



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

HAVOCS



CHAOS SPACE MARINE TRANSFER SHEET Component code: 9930102031 © Games Workshop 2019.

<p>HEADS</p>	<p>ARMOUR</p>
<p>HEADS</p>	<p>ARMOUR</p>
<p>HEADS</p>	<p>ARMOUR</p>
<p>HEADS</p>	<p>ARMOUR</p>





• **READ THIS FIRST** • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR
• **LIES DIES ZUERST** • LEGGI PRIMA QUESTO

- **BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY.** A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- **AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET.** Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- **POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS.** Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- **VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN.** Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- **PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO.** Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

• **EXPLANATION OF SYMBOLS** • **EXPLICATION DES SYMBOLES** • **EXPLICACIÓN DE SÍMBOLOS**
• **ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE** • **LEGENDA DEI SIMBOLI**



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Do not glue the components
- Ne pas coller les éléments
- No pegar los componentes
- Bitte die Teile nicht kleben
- Non incollare i componenti



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo

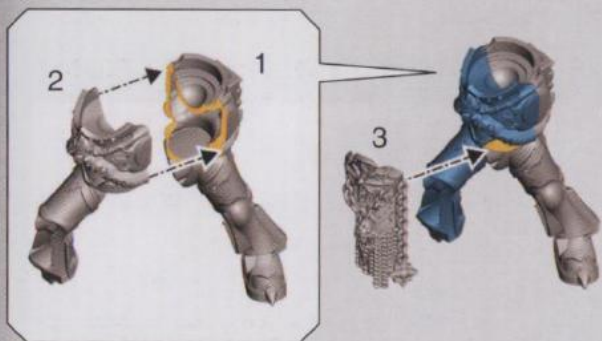


- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti



- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa

1 a ASPIRING CHAMPION



1 b



1 c



16

- Plasma gun • Fusil à plasma
- Rifle de plasma • Plasmawerfer
- Fucile plasma



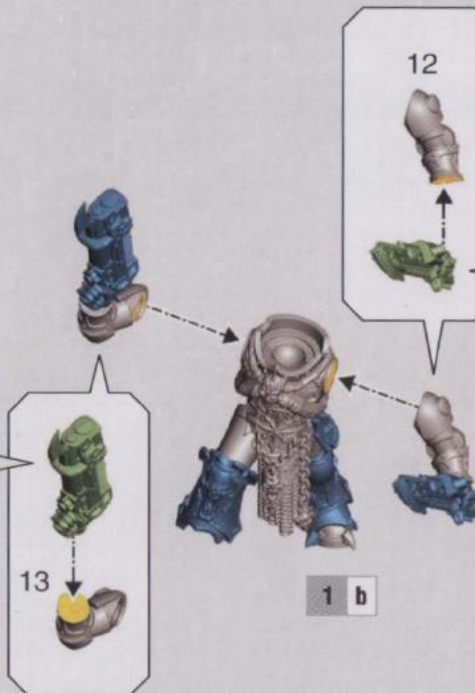
17

- Meltagun • Fuseur • Rifle de fusión
- Melter • Fucile termico

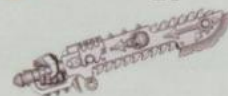


18

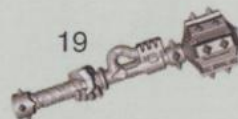
- Flamer • Lance-flammes
- Lanzallamas • Flammenwerfer
- Lanciafiamme



20



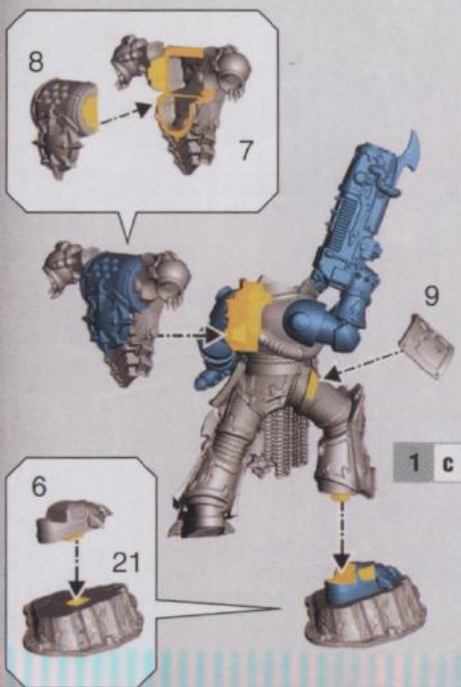
- Chainsword
- Épée tronçonneuse
- Espada sierra
- Kettenschwert
- Spada a catena



19

- Power maul
- Masse énergétique
- Maza de energia
- Energiestreitkolben
- Mazza potenziata

1 d



1 e



Ø 40mm



- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
- CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER • ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
- WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST
- SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

2 e-f



HAVOC A WITH REAPER CHAINCANNON

2 g



HAVOC A WITH HEAVY BOLTER

2 h



HAVOC A WITH AUTOCANNON

2 a



2 b



2 c



2 d



Ø 40mm

2 e

HAVOC A WITH REAPER CHAINCANNON

38



2 f



2 e

37



36



35

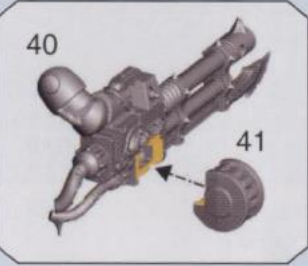
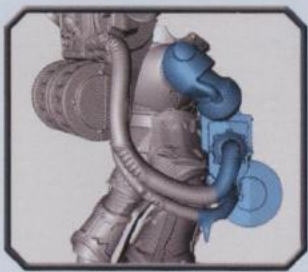
34



33

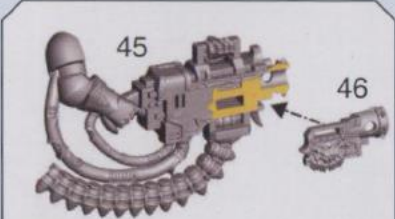
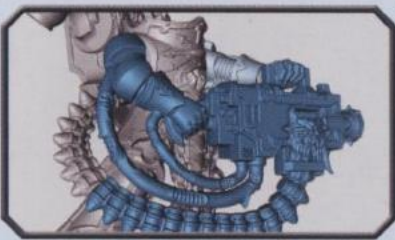
- Reaper chaincannon
- Canon rotatif Reaper
- Cañón rotativo Segador
- Schnitter-Gatlingkanone
- Cannone a catena reaper

2 g HAVOC A WITH AUTOCANNON



- Autocannon • Autocanon • Cañón automático
- Maschinenkanone • Cannone automatico

2 h HAVOC A WITH HEAVY BOLTER



- Heavy bolter
- Bolter lourd
- Bólter pesado
- Schwere Bolter
- Requiem pesante

2 i 2 e-f,g,h



2 j 6 a





- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
- CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER
- ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
- WÄHLÉ DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST
- SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

3 d

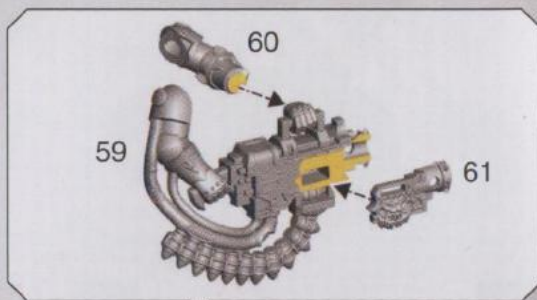
HAVOC B WITH HEAVY BOLTER

3 e

HAVOC B WITH AUTOCANNON

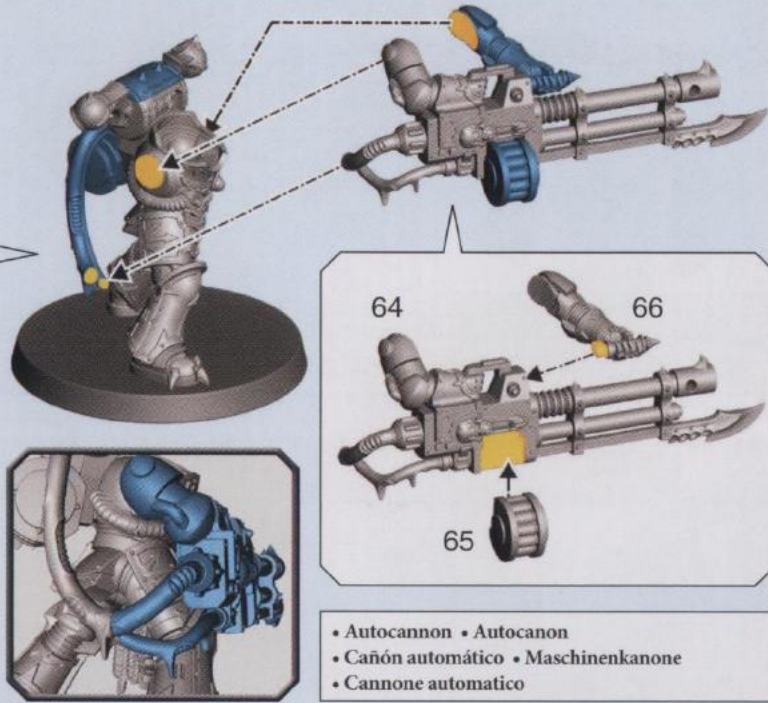
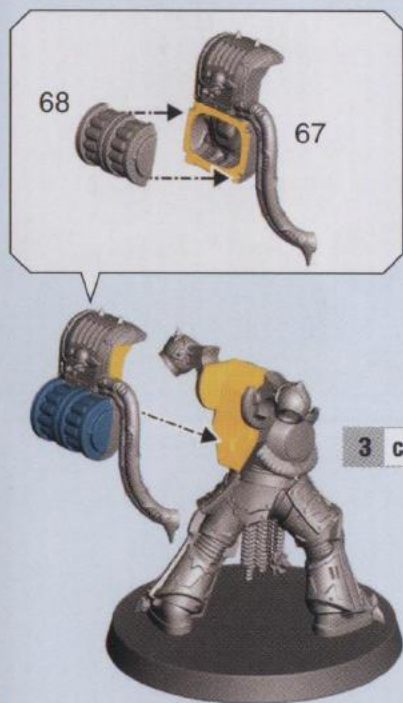
3 a**3 b****3 c**

Ø 40mm

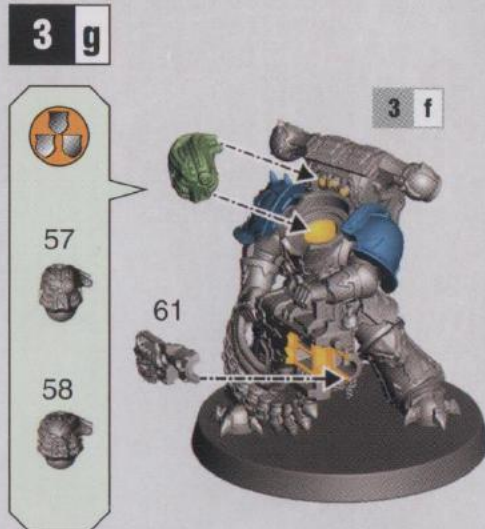
3 d HAVOC B WITH HEAVY BOLTER

- Heavy bolter • Bolter lourd
- Bólter pesado • Schwere Bolter
- Requiem pesante

3 e HAVOC B WITH AUTOCANNON



- Autocannon • Autocanon
- Cañón automático • Maschinenkanone
- Cannone automatico



- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
- CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER
- ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
- WÄHLÉ DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST
- SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

4 c

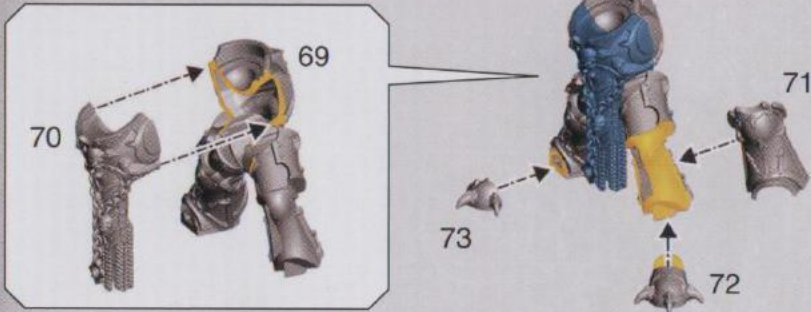


HAVOC C WITH LASCANNON

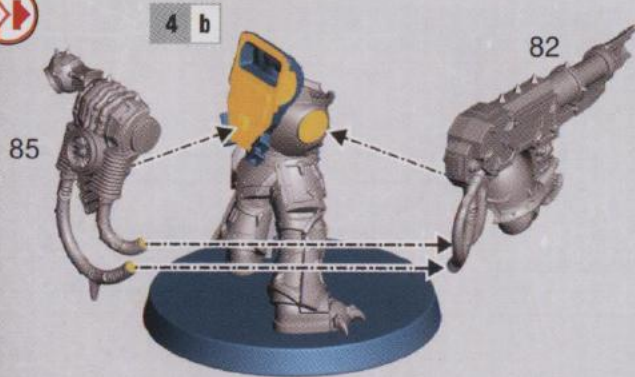
4 f



HAVOC C WITH MISSILE LAUNCHER

4 a**4 b**

Ø
40mm

**4 c HAVOC C WITH LASCANNON**

• Lascannon • Canon laser • Cañón láser
• Laserkanone • Cannone laser

4 d**4 c****4 e****4 f****HAVOC C WITH MISSILE LAUNCHER**

• Missile launcher
• Lance-missiles
• Lanzamisiles
• Raketenwerfer
• Lanciamissili

4 g

4 h

4 g



4 i

4 h

74



- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
- CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER
- ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
- WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST
- SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

5 c



HAVOC D WITH MISSILE LAUNCHER

5 f

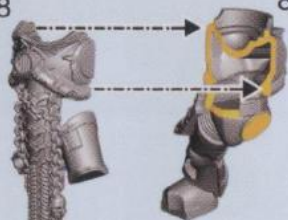


HAVOC D WITH LASCANNON

5 a

88

87



90

89



92

91



5 b

5 a

93

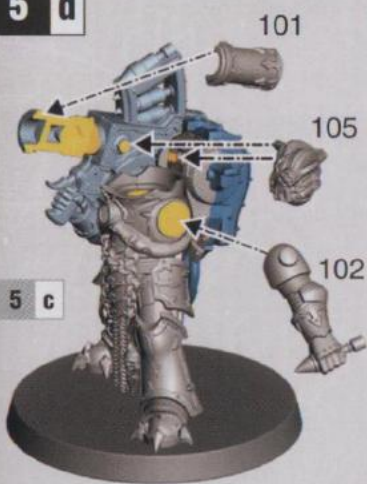


Ø 40mm

5 c HAVOC D WITH MISSILE LAUNCHER



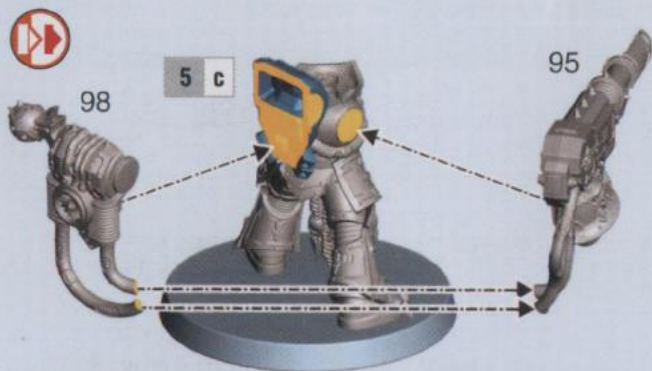
5 d



5 e



5 f HAVOC D WITH LASCANNON



5 g



5 h



HAVOCS



NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Havoc	6"	3+	3+	4	5	1	1	7	3+
Aspiring Champion	6"	3+	3+	4	5	1	2	8	3+

This unit contains 1 Aspiring Champion and 4 Havocs. The Aspiring Champion is armed with a flamer and chainsword. Each Havoc is armed with a heavy bolter or lascannon, and frag grenades and krak grenades.

WEAPON	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Flamer	8"	Assault D6	4	0	1	This weapon automatically hits its target.
Heavy bolter	36"	Heavy 3	5	-1	1	-
Lascannon	48"	Heavy 1	9	-3	D6	-
Chainsword	Melee	Melee	User	0	1	Each time the bearer fights, it can make 1 additional attack with this weapon.
Frag grenade	6"	Grenade D6	3	0	1	-
Krak grenade	6"	Grenade 1	6	-1	D3	-

WARGEAR OPTIONS

- Any Havoc may replace their heavy bolter or lascannon with a weapon from the *Heavy Weapons* list.
- The Aspiring Champion may replace his flamer with one item from the *Champion Equipment* or *Special Weapons* list.
- The Aspiring Champion may replace his chainsword with one item from the *Champion Equipment* list.

ABILITIES

Death to the False Emperor

Stabilisation Talons: This unit can move and fire Heavy weapons without suffering the penalty to their hit rolls.

FACTION KEYWORDS

CHAOS, <MARK OF CHAOS>, HERETIC ASTARTES, <LEGION>

KEYWORDS

INFANTRY, HAVOCS

CHAMPION EQUIPMENT LIST

WEAPON	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Power maul	Melee	Melee	+2	-1	1	-

SPECIAL WEAPONS LIST

WEAPON	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Meltagun	12"	Assault 1	8	-4	D6	If the target is within half range of this weapon, roll two dice when inflicting damage with it and discard the lowest result.
Plasma gun	When attacking with this weapon, choose one of the profiles below.					
- Standard	24"	Rapid Fire 1	7	-3	1	-
- Supercharge	24"	Rapid Fire 1	8	-3	2	On a hit roll of 1, the bearer is slain after all of this weapon's attacks have been resolved.

HEAVY WEAPONS LIST

WEAPON	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Autocannon	48"	Heavy 2	7	-1	2	-
Missile launcher	When attacking with this weapon, choose one of the profiles below.					
- Frag missile	48"	Heavy D6	4	0	1	-
- Krak missile	48"	Heavy 1	8	-2	D6	-
Reaper chaincannon	24"	Heavy 8	5	-1	1	-

HAVOCS



NDM	M	CC	GT	F	E	PV	A	Cd	Sv
Havoc	6"	3+	3+	4	5	1	1	7	3+
Aspiring Champion	6"	3+	3+	4	5	1	2	8	3+

Cette unité contient 1 Aspiring Champion et 4 Havocs. L'Aspiring Champion est armé d'un lance-flammes et d'une épée tronçonneuse. Chaque Havoc est armé d'un bolter lourd ou d'un canon laser, ainsi que de grenades Frag et de grenades Krak.

ARMES	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Lance-flammes	8"	Assaut D6	4	0	1	Cette arme touche automatiquement sa cible.
Bolter lourd	36"	Lourde 3	5	-1	1	-
Canon laser	48"	Lourde 1	9	-3	D6	-
Épée tronçonneuse	Mêlée	Mêlée	Util.	0	1	Chaque fois que le porteur combat, il peut effectuer 1 attaque supplémentaire avec cette arme.
Grenade Frag	6"	Grenade D6	3	0	1	-
Grenade Krak	6"	Grenade 1	6	-1	D3	-

OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- Chaque Havoc peut remplacer son bolter lourd ou son canon laser par 1 objet de liste *Armes Lourdes*.
- L'Aspiring Champion peut remplacer son lance-flammes par 1 objet de la liste *Équipement de Champion* ou *Armes Spéciales*.
- L'Aspiring Champion peut remplacer son épée tronçonneuse par 1 objet de la liste *Équipement de Champion*.

APTITUDES

Mort au Faux Empereur

Griffes Stabilisatrices: Cette unité peut se déplacer et tirer avec des armes Lourdes sans pénalité à ses jets de touche.

MOTS-CLÉS DE FACTION

CHAOS, <MARQUE DU CHAOS>, HERETIC ASTARTES, <LÉGION>

MOTS-CLÉS

INFANTERIE, HAVOCS

ÉQUIPEMENT DE CHAMPION

ARMES	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Masse énergétique	Mêlée	Mêlée	+2	-1	1	-

ARMES SPÉCIALES

ARMES	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Fuseur	12"	Assaut 1	8	-4	D6	Si la cible est à demi-portée ou moins de cette arme, jetez deux dés pour ses dégâts et défaissez le résultat le plus bas.
Fusils à plasma	Lorsque vous attaquez avec cette arme, choisissez un des profils ci-dessous.					
- Standard	24"	Tir Rapide 1	7	-3	1	-
- Surcharge	24"	Tir Rapide 1	8	-3	2	Sur un jet de touche de 1, le porteur est tué une fois tous les tirs de cette arme résolus.

ARMES LOURDES

ARMES	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Autocanon	48"	Lourde 2	7	-1	2	-
Lance-missiles	Lorsque vous attaquez avec cette arme, choisissez un des profils ci-dessous.					
- Missile Frag	48"	Lourde D6	4	0	1	-
- Missile Krak	48"	Lourde 1	8	-2	D6	-
Canon rotatif Reaper	24"	Lourde 8	5	-1	1	-

HAVOCS



NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Havoc	6"	3+	3+	4	5	1	1	7	3+
Aspiring Champion	6"	3+	3+	4	5	1	2	8	3+

Esta unidad consta de 1 Aspiring Champion y 4 Havocs. El Aspiring Champion va armado con un lanzallamas y una espada sierra. Cada Havoc va armado con un bólter pesado o un cañón láser, granadas frag y granadas perforantes.

ARMAS	ALCANCE	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Lanzallamas	8"	Asalto 1D6	4	0	1	Esta arma impacta en el blanco automáticamente.
Bólter pesado	36"	Pesada 3	5	-1	1	-
Cañón láser	48"	Pesada 1	9	-3	1D6	-
Espada sierra	Com.	Combate	Port.	0	1	Cada vez que el portador lucha puede hacer 1 ataque adicional con esta arma.
Granada frag	6"	Granada 1D6	3	0	1	-
Granada perforante	6"	Granada 1	6	-1	1D3	-

OPCIONES DE EQUIPO

- Cualquier Havoc puede cambiar el bólter pesado o el cañón láser por un objeto de la lista de *Armas pesadas*.
- El Aspiring Champion puede cambiar el lanzallamas por un objeto de la lista de *Equipo para Campeones* o *Armas especiales*.
- El Aspiring Champion puede cambiar la espada sierra por un objeto de la lista de *Equipo para Campeones*.

HABILIDADES

Muerte al falso emperador

Garras estabilizadoras. Esta unidad no recibe el penalizador de -1 a las tiradas para impactar por mover y disparar armas Pesadas.

CLAVES DE FACCIÓN

CHAOS, <MARCA DEL CHAOS>, HERETIC ASTARTES, <LEGIÓN>

CLAVES

INFANTERÍA, HAVOCS

EQUIPO PARA CAMPEONES

ARMAS	ALCANCE	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Maza de energía	Com.	Combate	+2	-1	1	-

ARMAS ESPECIALES

ARMAS	ALCANCE	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Rifle de fusión	12"	Asalto 1	8	-4	1D6	Si el blanco está a la mitad del alcance de esta arma, o más cerca, tira 2D6 para infligir daño y descarta el más bajo.
Rifle de plasma	Al atacar con esta arma, elige uno de los perfiles siguientes.					
- Normal	24"	Fuego rápido 1	7	-3	1	-
- Sobrecarga	24"	Fuego rápido 1	8	-3	2	Con un 1 para impactar, el portador es eliminado tras resolver todos los disparos de esta arma.

ARMAS PESADAS

ARMAS	ALCANCE	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Cañón automático	48"	Pesada 2	7	-1	2	-
Cañón rotativo Segador	24"	Pesada 8	5	-1	1	-
Lanzamisiles	Al atacar con esta arma, elige uno de los perfiles siguientes.					
- Misil frag	48"	Pesada 1D6	4	0	1	-
- Misil perforante	48"	Pesada 1	8	-2	1D6	-

HAVOCS



NAME	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
Havoc	6"	3+	3+	4	5	1	1	7	3+
Aspiring Champion	6"	3+	3+	4	5	1	2	8	3+

Diese Einheit besteht aus 1 Aspiring Champion und 4 Havocs. Der Aspiring Champion ist mit einem Flammenwerfer und einem Kettenschwert bewaffnet. Jeder Havoc ist mit einem Schwere Bolter oder einer Laserkanone sowie mit Fragmentgranaten und Sprenggranaten bewaffnet.

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Flammenwerfer	8"	Sturm W6	4	0	1	Diese Waffe trifft ihr Ziel automatisch.
Laserkanone	48"	Schwer 1	9	-3	W6	-
Schwerer Bolter	36"	Schwer 3	5	-1	1	-
Kettenschwert	Nahkampf	Nahkampf	Träger	0	1	Jedes Mal, wenn der Träger kämpft, kann er 1 zusätzliche Attacke mit dieser Waffe durchführen.
Fragmentgranate	6"	Granate W6	3	0	1	-
Sprenggranate	6"	Granate 1	6	-1	W3	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Jeder Havoc darf seinen Schwere Bolter oder seine Laserkanone durch eine Waffe von der Liste *Schwere Waffen* ersetzen.
- Der Aspiring Champion darf seinen Flammenwerfer durch einen Gegenstand von der Liste *Ausrüstung für Champions* oder *Spezialwaffen* ersetzen.
- Der Aspiring Champion darf sein Kettenschwert durch einen Gegenstand von der Liste *Ausrüstung für Champions* ersetzen.

FÄHIGKEITEN

Tod dem falschen Imperator

Stabilisatorkrallen: Wenn diese Einheit mit Schwere Waffen schießt, erleidet sie keinen Abzug dafür, dass sie sich bewegt hat.

FRAKTION

CHAOS, <MAL DES CHAOS>, HERETIC ASTARTES, <LEGION>

SCHLÜSSELWÖRTER

INFANTERIE, HAVOCS

AUSRÜSTUNG FÜR CHAMPIONS

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Energiestreitkolben	Nahkampf	Nahkampf	+2	-1	1	-

SPEZIALWAFFEN

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Melter	12"	Sturm 1	8	-4	W6	Wenn sich das Ziel innerhalb der halben Reichweite dieser Waffe befindet, wirf bei der Ermittlung ihres Schadens zwei Würfel und lege das niedrigere Ergebnis ab.
Plasmawerfer	Wenn du mit dieser Waffe attackierst, wähle eines der folgenden Profile.					
- Standard	24"	Schnellfeuer 1	7	-3	1	-
- Überladung	24"	Schnellfeuer 1	8	-3	2	Bei einem Trefferwurf von 1 wird der Träger getötet, nachdem alle Schüsse dieser Waffe abgehandelt wurden.

SCHWERE WAFFEN

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Maschinenkanone	48"	Schwer 2	7	-1	2	-
Raketenwerfer	Wenn du mit dieser Waffe attackierst, wähle eines der folgenden Profile.					
- Fragmentrakete	48"	Schwer W6	4	0	1	-
- Sprengrakete	48"	Schwer 1	8	-2	W6	-
Schnitter-Gatlingkanone	24"	Schwer 8	5	-1	1	-

HAVOCS



NOME	M	AC	AB	Fo	R	Fe	A	D	S
Havoc	6"	3+	3+	4	5	1	1	7	3+
Aspiring Champion	6"	3+	3+	4	5	1	2	8	3+

Questa unità include 1 Aspiring Champion e 4 Havocs. L'Aspiring Champion è armato con lanciafiamme e spada a catena. Ogni Havoc è armato con requiem pesante o cannone laser e con granate a frammentazione e perforanti.

ARMI	GITTATA	TIPO	Fo	VP	Da	ABILITÀ
Lanciafiamme	8"	Assalto D6	4	0	1	Quest'arma colpisce automaticamente il bersaglio.
Requiem pesante	36"	Pesante 3	5	-1	1	-
Cannone laser	48"	Pesante 1	9	-3	D6	-
Spada a catena	Mischia	Mischia	Mod.	0	1	Ogni volta che il portatore combatte può effettuare 1 attacco addizionale con quest'arma.
Granata a frammentazione	6"	Granata D6	3	0	1	-
Granata perforante	6"	Granata 1	6	-1	D3	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Qualsiasi Havoc può sostituire il requiem pesante o il cannone laser con un oggetto della lista *Armi pesanti*.
- L'Aspiring Champion può sostituire il lanciafiamme con un oggetto della lista *Equipaggiamento dei Campioni* o *Armi speciali*.
- L'Aspiring Champion può sostituire la spada a catena con un oggetto della lista *Equipaggiamento dei Campioni*.

ABILITÀ

Morte al Falso Imperatore

Artigli Stabilizzatori: questa unità può muoversi e sparare con armi Pesanti senza subire la penalità ai tiri per colpire.

KEYWORDS DI FAZIONE

CHAOS, <MARCHIO DEL CHAOS>, HERETIC ASTARTES, <LEGIONE>

KEYWORDS

FANTERIA, HAVOCS

EQUIPAGGIAMENTO DEI CAMPIONI

ARMI	GITTATA	TIPO	Fo	VP	Da	ABILITÀ
Mazza potenziata	Mischia	Mischia	+2	-1	1	-

ARMI SPECIALI

ARMI	GITTATA	TIPO	Fo	VP	Da	ABILITÀ
Fucile termico	12"	Assalto 1	8	-4	D6	Se il bersaglio si trova entro metà della gittata di questa arma tira due dadi quando infliggi danni con essa e scarta il risultato più basso.
Fucile plasma	Quando attacchi con quest'arma scegli uno dei profili in basso.					
- Standard	24"	Cadenza Rapida 1	7	-3	1	-
- Sovraccarica	24"	Cadenza Rapida 1	8	-3	2	Con un tiro per colpire pari a 1 il portatore viene ucciso dopo che tutti i colpi di quest'arma sono stati risolti.

ARMI PESANTI

ARMI	GITTATA	TIPO	Fo	VP	Da	ABILITÀ
Cannone automatico	48"	Pesante 2	7	-1	2	-
Lanciamissili	Quando attacchi con quest'arma scegli uno dei profili in basso.					
- Missile a frammentazione	48"	Pesante D6	4	0	1	-
- Missile perforante	48"	Pesante 1	8	-2	D6	-
Cannone a catena reaper	24"	Heavy 8	5	-1	1	-

BASE MEPHISTON RED

SHADE NULN OIL

LAYER EVIL SUNZ SCARLET

LAYER SQUIG ORANGE

BASE RAKARTH FLESH

SHADE REIKLAND FLESHSHADE

LAYER PALLID WYCH FLESH

LAYER WHITE SCAR

BASE ZANDRI DUST

SHADE SERAPHIM SEPIA

LAYER USHABTI BONE

LAYER SCREAMING SKULL



BASE LEADBELCHER

SHADE DRAKENHOF NIGHTSHADE

LAYER IRONBREAKER

LAYER STORMHOST SILVER

BASE DAEMONETTE HIDE

SHADE NULN OIL

LAYER SLAANESH GREY

LAYER WARPFIELD GREY

BASE BALTHASAR GOLD

SHADE REIKLAND FLESHSHADE

LAYER RUNELORD BRASS

LAYER STORMHOST SILVER



BASE RETRIBUTOR ARMOUR

SHADE REIKLAND FLESHSHADE

LAYER LIBERATOR GOLD

LAYER STORMHOST SILVER

BASE ABADDON BLACK

LAYER ESHIN GREY

LAYER DAWNSTONE

LAYER ADMINISTRATUM GREY

