



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

WARHAMMER AGE OF SIGMAR

CHAOS MARAUDERS

STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHRITTE • FASI

1 - 5



Explanation of symbols • Explication des symboles • Explicación de símbolos • Erläuterung der Symbole • Legenda dei simboli



Repeat process
Répéter l'étape
Repetir pasos
Vorgang wiederholen
Ripeti il processo



Variant assembly
Variante d'assemblage
Variante de montaje
Bauvariante
Assemblaggio alternativo



Choice of parts
Choix d'éléments
Modelos de componentes
Auswahl an Teilen
Scelta di componenti



Detail view
Vue détaillée
Vista detallada
Alternative Ansicht
Visuale del dettaglio



READ THIS FIRST: Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.



À LIRE EN PREMIER : Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.



LEER ANTES DE MONTAR: Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.



LIES DIES ZUERST: Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

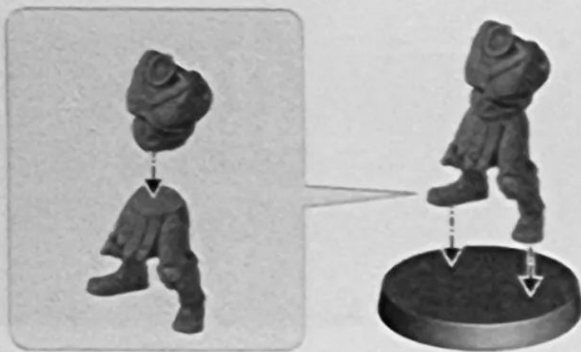


LEGGI PRIMA QUESTO: prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dal loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

CITADEL



1 x20



2 MARAUDER CHIEFTAIN

x1



1



3 ICON BEARER

x1



1



4 DRUMMER

x1



1



a



b



5 a

CHAOS MARAUDERS



MELEE WEAPONS

Barbarian Axe
Barbarian Flail

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
1"	1	4+	4+	-	1
1"	1	5+	3+	-	1

DESCRIPTION

A unit of Chaos Marauders has 10 or more models. Units of Marauders wield either Barbarian Flails or Barbarian Axes. Some units of Marauders also carry Darkwood Shields.

MARAUDER CHIEFTAIN

The leader of this unit is the Marauder Chieftain. He makes 2 attacks rather than 1.

ICON BEARER

Models in this unit may be Icon Bearers. Icon Bearers bear either a Damned Icon or a Tribal Banner.

DRUMMER

Models in this unit can be Drummers. If the unit includes any Drummers, add 1 to its run and charge rolls.

ABILITIES

Barbarian Hordes: Roll a dice before a unit of Chaos Marauders piles in. Add 1 to the roll if the unit includes 20 or more models. If the result is 4 or more, add 1 to the result of any hit rolls for the unit's attacks until the end of the phase. If the result is 6 or more, add 1 to the result of any wound rolls as well.

Darkwood Shield: Units carrying Darkwood Shields have a Save of 5+ rather than 6+.

Damned Icon: You can re-roll hit rolls of 1 for models in a unit that contains any Damned Icons.

Tribal Banner: If this unit includes any Tribal Banners, add 1 to the Bravery of all its models.

Mark of Chaos: If you wish, when setting up this unit, you can pick one of the following keywords to assign to it for the duration of the battle: **KHORNE, TZEENTCH, NURGLE** or **SLAAESH**.

DESCRIPTION

Une unité de Chaos Marauders se compose de 10 figurines ou plus. Ils manient soit des Fléaux de Barbare (Barbarian Flails), soit des Haches de Barbare (Barbarian Axes). Certaines unités portent également des Boucliers de Bois-sombre.

MARAUDER CHIEFTAIN

Le leader de cette unité est appelé Marauder Chieftain. Il effectue 2 attaques au lieu de 1.

PORTE-ICÔNES

Des figurines de cette unité peuvent être des Porte-icônes. Ils portent soit une icône Damnée, soit une Bannière Tribale.

TAMBOURS

Des figurines de cette unité peuvent être des Tambours. Ajoutez 1 aux jets de course et de charge d'une unité qui en inclut au moins un.

APTITUDES

Hordes Barbares : Jetez un dé avant qu'une unité de Chaos Marauders engage. Ajoutez 1 au jet si l'unité compte au moins 20 figurines. Sur 4 ou plus, ajoutez 1 à tous les jets de touche pour cette unité jusqu'à la fin de la phase. Sur 6 ou plus, ajoutez également 1 à tous les jets de blessure pour cette unité.

Boucliers de Bois-sombre : Une unité avec Boucliers de Bois-sombre a une Save de 5+ au lieu de 6+.

icône Damnée : Vous pouvez relancer les jets de touche de 1 pour une unité qui inclut au moins une icône Damnée.

Bannière Tribale : Ajoutez 1 à la Bravery des figurines d'une unité qui inclut au moins une Bannière Tribale.

Marque du Chaos : Quand vous placez cette unité, vous pouvez choisir un des keywords suivants et le lui assigner

pour la durée de la bataille : **KHORNE, TZEENTCH, NURGLE** ou **SLAAESH**.

CHAOS MARAUDERS



MELEE WEAPONS

Barbarian Axe
Barbarian Flail

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
1"	1	4+	4+	-	1
1"	1	5+	3+	-	1

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Chaos Marauders tiene 10 o más miniaturas. Las unidades de Marauders blanden mayales de bárbaro (Barbarian Flails) o bien hachas de bárbaro (Barbarian Axes). Algunas unidades de Marauders también llevan escudos de madera oscura.

MARAUDER CHIEFTAIN

El líder de esta unidad es el Marauder Chieftain. Efectúa 2 ataques en vez de 1.

ICON BEARER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Icon Bearers. Un Icon Bearer pueden llevar un icono maldito o un estandarte tribal.

DRUMMER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Drummers. Si la unidad incluye algún Drummer, suma 1 a sus tiradas para cargar y correr.

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Chaos Marauders besteht aus 10 oder mehr Modellen. Einheiten aus Marauders führen entweder Barbarian Flails oder Barbarian Axes. Einige Einheiten Marauders tragen auch Dunkelholzschilde.

MARAUDER CHIEFTAIN

Der Anführer dieser Einheit ist ein Marauder Chieftain. Er führt 2 Attacken durch statt 1.

IKONENTRÄGER

Modelle in dieser Einheit dürfen Ikonenträger sein. Ikonenträger tragen entweder eine Verdammte Ikone oder ein Stammesbanner.

TROMMLER

Modelle in dieser Einheit dürfen Trommler sein. Wenn die Einheit mindestens einen Trommler enthält, addierst du 1 zu ihren Rennen- und Angriffswürfen.

DESCRIZIONE

Un'unità di Chaos Marauders include 10 o più modelli. Le unità di Marauders impugnano Barbarian Flails o Barbarian Axes. Alcune unità di Marauders imbracciano anche Darkwood Shields.

MARAUDER CHIEFTAIN

Il leader di questa unità è il Marauder Chieftain. Egli effettua 2 attacchi invece di 1.

ICON BEARER

I modelli di questa unità possono essere Icon Bearers. Gli Icon Bearers sorreggono una Damned Icon o un Tribal Banner.

DRUMMER

I modelli di questa unità possono essere Drummers. Se l'unità include Drummers, aggiungi 1 al risultato dei suoi tiri per correre e per caricare.

HABILIDADES

Escudo de madera oscura. Las unidades que llevan escudos de madera oscura tienen un atributo Save de 5+ en vez de 6+.

Estandarte tribal. Si una unidad incluye algún estandarte tribal, suma 1 al atributo Bravery de todas sus miniaturas.

Hordas de bárbaros. Tira un dado antes de que una unidad de Chaos Marauder se agrupe. Suma 1 al resultado si la unidad incluye 20 o más miniaturas. Si el resultado es 4 o más, suma 1 al resultado de las tiradas para golpear de los ataques de la unidad hasta el fin de la fase. Si el resultado es 6 o más, también suma 1 al resultado de las tiradas para herir.

Icono maldito. Puedes repetir los resultados de 1 para golpear de las miniaturas de una unidad que incluya algún icono maldito.

Marca del Chaos. Al desplegar esta unidad, si quieres, puedes elegir una de las keywords siguientes y asignársela para toda la batalla: **KHORNE, TZEENTCH, NURGLE O SLAANESH.**

FÄHIGKEITEN

Verdammte Ikone: Für die Modelle einer Einheit, die mindestens eine Verdammte Ikone enthält, darfst du Trefferwürfe von 1 wiederholen.

Stammesbanner: Wenn diese Einheit mindestens ein Stammesbanner enthält, addierst du 1 zum Bravery-Wert aller ihrer Modelle.

Barbarenhorden: Wirf einen Würfel, bevor eine Einheit Chaos Marauders nachrückt. Addiere 1 zu dem Wurf, wenn die Einheit aus 20 oder mehr Modellen besteht. Ist das Ergebnis 4 oder mehr, so addierst du bis zum Ende der Phase 1 zu den Trefferwürfen der Attacken der Einheit. Ist das Ergebnis 6 oder mehr, so addierst du zusätzlich 1 zu allen Verwundungswürfen.

Dunkelholzschild: Einheiten mit Dunkelholzschild haben einen Schutzwurf von 5+ statt 6+.

Mal des Chaos: Wenn du diese Einheit aufstellst, darfst du, falls du möchtest, eines der folgenden Schlüsselwörter (Keywords) wählen, das die Einheit für den Rest der Schlacht erhält: **KHORNE, TZEENTCH, NURGLE, SLAANESH.**

ABILITÀ

Orde Barbariche: tira un dado prima che un'unità di Chaos Marauders si ammassi. Aggiungi 1 al risultato se l'unità include 20 o più modelli. Se il risultato è 4 o più, aggiungi 1 al risultato di qualsiasi tiro per colpire degli attacchi dell'unità fino alla fine della fase. Se il risultato è 6 o più, aggiungi 1 anche al risultato di qualsiasi tiro per ferire.

Darkwood Shield: la caratteristica Save delle unità equipaggiate con Darkwood Shields è 5+ invece che 6+.

Damned Icon: puoi ripetere i tiri per colpire pari a 1 effettuati dai modelli di un'unità che include Damned Icons.

Tribal Banner: se questa unità include Tribal Banners, aggiungi 1 alla caratteristica Bravery di tutti i suoi modelli.

Marchio del Chaos: quando schiererai questa unità, se lo desideri puoi scegliere una delle seguenti keywords e assegnarla ad essa per la durata della battaglia: **KHORNE, TZEENTCH, NURGLE O SLAANESH.**

KEYWORDS

CHAOS, MORTAL, SLAVES TO DARKNESS, CHAOS MARAUDERS