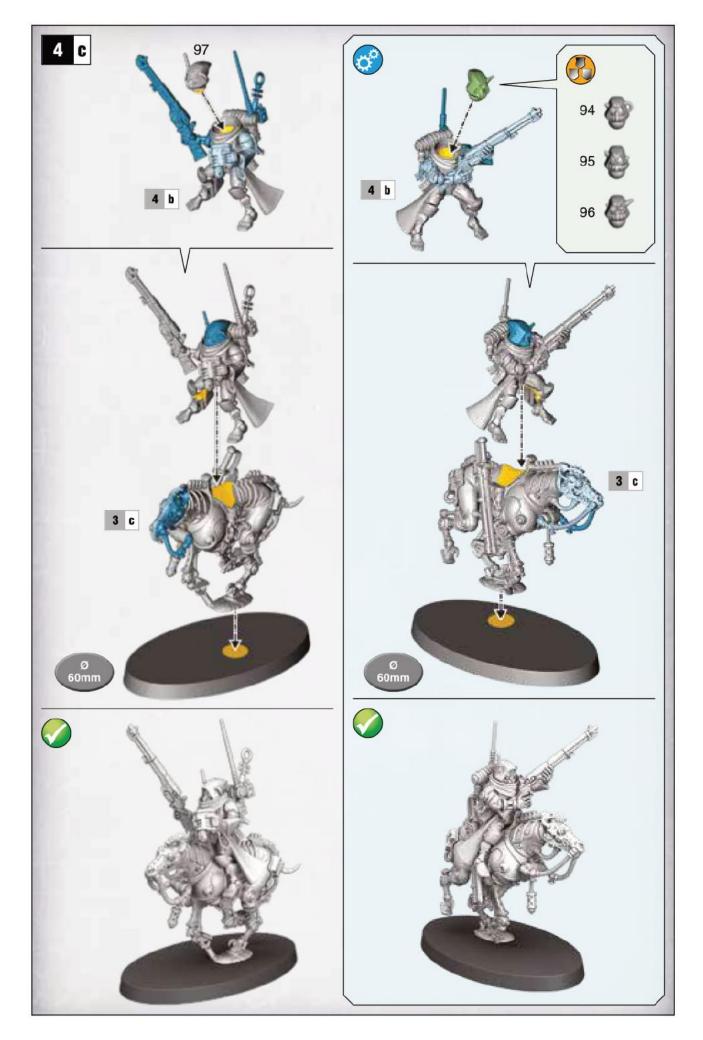


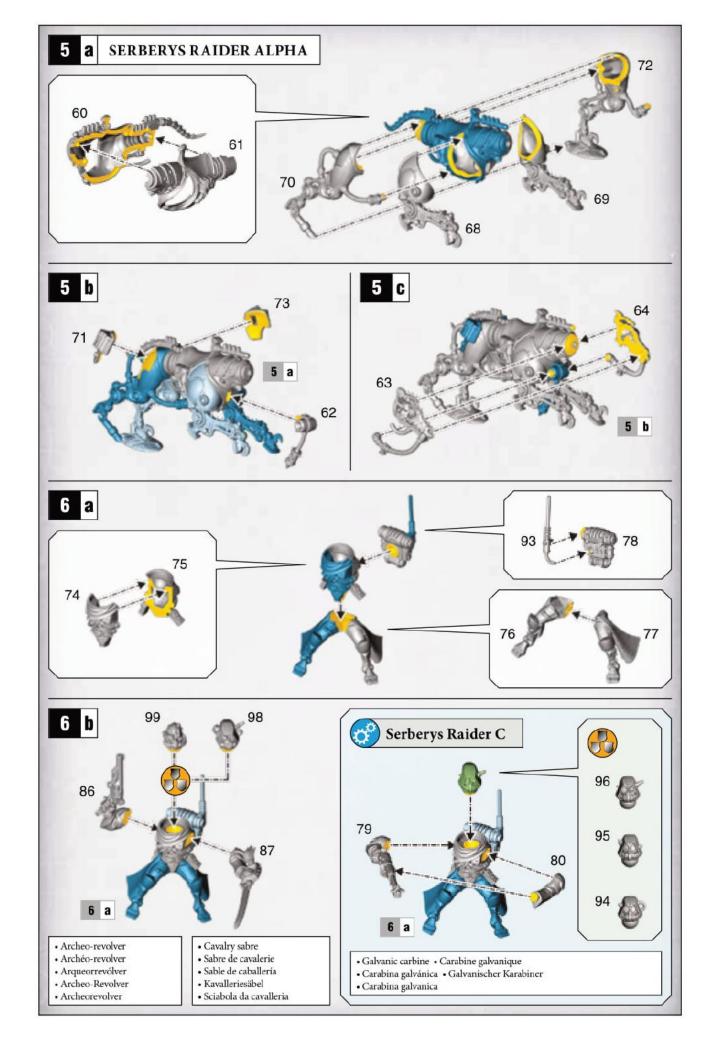
- · Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa

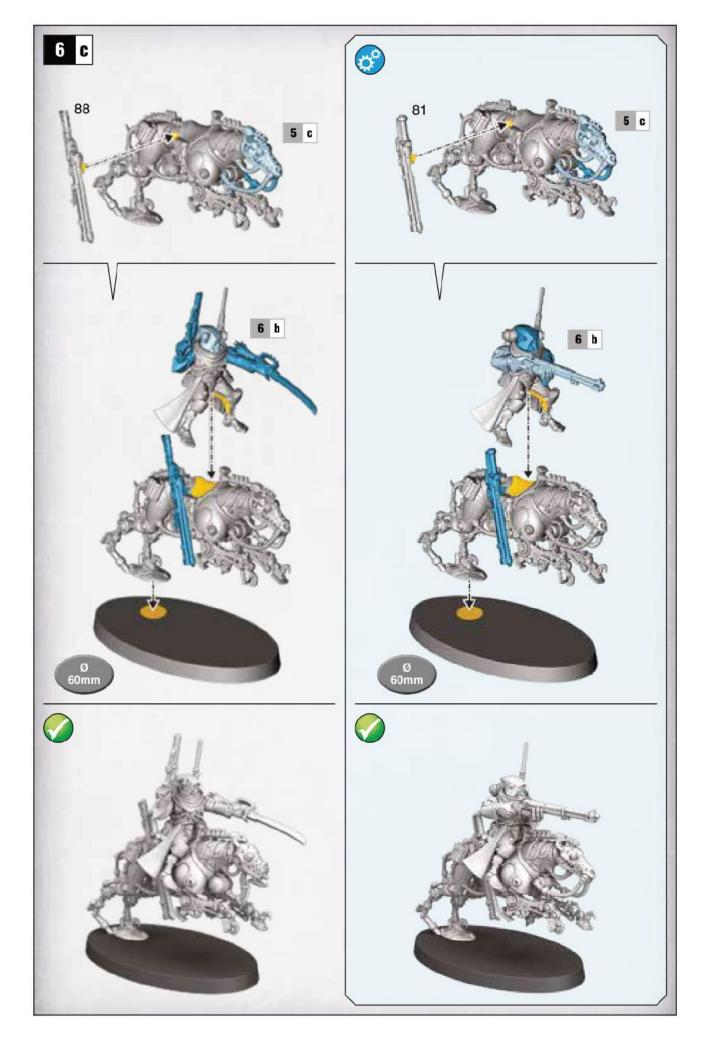


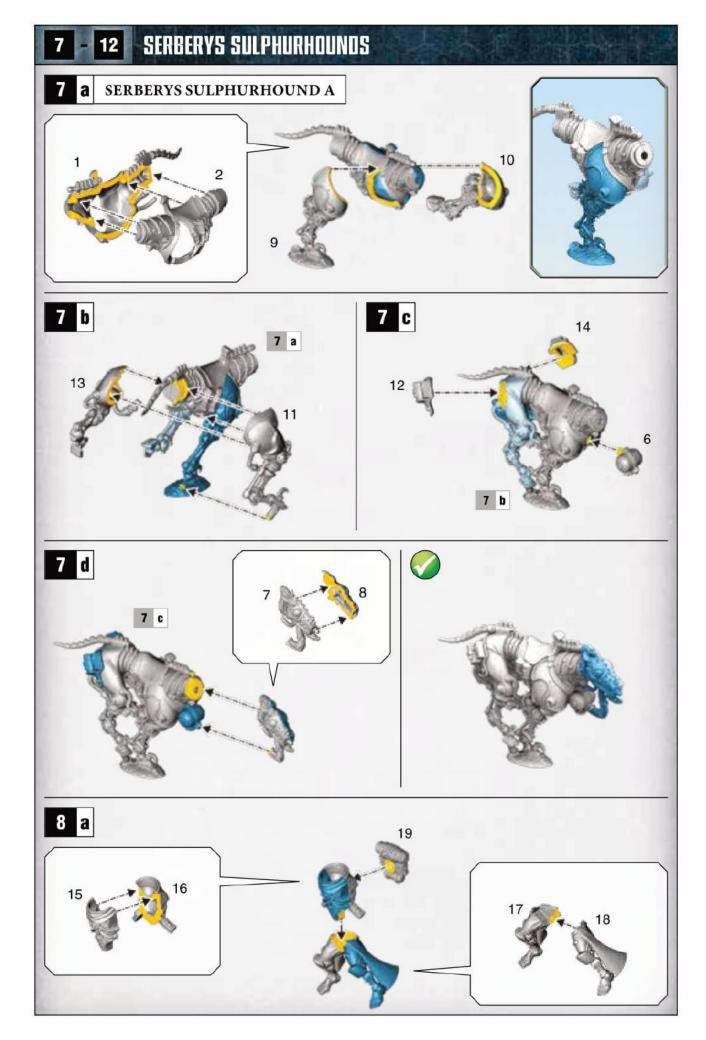


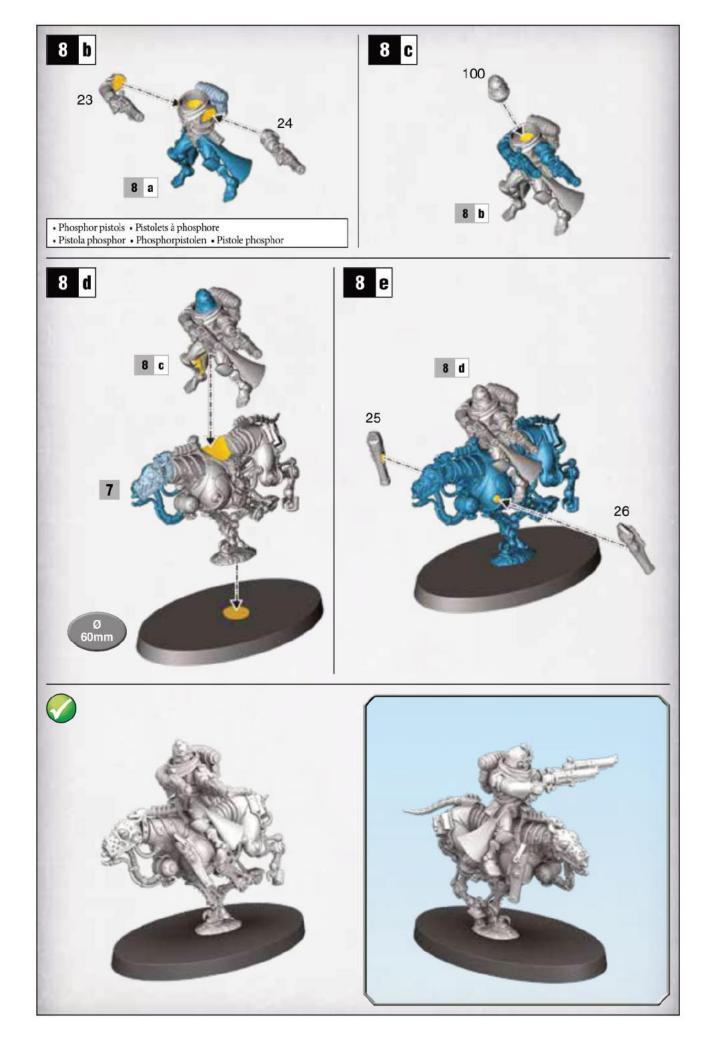


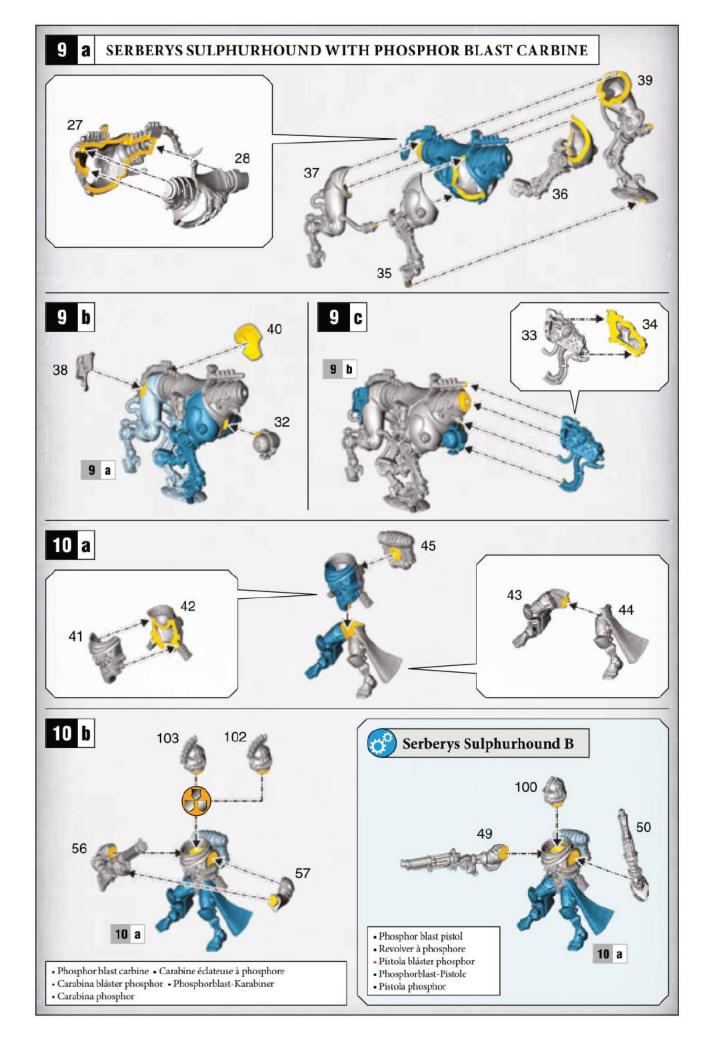


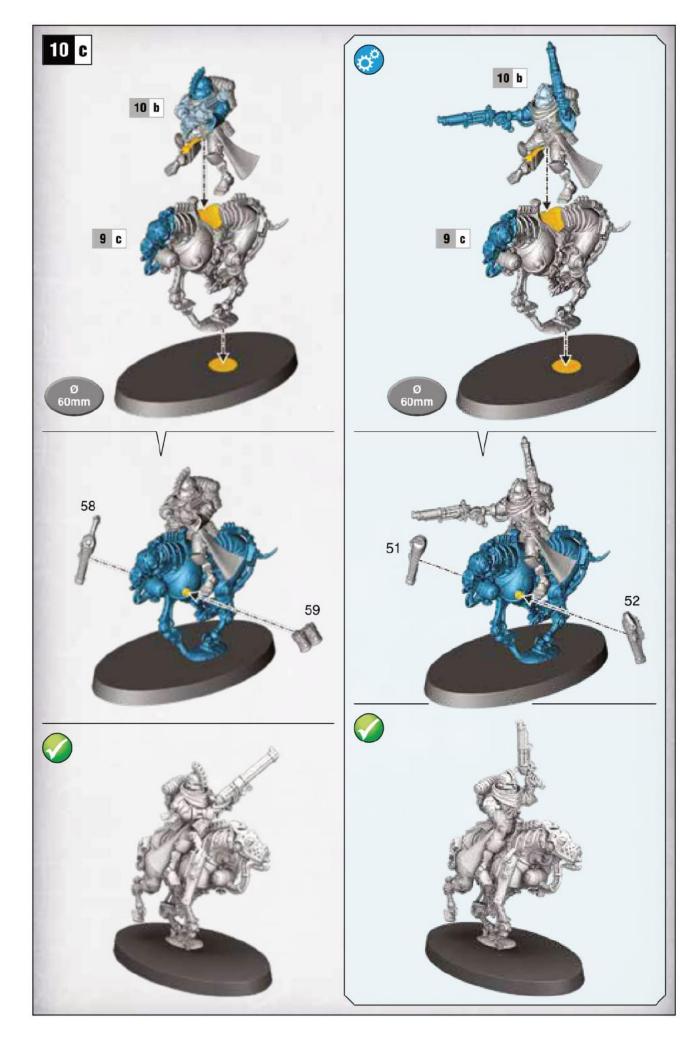


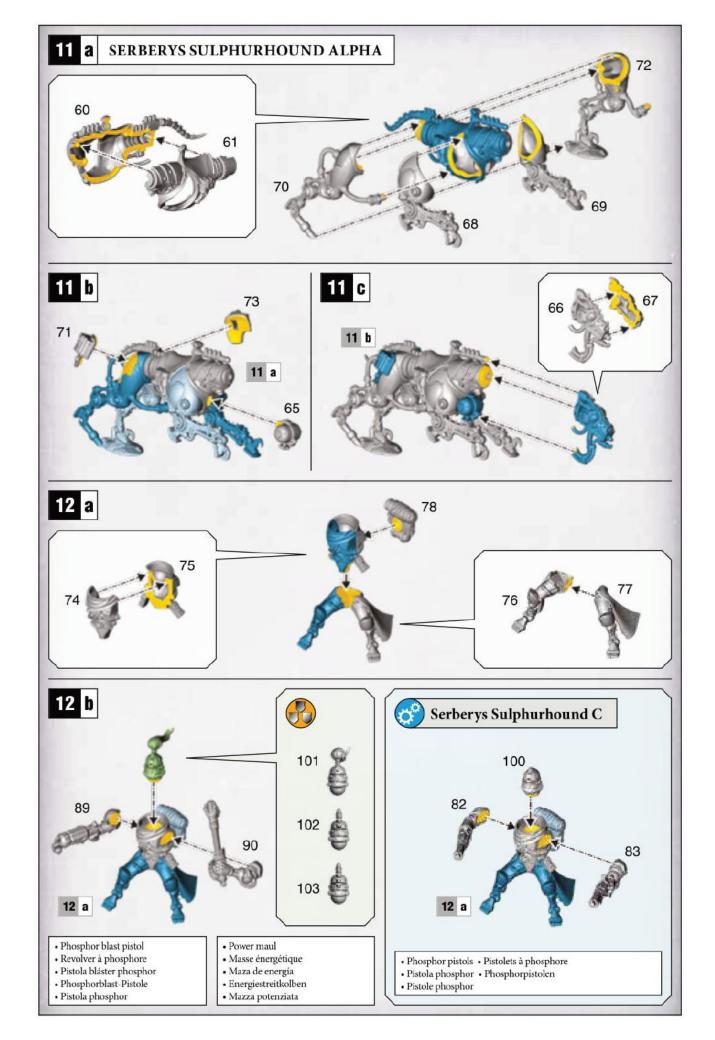


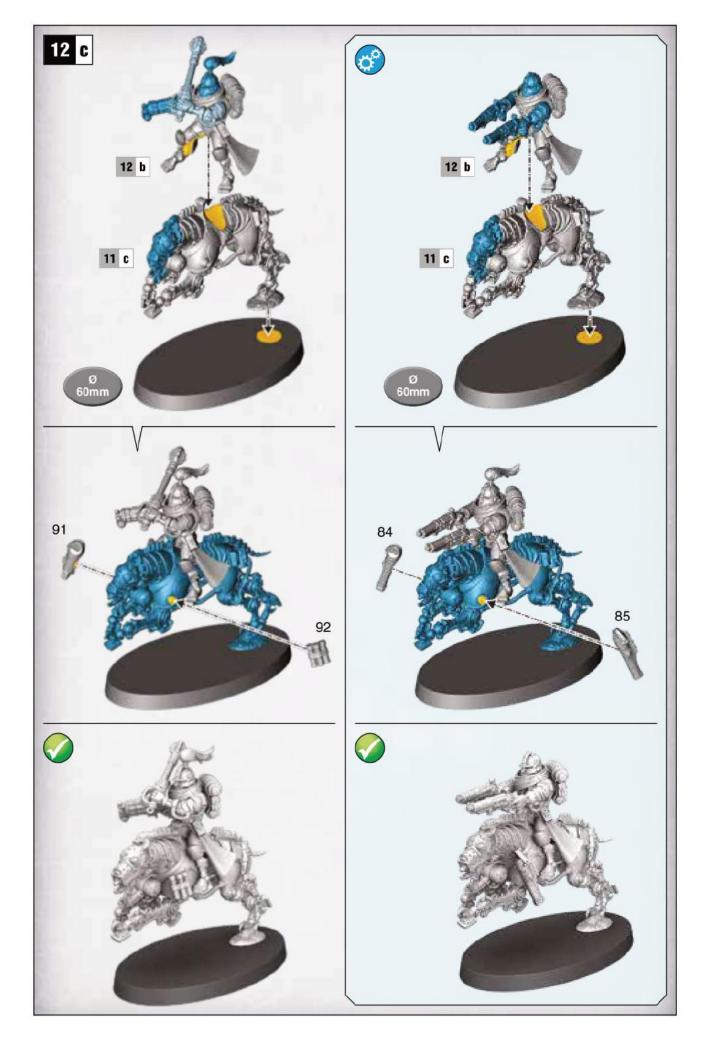












Below you will find rules for the miniatures shown on the front of the box.



## SERBERYS RAIDERS

NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Serberys Raider	12"	4+	3+	3	3	3	1	6	4+
Serberys Raider Alpha	12"	4+	3+	3	3	3	2	7	4+

This unit contains 1 Serberys Raider Alpha and 2 Serberys Raiders. It can additionally contain up to 3 Serberys Raiders (**Power Rating +2**) or up to 6 Serberys Raiders (**Power Rating +4**). The Serberys Raider Alpha is equipped with: archeo-revolver; galvanic carbine; cavalry sabre; clawed limbs. Every Serberys Raider is equipped with: galvanic carbine; cavalry sabre; clawed limbs.

WEAPON	RANGE	TYPE	S	AP	0	ABILITIES				
Archeo-revolver	12"	Pistol 1	5	-2	2	-				
Galvanic carbine	18"	Assault 2	4	0	1	When resolving an attack made with this weapon, on an unmodified wound roll of 6 this weapon has an Armour Penetration characteristic of -1 for that attack.				
Cavalry sabre	Melee	Melee	+1	-1	1	-				
Clawed limbs	Melee	Melee Melee $+1$ 0 1 When the bearer fights, it mak additional attacks with this we								
WARGEAR OPTIONS	• One S	erberys Raid	ler can	have a	n enha	anced data-tether.				
ABILITIES	Canticl	es of the On	nissial	ı (see	Codex	: Adeptus Mechanicus)				
	Bionics: Models in this unit have a 6+ invulnerable save.									
	this uni	t can move a ore than 9" a	s if it w away fro	ere you om any	ar Mo enen	st battle round, before the first turn begins vement phase. This unit must end that ny models. If both players have units that first turn moves their units first.				
	a Char resolvin	ACTER unit g an attack r	even if	it is no ith a ra	ot the o	els in this unit are equipped with can targe closest enemy unit. In addition, when weapon by a model in this unit, a wound a target in addition to any other damage.				
	Enhanc		her: If a	mode	l in th	is unit has an enhanced data-tether, you				
FACTION KEYWORDS	IMPERI	UM, ADEPTI	us Mec	HANIC	cus, S	KITARII, <forge world=""></forge>				
KEYWORDS	CAVALI	ry, Serbery	s RAID	ERS						

Vous trouverez ci-dessous les règles pour les figurines montrées sur la boîte.



### SERBERYS RAIDERS

NOM	M	CC	CT	F	E	PV	A	Cd	Sv
Serberys Raider	12"	4+	3+	3	3	3	1	6	4+
Serberys Raider Alpha	12"	4+	3+	3	3	3	2	7	4+

Cette unité compte 1 Serberys Raider Alpha et 2 Serberys Raiders. Elle peut inclure jusqu'à 3 Serberys Raiders supplémentaires (Rang de Puissance +2) ou jusqu'à 6 Serberys Raiders supplémentaires (Rang de Puissance +4). Le Serberys Raider Alpha est équipé de: archéo-revolver; carabine galvanique; sabre de cavalerie; membres griffus. Chaque Serberys Raider est équipé de : carabine galvanique ; sabre de cavalerie ; membres griffus.

ARMES	PORTÉE	TYPE	F	PA	0	APTITUDES
Archéo-revolver	12"	Pistolet 1	5	-2	2	-
Carabine galvanique	18"	Assaut 2	4	0	1	Lorsqu'on résout une attaque avec cette arme, sur un jet de blessure non modifié de 6, cette arme a une caractéristique de PA de -1 pour cette attaque.
Sabre de cavalerie	Mêlée	Mêlée	+1	-1	1	9
Membres griffus	Mêlée	Mêlée	+1	0	1	Lorsque le porteur combat, il effectue 2 attaques additionnelles avec cette arme.

**OPTIONS D'ÉQUIPEMENT** • 1 Serberys Raider peut avoir un datacâble amélioré.

#### APTITUDES

Cantiques de l'Omnimessie (voir Codex: Adeptus Mechanicus)

Bioniques: Les figurines de cette unité ont une sauvegarde invulnérable de 6+.

Ligne d'Escarmouche: Au début du 1er round de bataille, avant que le premier tour commence, cette unité peut se déplacer comme s'il s'agissait de la phase de Mouvement. Cette unité doit terminer ce mouvement à plus de 9" de toute figurine ennemie. Si les deux joueurs ont des unités capables d'agir ainsi, le joueur qui a le premier tour déplace ses unités en premier.

Œil de Serberys: Les armes de tir dont sont équipées les figurines de cette unité peuvent cibler une unité PERSONNAGE même si elle n'est pas l'unité ennemie la plus proche. En outre, lorsqu'on résout une attaque effectuée avec une arme de tir par une figurine de cette unité, un jet de blessure de 6+ inflige 1 blessure mortelle à la cible en plus de tout autre dégât.

Datacâble Amélioré: Si une figurine de cette unité a un datacâble amélioré, vous pouvez relancer les tests de Moral effectués pour cette unité.

MOTS-CLÉS DE FACTION

IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, SKITARII, <MONDE-FORGE>

MOTS-CLÉS

CAVALERIE, SERBERYS RAIDERS

A continuación tienes las reglas de las miniaturas mostradas en el frontal de la caja.



## SERBERYS RAIDERS

NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Serberys Raider	12"	4+	3+	3	3	3	1	6	4+
Serberys Raider Alpha	12"	4+	3+	3	3	3	2	7	4+

Esta unidad consta de 1 Serberys Raider Alpha y 2 Serberys Raiders. Puede incluir hasta 3 Serberys Raiders adicionales (**Potencia de unidad +3**) o hasta 6 Serberys Raiders adicionales (**Potencia de unidad +4**). El Serberys Raider Alpha está equipado con: arqueorrevólver, carabina galvánica, sable de caballería y patas con garras. Cada Serberys Raider está equipado con: carabina galvánica, sable de caballería y patas con garras.

ARMAS	ALCANCE	TIPO	F	FP	0	HABILIDADES				
Arqueorrevólver	12"	Pistola 1	5	-2	2					
Carabina galvánica	18"	Asalto 2	4	0	1	Al resolver un ataque con esta arma, con una tirada para herir sin modificar de 6 el atributo FP del arma pasa a ser -1 para ese ataque.				
Sable de caballería	Com.	Combate	+1	-1	1	·				
Patas con garras	Com.			Cuando el portador combate, realiza 2 ataques adicionales con esta arma.						
OPCIONES DE EQUIPO	• Un Sei	berys Raide	r puede	e tener	una (	cadena de datos mejorada.				
	Línea de empiece movimie miniatu	que incluya u e hostigador el primer tu ento. La unio ra enemiga.	ina mir res. Al i irno, es lad deb Si ambo	niatura nicio c ta unic e term os juga	con de la p lad p inar dores	petir los chequeos de moral fallidos de una una cadena de datos mejorada. primera ronda de batalla, antes de que uede moverse como si fuese tu fase de ese movimiento a más de 9" de cualquier s tienen unidades capaces de ello, el jugado sus unidades primero.				
	en esta u sea la ur a distan	ınidad pued iidad enemiş cia de una m	en elegi ga más iiniatur	ir com cercan a en es	o blar a. Ad ta un	con que estén equipadas las miniaturas nco a una unidad <b>Personaje</b> aunque no emás, al resolver un ataque con un arma idad, una tirada para herir de 6+ inflige al quier otro daño.				
CLAVES DE FACCIÓN	Imperium, Adeptus Mechanicus, Skitarii, <mundo forja=""></mundo>									
CLAVES	2	ería, Serb								

Unten findest du Regeln für die Miniaturen, die auf der Vorderseite der Box abgebildet sind.



# SERBERYS RAIDERS

NAME	В	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
Serberys Raider	12"	4+	3+	3	3	3	1	6	4+
Serberys Raider Alpha	12"	4+	3+	3	3	3	2	7	4+

Diese Einheit enthält 1 Serberys Raider Alpha und 2 Serberys Raiders. Sie kann bis zu 3 zusätzliche Serberys Raiders (Macht +2) oder bis zu 6 zusätzliche Serberys Raiders (Macht +4) enthalten. Der Serberys Raider Alpha ist ausgerüstet mit: Archeo-Revolver; Galvanischem Karabiner; Kavalleriesäbel; Klauenbewehrten Gliedern. Jeder Serberys Raider ist ausgerüstet mit: Galvanischem Karabiner;

WAFFE	REICHW.	TYP	S	OS	SW	FÄHIGKEITEN
Archeo-Revolver	12"	Pistole 1	5	-2	2	*
Galvanischer Karabiner	18"	Sturm 2	4	0	1	Bei einem unmodifizierten Verwundungswurf von 6 für eine Attacke mit dieser Waffe hat diese Waffe für diese Attacke einen Panzerungsdurchschlagswert von -1.
Klauenbewehrte Glieder	Nahkampf	Nahkampf	+1	0	1	Wenn der Träger kämpft, führt er 2 zusätzliche Attacken mit dieser Waffe aus.
Kavalleriesäbel	Nahkampf	Nahkampf	+1	-1	1	5
AUSRÜSTUNGSOPTIONEN	• Ein Serbery	s Raider kan	n ein	e Ve	rstärk	te Databindung haben.
FÄHIGKEITEN	Lobgesänge o	les Omnissia	ah (s	iehe	Code	x: Adeptus Mechanicus)

Plänkler: Zu Beginn der ersten Schlachtrunde, bevor der erste Zug beginnt, kann sich diese Einheit bewegen, als wäre es ihre Bewegungsphase. Diese Einheit muss diese Bewegung weiter als 9 Zoll von allen feindlichen Modellen entfernt beenden. Wenn beide Spieler Einheiten haben, die dies können, bewegt der Spieler, der den ersten Zug hat, seine Einheiten zuerst.

Auge von Serberys: Die Fernkampfwaffen, mit denen die Modelle dieser Einheit ausgerüstet sind, können eine CHARAKTERMODELL-Einheit selbst dann als Ziel wählen, wenn diese nicht die nächste Einheit ist. Bei einem Verwundungswurf von 6+ für eine Attacke eines Modells dieser Einheit mit einer Fernkampfwaffe verursacht die Attacke 1 tödliche Verwundung am Ziel zusätzlich zu allem anderen Schaden.

Verstärkte Databindung: Wenn ein Modell in dieser Einheit eine Verstärkte Databindung hat, kannst du Moraltests für diese Einheit wiederholen.

#### FRAKTION

IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, SKITARII, <FABRIKWELT>

#### SCHLÜSSELWÖRTER

KAVALLERIE, SERBERYS RAIDERS

In basso troverai le regole per le miniature mostrate sulla scatola.

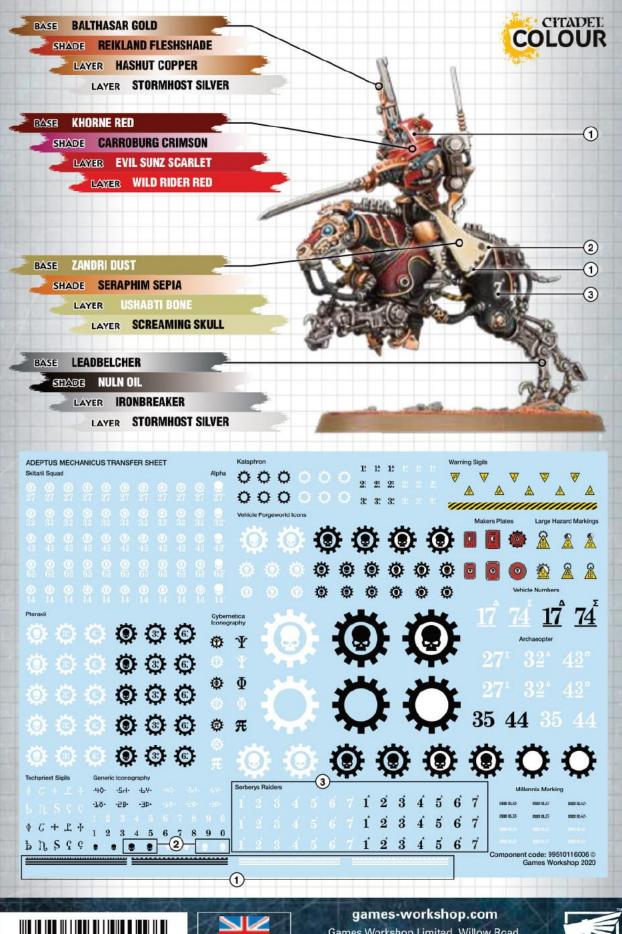


# SERBERYS RAIDERS

NOME	M	AG	AB	Fo	R	FE	A	0	S
Serberys Raider	12"	4+	3+	3	3	3	1	6	4+
Serberys Raider Alpha	12"	4+	3+	3	3	3	2	7	4+

Questa unità include 1 Serberys Raider Alpha e 2 Serberys Raiders. Può includere fino a 3 Serberys Raiders addizionali (Valore di Potenza +2) o fino a 3 Serberys Raiders addizionali (Valore di Potenza +4). Il Serberys Raider Alpha è armato con: archeorevolver; carabina galvanica; sciabola da cavalleria; zampe artigliate. Ogni Serberys Raider è armato con: carabina galvanica; sciabola da cavalleria; zampe artigliate.

ARMI	GITTATA	TIPO	Fo	VP	DA	ABILITÀ
Archeorevolver	12"	Pistola 1	5	-2	2	~
Carabina galvanica	18"	Assalto 2	4	0	1	Quando risolvi un attacco effettuato con quest'arma, con un tiro per ferire non modificato pari a 6 quest'arma ha una caratteristica Valore di Penetrazione di -1 per quell'attacco.
Sciabola da cavalleria	Mischia	Mischia	+1	-1	1	
Zampe artigliate	Mischia	Mischia	+1	0	1	Quando il portatore combatte effettua 2 attacchi addizionali con quest'arma.
OPZIONI DI EQUIP.	• Un sir	igolo Serber	ys Raid	er può	avere	una serie di dati migliorata.
ABILITÀ	Protesi Linea d dell'iniz di Movi qualsias	Bioniche: i i i Schermagl io del primo mento. Ques i modello ne	modelli iatori: a turno, sta unita emico. S	di que all'iniz questa à deve se entr	esta ui io del unità termi ambi	deptus Mechanicus) nità hanno un tiro invulnerabilità di 6+. primo round di battaglia, prima à può muoversi come se fosse la tua fase inare quel movimento a più di 9" da i giocatori hanno unità che possono farlo, re le sue unità per primo.
	unità po l'unità n da tiro c	ssono scegli emica più vi	ere con icina. In lo di qu	ne bers oltre, esta u	saglio quano nità, u	cui sono equipaggiati i modelli di questa un'unità <b>PERSONAGGIO</b> anche se non è do risolvi un attacco effettuato con un'arma un tiro per ferire di 6+ infligge al bersaglio 1 tro danno.
						o di questa unità ha una serie di dati e effettuati per questa unità.
KEYWORDS DI FAZIONE	IMPERI	um, Adepti	us Mec	HANI	cus, S	SKITARII, <mondo forgia=""></mondo>
KEYWORDS	CAVALI	eria, Serb	ERYS R	AIDEF	RS	







Games Workshop Limited. Willow Road, Nottingham, NG7 2WS, UK © Copyright Games Workshop Limited 2020.





READ THIS FIRST | À LIRE EN PRIORITÉ | BITTE BEACHTE | LEE ESTO PRIMERO | LEGGI PRIMA QUESTO 最初にお読みください。 | 请优先阅读

BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES, PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin a supervisión de un adulto.

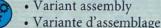
VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu äubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

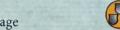
PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. ono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito er pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione di ditadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la apervisione di un adulto.

本キット内のフレームからプラスチックパーツを切り離すためには、ニッパーが必要です。パーツのモールドを平らにするには、専用ノールの使用をお勧めいたします。本キットの組み立てには、プラ用接着剤が必要です。ゲームズワークショップはシタデル・ニッパー、プラ用接着剤、シタデル・モールドラインリムーバーを販売しておりますが、16歳以下の子供が大人の監督なしにこれらの道具を使用されることをお勧めしません。

你需要一把模型剪将塑料部件从板件上剪下来。我们建议使用分模线刮刀来处理零件。组装时你还需要用到模型胶水。你可以从 ames Workshop 处购买到 Citadel Fine Detail Cutter 模型剪、Citadel Mouldline Remover 分模线刮刀和 Citadel Plastic Glue 模型胶,但 5 岁以下儿童不得在没有成年人监护的情况下使用这些产品。

XPLANATION OF SYMBOLS | EXPLICATION DES SYMBOLES | EXPLICACIÓN DE SÍMBOLOS RLÄUTERUNG DER SYMBOLE | LEGENDA DEI SIMBOLI | アイコン解説 | 符号说明

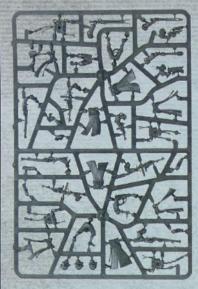


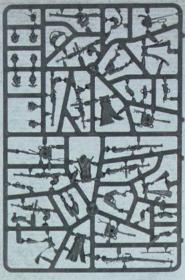


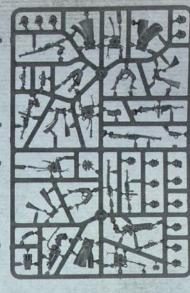
- Choice of parts
- Choix d'éléments



- Repeat process
- Répéter l'étape







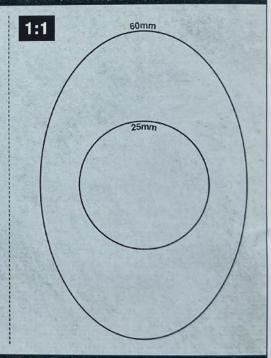


x1



## USE CORRECT BASES | UTILISEZ LES SOCLES APPROPRIÉS | USA LAS PEANAS CORRECTAS BASEGRÖSSEN BEACHTEN | USA LE BASETTE CORRETTE | 適切なベースサイズ | 使用正确的底座

- Your models are supplied with different-sized bases. Use the diagram on the right to help you to determine which is the correct base for the model you are building.
- Vos figurines sont fournies avec des socles de tailles variées. Utilisez le diagramme ci-contre pour vous aider à déterminer quel est le socle adapté à la figurine que vous assemblez.
- Tus miniaturas se suministran con peanas de diferentes tamaños. Usa el diagrama a la derecha para ayudarte a determinar cuál es la peana correcta para la miniatura que estás montando.
- Für jede Miniatur ist eine bestimmte Basegröße vorgesehen. Mit dem Diagramm rechts kannst du bestimmen, welches Base zu dem Modell gehört, das du gerade zusammenbaust.
- I tuoi modelli sono forniti con basette di dimensioni differenti.
   Usa l'immagine a destra per aiutarti a determinare qual è la basetta corretta per il modello che stai assemblando.
- ・ミニチュアにはそれぞれ異なる大きさのベースが付属している。右の図を参考 に、組み立て中のミニチュアに対応した適切なベースを使用すること。
- 我们为模型提供了不同尺寸的底座。请使用右侧的图示协助您判断哪种尺寸的底座适合您正在组装的模型。



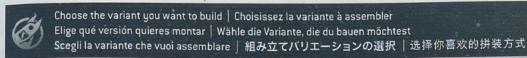


# BUILD VARIANTS | VARIANTES D'ASSSEMBLAGE | VARIANTES DE MONTAJE | BAUVARIANTEN VARIANTI D'ASSEMBLAGGIO | バリエーション | 变体版

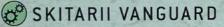


- · Assemblies for build variants are colour coded.
- Les assemblages de variantes ont un code couleur.
- Las instrucciones para montajes alternativos se indican con un color diferente.
- Optionen f
  ür Bauvarianten sind farblich markiert.
- Le diverse varianti d'assemblaggio sono divise per colore.
- ・バリエーション違いの組み立ては色分けされている。
- 变体版拼装部件有颜色区分。









STEPS | ÉTAPES | PASOS | SCHRITTE | FASI | ステップ | 步骤

12 - 22





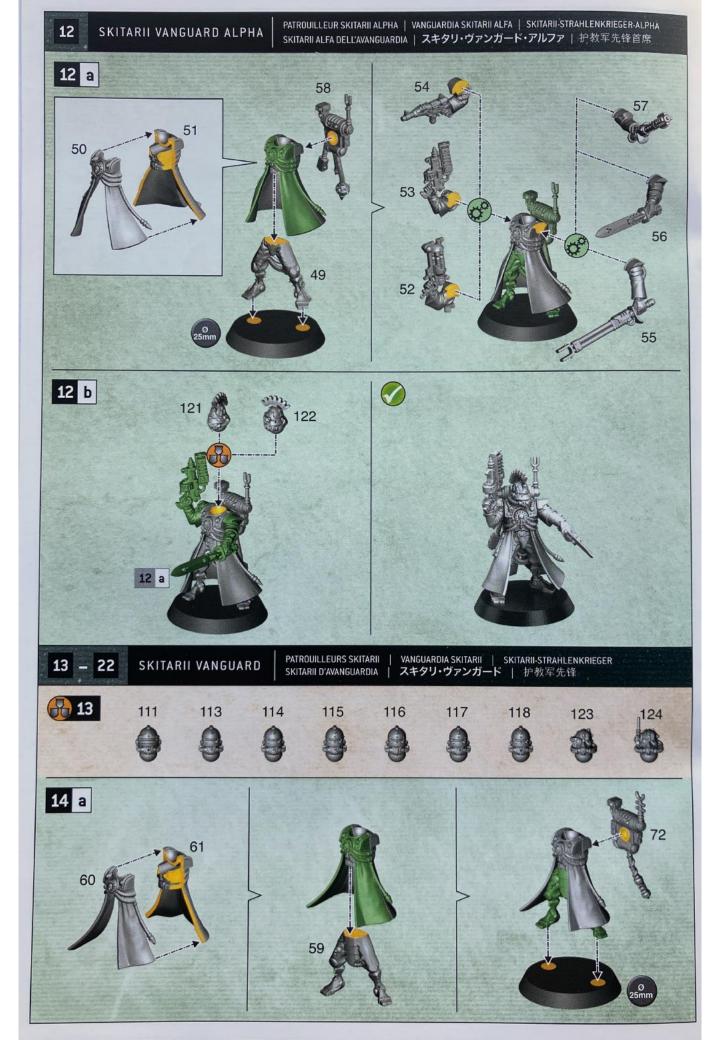


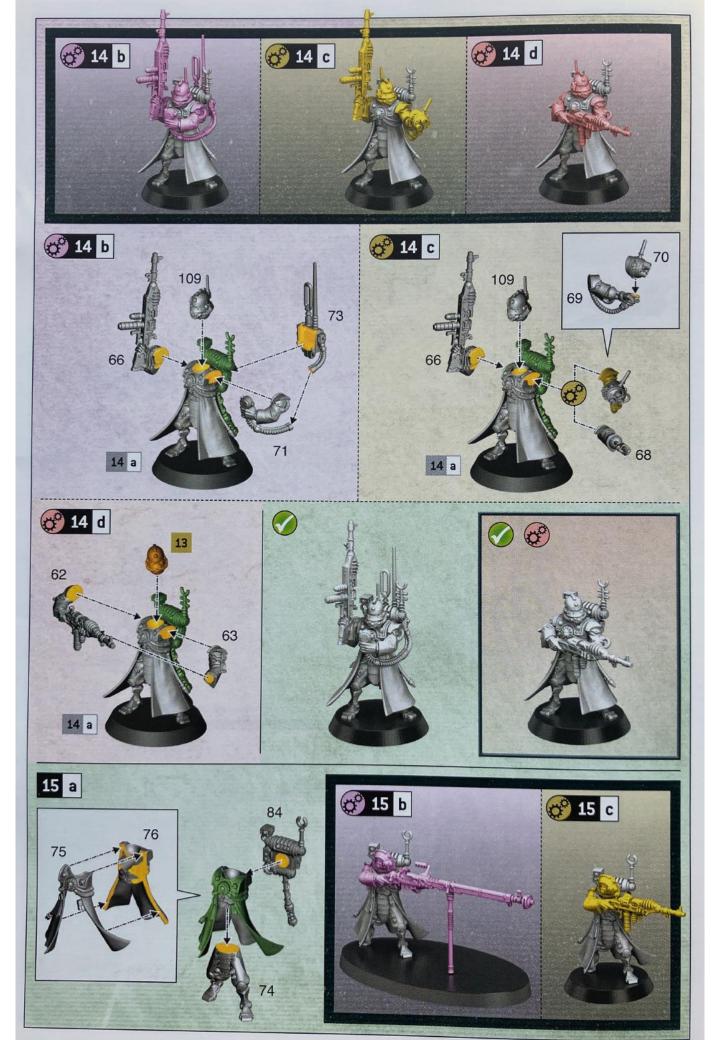






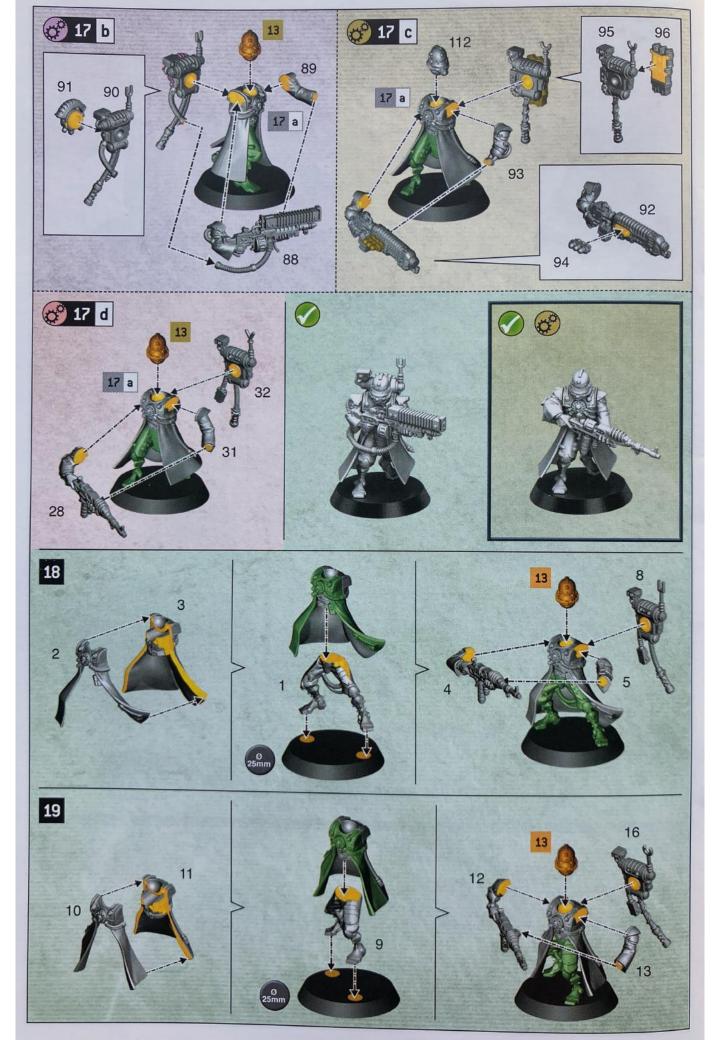


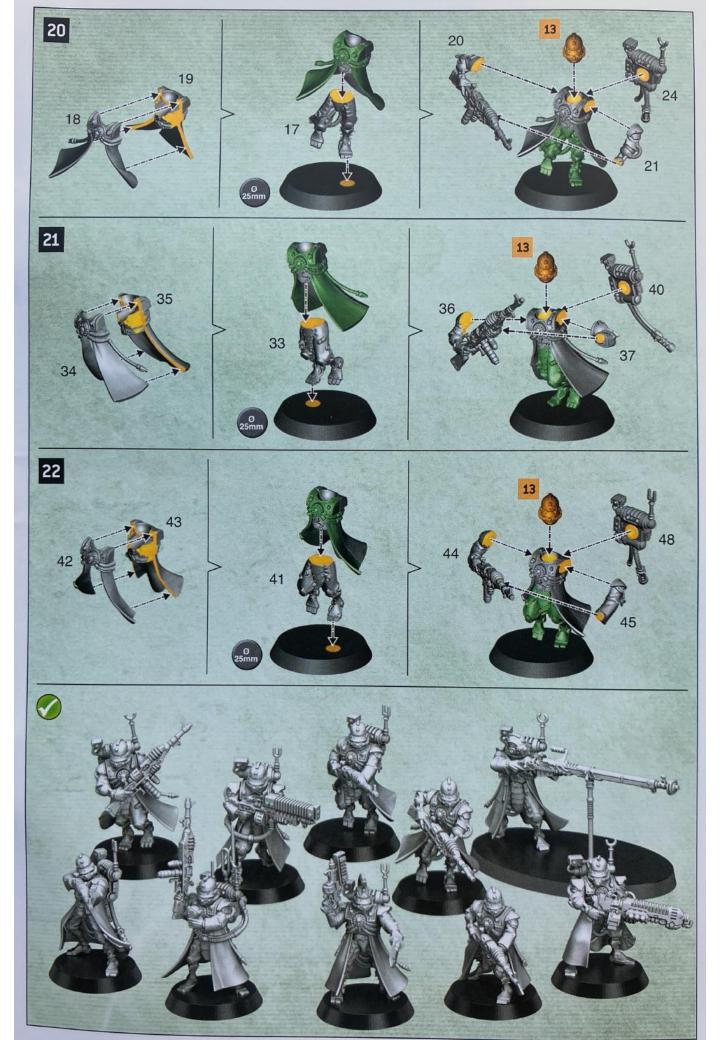














ENG. Used alongside the core rules found on warhammer40000.com, the essential rules below will get your new unit on the battlefield. For the full rules for this unit, see the Codex relevant to your army.

FRE Utilisées avec les règles de base de warhammer 40000.com, les règles essentielles ci-dessous vous permettront de jouer votre nouvelle unité sur le champ de bataille. Pour les règles complètes de cette unité, référez-vous au Codex correspondant à votre armée.

ESP Usadas junto a las reglas básicas que encontrarás en warhammer40000.com, las siguientes reglas esenciales pondrán tu nueva unidad en el campo de batalla. Para ver las reglas completas de esta unidad, consulta el Codex de tu ejército.

GER Wenn du die Regeln unten zusammen mit den Grundregeln auf warhammer40000.com verwendest, kannst du deine Einheit

direkt auf das Schlachtfeld führen. Die vollständigen Regeln für diese Einheit findest du im entsprechenden Codex für deine Armee.

ITA Usate assieme alle regole base che puoi trovare su warhammer40000.com, le regole essenziali in basso ti aiuteranno a portare sul campo di battaglia la tua nuova unità. Per le regole complete di questa unità, consulta il Codex corrispondente alla tua armata,

日本語 warhammer40000.com に掲載されているコアルールととも に以下のユニット用基本ルールを使用することで、このユニットを 戦場に配備することができます。このユニットの完全版ルールに ついては、このユニットが属するアーミーのコデックスを参照して

中文 下方的基本规则需搭配 warhammer40000.com 上的《核心规则》使用,可助您将新单位部署到战场上。有关该单位的完 整规则, 请参见与您的军队相关的《圣典》。

### SKITARII RANGERS

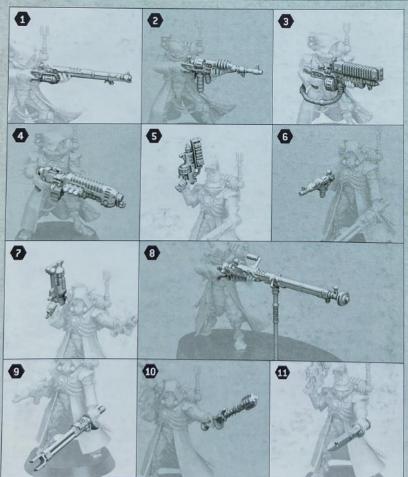
RANGERS SKITARII | EXPLORADORES SKITARII | SKITARII-JÄGER | SKITARII RANGER スキタリ・レンジャー | 护教军游骑兵

•	•	7	(*	¥		141	##	1	U
Skitarii Ranger	6"	4+	3+	3	3	1	1	6	4+
Skitarii Ranger Alpha	6"	4+	3+	3	3	1	2	7	4+

### SKITARII VANGUARD

PATROUILLEURS SKITARII | VANGUARDIA SKITARII | SKITARII-STRAHLENKRIEGER | SKITARII D'AVANGUARDIA スキタリ・ヴァンガード | 护教军先锋

•	1	7	(学	Y		141	##	-	U
Skitarii Vanguard	6"	4+	3+	3	3	1	1	6	4+
Skitarii Vanguard Alpha	6"	4+	3+	3	3	1	2	7	4+



			MEN		
	3	-	T	料	١
0	30"	*2	4	-1	1_
2	18"	<b>☆</b> 3	3	0	1
3	30"		6	-2	D3
4	30"	<b>★</b> 2	7	-3	1
5	12"	<b>7</b> 1	5	-2	1
6	12"	<b>7</b> 1	3	0	1
0	12"	<b>₩</b> D3	5	-1	1
8	60"	*1	7	-2	D3
9	×	×	+2	0	1
10	×	X	+3	-2	1
1	×	×	+1	-3	1





