



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

WARHAMMER 40,000

HAARKEN WORLDCLAIMER



• READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR
• LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO

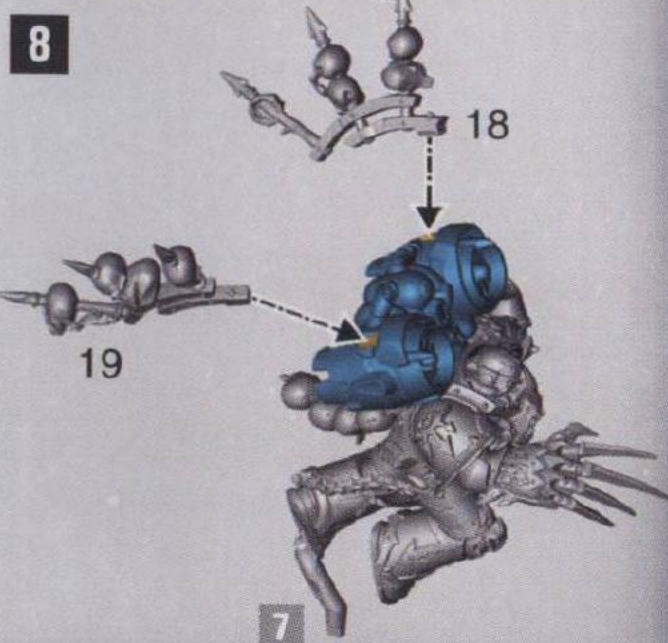
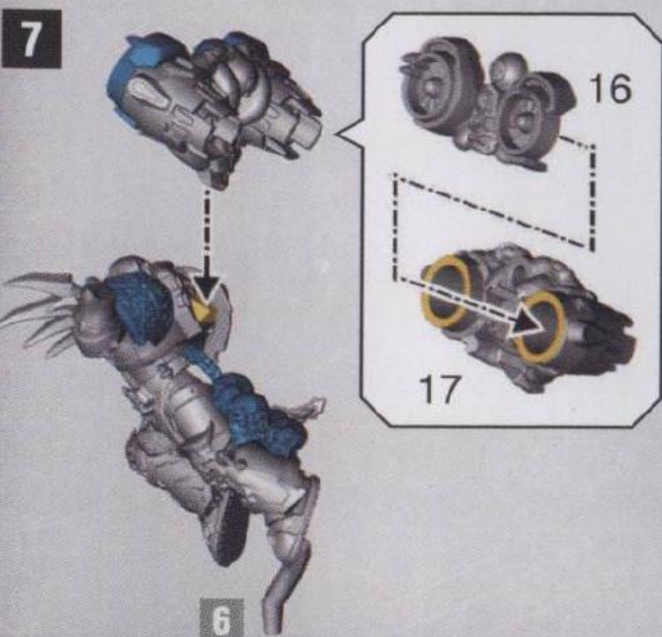
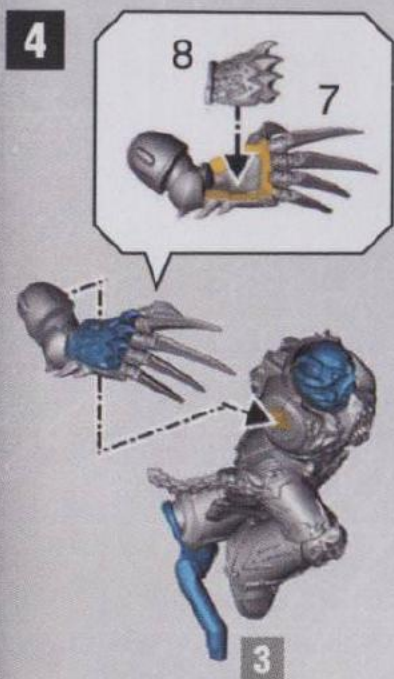
- BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue.
- AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique.
- POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico.
- VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern.
- PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica.

CITADEL®

© Copyright 2018, Games Workshop Ltd. All rights reserved.



993201020222



9



10



HAARKEN WORLDCLAIMER



NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Haarken Worldclaimer	12"	2+	2+	4	4	5	5	9	3+

Haarken Worldclaimer is a single model armed with the Helspear and a lightning claw. Only one **HAARKEN WORLDCLAIMER** may be included in your army.

WEAPONS	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Helspear	12"	Assault 1	+1	-3	D3	-
Lightning claw	Melee	Melee	User	-2	1	You can re-roll failed wound rolls for attacks made with this weapon. If a model is armed with two lightning claws, each time it fights it can make 1 additional attack with them.

ABILITIES

Death to the False Emperor (see Codex: Chaos Space Marines)

Lord of the Raptors: You can re-roll hit rolls for attacks made with melee weapons used by friendly **RAPTOR** units within 6" of this model.

Sigil of Corruption: This model has a 4+ invulnerable save.

Herald of the Apocalypse: Enemy units within 18" of this model must subtract 1 from their Leadership characteristic.

Raptor Strike: During deployment, you can set up this model in low orbit instead of placing it on the battlefield. At the end of any of your Movement phases, this model can use a Raptor strike to arrive on the battlefield – set it up anywhere on the battlefield that is more than 9" from any enemy models.

Head-claimer: Each time an enemy **CHARACTER** is slain by an attack made by this model, add 1 to this model's Attacks characteristic.

FACTION KEYWORDS

CHAOS, HERETIC ASTARTES, BLACK LEGION

KEYWORDS

CHARACTER, INFANTRY, RAPTOR, JUMP PACK, FLY, HAARKEN WORLDCLAIMER

POINTS VALUES

UNIT	MODELS PER UNIT	POINTS PER MODEL (Including wargear)
Haarken Worldclaimer	1	115

WARLORD TRAIT

If Haarken Worldclaimer is your Warlord, he must be given the Lord of Terror Warlord Trait (see Codex: Chaos Space Marines).

HAARKEN WORLDCLAIMER



NOM	M	CC	GT	F	E	PV	A	Cd	Sv
Haarken Worldclaimer	12"	2+	2+	4	4	5	5	9	3+

Haarken Worldclaimer est une figurine individuelle armée de la Lance Infernale et d'une griffe Lightning. Votre armée ne peut inclure qu'un seul **HAARKEN WORLDCLAIMER**.

ARMES	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
La Lance Infernale	12"	Assaut 1	+1	-3	D3	-
Griffe Lightning	Mêlée	Mêlée	Util.	-2	1	Vous pouvez relancer les jets de blessure ratés des attaques avec cette arme. Si une figurine est armée de deux griffes Lightning, chaque fois qu'elle combat, elle peut effectuer 1 attaque supplémentaire avec elles.

APTITUDES

Mort au Faux Empereur (voir Codex: Chaos Space Marines)

Seigneur des Raptors: Vous pouvez relancer les jets de touche pour les attaques effectuées avec des armes de mêlée utilisées par des unités **RAPTOR** amies à 6" ou moins de cette figurine.

Symbole de Corruption: Cette figurine a une sauvegarde invulnérable de 4+.

Héraut de l'Apocalypse: Les unités ennemies à 18" ou moins de cette figurine doivent soustraire 1 à leur caractéristique de Commandement.

Frappe de Raptor: Au déploiement, vous pouvez placer cette figurine en orbite basse et non sur le champ de bataille. À la fin d'une de vos phases de Mouvement, cette figurine peut arriver en effectuant une Frappe de Raptor; placez-la n'importe où sur le champ de bataille à plus de 9" de toute figurine ennemie.

Preneur de Têtes: Chaque fois qu'un **PERSONNAGE** ennemi est tué par une attaque de cette figurine, ajoutez 1 à la caractéristique d'Attaques de cette figurine.

MOTS-CLÉS DE FACTION

CHAOS, HERETIC ASTARTES, BLACK LEGION

MOTS-CLÉS

PERSONNAGE, INFANTERIE, RAPTOR, RÉACTEUR DORSAL, VOL, HAARKEN WORLDCLAIMER

VALEUR EN POINTS

UNITÉ	FIGURINES PAR UNITÉ	POINTS PAR FIGURINE (avec équipement)
Haarken Worldclaimer	1	115

TRAITS DE SEIGNEUR DE GUERRE

Si Haarken Worldclaimer est votre Seigneur de Guerre, il doit recevoir le Trait de Seigneur de Guerre Seigneur de la Terreur (voir Codex: Chaos Space Marines).

HAARKAN WORLDCLAIMER



NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Haarken Worldclaimer	12"	2+	2+	4	4	5	5	9	3+

Haarken Worldclaimer is a single model armed with the Helspear and a lightning claw. Only one HAARKEN WORLDCLAIMER may be included in your army.

ARMA	ALCANCE	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Lanzainfernal	12"	Asalto 1	+1	-3	1D3	-
Garra relámpago	Combate	Combate	Port.	-2	1	Puedes repetir las tiradas para herir fallidas con esta arma. Si el portador tiene dos garras relámpago, cada vez que luche puede hacer 1 ataque adicional con ellas.

HABILIDADES

Muerte al falso Emperador (ver *Codex: Chaos Space Marines*)

Ataque Raptor. Durante el despliegue, esta miniatura puede acechar en órbita baja en lugar de desplegar en el campo de batalla. Puede usar un Ataque Raptor para llegar al campo de batalla al final de cualquiera de tus fases de movimiento; desplégala en cualquier punto del campo de batalla a más de 9" de toda miniatura enemiga.

Coleccionista de cabezas. Cada vez que un **PERSONAJE** enemigo sea eliminado por un ataque de esta miniatura, suma 1 al atributo Ataques de esta miniatura.

Heraldo del apocalipsis. Las unidades enemigas a 18" o menos de esta miniatura restan 1 a su atributo Liderazgo.

Sello de corrupción. Esta miniatura tiene una salvación invulnerable de 4+.

Señor de los Raptors. Puedes repetir las tiradas para impactar con las armas de combate de las unidades **RAPTOR** amigas a 6" o menos de esta miniatura.

CLAVES DE FACCIÓN

CHAOS, HERETIC ASTARTES, BLACK LEGION

CLAVES

PERSONAJE, INFANTERÍA, PROPULSOR DE SALTO, RAPTOR, VOLAR, HAARKEN WORLDCLAIMER

VALORES EN PUNTOS

UNIDAD	MINIS./ UNIDAD	PTOS. / MINI. (incluye equipo)
Haarken Worldclaimer	1	115

RASGO DE SEÑOR DE LA GUERRA

Si Haarken Worldclaimer es tu Señor de la guerra, debe recibir el Rasgo de Señor de la guerra "Señor del Terror" (ver *Codex: Chaos Space Marines*).

HAARKEN WORLDCLAIMER



NAME	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
Haarken Worldclaimer	12"	2+	2+	4	4	5	5	9	3+

Haarken Worldclaimer ist ein einzelnes Modell, das mit dem Helspeer und einer Energieklaue bewaffnet ist. Deine Armee darf nur einen **HAARKEN WORLDCLAIMER** enthalten.

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Helspeer	12"	Sturm 1	+1	-3	W3	-
Energieklaue	Nahkampf	Nahkampf Träger	-2	1		Du darfst misslungene Verwundungswürfe für Attacken mit dieser Waffe wiederholen. Wenn das Modell mit zwei Energieklauen bewaffnet ist, darfst du jedes Mal, wenn es kämpft, 1 zusätzliche Attacke damit ausführen.

FÄHIGKEITEN

Tod dem falschen Imperator (siehe Codex: Chaos Space Marines)

Gebiet der Raptors: Du darfst für Attacken mit Nahkampfwaffen von befreundeten **RAPTOR**-Einheiten innerhalb von 6 Zoll um dieses Modell Trefferwürfe wiederholen.

Siegel der Verderbnis: Dieses Modell hat einen Rettungswurf von 4+.

Herold der Apokalypse: Feindliche Einheiten innerhalb von 18 Zoll um dieses Modell müssen 1 von ihrem Moralwert abziehen.

Raptor-Schlag: Während der Aufstellung kannst du dieses Modell im niedrigen Orbit zurückhalten, statt es auf dem Schlachtfeld zu platzieren. Am Ende einer beliebigen deiner Bewegungsphasen darf dieses Modell das Schlachtfeld durch einen Raptor-Schlag betreten - stelle es beliebig auf dem Schlachtfeld auf, jedoch weiter als 9 Zoll von feindlichen Modellen entfernt.

Kopfräuber: Jedes Mal, wenn ein feindliches **CHARAKTERMODELL** durch eine Attacke dieses Modells getötet wird, erhöhe den Attackenwert dieses Modells um 1.

FRAKTION

CHAOS, HERETIC ASTARTES, BLACK LEGION

SCHLÜSSELWÖRTER

CHARAKTERMODELL, INFANTERIE, RAPTOR, SPRUNGMODUL, FLIEGEN, HAARKEN WORLDCLAIMER

PUNKTWERTE

EINHEIT	MODELLE PRO EINHEIT	PUNKTE PRO MODELL (inklusive Ausrüstung)
Haarken Worldclaimer	1	115

BEGABUNG DES KRIEGSHERRN

Wenn Haarken Worldclaimer dein Kriegsherr ist, so muss er die Begabung des Kriegsherrn Herr des Schreckens aus dem Codex: Chaos Space Marines erhalten.

HAARKEN WORLDCLAIMER



NOME	M	AG	AB	Fd	R	FE	A	D	S
Haarken Worldclaimer	12"	2+	2+	4	4	5	5	9	3+

Haarken Worldclaimer è un singolo modello armato con la Lancia Infernale e artiglio fulmine. Puoi includere solo un esemplare di **HAARKEN WORLDCLAIMER** nella tua armata.

ARMA	GITTATA	TIPO	Fd	VP	DA	ABILITÀ
Lancia Infernale	12"	Assalto 1	+1	-3	D3	-
Artiglio fulmine	Mischia	Mischia	Mod.	-2	1	Puoi ripetere i tiri per ferire falliti degli attacchi effettuati con quest'arma. Se un modello è armato con due artigli fulmine, può effettuare con essi 1 attacco aggiuntivo ogni volta che combatte.

ABILITÀ

Morte al Falso Imperatore (vedi Codex: *Chaos Space Marines*)

Signore dei Raptors: puoi ripetere i tiri per colpire degli attacchi effettuati con armi da mischia usate dalle unità di **RAPTORS** amiche entro 6" da questo modello.

Sigillo di Corruzione: questo modello ha un tiro invulnerabilità di 4+.

Araldo dell'Apocalisse: le unità nemiche entro 18" da questo modello devono sottrarre 1 dalla propria caratteristica Disciplina.

Attacco dei Raptors: durante lo schieramento puoi collocare questo modello in orbita bassa anziché sul campo. Alla fine di qualsiasi tua fase di Movimento, questo modello può usare un attacco dei Raptors per arrivare sul campo di battaglia; schieralo ovunque sul campo a più di 9" dai modelli nemici.

Mozzateste: ogni volta che un **PERSONAGGIO** nemico viene ucciso da un attacco effettuato da questo modello, aggiungi 1 alla caratteristica Attacchi di questo modello.

KEYWORDS DI FAZIONE

CHAOS, HERETIC ASTARTES, BLACK LEGION

KEYWORDS

PERSONAGGIO, FANTERIA, REATTORI DORSALI, VOLARE, HAARKEN WORLDCLAIMER

VALORI IN PUNTI

UNITÀ	MODELLI PER UNITÀ	PUNTI PER MODELLO (equipaggiamento, incluso)
Haarken Worldclaimer	1	115

TRATTO DEL GENERALE

Se Haarken Worldclaimer è il tuo Generale, deve avere il tratto del Generale Signore del Terrore (vedi Codex: *Chaos Space Marines*).