



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

CHAOS RHINO



! • **READ THIS FIRST** • **À LIRE EN PREMIER** • **LEER ANTES DE MONTAR**
• **LIES DIES ZUERST** • **LEGGI PRIMA QUESTO**

ENG BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

FRE AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

SPA POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

GER VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

ITA PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

• EXPLANATION OF SYMBOLS • EXPLICATION DES SYMBOLES • EXPLICACIÓN DE SIMBOLOS
 • ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE • LEGENDA DEI SIMBOLI

- ! Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente

- 🖌️ Paint before assembly
- Peindre avant assemblage
- Pintar antes del montaje
- Erst bemalen, dann zusammenbauen
- Dipingi prima dell'assemblaggio

- ⚙️ Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo

- x2 Repeat process
- Répéter l'étape
- Repètir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo

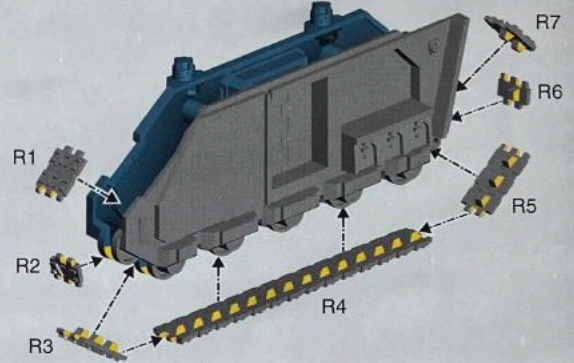
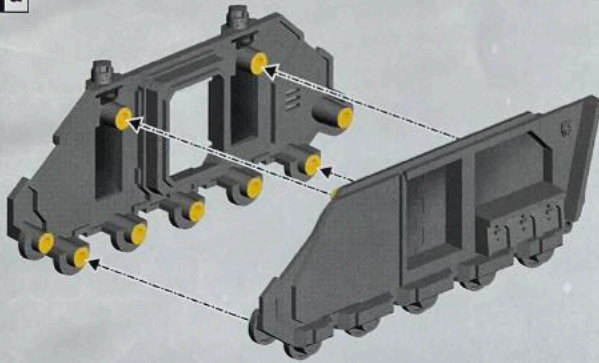
- 🔄 Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare

- 🚫 Do not glue the components
- Ne pas coller les éléments
- No pegar los componentes
- Bitte die Teile nicht kleben
- Non incollare i componenti

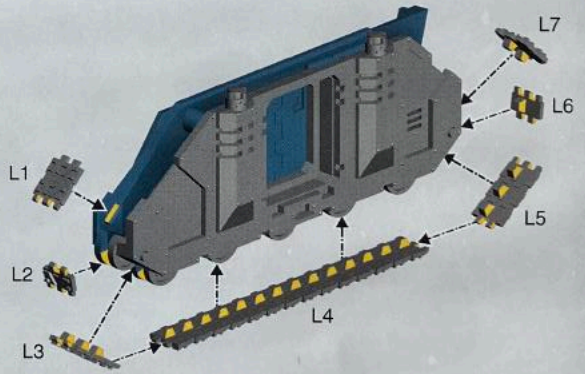
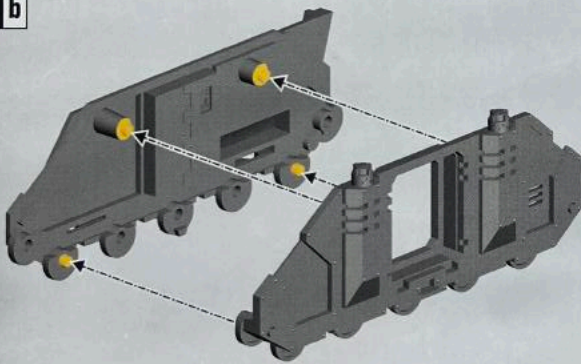
- 🔄 Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti

- ✅ Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa

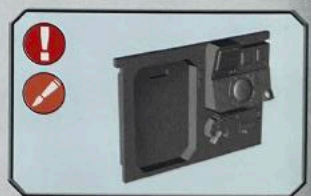
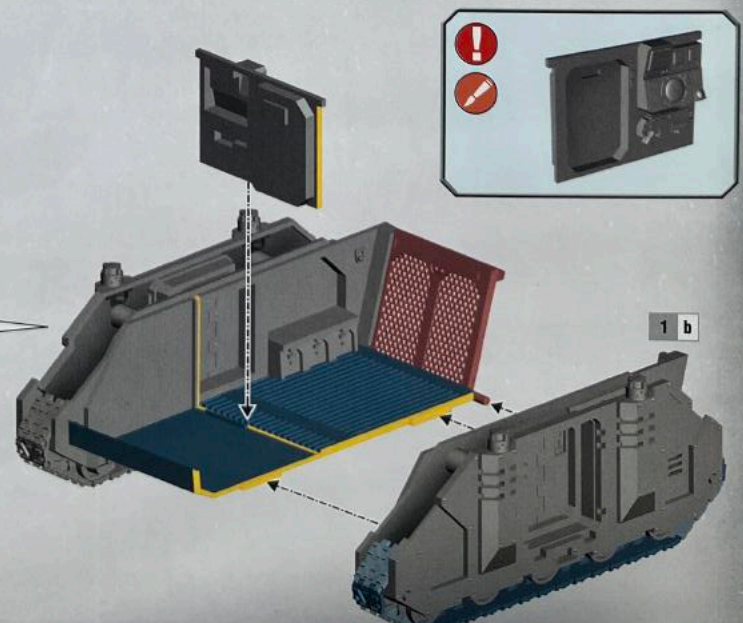
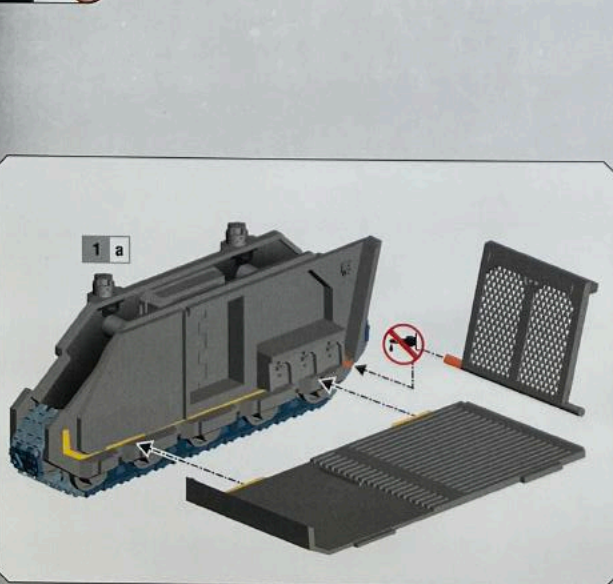
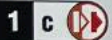
1 a



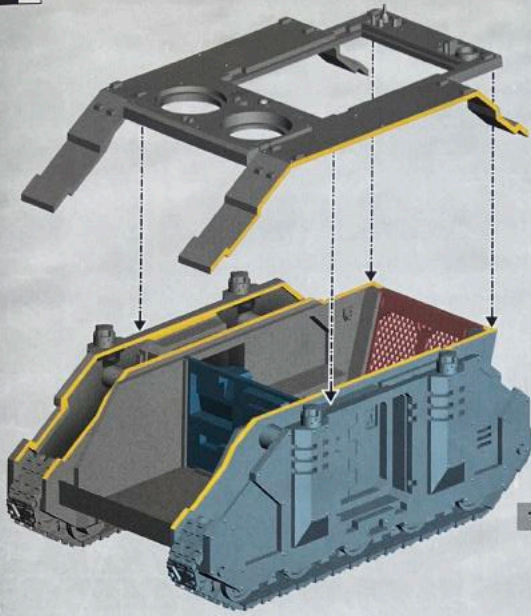
1 b



1 c

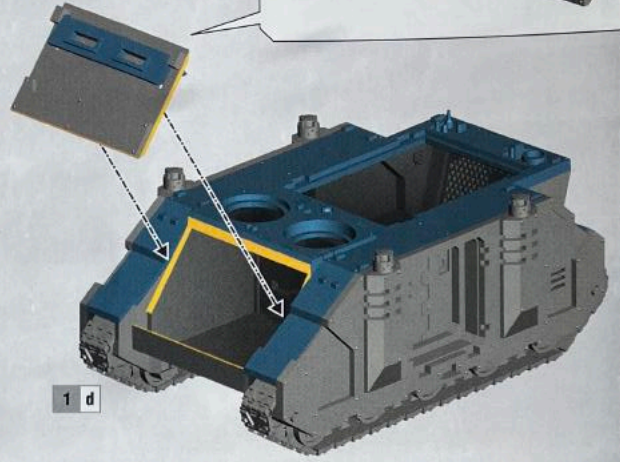


1 d



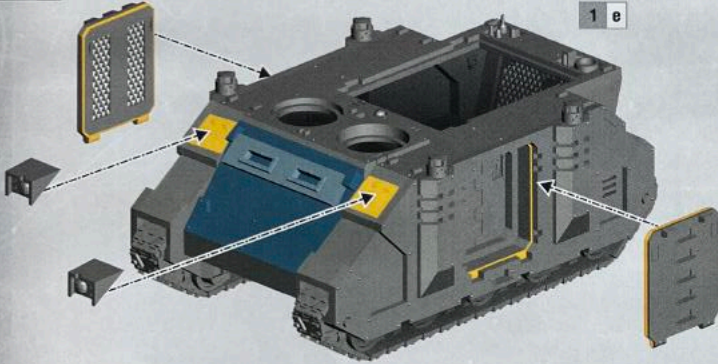
1 c

1 e

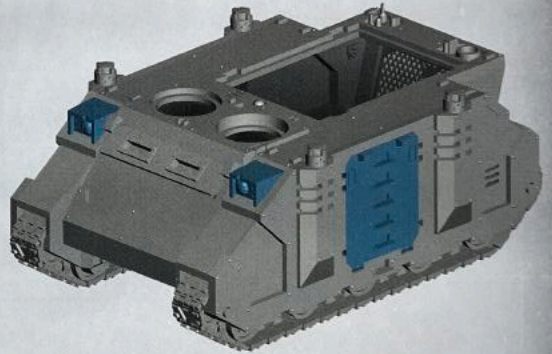


1 d

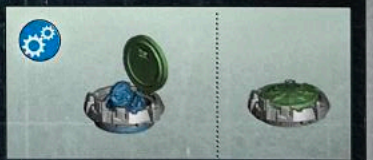
1 f



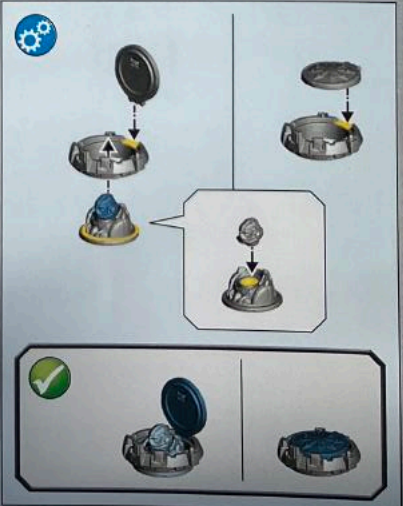
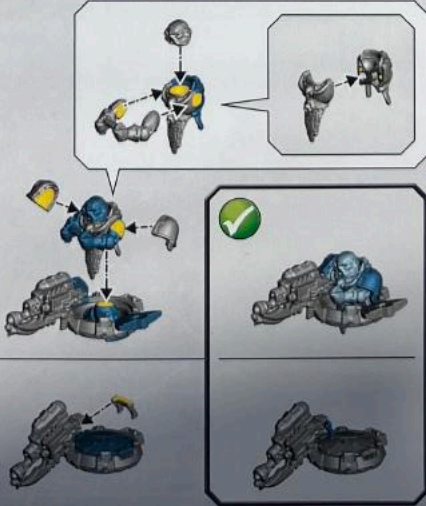
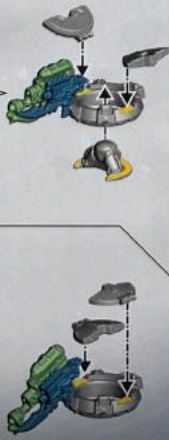
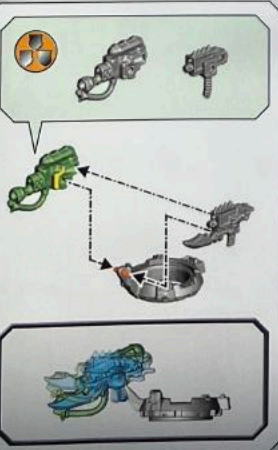
1 e



- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
- CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER
- ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
- WÄHLE DIE VARIANTÉ, DIE DU BAUEN MÖCHTEST
- SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE



2

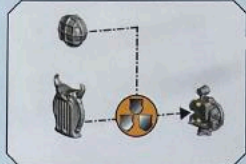
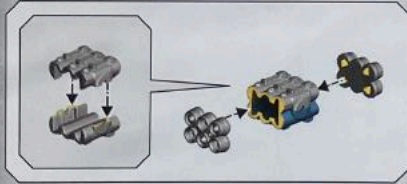


3

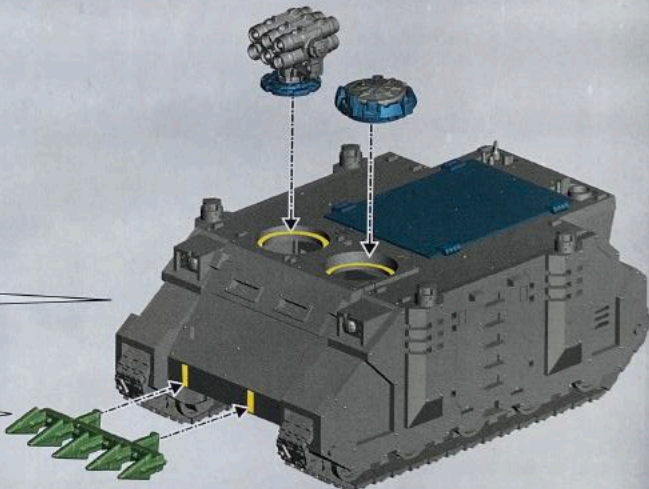
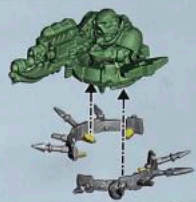
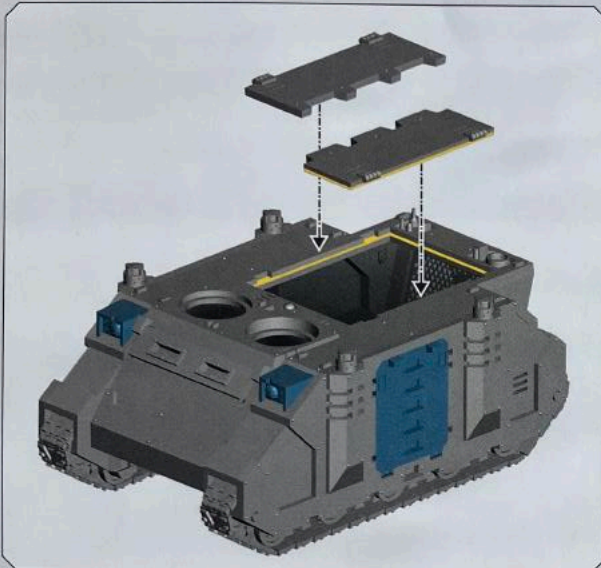
- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
- CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER
- ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
- WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST
- SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE



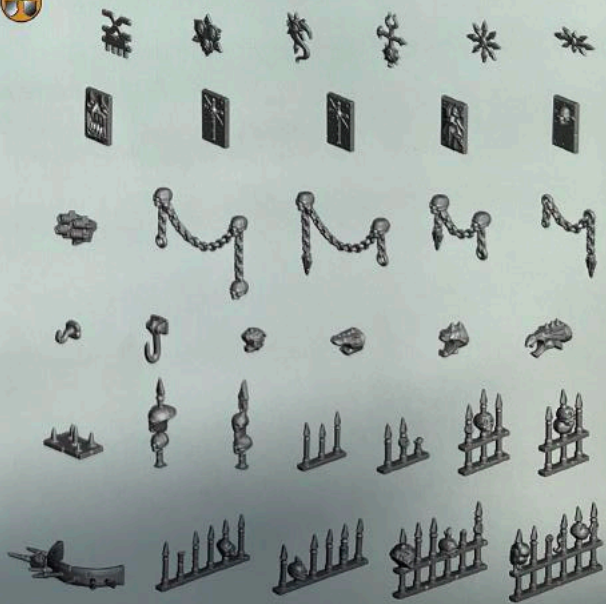
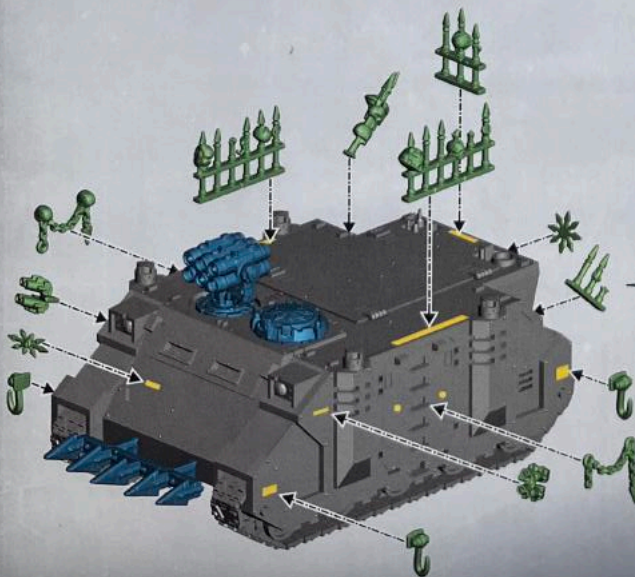
3

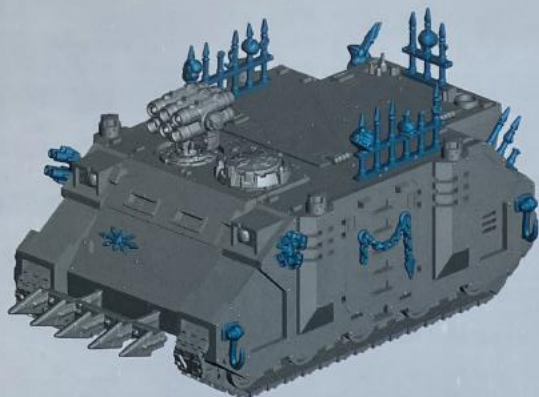


4 a



4 b





ENGLISH

These essential rules will get your new unit on the battlefield – for the full rules for this unit, see the codex relevant to your army.

CHAOS RHINO



NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Chaos Rhino	*	6+	*	6	7	10	*	8	3+

A Chaos Rhino is a single model equipped with a combi-bolter.

DAMAGE

Some of this model's characteristics change as it suffers damage, as shown below:

REMAINING W	M	BS	A
6-10+	12"	3+	3
3-5	6"	4+	D3
1-2	3"	5+	1

WEAPON	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Combi-bolter	24"	Rapid Fire 2	4	0	1	-
Havoc launcher	48"	Heavy D6	5	0	1	-

WARGEAR OPTIONS

- This model may take a havoc launcher and/or one item from the *Combi-weapons* list.

ABILITIES

Self-repair: Roll a D6 at the start of each of your turns; on a 6, this model heals one wound.

Smoke Launchers: Once per game, instead of shooting any weapons in the Shooting phase, this model can use its smoke launchers; until your next Shooting phase your opponent must subtract 1 from all hit rolls for ranged weapons that target this vehicle.

Explodes: If this model is reduced to 0 wounds, roll a D6 before removing it from the battlefield and before any embarked models disembark; on a 6 it explodes, and each unit within 6" suffers D3 mortal wounds.

TRANSPORT

This model can transport 10 <LEGION> INFANTRY models. It cannot, however, transport TERMINATORS, CULT OF DESTRUCTION or JUMP PACK models.

FACTION KEYWORDS

CHAOS, <MARK OF CHAOS>, HERETIC ASTARTES, <LEGION>

KEYWORDS

VEHICLE, TRANSPORT, CHAOS RHINO

CHAOS RHINO



NOM	M	CC	CT	F	E	PV	A	Gd	Sv
Chaos Rhino	*	6+	*	6	7	10	*	8	3+

Un Chaos Rhino est une figurine individuelle armée d'un combi-bolter.

DÉGÂTS

Certaines caractéristiques changent si des dégâts sont subis, comme indiqué ci-dessous :

PV RESTANTS	M	CT	A
6-10+	12"	3+	3
3-5	6"	4+	D3
1-2	3"	5+	1

ARMES	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
-------	--------	------	---	----	---	-----------

Combi-bolter	24"	Tir Rapide 2	4	0	1	-
Lanceur Havoc	48"	Lourde D6	5	0	1	-

OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

• Cette figurine peut prendre un lanceur Havoc et/ou 1 objet de la liste *Armes Combinées*.

APTITUDES

Autoréparation: Jetez un dé au début de chacun de vos tours; sur un jet de 6, cette figurine récupère un PV.

Fumigènes: Une fois par partie, au lieu d'utiliser une ou plusieurs armes en phase de Tir, cette figurine peut utiliser ses fumigènes; jusqu'à votre prochaine phase de Tir, l'adversaire doit soustraire 1 de tous les jets de touche des armes de tir qui ciblent ce véhicule.

Explosion: Si cette figurine est réduite à 0 PV, jetez un D6 avant de la retirer du champ de bataille et avant que d'éventuelles figurines embarquées en débarquent; elle explose sur un jet de 6, et chaque unité à 6" ou moins subit alors D3 blessures mortelles.

TRANSPORT

Cette figurine peut transporter 10 figurines **INFANTERIE** <LÉGION>. Toutefois, elle ne peut pas transporter des figurines **TERMINATORS**, **CULTE DE LA DESTRUCTION** ou **RÉACTEUR DORSAL**.

MOTS-CLÉS DE FACIÖN

CHAOS, <MARQUE DU CHAOS>, HERETIC ASTARTES, <LÉGION>

MOTS-CLÉS

VÉHICULE, TRANSPORT, CHAOS RHINO

CHAOS RHINO



NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Chaos Rhino	*	6+	*	6	7	10	*	8	3+

Un Chaos Rhino es una sola miniatura equipada con un combi-bólter.

DAÑO

Ciertos atributos de esta miniatura cambian cuando sufre daño, como indica esta tabla:

H RESTANTES	M	HP	A
6-10+	12"	3+	3
3-5	6"	4+	1D3
1-2	3"	5+	1

ARMAS	ALCANCE	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
-------	---------	------	---	----	---	-------------

Combi-bólter	24"	Fuego rápido 2	4	0	1	-
Lanzastragos	48"	Pesada 1D6	5	0	1	-

OPCIONES DE EQUIPO

• Esta miniatura puede elegir un lanzastragos y/o un objeto de la lista de *Combi-armas*.

HABILIDADES

Autorepararse. Tira un dado al inicio de cada uno de tus turnos; con un 6, esta miniatura recupera una herida.

Descargadores de humo. Una vez por partida, en lugar de disparar sus armas en la fase de disparo, esta miniatura puede usar sus descargadores de humo; hasta tu próxima fase de disparo tu oponente resta 1 a todas las tiradas para impactar de las armas a distancia que tengan como blanco este vehículo.

Explosión. Si las heridas de esta miniatura se reducen a 0, tira 1D6 antes de retirarla del campo de batalla y antes de que desembarquen las miniaturas embarcadas en ella; con un 6 explota, y cada unidad a 6" o menos sufre 1D3 heridas mortales.

TRANSPORTE

Esta miniatura puede transportar 10 miniaturas de **INFANTERÍA** <LEGIÓN>. No puede transportar miniaturas de **TERMINATORS**, **CULTO A LA DESTRUCCIÓN** ni **PROPULSOR DE SALTO**.

CLAVES DE FACIÖN

CHAOS, <MARCA DEL CHAOS>, HERETIC ASTARTES, <LEGIÓN>

CLAVES

VÉHICULO, TRANSPORTE, CHAOS RHINO

CHAOS RHINO



NAME	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
Chaos Rhino	*	6+	*	6	7	10	*	8	3+

Ein Chaos Rhino ist ein einzelnes Modell, das mit einem Kombibolter ausgerüstet ist.

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Inferno-Raketenwerfer	48"	Schwer W6	5	0	1	-
Kombibolter	24"	Schnellfeuer 2	4	0	1	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN • Dieses Modell darf einen Infernoraketenwerfer und/oder einen Gegenstand von der Liste der *Kombiwaffen* erhalten.

FÄHIGKEITEN

Autoreparatur: Wirf zu Beginn jedes deiner Züge einen Würfel; bei einer 6 heilt dieses Modell einen Lebenspunkt.

Nebelwerfer: Einmal pro Schlacht kann dieses Modell seine Nebelwerfer einsetzen, statt in der Fernkampfphase Waffen abzufeuern; bis zu deiner nächsten Fernkampfphase muss dein Gegner 1 von allen Trefferwürfen für Fernkampfwaffen abziehen, die dieses Fahrzeug als Ziel haben.

Explosion: Wenn dieses Modell auf 0 Lebenspunkte reduziert wird, wirf einen Würfel, bevor das Modell vom Schlachtfeld entfernt wird und bevor Passagiere aussteigen; bei einer 6 explodiert es und jede Einheit innerhalb von 6 Zoll erleidet W3 tödliche Verwundungen.

TRANSPORTER

Dieses Modell kann 10 <LEGION>-INFANTERIE-Modelle transportieren. Es kann jedoch keine Modelle mit den Schlüsselwörtern **TERMINATOR**, **KULT DER ZERSTÖRUNG** oder **SPRUNGMODUL** transportieren.

FRAKTION

CHAOS, <MAL DES CHAOS>, HERETIC ASTARTES, <LEGION>

SCHLÜSSELWÖRTER

FAHRZEUG, TRANSPORTER, CHAOS RHINO

SCHADEN

Manche Werte dieses Modells ändern sich, wenn es in der Schlacht Schaden erleidet:

ÜBRIGE LP	B	BF	A
6-10+	12"	3+	3
3-5	6"	4+	W3
1-2	3"	5+	1

CHAOS RHINO



NOME	M	AC	AB	Fo	R	Fe	A	D	S
Chaos Rhino	*	6+	*	6	7	10	*	8	3+

Un Rhino del Chaos è un singolo modello equipaggiato con un combirequiem.

ARMI	GITTATA	TIPO	Fo	VP	Da	ABILITÀ
Combirequiem	24"	Cadenza Rapida 2	4	0	1	-
Lanciamissili havoc	48"	Pesante D6	5	0	1	-

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO • Prendere un lanciamissili havoc e/o un oggetto della lista *Combiarmi*.

ABILITÀ

Autoriparazione: tira un D6 all'inizio di ciascuno dei tuoi turni; con 6 questo modello sana una ferita.

Fumogeni: una volta per partita, anziché sparare con le armi nella fase di Tiro, questo modello può usare i fumogeni; fino alla tua fase di Tiro successiva l'avversario deve sottrarre 1 da tutti i tiri per colpire delle armi da tiro che hanno come bersaglio questo veicolo.

Eplode: se questo modello viene ridotto a 0 ferite tira un D6 prima di rimuoverlo dal campo di battaglia e prima che qualsiasi modello imbarcato sbarchi; con 6 esplode, e ogni unità entro 6" subisce D3 ferite mortali.

TRASPORTO

Questo modello può trasportare 10 modelli di **FANTERIA** di <LEGGIONE>. Tuttavia, non può trasportare modelli con le keywords **TERMINATORS**, **CULT OF DESTRUCTION** o **REATTORI DORSALI**.

KEYWORDS DI FAZIONE

CHAOS, <MARCHIO DEL CHAOS>, HERETIC ASTARTES, <LEGGIONE>

KEYWORDS

VEICOLO, TRASPORTO, CHAOS RHINO

DANNI

Alcune caratteristiche di questo modello cambiano come segue man mano che subisce danni:

FE RIMANENTI	M	AB	A
6-10+	12"	3+	3
3-5	6"	4+	D3
1-2	3"	5+	1

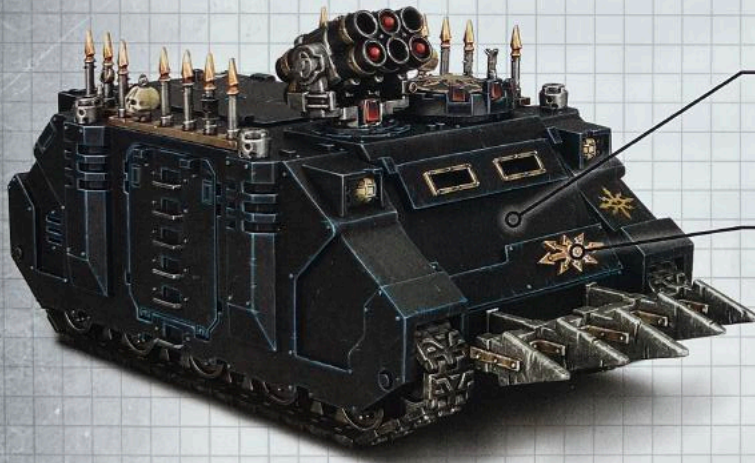
CHAOS RHINO

CITADEL
PAINT SYSTEM

BASE ZANDRI DUST
SHADE AGRAX EARTHSHADE
LAYER USHABTI BONE
LAYER SCREAMING SKULL

BASE MEPHISTON RED
SHADE AGRAX EARTHSHADE
LAYER WILD RIDER RED
LAYER FIRE DRAGON BRIGHT

BASE LEADBELCHER
SHADE AGRAX EARTHSHADE
LAYER IRONBREAKER
LAYER STORMHOST SILVER



BASE ABADDON BLACK
LAYER DARK REAPER
LAYER THUNDERHAWK BLUE
EDGE BLUE HORROR

BASE RETRIBUTOR ARMOUR
SHADE AGRAX EARTHSHADE
LAYER LIBERATOR GOLD
LAYER STORMHOST SILVER

