



Free Downloads of Build Instructions,  
Assembly Booklets & How To Guides

**BuildInstructions.com**

# BLOOD BOWL

★ THE GAME OF FANTASY FOOTBALL ★

## CHAOS DWARF BLOOD BOWL TEAM!



**READ THIS FIRST | À LIRE EN PRIORITÉ | BITTE BEACHTE | LEE ESTO PRIMERO | LEGGI PRIMA QUESTO | 最初にお読みください。| 请优先阅读**

**ENG BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES, PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY.**

A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Removers and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

**FRE AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET.**

Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe plastique. Nous vous recommandons l'utilisation d'un ébarboir pour gratter chaque élément. Pour l'assemblage, vous aurez besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation aux enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

**SPA POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS.**

Té harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para quitar rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas de detalle superfino, Quitarrebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin supervisión de un adulto.

**GER VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN.**

Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile mit einem Gussgratentferner zu säubern. Um dein Modell zusammenzubauen, benötigst du Kunststoffkleber. Games Workshop bietet Präzisions-Seitenschneider und Gussgratentferner von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

**ITA PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO.**

Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di ultraprecisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

**日本語** 始める前に必ず説明書をお読みください。

本キット内のフレームからプラスチックパーツを切り離すためには、ニッパーが必要です。パーツのモールドを平らにするには、専用ツールの使用をお勧めいたします。本キットの組み立てには、プラ用接着剤が必要です。ゲームズワークショップはスーパー・ファインディテール・カッター、シタデル・プラスチックグルー、シタデル・モールドラインリムーバーを販売しておりますが、16歳以下の子供が大人の監督なしにこれらの道具を使用されることをお勧めしません。

**中文** 在组装您的微缩模型之前,请仔细阅读本手册中的说明。

您需要一把模型剪将塑料部件从版件上剪下来。我们建议使用模线刮刀来处理零件。组装时你还需要用到塑料胶水。你可以从 Games Workshop 处购买到 Citadel 精密剪钳、Citadel 模线刮刀和 Citadel 塑料胶水,但 16 岁以下儿童不得在没有成年人监护的情况下使用这些产品。

**CITADEL  
MINIATURES**

© Copyright 2024, Games Workshop Ltd. All rights reserved.



993109110018



16+



Citadel Plastic Glue  
Colle plastique Citadel  
Pegamento para plástico Citadel  
Citadel-Kunststoffkleber  
Colla per plastica Citadel  
シタデルプラスチック接着剤流し込みタイプ  
Citadel 塑料滴缝粘胶



Super Fine Detail Cutters  
Pince Coupante de Précision  
Tenazas de detalle superfino  
Präzisions-Seitenschneider  
Tronchesine di ultraprecisione  
スーパー・ファインディテール・カッター  
精密剪钳



Mouldline Remover  
Ébarboir  
Quitarrebabas  
Gussgratentferner  
Attrezzo per ripulire  
モールドライン・リムーバー  
台横线刮刀

EXPLANATION OF SYMBOLS | EXPLICATION DES SYMBOLES | EXPLICACIÓN DE SÍMBOLOS  
ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE | LEGENDA DEI SIMBOLI | アイコン解説 | 符号说明



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Piezas opcionales
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti
- パーツの選択
- 选择部件



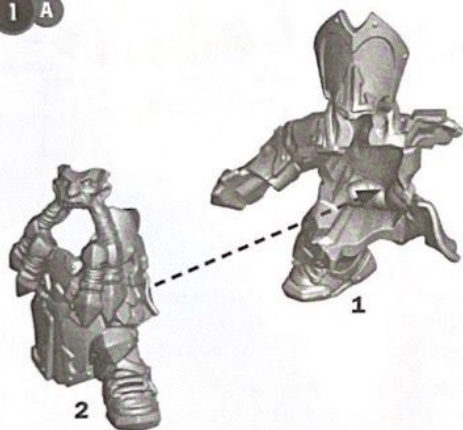
- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo
- 同じ作業を繰り返すこと
- 重复步骤



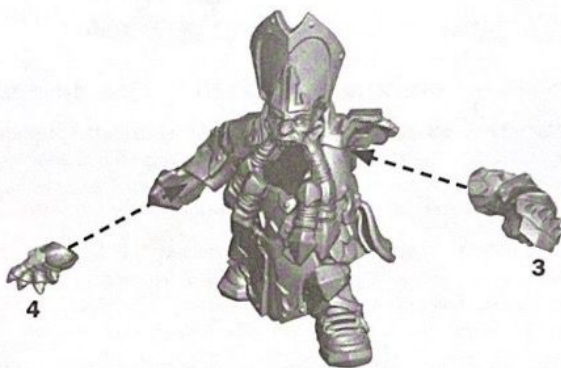
- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa
- このステージの完成
- 完成

CHAOS DWARF BLOCKER 1

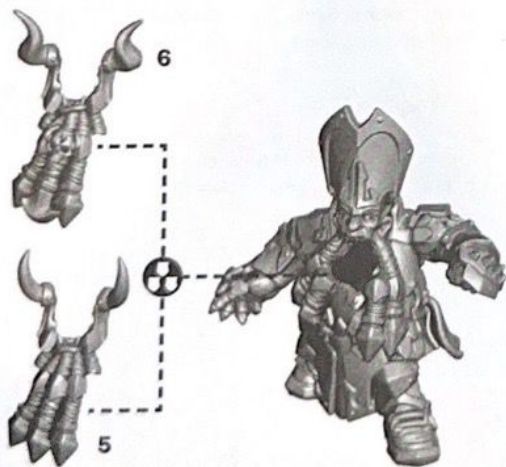
1 A



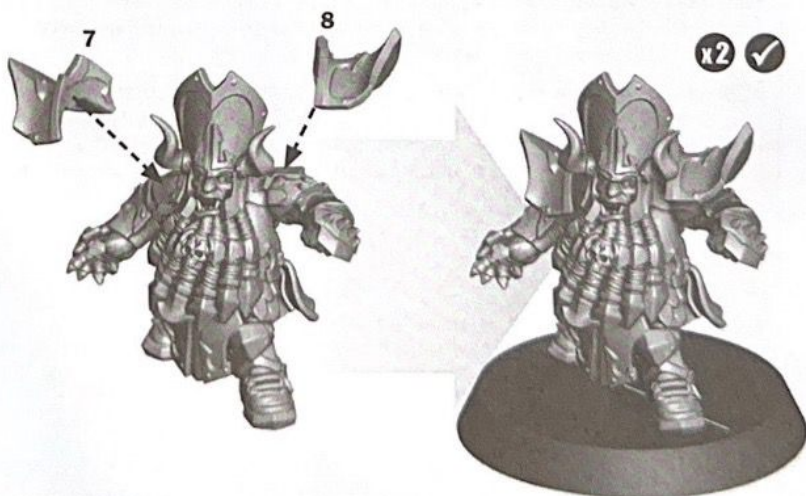
1 B



1 C

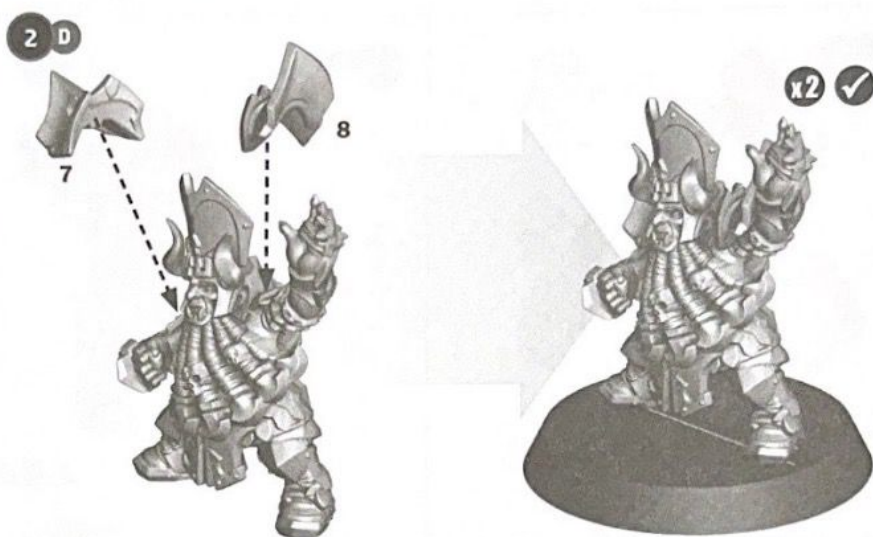
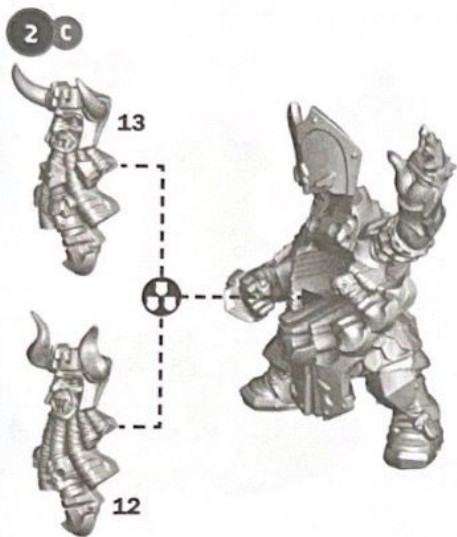
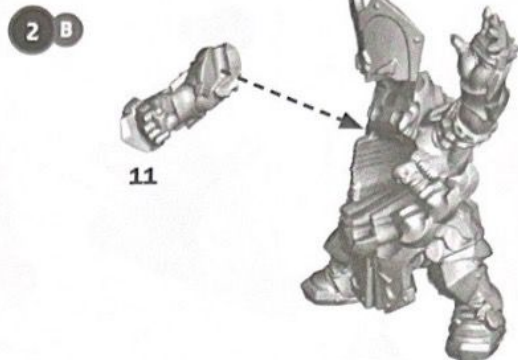
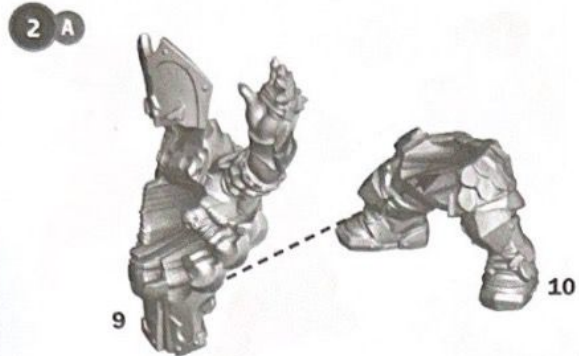


1 D

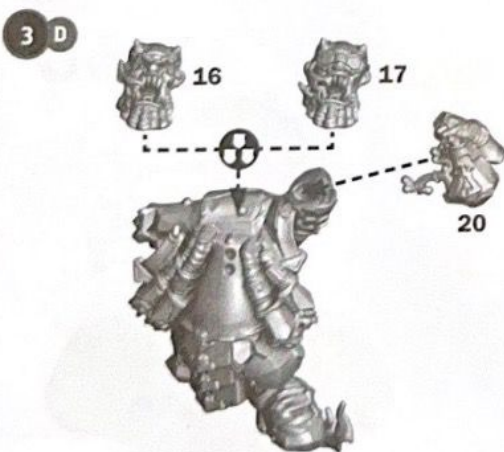
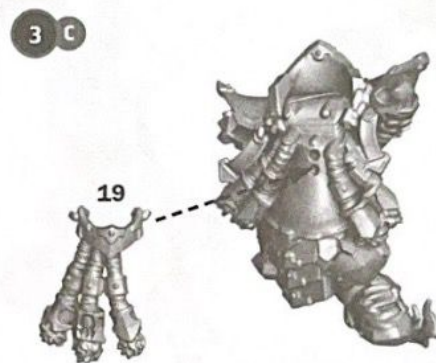
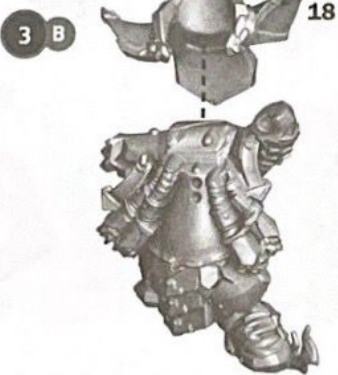
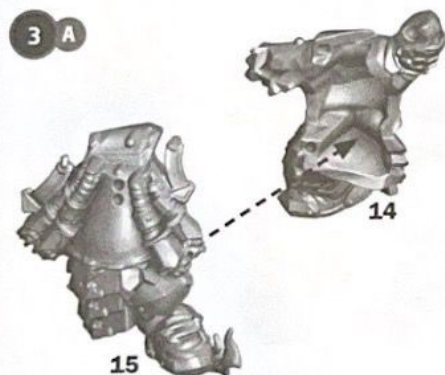




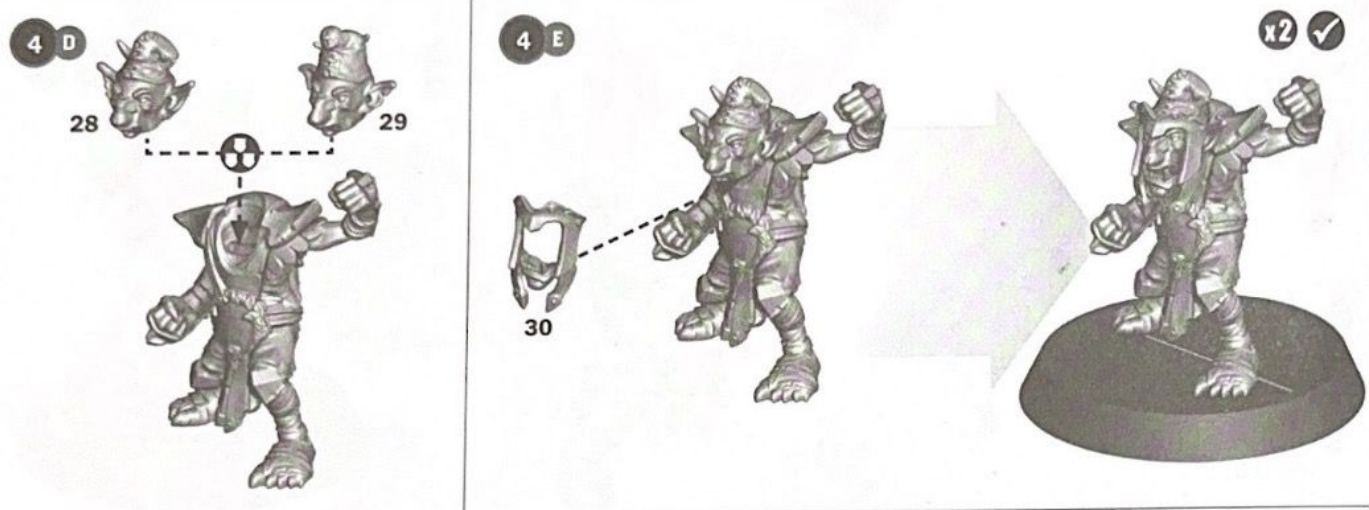
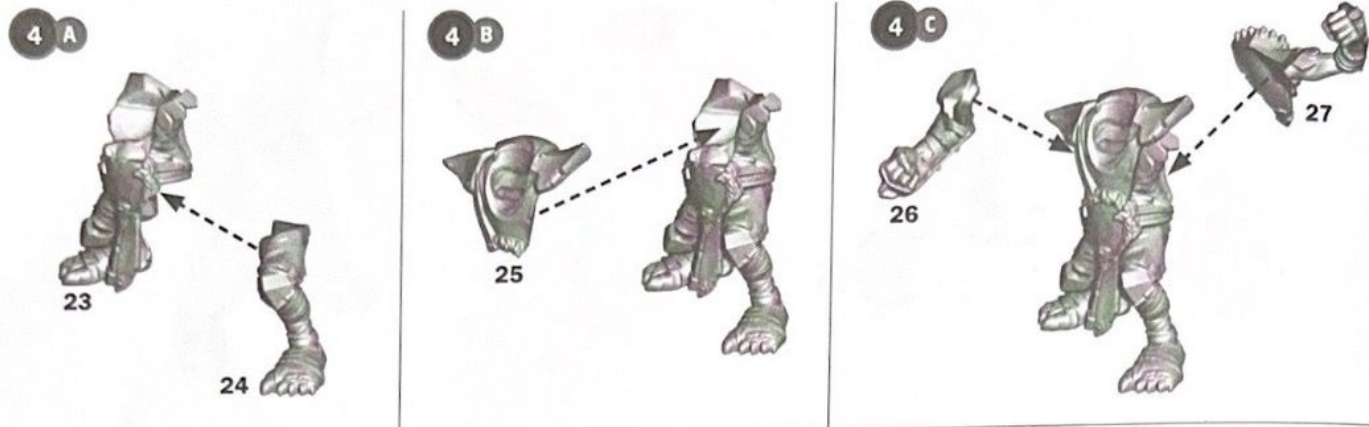
## CHAOS DWARF BLOCKER 2



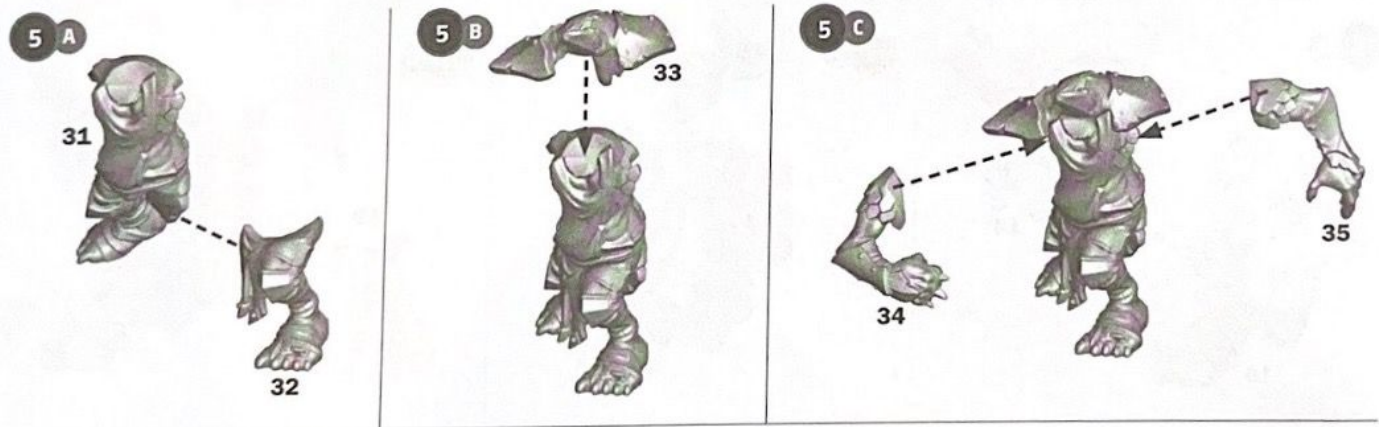
## CHAOS DWARF FLAMESMITH



## HOBGOBLIN LINEMAN 1

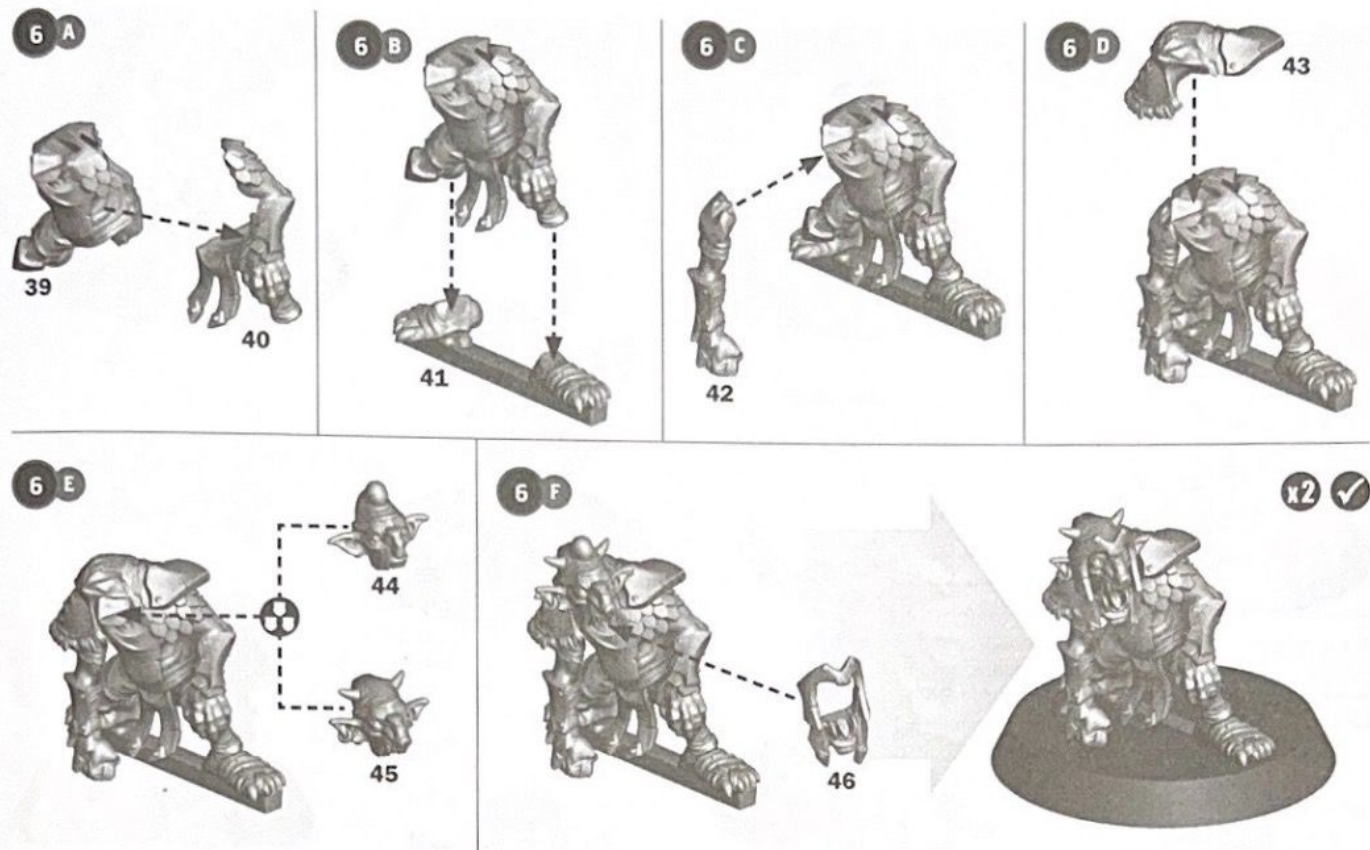


## HOBGOBLIN LINEMAN 2

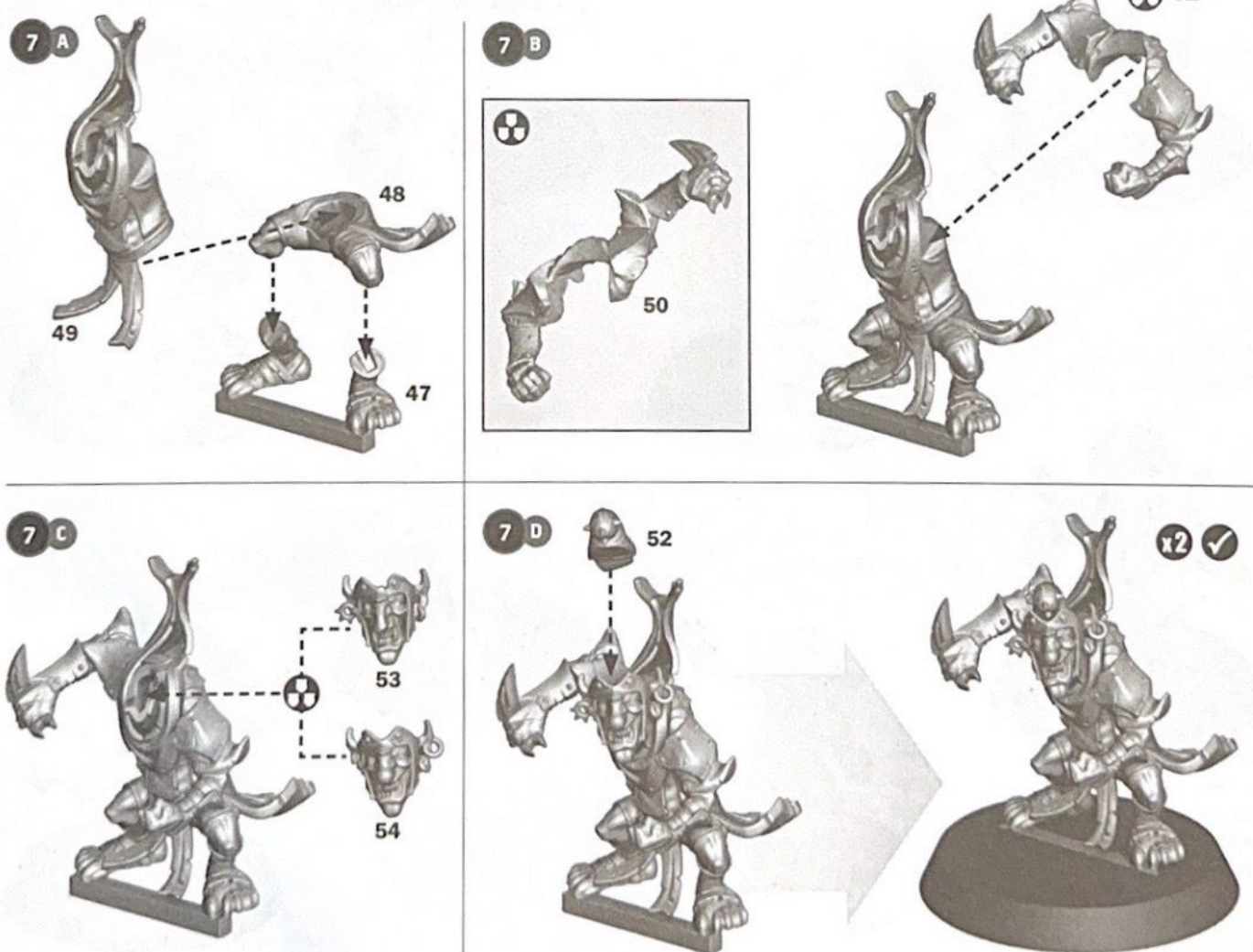




## HOBGOBLIN LINEMAN 3



## HOBGOBLIN SNEAKY STABBA







## CHAOS DWARF TEAMS

| QTY  | POSITION                | COST    | MA | ST | AG | PA | AV  | SKILLS & TRAITS   | PRIMARY | SECONDARY |
|------|-------------------------|---------|----|----|----|----|-----|---|---------|-----------|
| 0-16 | Hobgoblin Lineman       | 40,000  | 6  | 3  | 3+ | 4+ | 8+  | None  | G       | AS        |
| 0-2  | Hobgoblin Sneaky Stabba | 70,000  | 6  | 3  | 3+ | 5+ | 8+  | Shadowing, Stab   | G       | AS        |
| 0-4  | Chaos Dwarf Blocker     | 70,000  | 4  | 3  | 4+ | 6+ | 10+ | Block, Iron Hard Skin, Thick Skull  | GS      | AM        |
| 0-2  | Chaos Dwarf Flamesmith  | 80,000  | 5  | 3  | 4+ | 6+ | 10+ | Brawler, Breathe Fire, Disturbing Presence, Thick Skull                     | GS      | AM        |
| 0-2  | Bull Centaur Blitzzer   | 130,000 | 6  | 4  | 4+ | 6+ | 10+ | Sprint, Sure Feet, Thick Skull  | GS      | AM        |
| 0-1  | Minotaur                | 150,000 | 5  | 5  | 4+ | -  | 9+  | Frenzy, Horns, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Thick Skull, Unchannelled Fury | S       | AGM       |

**0-8 team re-rolls:** 70,000 gold pieces each

**Tier:** 1

**Special Rules:** Badlands Brawl, Favoured of Hashut.

**Apothecary:** YES

### UPDATED SKILL

**Iron Hard Skin (Mutation)** – Opposing Players cannot modify any Armour rolls made against this player. In addition, the Claws skill cannot be used when making an Armour roll against this player. This replaces the Iron Hard Skin Skill in the Blood Bowl Rulebook.

### NEW TRAIT

**Breathe Fire (Trait)** – Once per activation, instead of performing a Block action (either on its own or as part of a Blitz action), this player may perform a Breathe Fire Special action. When a player makes a Breathe Fire Special action they may choose one Standing opposition player they are Marking and roll a D6, applying a -1 modifier if the target has a ST of 5 or higher. On a 1, the player gets overeager, engulfing himself in flame and is immediately Knocked Down. On a 2-3, the opposition player ducks the gout of flame and nothing happens. On a 4+, the opposition player takes a ball of fire straight to the face and is immediately Placed Prone. However, if the roll is a natural 6, the potent pyro has taken its toll and the opposition player is Knocked Down instead. After the Breathe Fire Special action has been resolved, this player's activation immediately ends.

## ÉQUIPES DE NAINS DU CHAOS

| QTÉ  | POSTE                   | COÛT    | M | F | AG | AP | AR  | COMPÉTENCES & TRAITS   | PRINCIPALE | SECONDAIRE |
|------|-------------------------|---------|---|---|----|----|-----|--|------------|------------|
| 0-16 | Hobgoblin Lineman       | 40 000  | 6 | 3 | 3+ | 4+ | 8+  | Néant  | G          | AF         |
| 0-2  | Hobgoblin Sneaky Stabba | 70 000  | 6 | 3 | 3+ | 5+ | 8+  | Poursuite, Poignard  | G          | AF         |
| 0-4  | Chaos Dwarf Blocker     | 70 000  | 4 | 3 | 4+ | 6+ | 10+ | Blocage, Peau de Fer, Crâne Épais  | GF         | AM         |
| 0-2  | Chaos Dwarf Flamesmith  | 80 000  | 5 | 3 | 4+ | 6+ | 10+ | Bagarreur, Souffle Ardent, Présence Perturbante, Crâne Épais                   | GF         | AM         |
| 0-2  | Bull Centaur Blitzzer   | 130 000 | 6 | 4 | 4+ | 6+ | 10+ | Sprint, Équilibre, Crâne Épais   | GF         | AM         |
| 0-1  | Minotaur                | 150 000 | 5 | 5 | 4+ | -  | 9+  | Frénésie, Solitaire (4+), Châtaigne (+1), Crâne Épais, Cornes, Fureur Débridée | F          | AGM        |

**0-8 relances d'équipe:** 70 000 pièces d'or chacune

**Catégorie:** 1

**Règles Spéciales:** Bagarre des Terres Arides, Favoris de Hashut.

**Apothicaire:** OUI

### COMPÉTENCE MISE À JOUR

**Peau de Fer (Mutation)** – Les joueurs adverses ne peuvent pas modifier les jets d'Armure faits contre ce joueur. De plus, la compétence Griffes ne peut pas être utilisée quand on fait un jet d'Armure contre ce joueur. Ceci remplace la Compétence Peau de Fer du Livre de Règles de Blood Bowl.

### NOUVEAU TRAIT

**Souffle Ardent (Trait)** – Une fois par activation, au lieu d'effectuer une action de Blocage (seule ou dans le cadre d'une action de Blitz), ce joueur peut effectuer une action Spéciale de Souffle Ardent. Quand un joueur effectue une action Spéciale de Souffle Ardent, il peut choisir un joueur adverse Debout qu'il Marque et jeter un D6, en appliquant un modificateur de -1 si la cible a une F de 5 ou plus. Sur 1, le joueur s'emporte, il se prend dans ses propres flammes et il est immédiatement Plaqué. Sur 2-3, le joueur adverse évite les flammes et rien ne se passe. Sur 4+, le joueur adverse reçoit une boule de feu en pleine face et il est immédiatement Mis à Terre. Cependant, si le jet donne un 6 naturel, de par la puissance du souffle, le joueur adverse est Plaqué à la place. Sitôt l'action Spéciale de Souffle Ardent résolue, l'activation de ce joueur prend fin.