

Free Downloads of Build Instructions, Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com



ABADDON THE DESPOILER



• READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR • LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO

- BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue.
- AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique.
- POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico.
- VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern.
- PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica.



CITADEL

© Copyright 2019, Games Workshop Ltd. All rights reserved.

• EXPLANATION OF SYMBOLS • EXPLICATION DES SYMBOLES • EXPLICACIÓN DE SÍMBOLOS • ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE • LEGENDA DEI SIMBOLI

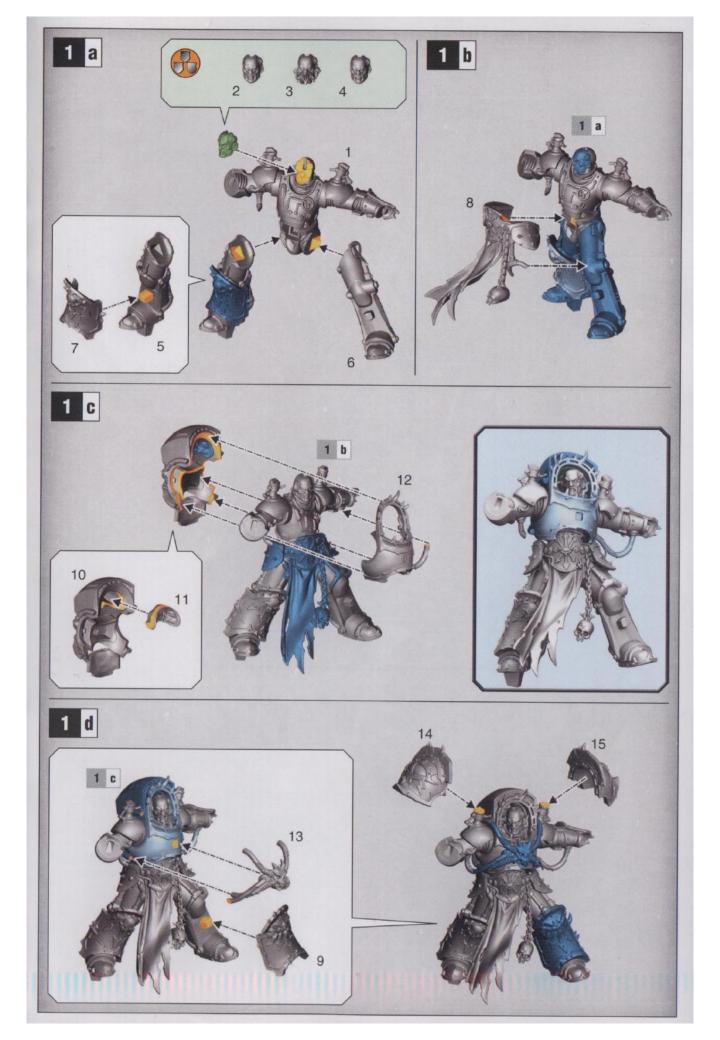


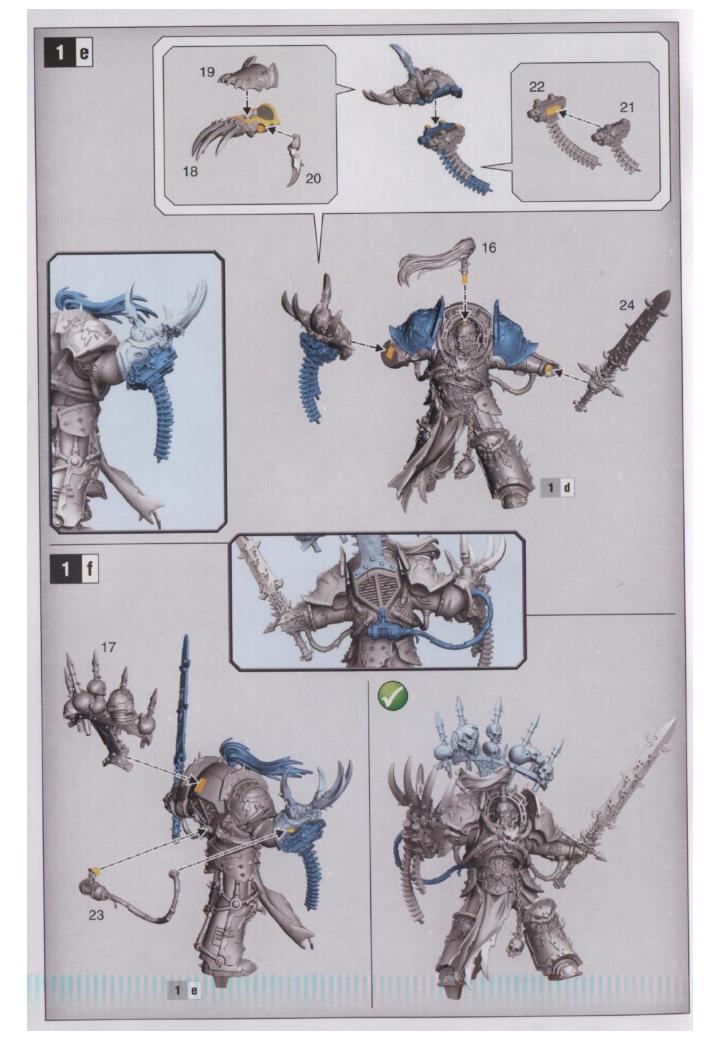
- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti

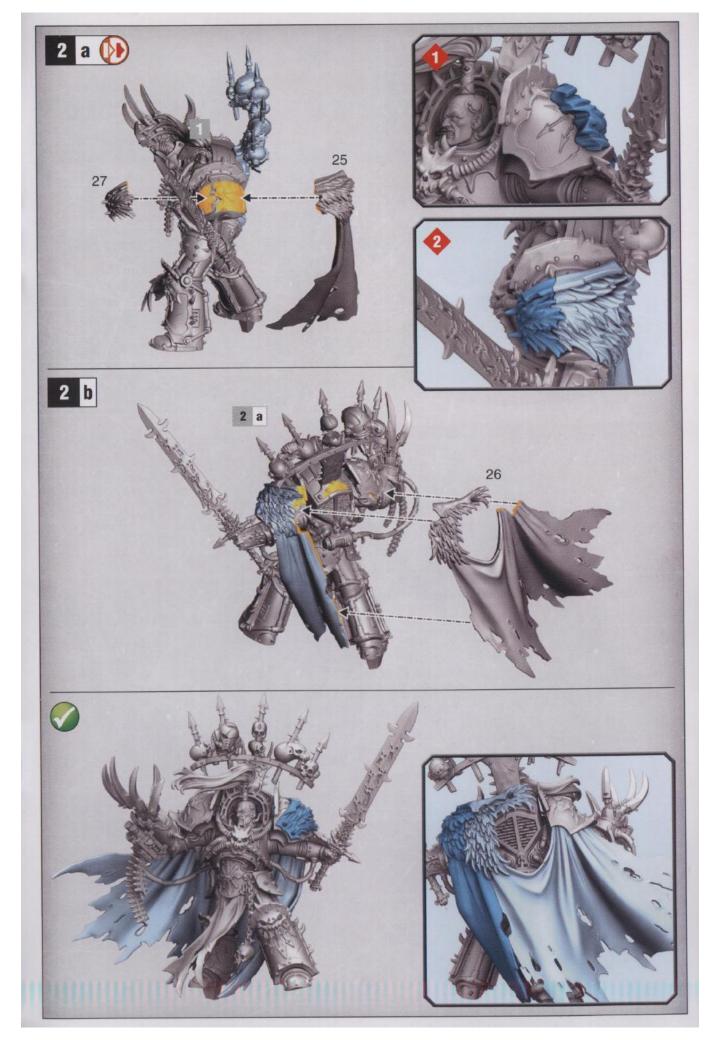
- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare

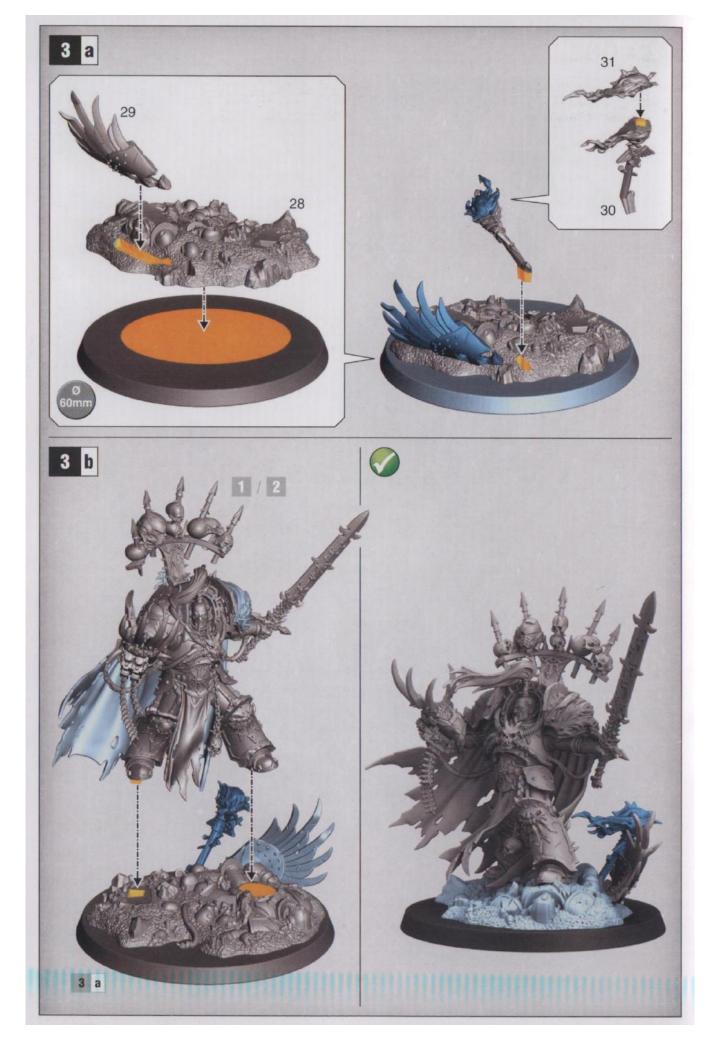
• CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD • CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER • ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR • WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST • SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE











ENGLISH

These essential rules will get your new unit on the battlefield – for the full rules for this unit, see the codex relevant to your army.

ABADDON THE DESPOILER



Abaddon the Despoiler		M	WS	BS	S	I	W	A	Ld	Sv
		6"	2+	2+	5	5	8	6	10	2+
Abaddon the Despoiler this model may be inclu				d with	n Drad	ch'nyei	n and th	e Taloi	n of Ho	rus. Only one o
WEAPON	RANGE	TYPE	and the second	S	AP	D	ABILITIE	S		
Talon of Horus (shooting)	24"	Rapio	d Fire 2	4	-1	D3	-			
Drach'nyen	Melee	Mele	e	+1	-3	3	On a and c durin make	1 they s annot u g this p	suffer 1 use this phase. C any add	the bearer fight mortal wound weapon further In a 2+ they car litional attacks
Talon of Horus (melee)	Melee	Mele	e	x2	-4	D3	-			
ABILITIES	Death t	o the F	alse En	npero	r					
	The Warmaster: If your army is Battle-forged and Abaddon the Despoiler is your Warlord, you receive 2 additional Command Points.									
	Dark Destiny: Abaddon the Despoiler has a 4+ invulnerable save. In addition all damage suffered by Abaddon the Despoiler is halved (rounding up).									
	Lord of the Black Legion: You can re-roll hit rolls for friendly BLACK LEGION units while they are within 6" of Abaddon the Despoiler.									
	Mark of Chaos Ascendant: Friendly HERETIC ASTARTES units automaticall pass Morale tests while they are within 12" of Abaddon the Despoiler.									
	of any o	arium f your eld – se	chamb Movem t him u	er inst ient pl p anyv	ead o	f placin he can	ng him use a te	on the l leport	battlefie strike to	n in a eld. At the end o arrive on the re than 9" away
FACTION KEYWORDS	CHAOS, BLACK			JRGLE	, Sla	ANESH	i, Tzee	мтсн,	Heret	ic Astartes,
	C	CTER,	INFAN	TRY, C	нао	s Lori), TERM	IINATO	R, ABA	DDON THE

FRANÇAIS

Cette fiche technique vous permet de jouer votre nouvelle unité. Pour ses règles complètes, référez-vous au codex correspondant à votre armée.

ABADDON THE DESPOILER



NOM Abaddon the Despoiler		M 6"	CC 2+	CT 2+	5	E 5	PV 8	A 6	6d 10	SV 2+
Abaddon the Despoiler			100	1.44		-				
Abaddon the Despoiler Votre armée ne peut inc							10-11 (C)	en et d	e la Seri	re d'Horus.
ARMES	PORTÉE	TYPE		F	PA	D	APTITUDES	1		
Serre d'Horus (tir)	24"	Tir	Rapide	2 4	-1	D3	-			
Drach'nyen	Mêlée	Mêl	ée	+1	-3	3	porteu 1 bless utilise 2+, il J	ar com sure m r cette peut eff	bat. Sur ortelle e arme à fectuer	fois que le fois que le t 1, il subit et ne peut pas cette phase. Su autant d'attaqu ec cette arme.
Serre d'Horus (mêlée)	Mêlée	Mêl	ée	x2	-4	D3	-			
APTITUDES	Mort au	I Faux	x Empe	reur						
	Le Maître de Guerre: Si votre armée est Réglementaire, et qu'Abaddon the Despoiler est votre Seigneur de Guerre, vous recevez 2 Points de Commandement supplémentaires. Sombre Destin: Abaddon the Despoiler a une sauvegarde invulnérable de 4- De plus, tous les dégâts subis par Abaddon the Despoiler sont divisés par deu									
	(arrondi au supérieur).									
	Seigneur de la Black Legion : Vous pouvez relancer les jets de touche pour les unités BLACK LEGION amies à 6 ^{ed} ou moins d'Abaddon the Despoiler.									
	Marque du Chaos Ascendant: Les unités HERETIC ASTARTES amies à 12" ou moins d'Abaddon the Despoiler réussissent automatiquement les tests de Moral.									
	Frappe par Téléportation : Au déploiement, vous pouvez placer Abaddon the Despoiler dans une chambre de téléportarium et non sur le champ de bataille À la fin d'une de vos phases de Mouvement, il peut arriver sur le champ de bataille en effectuant une frappe par téléportation : placez-le n'importe où sur le champ de bataille à plus de 9" de toute figurine ennemie.									
MOTS-CLÉS DE FACTION	CHAOS BLACK			URGL	e, Sla	ANESI	H, TZEEI	мтсн,	HERET	IC ASTARTES,
MOTS-CLÉS			e, Infa he Des			AOS L	ord, Te	RMINA	ATOR,	

ESPAÑOL

Estas reglas esenciales te permitirán desplegar tu nueva unidad en el campo de batalla. Para conseguir las reglas completas de esta unidad, consulta el códex relativo a tu ejército.

ABADDON THE DESPOILER R H S NOMBRE HA HP M 10 5 5 8 6 2+ 6" 2+ 2+ Abaddon the Despoiler Abaddon the Despoiler es una sola miniatura armada con Drach'nyen y la Garra de Horus. Tu ejército sólo puede incluir una miniatura como ésta. HABILIDADES ARMAS ALCANCE TIPO 24" Fuego rápido 2 4 -1 1D3 Garra de Horus (disparo) Tira 1D6 cada vez que el portador lucha; con un 1 sufre 1 herida mortal y no puede seguir usando Combate -3 3 Com. +1Drach'nyen esta arma durante esta fase. Con 2+ puede hacer ese número de ataques adicionales con esta arma. 1D3 Garra de Horus (combate) Com. Combate x2 -4 Muerte al falso emperador HABILIDADES Ataque teleportado. Durante el despliegue, esta miniatura puede desplegar en la cámara del teleportarium en lugar de en el campo de batalla. Puede teleportarse al campo de batalla al final de cualquiera de tus fases de movimiento; despliégala en cualquier punto a más de 9" de toda miniatura enemiga. Destino oscuro. Abaddon the Despoiler tiene una salvación invulnerable de 4+. Además, reduce a la mitad todo el daño infligido a Abaddon the Despoiler (redondeado al alza). El Señor de la Guerra. Recibes 2 puntos de mando adicionales si tu ejército es Veterano y Abaddon the Despoiler es tu Señor de la guerra. Marca del Chaos ascendente. Las unidades HERETIC ASTARTES amigas superan los chequeos de moral automáticamente mientras estén a 12" o menos de Abaddon the Despoiler. Señor de la Black Legion. Puedes repetir las tiradas para impactar de las unidades BLACK LEGION amigas mientras estén a 6" o menos de Abaddon the Despoiler. CHAOS, KHORNE, NURGLE, SLAANESH, TZEENTCH, HERETIC ASTARTES, **CLAVES DE FACCIÓN BLACK LEGION** Personaje, Infantería, Chaos Lord, Terminator, CLAVES **ABADDON THE DESPOILER**

Mit diesen Regeln kannst du deine neue Einheit gleich in die Schlacht führen -

DEUTSCH die vollständigen Regeln findest du im Codex für deine Armee. **ABADDON THE DESPOILER** NAME KG BF S W IP 4 MW RW Abaddon the Despoiler 6" 2 +2+ 5 5 6 8 10 2 +Abaddon the Despoiler ist ein einzelnes Modell, das mit Drach'nyen und der Klaue des Horus bewaffnet ist. Deine Armee darf dieses Modell nur einmal enthalten. WAFFE REICHW. TYP S 05 SW FÄHIGKEITEN Klaue des Horus 24" Schnellfeuer 2 4 -1 W3 (Fernkampf) Wirf jedes Mal einen W6, wenn der Träger kämpft. Bei einer 1 erleidet er 1 tödliche Verwundung und kann diese Waffe in dieser Phase nicht Drach'nyen Nahkampf Nahkampf 3 +1 -3 mehr einsetzen. Bei 2+ kann er dem Wurfergebnis entsprechend viele Zusatzattacken mit dieser Waffe ausführen. Klaue des Horus Nahkampf Nahkampf x2 W3 -4 (Nahkampf) FÄHIGKEITEN Tod dem falschen Imperator Der Kriegsherr: Wenn deine Armee in Schlachtordnung ist und Abaddon the Despoiler dein Kriegsherr ist, erhältst du 2 zusätzliche Befehlspunkte. Dunkles Schicksal: Abaddon the Despoiler hat einen Rettungswurf von 4+. Zusätzlich wird jeder Schaden halbiert, den Abaddon the Despoiler erleidet (aufgerundet). Herr der Black Legion: Du darfst für befreundete Einheiten der BLACK LEGION Trefferwürfe wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um Abaddon the Despoiler befinden. Mal des Auserwählten: Befreundete Einheiten der HERETIC ASTARTES bestehen Moraltests automatisch, solange sie sich innerhalb von 12 Zoll um Abaddon the Despoiler befinden. Teleportangriff: Bei der Aufstellung kannst du Abaddon the Despoiler in einer Teleportarium-Kammer aufstellen, statt ihn auf dem Schlachtfeld zu platzieren. Am Ende einer beliebigen deiner Bewegungsphasen kann er mit einem Teleport-Angriff das Schlachtfeld betreten; stelle ihn beliebig auf dem Schlachtfeld auf, aber weiter als 9 Zoll von feindlichen Modellen entfernt CHAOS, KHORNE, NURGLE, SLAANESH, TZEENTCH, HERETIC ASTARTES, FRAKTION **BLACK LEGION**

SCHLÜSSELWÖRTER

CHARAKTERMODELL, INFANTERIE, CHAOS LORD, TERMINATOR, **ABADDON THE DESPOILER**

-			TO
ITA	LL	$\mathbf{A}\Gamma$	NO I

Queste regole essenziali ti aiuteranno a portare sul campo di battaglia la tua nuova unità; per le regole complete consulta il Codex corrispondente alla tua armata.

NOME		M	AC	AB	Fo		R	FE	A	0	S	
Abaddon the Despoile		6"	2+	2+	5		5	8	6	10	2+	1 231 3527
Abaddon the Despoiler Puoi includere nella tu									Artigi	10 01 11	orus.	
ARMI	GITTATA	TIPO			Fo	VP	DA	ABILITÀ				
Artiglio di Horus (tiro)) 24"	Cad	enza Ra	apida 2	4	-1	D3	-				
Drach'nyen	Mischia	Mis	chia		+1	-3	3	comba morta ulterio può ef	atte. Co le e no orment fettuar	on 1 sul on può u te in qu re quel :	ta che il p pisce 1 fer isare que esta fase. numero c con ques	rita st'arma Con 2+ li
Artiglio di Horus (mischia)	Mischia	Mis	chia		x2	-4	D3	-				
ABILITÀ	Morte al Falso Imperatore											
	Inoltre (arrotor Signore LEGION Marchi	tutti ndan e dell v ami io de l	i danni do per o a Black che fint Chaos	subiti eccesso c Legio tanto cl in Asc	da A). n: pu he si	badd 10i r trov le ui	don t ipete ano nità (the Desp ere i tiri j entro 6" di HERE	poiler v per col da Ab	vengono lpire de vaddon STARTI	abilità di o dimezza Ile unità (the Despo as amicho	ati di BLAC oiler. e
	superano automaticamente i test di Morale fintanto che si trovano entro 12" da Abaddon the Despoiler.											
	in una qualsia	came si tua	ra telep fase di	oortariu i Movir	ım iı nent	nvec o pu	e che ò us:	e sul can are un A	npo di ssalto	battagl Teletra	care Aba ia. Alla fi sportato i modello	ne di per
KEYWORDS DI FAZIONE	CHAOS BLACK			NURGI	.e, Si	LAA	NESI	H, TZEE	лтсн,	HERET	TIC ASTA	RTES,
	Dennor	NAGO	gio, Fa	NTERL	A, CI	HAO	s Lo	RD, TEF	MINA	TOR, A	BADDON	THE

In the state of the

BASE CALEDOR SKY SHADE NULN OIL Layer temple guard blue Edge Baharroth blue

BASE RAKARTH FLESH

SHADE REIKLAND FLESHSHADE

BASE ABADDON BLACK Layer Dark Reaper Layer Thunderhawk Blue Edge Blue Horror

BASE BALTHASAR GOLD SHADE REIKLAND FLESHSHADE LAYER GEHENNA'S GOLD LAYER RUNEFANG STEEL

DASE MEPHISTON RED EMADE NULN OIL LAYER EVIL SUNZ SCARLET LAYER TROLL SLAYER ORANGE

DASE MECHANICUS STANDARD GREY SMADE NULN OIL LAYER DAWNSTONE LAYER SCREAMING SKULL

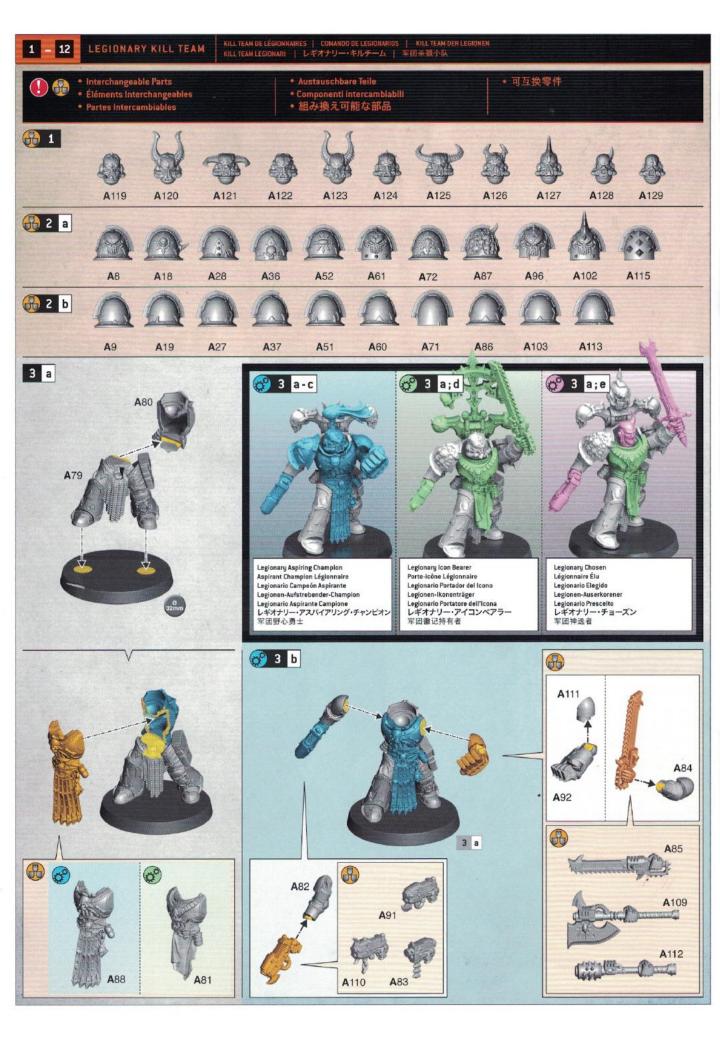
BASE ABADDON BLACK Layer Skavenblight Dinge Layer Stormvermin Fur Layer Karak Store

BASE CERAMITE WHITE LAYER FIRE DRAGON BRIGHT LAYER EVIL SUNZ SCARLET BASE KHORNE RED

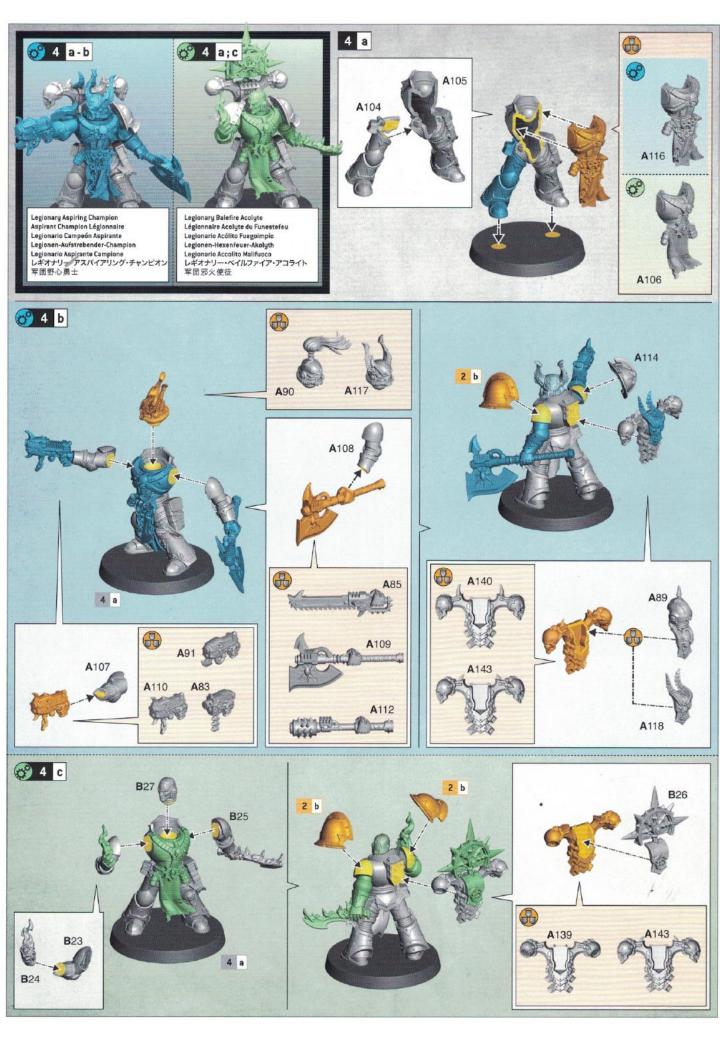
BASE RETRIBUTOR ARMOUR SHADE AGRAX EARTHSHADE LAYER AURIC ARMOUR GOLD LAYER STORMHOST SILVER

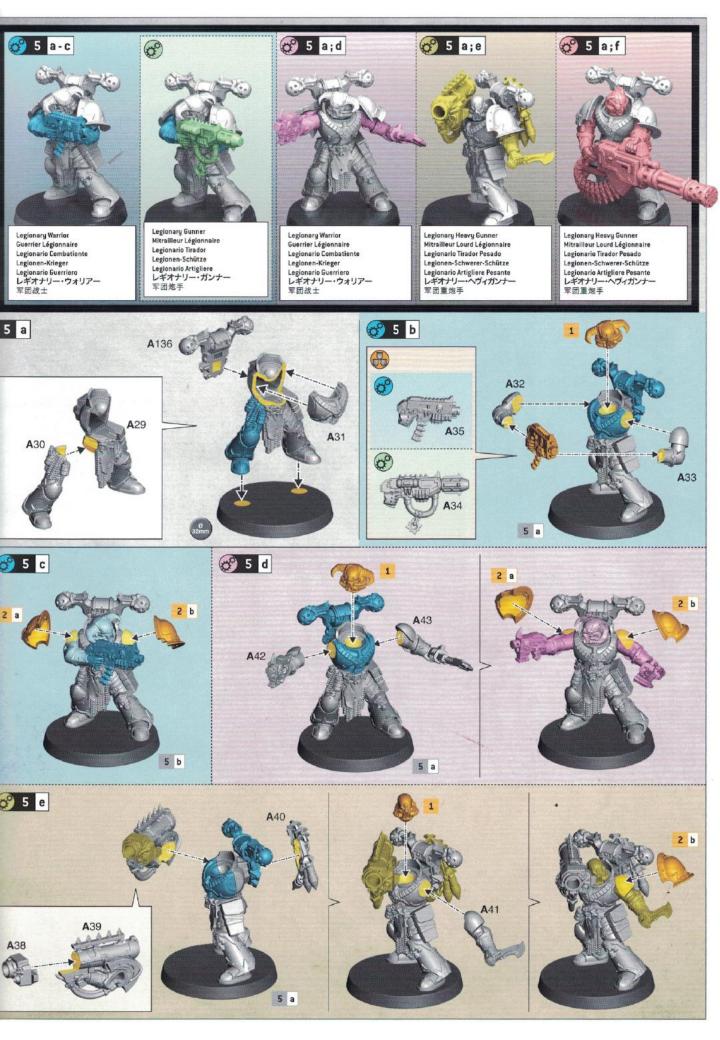
BASE MACRAGGE BLUE SHADE NULN OIL LAYER CALGAR BLUE LAYER FENRISIAN GREY









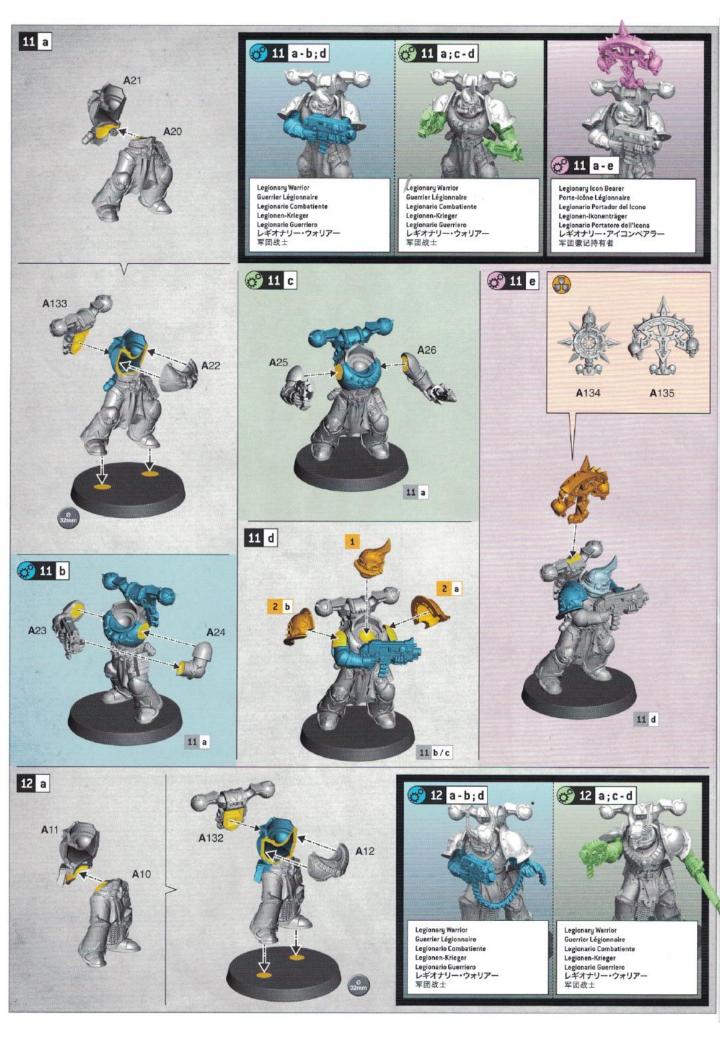


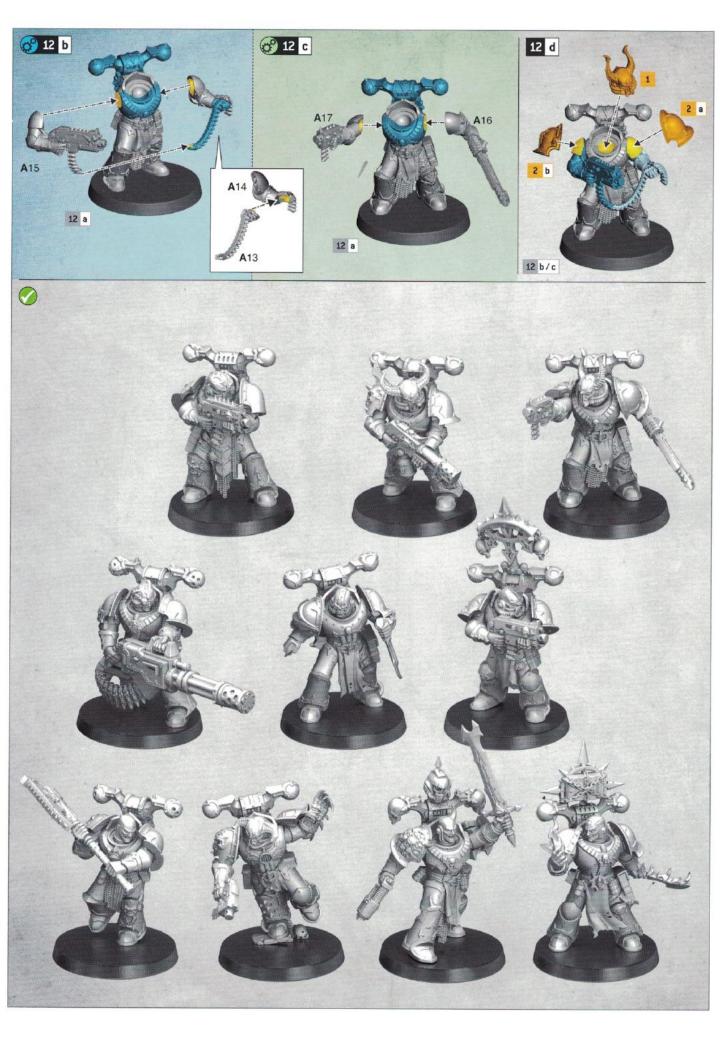












HAMMER 40,000

CHAOS CULTISTS

CULTISTES DU CHAOS | CULTISTAS DEL CAOS | CHAOSKULTISTEN | CULTISTI DEL CAOS ケイオス・カルティスト | 混沌邪教徒



READ THIS FIRST | À LIRE EN PRIORITÉ | BITTE BEACHTE | LEE ESTO PRIMERO | LEGGI PRIMA QUESTO 最初にお読みください。|请优先阅读

ENG BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES, PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

FRE AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE **ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une** pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

SPA POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar as piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para babas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás egamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, erramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión un adulto.

R VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE E ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

ITA PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

日本日 本キット内のフレームからプラスチックパーツを切り離すために は、ニッパーが必要です。パーツのモールドを平らにするには、専用ツ ールの使用をお勧めいたします。本キットの組み立てには、プラ用接着 剤が必要です。ゲームズワークショップはシタデル・ニッパー、プラ用接着剤、シタデル・モールドラインリムーバーを販売しておりますが、16 歳以下の子供が大人の監督なしにこれらの道具を使用されることをお

中文 你需要一把模型剪将塑料部件从板件上剪下来。我们建议使 用分模线刮刀来处理零件。组装时你还需要用到模型胶水。你可以从 Games Workshop 处购买到 Citadel Fine Detail Cutter 模型剪, Citadel Mouldline Remover 分模线刮刀和 Citadel Plastic Glue 模型胶,但 16岁 以下儿童不得在没有成年人监护的情况下使用这些产品。

PLANATION OF SYMBOLS | EXPLICATION DES SYMBOLES | EXPLICACIÓN DE SÍMBOLOS | ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE GENDA DEI SIMBOLI|アイコン解説|符号说明

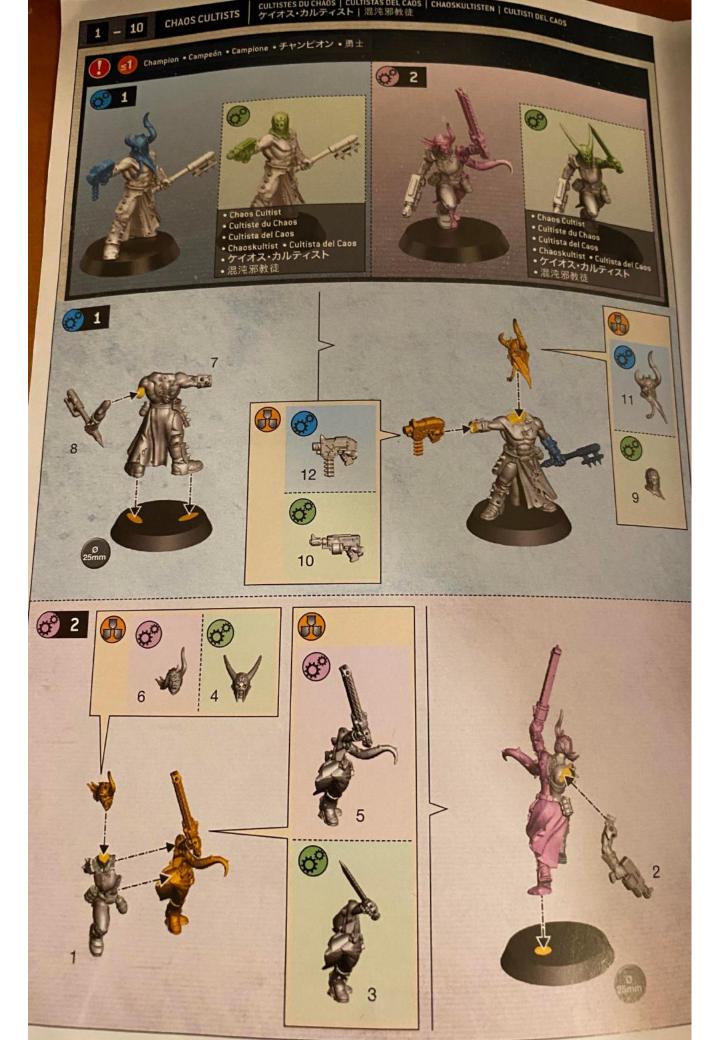
· Variant assembly

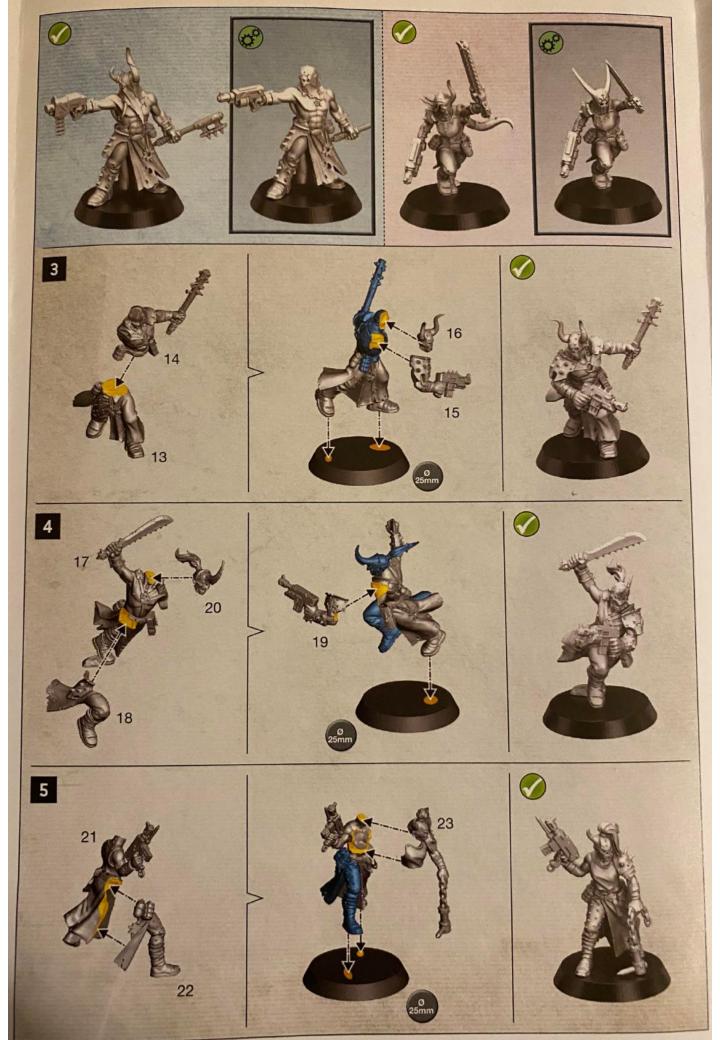
- · Variante d'assemblage
- · Variante de montaje

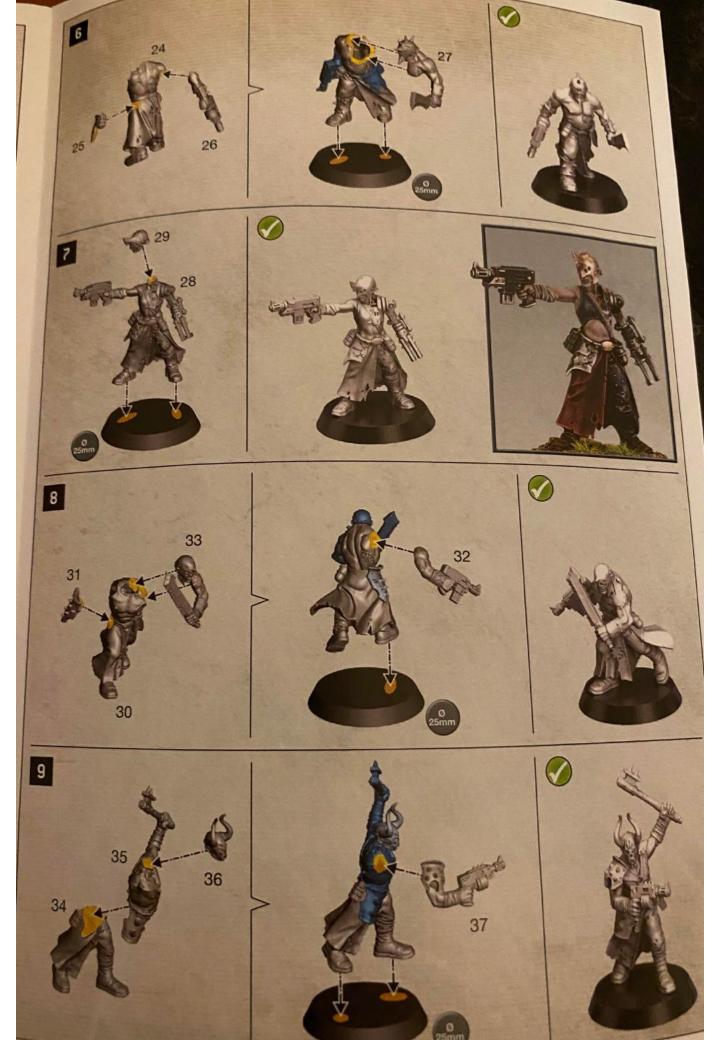
- Choice of parts
- Choix d'éléments
- · Modelos de componentes
- · Auswahl an Teilen

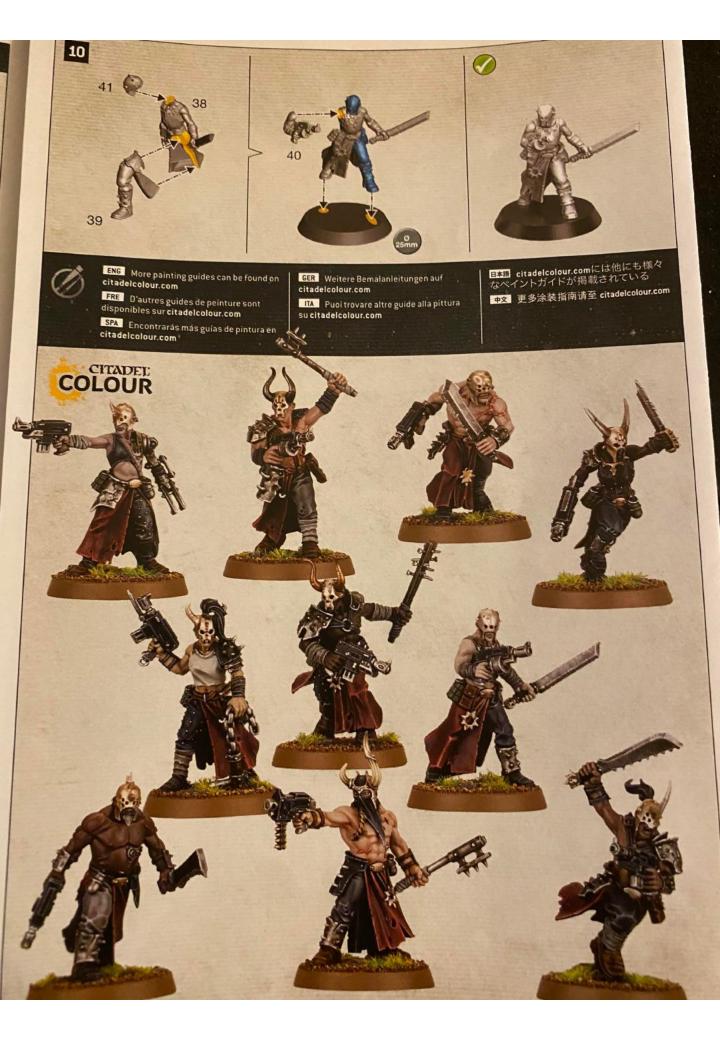


- Stage complete
- Étape terminée









ENG Used alongside the core rules found on warhammer40000.com, the essential rules below will get your new unit on the battlefield. For the full rules for this unit, see the Codex relevant to your army.

FRE Utilisées avec les règles de base de warhammer 40000.com, les règles essentielles ci-dessous vous permettront de jouër votre nouvelle unité sur le champ de bataille. Pour les règles complètes de cette unité, référez-vous au Codex correspondant à votre armée.

SPA Usadas junto a las reglas básicas que encontrarás en warhammer40000.com, las siguientes reglas esenciales pondrán tu nueva unidad en el campo de batalla. Para ver las reglas completas de esta unidad, consulta el Codex de tu ejército.

GER Wenn du die Regeln unten zusammen mit den Grundregeln auf warhammer40000.com verwendest, kannst du deine Einheit direkt auf das Schlachtfeld führen. Die vollständigen Regeln für diese Einheit findest du im entsprechenden Codex für deine Armee.

ITA Usate assieme alle regole base che puoi trovare su warhammer40000.com, le regole essenziali in basso ti aiuteranno a portare sul campo di battaglia la tua nuova unità. Per le regole complete di questa unità, consulta il Codex corrispondente alla tua armata.

日本語 warhammer40000.com に掲載されているコアルールととも に以下のユニット用基本ルールを使用することで、このユニットを 戦場に配備することができます。このユニットの完全版ルールに ついては、このユニットが属するアーミーのコデックスを参照して ください。

12

X

NY N

0

0

0

1

1

1

3

4

63

1

1

CULTISTS MOB

BANDE DE CULTISTES | TURBA DE CULTISTAS | KULTISTENPÖBEL | TORMA DI CULTISTI | カルティスト・モブ | 混沌教众

1

2

3

	1	7	<**	¥			+++	r	
Chaos Cultist	6"	4+	4+	3	3	1	1	5	6+
Cultist Champion	6"	4+	4+	3	3	1	2	6	- 6+

