



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

WARHAMMER
40,000

DARK APOSTLE



CITADEL®

© Copyright 2019, Games Workshop Ltd. All rights reserved.



993201020376



• **READ THIS FIRST** • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR
 • **LIES DIES ZUERST** • LEGGI PRIMA QUESTO

- **BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY.** A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue.
- **AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET.** Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique.
- **POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS.** Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico.
- **VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN.** Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern.
- **PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO.** Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica.

• **EXPLANATION OF SYMBOLS** • **EXPLICATION DES SYMBOLES** • **EXPLICACIÓN DE SÍMBOLOS**
 • **ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE** • **LEGENDA DEI SIMBOLI**



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Do not glue the components
- Ne pas coller les éléments
- No pegar los componentes
- Bitte die Teile nicht kleben
- Non incollare i componenti



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo

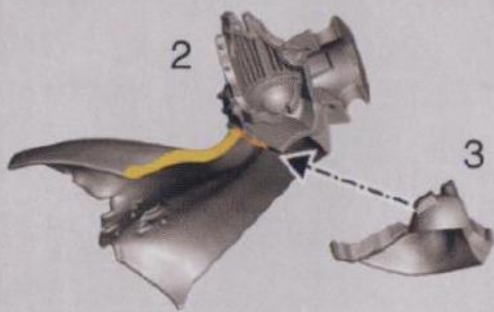


- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti

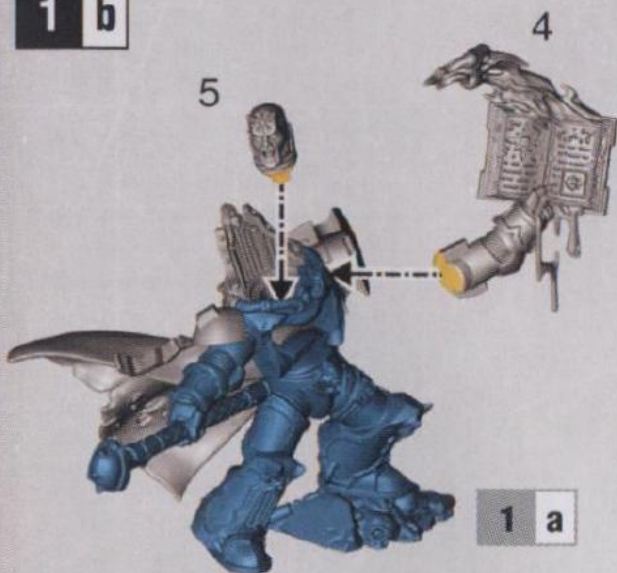


- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa

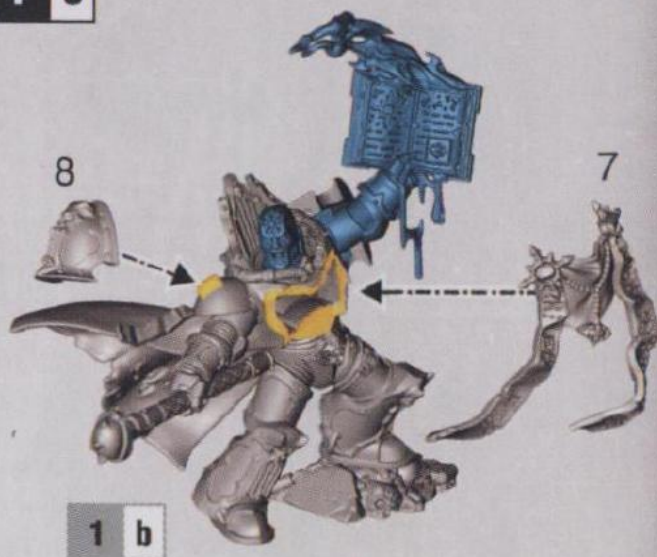
1 a DARK APOSTLE



1 b



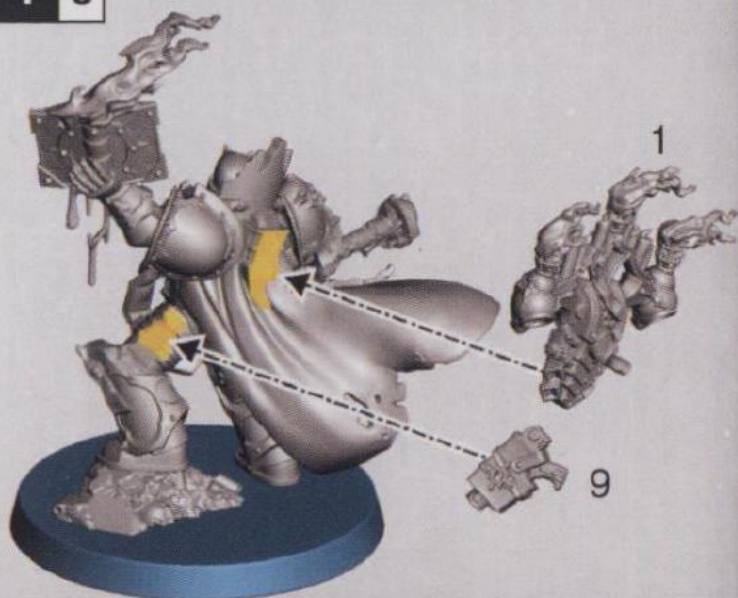
1 c



1 d



1 e





3 a DARK DISCIPLE A



Ø
25mm

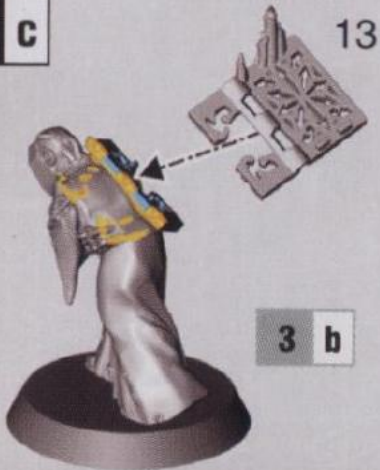
3 b



3 a



3 c



3 b

3 d



3 c



3 a DARK DISCIPLE B



3 b



3 c



DARK APOSTLE



NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Dark Apostle	6"	2+	2+	4	4	4	3	9	3+

A Dark Apostle is a single model armed with an accursed crozius, bolt pistol, frag grenades and krak grenades.

WEAPON	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Bolt pistol	12"	Pistol 1	4	0	1	-
Accursed crozius	Melee	Melee	+1	-1	2	-
Frag grenade	6"	Grenade D6	3	0	1	-
Krak grenade	6"	Grenade 1	6	1	D3	-

ABILITIES

Death to the False Emperor

Sigil of Corruption: This model has a 4+ invulnerable save.

Demagogue: Friendly <LEGION> units within 6" of this model in the Morale phase can use this model's Leadership instead of their own.

PRIEST

This model can chant prayers. It knows the Dark Zealotry prayer (below) and one prayer from the Prayers to the Dark Gods. At the start of each battle round, you can pick one of the prayers this model knows and roll a D6. On a 3+, the prayer is heard. That prayer takes effect until the end of that battle round. The same prayer cannot be chanted more than once per battle round by any model in your army, whether it is heard or not.

Dark Zealotry: If this prayer is heard, you can re-roll hit rolls in the Fight phase for attacks made by friendly <LEGION> units while they are within 6" of this priest.

FACTION KEYWORDS

CHAOS, <MARK OF CHAOS>, HERETIC ASTARTES, <LEGION>

KEYWORDS

CHARACTER, INFANTRY, PRIEST, DARK APOSTLE

DARK DISCIPLES



NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Dark Disciple	6"	4+	5+	3	3	1	1	6	5+

This unit contains 2 Dark Disciples. Each model is armed with a close combat weapon.

WEAPON	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Close combat weapon	Melee	Melee	User	0	1	-

ABILITIES

Followers: Only one unit of Dark Disciples can be included in your army for each Dark Apostle in your army. <LEGION> Dark Disciples units do not take up slots in a Detachment that includes any <LEGION> Dark Apostles. While this unit is within 2" of any friendly <LEGION> Dark Apostles, enemy models can only shoot this unit if it is the closest enemy unit (ignore **CHARACTERS** with a Wounds characteristic of less than 10 when determining if this unit is the closest enemy unit to the firing model).

Relic of Corruption: While any <LEGION> Dark Disciples units are within 2" of a friendly <LEGION> Dark Apostle, add 1 to dice rolls to see if a prayer chanted by that Dark Apostle is heard.

FACTION KEYWORDS CHAOS, <MARK OF CHAOS>, HERETIC ASTARTES, <LEGION>

KEYWORDS INFANTRY, DARK DISCIPLES

DARK APOSTLE



NOM	M	CG	GT	F	E	PV	A	Gd	Sv
Dark Apostle	6"	2+	2+	4	4	4	3	9	3+

Un Dark Apostle est une figurine individuelle armée d'un crozius damné, d'un pistolet bolter, de grenades Frag et de grenades Krak.

ARMES	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Pistoler bolter	12"	Pistolet 1	4	0	1	-
Crozius damné	Mêlée	Mêlée	+1	-1	2	-
Grenade Frag	6"	Grenade D6	3	0	1	-
Grenade Krak	6"	Grenade 1	6	-1	D3	-

APTITUDES

Mort au Faux Empereur

Symbole de Corruption :

Cette figurine a une sauvegarde invulnérable de 4+.

Démagogue: Les unités

<Légion> amies à 6" ou moins de cette figurine à la phase de Moral peuvent utiliser son Commandement au lieu du leur.

PRÊTRE

Cette figurine peut scander des prières. Elle connaît la prière Sombre Zélote (ci-dessous) et 1 prière parmi les Prières aux Dieux Sombres. Au début de chaque round de combat, vous pouvez choisir 1 des prières que connaît cette figurine et jeter un D6. Sur 3+, la prière est entendue. Cette prière fait effet jusqu'à la fin de ce round de bataille. La même prière ne peut pas être scandée plus d'une fois par round de bataille par les figurines de votre armée, que la prière soit entendue ou non.

Sombre Zélote: Si cette prière est entendue, vous pouvez relancer les jets de touche à la phase de Combat pour les attaques effectuées par des unités <LÉGIION> amies se trouvant à 6" ou moins de ce prêtre.

MOTS-CLÉS DE FACTION CHAOS, <MARQUE DU CHAOS>, HERETIC ASTARTES, <LÉGIION>

MOTS-CLÉS PERSONNAGE, INFANTERIE, PRÊTRE, DARK APOSTLE

DARK DISCIPLES



NOM	M	CC	GT	F	E	PV	A	Gd	Sv
Dark Disciple	6"	4+	5+	3	3	1	1	6	5+

Cette unité contient 2 Dark Disciples. Chaque figurine est armée d'une arme de corps à corps.

ARMES	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Arme de corps à corps	Mêlée	Mêlée	Util.	0	1	-

APTITUDES

Partisans : Une seule unité de Dark Disciples peut être incluse à votre armée pour chaque Dark Apostle de votre armée. Les unités de Dark Disciples <LÉGION> n'occupent pas de case dans un Détachement qui inclut le moindre Dark Apostle <LÉGION>. Tant que cette unité se trouve à 2" ou moins du moindre Dark Apostle <Légion> ami, les figurines ennemies ne peuvent tirer sur cette unité que si elle est l'unité ennemie la plus proche (ignorez les **PERSONNAGES** avec une caractéristique PV de moins de 10 pour déterminer si cette unité est l'unité ennemie la plus proche du tireur).

Relique de Corruption : Tant que la moindre unité de Dark Disciples <LÉGION> est à 2" ou moins d'un Dark Apostle <LÉGION> ami, ajoutez 1 aux jets de dé pour savoir si une prière scandée par cet Dark Apostle est entendue.

MOTS-CLÉS DE FACTION CHAOS, <MARQUE DU CHAOS>, HERETIC ASTARTES, <LÉGION>

MOTS-CLÉS INFANTERIE, DARK DISCIPLES

DARK APOSTLE



NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Dark Apostle	6"	2+	2+	4	4	4	3	9	3+

Un Dark Apostle es una sola miniatura armada con un crozius maldito, una pistola bólter, granadas frag y granadas perforantes.

ARMA	ALCANCE	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Pistola bólter	12"	Pistola 1	4	0	1	-
Crozius maldito	Com.	Combate	+1	-1	2	-
Granada frag	6"	Granada 1D6	3	0	1	-
Granada perforante	6"	Granada 1	6	-1	1D3	-

HABILIDADES

Muerte al falso emperador

Sello de corrupción. Esta miniatura tiene una salvación invulnerable de 4+.

Demagogo. Las unidades <LEGIÓN> amigas a 6" o menos pueden usar el liderazgo de esta miniatura en lugar del suyo propio en la fase de moral.

SACERDOTE

Esta miniatura puede entonar plegarias. Conoce la plegaria Fanatismo impío (abajo) y una Plegaria a los Dioses Oscuros. Al inicio de cada ronda de batalla, puedes elegir una de las plegarias que conoce y tirar 1D6; con 3+, la plegaria es escuchada. El efecto de la plegaria dura hasta el final de la ronda de batalla. Ninguna miniatura de tu ejército puede entonar la misma plegaria más de una vez por ronda de batalla, tanto si ha sido escuchada como si no.

Fanatismo impío. Si la plegaria es escuchada, puedes repetir las tiradas para impactar en la fase de combate de las unidades <LEGIÓN> amigas a 6" o menos de este sacerdote.

CLAVES DE FACCIÓN

CHAOS, <MARCA DEL CHAOS>, HERETIC ASTARTES, <LEGIÓN>

CLAVES

PERSONAJE, INFANTERÍA, SACERDOTE, DARK APOSTLE

DARK DISCIPLES



NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Dark Disciple	6"	4+	5+	3	3	1	1	6	5+

Esta unidad consta de 2 Dark Disciples. Cada miniatura va armada con un arma cuerpo a cuerpo.

ARMA	ALCANCE	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Arma cuerpo a cuerpo	Com.	Combate	Port.	0	1	-

HABILIDADES

Acólitos. Tu ejército sólo puede incluir una unidad como ésta por cada Dark Apostle. Las unidades Dark Disciples <LEGIÓN> no ocupan ninguna casilla en un destacamento que incluya algún Dark Apostle <LEGIÓN>. Mientras esta unidad esté a 2" o menos de algún Dark Apostle <LEGIÓN> amigo, las miniaturas enemigas sólo pueden elegir a esta unidad como blanco de ataques de disparo si es la unidad enemiga más cercana (ignora a los **PERSONAJES** con un atributo Heridas menor que 10 al determinar si esta unidad es la más cercana a la miniatura tiradora).

Reliquia de corrupción. Mientras haya alguna unidad Dark Disciples <LEGIÓN> a 2" o menos de un Dark Apostle <LEGIÓN> amigo, suma 1 a la tirada para determinar si la plegaria que entona el Dark Apostle es escuchada.

CLAVES DE FACCIÓN

CHAOS, <MARCA DEL CHAOS>, HERETIC ASTARTES, <LEGIÓN>

CLAVES

INFANTERÍA, DARK DISCIPLES

DARK APOSTLE



NAME	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
Dark Apostle	6"	2+	2+	4	4	4	3	9	3+

Ein Dark Apostle ist ein einzelnes Modell, das mit einem Verfluchten Crozius, einer Bolt pistole, Fragmentgranaten und Sprenggranaten bewaffnet ist.

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Bolt pistole	12"	Pistole 1	4	0	1	-
Verfluchtes Crozius	Nahkampf	Nahkampf	+1	-1	2	-
Fragmentgranate	6"	Granate W6	3	0	1	-
Sprenggranate	6"	Granate 1	6	-1	W3	-

FÄHIGKEITEN

Tod dem falschen Imperator

Siegel der Verderbnis:

Dieses Modell hat einen Rettungswurf von 4+.

Demagoge: Befreundete

<LEGION>-Einheiten, die sich in der Moralphase innerhalb von 6 Zoll um dieses Modell befinden, dürfen den Moralwert dieses Modells statt ihres eigenen verwenden.

PRIESTER

Dieses Modell kann Gebete sprechen. Es kennt das Gebet Dunkler Eifer (unten) und ein Gebet der Gebete an die Dunklen Götter. Zu Beginn jeder Schlachtrunde kannst du eines der Gebete wählen, die dieses Modell kennt, und einen W6 werfen. Bei 3+ wird das Gebet erhört und wirkt bis zum Ende der Schlachtrunde. Jedes Gebet darf von Modellen deiner Armee nur einmal pro Schlachtrunde gesprochen werden, egal es erhört wurde oder nicht.

Dunkler Eifer: Wird dieses Gebet erhört, kannst du in der Nahkampfphase für Attacken durch befreundete <LEGION>-Einheiten Trefferwürfe wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diesen Priester befinden.

FRAKTION

CHAOS, <MAL DES CHAOS>, HERETIC ASTARTES, <LEGION>

SCHLÜSSELWÖRTER

CHARAKTERMODELL, INFANTERIE, PRIESTER, DARK APOSTLE

DARK DISCIPLES



NAME	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
Dark Disciple	6"	4+	5+	3	3	1	1	6	5+

Diese Einheit besteht aus 2 Dark Disciples. Jedes Modell ist mit einer Handwaffe bewaffnet.

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Handwaffe	Nahkampf	Nahkampf	Träger	0	1	-

FÄHIGKEITEN

Anhänger: Deine Armee darf nicht mehr als eine Einheit Dark Disciples pro Dark Apostle in deiner Armee enthalten. Dark-Disciples-Einheiten der <LEGION> belegen keine Auswahlen ihres Kontingents, wenn ihr Kontingent Dark Apostles der <LEGION> enthält. Solange sich diese Einheit innerhalb von 2 Zoll um befreundete Dark Apostles der <LEGION> befindet, können feindliche Modelle diese Einheit nur dann beschießen, wenn sie die nächste feindliche Einheit ist (ignoriere **CHARAKTERMODELLE** mit einem Lebenspunktwert von weniger als 10, wenn du ermittelst, ob diese Einheit die dem schießenden Modell nächste feindliche Einheit ist).

Relikt der Verderbnis: Solange sich Dark-Disciple-Einheiten der <LEGION> innerhalb von 2 Zoll um einen befreundeten Dark Apostle der <LEGION> befinden, addierst du 1 auf den Wurf, mit dem ermittelt wird, ob ein von diesem Dark Apostle gesprochenes Gebet erhört wird.

FRAKTION CHAOS, <MAL DES CHAOS>, HERETIC ASTARTES, <LEGION>

SCHLÜSSELWÖRTER INFANTERIE, DARK DISCIPLES

DARK APOSTLE



NOME	M	AG	AB	Fo	R	Fe	A	D	S
Dark Apostle	6"	2+	2+	4	4	4	3	9	3+

Un Dark Apostle è un singolo modello armato con crozius maledetto, pistola requiem, granate a frammentazione e granate perforanti.

ARMA	GITTATA	TIPO	Fo	VP	DA	ABILITÀ
Pistola requiem	12"	Pistola 1	4	0	1	-
Crozius maledetto	Mischia	Mischia	+1	-1	2	-
Granata a frammentazione	6"	Granata D6	3	0	1	-
Granata perforante	6"	Granata 1	6	-1	D3	-

ABILITÀ

Morte al Falso Imperatore

Sigillo di Corruzione:
questo modello ha un tiro invulnerabilità di 4+.

Demagogo: le unità della <LEGIONE> amiche entro 6" da questo modello nella fase di Morale possono usare la Disciplina di questo modello anziché la loro.

PRETE

Questo modello può intonare preghiere. Conosce la preghiera Zelo Oscuro (sotto) e una preghiera dalle Preghiere agli Dei Oscuri. All'inizio di ciascun round di battaglia, puoi scegliere una delle preghiere conosciute da questo modello e tirare un D6. Con 3+, la preghiera viene accolta e ha effetto fino alla fine di quel round di battaglia. La stessa preghiera non può essere intonata più di una volta per round di battaglia da qualsiasi modello della tua armata, che sia stata accolta o meno.

Zelo Oscuro: se questa preghiera viene accolta, puoi ripetere i tiri per colpire nella fase di Combattimento degli attacchi effettuati da unità della <LEGIONE> amiche fintanto che si trovano entro 6" da questo prete.

KEYWORDS DI FAZIONE

CHAOS, <MARCHIO DEL CHAOS>, HERETIC ASTARTES, <LEGIONE>

KEYWORDS

PERSONAGGIO, FANTERIA, PRETE, DARK APOSTLE

DARK DISCIPLES



NOME	M	AC	AB	Fo	R	Fe	A	D	S
Dark Disciple	6"	4+	5+	3	3	1	1	6	5+

Questa unità include 2 Dark Disciples. Ogni modello è armato con un'arma da corpo a corpo.

ARMA	GITTATA	TIPO	Fo	VP	Da	ABILITÀ
Arma da corpo a corpo	Mischia	Mischia	Mod.	0	1	-

ABILITÀ **Seguaci:** nella tua armata può essere inclusa solo un'unità di Dark Disciples per ogni Dark Apostle della tua armata. Le unità di Dark Disciples della <LEGIONE> non occupano riquadri in un distaccamento che include qualsiasi Dark Apostle della <LEGIONE>. Fintanto che questa unità si trova entro 2" da qualsiasi Dark Apostle della <LEGIONE> amico, i modelli nemici possono sparare su di essa solo se è l'unità nemica più vicina (ignora i **PERSONAGGI** con una caratteristica Ferite inferiore a 10 quando determini se questa unità è l'unità nemica più vicina al modello che spara).

Reliquia della Corruzione: fintanto che qualsiasi unità di Dark Disciples della <LEGIONE> si trova entro 2" da un Dark Apostle della <LEGIONE> amico, aggiungi 1 ai risultati per determinare se una preghiera intonata da quel Dark Apostle viene accolta.

KEYWORDS DI FAZIONE CHAOS, <MARCHIO DEL CHAOS>, HERETIC ASTARTES, <LEGIONE>

KEYWORDS FANTERIA, DARK DISCIPLES



BASE BALTHASAR GOLD

SHADE REIKLAND FLESHSHADE

LAYER GEHENNA'S GOLD

LAYER RUNEFANG STEEL

BASE ZANDRI DUST

SHADE SERAPHIM SEPIA

LAYER USHABTI BONE

LAYER SCREAMING SKULL

BASE ABADDON BLACK

LAYER DARK REAPER

LAYER THUNDERHAWK BLUE

EDGE BLUE HORROR

BASE BUGMAN'S GLOW

SHADE REIKLAND FLESHSHADE

LAYER CADIAN FLESHSTONE

LAYER KISLEV FLESH



BASE MECHANICUS STANDARD GREY

SHADE NULN OIL

LAYER STORMVERMIN FUR

LAYER USHABTI BONE



CITADEL
PAINT SYSTEM