



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

CHAOS SPAWN

STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHRITTE • FASI

1 - 3



! READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR • LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO

- Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pincés de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- Prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

Explanation of symbols • Explication des symboles • Explicación de símbolos • Erläuterung der symbole • Legenda dei simboli

- | | | |
|---|---|---|
|  <ul style="list-style-type: none"> • Special instruction - Please read • Instructions spéciales - Lire attentivement • Instrucción especial: Por favor, léela • Besondere Anweisung - Bitte lesen • Istruzioni speciali - Leggi attentamente |  <ul style="list-style-type: none"> • Choice of parts • Choix d'éléments • Modelos de componentes • Auswahl an Teilen • Scelta di componenti |  <ul style="list-style-type: none"> • Repeat process • Répéter l'étape • Repetir pasos • Vorgang wiederholen • Ripeti il processo |
|  <ul style="list-style-type: none"> • Dry fit stage before gluing • Tester avant de coller • Comprobar el encaje antes de pegar • Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren • Prova a secco prima di incollare |  <ul style="list-style-type: none"> • Variant assembly • Variante d'assemblage • Variante de montaje • Bauvariante • Assemblaggio alternativo |  <ul style="list-style-type: none"> • Rotate part • Faire pivoter • Girar la pieza • Teil drehen • Ruota il componente |
|  <ul style="list-style-type: none"> • Assembly sequence • Séquence d'Assemblage • Secuencia de montaje  <ul style="list-style-type: none"> • Baureihenfolge • Sequenza di assemblaggio |  <ul style="list-style-type: none"> • Detail view • Vue détaillée • Vista detallada • Alternative Ansicht • Visuale del dettaglio |  <ul style="list-style-type: none"> • Stage complete • Étape terminée • Paso completado • Schritt abgeschlossen • Fase completa |

16+



- Citadel plastic glue thick
- Colle plastique épaisse Citadel
- Pegamento para plástico espeso
- Citadel-Kunststoffkleber (Dickflüssig)
- Colla per plastica densa Citadel



- Citadel plastic glue thin
- Colle plastique liquide Citadel
- Pegamento para plástico fluido
- Citadel-Kunststoffkleber (Dünnflüssig)
- Colla per plastica fluida Citadel

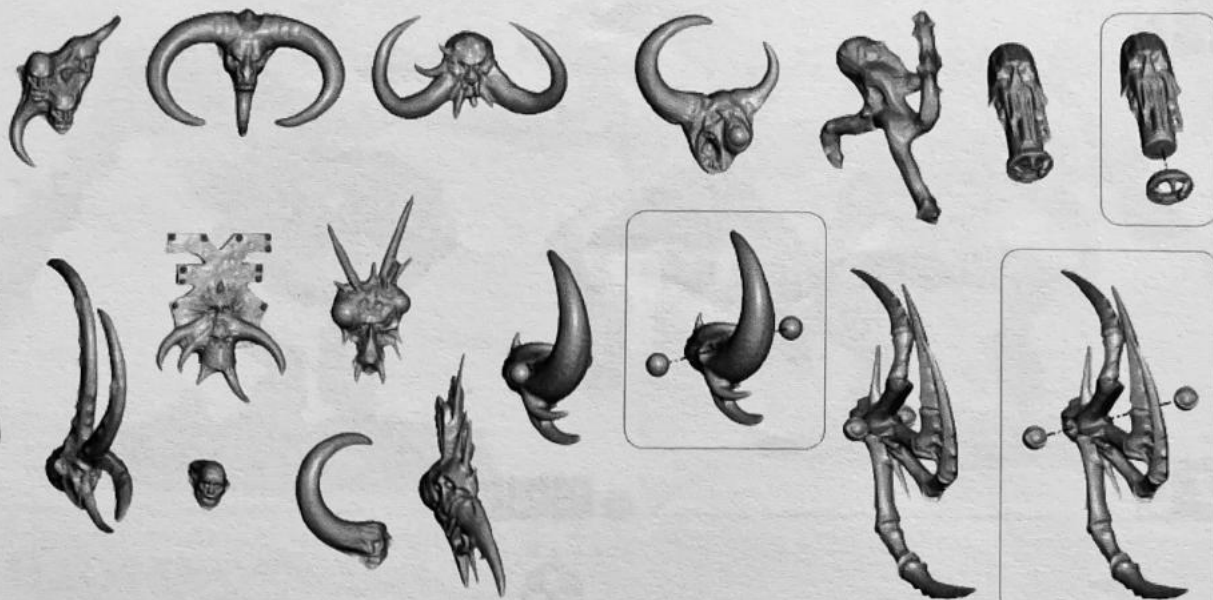


- Citadel fine detail cutters
- Pincés de précision Citadel
- Tenazas Citadel
- Präzisions-Kunststoffseitenschneider
- Tronchesine di precisione Citadel

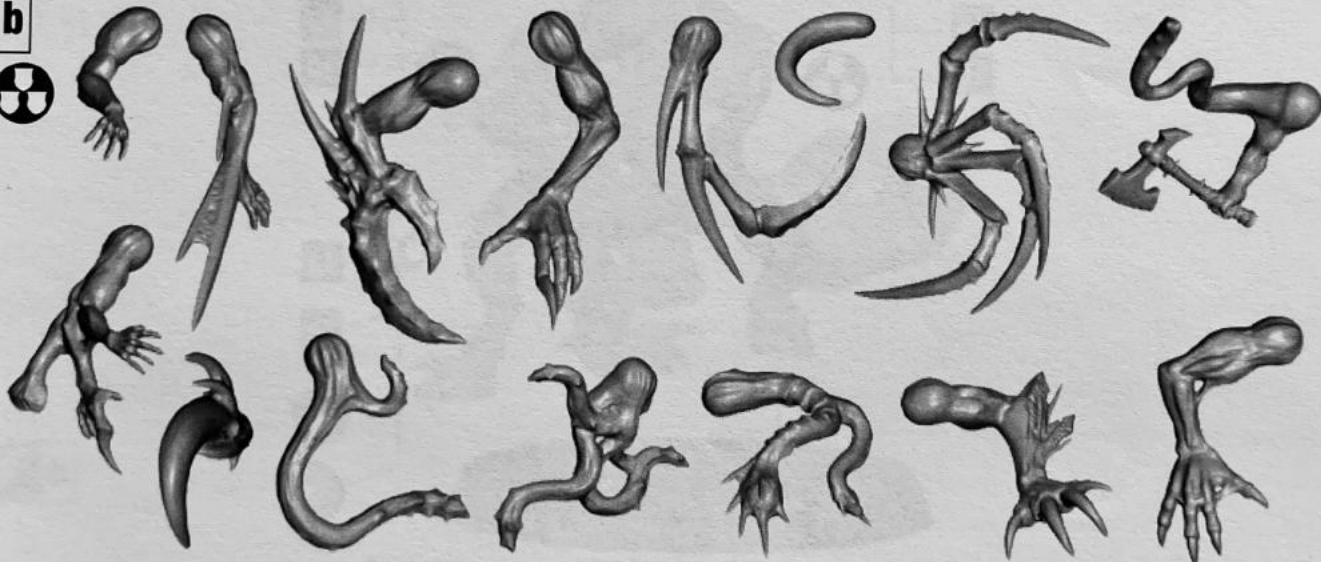


- Citadel mouldline remover
- Ébarboir Citadel
- Herramienta para rebabas Citadel
- Gussgratentferner
- Attrezzo per ripulire Citadel

a



b



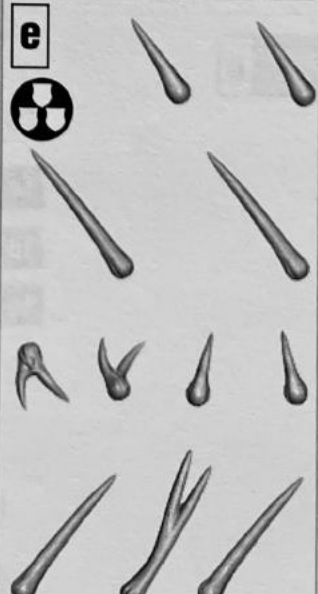
c



d

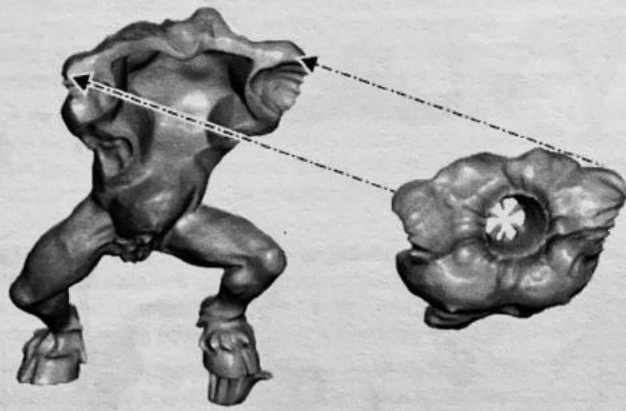


e

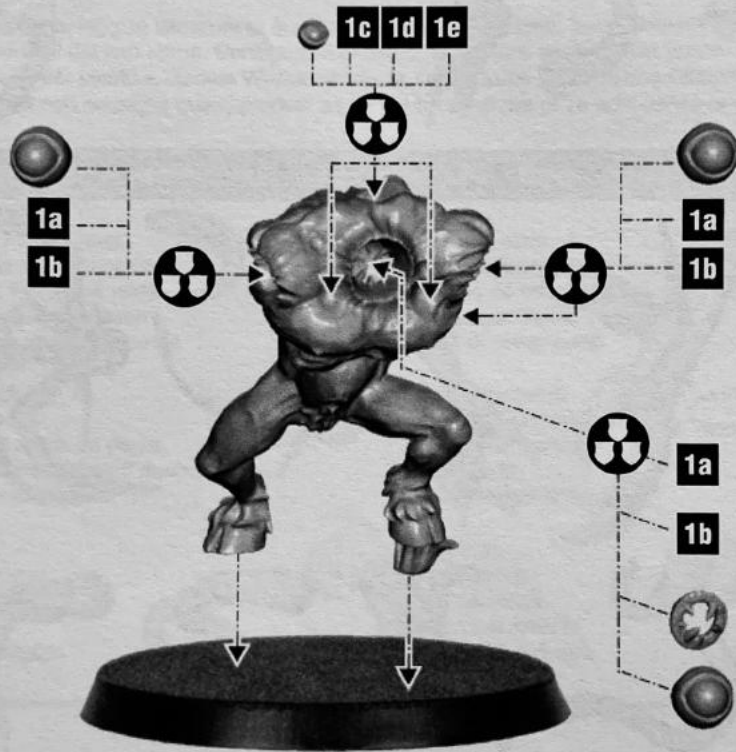


2 CHAOS SPAWN 1

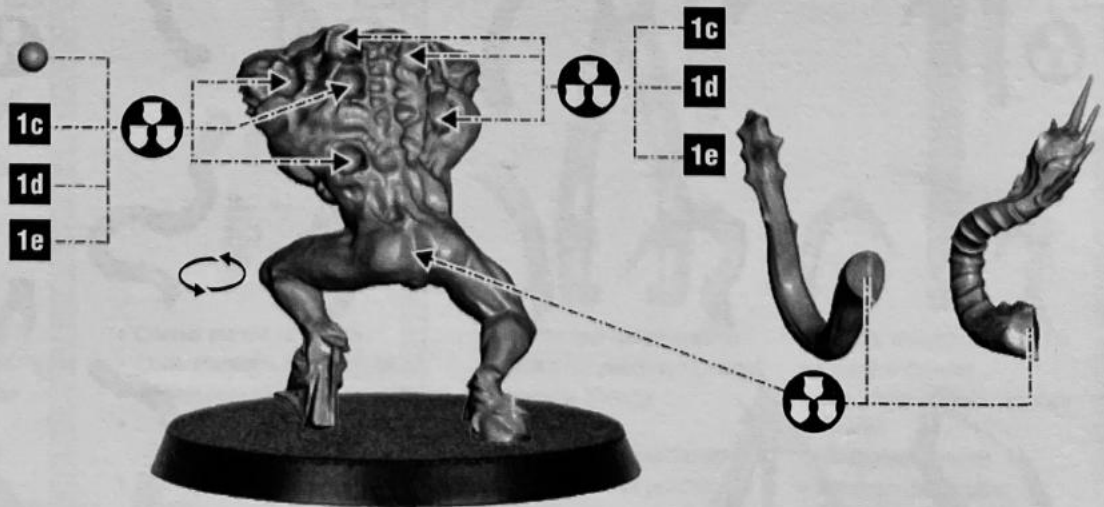
2 a



2 b



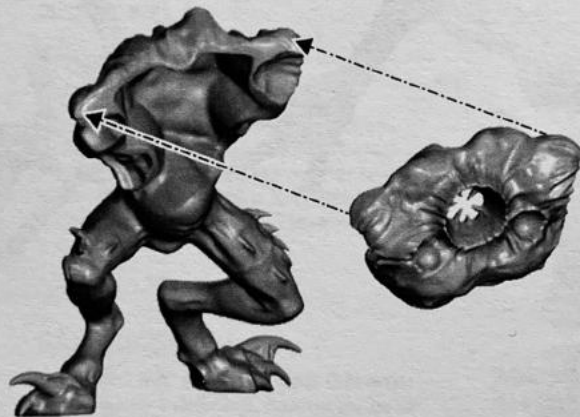
2 c



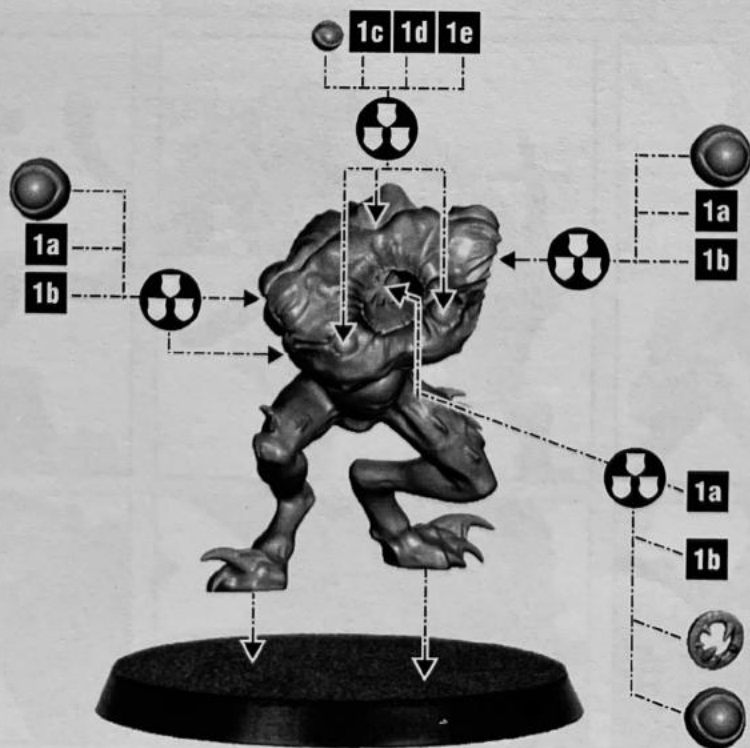


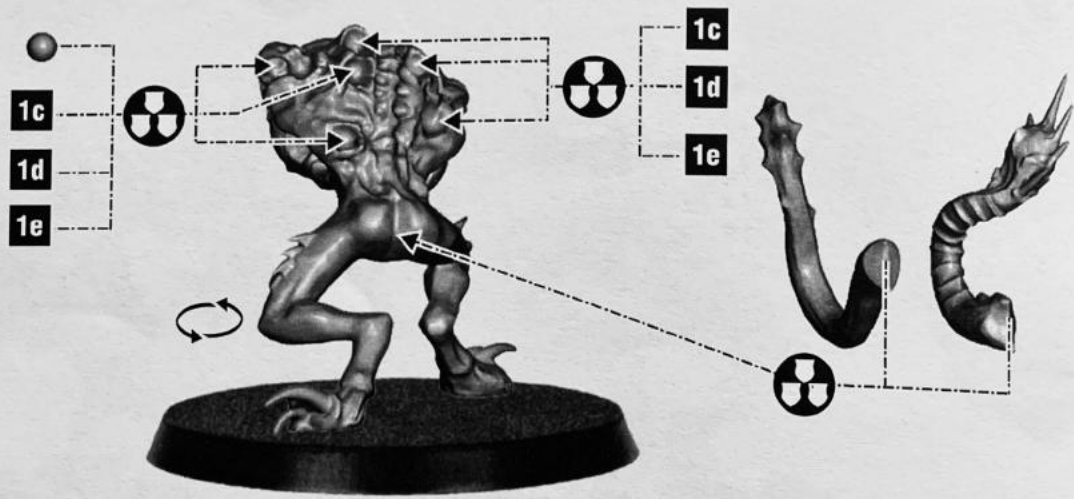
3 CHAOS SPAWN 2

3 a



3 b





CHAOS SPAWN



MELEE WEAPONS

Freakish Mutations

Range

1"

Attacks

2D6

To Hit

4+

To Wound

4+

Rend

-

Damage

1

DESCRIPTION

A unit of Chaos Spawn has any number of models. They are armed with a variety of Freakish Mutations.

ABILITIES

Cursed of the Dark Gods: If you wish, when setting up this unit, you can pick one of the following keywords to assign to this unit for the duration of the battle: **KHORNE**, **TZEENTCH**, **NURGLE** or **SLAANESH**.

Writhing Tentacles: If you roll a double when determining the number of attacks made by a Chaos Spawn's Freakish Mutations, resolve those attacks with a To Hit and To Wound characteristic of 3+, instead of 4+.

DESCRIPTION

Une unité de Chaos Spawn peut avoir n'importe quel nombre de figurines. Ils sont armés d'un éventail de Mutations Aberrantes (Freakish Mutations).

APTITUDES

Maudits par les Dieux Sombres: Si vous le souhaitez, au moment de placer cette unité, vous pouvez lui assigner un des keywords suivants pour la durée de la bataille: **KHORNE**, **TZEENTCH**, **NURGLE** ou **SLAANESH**.

Tentacules Grouillants: Si vous obtenez un double pour déterminer le nombre d'attaques effectuées par les Mutations Aberrantes d'un Chaos Spawn, résolvez ces attaques avec des caractéristiques To Hit et To Wound de 3+, au lieu de 4+.

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Chaos Spawns puede tener cualquier número de miniaturas. Están armadas con una variedad de Mutaciones espantosas (Freakish Mutations).

HABILIDADES

Maldición de los Dioses Oscuros. Si quieres, al desplegar esta unidad puedes elegir una de las siguientes keywords y asignarla a la unidad mientras dure la batalla: **KHORNE**, **TZEENTCH**, **NURGLE** o **SLAANESH**.

Tentáculos bamboleantes. Si obtienes un resultado doble al determinar el número de ataques que llevarán a cabo las Mutaciones espantosas de un Chaos Spawn, resuelve dichos ataques usando valores de To Hit y To Wound de 3+, en lugar de 4+.

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Chaos Spawn besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle. Sie sind mit einer Vielzahl Freakish Mutations bewaffnet.

FÄHIGKEITEN

Verflucht von den Dunklen Göttern: Wenn du es wünschst, kannst du beim Aufstellen dieser Einheit eines der folgenden Keywords für die Dauer der Schlacht zuteilen: **KHORNE**, **TZEENTCH**, **NURGLE** oder **SLAANESH**.

Windende Tentakel: Wenn du beim Bestimmen der Anzahl der Attacks, die ein Chaos Spawn mit seinen Freakish Mutations durchführt, einen Pasch würfelst, werden diese Attacks mit einem To-Hit- und To-Wound-Wert von 3+ anstelle von 4+ abgehandelt.

DESCRIZIONE

Un'unità di Chaos Spawn include un qualsiasi numero di modelli. Sono armati con una varietà di Freakish Mutations.

ABILITÀ

Maledette dagli Dei Oscuri: quando schiererai questa unità, se lo desideri puoi scegliere una delle seguenti keywords e assegnarla ad essa per la durata della battaglia: **KHORNE**, **TZEENTCH**, **NURGLE** o **SLAANESH**.

Tentacoli Sferzanti: se ottieni un doppio quando determini il numero di attacchi effettuati dalle Freakish Mutations di una Chaos Spawn, risolvi quegli attacchi con una caratteristica To Hit e To Wound di 3+, invece che di 4+.

KEYWORDS

CHAOS, MORTAL, SLAVES TO DARKNESS, CHAOS SPAWN

CHAOS SPAWN 30 Points / Punkte

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Unit Type	Unit Composition
Chaos Spawn	3	0	5	5	3	3	D6	10	-	Beast	1 Chaos Spawn

SPECIAL RULES:

- Fear
- Fearless
- Rage
- Random Attacks

Random Attacks: At the beginning of each Fight sub-phase, roll a D6 for each friendly Chaos Spawn unit that is locked in combat. The result is the number of Attacks (before modifiers) that all Chaos Spawn in that unit have this turn.

Mutated Beyond Reason: At the beginning of each Fight sub-phase, before rolling for their Random Attacks, roll a D3 on the table below for each friendly Chaos Spawn unit that is locked in combat. The mutation affects every Chaos Spawn model in the unit and lasts for the rest of the turn.

D3	MUTATION
1	Subcutaneous Armour: The Chaos Spawn have an Armour Save of 4+.
2	Grasping Pseudopods: The Chaos Spawn unit rolls two D6 and picks the highest for their Random Attacks.
3	Toxic Haemorrhage: The Chaos Spawns' Attacks have the Poisoned (4+) special rule.

OPTIONS:

- May add up to four Chaos Spawn 30 pts/model
- The unit may purchase one of the following Marks of Chaos:
 - Mark of Khorne 2 pts/model
 - Mark of Tzeentch 4 pts/model
 - Mark of Nurgle 6 pts/model
 - Mark of Slaanesh 3 pts/model

	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv	Type d'Unité	Composition d'Unité
Chaos Spawn	3	0	5	5	3	3	D6	10	-	Bêtes	1 Chaos Spawn

RÈGLES SPÉCIALES:

- Attaques aléatoires
- Mutations aberrantes
- Peur
- Rage
- Sans peur
- Très massif

Attaques aléatoires: Au début de chaque sous-phase de Combat, lancez 1D6 pour chaque unité d'enfants du Chaos verrouillée au corps à corps. C'est le nombre d'Attaques (avant modificateur) dont dispose pour ce tour chaque enfant du Chaos de l'unité.

Mutations aberrantes: Au début de chaque sous-phase de Combat, avant de déterminer les attaques aléatoires, effectuez un jet sur le tableau ci-dessous pour chaque unité d'enfants du Chaos verrouillée en corps à corps. La mutation affecte tous les enfants du Chaos de l'unité et dure jusqu'à la fin du tour.

D3	MUTATION
1	Armure sous-cutanée: L'enfant du Chaos bénéficie d'une Sauvegarde d'Armure de 4+.
2	Pseudopodes préhensiles: L'unité d'enfants du Chaos lance 2D6 et conserve le meilleur résultat pour ses attaques aléatoires.
3	Hémorragie toxique: Les Attaques de l'enfant du Chaos suivent la règle spéciale empoisonné (4+).

OPTIONS:

- Ajouter jusqu'à quatre enfants du Chaos 30 pts/figurine
- L'unité peut avoir l'une des marques du Chaos suivantes:
 - marque de Khorne 2 pts/figurine
 - marque de Tzeentch 4 pts/figurine
 - marque de Nurgle 6 pts/figurine
 - marque de Slaanesh 3 pts/figurine

	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	RW	Einheitentyp	Zusammensetzung
Chaos Spawn	3	0	5	5	3	3	W6	10	-	Bestie	1 Chaos Spawn

SONDERREGELN:

- Angst
- Berserker
- Furchtlos
- Mutiert jenseits aller Vernunft
- Sehr massiv
- Zufällige Attacken

Zufällige Attacken: Zu Beginn jeder Kampfunterphase würfelst du einen W6 für jede befreundete Einheit Chaos Spawn, die im Nahkampf gebunden ist. Das Würfergebnis legt die Anzahl der Attacken (vor etwaigen Modifikatoren) fest, die alle Chaos Spawn in der Einheit in diesem Spielerzug haben.

Mutiert jenseits aller Vernunft: Zu Beginn jeder Kampfunterphase, vor dem Auswürfeln der *zufälligen Attacken*, würfelst du für jede befreundete Einheit Chaos Spawn, die im Nahkampf gebunden ist, auf der folgenden Tabelle. Die Mutation betrifft jedes Chaos-Spawn-Modell der jeweiligen Einheit und gilt bis zum Ende des Spielerzuges.

W3	MUTATION
1	Subkutane Panzerung: Die Chaos Spawn haben einen Rüstungswurf von 4+.
2	Greifende Pseudopodien: Die Einheit Chaos Spawn würfelt für ihre <i>zufälligen Attacken</i> zwei W6. Das höhere Resultat gilt.
3	Giftsekret: Die Attacken der Chaos Spawn haben die Sonderregel Gift (4+).

OPTIONEN:

- Darf um bis zu vier Chaos Spawn erweitert werden 30 Pkt./Modell
- Die Einheit darf eines der folgenden Male des Chaos erhalten:
 - Mal des Khorne 2 Pkt./Modell
 - Mal des Tzeentch 4 Pkt./Modell
 - Mal des Nurgle 6 Pkt./Modell
 - Mal des Slaanesh 3 Pkt./Modell