



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

WARHAMMER
AGE OF SIGMAR

WARHAMMER
40,000

SKULLTAKER



CITADEL

© Copyright 2019, Games Workshop Ltd. All rights reserved.





- READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER
- LEER ANTES DE MONTAR • LIES DIES ZUERST
- LEGGI PRIMA QUESTO

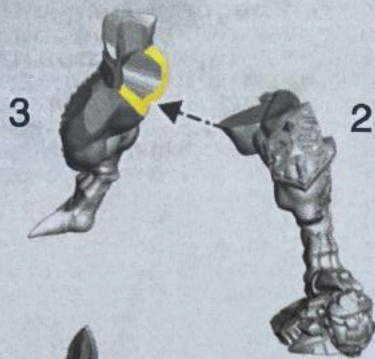
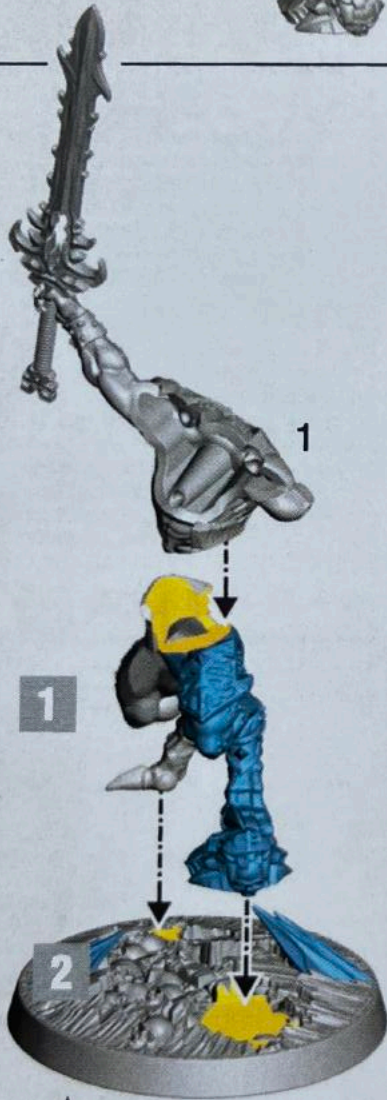
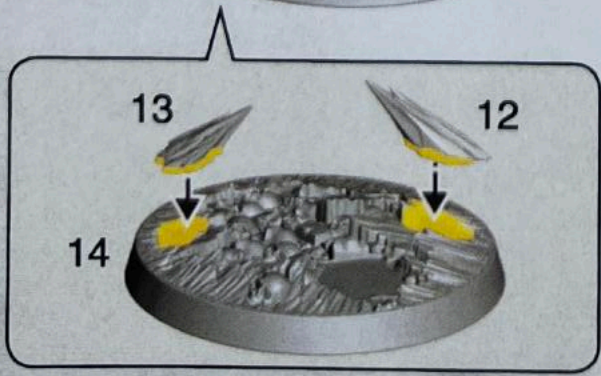
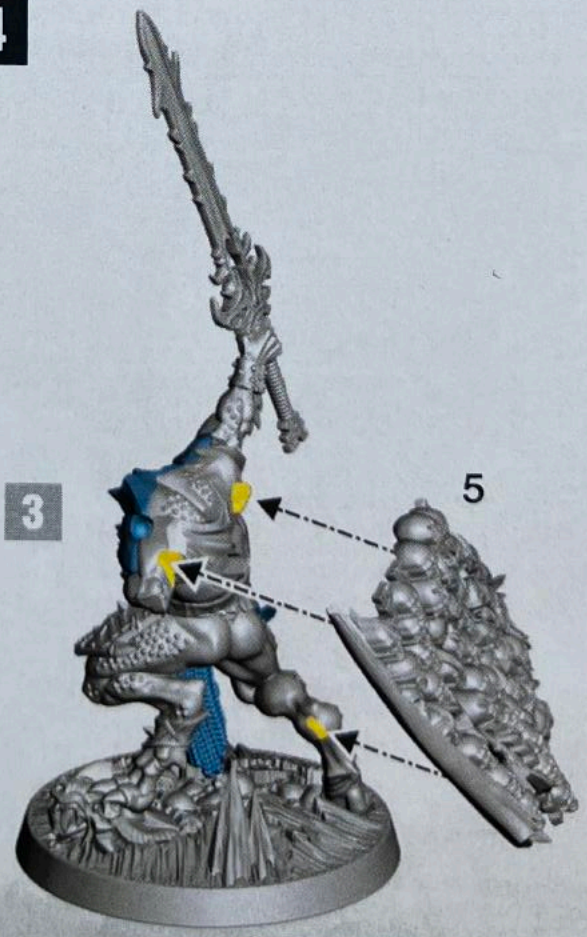
ENG BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

FRE AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

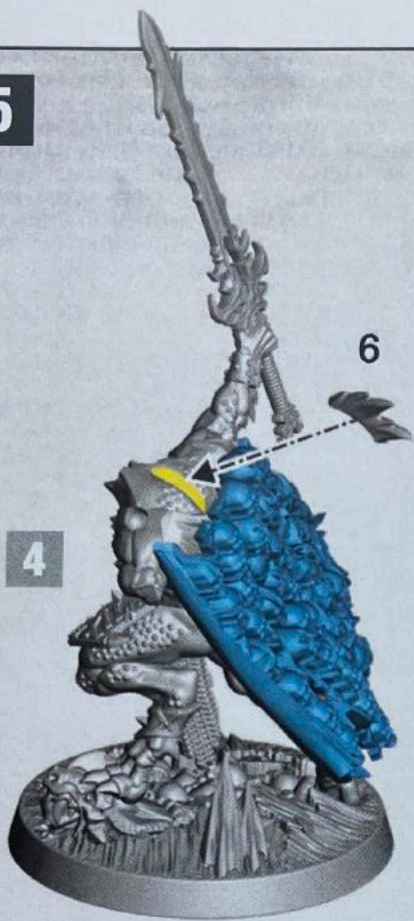
SPA POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

GER VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

ITA PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

1**2****1****2****3****4****2****4****3****5**

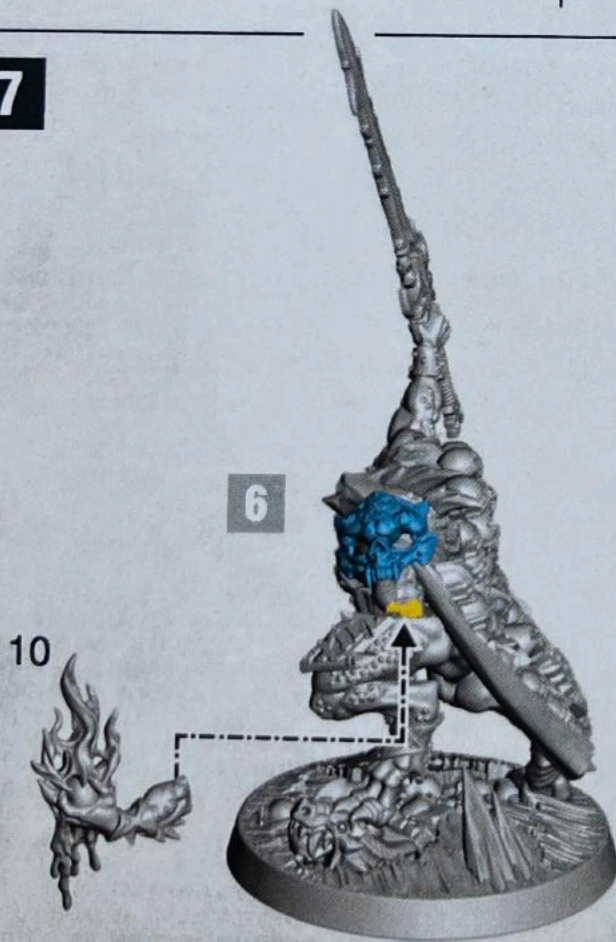
5



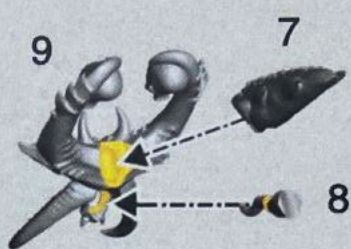
6

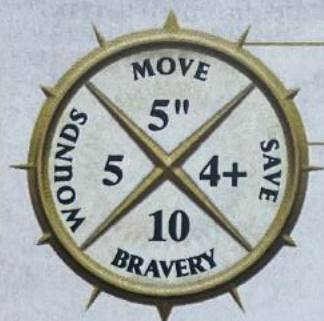


7



8





SKULLTAKER

Skulltaker is Khorne's immortal champion and the greatest of all Bloodletters. Ever seeking worthy skulls for his master, he scans the battlefield for the enemy's greatest champion, bellowing his challenge before moving in to end yet another storied life.

MELEE WEAPONS

The Slayer Sword

| Range | Attacks | To Hit | To Wound | Rend | Damage |
|-------|---------|--------|----------|------|--------|
| 1" | 3 | 3+ | 3+ | -1 | 3 |

DESCRIPTION

Skulltaker is a named character that is a single model. He is armed with the Slayer Sword.

ABILITIES

Cloak of Skulls: *Many a would-be death blow has ricocheted harmlessly off Skulltaker's grisly pelt of trophies.*

You can re-roll save rolls for attacks that target this model.

Decapitating Strike: *There are few weapons so feared as the hellforged blades of the Bloodletters.*

If the unmodified hit roll for an attack made with the Slayer Sword is 6, that attack inflicts 3 mortal wounds on the target in addition to any normal damage.

Heroes' Bane: *When faced with a worthy opponent, Skulltaker unleashes his full martial might.*

You can re-roll hit and wound rolls for attacks made by this model that target a **HERO**.

COMMAND ABILITIES

Heads Must Roll:

Skulltaker is the greatest of all Bloodletters, and his mastery of death-dealing sets a grisly example for all of his kind to follow.

You can use this command ability at the start of the combat phase. If you do so, pick 1 friendly **BLOODLETTERS** unit wholly within 12" of a friendly model with this command ability. Until the end of that phase, you can re-roll wound rolls of 1 for attacks made by that unit.

KEYWORDS

CHAOS, DAEMON, BLOODLETTER, KHORNE, HERO, HERALD OF KHORNE, SKULLTAKER

SKULLTAKER



| NAME | M | WS | BS | S | T | W | A | Ld | Sv |
|------------|----|----|----|---|---|---|---|----|----|
| Skulltaker | 7" | 2+ | 2+ | 5 | 4 | 4 | 4 | 8 | 3+ |

Skulltaker is a single model armed with the Slayer Sword. Only one of this model may be included in your army.

| WEAPON | RANGE | TYPE | S | AP | D | ABILITIES |
|------------------|-------|-------|------|----|---|--|
| The Slayer Sword | Melee | Melee | User | -3 | 3 | Each time you make a wound roll of 6+ for this weapon, that hit is resolved with a Damage of D3+3. |

ABILITIES

Daemonic, Unstoppable Ferocity, Daemonic Ritual

Skulls for Khorne: You can re-roll hit and wound rolls for attacks made by Skulltaker that target a **CHARACTER**.

Locus of Decapitation: You can add 1 to hit rolls made for friendly **BLOODLETTER** units that are within 8" of Skulltaker in the Fight phase.

FACTION KEYWORDS

CHAOS, KHORNE, DAEMON

KEYWORDS

CHARACTER, INFANTRY, BLOODLETTER, HERALD OF KHORNE, SKULLTAKER



SKULLTAKER

Skulltaker est le champion immortel de Khorne et le plus célèbre des Bloodletters. Toujours en quête de crânes de valeur pour son maître, il scrute le champ de bataille pour repérer les héros ennemis, et hurle son défi avant de s'élancer pour mettre fin à une autre vie.

ARMES DE MÊLÉE

L'Épée du Tueur

Portée

1"

Attaques

3

Toucher

3+

Blesser

3+

Perf.

-1

Dégâts

3

DESCRIPTION

Skulltaker est une figurine individuelle de personnage nommé. Il est armé de l'Épée du Tueur.

APTITUDES

Cape de Crânes : *Beaucoup de coups fatals potentiels ont ricoché sur l'habit de trophées macabres du Skulltaker.*

Vous pouvez relancer les jets de sauvegarde pour les attaques qui ciblent cette figurine.

Frappe Décapitante :

Les lames des forges infernales des Bloodletters sont particulièrement redoutées.

Si le jet de touche non modifié pour une attaque effectuée avec l'Épée du Tueur est 6, l'attaque inflige 3 blessures mortelles à la cible en plus des dégâts normaux.

Fléau des Héros :

Quand il affronte un adversaire valeureux, Skulltaker déchaîne toute sa puissance martiale.

Vous pouvez relancer les jets de touche et de blessure pour les attaques effectuées par cette figurine qui ciblent un **HÉROS**.

APTITUDE DE COMMANDEMENT

Les Têtes Doivent Rouler : *Skulltaker est le plus éminent des Bloodletters; son expertise dans l'exécution est un exemple pour tous ses congénères.*

Vous pouvez utiliser cette aptitude de commandement au début de la phase de combat. Si vous le faites, choisissez 1 unité de **BLOODLETTERS** amie entièrement à 12" ou moins d'une figurine amie ayant cette aptitude de commandement. Jusqu'à la fin de la phase, vous pouvez relancer les jets de blessure de 1 pour les attaques effectuées par l'unité choisie.

MOTS-CLÉS

CHAOS, DÉMON, BLOODLETTER, KHORNE, HÉROS, HERALD OF KHORNE, SKULLTAKER

SKULLTAKER



| NOM | M | CC | CT | F | E | PV | A | Cd | Sv |
|------------|----|----|----|---|---|----|---|----|----|
| Skulltaker | 7" | 2+ | 2+ | 5 | 4 | 4 | 4 | 8 | 3+ |

Skulltaker est une figurine individuelle armée de l'Épée du Tueur. Votre armée ne peut inclure cette figurine qu'en un seul exemplaire.

| ARMES | PORTÉE | TYPE | F | PA | D | APTITUDES |
|---------------|--------|-------|-------|----|---|---|
| Épée du Tueur | Mêlée | Mêlée | Util. | -3 | 3 | Chaque attaque de cette arme dont le jet de blessure est 6+ a une caractéristique de Dégâts de D3+3 au lieu de 3. |

APTITUDES

Démoniaque, Férocité Inexorable, Rituel Démoniaque

Des Crânes pour Khorne: Vous pouvez relancer les jets de touche et de blessure ratés pour les attaques de Skulltaker qui ciblent un **PERSONNAGE**.

Privilège de Décapitation: Vous pouvez ajouter 1 aux jets de touche effectués par des unités **BLOODLETTERS** amies à 8" ou moins de Skulltaker en phase de Combat.

MOTS-CLÉS DE FACTION

CHAOS, KHORNE, DAEMON

MOTS-CLÉS

PERSONNAGE, INFANTERIE, BLOODLETTER, HERALD OF KHORNE, SKULLTAKER



SKULLTAKER

Skulltaker es el campeón inmortal de Khorne y el mayor de todos los Bloodletters. Siempre en busca de trofeos, estudia el campo de batalla en busca del mayor campeón del enemigo, gritando un desafío antes de abalanzarse hacia él para acabar con su vida.

ARMAS DE COMBATE

La Espada Asesina

Alcance Ataques Impactar Herir Perforar Daño

1" 3 3+ 3+ -1 3

DESCRIPCIÓN

Skulltaker es un personaje con nombre que es una sola miniatura. Está armado con la Espada Asesina.

HABILIDADES

Capa de cráneos. Muchos golpes letales han rebotado sin causar daño en la capa recubierta de cráneos de Skulltaker.

Puedes repetir las tiradas de salvación contra los ataques que tengan como objetivo a esta miniatura.

Impacto decapitador.

Hay pocas armas tan temidas como las espadas forjadas en el infierno de los Bloodletters.

Si el resultado sin modificar de una tirada para impactar de un ataque realizado con la Espada Asesina es 6, ese ataque inflige 3 heridas mortales al objetivo además del daño normal.

Perdición de héroes.

Cuando se enfrenta un oponente digno, Skulltaker libera toda su fuerza marcial.

Puedes repetir las tiradas para impactar y herir de los ataques realizados por esta miniatura que tengan como objetivo a un **HÉROE**.

HABILIDADES DE MANDO

Las cabezas rodarán. Skulltaker es el Bloodletter más importante y su maestría letal marca un ejemplo terrible que los suyos siguen.

Puedes usar esta habilidad de mando al inicio de la fase de combate. Si lo haces, elige 1 unidad **BLOODLETTERS** amiga completamente a 12" o menos de una miniatura amiga con esta habilidad de mando. Hasta el final de esa fase, puedes repetir tiradas de 1 para herir de los ataques realizados por esa unidad.

CLAVES

CAOS, DAEMON, BLOODLETTER, KHORNE, HÉROE, HERALD OF KHORNE, SKULLTAKER

SKULLTAKER



| NOMBRE | M | HA | HP | F | R | H | A | L | S |
|------------|----|----|----|---|---|---|---|---|----|
| Skulltaker | 7" | 2+ | 2+ | 5 | 4 | 4 | 4 | 8 | 3+ |

Skulltaker es una sola miniatura armada con la Espada Matadora. Tu ejército sólo puede incluir una miniatura como esta.

| ARMA | ALCANCE | TIPO | F | FP | D | HABILIDADES |
|--------------------|---------|---------|-------|----|---|--|
| La Espada Matadora | Com. | Combate | Port. | -3 | 3 | Por cada 6+ para herir con esta arma, resuelve ese impacto con Daño 1D3+3. |

HABILIDADES

Daemónico, Ferocidad imparable, Ritual daemónico

Cráneos para Khorne. Puedes repetir las tiradas para impactar y para herir de los ataques de Skulltaker que tengan como blanco a un **PERSONAJE**.

Foco de decapitación. Puedes sumar 1 a las tiradas para impactar de las unidades **BLOODLETTER** amigas que estén a 8" o menos de Skulltaker en la fase de combate.

CLAVES DE FACCIÓN

CHAOS, KHORNE, DAEMON

CLAVES

PERSONAJE, INFANTERÍA, BLOODLETTER, HERALD OF KHORNE, SKULLTAKER



SKULLTAKER

Skulltaker ist der unsterbliche Champion Khorne und der bedeutendste aller Bloodletters. Er sucht auf jedem Schlachtfeld neue Trophäen und nach dem größten Streiter des Feindes, um ein weiteres erfahrungsreiches Leben zu beenden.

NAHKAMPFWAFFEN

Reichw. Attacken Treffen Verwunden Wucht Schaden

Das Schlächterschwert

1"

3

3+

3+

-1

3

BESCHREIBUNG

Skulltaker ist eine namhafte Persönlichkeit und ein einzelnes Modell. Er ist mit dem Schlächterschwert bewaffnet.

FÄHIGKEITEN

Schädelumhang: Viele vermeintliche Todesstöße glitten harmlos an Skulltakers schauerlichem Trophäenmantel ab.

Du kannst Schutzwürfe gegen Attacken, die dieses Modell als Ziel haben, wiederholen.

Enthauptender Schlag:

T Wenige Waffen sind so gefürchtet wie die höllengeschmiedeten Klingen der Bloodletters.

Bei einem unmodifizierten Trefferwurf von 6 für eine Attacke mit dem Schlächterschwert verursacht die Attacke am Ziel zusätzlich zum normalen Schaden 3 tödliche Verwundungen.

Fluch der Helden: *Trifft er auf einen würdigen Gegner, entfesselt Skulltaker seine volle kämpferische Macht.*

Du kannst Treffer- und Verwundungswürfe für Attacken dieses Modells wiederholen, deren Ziel ein **HERO** ist.

BEFEHLSFÄHIGKEITEN

Köpfe müssen rollen: *Skulltaker ist der mächtigste aller Bloodletters und seine Meisterschaft im Töten ist allen seiner Art ein grausiges Beispiel, dem sie nacheifern.*

Du kannst diese Befehlsfähigkeit zu Beginn der Nahkampfphase einsetzen. Tust du dies, wähle 1 befreundete **BLOODLETTERS**-Einheit vollständig innerhalb von 12" um ein befreundetes Modell mit dieser Befehlsfähigkeit. Bis zum Ende dieser Phase kannst du für Attacken der gewählten Einheit Verwundungswürfe von 1 wiederholen.

SCHLÜSSELWÖRTER

CHAOS, DAEMON, BLOODLETTER, KHORNE, HELD, HERALD OF KHORNE, SKULLTAKER

SKULLTAKER



| NAME | B | KG | BF | S | W | LP | A | MW | RW |
|------------|----|----|----|---|---|----|---|----|----|
| Skulltaker | 7" | 2+ | 2+ | 5 | 4 | 4 | 4 | 8 | 3+ |

Skulltaker ist ein einzelnes Modell, das mit dem Schlächterschwert bewaffnet ist. Deine Armee darf dieses Modell nur einmal enthalten.

| WAFFE | REICHW. | TYP | S | DS | SW | FÄHIGKEITEN |
|-----------------------|----------|----------|--------|----|----|---|
| Das Schlächterschwert | Nahkampf | Nahkampf | Träger | -3 | 3 | Alle Attacken mit einem Verwundungswurf von 6+ für diese Waffe haben einen Schadenswert von W3+3 anstatt von 3. |

FÄHIGKEITEN

Dämonisch, Unaufhaltsame Wildheit, Dämonisches Ritual

Schädel für Khorne: Du kannst misslungene Treffer- und Verwundungswürfe für Skulltaker wiederholen, wenn sie ein **CHARAKTERMODELL** als Ziel haben.

Präsenz der Enthauptung: Du kannst für befreundete **BLOODLETTER**-Einheiten, die sich in der Nahkampfphase innerhalb von 8 Zoll um Skulltaker befinden, 1 zu den Treffern addieren.

FRAKTION

Chaos, Khorne, Daemon

SCHLÜSSELWÖRTER

Charaktermodell, Infanterie, Bloodletter, Herald of Khorne, Skulltaker



SKULLTAKER

Skulltaker è il campione immortale di Khorne e il più grande di tutti i Bloodletters. Sempre alla ricerca di teschi degni per Khorne, esamina il campo di battaglia in cerca di eroi avversari, urlando la propria sfida prima di accingersi a mettere fine ad un'altra vita gloriosa.

| ARMI DA MISCHIA | Gittata | Attacchi | Per Colpire | Per Ferire | Impatto | Danni |
|---------------------|---------|----------|-------------|------------|---------|-------|
| Spada Massacratrice | 1" | 3 | 3+ | 4+ | -1 | 1 |

DESCRIZIONE

Skulltaker è un singolo modello e un personaggio con nome. È armato con la Spada Massacratrice.

ABILITÀ

Mantello di Teschi: *molti colpi potenzialmente mortali sono rimbalzati sul macabro manto di trofei di Skulltaker.*

Puoi ripetere i tiri salvezza per gli attacchi che hanno come bersaglio questo modello.

Decapitazione: *poche armi sono temute quanto le lame infernali dei Bloodletters.*

Se il tiro per colpire non modificato di un attacco effettuato con la Spada Massacratrice è 6, quell'attacco infligge al bersaglio 3 ferite mortali in aggiunta al normale danno.

Rovina degli Eroi: *quando si trova davanti a un degno avversario, Skulltaker scatena tutta la sua potenza marziale.*

Puoi ripetere i tiri per colpire e per ferire degli attacchi effettuati da questo modello che hanno come bersaglio un **EROE**.

ABILITÀ DI COMANDO

Le Teste Rotoleranno: *Skulltaker è il più grande dei Bloodletters e la sua abilità omicida è un esempio per tutti i suoi simili.*

Puoi usare questa abilità di comando all'inizio della fase di combattimento. Se lo fai, scegli 1 unità di **BLOODLETTERS** amica interamente entro 12" da un modello amico con questa abilità di comando. Fino alla fine di quella fase puoi ripetere i tiri per ferire pari a 1 degli attacchi effettuati da quella unità.

KEYWORDS

CHAOS, DAEMON, BLOODLETTER, KHORNE, EROE, HERALD OF KHORNE, SKULLTAKER

SKULLTAKER



| NOME | M | AC | AB | Fd | R | Fe | A | D | S |
|------------|----|----|----|----|---|----|---|---|----|
| Skulltaker | 7" | 2+ | 2+ | 5 | 4 | 4 | 4 | 8 | 3+ |

Skulltaker è un singolo modello armato con la Spada Massacratrice. Puoi includere nella tua armata un solo esemplare di questo modello.

| ARMA | GITTATA | TIPO | Fd | VP | DA | ABILITÀ |
|---------------------|---------|--------------|----|----|----|---|
| Spada Massacratrice | Mischia | Mischia Mod. | -3 | 3 | | Ogni volta che effettui un tiro per ferire di 6+ per quest'arma, quel colpo è risolto con una caratteristica Danni di D3+3. |

ABILITÀ

Demonico, Ferocia Inarrestabile, Rituale Demoniaco

Teschi per Khorne: puoi ripetere i tiri per colpire e per ferire degli attacchi sferrati da Skulltaker che hanno come bersaglio un **PERSONAGGIO**.

Esempio della Decapitazione: puoi sommare 1 ai tiri per colpire effettuati dalle unità di **BLOODLETTERS** amiche che si trovano entro 8" da Skulltaker nella fase di Combattimento.

KEYWORDS DI FAZIONE

CHAOS, KHORNE, DAEMON

KEYWORDS

PERSONAGGIO, FANTERIA, BLOODLETTER, HERALD OF KHORNE, SKULLTAKER

SKULLTAKER



BASE KHORNE RED

SHADE NULN OIL

LAYER WAZDAKKA RED

LAYER WILD RIDER RED

BASE KHORNE RED

SHADE NULN OIL

LAYER TROLL SLAYER ORANGE

LAYER FIRE DRAGON BRIGHT

BASE STEEL LEGION DRAB

SHADE NULN OIL

LAYER BANEBLADE BROWN

LAYER USHABTI BONE

BASE RETRIBUTOR ARMOUR

SHADE REIKLAND FLESHSHADE

LAYER LIBERATOR GOLD

LAYER STORMHOST SILVER

BASE ZANDRI DUST

SHADE REIKLAND FLESHSHADE

LAYER USHABTI BONE

LAYER SCREAMING SKULL

